И лучший способ помочь новому клану Янь и клану Ты - это улучшить себя.
□□ Седрик посмотрел на свою панель атрибутов. Во-первых, была новая побочная миссия. Окончательная оценка рассчитывалась на основе развития клана Янь и клана Ты.
□□ Это задание Седрик пропустил. В конце концов, поселение главного бога должно, по крайней мере, дождаться завершения основного задания, прежде чем он сможет улучшить себя с помощью предметов из сундука с сокровищами.
□□ Остальное - колонка жречества, кроме того, у Седрика тоже есть.
В божественной колонке он наконец-то сделал первый шаг в своей божественной жизни, овладев 27 божественной, непригодной для использования силой, и пробудил новый навык.
□□: Потребляя 5 пунктов сверхъестественной силы, все ваши смертельные атаки по врагу получат суждение о преимуществе +2.
□□ Даже Седрик вынужден признать, что это самый подходящий для него талант. Неудивительно, что после становления слабым божеством, первый навык пробуждения называется у истинных богов навыком таланта.
Хотя преимущество в +2 не велико, оно очень пугает, если добавить 40 очков удачи Седрика и два навыка.
□□ Все случайные суждения +4
□□ Бросьте кубик один раз, чтобы получить соответствующее суждение о превосходстве. Чем сложнее событие суждения, тем меньше количество полученных очков. Если оно превышает предел суждения, оно может быть напрямую признано недействительным. Предел суждений теперь равен артефакту-слабости второго порядка и другим сверхъестественным способностям.
□□Другими словами, всего в диапазоне суждений находится 20 очков. Седрик сначала напрямую берет суждение преимущества в 6 очков, затем получает дополнительное суждение преимущества, а затем использует 40 очков удачи, чтобы сыграть свою жизнь в азартную игру.
□□ Это естественный европейский император. С этого момента, если только он не столкнется с мощной сверхъестественной силой системы судьбы, у Седрика никогда не будет худшего варианта.
□□ Напротив, его враги, даже истинные боги, имеют определенную вероятность того, что их не смогут рассудить его заклинания мгновенной смерти, независимо от телосложения или других атрибутов.
Это сила, исходящая от судьбы.
□□ Вот где Система Бога Судьбы вызывает восхищение у всех истинных богов. Как бессмертный истинный бог, вы действительно имеете шанс умереть при заклинании семи колец.
□□ Самое главное, что Седрик, обладающий священством, божественной природой и Царством Божьим, теперь может высоко держать трон Бога.

Хотя и такая власть восьмого порядка является неполной, в конце концов, это власть восьмого порядка, общая для всех небес, достаточная для того, чтобы Седрик мог провести церемонию

try{mad1('gad2');}catch(ex){} и две вновь созданные расы фактически завершили соответствующую церемонию божества, всколыхнув реку судьбы, достаточно, чтобы поднять трон бога и занять, как Жрец Седрик, подобно древним богам, совсем не нуждается в вере смертных. Он может получить постоянный поток отзывов от этих трех жрецов. ПП Однако Седрик на время отказался от этой заманчивой идеи. Сейчас не лучшее время для усыпления богов, его накоплений недостаточно, нужно получить хотя бы наследие Канци, \*\*\*\* хитрости и странствий. П Хотя закрепить богов невозможно, Седрик и истинные боги не слишком отстают. Многие ложные боги могут принимать жрецов и наделять магическими искусствами, и, конечно, он сам является таким же. □ Со своей собственной личностью Седрик во второй раз вошел в магическую сеть. □ Сначала он почувствовал богиню, источающую мощные магические волны. 🔲 "Здравствуйте, госпожа Хидден". Седрик поприветствовал сначала Мистру. Ш Мистра слегка нахмурилась, магическая сеть разделена на два слоя, внешняя магическая сеть используется смертными существами, а внутренняя магическая сеть - это владения богов, которые являются для них коротким путем для получения веры и дарования магии. Вообще говоря, только истинные боги могут использовать силу магической сети, а общий псевдобог наделяет верующих силой магической сети через магическую сеть, чтобы "украсть" силу магической сети, что осуществляется тихо, и не любится Мистралем. Но большую часть времени Мистраль держала один глаз открытым, в конце концов, хотя контроль над магической сетью принадлежал ему, право собственности принадлежало богам. Ш "Мистра, ситуация Седрика особенная, надеюсь, ты можешь расслабиться". Прозвучал голос солнца \*\*\*\* Пейро. □ Мистра задумалась на некоторое время и беспомощно ответила: "Ну, только на этот раз". ПП Он имеет много веры среди людей, и Седрик действительно находится в особой ситуации, по крайней мере, по мнению Мистры, если время не будет неправильным, Седрику может даже удастся сразу же облагодетельствовать богов. Ш Как и ожидалось, голова определяется задницей, даже могущественная богиня магии не стала исключением. П Седрик принял переданные Мистрой знания о том, как истинный \*\*\*\* должен использовать магическую сеть. На самом деле, в прошлый раз, когда он пробрался в магическую сеть, он знал больше, чем сейчас, используя его, но он все равно сделал вид, что благодарит Мистру. try{mad1('gad2');}catch(ex){} может нагло использовать магическую сеть под разрешением богини магии, самое большое преимущество заключается в использовании магической сети, общие ложные боги даже через некоторые методы Тихо используя магическую сеть для предоставления божественного искусства, только божественное искусство около трех колец могут быть предоставлены, и даже самые продвинутые божественные искусства будут

облагораживания богов со слабой или даже слабой божественной силой.

немедленно замечены Mystra и будет наказан. Цель Седрика - продвинутые магические навыки~www.wuxiax.com~ Пастор - самая легкая профессия для продвижения. Пока профессиональные требования выполняются, истинный \*\*\*\* может даже сразу создать легендарного священника, а легендарный священник овладеет многими высокими магия кольца уменьшит много потерь для этой миграции. ПП После того, как Седрик получил разрешение, его сознание вышло из магической сети, он с улыбкой посмотрел на занятых клан Янь и клан Ты. Самое важное для профессии пастора - благочестивая ли вера, соответствует ли она пути истинного Бога и может ли вместить больше их могущественных сил. Новорожденные клана Янь и клана Ты, несомненно, подходят под этот пункт лучше всего. Каждый из них - Седрик. Сомневающиеся верующие, даже на грани фанатиков, касаются порога святых. ПП Тогда к остальным пасторам предъявляются только два требования. Одно из них - основной атрибут, определяющий, сколько власти может нести пастор, а другое - сколько власти может дать истинный Бог. ПП И Седрик чувствует дискомфорт по второму пункту. Янь и Ты - оба превосходны, а их лидер прирожденная легенда, достаточная для того, чтобы напрямую служить легендарным священником. П Но у Седрика не было столько силы, чтобы наделить их. ПП Наиболее часто используемая сила истинных богов - это божественная сила. Истинные боги, обладающие царством и верой, всегда беспокоились о том, что верующие недостаточно набожны, а их основные качества недостаточно высоки, и они не будут беспокоиться о том, что их божественная сила слишком мала и не может дать пастырю силу. □В дополнение к моим собственным резервам, сейчас я могу сформировать максимум двух пасторов 20-го уровня, плюс четырех пасторов 16-го уровня".

Ш Седрик быстро избавился от этого выбора, разделив количество легендарного священника

ПП Приняв решение, Седрик набрал росток священника, на которого он был настроен

http://tl.rulate.ru/book/49597/2315868

оптимистично.

на десятки священников 10-го уровня.