

Воля мира медленно отступила, и солнце **** посмотрело на Седрика с некоторым беспокойством: "Мы постараемся сделать все возможное, чтобы помочь вам противостоять злему назойливому вмешательству на пути испытания, но само испытание мы не сможем оказать вам и новой человеческой расе большой помощи. ."

□□ Седрик кивнул: "Я понимаю".

□□ Дорога испытаний - это проверка воли мира для новых рас. Его также называют дорогой миграции, дорогой закалки, и он оставляет сильный след в истории каждой расы.

□□ Взгляд Седрика обратился к одному из внешних планов, Саду Джозефа в Героическом царстве. Это испытание, которое воля мира дала новому клану Янь и клану Ты, и, конечно же, это испытание и для него.

Как **** создания новой расы, он может принять испытание дороги испытаний со своей собственной расой. Поэтому он взял с собой Кучурина и Эорию. Эти двое, как последователи, изначально были его силой. частью.

Сказав это, Седрик шагнул прямо из пустоты и приземлился в долине в Саду Джозефа. Перед ним текла река крови, сияющая золотым блеском. Рожденный в реке крови.

□□ 52,371 клан Янь и 22,634 клан Ты.

Меньше, чем ожидалось, Седрик смотрел на этих обнаженных новорожденных представителей человеческой расы, их глаза были чисты, как у младенца. Среди них вожди судеб рас Янь и Ты радостно подошли к Седрику. Перед ним: "Отец".

□□ "Хм." Седрик кивнул в ответ.

□□ В Саду Джозефа сейчас лето. День длинный, а климат жаркий, поэтому Седрик не спешит делать одежду для созданного им клана Янь и Ты.

□□ Хотя у него нет опыта в том, как заботиться о новой расе, он все же может получить представление об этом из легенды.

Например, Ньюа вполне способен встретить будущее человеческой расы, но почему он игнорирует его, позволяет человеческой расе никогда не мигрировать в Восточно-Китайское море из Чжоушаня, и даже предоставлять убежище только для боевой силы высокого уровня в центре, даже ткать одежду и сверлить дерево.

Огонь, строительство домов - все эти вещи человеческая раса делает самостоятельно?

□□ Потому что это первоначальное значение "испытания", события, совершенные независимо расой во время испытания, станут частью расовой легенды, преобразуются в уникальный талант и передаются непосредственно следующему поколению.

"Сначала ты должен дать себе имя, а затем защитить умных и слабых людей в середине, пусть они записывают то, что ты видишь и узнаешь по пути, тех, кто хорош в бою, и авантюрных людей снаружи, пусть они Служат как воин твоей расы и защищают твою безопасность." Седрик просто приказал.

try{mad1('gad2');}catch(ex){} "Да, отец". Главы кланов Янь и Ты радостно спустились вниз, чтобы устроить своих людей.

□□ Кучурин вздохнул и подошел к Седрику: "Итак, это начало новой расы."

□□ И тут же посмотрел на Седрика с некоторым сомнением: "Мы действительно не собираемся им помогать?"

□□ "Мы сами им помогаем, - ответил Седрик, обдумывая следующий вопрос.

□□ Во-первых, это время. На самолете Джозефа Гардена время нормальное. Один и тот же день делится на 24 часа. Сейчас лето, и день в Джозеф Гардене длится 18 часов.

□□ В шесть часов утра еще есть немного времени до обеда. Надеюсь, они смогут быстро выбрать свои имена, иначе сегодняшний обед не найти, сказал в сердцах Седрик.

Сад Джозефа - это территория героев. Она условно разделена на три уровня. Верхний уровень - царство богов. Его представителем является Код, **** мужества и силы. Это также хаотичный и добрый истинный бог. Он обладает высокой вероятностью. Он не опозорит себя и новую человеческую расу, наоборот, окажет некоторую помощь, потому что сам Код много верит в людей.

