

“Это дерьмо, я все это пережил ради полного, но хорошего дерьма!”

[[ Меч бандита: Среднего Уровня Смертного Ранга: Дает дополнительные + 5 урона, Прочность: 11 ]]

В Infinite Realm оружие и снаряжение имеют ранги из-за их возможностей, потенциала и силы. Некоторые из этих видов оружия даже способны сделать рядового игрока экспертом высшего уровня.

Таким образом, существование главной системы ранжирования стало таким: [Смертный], [Редкая Сталь], [Темное Серебро], [Легендарный], [Мифический], [Святой], [Божественный], причем [Смертный] ранг был самым слабым, а [Божественный] ранг - самым сильным. Кроме того, из-за различий в способностях оружие одного ранга может быть слабее другого; таким образом, в каждом ранге есть еще 3 подразделения, а именно: Низкий уровень, Нормальный / Средний уровень и Высший уровень.

Сато снял свой меч Новичка и заменил его на [Меч Бандита]

“Совсем немного лучше, чем Меч Новичка. Мне действительно нужно будет научиться держать и использовать оружия в двух руках”.

“Ну давай посмотрим, что еще у него есть”.

[[ Простое Зелье Здоровья x2 ]]

[[ Кожа Дикого Сабеля: 0 Звезд ]]

[[ Зубы Дикого Сабеля x2: 0 Звезда ]]

[[ 5 Медных Монет ]]

“Хм, а это что?”

[[ Карта Савира: Неизвестно: Может быть использована для разблокировки особняка Савира ]]

[[ Система: с этим вы можете получить что-то хорошее ]]

“Особняк Савира, я не помню, чтобы видел такое место в системной карте, скорее всего, он находится где-то в другом месте”.

“Пора идти”.

Оставив позади место сражения, Сато направился в глубь леса.

“Графика и реалистичность игры весьма впечатляют. Видимо это и есть предполагаемая графика 4 UHD<sup>R</sup>”.

\*[ 4 UHD<sup>R</sup> = 4th Gen Ultra High Definition Realism) поскольку речь идет о VR, я создал новую форму разрешения, “R”, которая расшифровывается как реализм. Просто представьте себе это как вид из телевизора 6k ]\*

Несмотря на множество VR-игр, некоторые из них наиболее популярны, чем другие из-за своих особенностей, наиболее важным из которых является графика. Некоторые VR-игры имеют более реалистичное изображение, в то время как другие выглядят неровными, как куча

сложенных кубиков сахара. Infinite Realm, будучи одной из последних, похвасталась лучшим реализмом, выпустив долгожданное разрешение 4 UHD, тем самым провозгласив себя лучшей игрой года.

\*Шуршит\*

“Хм, это...”

[[ Система: Черный Полосатый Дикий Кабан (Обычный)

Уровень: 1

ОЗ: 160

Физическая Сила Атаки: 9

Магическая Сила Атаки: 0

Физическая Защита: 8

Магическая Защита: 4

Скорость Атаки: 3

Скорость Передвижения: 2

Атрибуты

Сила: 3

Выносливость: 8

Жизнеспособность: 14

Скорость: 1

Ловкость: 1

Интеллект: 0

Сила воли: 4

Навыки:

Заряд: Активный: Дает увеличение скорости на 50% и увеличение Силу Физической Атаки на 30%.

Стальная кожа: Пассивная: Кожа Кабана почти такая же прочная, как сталь, и из-за нее имеет довольно высокую защиту от Физических и Магических атак.

Описание системы: Довольно крепкий зверь высокого класса с большим количеством адреналина, лучше остерегаться ]].

“Стальная кожа, это объясняет твой уровень магической защиты для такого физического существа, как ты.”

“Небеса действительно прекрасны, твоя скорость и ловкость просто ужасны. Ну давай начнем”.

