

- Афигеть.. Это круто, но не сильно полезно. - сказал Сун, после небольшой паузы. - 10 уровень для данжа [9-15], это реально тяжело. Полный синий сет, под всеми возможными бафами, может и получиться, но.. - он скептически покачал головой.

- Это не открытый данж, - через мгновение сказал Бот. - После убийства некра, его поменяли на закрытый.

- Дело не меняет..

- Народ, может, мы уже пойдем? - спросил я, перебивая Суна.

- Да, конечно. - выбрав легкую сложность, сказал Бот.

Мы оказались в каком-то боковом ответвлении. Рядом с нами была разбитая стена. В конце коридора прогуливались мертвяки.

- Прежде чем пойдем, хочу немного рассказать о данже. - сказал Бот. - Это многоэтажное подземелье. Мы сейчас на первом этаже. Судя по описанию в офицерском чате, закидывает все время в разные места. В начале нам нужно будет отбить атаку 5-6 мертвяков, которые прибежали на наш вход. Дальше зачищаем каждую комнату, в любой из них может быть мини босс или сундук сокровищ. Про первого босса расскажу, когда дойдем.

В узком проходе, Бот стоял как скала. Девятиуровневые мобы на легком режиме не причиняли ему сильного беспокойства, да и нам четверым вынести их не составило особого труда.

По коридору мы шли медленно, Боту сказали, что мобы могут устраивать засады. Первая дверь и пачка из десяти мобов натолкнулась на вставшего в проеме танка. Несколько лучников пытались послать стрелы через его голову, но, неожиданно, их кривые выстрелы попадали в голову, выбивая крыты из Бота.

- Зацените, какую книжку купил. - сказал Молорик, читая заклинание.

Через десять секунд на полу под мобами появилась небольшая поляна огня, который был высотой в пару тройку сантиметров, но стабильно сносил мобам по 10 хп.

- Грац. - улыбаясь, поздравил его. - Получить аоешку сейчас редкость. Много отдал?

- Две синьки и посох. - немного гордо сказал он. - Ну и кредиты все отдал. Зато навык можно прокачать.

- Линкани. - попросил я его, видя, что мы добиваем последнего моба.

Малое поле огня 1. (1\100%)

В области 1x1 метр наносит 10 ед урона в секунду.

Время действия: 1 минута.

Откат: 5 минут.

- Класс - хлопнув по его плечу, показал большой палец. - Не забрасывай прокачку, навык полезный.

- Не учи папочку.. - ухмыляясь, явно довольный собой, сказал Молорик.

Продвигаясь от одной двери к другой, мы зачистили весь коридор. Сам коридор вел в тупик, но в последней комнате, мы нашли дверь, ведущую дальше. Мы осторжничали, это и спасло нас от внезапной атаки. Из за флага, висящего под потолком, почти на наши головы спрыгнули пятеро скелетов с кинжалами. А из самого флага по нам стали стрелять два лучника. Все они были одеты, как пираты.

- Бинго, братья! Эвентовые мобы! - воскликнул Молорик, поджигая скелетов-лучников, пока Бот агрил кинжальщиков.

Один из них ударил по мне:

-458

Быстренько отпрыгнув от него, выпил зелье восстановление, так как исцеление было потрачено на Бота.

- Бот не зевай! - окликнул я Танка, подхиливая Суна, который так же получил удар от кинжальщика.

Как только Бот сагрил всех скелетов около нас, мы наконец-то смогли сфокусироваться на лучниках. После убийства рдд противника, мы перешли на косточки, удерживаемые Ботом.

- Это было близко.. - восстанавливая ману, сказал ребятам. - Если на изи уровне по мне так пробивают, то на следующем мне какюк будет.

- Это ивент. - разведя руками, сказал Сун. - Введя его в игру, разработчикам нужно было как то оправдать их появление. Вот и сделали засады. Группа Люли и Жоры потеряли двоих, нам еще повезло.

- С монетами нам повезло, это точно! - улыбаясь, сказал Молорик. - По 5 штук на брата, с каждого!

- Неплохо, но потерять опыт не хочется. - притушил я его восхищения.

- Джи прав. Лучше спокойно прокачаться, а потом уже ловить ивентовых мобов в данже. - поддержал меня Бот.

- Ох и нудные вы... Что один, что второй. - под наш смех, сказал Молорик.

- Это бальный Зал, нам немного повезло. - с радостным лицом сказал Бот. - Боссдохлый учитель танцев. Бьет ногами, имеет аое навыки, поэтому придется прятаться за колонны, когда он начинает кружиться.

