

Наш фарм боссов был прерван толпой злых «Богов», которые собрали человек 15 для убийства. Тому пришлось убежать и прятаться, а нам с Ботом эти ребята яростно мешали убивать боссов. Тогда мы и решили разойтись на сегодня. Бот ушел в оффлайн около входа в данж, а я отправился в город, что бы докупить зелий и пробежаться по рынку. В кармане весело бренчали 23 тысячи кредитов. Походы в данж во время ивента и ночного бафа, принесли щедрые барыши.

Но, сначала, я решил зайти к Аишу, узнать цену повышения навыка. Исцеление достигло 100% прогресса.

- Приветствую, юный оракул. – отстояв небольшую очередь, я предстал перед учителем.

- Здравствуйте, учитель. Я пришел к вам, что бы узнать цену повышения навыка. – с поклоном сказал Аишу.

- Положи руку на шар. – Сидя на своем стуле, он создавал ауру загадочности своим мутным шаром вместо головы. – Да, я вижу. Твой навык «Исцеление», уже готов к повышению. Так же, твой навык «Духовный Удар» тоже требует повышения.

- Сколько я должен кредитов, учитель? – уважительно поинтересовался у него.

- Каждое улучшение стоит десять тысяч. Всего требуется двадцать. – спокойно сказал Аиш, а у меня внутри все передернуло.

«Отдать сейчас двадцать штук? Урон подрастет, но... Двадцать штук?? Весь заработок за день. А если на рынке будет интересная книга навыка, что тогда?» - мучался я над дилеммой.

- Вот деньги. – передав учителю двадцать тысяч, я решил рубить свои сомнения на корню. Если сейчас не прокачивать навыки, то потом будет еще тяжелее. А на книги навыков, можно и занять денег. Правда цифра урона увеличилась в два раза, что ДУ, что Исцеление получили увеличение в два раза!

Оставшиеся две тысячи кредитов, уже не так сильно грели карман и воодушевляли меня на поход по рынку. В итоге, я сходил закупил зелий и только потом пошел на рынок. Мой старый знакомый Там-Бам все так же промышлял скупкой-продажей, увидев рядом с моим ником знак Империи, он разочарованно кивнул, здороваясь. Кивнув в ответ, я прошел дальше, рассматривая витрины. Ассортимент товаров был огромным, даже при учете того, что тут продавали и белые и зеленые вещи в основном, но попадались и синие. Иногда мелькали книги навыков, которые тут же покупали, стоило продавцу крикнуть в чат.

ГЛОБАЛЬНОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ!

Альянс «Боги Игры» уничтожил рейд-босса «Шаман гремлинов Дыл-Дыл».

«Хорошо идут.. В этом же альянсе есть «Боги», а там же..» - тут до меня дошло, что Алиса и Лиза находятся в этой гильдии. Подавив первый порыв им написать, решил выйти из игры посоветоваться с Милой по этому поводу.

«Все равно через пару часов мне на работу, заодно в прачечную сдам шмотки.» - утешал я себя такими мыслями.

- Говоришь, официантки вступили в нынешнюю топ-1 гильдию? – откинувшись в кресле, спросила Мила. – И что делать будешь?
- В том-то и дело. Я не знаю – разведя руками, разочарованно сказал ей. – Я вроде немного с ними поругался, но это всего лишь небольшая ссора.
- Ссора не ссора, но вы никто друг для друга. – Мила закатила глаза. – Ты их знаешь всего-то несколько месяцев. – она покачала головой.
- Это да.. Ладно бы Лиза, но Алина... - растеряно сказал я, положив голову на стойку, закрылся руками.
- Ох, уж эта неразделенная любовь! – пафосно сказала Мила. – Забей, в мире и так перебор женщин, а ты заикливаешься на одной, которая лишь слегка проявила чуть больше заботы чем остальные.
- Все-то верно... - я поднялся со стойки. – Пойду в прачечную забегу, проветрюсь.
- Сходи, только не опаздывай на начало смены. – крикнула Мила мне в догонку.

Приняв смену от Милы, которая ушла домой, я стал бесцельно лазить по интернету. Сегодня с клиентами было не ахти. С калибровкой шлема я справился за пять минут, а потом стало нечем заняться.

