

Орда упырей, гуманоидных существ с горбатыми спинами и длинными острыми когтями, колотила в тонкую светлую мембрану в дверном проходе, помещенную туда Пуфом. Пока барьер держался, Сет решил бросить свои метательные ножи в толпу. Так просто было быстрее, чем стрелять из лука с близкого расстояния. Реакция упырей оказалась невероятно быстрой, и, хотя некоторые уклонялись от его атаки, один даже поймал метательный нож ртом и разорвал его на куски!

Его атаки наносили урон. Многие из группы упырей истекали кровью в нескольких местах, когда барьер начал сдаваться.

Сет приготовил копье, когда барьер начал покрываться трещинами и пузырями. Пуф встал позади, чтобы поддержать Сета атакующей магией.

Барьер наконец сломался, и орда попыталась ворваться в комнату. Сет не стал уклоняться от входа, а использовал его как узкое место. Пуф стрелял легкими стрелами в упырей со спины, пока Сет мог сражаться с ними по одному и продолжал целиться им в головы, как это сработало с последним. Под безжалостными ударами Сета и огнем прикрытия Ивицера нежить падала одна за другой. Сет экономно использовал огонь души, чтобы отогнать упырей, если они угрожали сокрушить оборону.

/Динь! Навык: "Мастерство владения оружием ур.6" стал "Мастерством владения оружием ур.7"!/

Такой беспрецедентной борьбы Сет не ожидал. Как только 15 трупов упырей покрыли пол, в подземелье, наконец, вернулась тишина. Усталый, он сел на землю, прислонившись спиной к разрушенному каменному гробу. Еще немного, и Сет бы действительно был близок к тому, чтобы прокачать уровень. Борьба стоила того! Хотя не совсем. Даже если он мог возродиться в гильдии, быть разорванным на части упырями не вписывалось в планы касательно смерти. Он оставался на месте до тех пор, пока его дыхание не пришло в норму, а здоровье не восстановилось хотя бы частично. Увеличенная регенерация здоровья его кулона была хорошим подспорьем.

Сет был действительно удивлен силой нежити. Он понял, что не мог быть беспечным только потому, что имел крутую статистику и снаряжение. Почувствовав себя лучше, он встал и начал грабить трупы. Из нежити выпали только "Когти упырей", несколько глазных яблок и странный хрустальный осколок, который Сет не мог оценить. Когти были обычным крафтовым материалом. Остальное, вероятно, были материалом для алхимии. Сет разграбил трупы, но нашел только 3 маленьких души. 16 упырей сбросили всего 3 души...

Он вздохнул и начал подбирать метательные ножи, пролетевшие мимо цели. Сет поднял нож, сломанный упырем, и почувствовал что-то новое! Держа металлический осколок в руке, он использовал "Захват души" и смог извлечь маленькую душу из сломанного метательного ножа!

Значит, поломка оружия была способом вернуть влитую в него душу? Немного расточительный способ. Но теперь, учитывая те, что он собрал раньше вместе с отрядом, Сет имел 23 души.

Многие каменные гробы в следующих комнатах были полностью разбиты после того, как из них вырвались упыри. За исключением ловушек, коридор теперь был совершенно безопасен и без каких-либо монстров внутри. Добычи тоже не было.

Само подземелье было довольно пустынным. Монстров оказалось мало, а добыча скудна. Хотя казалось странным, насколько сильны были монстры. Может быть, не так уж много людей навещало или умирало в этих местах? Сет слышал, что умирающих отправляли в подземелья. Он узнал это после своего небольшого приключения в подземелье подвала. Может быть, это подземелье голодало?

Сет в любом случае не планировал его кормить. В конце узкого коридора находилось более широкое помещение с высоким сводчатым потолком и пятью саркофагами. На саркофагах были рельефные изображения людей внутри. Теперь это больше походило на склеп или, может быть, погребальную камеру. Но что-то не очень вписывалось в жуткую атмосферу подземелья. Две догоревшие свечи тускло освещали обшарпанный стол в углу комнаты. Стол совсем не подходил к остальной части подземелья.