Средний уровень делится на две части, одна - райская "священная земля" эльфов во главе с высокими горами и снегами, а другая - мир гномов "минералов" в пламени гор и долин.

□□ Из-за слияния льда и огня Сад Джозефа круглый год страдает от жгучего позвоночника.

□□ Седрик не уверен насчет этих двух рас и воли истинных богов, стоящих за ними, но Седрик предполагает, что они будут совершать небольшие действия, и такие небольшие действия не обратятся напрямую против человеческих богов.

□□Остальное - настоящая беда. Сад Джозефа называют героическим доменом, на что, конечно, есть свои причины.

□□Самая главная причина - это герои, которые жаждали сражаться здесь.

После того, как все расовые герои основного материального мира убиты, у них есть определенный шанс повернуть в Сад Джозефа, называемый здесь просителем. Если вы хотите пройти через Сад Джозефа, вы должны продолжать побеждать этих просителей, которые не боятся смерти. .

□□ В то же время это и охотничьи угодья, где обитают все виды необычной жизни, являющиеся целью героических духов.

Однако борьба с героическими духами не является полностью вредной и непродуктивной. Как создатель **** расы, Седрик получил "пробное задание" воли мира. Им предстоит пройти через средний уровень Сада Джозефа и с его помощью добраться до верхнего уровня. Врата лица возвращаются в основной материальный мир.

try{mad1('gad2');}catch(ex){} Каждый раз, когда побеждается могущественный героический дух, и Раса Пламени, и Раса Ты могут напрямую наследовать профессиональные знания героического духа и имеют очень маленькую возможность интегрировать свой профессиональный опыт. Это редкое сокровище для новой расы.

□□ И здесь есть ограничение - сами клан Янь и клан Ты, Седрик не могут оказывать прямую

боевую помощь.

□□ Так что какой маршрут выбрать и какие герои пройдут испытание - очень важно для Седрика, принимающего решения. UU читает www.uukanshu.com

□□ В конце находится самая важная "человеческая катастрофа".

□□ Рождение новой расы должно пережить две беды - небесную и человеческую. "Небеса"

относится к пути испытаний, дарованных волей мира, а "человеческий" - к "человеческому бедствию".

□□ Например, восточные тюрки, конечно же, испытали на себе зло чудовищ.

□□ Старая раса, конечно, не захочет процветания новой, включая эльфов и гномов, расы, называющие себя "мир и цивилизация", но они более сдержанны и позволяют оркам взять на себя инициативу.

Повелитель орков **** решил действовать в первый же момент, когда Седрик создал новую человеческую расу, и он, конечно, не остановится после этого. В конце концов, орки и люди сами ведут кровную вражду на всех плоскостях, и возможности примирения между двумя сторонами практически нет. Разумеется, он этого и не хочет. Видеть возвышение новой могущественной подрасы.

Перо пообещал Седрику помочь ему противостоять злему подглядыванию, но Седрик не испытывал полного облегчения. В конце концов, это не раса рас, а значит, если орк **** Geusch потратит огромную цену, он сможет пригласить в лагерь зла. Мощная божественная сила, так что даже если две мощные божественные силы человеческой **** системы, Владыка Рассвета и Бог Солнца, сопровождают вместе, дорога к этому испытанию не может быть абсолютно безопасной.

□□ Должна быть какая-то рыба, которая проскользнет через сеть, но она не будет слишком большой. Человеческие боги - бесспорные хозяева судьбы. Если могущественные божественные силы смогут истреблять людей по своему усмотрению, то у двух больших шишек, вероятно, не останется лица, чтобы продолжать руководить кланом.

□□ Более того, есть много истинных богов, которые воспользовались человеческой расой. Они, скорее всего, помогут противостоять злобным посторонним взглядам, но защита всегда на слабой стороне, поэтому Седрик предполагал, что какая-то рыба проскользнула сквозь сеть.

<http://tl.rulate.ru/book/49597/2315867>