“Так это и есть босс…” - Гриффин с тревогой и страхом смотрел на нечто между четырьмя огромными существами.

Как член супер гильдии, Гриффин был обучен не судить только по внешности. Босс [1] выглядел простым, не излучал ни единой унции ауры, но это только для обычного игрока.

Как опытный игрок, Гриффин определил, что это был не босс, не имеющий никакой ауры, а скорее его аура идеально смешалась с окружающей средой, заставляя поверить, что у него ее нет. Существо или чудовище, способное на такое, не было обычным.

“Забудь о нем сейчас, сосредоточься на его телохранителях.”

Как сказал другой член команды, Гриффин сосредоточился на 4 гигантах рядом с боссом.

‘Нет, не гиганты. Тролли.’

Действительно, они были троллями, но в отличие от тех, что были наверху, эти тролли были одеты в железные доспехи. Броня была едва ли на уровне смертных, но даже так, она увеличивала их защитные свойтсва. Тот факт, что они использовали металлическое оружие, увеличивал их смертоносность и атакующую мощь.

Помимо того, что они носили железные доспехи, присутствующие здесь тролли также отличались от тех, что находились сверху. Несмотря на то, что они выглядели почти так же, как и их родственники в битве, то эти 4 стража выглядели более грубыми и цивилизованными. Ну, ‘цивилизованный’ не означает цивилизованный, как люди, а ‘цивилизованный’ в сравнении с другими троллями.

“Так как же мы с ними справимся?” - спросил игрок у Чесса.

“Теперь, когда опция [Осмотр] была отключена, мы не знаем их уровней и не знаем, сможем ли мы справиться с ними. Тем не менее, я сомневаюсь, что эти ‘телохранители’ низкоуровневые. Поэтому, если мы хотим победить, мы должны победить их по очереди. Давай сначала возьмём здоровяка с левого края. Мы привлекаем его внимание и отводим; по крайней мере, на 30 метрах от остальных.”

Камера была размером около 100 квадратных метров. По бокам стояли две колонны, поддерживающие потолок. Сама установка, казалось, была преимуществом для игроков, поскольку они могли легко провести битву в одной области, не будучи замеченными. Именно благодаря этой обстановке, несмотря на грохот двери, монстры так и не обнаружили игроков.

Двигаясь к одной из колонн, ближайшей к самому дальнему троллю, Чесс спрятался за ней и изучил характерные черты тролля.

Издалека он не выглядел таким уж особенным, но теперь, когда он приблизился к нему, Чесс заметил, что тролль, казалось, медитировал или, возможно, даже спал.

Поняв, что такая возможность выпадает раз в жизни, он достал оружие, которое хранилось в сумке, и бросил его рядом с троллем, прежде чем спрятаться за колонной.

Бряцание

Брошенный топор, громко приземлился, привлекая внимание ближайшего тролля. Услышал ли это босс или нет, было неизвестно, так как он все еще низко клонил голову и бормотал что-то

непонятное.

Тролль, привлеченный этим звуком, подошел к топору и подобрал его пальцами.

Недолго поизучав этот предмет, он, понял, что это оружие изначально не лежало здесь и не использовалось его младшими соклановцами (Гоблинами).

Заподозрив неладное, тролль отошел от группы и начал самостоятельно патрулировать зал. Другие тролли, как и этот, тоже были в странном состоянии медитации, и не похоже было, что они услышали звук падающего топора.

“Приготовьтесь.”

По мере того как тролль удалялся от своих собратьев и приближался к месту засады, Чесс и его группа заняли свои позиции, усилив уровень внимания и бдительности и готовясь сделать свой ход.

“Сейчас.”

Следуя его команде, Килиан, единственный маг, в группе, взял свиток и произнес мощное заклинание, которое он точно рассчитал с прибытием тролля, прямо в его правый глаз.

“[Огненное копье]”

“Агрхxx.”

Заклинание попало точно, ослепив правый глаз тролля.

Обычно крик насторожил бы остальных, но в какой то момент вокруг них образовался странный полусферический барьер с непрерывными волнообразными волнами.

[Барьер Лигаса]

Он перехватывал любой звук или остатки маны и использовал их, чтобы усилить себя. Он также отклонял внешний свет в непонятном узоре, который делал его невидимым для невооруженного глаза, посторонние не смогли бы увидеть что-либо внутри него. Помимо этой способности, барьер был совершенно бесполезен, но, несмотря на это, барьер можно оценить как свиток Среднего уровня Смертного ранга. Он не мог быть уничтожен, потому что не имел физической формы и заряжался от поглощенной энергии длительностью до 2-3 часов с 6 доступными точками использования.

