

Привязка:

Громодар

Вергилий

Пандемоний

Цербер

Жизнь Ком. - Лечение 3(100)

Сила Ком. - Торнадо(100)

Ловкость Ком. - Ускорение (100)

Магия Ком. - Землетрясение(100)

Восполнение Ком. - Рассеивание (100)

Контроль Ком. - Утроение (100)

Стихия атаки - лёд 3(100) - усиливает атаку на 60% и добавляет к ней элемент льда

Стихия защиты - огонь 3(100) - дает 60% сопротивление огню.

Стихия защиты - разряд 3 (100) - дает 60% сопротивление электричеству.

Стихия Защиты - охрана (100) - дает 10% сопротивления стихиям огня, льда, ветра, молнии.

Статус Защиты - Боль (100) - дает 100% иммунитет к ослеплению, немоте, отравлению, замедлению.

Статус защиты - Смерть (78) - дает 78% иммунитет к эффекту мгновенной смерти.

Статус:

Имя - Гарри Джеймс Поттер

Ур 58

Опыт - 34056/140000

Возраст - 10 лет.

Титул - Лорд Поттер. Мальчик, который выжил.

Статус крови - полукровка.

Очки здоровья - 1310/1310

Мана - 1650/1650

Тонус - 675/675

Основные характеристики:

Жизнь - 86 -Жиз-К + 45 (Лечение 3) - влияет на количество очков жизни и тонус.

Сила - 20 - Сил-К + 45 (Торнадо) - влияет на физическую силу и переносимый в инвентаре вес.

Ловкость - 20 - Лов-К + 45 (Разряд 3) - влияет на гибкость, координацию, и мелкую моторику.

Интеллект - 60 - влияет на память, скорость мышления.

Воля - 21 - влияет на психологическую устойчивость и качество заклинаний.

Магия - 120 - Маг-к + 45 (Землетрясение) - влияет на количество маны.

Дополнительные характеристики:

Регенерация - 30 (50.з./1мин. 6,40.т./мин.)

Восполнение - 26 (75е.м./мин) - Вос-К +45 (Рассеивание)

Восприятие - 4- позволяет видеть сокровенное и подмечать мелкие детали.

Меткость - 10 - Влияет точность стрельбы, бросков и т.п.

Скорость - 12 - Влияет на вашу максимальную скорость.

Контроль - 14 - Контр-К +45 (Утроение) - Влияет на контроль маны.

Аналитика - 3 - Влияет на аналитические способности.

Свободных очков характеристик - 0

Свободных очков способностей - 29

Свободных очков дара - 14

Кристаллы - 25745

Эффекты:

Тело игрока

Разум игрока

Лорд Поттер:

Магия +0,5 за уровень

Зельеварение - скорость изучения + 10%

Артефакторика - скорость изучения + 10%

Связь с источником рода:

В алтарном зале +10 е.м./сек.

На территории мэнора +8 е.м./сек.

В 100 км. от мэнора +6 е.м./сек.

От 100 до 1000 км. от мэнора +3 е.м./сек.

От 1000 до 3000 км. от мэнора +1 е.м./сек

Идеальное зрение

Способности:

Змееуст актив. ур. макс. (вы можете говорить со змеями и отдавать команды)

Легилименция актив. ур 10. Затраты – 1 е.м./сек. (при зрительном контакте вы можете считывать поверхностные мысли и воспоминания других разумных, а также внушать им мысли и навязывать свою волю. Объединено с разумом игрока. Ваш разум защищен и не может быть поврежден в результате считывания или внушения мыслей. Также ваше вмешательство в чужой разум сложнее обнаружить другому легилименту.)

Окклюменция пассив. ур. макс (объединено с разумом игрока. Ваш разум защищен от считывания и влияния) актив. ур. 1.затраты 2 е. м. /10 сек. (объединено с разумом игрока. Вы можете создать ложные мысли, воспоминания и ощущения, которые может увидеть легилимент.)

