

- Мы сейчас же вас отправим к столичному дереву. – счастливый Дуб-Эг опустил меня на землю. – Листок, проводите наших гостей к нашему посольскому дереву.

- Хорошо. – Листком оказался сопровождающий нас пограничник. – Прошу вас уважаемые Игроки, последовать за мной.

Стоило мне вернуться к группе, как нас окружила стража Эгров и, чуть ли не насильно, повела за Листком.

- Идиот... Какой же ты идиот.. – сокрушалась Милана. – Ты понимаешь, что взял невыполнимое задание?

- Если его дали, значит, шансы выполнить его есть. – уклонившись от подзатыльника Миланы, сказал я. – В другом случае, мне бы его не выдали.

- Идиот. – закрыв лицо рукой, Милана сделала несколько глубоких вздохов. – В БМ любой может получить невыполнимый квест. Если подсчеты игроков верны, то нам придется столкнуться с 60+ рейд боссом. ВДЕСЯТЕРОМ! – последнее она выкрикнула, напугав стражу. – Извините. – сказала она страже.

- Ну, я не думаю, что нам придется сражаться. – я до последнего пытался отстоять свой косяк. – Нам нужно всего лишь очистить его...

- Ага. А ты не заметил, дурья башка, что в квесте нет описания того, как это сделать? – Милана была зла, как никогда.

- Мы все равно собирались посетить столицу, что изменилось? – я попытался зайти с другого бока.

- То, что мы теперь обязаны сделать этот квест. Если рухнет репутация только у нас десятерых, то ничего страшного. Но, если она рухнет у всех игроков, как думаешь, многие тебе скажут спасибо? – она заглянула мне в глаза.

- Надеюсь, ты преувеличиваешь, и мы справимся. – не отводя взгляда, сказал ей.

- Молись, что бы так и было.. – выдохнула девушка.

Листок, вместе со стражей, привел нас в сад, находящийся позади посольства. В нем росли саженцы деревьев. Чем дальше мы шли, тем выше становились деревья. Даже создалось ощущение, что все деревья были выращены под линейку. В конце концов, мы добрались до одинокого дерева, возле которого по всему кругу, стояли Эгры-маги. Не вооруженным взглядом было видно, что от магов к дереву идет поток зеленой энергии. Остановившись в десяти метров от окружения, Листок попросил подождать. Спустя пять минут, маги разошлись, а к нам подошел старый Эгр. Его голову украшали пустые веточки, которые выглядели засохшими.

- Листок, все готово. – Эгр посмотрел на нас тяжелым взглядом, полным надежды. – Вся надежда на вас, Игроки. – он поклонился нам. – Да, поможет вам Природа! – сказав это, на нашу группу лег баф.

Баф Посла-Хранителя.

+50 ко всем характеристикам.

+50% к магии жизни.

+200% к природной магии.

Срок действия: Пока вы находитесь на территории Эгров.

- Найс! – воскликнула Гугу, прочитав описание бафа.

- Спасибо. – я поклонился старому Эгру.

- Все Эгры верят в вас. – сказав это, старик эгр ушел.

- Прошу, поторопитесь. – тем временем Листок подошел к дереву.

Подойдя к дереву, мы увидели, искрящееся зелеными всполохами, огромное дупло. Создавалось ощущение, что там летали маленькие светлячки, которые мигали в странном ритме.

- Пройдя внутрь, вы выйдете в столичном дереве. – сказал Листок. – Будьте осторожны, вся столица поражена скверной. – он протянул каждому из нас плод, похожий на персик. – Съешьте. Это «Плод Внутреннего зрения». Он поможет вам опознать незараженных Эгров.

На вкус плод был похож на сладкий, жженный сахар. Съев его, я посмотрел на Листка.

Листок. (Босс-Капитан)

Уровень ???

Осквернение 1%.

- Вы тоже осквернены? – поинтересовалась Милана.

- Все Эгры связаны с нашим правителем. – печально сказал Листок. – Мы находимся далеко, поэтому, не сильно осквернены. – он снял перчатку, и показал черную точку на руке. – Это скверна, с которой вам придется столкнуться. Если у Эгра почернеет конечность, они теряют рассудок, подчиняясь правителю.

- Понятно. Спасибо. – поблагодарила Милана за разъяснения.

