"Нам нужно задержать адских гончих примерно на 10 минут, прежде чем прибудет подкрепление из Ассоциации охотников и других гильдий".

"Или мы можем попытаться истребить их".

"Хех, я тоже хочу это сделать. Но с таким количеством..., давайте сначала выживем".

Хаха...

Оба охотника беспомощно засмеялись. Они видели, как бесчисленные адские псы пытались пробить ледяную стену.

У охотников ранга С не было бы проблем, если бы они столкнулись только с одной адской гончей. Однако для борьбы с такой сворой зверей им потребовалась бы огромная мана и выносливость, чтобы продержаться до конца.

У охотников были и другие заботы, например, они не знали, как обстоят дела с Красными Вратами. Перестало ли существо появляться или нет? Как насчет других зверей, которые ушли в другую сторону? Как насчет зверей, пробравшихся в город?

Не существовало точного числа, сколько тварей выскочит оттуда, если только Красные Ворота не будут закрыты, чтобы остановить их. Именно поэтому Красные ворота были настолько проблематичны.

Чтобы закрыть Красные Врата, нужно было либо убить всех выходящих из них существ, либо как можно скорее найти и убить владельца подземелья.

Если бы охотники не смогли убить всех существ, им бы потребовалось больше охотников, чтобы разделить задачу по изоляции Красных Врат и одновременному поиску Владельца Подземелья.

Так как так много охотников было мобилизовано только для одних Красных Врат. Это привело бы к игнорированию других портальных врат, о которых нужно было позаботиться. Кроме того, на очистку Красных Врат обычно уходило много времени.

Тенг, Кренк...

Ледяная стена была разрушена, адские гончие бросились к двум охотникам.

Рргх, Рррр...

Вош, Вош...

Пасть адской гончей открылась, и она готова была укусить двух охотников.

"Морозная стрела, магия льда!"

Цинг, Сцинг...

Пучок ледяных стрел появляется в воздухе и пронзает трех адских гончих.

Рргх, Рррр...

Остальные пять адских гончих прыгнули на охотника, который использовал магию льда, увидев, что его сородичи погибли от стрелы.

Тумп, Грсек...

В середине прыжка большая секира взметнулась сбоку.

Хаа...

Дрет, Бах...

Когда Боевой Топор ударил Адских Гончих, он вызвал небольшую ударную волну в середине столкновения.

Атаки было достаточно, чтобы убить пятерых адских гончих, которые прыгнули и отбросили их на землю.

Однако охотники не расслабились и были недовольны этим. Даже после убийства восьми адских гончих. Потому что, казалось, количество адских псов ничуть не уменьшилось.

"Нам нужно сражаться в движении. И заманить этих зверей на противоположную сторону этого места".

"Судя по информации, которую дал нам солдат, направление спереди ведет к Красным Воротам. Давайте пойдем туда".

"Сделай здесь огромную ледяную стену".

Охотник кивнул. Он вытянул руки вперед.

"Стена вьюги, Магия Льда!"

Зуг, Зруг...

Образовалась ледяная стена больше предыдущей.

Адские гончие немного сжали голову, шокированные стеной.

Ррргх, Рррр...

Светящиеся красные глаза адских гончих уставились на двух охотников, стиснув зубы.

"Вперед!"

Охотник, который использовал только магическое заклинание, побежал вперед, оставив другого охотника позади.

Адские гончие заметили движение, тут же разбежались и прыгнули в сторону бегущего охотника.

Но не успели их когти и укусы коснуться бегущего охотника.

Охотник, сидевший сзади и державший боевой топор, исчез со своего места. Он появился рядом с охотником, который бежал впереди.

"Боевая ярость!"

Охотник использовал свою способность. Его взмах Боевого Топора был быстрее, но с меньшей силой, чем раньше. Но он был достаточно острым, чтобы разрубить двух адских гончих одновременно.

Хаа...

Зрут, Зрут...

Зрут, Зрут...

Остальные адские псы, видя, что их головы разрублены, не дрогнули. Вместо этого они обнажили свои острые зубы.

Раргх, Рргхх...

Тумп, Грсек...

Вош, Вош...

Адские псы бурно отреагировали и бросились к обоим охотникам.

"Бегите! Позвольте мне позаботиться о тыле. Не используйте бездумно магические заклинания. Поберегите ману для последующей битвы, когда мы достигнем Красных Врат".

Охотник спереди кивнул. Он начал бежать к подножию горы.

.

Охотник с боевым топором следовал сзади, искушая адских гончих преследовать их. Он следил за тем, чтобы охотник впереди был в безопасности до их прихода.

Когда они шли сзади, охотник продолжал сражаться, отмахиваясь от адских гончих Боевым топором. Он держался на расстоянии от зверей, которые пытались приблизиться к нему или охотникам впереди.

Временный гарнизон теперь казался пустым, без единого человека. Но независимо от планов охотников. Было несколько адских гончих, которые не погнались за ними и все еще оставались на месте.

Звери вместо того, чтобы уйти в другом направлении. И было похоже, что адские гончие пытались войти в центр города.