Редактор ложных воспоминаний (получено от объединения окклюменции, легилименции и разума игрока. Вы можете создать ложные воспоминания, мысли, ощущения).

Метаморфизм актив. ур. 10 (вы можете менять своё тело. Объединено с телом игрока.)

Телекинез актив. Ур. 10 затраты 10 ем/60 кг. / 10 сек. / 75 м. (вы можете управлять предметами усилием мысли)

Редактор образов метаморфа (вы можете создать себе образ и при помощи метаморфизма закрепить его. Получено от объединения метаморфизма и тела игрока.)

Тело игрока пассив. ур. макс. (ваше тело не получает урона, однако он все же отображается в очках жизни, если они закончатся вы умрёте. Объединено с метаморфизмом.)

Разум игрока пассив. ур. макс. (ваши мысли невозможно прочесть, на вашу волю невозможно повлиять. Вы не подвержены панике в опасной ситуации. Объединено с легилименцией и окклюменцией)

Идеальное зрение пассив. (вы обладаете 100% зрением, и оно не может испортиться)

Магическое зрение актив. ур. 10. Затраты 1 ем. /3 сек. (вы можете видеть магию и ауры)

Создать/уничтожить иллюзорный барьер актив. ур. 10 цена создания 5 е. м. (вы можете создавать иллюзорные пространства для тренировок. Любые изменения или разрушения в них не затронут реальный мир.)

Аппарация домовиков ур. 10 затраты 10 ем. / 110 км. (вы можете мгновенно перемещаться, игнорируя большинство защит, в место в котором вы уже были или название которого вы знаете и у вас для этого достаточно маны.)

Кинетический удар ур. 8 затраты 80 ем. (Усиливает удар оружием на 16 * ур. телекинеза ед. урона.)

Оглушающий бросок актив. ур. 5 затраты 10 ем. (наносит небольшой урон и при попадании в область мозга с 60% вероятностью оглушает цель на 10 секунд.)

Силовой прыжок актив ур. 4 затраты 50 е.м. /35 м. (Вы можете усилить свой прыжок)

Полет актив. ур. 3 затраты 100 е.м. на одну минуту полета со скоростью 15 км/ч. (Вы можете летать)

Рост актив. ур. 1 затраты 10 е.м./сек (ускоряет рост растений)

Касание жизни актив. ур. 3 затраты 10 е.м. = 15 о.з. (восстанавливает очки здоровья цели)

Стражи:

Имя - Громодар.

Ур. 78

Опыт - 489/56000

Умение призыва - Грозовой разряд.

Эффект - удар грома и молнии по области.

Урон - 1568

Затраты 780 е.м.

Время каста 15 сек.

Изучается - Изучено

Имя - Шива

Уровень 65

Опыт - 876/48500

Умение призыва - Ледяная пыль

Урон - 1270

Эффект - в указанном направлении создаёт поток холода и кристаллов льда.

Затраты - 530 е.м.

Время каста - 15 сек.

Изучается - Изучено

Имя - Ифрит

Уровень 55

Опыт - 245/45000

Умение призыва - Пламя глубин.

Урон - 1120

Эффект - удар огнем по указанной территории.

Затраты - 560 е.м.

Время каста - 15 сек.

Изучается - Ярость - Изучено

Левиафан

Уровень 34

Опыт - 345/38200

Умение призыва - Волна.

Урон - 752

Эффект - в указанном направлении создает большую волну воды.

Затраты - 376 е.м.

Время каста - 15 сек

Изучается - Скорость + 5% 0/220

Сирена

Уровень 28

Опыт - 33/30000

Умение призыва - Молчаливый голос

Урон - 280

Эффект - в указанном направлении создает волну энергии, которая на десять секунд лишает дара речи всех, кого коснется. Не действует на членов группы.

Затраты - 100 е.м.

Время каста 5 сек.

Изучается - Статус защиты -3 0/500

Вергилий

Уровень 40

Опыт - 5000/44000

Умение призыва - Область Тьмы

Урон - 20% от жизни противника

Эффект - в указанном месте создает зону непроглядной тьмы, что вытягивает жизнь.

