Глава 10

Я с кислой миной стоял возле парящего котла и нарезал лепестки ночноцвета, попутно размышляя о том, как вчера лопухнулся и в первый раз провалил задание. Нет оно конечно правильно засчиталось проваленным. Ведь Гермиона определенно человек и о волшебстве она не знала. А я-то, наивная душа, полагал что раз она волшебница, то все нормально. Да-да, конечно. Аж два раза. Написано же было «В течении года не говорите о волшебстве людям, не знающим о нем», думать надо было. И стоило только начать рассказывать девочке о волшебном мире, как тут же выскочило сообщение о провале квеста «Никто не должен знать». Вообще даже странно что оно только в сквере появилось, а не когда я в переулке уронил девочек. Но видимо тогда никто ничего не понял, а во время разговора было четко выраженное намерение все рассказать. Эх прощай квест, хорошо хоть штрафов никаких не было. Но, а вообще поздно пить боржоми, а кристаллы с опытом можно и в барьере добыть. Но блин досадно то больше из–за того, что я не сообразил о том, что квест будет провален, а не из – за потерянных наград.

- Короче надо интеллект прокачивать, а то что-то туплю я часто.

Ну а вообще даже догадайся я вчера о том, что провалю квест, то ничего бы не изменилось. Все равно просветил бы Гермиону о том, кто она есть. Так как на эту ходячую энциклопедию у меня есть определенные планы, да и иногда поговорить с кем-то хочется. Есть конечно Сиар, но хотя он достаточно толковый змей, все же это не то. Не с Дурслями же мне общаться. Эх и почему мы человеки сильно социальные существа. Каким бы интровертом я не был, но и меня уже начало понемногу заносить. Даже пришла как-то в голову безумная идея купить мячик, но все же тут не необитаемый остров, а вполне себе цивилизованный мир.

- Эх ладно. Чего уж там.

Сейчас вот доварю чернила для рун и пойду монстров поубиваю. Уровень добью, да и пар выпущу. Я отправил в котел кашицу из лепестков ночноцвета и доведя варево до кипения, процедил его через серебряное сито. После чего, убедившись, что всё сделано правильно, перелил все в чернильницу. Теперь осталось подождать пару дней и можно будет заняться ремнем. А сейчас пора на пару часиков заглянуть в гости к монстрам.

- Сколько мне там до уровня осталось? Статус.Имя – Гарри Джеймс Поттер

Ур 15

Опыт – 6530/7107

Возраст – 10 лет.

Титул – Наследник рода Поттер. Мальчик, который выжил.

Статус крови – полукровка.

Очки здоровья – 220/220

Мана – 640/640

Тонус – 160/160

_____Основные характеристики:

Жизнь – 22

Сила – 13

Ловкость – 12

Интеллект – 30

Воля – 10

Магия – 50 – маг-к +14 (Огонь)

Дополнительные характеристики:

Регенерация – 14 (1 о.з./4 мин. 3.8 о.т./мин.)

Восполнение – 13 (17 е.м./мин)

Восприятие – 2

Меткость – 5

Свободно

Свободно

_____Свободных очков характеристик – 0

Свободных очков способностей – 0

Свободных очков дара – 7

Кристаллы – 11327

_____Эффекты:

Тело игрока

Разум игрока

Родовой дар зельеварения

Родовой дар артефакторики

Идеальное зрение

Да неплохо мне отвалило опыта и кристаллов за победу над Шивой. Надо будет прикупить книг по магии жизни, да и интересные способности поискать. Вдруг что полезное смогу приобрести, да и на будущее присмотреть не помешает. В списке способностей все осталось без изменений, а вот профы радовали вторым уровнем артефакторики и четвертым уровнем зельеварения. Да и списки с рецептами и схемами уже не были пусты. Далее я проверил статус Сиара и список игровой магии.Имя – Сиар.

Вид – хрустальная Эфа.

Особенность – Фамильяр Гарри Поттера.

