

Когда он, наконец, достиг совершенства во всех своих профессиональных навыках, рост замедлился. По сравнению с опытом Сета в развитии "Кузнеца" он все еще рос намного быстрее благодаря наставничеству и помощи Торед. Гном заставлял его изготавливать такие предметы, создавать такой дизайн и заклинания, что они оказывались самым эффективным способом повысить уровень навыка.

Тем не менее, даже Торед сначала удивился росту Сета. Даже без своей хитрой "Духовной кузни" он рос намного быстрее, чем обычный ученик. Это продолжалось до тех пор, пока гном не вспомнил, что Сет был ори хума. С самого начала он наслаждался большим ростом.

Это случилось однажды вечером во время спарринга с гномом, вооруженным топором. Довольно долго "Мастерство владения оружием" Сета буксовало на 99% Адепта ур.9. Торед сказал, что в этом не было чего-то необычного, ведь "Владение оружием" было второстепенным навыком. Такие навыки часто нуждались в каком-нибудь вдохновении или прорыве, чтобы подняться, особенно на более высоких уровнях.

Триггером послужила "Циркуляция энергии". С повышением уровня эффекты навыка становились более выраженными. Кузница была там, где циркуляция действительно сияла, потому что эта циркуляция была оптимизирована для кузнечного дела. Это облегчило стресс от постоянной работы с материалами высокого уровня, и теперь Сет с трудом мог ковать неметаллические материалы. К сожалению, эффективность была еще хуже, чем просто при использовании Обола Харона.

При использовании в бою он усиливал оружие короткими очередями маны в критические моменты, такие как блокирование или замах оружием. Он также мог использовать это для активации заклинаний предмета. Чтобы привыкнуть использовать навык, оптимизированный для кузнечного дела в бою, Сету пришлось потратить много времени и усилий.

Изменение появилось, начиная с уровня 5. При использовании на оружии он не только укреплял предмет, но и применял к оружию что-то вроде энергетического лезвия. Это еще раз усложнило контроль над навыком. Сету потребовалось несколько недель, чтобы привыкнуть к этому, но ему понравилась новая функция.

Торед стимулировал его воображение, когда сказал, что "Циркуляция энергии" - это навык, позволяющий боевым классам стрелять энергетическими атаками из своих клинков. Сет загорелся повысить уровень навыков, даже если ему требовался гораздо более высокий уровень навыков, чтобы сделать то же самое. Он напоминал тех героев из романов о боевых искусствах. Использование ци меча и выдача себя за какого-нибудь бессмертного мастера меча действительно щекотали его воображение.

Он часто тренировался в одиночку до глубокой ночи, чтобы почувствовать энергетическое лезвие.

Во время пресловутого спарринга с Торедом Сет наблюдал, как мастер запустил в него прозрачным энергетическим лезвием своего топора. Сет увернулся от него и, получив

некоторое представление о нападении гнома, попытался подражать мастеру.

/День! Навык: Циркуляция энергии ур.6 стал Циркуляцией энергии ур.7!/

Новое понимание, полученное от этого навыка, навело его на странную мысль. В следующее мгновение испуганный гном отпрыгнул в сторону от быстро приближающейся волны бледного огня.

/День! Навык: Мастерство владения оружием (Адепт) ур.9 стал Мастерством владения оружием (Адепт) ур.10!/

/День! Навык: Мастерство владения оружием (Адепт) ур.10 стал Мастерством владения оружием (Эксперт) ур.1!/

/День! Способность: Манипуляция огнем ур.9 стала Манипуляцией огнем ур.10!/

/День! Пассивный навык: Привязанность огня ур.4 стала Привязанностью огня ур.5!/

/День! Способность: Манипуляция огнем ур.10 стала Пирокинезом ур.1!/

Сет просто попытался объединить принцип "Манипуляции энергией" и свою способность управлять огнем. Это вызвало ужасную головную боль и поток сообщений, когда навыки, до того застрявшие невесомо, где, подскочили и выстроились в ряд, как падающий ряд домино.

"Мастерство владения оружием" достигло ранга эксперта. Это был ранг исключительного для вторичных навыков. Он перекидывал мост через ранг подмастерья и ремесленника, присущих первичному навыку. Так что следующим рангом "Мастерства владения оружием" был мастер!

- Что это, черт возьми, было?! - закричал сердитый гном. Торед все еще поглаживал бороду, слегка подпаленную маленьким экспериментом Сета.

- Я просто попытался использовать свою "Манипуляцию огнем" аналогично тому, как работает "Манипуляция энергией". Полагаю, это сработало лучше, чем ожидалось? - сказал он, массируя виски.

