

"Что такое Серебряное колесо классификации?" - спросил он про себя.

/Хороший вопрос, игрок! Отличный переход, давайте продолжим последний урок, ваш выбор класса! Каждый игрок может выбрать базовый класс из этого списка!/ - появился золотой свиток с рядом классов, таких как мечник, воин, боец, целитель, аптекарь, маг... и тому подобное.

/Класс предлагает вам набор связанных с ним навыков и толчок в их изучении, но не волнуйтесь! Это не ограничивает навыки, которые вы можете изучить. Любой навык можно выучить своим усилием, независимо от того, какой класс вы выберете! Как вы научились владеть мечом, размахивая им!/

Рядом со свитком появилось белое колесо, заполненное вопросительными знаками.

/Теперь вы можете выбрать один из этих базовых классов, но также можете вращать колесо классов и получить случайный класс, который может быть чем угодно между базовым и откровенно мифическим! Но вам придется пройти этот курс, несмотря ни на что./

Сет услышал насмешку в голосе системы. Вероятно, много людей делали это и получали что-то вроде повара или пекаря. Сет ничего не имел против этих занятий, но крафт не был действительно лучшим выбором в случае выживания. Он определенно не стал бы рисковать - рядом с белым появилось серебряное колесо.

/В вашем случае вы также можете вращать серебряное колесо! Только классы выше продвинутого находятся на этом колесе. Вы могли бы стать легендарным рыцарем-драконом! Героем! Может быть, повелителем демонов? Некромантом, который воскрешает мертвых, чтобы сражаться за него, или мудрецом с невообразимой разрушительной магией!/

Сет вздохнул и потер глаза.

- Я действительно слишком устал для этого дерьма. Мы оба знаем, к чему это приведет, просто уже крути серебряную штуку...

Он просто хотел, чтобы это закончилось, и он мог бы привести в порядок свои мысли.

Сет не знал, что происходит снаружи, он понятия не имел, какой класс был хорошим. Но это не обязательно было важно, ведь любой навык можно было выучить, независимо от класса. Продвинутый или выше класс должен быть преимуществом, независимо от того, чем он окажется.

Он смотрел, как медленно вращается колесо, теряя свою скорость. Да, он просто подумал, что не так важно, какой класс он получил, но его лицо все равно вытянулось, когда колесо остановилось и открыло символ наковальни и молота, горящих жутким синим пламенем.

/Поздравляю! Был выбран уникальный класс "Духовный кузнец"/

Система прикалывается? Выбор точно рандомный, или система просто выбрала класс, соответствующий его имени?!

/День! 5+ новых навыков были изучены. Пожалуйста, проверьте свое окно навыков./

/День! Вы второй человек, получивший уникальный или более высокий класс от колеса работы. Титул: Ловкач приобретен. Эффект титула: удача+1/

Черная пустота начала расплываться, и в поле зрения снова появилась его комната.

/Вы успешно завершили обучение! Теперь вы готовы ковать свою судьбу. Удачи!/

/Вам был предоставлен опыт за прохождение урока./

Сет глубоко вздохнул и упал на кровать. Он наслаждался тишиной и размышлял. Постепенно он начал осознать, что жизнь, которую он знал, закончилась. Но удар оказался не таким сильным, как он думал. Может быть, потому что на самом деле больше не было никого, о ком он заботился? Или, может быть...

- Эм... Окно Навыков?

Перед его глазами открылось окно. Ранее пустой список заполнился целым рядом новых навыков.

/Спокойная реакция(пассивный) ур. 1:

Сильные психические потрясения или неожиданности смягчаются, а эмоциональная обработка распространяется в промежутке времени, чтобы помочь справиться с неожиданными ситуациями./

- Примерно так я и думал. Ладно, на самом деле это кажется довольно удобным.

