

## Глава 25. Новые навыки

На следующее утро после того, как я хорошенько поработал в лабиринте, проснувшись, а точнее пытаюсь проснуться, я открыл окно статуса.

□Имя□ Эйдзи =Шоукай

□Класс□Паразит 27 Наемник 15 Маг 6 Мечник 7 Синтоистский жрец 14 Охотник 14 Шаман 12  
Боец 3 Рудокоп 8 Вор 10 Повелитель духов 10 Чародей 11

□Выносливости□177

□Сила□ 155

□Защита□149

□Магия□170

□Волшебная сила□168

□Сопrotивление магии□ 164

□Ловкость□161

□Навыки□Постоянный призыв, Призыв слуги, Связь с Богом, Мягкие камни, Дыхание жизни, Атака стихии, Магия духов, Чувство духа, Магическая атака, Усиляющая магия, Исцеляющая рука, Отряд боли, Мастер оружия дальнего боя, Усиление, Паразит\*Видение, Паразит x4, Паразит\*Класс, Паразит\*Информация, Паразит\*Золото, Мастер оружия дальнего боя, Сильная атака, Мастер магии, Магическая стрела, Мастер меча, Рассеивающий меч, Рассеивание, Мастер лука.

Как и следовало ожидать, я очень сильно вырос за последний день из-за победы над сильным врагом.

Мои навыки значительно улучшились и из-за соединения классов.

Например дыхание жизни, полученное от жреца, вместе с чародем позволяет мне использовать энергию природы, чтобы усилить исцеление.

Мягкие камни, этот навык позволяет мне черпать энергию из камней и земли. Этот навык появился благодаря комбинации рудокопа и повелителя духов....но как его использовать?

Могу ли я избежать голодной смерти пожирая камни и землю?

Соединение стало происходить чаще благодаря тому, что я увеличивал количество классов, и

это было неплохим дополнением к уже существующим навыкам. Несмотря на то, что некоторые из них бесполезны, но все остальные я могу использовать.

«Так, так, так...единственный навык, который меня заинтересовал, это навык призыва»

Благодаря комбинации охотника и повелителя духов я могу вызвать слугу.

К тому же у меня есть навык постоянного призыва.

Он появился благодаря слиянию шамана, охотника, священника и повелителя духов.

Если я правильно понял, то в этом мире существуют люди с двумя классами, и они встречаются редко, а люди с тремя просто гении.

А этот навык получился при объединении четырех классов, он супер редкий, возможно ли, что его никто никогда не видел?

Да, он действительно редкий, в этом у меня нет сомнений.

Я изучил детали и понял, что вроде он позволяет навсегда призвать существо.

Вызванный зверь призывается на неограниченный период времени, но как и другие призыватели я могу призвать его в любое время, разница в том, что он появится в том же состоянии, что был и прошлый раз.

Короче говоря, этот зверь может зарабатывать опыт.

Это очень интересная особенность.

Почему бы не использовать его.

«Хорошо, выходи! Постоянный призыв!»

Теперь выходи. Как только я подумал об этом в голове, на полу сразу же стали появляться светящиеся линии, которые стали образовывать геометрическую фигуру.

Некоторое время спустя свет еще выходил из рисунка, затем он образовал столб, через мгновение все исчезло, но позади остался зверь.

Он был похож на страусиное яйцо, у которого выросли ноги, странный экземпляр.