

Проснувшись, я проверил состояние мракоборца. Сканирование показало, что система ещё устанавливается и до завершения процесса осталось четыре часа. В принципе я и ожидал что на Грюма у системы уйдет гораздо больше времени. Покинув гостевую комнату, я позавтракал и отправился в Гринготтс. Там я проверил работу мастера Златорыка и убедился, что золото работает и приносит прибыль. После чего меня проводили в кабинет, в котором меня уже ожидали Малфои. Там у меня состоялась долгая и очень тяжелая беседа с лордом Абраксасом и Люциусом. Малфои хотели гарантий того что я смогу снять с них проклятье и не хотели давать клятв. Крутились как ужи на сковородке, предлагали деньги, давили авторитетом и даже предлагали мне стать их вассалом! После этого предложения, я чуть было не плюнул на всё. Но, мне нужен был хотя бы нейтралитет рода Малфой и его вассалов. Потому я предложил им принести клятву о неразглашении и предоставить мне подопытного кролика. Мое предложение они признали самым оптимальным и отослали домовика (не Добби) за требуемой зверюшкой. Когда тот вернулся Абраксас проклял кролика, а Люциус проверил на наличие проклятья, после чего, я напомнил им про клятвы и дождавшись их принесения, использовал на бедной животине «Есуну». После того как ошарашенные Малфои проверили кролика раз десять, мы очень быстро пришли к соглашению. К сожалению место в совете попечителей я мог получить только по окончании Хогвартса. Даже то что я уже являюсь лордом, никак не могло мне в этом помочь. Немного подумав и выяснив зачем мне это нужно, Абраксас предложил мне стать внештатным наблюдателем от попечительского совета. Решив, что на безрыбье и рак – кальмар, я согласился. Ну а что, стучать на Дамблдора мне ни разу не стыдно. Но с Малфоев я немного прифигел, это же вообще-то и им тоже надо! В общем ценой за избавление от проклятья стал дневник Тома Реддла и десять тысяч галеонов. Не буду упоминать чего мне стоило убедить их в том, что я не от тёмного лорда. Скажу лишь что это было очень сложно, но кажется мне поверили. После чего Люциус ненадолго отлучился и вернулся с дневником и Драко. Отправив дневник в инвентарь и дождавшись клятв от всех Малфоев, я снял с них проклятье и покинул кабинет, не став выслушивать благодарности от, едва сдерживающих свои эмоции, аристократов. С Люпином всё было намного проще. Он пришел на встречу немного раньше срока и дожидался меня в другом кабинете. Поскольку Грюм заранее с ним всё обсудил, я сразу перешел к делу и предложил ему стать моим вассалом в обмен на избавление от ликантропии. Стать моим вассалом он согласился, хоть и не особо верил, что исцеление возможно. На мой вопрос почему он согласен на вассалитет даже без избавления от проклятья, Люпин рассказал мне о его дружбе с Джеймсом Поттером и о том, как подвел его. Также он сказал, что ему стыдно за своё отсутствие в моей жизни. Дело в том, что он несколько раз посещал Тисовую улицу и прекрасно видел, как живётся Гарри у магглов. Даже пару раз пытался магией вправить мозги Дурслям. На большее он решиться не мог из-за «приказа-просьбы» Дамблдора и соображений что оборотень явно не лучший воспитатель для маленького ребенка. Удовлетворившись его объяснением, я проверил его сканированием и попробовал снять ликантропию при помощи «Есуны». Однако у меня ничего не вышло. Рассеивание также не дало результата. На что Люпин сказал, что он так и думал, но всё же поблагодарил меня за попытку. Сказав ему что отчаиваться рано и не всё ещё потеряно, так как у меня есть ещё одно верное средство – «от всего»! Но, решив, что применять его в банке лучше не стоит, я предложил ему аппарировать куда-нибудь в безлюдное место. Отпираться он не стал, а только удивился тому что я могу аппарировать. Покинув банк, мы переместились в королевский лес Дин. Хорошо, что Грюм подготовил Люпина и он задавал не очень много вопросов. Правда чувствую, что мне все равно от них не отвертеться. Убедившись, что вокруг никого нет, попросил Ремуса лечь. Как только Люпин лег на расстеленный им