Затраты - 350 е.м.

Изучается - аура страха 300/666

Пандемоний

Уровень 26

Опыт - 450/28500

Умение призыва - Восходящий поток

Урон - нет

Сила ветра - 300

Эффект - в указанной зоне создает вихрь воздуха, который подбрасывает вверх все что не было закреплено. Чем легче объект, тем выше он окажется.

Затраты - 200 е.м.

Изучается - привязка способности + 1 200/300

Братья

Уровень 20

Опыт - 236/25000

Умение призыва - Ударная волна

Урон - 418

Эффект - в указанном направлении создает ударную волну.

Затраты - 300 е.м.

Изучается - урон стража +20 % - 50/150

Цербер

Уровень 5

Опыт - 23/8000

Умение призыва - Адский вой

Урон - 220

Эффект - Акустическая атака по площади. Радиус 30 м. Не действует на членов группы.

Затраты - 150 е.м.

Изучается - Радиус атаки +10% 34/50

Магия:

Слот 1

Огонь 3 (маг. ур. 3) - 100 - вы создаете всполох пламени, который наносит 600 ед. урона огнем.

Разряд 3 (маг. ур. 3) - 100 - вы бьете цель молнией, нанося ей 600 ед. урона электричеством.

Лёд 3 (маг. ур. 3) - 100 - вы отправляете в цель ледяную сферу, которая наносит 600 ед. урона холодом.

Торнадо (маг. ур. 3) - 100 - вы создаете большой вихрь сжатого воздуха, который наносит цели 1000 ед. урона воздухом.

Вода (маг. ур. 2) -100 - на две секунды создает под целью направленную вверх мощную струю воды которая наносит ей 300 ед. урона и подбрасывает вверх.

Слот 2

Землетрясение (маг. ур. 3) - вы создаете локальное землетрясение, которое наносит 1000 ед. урона.

Деми (маг. ур. 3) - 100 - наносит урон равный 15% жизни цели.

Лечение 2 (маг. ур. 2) - 76 - восстанавливает цели 300 о.з

Лечение 3 (маг. ур. 3) - 100 - восстанавливает цели 900 о.з.

Жизнь (маг. ур. 2) - 34 - воскрешает цель

Слот 3

Полная Жизнь (маг. ур. 3) - 4 - воскрешает цель и восстанавливает ей все очки здоровья.

Реген (маг. ур. 2) – 54 – в течении трех минут восполняет цели 40 о.з. каждые десять секунд.

Сканирование (маг. ур. 1) – 100 – показывает параметры указанной цели

Сон (маг. ур. 1) – 100 – вы усыпляет цель на пять минут

Тишина (маг ур 1) – 100 – на одну минуту накладывает на цель эффект немоты.

Слот 4

Берсерк (маг. ур.1) – 100 – на одну минуту вводит цель в состояние боевого безумия. При этом незначительно увеличивает её силу и блокирует магию.

Зомби (маг. ур. 1) – 100 – на одну минуту превращает все получаемое целью лечение в урон.

Слепота (маг. ур. 1) – 100 – на одну минуту ослепляет цель.

Раковина (маг. ур.2) – 100 – на одну минуту создает вокруг цели, защитную сферу которая ослабляет направленную на цель магию на 25 %

Охрана (маг. ур.2) – 100 – на одну минуту создает вокруг цели, защитную сферу которая ослабляет физический урон по цели на 80 %

Слот 5

Есуна (маг. ур. 2) – 100 – снимает с цели многие негативные эффекты и проклятья.

Рассеивание (маг. ур. 3) – 100 – снимает с цели все положительные эффекты.

Замедление (маг. ур. 1) – 100 – на одну минуту замедляет цель на 10%

Ускорение (маг. ур. 3) – 100 – на одну минуту ускоряет цель на 15%.

