

На этот раз Сет повел группу в подземелье со средним уровнем 30. Он был уверен, что у них не возникнет проблем с новым снаряжением. Здесь они также смогли бы, наконец, набраться некоторого опыта.

Выбор подземелий увеличился с тех пор, как они в последний раз посещали гильдию, и теперь на нижних уровнях было больше подземелий. Казалось, люди начали понимать, что держать подземелья открытыми было благом, а не опасностью.

Это было хорошим знаком для Сета, означая, что средний уровень людей скоро начнет расти, а с ним и качество материалов. С увеличением числа людей на более высоких уровнях спрос на лучшее снаряжение тоже возрастал. Игрокам требовалось хорошее снаряжение, чтобы быстрее проходить уровни. Это становилось тем важнее, чем выше становился уровень.

Подземелье представляло собой многоквартирный дом, заполненный людьми-ящерами. Обстановка казалась ужасно странной. Разве люди-ящеры не должны были обитать в болотах? Обычно в квартирах можно было ожидать зомби или других гуманоидных врагов, верно?

Это смутило не только Сета, но и остальную часть отряда. Технически подземелье было обычным жилым зданием, но, войдя внутрь, они увидели такие вещи, как слизь, мох, гнезда и мешки с яйцами, прилипшие к неизменным в остальном стенам.

Сет догадался, что не каждое подземелье могло быть крутым и тематически подходящим... Он издали спалил мешки из-под яиц. Сет не знал, правильный это ход или нет, но его инстинкты геймера подсказывали, что яйца могли содержать только отвратительных тварей. И Сет действительно не хотел, чтобы на него набросилось что-то мерзкое.

Сами люди-ящеры изначально предстали жесткими противниками. Их чешуя работала как естественная броня, они имели подавляющую силу и ловкость. Обычно только элитные команды гильдий и Ассоциации охотников входили в эти подземелья, чтобы тренироваться, прореживая стадо.

Ток-ток-ток-ток.

Четверо людей-ящеров в конце коридора повалились на пол, то ли оглушенные, то ли парализованные, то ли без сознания. Вдобавок ко всему, один был проклят слабостью, а другой слегка обгорел. Сцена повторялась с тех пор, как вошел отряд.

Гурман-охотник обладал естественным высоким показателем удачи. Это означало, что почти каждая встреча заканчивалась так. Сет убрал "Клинок виверны" и оснастил "Разложение разума".

Он разделил работу по стрельбе на расстоянии с Элисон, пока как Текар и Пуф охраняли отряд.

Может быть, Сет перестарался? Он даже не смог использовать такие вещи, как мощь дракона, потому что даже если толпа попадала в зону ближнего боя, Текар пронзал ее прежде, чем он успевал сменить оружие. Конечно, было бы странно, если бы Сет жаловался на легкий опыт, но... Все действительно шло нормально?

Поначалу ему было весело, но теперь просто казалось, что они издеваются над слабаками. Выходило, что теоретически они могли легко справляться с монстрами в их диапазоне уровней и телосложении.

Это делало ловушки в подземелье самой большой оставшейся опасностью. Никто не ожидал таких ловушек, как отравленные дротики, клешни или поршни в многоквартирном доме, но ловушки были. Один шаг не по той плитке в коридоре мог привести к тому, что на них внезапно катился гигантский валун.

Именно благодаря Элисон и Линку их не раздавили и не проткнули насквозь. Элисон смогла использовать "Сканирование подземелий", способное выявить аномалии, например, триггеры ловушек и сундуки с сокровищами, но точность составляла всего 45%. Мастерство гурмана-охотника в обнаружении ловушек и особенно их обезвреживании было неоценимо.

Кстати, про сундуки с сокровищами. Отряд обнаружил несколько сундуков с различными зельями и прочим барахлом. Они могли бы продать их, но самой полезной вещью для Сета по-прежнему были маленькие души. Они повсюду продолжали падать. Он жалел, что комнаты выглядели как жилые помещения, но в них не было ничего, что они могли бы собрать. Не было даже пищи или предметом домашнего обихода.

Кроме того, опыт. Люди-ящеры приносили Сету от 0,5 до 2% опыта. С достаточным количеством мобов он мог бы легко поднять в таком темпе уровень. Жаль, что подземелье охраняло не более 60 людей-ящеров. Главным препятствием действительно были ловушки, а монстры распределились по 20 этажам здания.

Самым большим выигрышем для отряда, помимо опыта, были, вероятно, трупы ящеров. Сет не интересовался ими, ведь рейтинг их кожи был слишком низким. Тем не менее, Линк старательно разбирал трупы и собирал материалы.

Видимо, мясо имело потенциал для приготовления пищи, а некоторые из их органов использовались в алхимии для таких зелий, как дыхание водой, яд и противоядия.