плащ, я наложил на него магию сна и, с четвертой попытки, убил при помощи магии «смерть». На всякий случай применил к труп «Есуну» с «Рассеиванием» и воскресил его при помощи «Жизни». А он кажется и не понял ничего. Просканировав его, я убедился, что передо мной человек, а не оборотень. Восстановил его жизнь и убедился, что с ним всё в порядке и он прекрасно осознает кто он и как здесь оказался. А потом я обрадовал его, сообщив что на нем больше нет ни проклятий, ни клятв. Последнее кстати было новостью и для меня. В этот момент на поляне появился Йода и сильно напугал меня, сообщив о том, что Грюм умер. Не став терять времени, я схватил домовика с Люпином и аппарировал в мэнор. Там, я поручил Йоде проводить Ремуса до особняка и побежал в мэнор, на ходу накладывая на себя баф скорости. Пробегая мимо входа, я бросил подлетевшей горгулье что у нас гость и нужно за ним присмотреть. Как забежал на второй этаж не помню, да и того как я оказался в гостевой комнате тоже. Осознал себя только возле кровати на которой лежал мертвый мракоборец и сразу же применил на нем «Жизнь». Убедившись, что Аластор задышал, я просмотрел его характеристики через меню. Имя – Аластор Эмрис Грюм

Ур 52

Опыт – 96000/123500

Возраст – 41 год.

Титул – Глава рода Грюм. Ветеран.

Статус крови – чистокровный.

Очки здоровья – 230/490

Мана – 37 820

Тонус – 290/290

Основные характеристики:

Жизнь – 49

Сила – 25

Ловкость – 30

Интеллект – 89

Воля – 100

Магия – 3782

Дополнительные характеристики:

Регенерация – 5 (1 о.з./8 мин. 1,4о.т./мин.)

Восполнение – 41 (45 е.м./мин)

Реакция – 12

Меткость – 40

Скорость – 10

Мудрость – 65

---

Свободных очков характеристик – 260

Свободных очков способностей – 52

---

Эффекты:

Глава рода Грюм (магия + 1000)

Только после этого, меня немного отпустило и расслабившись, я осел в кресло возле стены. Очень уж сильно испугался за жизнь мракоборца. Даже слетевшая вассальная клятва меня не пугала. POV Гермиона Грейнджер.

Я сидела в своей комнате и составляла график тренировок на следующий месяц. Данное занятие всегда помогало мне собраться с мыслями. Так на чем бы мне сосредоточить свое внимание? Думаю, метаморфизм пора поднять до максимального уровня и начать развивать анимагию. Аластор говорил, что для обретения этой способности нужно много магии и, хотя бы начальная стадия формирования ядра. Обычно анимагию начинают изучать курсе на шестом-седьмом. Но бывали случаи и более раннего овладения этой способностью. Основными требованиями для её освоения являются — наличие ядра, лучше в стадии формирования, приличный запас маны и дисциплинированный разум. С разумом и ядром у меня всё в порядке, и благодаря системе, маны мне тоже хватает. Так что, не вижу причин откладывать освоение анимагии. Это Гарри придётся ждать до лета. Интересно как он там справляется? Надеюсь с Малфоями у него всё гладко пройдет, и он не сгруппит как обычно. Интеллект он конечно себе поднял, но порой так тупит, что хоть стой, хоть падай. Видимо за способность работать головой отвечает не один только интеллект. Надо посоветовать ему поработать головой и открыть аналитику, как у меня. А то знает и помнит он многое, а использует как-то криво. В последнее время вообще многое на меня свалил, а сам сосредоточился на тренировках и наборе опыта. Не спорю дело хорошее, но хотелось бы чтоб он не бежал ко мне всякий раз как только перед ним появится логический тупик или ему понадобится новый план развития. Эх, когда это будет? Но, из того что я поняла о системе, выходит, что потенциал нашего развития практически безграничен! А значит, если хорошенько постараться, времени у нас будет сколько угодно. Главное не помереть в процессе обретения могущества. Интересно какую цену в итоге выставит Уэль? Вот не верю я в божественную благотворительность! Гарри кстати тоже. Но, даже если цена будет большой, я все равно не пожалею о том, что пошла за Гарри и согласилась на установку системы. Как бы то ни было, он честно меня предупредил и даже рассказал про своё попаданчество и книги, в которых описано примерное развитие событий, в нашем мире. До сих пор вспоминаю ту истерику, что у меня случилась после прочтения этих книг! Особенно добила последняя! Это с какого такого перепугу я вдруг стала черной?! Так что, «Проклятое дитя», я решила не учитывать, а опираться только на первые семь книг. Правильно Гарри тогда сказал, это фанфик от автора какой-то. Но да ладно, с этим всё ясно. Не знаю, что бы я делала, если бы оказалась на месте Гарри. Но вряд ли рассказала кому-нибудь о том, что я из другого мира. Хотя за это отдельное ему спасибо, как и за то, что поломал канон. Так, что-то я отвлеклась немного. План между прочим сам себя не составит. Первое – поднять до максимума метаморфизм и поэкспериментировать с различными нечеловеческими формами, ну там когти, клыки, чешуя и тому подобное. На худой конец выяснить максимальное усиление от наращивания мышц и попробовать поднять регенерацию. Зря я что ли столько книг по биологии прочитала. Второе – попросить Гарри купить книги по анимагии и внимательно их изучить. Также расспросить на эту тему Аластора и Люпина, если последний

