

Сцена перед глазами Сета была настолько фантастической, насколько это вообще возможно. В темноте ночи, нарушаемой лишь прерывистым светом заклинаний, назревала эпическая битва. Долина наполнилась армией преобразенных дрейков и остатками каравана, отчаянно сражавшихся за свои жизни.

А в воздухе над долиной металось бесчисленным количество виверн. Сет мог видеть только массу кожистых крыльев, закрывающих небо. Снова и снова виверны выныривали из своей стаи, чтобы схватить дрейка и унести его с собой в облака, чтобы небо пролилось дождем крови, или трупы разбились о других дрейков на земле.

Пока дрейки нападали на все живое, виверны игнорировали борющихся авантюристов и сосредоточились на уничтожении своих немертвых родственников.

- Ух ты... - подошла незаметно Мина. Откинув кошачьи уши и широко раскрыв темные глаза, она смотрела на битву в долине. Так ли он выглядел, когда поджег целый город?

/Динь! "Кровавый раб (Дрейк) ур.35" был убит. Получен опыт!/

Дрейк в конце концов погиб где-то на поле боя. Сет получил около 10% опыта, хотя не сыграл большой роли в его фактической смерти.

- Что происходит, ребята?

Остальные члены отряда высунули головы после того, как парочка молчала несколько минут. Все, что они могли видеть, это случайные вспышки света от магии. Впрочем, они могли слышать. Массу хлопающих в небе крыльев и какофонию криков и рева рептилий. Крики авантюристов тонули во взрывах магии и мясистых всплесках, когда дрейки падали на землю с огромной высоты. Одного шума с поля боя было достаточно, чтобы товарищи побледнели.

Сет объяснил, что происходит, и они побледнели еще больше. Что вообще там творилось? Они поговорили о том, что делать теперь, и пришли к единственно возможному решению.

Съежиться и закопаться.

Оставаться там, где они были, пока ситуация снаружи не успокоится.

Что еще им оставалось делать? Помочь? Это было бы ничем иным, как самоубийством. Бежать? Оставался огромный шанс быть убитым либо вивернами, либо дрейками. По крайней мере, здесь они были в безопасности от виверн.

Итак, они укрылись в крошечной пещере и стали ждать.

----- Тем временем, Фин -----

Группа спасения/подкрепления достигла территории виверн в течение дня и остановилась на плато, где караван остановился днем раньше. Следы, оставленные торговцами, убедили их, что они были близки к тому, чтобы догнать караван. Он, вероятно, уже добрался до контрольно-пропускного пункта. Группа решила хорошо отдохнуть, прежде чем броситься за ними рано утром. Таким образом, они догнали бы караван на рассвете.

Внешне Фин выглядела спокойной, но на самом деле была на взводе. Дело было не в вивернах. Ну, это касалось виверн, но что, если то, что взбесило виверн, было более опасным, чем летающие ящеры?

Фее даже пришлось наложить на себя успокаивающую магию, чтобы хоть немного поспать этой ночью. Она знала, что должна была оставаться в форме, если хотела помочь.

----- В маленькой пещере -----

Отряд начинал уставать, ведь им так и не удалось поспать. Они сбились в кучу в самом конце пещеры, глядя на вход. Шум битвы не утих, но звуки сражающихся людей, крики и заклинания давно стихли. Только царапанье когтей, хлопанье крыльев и рев и шипение рептилий доносились снаружи.

Это напомнило Сету некогда виденный им фильм. Там планета погрузилась во тьму, и на охоту выходили орды странных монстров. Он чувствовал себя так, словно стал персонажем подобного фильма. Темнота снаружи гарантировала смерть любому, кто бы в нее вышел. В этом он не сомневался.

Дрейки больше не пытались войти после того, как последнего схватила виверна, но отряд продолжал настороженно наблюдать за входом. Они по очереди сторожили и отдыхали, чтобы сберечь энергию.

Когда наступило утро, в долине стало тише, но они все еще не осмеливались покинуть укрытие. Сет выглянул из пещеры и обнаружил, что долина покрыта трупами дрейков и нескольких людей. Виверн не было, ведь они забирали своих мертвых.