- Но твой навык циркуляции только 6-го уровня. Как он стал таким большим?

- Седьмой, он только что поднялся. Вероятно, потому что эта способность не связана с моей маной? Взамен она отнимает много умственной энергии и вызывает у меня сильную головную боль. Так что, пожалуйста, не говори так громко.

- Хм, понятно. Тебе придется научиться контролировать это в будущем.

И вот так в его повседневную рутину был добавлен еще один урок, заставлявший его ложиться спать с ужасными головными болями в течение недели или двух.

Функции "Пирокинеза" мало чем отличались от "Манипуляции огнем". Технически это были синонимы! Его контроль над огнем стал намного более инстинктивным и плавным с повышением ранга. Стоимость обычного использования также уменьшилась, в то время как увеличилась точность. Повышение ранга очень помогло адаптироваться к его использованию в сочетании с "Манипуляцией энергией".

Сет мог только дрожать при мысли, что ему, возможно, потребуются месяцы, чтобы отрегулировать выход силы во время тренировки. Месяцы бессонных ночей, мучимых раскалывающимися головными болями. Спустя две недели он понял, сколько мог использовать "Пирокинеза" без побочных эффектов.

Первая ночь без головной боли показалась ему раем, и Сет понял, насколько благословен человек, способный хорошо выспаться ночью. Теперь он проклинал себя за то, что не спал больше в прошлом. Тратить свое время на игры, когда сон и еда были истинными вершинами жизни!

Но ему действительно нравилось проводить ночи напролет, играя в игры или читая хорошую историю, поэтому он простил себя.

По крайней мере, результат этой ужасной тренировки того стоил... более или менее. Он действительно не мог стрелять впечатляющими энергетическими клинками или волнами пламени, не выведя себя из строя. Вместо этого он мог использовать этот метод, чтобы покрыть меч очень тонким и острым слоем бледно-голубого, почти белого пламени. Это стоило Сету намного меньше, чем прямое использование его способности прикрывать оружие, и визуальный эффект был очень крутым. Подобно световому мечу, оружие оставляло за собой след света, тепла и огня.

Чего следовало ожидать, так это того, что приложение окажется намного мощнее в кузнице. При ковке он мог использовать его, чтобы контролировать тепло своей заготовки. Он мог поддерживать постоянную температуру материала в течение более длительного периода времени и не должен был так часто возвращаться в кузницу.

Обычные и некоторые необычные материалы он мог только разогреть в кузнице, а затем продолжать работать с ними на наковальне, пока не закончит. Это не только экономило время, но и помогало в обучении навыкам, связанным с огнем, и "Циркуляции энергии".

Его другие навыки также хорошо проявились, когда Сет достиг 3-го уровня в "Ювелире (Адепт)" и "Чарах (Адепт)". Он продолжал тратить много времени и денег на материалы, необходимые для выполнения задач Торедра.

К счастью, он также смог вернуть в несколько раз больше денег, благодаря недавно открытому магазину. Несмотря на нынешнюю ситуацию в Оре и менее посещаемое место, бизнес шел хорошо. Сет имел хорошую репутацию, и тот факт, что он работал под руководством одного из мастеров города, привлекал благодаря сарафанному радио многих посетителей. Хотя он тратил деньги как сумасшедший, они возвращались даже быстрее, чем он мог их потратить.

Конечно, пока Сет истекал кровью и слезами, он старался не оставаться один. Всякий раз, когда Сет ковал или спарринговал, Пуф был недалеко, выдавая небесную бронзу. С такой скоростью после эволюции питомца Сет был уверен, что у него будет достаточно нити для новой рубахи от Неделя!

По мере того, как он все больше и больше привыкал сражаться и умело использовать огонь души, Сет почувствовал желание вернуться в подземелья. Он был более чем сыт по горло квестами и боями после того, что случилось с экзаменом на ранг "Б". Так было тогда. Несколько недель мирных и изнурительных тренировок зарядили его приключенческие батареи.

Ему нужны были перемены! Сет хотел увидеть плоды своего обучения. Кроме того, он был 24-го уровня, и ему оставалось всего около 50%. Еще больше системных привилегий ожидали его, и, возможно, он открыл бы еще один навык класса? Он уже давно думал об этом, и это сводило его с ума. Торед не стал рассказывать ему о системных привилегиях.

Подводя итог, можно сказать, что увеличение боевой мощи было идеальным предложением для того, чтобы убежать от тренировок и повысить уровень, дабы посмотреть, что принесет уровень 25!

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1493489>