Подойдя ближе к столу, Сет услышал позади себя скрежет саркофагов. Это не было похоже на яростные взрывы, как раньше. Теперь иссохшие руки медленно передвигали тяжелые каменные плиты.

То, что поднималось из саркофагов по углам, выглядело почти как скелеты. Четыре высокие обнаженные фигуры, кожа да кости. Лица не имели ни глаз, ни губ и походили на череп с туго натянутой кожей и острыми длинными клыками. Их головы повернулись к нему, когда он использовал "Наблюдение".

/Вампирский кровавый раб ур.28/

Трудность внезапно нехило подскочила! Разве не предполагалось, что вокруг будут только монстры 20-го уровня? Сет, с Пуфом за спиной, попятился ко входу в коридор. Если эти твари были так же плохи, как упыри, они могли оказаться реальной угрозой.

Они все еще медленно выбирались из своего вечного пристанища, и Сет вдруг почувствовал, что ему не хочется вежливо ждать. Он вооружился охотничьим луком и начал стрелять в ближайшего кровавого раба. Пуф понял намек и тоже начал стрелять. Усиленный эффект показал свою силу, когда стрелы попали в сердце раба.

/День! Вы подняли уровень! Теперь вы 22 уровня!/

Под объединенным огнем стрел Сета и магии света Ивицера у монстра не было ни единого шанса покинуть свой гроб!

Это дало ему достаточно опыта, чтобы поднять уровень. Сет получил только 6 свободных очков атрибутов, но это было не важно. Наконец-то у него было 5 очков навыков для поднятия уровня

"Духовной кузни"!

Он получил, что хотел от этого подземелья, поэтому решил стратегически отступить. Что-то было не так с этим подземельем, и он не чувствовал желания исследовать его после того, как за ним пришли остальные трое. В центральном саркофаге все еще оставалось что-то. Судя по всему, что он знал о таких комнатах, там могло быть что-то гораздо хуже.

- Неужели мы действительно оставим все это в покое?

Он только кивнул на вопрос Пуфа и приказал ему поставить барьер на выходе из этой комнаты. В этом подземелье что-то происходило, и Сет не хотел рисковать своей жизнью, чтобы узнать, что именно. Пуфа вернулся в помещение для питомцев, и Сет вышел из подземелья.

На полпути по коридору он услышал, как позади него взорвался барьер. Не разрушился медленно, а именно взорвался! Насколько сильны были эти твари?

Сет вскоре понял это, когда его отрыв уменьшился и он увидел, как твари бегут по стенам и потолку коридора. Сет проглотил горькую пилюлю и выпил зелье скорости. Это было очень дорогое зелье, он купил его за 2 золотых во время их путешествия. С таким ускорением он едва мог удержать оставшееся лидерство. Теперь ему нужно было только добраться до выхода, пока не кончилось действие зелья.

Он добежал до конца коридора, но тут случилось самое худшее: он побежал вверх по лестнице! Легкие пылали, когда он бросился вверх по старой лестнице к выходу. Позади него монстры жульничали! Они просто оставались на стенах и избегали утомительного подъема. Сделав сразу несколько шагов, Сет все же потерял лидерство. Монстры начали наносить удары когтями, глубоко врезаясь в его броню и оставляя на нем глубокие раны.

Сет не осмеливался обращать на них внимания, когда бросился к выходу и нырнул из подземелья. С большим вздохом облегчения он оглянулся на кровавых рабов, не способных покинуть подземелье. Он сбежал, и это стоило ему только половины прочности его брони...

В любом случае. Стояла ночь, и он был один на кладбище. Он поднял свой уровень и не хотел ждать. Он использовал свои 5 ОН, чтобы прокачать "Духовную кузню", и в списке льгот появилась новая ссылка.

/Цербер, Помощник по мастерской (Заблокирован)/

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1416963>