войдет в нашу команду, разумеется. Третье – начать практиковаться в анимагии. Интересно она комбинируется с телом игрока и метаморфизмом? Вроде должна... Четвертое – в барьерах с монстрами уделить внимание кактусам, химерам и попробовать убить красного дракона. Но сосредоточиться нужно именно на кактусах. Так как способности стражей слишком уж, как говорит Гарри, «имбовые». Пятое – ещё раз перечитать книги Роулинг и составить характеристики на персонажей. Потом обсудить с Гарри, кого стоит рассмотреть на возможность введения в ближний круг. Лояльность обеспечат клятвы и система. Из вариантов сейчас на ум приходят Невилл и Луна. С лунатиком и бродягой ещё не всё ясно, но думаю придется отговаривать Гарри от распространения системы и на них. Пусть спасибо скажут за избавление от клятв, проклятий и свободу для Сириуса. Правда Блэка ещё освободить нужно, но это будет осуществлено уже в ближайшее время. Аластор недавно предложил замечательный план! Не лезть в Азкабан, а попробовать найти Петтигрю. Ну мы то с Гарри знаем где и в каком виде нужно его искать! Насчет Грюма, до сих пор сомневаюсь в Гаррином решении установить ему систему. Но Гарри прав, нам очень нужен совет опытного волшебника. А то не заметим что-нибудь важное и прокачаем что-нибудь не нужное. В общем кривое развитие нам точно не нужно! На этом вроде бы всё. Остальное по обстоятельствам. Встав из-за стола, я подошла к зеркалу и приступила к первому пункту плана. Первым делом вернула своим волосам их обычный растрепанный вид и немного подумав начала творить новую себя. Примерно через пол часа из зеркала на меня смотрела сереброволосая девушка с фиолетовыми глазами. А что мне нравится, может попросить Гарри изменить воспоминания родителей так чтобы они помнили меня именно такой? Нет, даже не думать об этом! Опасно вносить столь сильные изменения в памяти людей, могут и с ума сойти! Да и бред это, соседям и знакомым что, тоже память менять? Но образ то хорош, да и сама книга тоже. Гарри говорил, что в его мире по ней ещё сериал сняли. Интересно, а у нас его снимут, да и напишет ли Мартин книгу? А то может и самого Мартина в нашем мире нет. Хотя кто мешает нам самим издать эту книгу и профинансировать снятие сериала? Если Джорджа Мартина в нашем мире нет или он есть, но не пишет песнь льда и пламени, то никто! Надо записать эту мысль в ежедневник и обязательно сказать Гарри, думаю ему эта идея придется по душе.

– Может мне дракона завести?

Да, а вот голос у меня всё же детский. Но и это поправимо. Сосредоточившись на горле, вспоминаю как Гарри учил меня менять голос. Вроде всё просто.

