

Вам предоставляется выбор Пути класса:

Целитель - Оракул специализированный на лечении. Доступно множество навыков исцеления, как одиночной цели, так и группы. Бонус Пути Класса - +1 разум за каждый уровень.

Священник - Оракул специализированный на благословении. Доступно множество навыков благословений, как одиночной цели, так и группы. Бонус Пути Класса - +1 разум за каждый уровень.

Еретик - Оракул специализированный на проклятиях. Доступно множество навыков проклятия, как одиночной цели, так и группы. Бонус Пути Класса - +1 магия за каждый уровень.

Пастырь - скрытый Путь Класса Оракулов. Пастырь - это истинный Оракул. Ему доступны все навыки. Бонус Пути Класса - +1 разум, +1 Магия за каждый уровень.

«Тут выбор очевиден.» - стоило мне прочитать слово «Скрытый», как я моментально сказал учителю:

- Я продолжу свой путь абсолютного развития. Выбираю путь Пастыря! - последнее я, кажется, выкрикнул.

Вы встали на Путь Пастыря.

Ваш класс изменен с «Оракул» на «Пастырь».

После изменения класса, тут же появилось глобальное оповещение:

В Безграничном мире появился первый Пастырь!

После этого, мне продолжили сыпаться сообщения:

Бонус за получение скрытого класса +10 к удаче.

Открыты навыки класса:

Массовое Исцеление.

Мгновенно восстанавливает  $100 * (\text{разум} / 10)$  хп, всем членам группы.

Откат - 5 минут.

Массовое Восстановление Жизни.

Вешает на всех членов группы баф «Восстановление Жизни», который восстанавливает

$(\text{разум} * 2)$  хп за секунду, в течении 10 секунд.

Откат - 5 минут.

Духовный Щит.

Вешает на выбранную цель щит поглощающий  $(100 * \text{разум})$  урона.

Щит может стакаться до 5 раз.

При нанесении урона, время действия щита - 30 секунд.

Откат - 10 минут.

Духовное Спасение.

Вешает на выбранную цель баф «Неуязвимость» на 1 секунду.

Время действия - 30 минут.

Откат - 10 минут.

Массовое Благословление Тела.

Вешает на всех членов группы баф +5 к телу.

Время действия - 30 минут.

Откат - 1 минута.

Массовое Благословление Разума.

Вешает на всех членов группы баф +5 к разуму.

Время действия - 30 минут.

Откат - 1 минута.

Массовое Благословление Магии.

Вешает на всех членов группы баф +5 к магии.

Время действия - 30 минут.

Откат - 1 минута.

Массовое Благословление Удачи.

Вешает на всех членов группы баф +5 к удачи.

Время действия - 30 минут.

Откат - 1 минута.

Массовое Проклятие Движения.

Вешает на всех противников в радиусе 10 метров дебаф -10% к скорости бега.

Время действия - 5 минут.

Откат - 1 минута.

Массовое Проклятие Сковывания.

Вешает на всех противников в радиусе 10 метров дебаф -10% к скорости атаки.

Время действия - 5 минут.

Откат - 1 минута.

Массовое Отравления.

Вешает на всех противников в радиусе 10 метров дебаф «Отравление» отнимающий (магия\*2) хп за секунду в течении 5 секунд.

Откат - 1 минута.

Темный Духовный Удар.

Наносит  $1000 + (\text{магия} * 5)$  урона.

Откат - 5 секунд.

Сотворение Духа Жизни.

Требуется \*Тотем Жизни\*.

Дух жизни следует за вами. Каждый в вашей группе получает +100 к регенерации жизни в бою.

Откат - 1 час.

Сотворение Духа Маны.

Требуется \*Тотем Маны\*.

Дух жизни следует за вами. Каждый в вашей группе получает +100 к регенерации маны в бою.

Откат - 1 час.

- Ах\*еть... - прошептал я, увидев список новых навыков.

- Ах, да. - голова-шар Аиша изобразила улыбку из радуги внутри. - Забыл тебя предупредить. Все навыки Пастыря, можно повышать, только книгами навыков.

- Эм.. - я отвлекся от шока, и переспросил. - В смысле книгами навыков, учитель?

- Каждый навык для своего повышения, требует книгу навыков. То же касается и твоих базовых навыков. - булькая, объяснил мне Аиш.

- То есть.. Вы хотите сказать, что мне нужны книги навыков, что бы прокачать навык с 1 до 2 уровня? - я сел там, где стоял от шока.