“Хрюкает”, - заметив пришельца на своей территории, кабан бросился на Сато со своими рогами, предприняв первую атаку, и так битва началась.

\*\*\*\*\*

Королевство Падшего Сердца, расположенное на юго-востоке главного континента, имеет 13 крупных городов и граничит с 2 королевствами и 1 империей. К западу от Королевства Падшего Сердца находится Королевство Рейсс, возглавляемое Империей Брахмана, и внутри этого королевства расположен город Лависсен, один из городов новичков, где игроки имеют начальное место спауна.

Из карт 1-5 уровня, известно, что недалеко от города Лависсен находится Аркен Гринвудс, названный в честь местных Аркенских деревьев, которые имеют множество применений, благодаря своему естественному зеленому оттенку цвета и целебному запаху и качествам листьев и коры. В результате в лесу обитает много диких животных и монстров, среди деревьев \*

\*Ого!!\*

В Аркенских Лесах группа из 5 игроков 2-го уровня сражалась против стаи из 8 Волков, один из которых был 2-метровой особой элитой 3-го уровня с 2-мя элитными волками 3-го уровня, а остальные были обычными зверями 3-го уровня.

[[ Аркенский Гринвульф (Обычный)

Уровень: 3

ОЗ: 260

Физическая Сила Атаки: 15

Магическая Сила Атаки: 6

Физическая Защита: 8

Магическая Защита: 3

Скорость Атаки: 15

Скорость Передвижения: 14

Атрибуты

Сила: 5

Выносливость: 8

Жизнеспособность: 26

Скорость: 7

Ловкость: 5

Интеллект: 2

Сила воли: 3

#### Навыки

Грингельский вой: Активный навык: Выпускает заряженный рев типа элемента ветра при тратя при этом ману, наносит 30% дополнительного урона и 20% физического урона.

Перезарядка: 7 секунд.

Наполнение ветра: Пассивный навык: 40% шанс того, что физическая атака будет наполнена стихией ветра, увеличивающей урон на 20% и наносящей магический урон.

Быстрый шаг: Активный навык: Увеличивает скорость передвижения на 20% в течение 4 секунд. Перезарядка: 7 секунд. ]]

#### [[ Аркенский Элитный Гринвульф (Элитный)

Уровень: 3

ОЗ: 290

Физическая Сила Атаки: 18

Магическая Сила Атаки: 9

Физическая Защита: 8

Магическая Защита: 4

Скорость Атаки: 15

Скорость Передвижения: 18

#### Атрибуты

Сила: 6

Выносливость: 9

Жизнеспособность: 29

Скорость: 9

Ловкость: 5

Интеллект: 3

Сила воли: 4

#### Навыки

Грингельский вой: Активный навык: Выпускает заряженный рев типа элемента ветра при тратя при этом ману, наносит 30% дополнительного урона и 20% физического урона.  
Перезарядка: 7 секунд.

Наполнение ветра: Пассивный навык: 40% шанс того, что физическая атака будет наполнена стихией ветра, увеличивающей урон на 20% и наносящей магический урон.

Быстрый шаг: Активный навык: Увеличивает скорость передвижения на 20% в течение 4 секунд. Перезарядка: 7 секунд. ]]

[[ Аркенский Альфа Гринвульф (Элитный Особенный)

Уровень: 3

ОЗ: 320

Физическая Сила Атаки: 24

Магическая Сила Атаки: 9

Физическая Защита: 10

Магическая Защита: 5

Скорость Атаки: 18

Скорость Передвижения: 20

#### Атрибуты

Сила: 8

Выносливость: 10

Жизнеспособность: 32

Скорость: 10

Ловкость: 6

Интеллект: 4

Сила воли: 5

#### Навыки

Усиление ветра: Пассивное: Физические атаки имеют 50% шанс содержать элемент ветра, нанося дополнительные 35% магического урона.

