Народу в игре стало еще больше. Вспышки света воскрешения и создания персонажей резали глаза. Написав в чат гильдии «Привет всем», отправился к Аишу, улучшать проклятие движение. 5 тысяч были выбиты еще вчера, но только сегодня, я добрался до него.

Привет! Не хочешь сходить в семерку?

Пришло мне сообщение от Лизы. Прежде чем ей ответить, написал Носорчагу, который был онлайн:

Нос привет. Я нужен еще для прокачки Дема? Или могу сходить с друзьями пофармить?

Привет пропажа! Не нужно, Дем вчера получил девятый и отправился к Жоре.

Круто! Так я свободен?

Да.

А что насчет книги проклятия движения? *смайлик показывающий большие милые глазки*

Думал и не вспомнишь. *грустный смайлик* В городе в хранилище зайди, там стоит наш казначей «Кнехт». Я ему отпишусь, что бы он тебе выдал книгу.

Спасибо огромное! *смайлик пускающий воздушные поцелуи*

На крыльях ветра и одухотворенности, я примчался в хранилище. Найдя нужного человека с ником «Кнехт», подошел:

- Привет. Я от Носорчага. – поздоровавшись, сказал я.

- Даров. – он на мгновение замолчал. – Вот книга.

Взяв книгу, мгновенно ее изучил:

Проклятие движения 1

Замедляет цель на 20% в течении 1 минуты.

Откат – 1 минуты.

- Ес! – сказал я, а затем попрощавшись с Кнехтом, убежал к Аишу.

Добравшись до него, с нетерпением ждал своей очереди.

- Снова здравствуй юный Оракул. – сказал Аиш, когда я пошел.

- Учитель, я выполнил задание. – положив руку на шар, сказал ему.

- Я очень рад, что ты не разочаровал меня! – восхищенно сказал он. – Твоя награда.

Вы получили редкую книгу пассивного навыка «Разум».

Разум.

Навсегда увеличивает характеристику разум на 5.

- Приходи ко мне за заданием, когда достигнешь 10 уровня. – сказал Аиш, а у меня выскочило задание.

Вы получили задание «Развитие Уровня».

Развитие Уровня.

Статус – необычное.

Задача – достигнуть 10 уровня.

Награда – неизвестно.

- Хорошо, учитель. – поклонившись Аишу, сказал я.

Але! Ты меня игноришь?

«Блин, совсем про нее забыл.»

Привет. Был немного занят. Да могу сходить.

Игрок Суини приглашает вас в группу.

Приняв приглашение, поздоровался в чате группы со всеми.

Мы уже у входа в семерку.

Ок. Мне минутка нужна и прибегу к данжу.

Давай быстрее только!

Закрыв приват-чат с Лизой, отправился снова в хранилище за вещами, но обломался. Нужных мне вещей не было.

***

- Всем еще раз привет. – махнув рукой, подошел к группе Лизы.

- Ку. – сказала маг огня с ником «Белодонна».

- Привет. – улыбнувшись, сказала Алина.

- Даров. – поздоровался танк с ником «Халкхоган».

- Уже здоровались. – сказала Лиза. – Все на месте, можем идти… - а затем она увидела эмблему империи у моего ника. – Ты вступил в гильдию и не сказал?

Обратив внимание на ее ник, увидел, что она и все из группы были из гильдии «Боги».

- Я должен был перед тобой отчитываться? – грубо спросил у нее, не понимая притензий.

- Нет.. Но.. – она собиралась с мыслями.

- Вот и хорошо. Идем? – перебивая ее, поинтересовался у остальных.

- Не груби, Джо. Мы тебя хотели позвать с собой в гильдию. – сказала Алина, нахмурившись.

- Хм.. То есть, если я в другой гильдии, то с вами пойти не смогу? – настроение медленно укатывалось в задницу.

- Можешь.. Только мы пришли фармить для гильдии. – сказала Лиза.

- Понятно. Пока. – с хмурым лицом, вышел из группы.

- Ладно тебе, может выйдешь из империи и к нам? – спросила Алина.

- Не собираюсь. – буркнув, отошел от них.

Народ, есть пати в семерку для Оракула 7+

Написал я в чат гильдии, устраиваясь на камушке. Не смотря на то, что около входа было много игроков, которые собирали группы, я решил сначала поинтересоваться в гильдии.

Черт! Джи, ну почему ты так поздно заходишь! *смайлик краснеющий от злости*

Извини, Бот. Работал.

Джи, го с нами?

Я у данжа стою.

Игрок Люли приглашает вас в группу.

***

Люли была девушкой танком, что меня слегка удивило, а когда я подошел к их группе, вообще выпал в осадок.