– Дракарис.

Хм, неплохо. Решено, это будет моим основным обликом! Только нужно сделать его на несколько лет моложе. Придется опять выпрашивать у Гарри очки дара, хотя книгу он мне дал явно не просто так, так что пусть раскошеливается на закрепление желаемого результата. Только что с родителями делать, может пора уже всё им рассказать? Ну, не всё конечно, но про магию и вассалитет точно. Всё объяснить и уговорить переехать подальше от знакомых. Тем более они давно мечтают о домике в пригороде. Это тоже надо обсудить с Гарри и Аластором. Да и защитные амулеты для них изготовить не помешает, ну это думаю уже сама смогу сделать, только Гарри надо спросить, как лучше сделать. Вообще, надо задуматься о финансовой независимости и по возможности отдать ему всё что он на меня и моих родителей потратит. А то это не дело бежать к нему сразу как только мне будет нужно что-нибудь купить. Он ведь пока не мой муж, надеюсь, что пока. А что, как говорит сам Гарри – «кто первый встал, того и тапки». Не рыжей же его отдавать? До недавнего времени вообще не задумывалась о замужестве, ну почти не задумывалась. Но, книги Роулинг полностью перевернули мой взгляд на мир! Ленивого обжору, который может только завидовать другим и стенать о своей несчастной доле, я точно не хочу себе в мужья! Лучше тогда вообще одной быть. Но, думаю, что это мне точно не грозит. Никуда Гарри от меня не денется, а для меня он самый

подходящий вариант во многих смыслах, да и как человек он мне тоже нравится. А то, что ментально он старше меня, так не очень-то это заметно. Как, опять же он сам мне сказал – «у мужчины, первые сорок лет детства, самые сложные». Ну, что продолжим? Проведя еще полтора часа возле зеркала и сменив множество образов, я материализовала первую книгу про Гарри Поттера и весь остаток вечера записывала характеристики на персонажей и интересные детали, потом ещё нужно будет систематизировать эти данные. END POV Гермиона Грейнджер

Где-то в преддверии горнила миров.

– Улль, а не слишком ли силен этот твой попаданец?

– Это который?

– Ну вот этот, который в теле Поттера бегают и Грюма завербовал.

– Нет, всё нормально. Ты на Дамблдора лучше посмотри.

– А что Дамблдор? Обычный Дамбигад, таких много. Хотя, погоди. Это что ещё такое? Вот же бездна! Меняю вопрос. Не слишком ли он у тебя слаб?

– Не, всё нормально. Он точно справится.

– Смотри сам. Слушай, если он выживет, одолжишь мне его ненадолго?

– Нет. Да и на кой он тебе?

– Есть тут один неприятный мирок. Мне как раз там такой кадр пригодится.

– Пффф. Своего попаданца отправь!

– Так нету их у меня.

– А я-то тут причём? Завербуй.

– Я систему не потяну.

– А ты по старинке. Или не знаешь, как? Так я объясню. Отправляешься в предел вечной пустоты, ну это там, где я тебя нашел. Находишь там подходящую душу. Уламываешь на добровольное согласие стать попаданцем. Затем наделяешь какой-нибудь плюшкой. Плюшка должна быть жирной и в потенциале её обязательно должно хватить на выполнение нужной тебе цели. Ну и отвечаешь своего почти божественного пинка в нужном направлении. Вот в общем то и все. Дальше они обычно сами справляются. Присматривать конечно нужно, а то мало ли. Ну может придется пару раз вероятности поправить. Так-как ты в этом пока не силен, могу познакомить тебя с одной мойрой. Она конечно заломит цену, но работу выполнит качественно.

– Значит не дашь?

– Такая корова нужна самому.

– Жадный ты, Улль.

– Я жадный?! Ты бы до сих пор болтался в пустоте, если бы я тогда рядом не оказался!

- Эээ да, ты прав. Прости перегнул. Пойду я тогда, попаданца себе найду.

- Иди, Иди. Жадный я, видите ли. На себя посмотри.

#1

<http://tl.rulate.ru/book/52010/1321221>