Грингельский вой: Активный навык: Высвобождение заряженного Рева с помощью маны типа элемента ветра, наносящего 45% магического урона и 30% физического урона. Охлаждение : 6 секунд

Проворные ноги: Активный навык: Увеличивает скорость передвижения на 25% и скорость атаки возрастает на 5% в течение 5 секунд. Перезарядка: 6 секунд.

Сокрушительный Штормовой Коготь: Наполняет атаку когтем/лапой элементом ветра, что приведет к увеличению урона на 40% и увеличению скорости атаки на 15% в течение 3 секунд. Перерыв: 7 секунд ]]

(AN: Магический урон - это урон в результате магических элементов или атак, в то время как физический урон - это урон из-за физической силы, стоящей за атакой, например, когда кто-то запускает в вас атаку огненным шаром, огненный шар обладает импульсом, который, при попадании в Вас, Вы испытываете силу, которая наносит урон, вдобавок к этому пламя еще сжигает вас, то есть элементарный урон.)

Такой состав игроков довольно впечатляет на данном этапе игры, так как игра открыта всего лишь 2 часа. Однако большинство игроков все еще не гонятся за повышением своего уровня, и только элитные гильдии и опытные игроки с нетерпением ждут своего второго уровня.

Несмотря на то, что они были превосходящими по рангу и численному превосходству, 5 к 8, игроки не были в невыгодном положении, легко убивая Аркенских Гринвульфов, оставляя позади Элитного и Альфу. Надо бы знать, что из монстров и существ, обитающих в настоящее время в Аркенских Лесах, Аркенские Гринвульфы наиболее опасны из-за их высокой скорости и ловкости.

- Наконец-то этот мусор мертв.

- Гетце, сосредоточься!! - насторожила черноволосая Мечница.

- Хорошо, капитан.

- Панда, прижми босса, Геральд, Гетце, держите элитного Гринвульфа слева, я займусь вторым. Старайтесь больше, не напрягаясь, Перпл вышел.

- Понял, капитан.

- Хорошо!

- Хм!

Сделав шаг вперед правой ногой прикладывая силу, Паладин поднял свой большой меч над головой и ударил Аркенского Альфа Гринвульфа с поднятой лапой. Несмотря на разрыв в уровне и силе, Паладин потерял незначительное количество ОЗ сделав шаг назад, потому что босс заагрился на него, Панда отошел от остальных с боссом, преследующим его. В то время как он уничтожал босса, остальные стояли против элитных волков. Рейнджер Герольд и ассасин Гетце напали на одного элитного Гринвульфа, в то время как капитан Инк Сноу взяла на себя другого, а Клерк и Перпл Винтер исцеляли других и накладывали баффы.

- Наконец-то с этим зверем покончено, - сказал радостно Гетце: - Эй, Геральд, как ты думаешь, мы убили его раньше Инки?

- Почему бы тебе не взглянуть? - Геральд куда-то указал, куда потом посмотрел Гетце, и увидел, как Инка нападает на Альфа Гринвульфа вместе с Пандой.

- Черт, ну почему она такая быстрая?

- Не сравнивай себя с ней, есть причина, по которой она известна как Принцесса Священного Меча...

- Эй, вы двое, присоединяйтесь к Инк и перестаньте пялиться на нее! - сделал выговор Перпл Винтер, после чего Гетце и Геральд присоединились к Инке Винтеру и Панде, чтобы покончить с боссом.

- Берегись! Босс вот-вот взбесится...

\*Авуууу!\*

Волк покрылся красной аурой, которая означает [[ Разъяренное ]] состояние ( состояние берсерка ) Арканский Альфа Гринвульф использовал [[ Поспешные шаги ]], чтобы догнать Панду, потом вскочил и запустил в него [[ Грингельский вой ]], поднимая лапу, чтобы напасть на Геральда, который случайно привлек его.

- Геральт, Берегись!

"Черт, уже слишком поздно."