Уровень – 13

Опыт – 536/3000

О.з. – 100/100

Е.м. – 100/100

Тонус – 100/100

Жизнь – 10

Сила – 1

Ловкость – 15

Интеллект – 10

Воля – 2

Магия – 10

Дополнительные характеристики:

Регенерация – 10

Восполнение – 5

Скорость – 5

Свободно

Свободно

Свободно

Свободных очков характеристик – 0

Свободных очков способностей – 0

Эффекты:

Тело игрока.

Связь фамильяра.

Способности:

Ядовитый укус актив. ур. 10 – наносит 10 единиц урона и травит цель. Яд отнимает по 20 еж. в секунду в течении минуты.

Паралитический яд пассив. ур. 4 – Ядовитый укус имеет 40% шанс парализовать цель на 15

сек.

Предупреждение актив. ур. 2 – создаёт неприятный и раздражающий звук.

Иллюзорная маскировка актив. ур. 9 затраты 4 ем. /мин.

Магия:

Огонь (маг. ур.1) –91 – вы создаете всполох пламени, который наносит 50 ед. урона огнем.

Сканирование (маг. ур.1) – 100 – показывает параметры указанной цели

Лёд(маг. ур.1) – 56 – вы отправляете в цель ледяную сферу, которая наносит 50 ед. урона холодом.

Лечение (маг. ур.1) – 43 – восстанавливает цели 100 еж.

Свободно

Мда, лед с лечением надо будет довести до ста, да и огонь тоже. Так с Гермионой я должен встретиться часа через четыре, а это значит на прокачку у меня есть часа три. Убрав инструменты и взяв Сиара, я вышел из дома и покинув временной барьер, сразу же создал барьер зоны Баламб. Где мы опять начали сокращать поголовье жуков и ледяных глаз. Примерно через час непрерывного забоя монстров я добил-таки количество зарядов льда, огня и лечения до ста, а ещё через пол часа система выдала два сообщения. Первое было о взятии шестнадцатого уровня, а второе о том, что Шива закончила изучать способность, усиливающую её атаку на десять процентов. Зайдя в раздел стражей узнал, что на изучение встала способность Сил-К. Осталось заполучить такую же способность для характеристики жизнь и будет вообще шикарно. Затем распределив очки характеристик, я продолжил охоту на монстров, постепенно смещаясь на север к огненной пещере. Подойдя к месту где предположительно должен был находиться «сад Баламб», я обнаружил каменный постамент с магической лампой на нем. Подойдя поближе и внимательно осмотрев лампу, прочел ее описание. Магическая лампа.

Тип – проклятый.

Совет:

Сохрани игру сна… ах да, точно. Ну тогда удачи.

М-да всё ясно. Блин и хочется и колется, а сохранения нету. Интересно это у системы чувство юмора такое, или же сам Улль руку приложил? Но сейчас это не важно. Что делать то? Дело в том, что в этой лампе сидит очень сильный страж. Очень сильный и очень злой. А именно демон-вестник тьмы. Насколько я помню у него есть две очень неприятные атаки. Первая –«Мельстром», которая снимает две трети очков здоровья. И вторая, не помню, как она называется, но я дал ей имя – «тычок пальцем в голову» и урон у нее просто дикий. Но вот что-то я сомневаюсь, что тут сработает эксплоит из игры. Да даже если и сработает пару, тройку раз, все равно опасно! Но блин как хочется то! У него же способности невероятно крутые. Хорошенько все обдумав, я отправил лампу в инвентарь. Как прокачаюсь обязательно его заполучу. Но без магии слепоты и чего-нибудь сильно уронистого мне ловить точно нечего. Интересно что и Шиву, и лампу я нашел в зоне Баламб. А это указывает на то что расположение стражей будет примерно в тех же зонах что и в игре. Хм значит где-то здесь ещё

есть Левиафан и Ифрит. Ну допустим Ифрит находится в пещере огня, а вот Левиафана нужно будет поискать на берегу. Но это подождет, пора заканчивать на сегодня.