---- ----

"Arcane-fire Blast, Магия огня!"

Бруст, Бум.

Одна Адская гончая была мертва от огня.

Хош, Хош...

"Адские гончие повсюду. Надеюсь, эвакуация завершена". Ын Би посмотрела в ту сторону, откуда она шла.

Ын Би не спешила идти на поле Красных Врат. Она хотела попробовать осмотреть город. Если там еще оставались люди, которые еще не были на маршруте эвакуации.

Внезапно раздался голос, позвавший Ын Би по имени, пока она передвигалась.

"Хван Ын Би?"

Услышав голос, Ын Би была шокирована и остановила свой путь. Она была знакома с этим голосом. Она повернула голову в левую сторону.

"Имо?!"

Ын Би вздрогнула, увидев, что мать Чжи У все еще находится поблизости. В то же время она была рада, что с матерью Чжи У все в порядке.

Ранее Ын Би сначала отправилась к киоску матери Чжи У. Но увидела, что он закрыт. Она подумала, что мать Чжи У эвакуировали и она в безопасности.

"Имо, почему ты все еще здесь? Разве не было объявления об эвакуации?"

"Здесь все еще много людей, которым нужна помощь, чтобы переехать".

Ын Би увидела, что есть несколько человек, которые были старше матери Чжи У. Она сделала несколько шагов назад и осмотрела место. Это место было небольшим рестораном, в котором обычно проводили время.

Мать Чжи У увидела озадаченное выражение лица Ын Би и попыталась объяснить ей.

"Когда объявили об эвакуации, вокруг был переполох. Имо сказал им сначала подождать внутри, потому что это опасно. И, похоже, им было трудно выбраться на улицу, так как многие люди толпились и толкали друг друга".

Ын Би поняла, почему мать Чжи У помогла им. Но сейчас она с мрачным выражением лица прикусила губу. Было что-то, о чем Ын Би беспокоилась и надеялась, что этого не случится.

Тада...

То, на что люди надеются, иногда не сбывается.

Ррѓх, Рррр...

Четыре адские гончие приближались к Ын-би и другим. Они медленно шли, сверкая своими красными глазами.

Как охотник ранга D, Ын Би должна была справиться с ними. Но ранее она уже использовала свои магические заклинания. Поэтому она немного устала. А маны осталось только половина.

'Я могу это сделать?'

Ын Би крикнула людям за спиной. "Идите и оставайтесь в этом месте. Я позабочусь об этом. И не выходите, пока я не позову!"

"Будь осторожна, Ын-би~я!" Затем мать Чжи У повела остальных обратно в маленький

ресторанчик и закрыла дверь. В комнате находилось около восьми человек, плюс мать Чжи У.

Ын Би сжала кулак.

Szup--

Обе руки Ын Би покрылись огнем. Затем она создала огненную стену перед маленьким рестораном. Она приняла меры, если адские псы обойдут ее и направятся к людям внутри ресторана.

Какл, Берсс...

Конечно, огненная стена была небольшой. Если бы она была слишком большой, она могла бы сжечь все здание вместо того, чтобы защитить его.

Ррѓх, Рррр...

Четыре адские гончие двинулись одновременно. Они бежали к Ын Би.

"Огненный аркан, магия огня!"

Каждая из рук Ын Би вызвала огненный шар с элементами высокой плотности. Затем она бросила две порции пламени в адских гончих.

Бруст, Бум...

Бруст, Бам...

Один из огненных шаров не попал в цель, но другой попал в одну из адских гончих.

Он сжигал зверя, пока тот не перестал двигаться.

Раргх, Ррѓхх...

Оставшиеся адские псы разозлились, и их красные глаза свирепо уставились на охотника.

Вдруг что-то пролетело и приземлилось посреди адских псов и Ын Би.

Бах...

Земля разлетелась вдребезги, и кольцо ударной волны разнесло ветер по округе.

Свуш-

После того, как облако пыли исчезло, появилось человекообразное тело. Сзади на нем была черная мантия, а в правой руке он держал оружие с полумесяцем.

Фуфуфу...

"Я не знаю, почему здесь только несколько адских гончих. Они уже должны кишеть здесь повсюду".

Она не понимала, почему бесчисленные адские псы из Красных Врат еще не собрались и не уничтожили все в городе.

Ен Би увидела существо и сразу же узнала его.

"Дух?! Ты..., хозяин подземелья?!"

Ын Би изо всех сил старалась сохранять спокойствие перед существом, обладающим большим количеством маны, чем у нее. Из-за градации принуждения в мане она не могла пошевелить и пальцем, а давление заставляло ее дрожать.

Фуфуфу...

"Забавно, человек. Ты знаешь обо мне. Теперь, пока я жду прихода моих дорогих, позволь мне поиграть с тобой".

Ын Би не знала, выживет она или нет, ведь перед ней все еще стояли три адские гончие и дух.

Ррг х, Рррр...

"Это честь для тебя - умереть от моей руки.

"Потому что я - Дух Мести, Этерзалле!"

http://tl.rulate.ru/book/51000/2129345