Девушка спрыгнула с земли и приняла боевую стойку, указав на них двумя заостренными костяными обрубками. У нее не хватало большого куска талии, где виднелись сморщенные кишки, и было еще несколько частей тела, где не хватало кусков мяса. Она вся была в зашитых порезах.

Она была нежитью, что объясняло двусмысленные показания прорицателя. Она не умерла... Но и живой ее тоже нельзя было назвать.

- Ах, пожалуйста, успокойся! Мы здесь не для того, чтобы причинить тебе боль, Иви! - поспешил сказать Сет. Он вошел в комнату, сделав знак остальным участникам отряда оставаться на месте. Темная слизь или гной от слез запятнали ее щеки, но глаза ее были бдительны и сосредоточились на Сете. Она была похожа на загнанного в угол зверя.

- Откуда... откуда ты знаешь мое имя? - спросила она сухим, хриплым голосом. Она заколебалась, как будто потрясенная собственными голосом. Она все еще была в здравом уме. Сет хотел сначала отдать ей бумажник брата, но запоздало понял, что она не сможет его удержать...

Он хотел открыть его, чтобы показать ей фотографии и удостоверение личности, но из больших темных глаз девушки снова потекли слезы. Она узнала бумажник, потому что сама его подарила!

Она, прихрамывая, подошла ближе и неуклюже взяла у Сета бумажник. Она опустилась на землю и обняла вещь брата.

- Что с ним случилось?

Это был первый намек на ее брата с тех пор, как он исчез. Несмотря на все, что с ней случилось, потеря брата оставалась самым глубоким шрамом на ее сердце.

Перед Сетом сидела бедная девушка, хоть и нежить. Он рассказал об их приключении и о том, как они нашли ее брата. Он показал ей книгу и рассказал все, что знал об их экспедиции в туман. На объяснения ушло какое-то время, но этого хватило, чтобы она могла успокоиться и заговорить.

Как только Сет закончил поиски, чтобы помочь ей, настала очередь Иви объяснить, что с ней случилось.

- - -

Она застряла в кругу смерти и возвращения к жизни в качестве другой нежити. Каждый раз после смерти она вскоре оживала, едва успевая помешать тому, чтобы ее съели целиком. Она потеряла части ног и рук, и зверь даже откусил большой кусок мяса от ее бока, прежде чем

она, наконец, ушла.

Она возродилась как королева упырей, довольно высокопоставленная нежить, что дало ей достаточно силы, чтобы убежать. На этом ее желания кончались.

У нее не было рук, бегать стало трудно после того, как у нее не хватало части ноги. Новая раса подарила Иви ловкость, и она могла, несмотря на все препятствия, убежать и спрятаться. Она заползла в следующую лучшую нишу между обломками, куда не поместился бы ни один из зверей.

Ей потребовалось время, чтобы набраться смелости и проверить свое тело. Взглянув на ненадежную ногу, она обнаружила, что у нее откушена икра и сломана кость ноги. Кости ее предплечий были обнажены, ободранные во время лихорадочного побега.

Самым большим ужасом была гигантская дыра в ее животе, откуда свисали кишки. Нежить не чувствовала боли, что было единственной причиной, почему она могла бежать или даже стоять в таком состоянии.

Именно статус приводил ее в отчаяние. Ее атрибуты значительно увеличились, но теперь ей сильней не хватало маны. Она никак не могла наложить "Восстановление" или "Оживить", даже если бы чудесным образом получила новую пару рук.

Как ей было теперь вернуться обратно в человека? Ее класс не позволял ей умереть, но существование в качестве нежити... ужасало. Даже без боли она чувствовала все свое тело как влажную тяжелую, жесткую одежду. Оно казалось чужим. Каждое движение требовало сознательное усилие. Мир казался невероятно холодным и пустым.

Даже без рук и на грани смерти быть живой было намного лучше!

Она сидела там долго, не зная, сколько, и оплакивала себя и свою семью. Чего ей не хватало, так это силы! Все, что ей нужно было сделать, это повысить свой уровень. Она получила бы больше маны и, возможно, подходящий навык!

Снова расцвела надежда. Она тщательно изучила свои навыки и новое тело. Оно было относительно сильным. Она поняла, что, возможно, могла бы попытаться убить более слабых монстров в бою. Нужно было только создать шанс.

Самым надежным навыком для использования без помощи рук были "Ведьмины обереги". Ей нужно было только каким-то образом нарисовать или сформировать конкретную защиту и инициировать ее с помощью маны. Пока ей это удавалось, это имело бы хоть какой-то эффект. Создание защиты стоило маны при первоначальном создании, но впоследствии защита потребляла окружающую магию не только для укрепления заклинателя, но и для усиления самой себя.

Один из самых простых оберегов мог сдерживать врагов. Все здешние звери были не слишком разумны, так что даже основные обереги могли на них влиять. Она использовала это, чтобы создать для себя небольшую безопасную зону. Отсюда она продолжала исследовать руины, выискивая слабых врагов.

Вначале единственными существами, достаточно слабыми, чтобы стать ее добычей, были ее собратья. Люди, погибшие и застрявшие под обломками или запертые в руинах. Ее первой жертвой стал беспомощный, застрявший под обломками зомби. Звери были слишком большими, чтобы проникнуть к нему.

Она сидела рядом с ним несколько дней, пока, наконец, не нашла в себе решимости положить конец его страданиям. Было трудно убить без хороших средств нападения и едва работающей конечностью. Она села на обломки и пнула его по голове здоровой ногой. Ей потребовалось два или три удара ногой, чтобы проломить череп.

Извлекая из этого урок, она должна была воплотить свою шутку в жизнь. Она полностью обнажила сломанные кости своих предплечий и заострила. Она также научилась использовать навыки своей расы нежити. Теперь можно было активировать "Ядовитый коготь", используя свои костяные шипы.

После первого убийства ей стало легче, но она все еще чувствовала себя виноватой. Эти люди были похожи на нее. Они не хотели становиться чудовищами. Они хотели просто жить своей мирной жизнью. Она начала хоронить убитых ею зомби и трупы, найденные в развалинах. Больше она ничего не могла для них сделать.

Со временем ее навыки выросли, и она приобрела новые навыки, такие как "Ближний бой". Обереги становились сильнее, и круг ее деятельности расширялся. Она все еще не могла сравниться с большими монстрами, но могла охотиться на меньших.

Ее план получил небольшую вмятину, когда она подняла уровень в первый раз. Из-за расы ее Очки характеристик были потрачены автоматически! Это обернулось всего лишь небольшим препятствием. Ее мана все еще немного росла, так что все, что ей было нужно, это время. Она была бессмертной ведьмой, у нее было достаточно времени!

Ей просто нужно было проявить настойчивость. Да, просто нужно было проявить настойчивость.

Когда она достигла 5-го уровня, открылось несколько новых навыков. Ни один из них не мог помочь ей в нынешней ситуации, но это давало надежду. Вероятно, она могла бы открыть его позже? Неважно, насколько это было маловероятно. Ей нужна была крошечная надежда, чтобы продолжать сражаться.

Она проводила время в непрерывной охоте, сидела наверху и тратила часы на то, чтобы оплакивать умершую семью и сожалеть о своей жизни. Как нежить, она не нуждалась во сне и могла видеть в темноте, так что беспрепятственно продолжала страдать.

Однажды, снова оплакивая умерших, она почувствовала укол в затылке и обнаружила целую группу посетителей.

http://tl.rulate.ru/book/50436/1626318