Новый день встретил Сета... дождем? И не самым приятным. Крупные тяжелые капли беспрестанно стучали по крыше и окнам. Когда он открыл окно, ударил порыв такой силы, что все звуки смешались вместе, чтобы звучать как один подавляющий рев.

Рев был таким сильным, что Сет почувствовал, как звук резонирует у него в груди. Он поспешно закрыл окно.

- Что ж, похоже, сегодня я останусь дома, - сказал себе Сет.

Поначалу он собирался очистить окрестности. Он хотел поискать еще еды, пока ожидал, что она будет съедобной, и мог бы прихлопнуть любую нежить по пути.

Закончив делать хорошее оружие и доспехи, Сет хотел пойти и заняться вырубанием зомби. Это была одна из тех вещей, которые он никогда не понимал, когда смотрел фильмы или читал книги о зомби-апокалипсисе. Зомби не могли увеличить свое число, они не размножались. Так почему же люди продолжали убегать и прятаться в безопасных местах, вместо того чтобы избавиться от них и жить в безопасности?

В любом случае, он теперь не мог уйти и сосредоточится на совершенствовании своих навыков. Сет освободил место в огромной гостиной и вызвал "Духовную печь" и "Бочку с водой".

У него было всего лишь 45% успеха, но успешная плавка арматуры в печи принесла ему значительный слиток средней стали и увесистые 10% мастерства на ур.7!

Стопки арматуры, которую он собрал на днях, обещало быть более чем достаточно, чтобы поднять "Плавку" до следующей стадии!

Сет хотел посмотреть, какие новые возможности он сможет получить, когда "Плавка" достигнет следующей стадии, и тогда он мог бы выковать хорошее оружие для гринда мобов и повысить свой уровень класса.

Именно этим в значительной степени и занимался Сет в последующие дни. Дождь не прекращался, поэтому Сет проводил свои дни внутри, ел, спал и продолжал лепить железные слитки. В эти дни он чувствовал странно знакомую связь между собой и духовным пламенем в печи.

Он вспомнил обрывки той ночи, когда сражался с зомби. Сет почувствовал эту связь еще тогда, когда манипулировал печью и бежал сквозь огненную бурю.

Связь действительно помогла сделать управление печью намного более плавной! До сих пор это случалось только тогда, когда он повышал уровень самого навыка. Таким образом, у него действительно был более высокий процент успеха, чем утверждала система!

Это очень помогло в начале, когда вероятность успеха была еще низкой. Сэкономило материал и принесло дополнительный опыт, ведь он получал только меньше половины опыта за неудачную попытку.

Позже это не сильно уменьшило количество слитков, которые он должен был сделать, потому что получаемое мастерство уменьшалось более чем вдвое с каждым уровнем навыка!

Слитки продолжали громоздиться на полу возле печи. На третий день Сет достиг девятого уровня и стал сомневаться, точно ли хватит стопок арматуры!

Сет продолжал двигаться! У него все еще были посредственные железные слитки и драгоценности! Потом он мог просто начать плавить любой металл, какой сможет найти в квартирах и доме. Он обязательно доберется до следующего этапа!

Рос не только его навык "Плавки". Чем дольше он сидел перед топкой и чем глубже вглядывался в пламя, возясь с рычагами управления, тем яснее ощущал эту связь с огнем.

/Динь! Пассивный навык: "Близость огня" ур.5 стал ур.6!/

Уведомление вывело его из состояния транса и заставило провалить попытку!

Расстроенный, он поймал расплавленный металл в форму и бросил в бочку с водой.

Вечером третьего дня его опасения оправдались. Арматуры не хватило, чтобы преодолеть последний уровень и дойти до десятого! Он был уровня 9 и приближался к 40%, когда его последняя попытка потерпела неудачу.

Сдался ли он? Нет!

Сделал перерыв? Конечно!

Сет придерживался правила: если расстроен, ешь! Он точно не просто так придумал это. Он исчез на кухне и приготовил простую, но восхитительную пищу.

"Только подожди..." - подумал он, и последовало повторение того, что произошло в начале его путешествия. Сет обыскал весь дом в поисках любых металлов и материалов и собрал их в большие кучи в одной из других квартир дома.

Он явно не хотел заполнять свое жилое пространство всем этим барахлом. В общем, это было то же самое, что он нашел у себя дома, только в большем количестве. К сожалению, жители этого дома не хранили так много металла.

Сет очень надеялся, что его запасов хватит. Дождь на улице за последние дни усилился, и ему действительно не хотелось выходить наружу. Если так пойдет и дальше, Сету придется побеспокоиться о затоплении первого этажа!

В любом случае, он начал превращать разные отходы, которые собрал, в аккуратные маленькие металлические слитки, которые мог складывать как золотые!

