

Дальнейшее наше продвижение состояло из постоянных стычек маленьких групп зомби, которых быстро упокаивали и двигались дальше, правда выносливость уходила быстро и приходилось делать небольшие перерывы, яблоки пока не трогали ибо их немного и ценность у них большая в критических ситуациях, кои точно когда-нибудь будут.

Трофеями нас не обижали и с каждого третьего- четвертого стабильно падала белая шкатулка сокровищ, монеты же падали практически с каждого убитого нами мертвяка. Гигантов, по типу которого подстрелил Игорь нам больше не встречались и это я думаю к лучшему, ну их, нападут еще неожиданно можем и огрести.

Так наша охота продолжалась до часов семи, далее решили поискать место нашего ночлега, так, как сейчас позднее лето и темнеть стало относительно быстро. Разместились в стандартной пятиэтажке, где не работал домофон, ибо электричество пока есть и магнитные двери закрывающие доступ к подъездам все еще исправно работали.

Нашли квартиру, где не отвечали на наши громкие запросы, после чего без стеснения просто выломали его. Внутри оказались два мертвых, ходячих тела, после того как выкинули уже не дрыгающие тушки на лестничную клетку, вот только после этого свободно выдохнули.

- Может душ примем -спросил у меня Игорь- а то, пахнет от нас, как от бомжей.

- Нет, вирус мог запросто оказаться в водопроводной воде, что-то не хочется коньки отбрасывать раньше времени, побарахтаюсь еще!

- Ну, ладно.. пойду тогда посмотрю, что на кухне, вдруг чего вкусного осталось- и не сбавляя скорости двинулся к озвученной части квартиры. Я же решил заняться самой приятной частью войны с мертвяками- трофеями!

После того как, я вывалил свой и напарника рюкзаки на середину комнаты, то получилась весьма приличная гора шкатулок и монет. Итого 20 белых, 2 голубых и 4200 монет- неплохо! Это в разы повысит нашу боеспособность! Через пару минут подтянулся Игорь- после чего не медля начал открывать шкатулки- из белых выпали аж три костюма первого уровня, четыре обоюдоострых меча первого класса и четыре кольца- одну на дух +4 и три на силу +4, остальные же были пустыми.

Пришло время для редких и бесценных пока, что голубых шкатулок. Иии.. открывая первый, во все стороны вспыхнул таинственный синий свет, после чего у меня на руках остался внушительный револьвер, громадного калибра, так как я в них вообще практически ничего не понимал, то и по настоящему оценить сие оружие не мог. В описании значилось, только его название "опустошитель, класс 2" - вместимость шесть патронов, генерирует шесть в патронов в день, урон 150- 300.

После открытия второго осталось кольцо- "Пространственное кольцо класса 3", вместимость 15 кубических метров. Хммм... Очень нужная в хозяйстве вещь- теперь жить станет намного проще! Поделив все снаряжение- мне досталось два кольца на силу, кольцо- инвентарь и костюм, Игорю же достался револьвер и остальные кольца.

- Ну, что спать?- спросил я

- Давай, я там заметил какой-то чулан, без окон, отчистим его и закроемся изнутри.

- Согласен- не теряя времени приступили к выполнению намеченного плана.

Ночь прошла спокойно, мертвецы не снились и не кошмарили реальность, в общем-практически хорошо выспались, после небольшого сбора и нехитрого завтрака приготовленного из здешних съедобных продуктов- двинулись дальше по ранее намеченному плану.

Зомби все также бесцельно слонялись по всем улицам и дорогам. группы были не очень большими, но иногда цепляли сразу несколько, их конечно тоже зачищали, но уже с видимыми усилиями и значительными затратами выносливости- это же сказывалось на нашей скорости движения, поэтому до обеда прошли меньше километра. Зачистив небольшой местный магазинчик продуктов, остановились на обед и пополнение пространственного кольца продуктами длительного хранения и другими бытовыми вещами на вроде мыла, шампуней, бритвы и т.д.

Сегодня заметил, что шкатулок начало выпадать меньше, при зачистке выпало всего восемь белых, хотя убили мы практически столько, же сколько и вчера, если так и дальше пойдет то боюсь относительная халява быстро кончится.