Удвоение (маг. ур. 2) – 100 – на одну минуту удваивает всю магию, творимую целью. Для заклинаний и способностей расходует ману, для магии игры заряды.

Слот 6

Утроение (маг. ур. 3) – 100 – на одну минуту утраивает всю магию, творимую целью. Для заклинаний и способностей расходует ману, для магии игры заряды.

Боль (маг. ур. 3) – 100 – на одну минуту накладывает на цель статусы «Тишины», «Слепоты», «Отравления», «Замедления».

Смерть (маг. ур. 3) – 100 – в барьере с 90% вероятностью обнуляет о.з. цели. В реальном мире вероятность обнуления о.з. цели 20%.

Навыки:

Волшебство ур. 30

Трансфигурация;

Визуализация – 5

Точность преобразований - 2

Время преобразований - 1

Заклинания;

Концентрация - 6

Дальность заклинаний - 3

Скорость чтения - 5

Магия жизни ур. 16

Биомагия;

Рост - 1

Целительство;

Касание жизни - 3

Профессии:

Артефакторика 8 ур. подмастерье

Зельеварение 6 ур. подмастерье

Имя - Сиар.

Вид - хрустальная Эфа.

Особенность - Фамильяр Гарри Поттера.

Уровень - 42

Опыт - 2000/39000

О.з. - 570/570

Е.м. - 560/560

Тонус - 365/365

Жизнь - 57

Сила - 5

Ловкость - 30

Интеллект - 19

Воля - 10

Магия - 56

Дополнительные характеристики:

Регенерация - 10

Восполнение - 10

Скорость - 6

Удача - 1

Свободно

Свободно

Свободных очков характеристик - 0

Свободных очков способностей - 0

Эффекты:

Тело игрока.

Связь фамильяра.

Имя - Гермiona Джин Грейнджер.

Ур 41

Опыт - 36700/43600

Возраст - 11 лет.

Титул - Нет

Статус крови - новая кровь.

Очки жизни - 1050/1050

Манна - 1100/1100

Тонус - 610/610

Основные характеристики:

Жизнь - 60 - Жизнь-К +45 (Боль)

Сила - 11 - Сил-К +45 (Лёд 3)

Ловкость - 11 - Лов-К +45 (Разряд 3)

Интеллект - 66 - Инт-К +45 (Аура)

Воля - 34

Магия - 65 - Маг-К +45 (Торнадо)

Дополнительные характеристики:

Регенерация - 21 (1 о.з./мин. 4о.т./мин)

Восполнение - 17 (21 е.м./мин)

Аналитика - 5

Восприятие - 2

Скорость - 1 - Скор-К +30 (Био)

Свободно

Свободных очков характеристик - 0

Свободных очков способностей - 10

Эффекты:

Формирование ядра (до 17 лет, +10 к характеристике магия раз в год.)

Тело игрока.

Разум игрока.

Вассал рода Поттер.

Имя - Аластор Эмрис Грюм

Ур 64

Опыт - 36500/161000

Возраст - 41 год.

Титул - Глава рода Грюм. Ветеран.

Статус крови - чистокровный.

Очки здоровья - 1650/1650

Мана - 40450/40450

Тонус - 820/820

Основные характеристики:

Жизнь - 120 - Жизнь-К +45 (Торнадо)

Сила - 25 - Сил-К +45 (Лёд 3)

Ловкость - 30- Лов-К +45 (Разряд 3)

Интеллект - 89

Воля - 100

Магия - 4000- Маг-К +45 (Землетрясение)

Дополнительные характеристики:

Регенерация - 21(1 о.з./мин. 4 о.т./мин)

Восполнение - 56 (60 е.м./мин)

Реакция - 15

Меткость - 41

Скорость - 12

Мудрость - 65

Свободных очков характеристик - 0

Свободных очков способностей - 34

Эффекты:

Глава рода Грюм (магия + 1000)

Вассал рода Поттер.

Тело игрока.

Разум игрока.

<http://tl.rulate.ru/book/52010/1322977>