Активировав [[ Спринт ]], будучи забатфанным Перполом Винтером [[ Благословением ]], Инк и Винтер появились перед Геральдом, рубя своими большими мечами Альфа Гринвульфа.

\*Лязг\*

Вопреки тому, что его атаку заблокировали под батфом, то он все же сделал один шаг назад, видя, что его атака была заблокирована, и добыча убегает, Волк еще больше разозлился, ударив хвостом Инки.

\*Лязг\*

- Не забывай обо мне, - воспользовавшись шансом после того, как первоначальная атака зверя была заблокирована, Панда бросился вперед и заблокировал его последующую атаку своим щитом.

Увидев окно для атаки, Гетце вышел из скрытого режима и нанес шквал ударов сзади.

\*Аууууувв\*

- Сейчас!

Сделав семь шагов назад, Гетце уклонился от когтей, и Геральд последовал за ним [[ Спиральный Выстрел ]], попав прямо в его левый глаз.

\*Ауууувв\*

Кончай! - закричал Перпл Винтер.

“[[ Удар из Тени ]]

“[[ Горизонтальный Удар ]]

“[[ Тройной Выстрел ]]

“[[ Божественный Удар ]]

\*Аууувв\*

Столкнувшись с четырьмя мощными атаками, Альфа Гринвульф не смог устоять и замертво упал.

- Это было тяжело, я чуть не умер.

- Без шуток, если бы не Капитан, ты бы потерял уровень.

- Ты сам виноват, Панда, никого другого здесь нельзя обвинить. В конце концов ты совершил такую глупую ошибку новичка и привлек всю стаю.

- Хе-хе, я подумал, что мы сможем взять его сразу, и мы сделали это, плюс мы повысили уровень, ха, ой, - в середине своего ответа Панда получил удар посохом Перпла Винтера по голове.

Посмеявшись над этим, Гетце сказал - Хе-хе, у тебя еще хватает мужества отвечать "Демоническому Ангелу"...

- Что ты сказал?!

- Ничего

Посмотрев на эту перепалку, Инк Сноу улыбнулась им, и пошла собирать выпавшие ресурсы с трупов.

- Ну, какой урожай, капитан?

- Хороший, по крайней мере, мы сможем обновить нашу экипировку, - ответила Инк Сноу.

- Да, нам нужна лучшая экипировка, если мы хотим опередить всех остальных. Мы должны набрать уровни быстрее, чем другие, прежде чем "они" объявят причину Инфинит Реалм, - С серьезным лицом заявила Перпл Винтер.

- Да.

"Интересно, как у него дела?" - глядя в небо, Инк Сноу подумала о человеке, который однажды отверг ее помощь, несмотря на то, что они были бывшими друзьями детства.

AN:

Общий навык [[ Спринт ]]: увеличивает скорость передвижения на 12% на 5 секунд.  
Перезарядка: 20 секунд.

Клирик: [[ Благословение ]]: Увеличивает основные атрибуты выбранной цели на 10% на 4 секунды. Перезарядка: 20 секунд.

Рейнджер: [[ Спиральный выстрел ]]: Выстреливает стрелой, которая летит по спиральной траектории. Урон от снаряда увеличен на 15%, + 10% к Силе Атаки. Перезарядка: 7 секунд.

Ассасин: [[ Удар из тени ]]: Увеличивает урон на 30% и скорость атаки на 15% на 3 секунды. Перезарядка: 20 секунд.

Рейнджер: [[ Тройной выстрел ]]: Для 3-х стрел увеличивает на 15% Скоростью Атаки и на 30% увеличивает Силу Атаки. Перезарядка: 20 секунд.

Паладин: [[ Божественный Удар ]]: Атака содержит Божественную Силу, увеличивающую Силу Атаки на 30% и наносит на 15% больше урона. Перезарядка: 20 секунд.

1 метр: 1.09 ярд. Примерно 1 метр.

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1266491>