Поскольку они планировали, чтобы Элисон занялась алхимией, все полезное сохранялось. Лишнее они собирались продать, едва покинув подземелье. Поднявшись на 19 этаж и проверив бесчисленное количество комнат и квартир, они, наконец, остановились перед этажом босса.

Здесь они нашли источник исцеления. Хотя отряд не нуждался в таком подарке, жест был оценен по достоинству. Выпив несколько глотков воды, они сняли усталость и привели себя в форму.

- Давайте сделаем перерыв. Как насчет того, чтобы я что-нибудь приготовил? - внезапно предложил Линк. Сет никогда не отказывался от еды, и остальные тоже с готовностью согласились. Вкусная пища, приготовленная поваром, могла лишь облегчить им борьбу с боссом.

Все поняли, что были довольно сильны для этого подземелья, но... Не бывает слишком много преимуществ, верно?

Гурман-охотник достал большой котел, всевозможные приправы, овощи и мясо ящеров, старательно нарезав его новым мифриловым ножом. Он наполнил котел водой из целебного источника.

- Что ты готовишь? - с интересом спросил Сет, наблюдая, как охотник готовит ингредиенты.

- Я собираюсь приготовить тушеное мясо. Это может занять некоторое время, но велики шансы, что я смогу приготовить еду с постоянным баффом! Вода из целебного фонтана и мясо людей-ящеров считаются необычными. Однако моих навыков едва хватит для обработки этих ингредиентов. Не жди слишком многого!

Отряд терпеливо ждал, пока Линк закончит готовить. Важность пищи с бафами нельзя было недооценивать. Повара были одной из наиболее ценимых профессий в эту эпоху, ведь баффы, которые игрок мог получить с едой, сложенные с баффом от саппорта, были одной из немногих возможностей компенсировать отсутствие хорошего снаряжения.

Без улучшений от блюд перед битвой они могли полностью проиграть войну против океанской империи. Сет еще яснее высказался о достоинствах еды. Она не только была вкусной, но и постоянным улучшением в еде не было предела.

Хотя у Сета не было возможности поесть такой пищи во время его пребывания в Намии, он слышал о различных вариантах постоянного увеличения силы. В общем, было два надежных способа: зелья и пища.

Зелья имели огромный эффект, но одно и то же зелье можно было использовать только один или два раза. Ингредиенты стоили дорого, а для их приготовления требовались высокие навыки.

Еда тоже требовала высоких навыков, если шеф-повар хотел приготовить ее с временным или постоянным баффом. Преимущество заключалось в том, что к еде не было иммунитета. Теоретически, можно было есть одну и ту же пищу снова и снова и получать от этого улучшение статистики. Конечно, у этого были свои ограничения. Эффект всегда зависел от ингредиентов и тех, кто их потреблял.

Воин 70-го уровня с несколькими сотнями очков силы не набрался бы сил от еды, приготовленной из монстра, намного слабее воина. Нужно было потреблять тех, кто обладал

такой же или большей силой, чтобы получить преимущество.

Когда им стало скучно, Линк, наконец, вскочил и заплодировал. Ему это удалось!

/Миска здорового супа из ящериц. Еда, необычная

Суп из ящериц, как готовила мама.

+1% устойчивость к болезням.

+30 силы, +20 ловкости, регенерация ХП +5 в минуту в течение 30 минут/

- Устойчивость к болезням? - растерянно спросила Элисон. Линк тоже выглядел немного озадаченным.

- Вы не знали, что она существует? - удивленно спросил Сет. Он проигнорировал тот факт, что он также не узнал бы об этом без браслета, имевшего аналогичный эффект. Текар обладал 25%-ной устойчивостью к болезням благодаря своему классу. В общем, у него было не менее 25% сопротивления против всего...

Перечитав описание еще раз, Сет увидел, что эффект от супа отличался. У него не было таких ограничений, как у браслета, различавшего болезни разных степеней. Это был 1% полный иммунитет ко всем болезням!

Он объяснил это остальным и невольно начал соревнование в поедании пищи. Даже не зная, что остальные заторопились съесть как можно больше супа, Сет все еще потреблял больше всех!

С большой отрыжкой он прикончил свою седьмую миску и заглянул в окно статуса. Он действительно набрал 7% устойчивости ко всем болезням. Пуф стоял на втором месте с сопротивлением в 4%.

Остальным удалось получить только 2 или 3 миски, но никто не был разочарован, ведь у них все еще было много мяса людей-ящеров. Они могли бы заставить Линка просто приготовить больше после того, как покинут подземелье. Но Линк разрушил их надежды.

- Вода целебного источника со временем теряет свое качество. Она работает только свежей. Так что, если мы не найдем что-то похожее по качеству, я, вероятно, не смогу придать блюду постоянный эффект. По крайней мере, до тех пор, пока мое мастерство не станет сильнее.

Слегка удрученные, они приготовились излить свое горе на босса.