

- Включая вас, есть в общей сложности 7 официальных гильдий и 12 гильдий авантюристов или групп, - огласил Кодак.

- Так много?! - Литл Сонг был потрясен: "Около 19 гильдий только для миссии, и это даже не включая свободных игроков!"

- К сожалению, нас может не хватить, - сказал Пилат, обольстительно улыбаясь Литл Сонгу.

"Пожалуйста, прекрати!"

Игнорируя его поведение, Вайт Зеро спросил, - почему ты так говоришь?

- Из данных и информации, которые мы получили от присутствующих друидов, мы проанализировали, что очень возможно, что босс-монстр находится на пятнадцатом уровне или даже двадцатом. На десятом уровне мы переживаем большие изменения, и это относится и к монстрам. Учитывая, что мы даже не десятого уровня, было бы трудно побить босса пятнадцатого уровня, а тем более босса двадцатого.

- Но у тебя уже есть план, - Вайт Зеро улыбнулся.

Кодак кивнул, - вполне возможно, что разница будет не столь существенной. Другими словами, у нас все еще есть шанс, если у нас будет правильный план, который учитывает различные непредвиденные обстоятельства. Нам просто нужно сначала очистить толпу. Для этого нам понадобится помощь всех, включая свободных игроков.

- Хорошо.

.....

Под землей, глубоко в одном из туннелей пчелиного улья, который Сато и Фудо уже посещали.

В конце этого туннеля находился просторный зал, украшенный с двух сторон серебряными и золотыми подсвечниками. Вся атмосфера в зале была мрачной и унылой. В одном конце стены, прямо напротив входа, весела настенная картина, изображающая мумию, закованную в цепи, которые были вытянуты в четырех направлениях. Под ним находился каменный алтарь, украшенный золотыми и серебряными подсвечниками. На каменном алтаре были вырезаны различные фигуры и иллюстрации, изображающие отвратительную сцену с совершением варварских актов. В общем, резьба больше походила на изображение деяний порочных людей и тварей.

На алтаре стояла чаша, наполненная красной жидкостью. Сама жидкость не была такой уж особенной, но чаша, казалось, была из высококачественного материала. Он непрерывно источал причудливую и таинственную ауру. Чаша, как и алтарь, была украшена желобками и прорезями. Но в отличие от алтаря, резьба была скорее абстрактной, изображая не существо или сцену, а скорее каракули и изгибы.

Перед алтарем, низко склонив голову, стояло на коленях странное человекоподобное существо с единственным рогом на голове и в черном одеянии с белыми прерывистыми полосами. Он произносил пару бессмысленных слов с преувеличенно пылким выражением лица и тоном. Воздух и пространство вокруг существа, казалось, искривлялись, когда причудливые волновые узоры формировались вокруг существа.

Ни с того ни с сего существо резко прекратило говорить и быстро повернулось назад, подняв

голову и уставившись туда, где находились Вайт Зеро, Пилат и Кодак. Его лицо было скрыто под капюшоном, и только темноту было видно, но его кроваво-красные глаза все еще мерцали. Было неизвестно, улыбается ли он или над чем то размышляет, когда его кровавые бусинки прищурились.

.....

Банда Вайт Зеро, Пилата и Кодака вместе со своими гильдиями сумела убедить присутствующих одиночек встать на их сторону. По правде говоря, это было не так уж и сложно, поскольку все присутствующие игроки были настроены на повышение уровня, и с толпой перед ними вместе с поддержкой больших гильдий было вполне нормально для них согласиться. Что касается других небольших гильдий и гильдий авантюристов, то они в конце концов решили плыть по течению, так как одиночные игроки уже были убеждены. В сочетании с большими гильдиями, помогающими им, и по той же причине, что Пилат и Вайт Зеро, поскольку они верили, что разница между ними и боссом-монстром может быть легко скрыта их численностью, плюс у них может быть шанс совершить последнее убийство, получив невообразимые награды, они начали собирать свои силы с присутствующими гильдиями 2-го уровня.

- На данный момент у нас в общей сложности присутствует около 126 игроков. Разведчики сообщили, что на суше находится около 100 гоблинов, и еще больше, возможно, под землей. Мы не планируем привлекать босса слишком рано, поэтому мы уничтожаем орду медленно. Мы используем план Б, если все пойдет не так, как планировалось. Что касается босса, то большинство игроков помечены уроном, а большинство МТ отрядом привлекают внимание монстра. Маги должны прерывать его движения, а рейнджеры работать синхронно с ними. Большая часть нанесенного урона будет зависеть от них, а мы будем служить ядром каждой дивизии. Это все. Для любых неожиданных событий мы справляемся с этим по ходу дела. - Вайт Зеро обратился ко всей толпе игроков: "Теперь, пойдём!"

С этими словами игроки группами направились в особняк. Ассасинам и нескольким рейнджерам было поручено преследовать гоблинов. Из-за множества игроков в каждой группе они смогли быстро устранить каждую команду гоблинов, посланную им менее чем за 3 минуты.

- Ха-ха, это легко и весело. Я смогу достичь 5-го уровня через несколько часов, если все пойдет так, - заявил неважный персонаж.

- Вечное Королевство? Больше похоже на Королевство грабежа, - засмеялся другой.

- Ха-ха, давай лучше назовем это Синкральным королевством.

- Это хак для прокачки на уровень-бога.

- Похоже, все идет так, как планировалось, - Пилат подошел к Вайт Зеро и Кодаку.

- Ага. Это то, что происходит, когда ты правильно планируешь, иногда я сомневаюсь, в том что ты делаешь, - Прокомментировала Литл Сонг. Поскольку гоблины были легко убиты и находились примерно на том же уровне, что и он, Литл Сонг оставила их другим членам группам, помогая им время от времени и держа его настороже для появления босса.

- Даже сейчас у меня такое чувство, что все идет слишком гладко, - Вайт Зеро нахмурился.

- И почему так? - удивленно спросил Кодак.

- Не знаю, просто у меня такое чувство,

- Ну, тогда это может быть твое воображение или, возможно, волнение, - Пилат хихикнул.

Вайт Зеро нахмурился, явно раздраженный его заявлением, в конце концов, как профессиональный игрок, тревога и нервозность - это эмоции, которых они обучались избегать.

- Если хочешь, мы можем увеличить темп очистки, чтобы подготовиться к любым несчастным случаям. Однако это может привлечь босса. Я слышал, что боссы в Инфинит Реалм имеют более высокое время реакции и радиус обнаружения, чем другие игры, - подметил Кодак.

- Давай сделаем это. Если у них есть такие, то это не должно быть так абсурдно, иначе босс уже заметил бы нас, - прокомментировал Пилат.

Когда Вайт Зеро собирался ответить, в его голове зазвенели тревожные колокольчики, когда он почувствовал, как из-под них поднимается большая волна мрачной, темной маны.

- Всем осторожно!

Бум

Земля под некоторыми игроками разлетелась на части, когда огромная волна темного газа вырвалась наружу. Земля провалилась вниз, когда вокруг только что образовавшейся ямы начали появляться трещины. Гоблины закричали в унисон, словно приветствуя появление бога.

- Что это было? - спросил Пилат, пытаясь сохранить равновесие.

- Я думаю, это босс, - Вайт Зеро мрачно уставился на темные испарения, собравшиеся в гуманоидную фигуру.

Факты Infinite Realm:

Пилат не гей, несмотря на все свои женские поступки и подходы к Литл Сонгу. Вы можете думать об этом как о том, как Цукияма ведет себя по отношению к Канэки.

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1286966>