До подхода к боссу, мы нашли сундук с сокровищами, под охраной пятнадцати мобов. Стоя против двух трех в проходе, Бот показывал уровень танкования, не давая им пройти. Зачистив проход, мы открыли сундук, получив по 5 тысяч кредитов. Молорик чуть не уписался от счастья, да и все остальные приподняли свое настроение на пару планок вверх.

- Джи, когда вырежем мобов. Нужно будет, что бы ты встал за эту колону. - он показал на крайнюю левую. - Я подтащу босса туда. Когда босс будет бить аое, тебе будет попроще.

- Без проблем шеф. - козырнув, ответил ему.

Вытаскивая по 1-2 мобам, мы почти полностью очистили зал. Оставшиеся три моба, стояли вокруг босса:

Мертвый Учитель Бальных Танцев. (Босс)

Уровень - 11.

Умение 1 - Танцевальное Па.

Умение 2 - Танцевальный Волчок.

- На 10% босс впадет в ярость. - неожиданно добавил Бот, агря босса и свиту.

Работая по ассисту, мы с братьям убили свиту. Вспомнив слова Бота, отошел к нужной колонне оставив братьев одних.

Глобальное оповещение!

Гильдия Бросок Кобры установила рекорд «Дворца Некроманта» 59 минут 44 секунды.

- Похоже, они были первыми кто вошел в данж, после обновления. - сказал Бот, принимая удар с ноги на щит.

-900

- Нехило ты проседаешь под ним. - исцеляя, сказал ему. - Прошли и прошли. Нам не стоит отвлекаться.

- Да ладно тебе ворчать, Джи. - сказал Молорик кидая свое аое под ноги босса. - Смотри как он танцует на огне!

Зрелище действительно было забавным, особенно, когда босс бил ногой, выделявая кренделя.

- Шутник хренов. - хохонув, сказал Бот. - Осторожно!

Исцелив Бота, успел спрятаться за колонну. Во все стороны от босса на разных уровнях летели черные круги. Молорик не успел спрятаться и сдох после первого же.

- Доржался. - выдал Бот.

- Может пусть валяется? - смотря на его труп и серую дымку в виде духа Молорика, спросил у остальных.

- Хм.. - задумчиво промычал Дон.

- Я даже не знаю... - сказал Сунгор.

- Эй, вы че!!!?

- Ладно не капризничай. - сказал ему, поднимая его.

- Спасибо. - буркнул он и замолчал, до самой смерти босса.

Когда здоровье босса опустилось до 10%, из его тела полился темный туман. Скорость атаки увеличилась, а удары от Па, стали сносить Боту по полторы тысячи хп.

- Поднажали! – крикнул Бот.

Босс начал крутиться и вертеться все быстрее и быстрее, мы с братьями вливали свой урон на максимум. Через минуту босс потерял последние крохи жизни и умер.

- Под конец, я думал, что он кинет аое. – выдохнул Бот. – Мы бы сдохли.

- Ахренеть босс на легком режиме. – сказал я. – Это нормально?

- Угу. – кивнул Бот, выпивая зелье мп. – На шмотках 10 уровня новые атрибуты появляются. Маг атака, физ атака, хп, мп, и прочее. Если интересно посмотри в гильд-хране.

Заинтересованный, я зашел во вкладку гильдейского хранилища и выбрал синюю вещь 10 уровня.

Кинжал Мелкого Вора.

10 уровень.

Редкое.

Урон 150-180

Ф. Урон +30

+15 к телу

+10 к удачи.

+5% скорость атаки.

Это был кинжал, но на пятиуровневом не было параметра физ. урона или чего то связанного с этим. На броне была прибавка к хп и мп.

- Ты прав. Только вот на что влияет физ и маг атака? Если у всего оружия есть параметр урона?. – кивнув, сказал я.

- Проникающий урон. После получения класса, появляются параметры сопротивления маг, физ урону. – пояснил Бот. – Мана фул?

- Фул. – сказали мы четвером.

- Идем дальше? – спросил Бот, после подтверждения, что у всех полная мана. – Сегодня нужно добить 9 как минимум.

Немного просьб от S1 \o/

Братья и Сестры! Хотел попросить вас о услуге - если вы замечаете опечатку или еще какую либо ошибку, не стесняйтесь написать об этом! Я иногда в попыхах забываю просматривать

текст, так что ваша помощь будет бесценна!

<http://tl.rulate.ru/book/5222/102352>