Это был один из козырей, Мощи Императора приготовленный для встречи с главным боссом.

Поскольку они не могут провернуть такой трюк несколько раз, Чесс решил использовать его сразу, поскольку не хотел испытывать судьбу, действительно ли другие тролли не смогут услышать звук их сражения.

После того, как пылающее копье потухло, Гриффин начал наносить мощные удары мечом, привлекая внимание тролля к себе.

Со щитом в одной руке и мечом в другой он уклонился от контратаки тролля, так как на самом деле не хотел спорить, сможет ли он легко нанести урон монстру. Вместо того, чтобы тратить свои ОЗ, чтобы выяснить это, он предпочел бы быть начеку и выкладываться изо всех сил. Но все таки заблокировать несколько атак пришлось, и ему нанеся урон из-за большой разницы в

силе.

Чесс, с другой стороны, побежал к троллю с саблей в руке. Пока Гриффин удерживал его внимание, он подкрался к нему сзади и нанес удар прямо в подколенные чашечки, в надежде опрокинуть почти 4-метрового тролля.

“Арггг.” - Издав хриплый крик, поглощенный барьером, тролль повернулся спиной к Чессу.

Этим временем, Килиан, друид группы, исцелил потерянное ОЗ Гриффина, и бросил несколько заклинаний в тролля.

Координация и сыгранность были действительно на высоте, так как они легко сократили ОЗ тролля, не понеся никаких потерь.

И Чесс решил проверил свой системный интерфейс и заметил, что навык [Осмотр] был активен.

‘Как и ожидалось.’ - Чесс мысленно обрадовался.

Используя его на тролле, он обнаружил, что его уровень на самом деле был уровнем 6! Если бы не его безрассудные движения и не численное превосходство, имея дело с такой профессиональной командой, как у них, тролль легко справился бы с любым другим игроком или командой.

“Арггг.”

Когда ОЗ тролля опустилось ниже отметки 50%, он внезапно остановился и закричал во весь голос, и после заколол себя своим же мачетэ.

Чесс, Гриффин и Килиан были ошеломлены, и замерли. Тогда они задавались вопросом, почему он сделал это, они начали чувствовать, как земля под ними вибрирует.

Эта вибрация не была вызвана взрывом или чем-то подобным, нет. На самом деле земля содрогалась из-за трех других троллей бежавших ним.

Да! Каким-то образом остальные тролли поняли, что их товарищ попал в беду, и быстро побежали ему на помощь.

Когда они были ошеломлены, надеясь, что [Барьер Лигаса] скроет их от других троллей, тот, кто вызвал все это, внезапно ухмыльнулся и дико бросился к игрокам, особенно к Гриффину, как будто не боясь смерти.

Потрясенный его действиями, Гриффин все же сумел прийти в чувства и приготовился перехватить существо. В это время другие тролли все еще бежали к ним.

“Держи его и приготовьтесь к отступлению.” - крикнул Чисс Гриффину.

Когда они собирались бежать, Килиан случайно услышал что - то с другой стороны. Повернувшись к источнику звука, он удивился и воскликнул:

“Посмотри туда.”

Чесс повернулся, чтобы посмотреть туда, куда указывал его палец, и увидел каменную дверь, открывающуюся в стене.

“Шевелитесь!” - Призывая своих товарищей отступить к вновь образованной двери, Чесс отменил [Барьер Лигаса] и, взяв свиток с собой, побежал к двери.

Когда они приближались к двери, они случайно увидели 2-е темных фигуры. И когда эти фигуры покинули омнату, каменная дверь быстро закрылась за ними.

“Черт!” - Гриффин громко выругался.

“Мы действительно умрем здесь?” - сказал Килиан с легким беспокойством и разочарованием в голосе.

‘Все главные козыри у Снега. Черт побери!’ - мысленно выругался он.

Они все проигнорировали 2 силуэта, которые только что вышли, так как считали, что всего 2 человек будет недостаточно, чтобы спасти их от 4 троллей и их босса.

Так было до тех пор, пока один из них не заговорил.

“Эй, Сато, я думаю, что мы ошиблись комнатой.”

Факты Infinite Realm:

Игроки все еще привыкают к тому, что Infinite Realm не похожа на обычные игры.

AN:

Командир гоблинов - Босс.

http://tl.rulate.ru/book/50353/1309753