- Слушай, Игорь я тут заметил, что шкатулок стало меньше чем вчера и думаю, что так и будет продолжаться, может используем это время по максимуму на охоту?

- - Я также думаю, так, что я с тобой полностью согласен.

- - Ну, что ж тогда через пять минут выдвигаемся и в бой!- воодушевленно ответил я.

- Давай, медленно отступай в мою сторону, за мной открытый подъезд, я уже проверил, зомби там нет, к тому же квартира открытая есть на втором этаже, если чего сбежим через окно в этой квартире.

Вы думаете, что случилось? А случилась целая толпа зомбаков в голов триста, если не больше и наступала она на нас словно морская волна, готовая смести неосторожного человека, вот поэтому как увидел эту толпу, так сразу же кинулся искать пути экстренной эвакуации. Вот собственно вроде как нашел.

Напарник стал делать в точности как я сказал, направляя это мини море гнилых туш в сторону подъезда. По пути не забывая эту самую толпу уменьшать, делал он это сноровисто, сразу видно опытного человека. Мои же достижения на этом поприще намного скромнее, тем не менее уровень, почему-то у нас все еще одинаковый- одиннадцатый.

Кстати, после обеда практически сразу наткнулись на парочку скоростных мертвецов- двигались они как неплохие легкоатлеты, не мирового масштаба, но все равно быстрее всех ранее встреченных мертвяков. Выглядели они практически как обычные зомби и отличить их от остальных, практически невозможно, ну кроме скорости конечно же. Подстрелили мы их по одной на брата., тем самым сразу же став десятым уровнем.

Вы достигли десятого уровня, и теперь вам доступна миссия для начинающих!

Миссия: найти деревню новичков!

Описание: Мир изменился, для лучшего вашего развития Система Богов и Демонов в каждом городе установила деревню новичков. В этой деревне установлена безопасная зона, в ней нет зараженных или мутировавших монстров. Также в ней можно сменить свой класс. После смены класса вы сможете получить новые навыки и способности. Если вы первым посетите деревню новичков, то получите щедрое вознаграждение.

Да, задачка та еще- где собственно искать эту "деревню новичков" в городе? Ну если думать логически, то где-то в центре или на самом оживленном участке, ладно скоро все равно вечер, вот и во время отдыха подумаем в две головы.

От толпы нам таки удалось отбиться, но стоило это практически всей нашей выносливости и одного потерянного шанса избежать вируса у Игоря. Попался скоростной, который как-то затесался среди толпы обычных, вот и не ожидал напарник такой прыти, за что и поплатился.

Резко ускорившись прямо перед ним, зомби попытался цапнуть, но помешал щит. Этот резкий разрыв шаблона поставил Игоря в секундное замешательство, которого хватило обычному мертвяку тяпнуть за ногу. Потом конечно он быстро от них отбилась но тем не менее, результат уже не поменять, если бы не костюм, то пришлось бы прощаться с напарником. Этот эпизод сильно повлиял на Игоря, после чего он стал еще собраннее и постоянно хмурился.

Уничтожив всех шедших напролом, собрал трофеи. Собирая их я краем глаза поглядывал в сторону двери подъезда, хоть на страже уже стоит Игорь, но дополнительная предосторожность не помешает. Пахли кучи зомби просто отвратительно а выглядели еще хуже.

Повезло! еще одна книга навыков, отправил в инвентарь. Обчистив весь подъезд, направились наружу, там тоже лежали наши честно заработанные трофеи. Ничего серьезного, пара белых шкатулок и горки монет.

- - Идем искать место ночлега?- предложил я.

- Идем, устал я, надо поесть и спать- рубленными фразами ответил мне напарник.

Как только мы тронулись, так с верхних этажей донеслось:

- Хей, парни подождите меня!- пришлось остановиться. Как только в поле нашего зрения попал мужик лет тридцати, небольшого роста, на нем был одет костюм лесной расцветки, видно туристический, так же на голове была шапка, а на лице громоздились огромные защитные очки.

- Парни! Возьмите меня с собой!

<http://tl.rulate.ru/book/50806/1274612>