Покинув Баламб и приведя себя в порядок, я отправился в Лондон. Так как до встречи было еще немного времени, я зашел в кафе и основательно подкрепился и отправился в сквер. Гермиона уже была там, и заняв ту же скамейку, увлеченно читала какую-то книгу. Судя по размеру, вряд ли это что-то развлекательное, скорее всего опять какая нибудь энциклопедия. Подойдя поближе и взмахнув в приветствии рукой, спросил.

- Привет. Я не опоздал?

Девочка подняла на меня взгляд и улыбнувшись ответила.

- Привет. Нет это я пришла раньше. Не смогла усидеть дома, все время кажется, что вчерашний день мне только привиделся. Или что все это просто сон.

- Вынужден тебя разочаровать, все это реально. Ну надеюсь. Даже практически полностью в этом уверен. Но не могу поручиться в том, что весь мир, включая нас, не является чьим-то сном. Проверить мы это вряд ли сможем, так что предлагаю всё же считать этот мир реальностью.

- Эээ чего это тебя на философию потянуло?

- Да просто пообедал, вот и настроение теперь такое. Что читаешь?

- Энциклопедию эзотерических практик. Нашла в библиотеке.

- Хм и как?

- Да непонятно как-то все.

- Само собой. Вряд ли у маглов будут настоящие книги по магии. Скорее всего только рассуждения и какие-нибудь ненастоящие ритуалы, основанные на обрывочных знаниях или догадках. Я кстати, как и обещал принес свои книги.

- Правда?! Какие?

- О, очень полезные. Смотри.

Я вынул из подсумка три книги и протянул их ей. Гермиона, не скрывая своего нетерпения, выхватила их из моих рук, только чудом их не оторвав. Хм Библиомания в тяжёлой форме. Прочитав название книг, она вопросительно на меня посмотрела.

- Ну историю Хогвартса я понимаю зачем ты мне дал. Все же мы там будем учиться. Но по поводу других даже не знаю. Я думала, что будет что нибудь практичное. Ну там заклинания какие-нибудь.

- Так не терпится колдовать?

Я усмехнулся и не дав ей ответить продолжил.

- Гермиона это еще успеется, к тому же у тебя еще даже палочки нет. Оно конечно понятно, что тебе хочется поскорее самой что нибудь наколдовать чтобы удостоверится что все что я

тебе говорил не обман и не шутка. Все это будет, но позже. А пока советую тебе начать с этих книг. Они очень полезные.

- «Природная знать. Родословная волшебников» и «Традиции и обычаи волшебников». Ну думаю это все же будет полезно.

- Конечно. Ведь в следующем году, ты отправишься в совершенно другой мир. И его традиции знать не просто полезно, а можно сказать жизненно необходимо. Как и фамилии влиятельных семейств, да и вообще, кто есть кто и почему это вот так, а не иначе. Я вчера упоминал что к маглорожденным относятся не очень хорошо. Отчасти это как раз из-за того, что они не знают элементарных для магического сообщества вещей. Ведь для большинства магглорожденных магия — это чудеса, а для тех, кто родился в семье магов это норма жизни. Вот так как-то.

- Эм…если смотреть под таким углом, то сейчас эти книги действительно намного полезней заклинаний будут. Но ты сказал отчасти. Есть еще какие-то причины неприязни к маглорожденным?

- Как бы тебе сказать. В принципе их всего три. Та, про которую я рассказал является как бы основной. Второй причиной является родовая магия. Что это такое прочтешь в книгах, так как объяснять слишком долго. Ну и наконец, объединившись они породили «идеологию чистой крови». По сути своей это расизм и предубеждение. Правда не все семьи придерживаются этой идеологии. Многие вполне нормально относятся к магглорожденным, но все же жениться и выходить замуж предпочитают за потомственных волшебников. Это нужно для сохранения родовой магии. Хотя бывают и исключения, такие как я, например. Моя мама была магглорожденной, как и ты. Вроде бы на этом всё.