Он кое-что понял. Хотя он поднял уровень и мог создать "Железо среднего качества", или сокращенно "Среднее железо", из собранного материала, он едва мог заметить движение планки мастерства после изготовления железа. Единственным плюсом было то, что в этот момент почти не было шансов на провал, и он мог производить железо намного быстрее, чем стальные слитки.

К концу третьего дня его "Плавка" застряла где-то в районе 70% 9 уровня. Она не росла, и Сет решил поспать.

Посреди ночи его разбудил гром. Такой сильный, что задребезжали окна.

Сильный дождь за окном не ослабевал. Нет! Теперь он превратился в ураган!

Сет бросился к окну, чтобы выглянуть наружу.

- Черт! - выругался он. Улицы Дельтана действительно затопило! Дождь лил почти непроницаемым занавесом, который все время падал на землю и делал все похожим на размытое пятно.

Почему он продолжался?! Здесь была почти пустыня, когда он пришел, откуда вдруг взялись муссонные дожди?! Почему апокалипсис не может остановиться на мгновение и дать ему хотя бы неделю покоя?! Неужели он просил слишком много?

Глядя на то, как падающая с неба вода создает озера на площадях, Сет почувствовал, что скоро ему придется покинуть это место.

Сделав несколько грубых жестов средним пальцем в сторону погоды, бога и мира в целом, Сет повернулся к тому, что сейчас было важно. Завтрак! Затем ковать!

Сет не знал, когда сломается электросеть, поэтому рано начал поглощать скоропортящиеся продукты в холодильнике. Поглощая их на завтрак, когда большинство продуктов могли пропасть, он снимал с себя заботу о них, если бы ему пришлось уйти.

Дождь все лил и лил, когда Сет вышел из номера, чтобы продолжить плавку металлов. Сегодня был тот самый день! "Плавка" определенно должна была достигнуть 10-го уровня и подняться в ранге!

Он сильно удивился, когда вошел в комнату на 2 этажа ниже своего номера, где вчера жутко воняло. Когда его взгляд упал на груды слитков, которые он оставил в комнате, Сет впервые осознал, сколько материала на самом деле выплавил.

Груды сырья заметно уменьшились с тех пор, как он начал, но их все еще было много. Это давало ему надежду. Сет вызвал печь и приступил к работе.

В течение часа он выплавил несколько десятков слитков Среднего железа и достиг 80%.

Достигнув 90%, он фактически исчерпал сырье, поэтому начал переплавлять "Посредственные железные слитки", достигнув 97%.

Он был так близко! Затем он вытащил свою добычу! Мешок, полный драгоценных металлов, найденных в нескольких зданиях, а также в нескольких ювелирных магазинах. Сет планировал попробовать продать их в Старте. Может быть, современное мастерство могло бы принести хорошую цену?

Ничего не поделаешь.

Сет начал превращать драгоценности в маленькие слитки серебра и золота, начиная с тех, что не имели драгоценных камней. Чего он никак не ожидал, так это того, что слитки драгоценного металла дадут ему хорошее мастерство, хотя с самого начала имели высокий процент успеха!

Наконец-то! После того, он как превратил половину своей сокровищницы в слитки…

/Динь! Навык: Плавка (Новичок) ур.9 стал ур.10!/

/Динь! Навык: Плавка (Новичок) ур.10 стал Плавкой (Адепт) ур.1!/

/Динь! Поздравляю! Вы выполнили необходимое условие для развития одного из ваших навыков! Хотели бы вы развить Плавку (Адепт) ур.1 в Манипуляцию огнем ур.1? Да/Нет/

У Сета челюсть отвалилась. Он так усердно трудился, чтобы повысить ранг "Плавки", а теперь даже мог развить его? Он задумался на мгновение.

Он инстинктивно нажал "Да" и сразу же почувствовал, что небольшая связь, которую он чувствовал в последнее время, превратилась в прочный мост.

/Динь! Способность: Манипуляция огнем ур.1 приобретена благодаря синергии Плавки (Адепт), Духовного Кузнеца и Близости огня/

/Динь! Поздравляю! Вы первый человек в своей зоне, который получил эту способность! Вам предоставляется 5 бесплатных очков навыков!/

Он не только получил, видимо, крутой навык, но в довершение всего и награду за достижение! В конце концов, успокоившись, он посмотрел на свое мастерство в "Окне навыков". "Плавка" изменилась.

/Манипуляция огнем ур.1

Статус: Контракт

Контрактные Огни: Духовный огонь

Пользователь может манипулировать существующим пламенем.

Пользователь может создавать и манипулировать пламенем, используя ментальную силу.

Пользователь может заключить контракт с конкретным пламенем для повышения эффективности./

http://tl.rulate.ru/book/50436/1286322