- Именно. У тебя уже готовы к повышению три навыка. - еще громче забулькал Аиш, сообщая эту новость. - Желаете их повысить?

- Эм.. Я... Эм... - меня заклинило.

- Вижу тебе нужно придти в себя. - продолжая булькать, сказал Аиш. - Приходи ко мне перед отправкой в столицу, у меня для тебя будет задание.

Вы получили задание «Перед отправкой в Столицу».

Перед отправкой в Столицу.

Редкое.

Задача - Перед уходом в столицу, зайти к Аишу.

Награда - Доступ к следующему заданию.

- Да, хорошо, конечно. - бессвязно говорил я, пятясь задом. - Зайду конечно.

Молорик: Афигеть! Как ты получил класс!??? \*смайлик возмущения\* И что за класс такой??

Джи: Выполнил скрытую цепочку квестов.. Но это не супер круто.

Молорик: Да ладно тебе! Получил первым новый класс! Это уже СУПЕР!

Джи: если бы ты знал.. Мол, я афк до рейда, нужно разобраться с классов.

Закрыв чат, поставил автоответ «Занят, не беспокоить».

«И че делать теперь.» - присев на скамейку в холе башни, стал размышлять. - «Базовая книга навыка стоит 10к кредитов. Делаем вывод, что необычная будет стоит в районе 50к если не больше.. И я еще не знаю, какой максимум прокачки у каждого из навыков.» - схватившись за голову, я попытался собраться. «Класс потрясающий, маны будет нужно дохрена, конечно, но я уже сейчас сильнее всех остальных на порядок. Однако, суммы для своего усиления мне потребуются заоблачные. Один я точно не справлюсь.»

- Привет, чего сидишь, грустишь? - спросил у меня, присевший рядом парень.

Имя - Вигас

Класс - Маг Огня.

Уровень - 0.

- Да так, размышляю о бременной жизни. - ответил ему.

- Понятно. У тебя нет пары кредитов начинающему магу огня? - улыбнулся он.

Я удивленно посмотрел на него, а затем заржал. Истерически похрюкивая, икая и бессвязно пытаюсь что-то сказать, я сполз на пол, держась за живот. Парень посмотрел на меня, как на больного, что-то сказав, ушел к другому игроку.

- Ой, не могу.. Денег дать. - вытирая слезы, говорил я. - САМ НЕ ЗНАЮ ГДЕ НАЙТИ ДЕНЕГ! - заорал я в спину парня, и снова засмеялся.

Посмеиваясь над попрошайкой, открыл окно характеристик персонажа.

Имя - Джи

Класс - Пастырь.

Уровень - 10.

Характеристики:

Тело - 10

Разум - 23+42

Магия - 13+37

Удача - 21

11000\11a000 хп.

16500\16500 мп.

Броня - 35.

Маг. Сопротивление - 0%

Физ. Сопротивление - 0%

Восстановление хп вне боя\в бою 20\0 ед. в минуту.

Восстановление мп вне боя\в бою 130\0 ед. в минуту.

Навыки:

Исцеление 2 (15\100%)

Самоусиление 1 (100\100%)

Проклятие Движения 1 (100\100%)

Благословление Скорости 1 (100\100%)

Духовный Удар 2 (15\100%)

Восстановление 1 (0\100%)

Массовое Исцеление 1 (0\100%)

Массовое Восстановление Жизни 1 (0\100%)

Духовный Щит 1 (0\100%)

Духовное Спасение 1 (0\100%)

Массовое Благословление Тела 1 (0\100%)

Массовое Благословление Разума 1 (0\100%)

Массовое Благословление Магии 1 (0\100%)

Массовое Благословление Удачи 1 (0\100%)

Массовое Проклятие Движения 1 (0\100%)

Массовое Проклятие Сковывания 1 (0\100%)

Массовое Отравление 1 (0\100%)

Темный Духовный Удар 1 (0\100%)

Сотворение Духа Жизни 1 (0\100%)

Сотворение Духа Маны 1 (0\100%)

Быстрое Воскрешение+4

Кровавая Мана+5

Инь и Янь.

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

Тело - +5 к телу.

Получение новое класса, дало не только +10 к удаче, но и повысило хп и мп на десять тысяч.

«Я теперь толстенная тушка, которую так просто не пробьешь.» - улыбнувшись, подумал я.

<http://tl.rulate.ru/book/5222/106030>