Гермиона выслушав мое объяснение, на какое-то время выпала из реальности и пыталась осознать свое положение. И по мере осознания ее лицо становилось все более и более растерянным, а под конец она вообще побледнела и посмотрев на меня спросила.

- А можно сделать как нибудь так что бы не ехать в волшебный мир?

- Нет нельзя. Все волшебники Великобритании обязаны учиться в Хогвартсе. Потому как необученный волшебник хуже обезьяны с гранатой. Да и это является риском нарушить статут о секретности. Вроде бы были в истории такие случаи. Но не все так плохо как тебе кажется. Прочти книги, а потом мы еще об этом поговорим.

- Обязательно прочту. Еще раз большое тебе спасибо.

- Да брось мы же друзья. Не переживай все будет хорошо. Да ты же не говорила своим родителям про волшебство и все такое?

- Нет не говорила. Как ты и просил. Но все же не понимаю почему.

- Лучше если они все узнают официально. Даже то что я рассказал все тебе уже является нарушением статута. Не очень серьезным, но всё же.

- Понятно.

- Да, можно я проверю твою защиту разума?

- Э что?

- Есть волшебники которые могут влиять на разум других. Просматривать память и внушать мысли. Я хочу проверить насколько хороша твоя природная защита. И если надо сделать защитный амулет, ну или купить.

- А это не опасно?

- Опасно если погружаться в разум слишком глубоко и против воли. Потому я и спрашиваю у тебя разрешение. Обещаю, что только слегка прикоснусь к твоему сознанию для того что бы понять есть защита или нет.

Гермиона ненадолго задумалась, а потом тряхнув кудрями и чему-то кивнув, сказала.

- Хорошо я верю тебе. Что для этого нужно?

- Просто посмотри мне в глаза и расслабься.

Поймав ее настороженный взгляд, я проник в ее разум. Как и обещал я не стал лезть в ее память и личность, а сосредоточился на эмоциях. В них преобладали чувства растерянности и опасение ещё были благодарность, направленная на меня и любопытство. Ну это понятно. Было сильное желание увеличить чувство благодарности ко мне. Но я усилием воли загнал его куда подальше. Все же она мне нужна как самодостаточная личность, а не как помешанная на мне фанатичка. Решив больше не задерживаться и проверив её разум на наличие защиты, я прервал сеанс легилименции. Гермиона, посидев пару мгновений с мутным взглядом, смешно тряхнула головой и посмотрев на меня уже осмысленно спросила.

- Ну что? Что ты увидел?

- Ну врожденного щита у тебя нет. Да и не удивительно, все же это большая редкость. Но есть неплохой ментальный блок. Видимо он является следствием неплохо организованного разума или большого количества информации. Все же ты много читаешь. Но он не будет помехой для опытного легилимента. Поэтому надо будет присмотреть тебе пару защитных амулетов. Может сам что-нибудь сделаю. Это все, как и обещал глубоко не лез. Да ты запомнила ощущения что испытывала, когда я касался твоего разума?

- Сначала твои глаза стали похожи на два больших зеленых колодца в которые я начала проваливаться, а затем как будто задремала. Вроде бы ты в сознании, а вроде бы и нет. Как-то так.

- Запомни эти ощущения. Если почувствуешь, что нибудь подобное, начинай сопротивляться. Делай что угодно но не дай проникнуть в твой разум и разорви зрительный контакт.

- Спасибо Гарри, за все что ты для меня делаешь. Не знаю даже как смогу тебя отблагодарить.

- А ерунда. Просто будь моим другом и не предавай.

- Обещаю.

Посидев в сквере еще полчаса и договорившись встретиться в понедельник, мы разошлись. Гермионе нужно было торопится домой, ну а мне пора в барьер, там меня монстры уже заждались.

http://tl.rulate.ru/book/52010/1310386