После этого мы по одному, начиная с Вейрона-старшего, вошли в дерево. Я был вторым, что бы в случае чего поддержать Абрэхама исцелением.

- Что это такое... – шокировано сказал я, осматриваясь.

Повсюду, куда ни падал взгляд, стояли скрученные, почерневшие деревья. Плоды на этих деревьях вырастали мгновенно, а затем лопались, разбрасывая вокруг мерзкую жидкость. Нас перенесло в сад, похожий на посольский, но степень отвратительности, окружающего пейзажа, зашкаливала.

Вы переместились на землю Древа столицы Эгров - Голкон.

Каждый час нахождения на этой земле блокирует 1% вашей жизни.

Навыки исцеления потребляют в 2 раза больше маны.

Эффект навыков проклятий снижен на 50%.

Каждый умерший, но не воскрешенный в течении 1 минуты, игрок превращается в Пораженного скверной.

Вы первая группа, попавшая в эту часть территории Эгров.

Бонус:

+200% кредитов с монстров.

+100% получаемому опыту.

+80% к количеству монстров в локации.

+50% к выпадению вещей класса «Редкое».

+20% к выпадению вещей класса «Уникальное».

+10% к выпадению вещей класса «Героическое».

+1% к выпадению вещей класса «Легендарное».

Срок: 72 часа.

Вы находитесь в смертельной для вас локации!

При вашей смерти посмертный штраф -100% к характеристикам.

Каждая последующая смерть в течении суток – вы лишаетесь 1 уровня.

- Джеееек поooooот! – воскликнула Гугу, появившись из провала дерева. – Мы станем миллионерами!

- Гу, не кричи. – тихо сказал напряженный Вейрон. – Уровень здешних мобов мы не можем увидеть, а это значит они выше нас на 10 уровней.

- Папа прав. – Милана дернула за косичку Гугу. – Не кричи мелкая.

- Ой... Как же тут.. – вышедшая из дерева Шачи, застыла со слезами на глазах. – Кто... Это так ужасно. – слезы потекли из ее глаз.

- Ну-ну, девочка моя. – Наталья обняла разревевшуюся Шачи. – Мы сделаем все возможное, что бы помочь этому месту.

- Нооо... Это так ужаааасно. – Шачи откровенно рыдала в объятьях Натальи.

- Понимаю. Соберись. – Не переставая гладить Шачи по голове, приговаривала Скайнет.

- Гейм дизайнеры постарались на славу... - даже вечно позитивная Сиси нахмурилась.

- Шачи. – Милана обратилась к рыдающей девушке. – Сколько урона наносит твой навык?

- *Хлюп* Около.. *хлюп* трехсот... *хлюп* миллионов. – она вытерла рукавом нос. – Но, это только если цели начнут тонуть. – ущипнув себя за щеку, она продолжила более бодрым голосом. – Не в помещении мой урон будет около 10-20.

- Плохо... - Милана прикусила губу. – Если мы сможем зарядить навык Джи, то у нас появится шанс. – Милана посмотрела на Агату. – Сестренка, посмотри окрестности. Нам нужен милишний моб.

- Ок. – Агата моментально ушла в инвиз, а я в этот момент ребафнул всю группу, и повесил на Агату ускорение.

- Джи.. Не знаю как, но ты обязан зарядить навык. Если мобы здесь около 70 уровня, мы будем по ним безбожно мазать. – Милана устало прислонилась к дереву, которое стояло мертвым камнем. – Пути обратно нет. Но если мы справимся, топ игроков будет наш. С такой огромной разницей в уровнях с мобами, а так же то, что мобы здесь приравниваются к данжевым, и бафом на 100% опыта, мы очень быстро прокачаемся.

- Эм.. кидаем мне дуэль господ. Время не ждет. – сказал я.

- М? – на меня посмотрела Милана.

- Когда прокачивал навыки в дуэлях, я заметил, что мой единственный дот, заряжает навык. – объяснил я. – Вас восемь. Если установить дуэль один против группы, то навык зарядим через четыре пять часов.

- Это слишком долго. – покачала головой Милана. – Агата нашла поляну с воинами эгров, там ты зарядишь свой навык куда быстрее. Но, предложение неплохое. – улыбнулась она мне.

- Как скажете госпожа командир. – хмыкнув, кивнул ей.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/161420>