- Дарова народ.

Маг земли, маг огня, танк и двурукий мечник, все были восьмого уровня… И все были девушками.

- Джи у тебя вроде с хилом все ок? – спросила Люли.

- Захиляю вусмерть. – улыбнувшись, ответил ей.

- Тогда, попробуем тактику «За спину». – сказала она. – Моника ты будешь пытаться застанить босса. Вайт работаем на 3, у меня синий щит.

- Жора тебя балует. – сказала двурукая мечница Вайт. – Огонек, работаешь по моему ассисту.

- Ага. – кивнула маг огня с ником ФаерМем.

До духа мы пролетели в мгновение ока. У Вайт был нереальный урон по одиночным целям, а ФаерМем закидывала аое заклинание, которого я еще не видел. Вынос был ужасающим, даже для легкого уровня.

- Мана. – сказала Фаер, перед духом.

- Регень, - сказала Люли, а остальным добавила. – Идем сразу на босса.

Скорость падения хп духа была такой же, как и у элитки. Босс успел пару раз призвать порталы, но уничтожение их было моментальным. Фаер только закончила регенить ману, как мы уже добивали босса.

- Дальше. – Люли была полностью сосредоточена.

Прохождение зомби самая трудная часть, так мне все говорили. Но когда я увидел, что девочки вынесли ему половину здоровья за пару минут, у меня не осталось слов. У Моники уже была книжка с увеличением шанса застанить врага. Я думал этот навык увеличивает шанс одного умения у мага, но оказалось, что у мага земли больше двух таких заклинаний. Первое – не оглушило босса, а когда мы уже собрались за спиной Люли, Моника смогла застанить босса вторым.

- Книжка есть. – довольно улыбаясь, сказала девушка.

Книга ушла в хранилище. Все в группе были прокачены и заточены. 18 минут на легкий режим… После убийства главного босса, мы перешли на следующий уровень, а потом на следующий, потом еще. И вот мы уже добиваем главного босса на тяжелом уровне.

- Неплохо. Почти установили рекорд. – сказала Люли. – У тебя действительно неплохой урон и хил Джи. Спасибо, что подменил нашу подругу сегодня.

- Да, без проблем. – сказал я, все еще находясь под впечатлением. – Если бы не зомби, я бы вам не особо был нужен.

- Ну.. – она посмотрела на меня. – Мы и без хила его проходим. Просто сегодня у нас мало времени, а Жужа сегодня в реале.

- Я в шоке.- покачивая головой от неверия, сказал ей. – Вы богини войны.

- Спасибо за комплимент. – улыбнувшись, сказала Моника.

- Да ты тож ниче. – поддержала Вайт. – Мож как нить пересечемся.

- Да, было бы неплохо. Удачи девчонки. – помахав им рукой, отправился к лагерю.

После похода с ними я получил сразу 300ДКП за две книги навыков и кучу вещей, которые мне упали. Сам же получил шлем и наплечники редкого качества в обмен на две другие синие вещи, которые у меня были. Шлем, который оказался платком, и наплечники, которые оказались веревочками. Полный сет дал такие бонусы:

Сет Лекаря.

+42 к разуму.

+37 к магии.

+35 брони

Все навыки исцеления получают +10% к эффективности.

-20% время задержки навыков.

Исцеление цели с 5% или меньшим процентом жизни будет критическим.

Полученный восьмой уровень, прошел как-то незаметно. На седьмом я улучшил быстрое воскрешение, на восьмом поступлю точно так же. Осталось еще одно возможное улучшение этого навыка.

Быстрое Воскрешение.+3

Мгновенно воскрешает выбранного умершего с 40% жизни и маны.

Откат – 1 минута.

Максимальное количество улучшений 4.

500 хп меня смущали, но я все так же упорно вкладывал все очки характеристик в разум. Открыв окно характеристик, насладился своими результатами.

Имя – Джи

Класс – Оракул.

Уровень – 8.

Характеристики:

Тело – 5

Разум – 21+42

Магия – 13+37

Удача – 11

Нераспределенных очков - 0.

500\500 хп.

6300\6300 мп.

Броня – 35.

Восстановление хп вне боя\в бою 10\0 ед. в минуту. (тело*2)

Восстановление мп вне боя\в бою 126\0 ед. в минуту. (разум*2)

Навыки:

Исцеление 1 (22\100%)

Самоусиление 1 (12\100%)

Проклятие Движения 1 (3\100%)

Благословление Скорости 1 (24\100%)

Духовный Удар 1 (21\100%)

Быстрое Воскрешение+3

Кровавая Мана+5

Магия - +5 к магии.

Разум - +5 к разуму.

http://tl.rulate.ru/book/5222/101749