- Ооуу.. Мы не успели к сестренки на смену! – услышал я разочарованный голос Молорика. – Дарова администратор! Ты новенький?
- Добрый день. Да, со вчерашнего дня здесь. – кивнул я ему.
- Круто, будем знакомы Фил. – он протянул руку для рукопожатия.
- Джон. – привстав, поздоровался с ним.
- Это мои братья, Дон и Влад. – кивнул на каждого из братьев Фил.
- Джон. Джон. Очень приятно. – пожав руки братьям, представился я.
- Дружище, нам ночной пакет на троих. – положив деньги на стойку, сказал Фил.
- Хорошо. – пересчитав деньги, положил их в кассу. – Вчера вы во второй комнате были?
- О! Так ты запомнил. – улыбнулся Молорик. – Если можно нас туда же.
- Без проблем. Вот ключ. – передал я ему ключ, активируя технику во второй комнате. – Как и Мила, прошу вас не устраивать беспорядок.
- Ха-ха, ты тоже спешишь домой играть в БМ? – рассмеявшись, спросил Фил.
- Просто не люблю убираться. – улыбнувшись, ответил ему.

После того как ребята ушли, я тыкнул на официальный сайт игры и стал просматривать интересные темы. Очень заинтересовала тема про книги навыков для каждого класса

доступные в «Песочнице», то есть в начальном городе и его локациях. Меня не интересовали навыки воинов, магов и прочих, поэтому, сразу перелистнул на оракула. Здесь был список базовых навыков, которые падали не только в братской могиле, но и с мини боссов. Особенно много внимания было уделено тому, что с рейдового босса в лагере падает очень нужная книга «Воскрешения».

Необычная книга навыка «Воскрешение».

Воскрешение.

Воскрешает павшего союзника с 50% жизни.

Откат 5 минут.

Максимальное количество улучшений 5.

«Интересно, а опыт точно так же восстанавливает? И почему тут нет ни слова о мане?» - задумался я. - «Если навык воскрешает без маны, то мое быстрое воскрешение куда полезнее.»

Еще тут описывались два необычных навыка «Усиление союзника» и «Проклятие Врага». Один был подобием «Малого Самоусиления», а второй его антипод отнимающий все характеристики. Оба навыка можно было улучшить 10 раз. Доводя увеличение и понижение характеристик до 10%.

«Баф и дебаф дело хорошее, но вкладывать в них очки навыка стоит только если больше некуда.» - сделав себе пометку в голове, что нужно будет поискать на рынке эти навыки, стал просматривать дальше.

Была короткая заметка, что с десятиуровневых и выше, падает необычная книга навыка «Восстановление».

Восстановление.

Вешает на выбранную цель баф «Восстановление», восстанавливающий 500 хп за 10 секунд.

Откат 10 секунд.

Больше интересных навыков для Оракула не было, однако были несколько «Общих» навыков, которые может использовать любой класс. Все они относились к редкому типу, падая с мини боссов около дворца и рейд-боссе там же.

Магия +5 - падает с Лича и Стража.

Разум +5 - Падает с рейд-босса и иногда с Духа.

Тело +5 - падает у дворца со всех мини боссов кроме духа.

Удача +5 - зафиксировано 2 выпадения и только с рейд-босса у дворца.

Это были книги на характеристики, так же были спец навыки:

Регенерация мирной жизни - падает с рейд-босса в лагере и у рейд-босса дворца. Меняет скорость регенерации с минуты на секунду, но только вне боя.

Регенерация мирной маны - падает там же где и регенерация жизни, меняя скорость регенерации маны с минуты на секунды вне боя.

Ярость - падает с Некроманта во дворце на тяжелом режиме. При попадании по врагу есть 1% шанс получить 1 стак ярости, увеличивающий силу атаки на 10%. Время действия - 10 секунд. Максимальное количество стakov - 10.

Бомба - Падает с лича во дворце на тяжелом режиме. Жертвуя половиной своей маны и жизни можно кинуть бомбу, наносящую (50%хп+50%мп) урона.

«Все редкие навыки очень круты. Особенно вначале игры.» - вздохнул я, возвращаясь на главную страницу игры. Там появился огромный постер:

МИЛЛИОННЫЙ ИГРОК!

Количество зарегистрированных пользователей растет не по дням, а по секундам!

Администрация БМ устраивает грандиозный розыгрыш!

Миллионный зарегистрировавшийся игрок получит МИФИЧЕСКУЮ КНИГУ НАВЫКА!

Но и это еще не все! Два случайных пользователя, которые приобрели наш шлем или капсулу так же получают МИФИЧЕСКУЮ КНИГУ НАВЫКА!

Как только появится миллионный пользователь, мы проведем в прямом эфире розыгрыш!

На заголовке были цифры пользователей, которые сменялись каждую секунду. Нынешняя цифра достигла 910 тысяч человек.

«Очередная замануха, но у меня есть шлем, так что я автоматически участвую.» - хмыкнув, посмотрел на время - 18:05. - «Опаздывает Франциск..»

<http://tl.rulate.ru/book/5222/104134>