

- Все? – я посмотрел на улыбающиеся лица семьи Сиси.

- Да. Мы играем всей семьей, у нас есть и свой рейд. – гордо сказала Сиси. – Но мы пока не полностью собрали его в БМ. В данный момент мы только-только добрались до тридцатого уровня. Папа у нас танк, Сэм магичит по площади, Агата мили дд, Гугу играет за электрика, Милана отвечает за стратегию и попутно отыгрывает за дебафера, а я играю за Еретика.

- Прикольно. Наверно здорово играть всей семьей.

- Ты сирота? – спросил Абрэхам, услышав в моем голосе нотки печали.

- Да. Но не с рождения. – я отложил столовые приборы и рассказал немного о себе. – Как то так.

- Понятно. – Абрэхам посмотрел на мечтательно улыбающуюся Сиси, и вздохнул. – По тебе видно, что ты много работаешь.

- После смерти родителей, пришлось зарабатывать самому. Много разной работы сменил, пока не оказался у Круглого Грега. – немного хвастливо сказал я.

- О, старина Грег. – Абрэхам улыбнулся. – Как он поживает?

- Так и знал, что и вы знаете дядю Грега. – я улыбнулся. – Он в порядке. Владеет клубом, помог мне встать на ноги и даже отпустил в вашу организацию.

- Все тот же Грег. – Абрэхам в чувствах ударил по столу. – Жаль нет времени увидеться с ним. БМ и домашние хлопоты отнимают слишком много времени.

- Валентин говорил, что отправил ему приглашение на какое-то мероприятие наемников. – поделился я информацией.

- Какая хорошая новость! – Абрэхам счастливо улыбнулся. – У тебя есть его телефон? Я бы хотел с ним пообщаться?

- Да. – я достал телефон и продиктовал номер, который был записан.

- Простите, я отлучусь. – Абрэхам сразу же набрал дядю Грега и ушел в другое помещение.

- Ну вот, опять он будет ностальгировать несколько дней. – скривилась Гугу.

- Твоя комната здесь. – после обеда, Сиси отвела меня на пятый этаж башни. – Мне Валентин говорил, что ты играешь со шлема? – я кивнул, входя в комнату. – Здесь находится капсула, настрой ее под себя. Мы порой играем по несколько суток, а в шлеме такого делать нельзя.

- Да вы прям маньяки игр.. – пробормотал я, рассматривая комнату.

Слева была дверка в совмещенную душевую, а сама комната была разделена на две части. В одной была огромная капсула, со всевозможными датчиками, а в другой стороне кровать, стол и небольшой шкаф.

- Помещение делалось для гостей, и мы только недавно переоборудовали его под игровую комнату. – немного смущенно сказала Сиси. – Извини за неудобства.

- Ой, не переживай. Здесь очень круто и есть все, что мне нужно. – посмотрев по сторонам, я добавил. – Почти как у меня в камере было, – увидев изумление в глазах Сиси, со смешком добавил. – Функциональная комната, я имею ввиду. Правда, только нехватает холодильника и микроволновки.

- Если они тебе нужны, можешь оставить заказ, их привезут в течении дня. – сказала Сиси. – Если тебе что-то понадобится, – она показала на плазменную панель, где отображался список имен. – Нажми на мое или любое другое имя. – Сиси показала на имена своих сестер. – Ты им пришелся по душе, так что они тебе помогут. Не беспокой только тех, кто находится ниже имени отца. – она показала на пять имен. – Тебе же говорили на Кахарецу, о правилах? – я кивнул. – Так вот тут все так же. Только эти пять человек полностью отдаются работе. Они не очень любят реальность...

- Отчасти понимаю их. Они тоже из твоей семьи? – спросил я.

- Да. Какнибудь познакомитесь, а пока отдыхай. Сегодня я буду с сестрами, поэтому никаких планов в игре. А вот завтра в двенадцать мы начинаем. – она показала на электронные часы, показывающие девять вечера. – Ориентируйся по ним. По башне можешь ходить где угодно, кроме подвала и крыши. Я пойду, а ты располагайся. – уже выходя, Сиси обернулась. – Забыла тебе сказать. Тут иногда проходят учения, если не услышишь сигнала, постарайся не обращать внимания на окружающих.

- Учения?

- Агата и пара ниндзя – при этих словах Сиси немного сморщилась. – Устраивают тут адские гонки. Иногда к ним присоединяются девочки или отец, но это бывает редко.

- Звучит интригующе.

- На деле сумасшедший дом. – пожаловавшись, Сиси ушла.

- У вас и так сумасшедший дом. – пробормотал я. – Делать нечего. Может настроить капсулу?