Внизу все еще сражалось много дрейков и виверн, но их было несравнимо мало с тем количеством, что билось ночью. Когда свет зари упал с края утеса в долину, дрейки впали в панику. Живые и мертвые дрейки начали испускать черный дым, когда на них упал солнечный свет. Они прекратили свои занятия и бросились к ущелью, откуда пришли. Виверны воспользовались своим шансом убить как можно больше паникующих тварей.

И тогда они снова слышали шум битвы. Они не могли разобрать слова, но слышали сильные, твердые крики, прежде чем снаряды и магия начали вырываться из ущелья и поражать мчащихся дрейков.

- Там люди! - Сет разбудил остальных. Они снова собрались у входа и посмотрели в сторону битвы. На этот раз силы авантюристов были скоординированы и легко подавили волну дрейков. Их число сократилось вдвое еще до того, как они достигли входа в ущелье. Не считая тех, кого поразили виверны.

Дрейки, добравшиеся до авантюристов, встретили свой конец под оружием фронтовых бойцов. Разница между прошлой ночью и этой поражала.

- Мы должны пойти и помочь, - заявил Майк, глядя на долину, где отстало немного тварей.

Большинство дрейков попытались вернуться туда, откуда пришли. Отряд, вероятно, мог бы получить легкий опыт, если бы ударил в спины дрейков. Было бы также лучше, если бы они пришли на помощь, чем просто прятались в пещере, ожидая спасения.

Они вылезли из своего укрытия и тут же вступили в бой с отставшим дрейком, который мчался к ущелью. Один дрейк не был большой проблемой для отряда, и им удалось быстро его одолеть. Помогло и то, что он таял на солнце. Майк обезглавил существо, и Сет получил от него 8% опыта. Если бы они могли так легко убить еще кого-нибудь, это был бы хороший способ получить опыт.

Они поспешили к большой группе дрейков. Дрейки карабкались, чтобы попасть в ущелье и другие отверстия, откуда они пришли. Их число уже уменьшилось перед подавляющей группой авантюристов, когда Сет и отряд напали на Кровавых рабов со спины. К счастью или нет, трупы дрейков быстро растворялись на солнце, так что не пришлось перелезать через стену из трупов.

Очевидно, они не просто бросились в драку. Они начали бой с одним из сжатых огненных шаров Ликсисс в качестве первого удара. Шар взорвался в толпе. Он сгорел и отбросил 5 или 6 дрейков от места удара, оставив большой кратер. Отряд мог сделать это, только потому что имел достаточно времени, чтобы произнести заклинание заранее.

Майк, Мина и Сет бросились добивать наиболее раненых.

/День! "Кровавый раб (Дрейк) ур.36" убит. Получен опыт!/

/День! "Кровавый раб (Дрейк) ур.35" убит. Получен опыт!/

/День! "Кровавый раб (Дрейк) ур.35" убит. Получен опыт!/

Сет воспользовался шансом, чтобы проверить свою догадку. Он наблюдал, как двое других убивают свои цели, и проверил свой опыт. Он набрал 7% и 8% соответственно. Последнего он убил Оболом Харона, и это дало ему меньше половины по сравнению с остальными. У Сета было не так много времени, чтобы радоваться своему открытию, ведь отряду пришлось бежать обратно. Иначе их бы окружили.

Авантюристы, защищавшие ущелье, выстрелили сигнальной магией, чтобы показать, что они заметили группу, но были не в той ситуации, чтобы помочь.

После взрывного начала отряд вернулся к упорядоченной и стабильной игре, чтобы безопасно атаковать одного или двух дрейков за раз. Солнце оказало на них огромное ослабляющее воздействие, придавая отряду уверенность в битве.

Медленно и неуклонно они продвигались вдоль утеса и приближались к фаланге фронтовых бойцов в ущелье. Все прошло замечательно. Вскоре они должны были добраться до подкрепления.

Пока в небе не раздался ошеломительный рев.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1440010>