Затем его взгляд упал на список других навыков, которые он получил от своего класса. Очевидно, были навыки, связанные с кузнецом, такие как:

/Плавка (Новичок) ур1:

Извлечение чистых металлов из сырья и создание сплавов в печи./

/Глаз Кузнеца ур1:

Оценка снаряжения и материалов вплоть до редких. Создает каталог всех обнаруженных материалов и сохраняет их свойства./

/Чертеж (Новичок) ур1:

Создавайте и сохраняйте чертежи и списки материалов в системном покрытии./

/Кузнец (Новичок) ур1:

Куйте и формуйте металл в кузнице с помощью своей кузницы, инструментов и наковальни. Создавайте доспехи и оружие из крафтовых материалов./

Он заметил, что его мастерство фехтования исчезло, вместо этого он получил мастерство владения оружием?

/Мастерство владения оружием (Новичок) ур1:

Вы прирожденный мастер обращения с оружием и можете дать хороший бой независимо от того, какое оружие используете. Небольшое увеличение урона при использовании оружия./

За исключением этого, навыки казались вполне обычными для того, что должен был иметь кузнец. С другой стороны, было понятно, что кузнец должен уметь обращаться со своими изделиями. Но гораздо интереснее были конкретные навыки класса.

/Духовная Кузня ур1:

Вы можете вызвать Духовную кузню. Кузница включает в себя продвинутые станции крафта и увеличивает скорость крафта, соответствующую навыку пользователя "кузнец"/

/Захват душ ур1:

Вы можете видеть и захватывать души недавно умерших существ, чтобы использовать их в качестве крафтовых материалов./

Для второго понадобится, чтобы он убил кого-то или нашел свежий труп. Это казалось немного опасным для проверки, но Духовная кузня...

Он спрыгнул с кровати и пошел в свою маленькую гостиную. Тут все еще казалась нормальным. Он выглянул в окно и увидел, что другие делают то же самое в домах рядом с его квартирой и через улицу. Он закрыл ставни и вызвал навык.

/Вызов не удался. Недостаточно места, чтобы вызвать навык./

- Впервые кто-то назвал мою гостиную маленькой...

На самом деле Сет жил в довольно большой двухкомнатной квартире, которую оставили ему родители. Мешала ли ему мебель?

Он потер руки и начал отодвигать диван, стол и другие вещи, которые, вероятно, мешали навыку. Некоторое время спустя он очистил свою гостиную, которая оставила ему почти 15 м2 пустого пространства высотой в 2 этажа.

Когда в животе заурчало, он вспомнил, что еще ничего не ел.

Он пошел искать на кухне съестные припасы. Сет на самом деле не ожидал конца света, поэтому его запасы еды выглядели довольно скудно. Но эй! По крайней мере, вода и электричество все еще работали, так что мир еще стоял на своих двоих.

Хлеб, немного фруктов, мясо, очень старые консервы. Замороженная пицца. Несколько бутылок воды с содовой и пачки лапши. Это напомнило Сету, что подготовка не повредит. Оглядев свою квартиру, заполненную пустыми пластиковыми бутылками, которые он пока не мог унести, он пошел вперед и наполнил их водой. Кто знает, когда перестанет работать водопровод?

Сет понял, что в конце концов ему придется покинуть квартиру, чтобы поесть, но он определенно не покинул бы свой дом без дальнейших приготовлений!

Он определенно мог бы отсиживаться тут несколько дней, если бы хорошо рассчитал варианты.

Скруплезное "нормирование" началось с того, что пиццу на завтрак он бросил в духовку и сожрал целиком. Продуктивный день начался с жирного завтрака!

Наполнив желудок, он первым делом пошел и убедился, что дверь заперта, и проверил ситуацию в коридоре с помощью глазка.

Никаких следов крови на стенах. Никаких искалеченных трупов на полу. Просто чистый, нормальный коридор. Он не знал, должен ли чувствовать себя успокоенным или разочарованным.

Романы с подобными сценариями предполагали, что повсюду случались кровавые бойни, но не похоже, чтобы мародерствующие монстры начинали убивать невинных людей.

Так что он, вероятно, еще имел время в запасе, прежде чем ему придется присоединиться к толпе и участвовать в обязательном грабеже за продовольствие и ресурсы.

Если он собирался покинуть свою квартиру, то сначала должен был ознакомиться с системой и своим классом.

Этот уникальный класс был его единственным преимуществом, поэтому он должен был использовать его хорошо!

/Динь! Вам был дан квест "Следующий уровень"/

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1267599>