Настройка капсулы была простой, но долгой. В капсуле нужно было находиться в минимуме одежды, а еще нужно было настроить кучу параметров подключения. Эта капсула была из последней линейки, которая была ориентирована на БМ. Ее даже никто не настроил по минимуму. Вспомним некоторые советы дяди Грегга, я залез в щиток капсулы.

Через пару часов я лежал в капсуле и наслаждался легким массажем.

- Кккайф.. – немного дрожащим голосом сказал я.

Закрыв крышку, я запустил процедуру инициализации. Один за другим проходили по мне сканеры, подтвердив мою личность, я ввел несколько кодов и смог запустить БМ.

«До официальной встречи с семейной группой Сиси у меня есть вся ночь и утро. Чем бы заняться?» – размышлял я, сидя в замке классов. – «Точно! Бонусы!»

Открыв первую коробку, достал из нее потертую временем, находящуюся под рамкой, страницу.

1 Страница Тракта Великого Мудреца.

Артефакт.

Только для Джи.

Количество использований – 1.

Не выпадает после смерти.

Свойство:

Позволяет улучшить все ваши навыки, достигшие полной полосы прогресса, на один пункт.

Ваш инвентарь улучшен на 10 ячеек.

«Кайф! Теперь о сумках можно не беспокоиться. С сумкой на сто ячеек, у меня достаточно места.» - довольный, я достал вторую коробку с бонусом

При попытке открыть, выскочило сообщение:

Открыв коробку, вы потеряете все свои бонусы от достижения скоростных прохождений, вы уверены?

«Опа... Значит это своеобразный бонус за последнее прохождение?» - удивленно подумал я. – «С другой стороны, жалко будет потерять кольцо. Хотя какого черта я размышляю?» - мысленно дав команду, я получил в свой инвентарь две вещи:

Каркас живой брони.

Живой Артефакт.

Занимает все слоты брони.

Только для Джи.

Невозможно зачаровать.

Текущий Уровень брони – 0 из 40.

Бонус всех характеристик – 0.

Бонус брони – 100.

Маг сопротивление – 150

Физ сопротивление – 70

1 Умение брони – скрыто до 10 уровня.

2 Умение брони – скрыто до 20 уровня.

3 Умение брони – скрыто до 30 уровня.

4 Умение брони – скрыто до 40 уровня.

«Это что за еб вашу мать?» - смотря на хелоуинский костюм скелета, подумал я. – «Нет характеристик? Надо прокачивать?» - сумбурно подумал я, а мне выскочило сообщение:

Надеюсь, тебе понравился мой подарок. Броня прокачивается, за каждый уровень она будет прибавлять по +10 ко всем характеристикам. С ув. Ивашим.

«Что за пиндец творится со мной в последнее время?» - прочитав сообщения, я тяжело вздохнул. – «Так соберись, Джо! Забей на все ненормальное и наслаждайся!» - похлопав себя по щекам, взял в руки свое новое оружие.

Палка с Мхом.

Живой Артефакт.

Занимает все слоты оружия.

Только для Джи.

Невозможно заточить.

Текущий Уровень Оружия – 0 из 40.

Бонус Магии – 0.

Бонус Разума – 0.

Бонус Удачи – 0.

Маг атака – 210

Физ атака – 10

1 Умение палки – скрыто до 10 уровня.

2 Умение палки – скрыто до 20 уровня.

3 Умение палки – скрыто до 30 уровня.

4 Умение палки – скрыто до 40 уровня.

Уже не удивляясь, я получил новое сообщение:

Палка классная согласись? За каждый уровень она прибавляет +10 магии +7 к разуму и +5 к удаче. Максимальный уровень палки, как и у брони, сороковой. Наслаждайся, с ув. Ивашим.

«Классная да?» - я повертел в руках двухметровую палку, на которой в разных местах прорастал мох. – «Надеюсь, она не гнилая. Но что более удивительно, броня и сопротивления с атакой сразу полностью показаны или это старт с таких параметров?» - открыв характеристики, посмотрел на ужас:

Характеристики:

Тело - 10+10

Разум - 63+45

Магия - 31+20

Удача - 46+

Нераспределенных очков - 0.

12000\12000 хп.(10к хп от класса)

20800\20800 мп.(10к маны от класса)

Броня - 100.

Маг. Сопротивление - 15%

Физ. Сопротивление - 7%

Восстановление хп вне боя\в бою 40\0 ед. в минуту. (тело*2)

Восстановление мп вне боя\в бою 216\0 ед. в минуту. (разум*2)

«Кольца отдал Валентину, а с тем что у меня есть... Это реально ужасные характеристики. Да и вид у меня теперь..»

На лавочке в замке классов сидел, в черном хеллоуинском костюме скелета с огромной палкой обитой мхом, грустный Пастырь.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/139431>