

Линь Ву не ожидал, что второй узел данных будет от трупа человека. Однако он не мог представить, как он стал узлом данных. В случае с нефритовой табличкой, он знал, что в ней есть функция хранения данных, но как это будет работать для человека.

«Погодите, не говорите мне, что эта система может извлекать воспоминания. Если это действительно так, то это ужасно». Пробормотал себе под нос Линь Ву.

Лин Ву даже проверил несколько раз, чтобы убедиться, что узел данных действительно был именно человеческим трупом, а не каким-то другим предметом на его теле. Покончив с этим и укрепив свой разум, он начал читать остальные данные.

[ОБЪЕКТ: Фэнг Луо (узел данных извлечен)]

ИНФОРМАЦИЯ: Фэнг Луо – обычный культиватор из города Оленьи Леса . Он прибыл в Тысячелетний Лес для охоты на духовных зверей и умер во время охоты на кабана топчущего скалы.

УВЕДОМЛЕНИЕ: узел данных объекта извлечен в базу данных. Пользователь может задавать системе вопросы и получить наиболее оптимальные ответы для данного периода времени.]

“Хм? Итак, теперь она позволит мне задавать вопросы? Она взяла все воспоминания и информацию из мозга этого человека и использовала их для обновления? Это впечатляет. Так что эта глупая система может быть не такая уж и глупая” - подумал Линь Ву.

«Итак, как мне это сделать? Мне просто спросить, как обычно, или есть конкретная команда?» - подумал Линь Ву.

„Система, что такое город Оленьи Леса?“ – спросил Линь Ву.

Он ожидал, что с первой попытки потерпит неудачу, но, к ещё одному удивлению, его команда казалось подействовала.

~ Дзынь ~

[ОТВЕТ: Город Оленьи Леса расположен в двадцати километрах к югу от текущего местоположения пользователя. Это один из пяти главных городов Королевства Линг, находящийся под властью клана Лу. Это большой город с населением шесть миллионов человек. В нем проживают три аристократических клана, из которых клан Лу обладает административной властью. Примерно тридцать процентов его населения составляют культиваторы, а остальные – смертные.]

Линь Ву прочитал ответ, предоставленный системой, и почувствовал, что в его голове возникает только больше вопросов. Он хотел их задать, но перед этим он хотел узнать есть ли какая-то стоимость использования функции системы. В своей прошлой жизни он прочитал множество новелл и знал о хитросплетениях и мошеннических системах, которые скрывали информацию от пользователей.

„Система, есть ли ограничение на использование функций?“ – спросил Линь Ву.

~ Дзынь ~

[ОТВЕТ: У каждой функции разные эксплуатационные расходы. Стоимость использования функции «Сканер» составляет 5 единиц энергии системы. Информация, полученная с помощью

функции «Сканер», стаёт доступна навсегда после её использования, без дополнительных затрат после первоначальной стоимости. Функция карты использует 20 единиц энергии при каждом обновлении.]

~ Вздых ~

Линь Ву вздохнул с облегчением, увидев ответ системы.

«По крайней мере, это не чрезмерно много, хотя и требует единовременных затрат. Однако, меня все еще немного смущает стоимость функции карты» - подумал Линь Ву.

«Хотя, если я хочу их использовать, я сначала должен узнать, как получить энергию» - подумал Линь Ву.

«Система, как мне пополнить запасы энергии?» - спросил Линь Ву.

~ Дзынь ~

[ОТВЕТ: Пользователь может получить различные типы энергии, культивируя, потребляя ресурсы и убивая существ. В зависимости от используемого метода количество энергии может варьироваться.]

«Хорошо, это было довольно просто. Этого следовало ожидать». Заговорил сам с собой Линь Ву.

Линь Ву теперь хотел знать самое важное, от чего зависела его жизнь. Он хотел спросить, как он может достичь царства очистки ци. Он видел данные в окне и знал, что ему нужна Жизненная энергия.

«Система, как мне использовать Жизненную энергию для повышения своего совершенствования?» - спросил Линь Ву.

~ ДЗЫНЬ ~

[ОТВЕТ: После того, как хозяин потребляет ресурсы или убивает существ, жизненная энергия этого существа будет храниться в хранилище жизненной энергии. Затем эту энергию можно добавить к телу пользователя, чтобы увеличить его силу. Пользователь также может передавать эту энергию в системное хранилище энергии, но если это будет сделано, энергия не может быть возвращена.]

----- ◆◆◆ -----

«Итак, мне сейчас нужно поохотиться на других зверей или, возможно, даже на людей. Хотя сомневаюсь, что это будет легко, учитывая мою нынешнюю силу. Эта крошечная мышка несравнима с другими тварями, с которыми я могу столкнуться, мне нужно всё как следует спланировать» - подумал Линь Ву.

«Система, каковы уровни совершенствования? Я имею в виду, какой стадии мне нужно достичь, чтобы стать культиватором царства очищения ци?» - спросил Линь Ву.

~ Дзынь ~

[ОТВЕТ: В настоящее время в системе есть данные о четырех царствах культивирования, а именно:

Царство Закалки Тела [13 стадий]

Царство очищения ци [4 стадии]

Царство создания ядра [4 стадии]

Царство зарождения души [4 стадии]

Подробные данные о царствах над царством очистки ци в настоящее время недоступны. Получите больше узлов данных, чтобы расширить базу данных.

Пользователю необходимо достичь как минимум восьмой стадии царства закалки тела, чтобы войти в царство очищения ци.]

“Хм? Так что мне не нужно будет достигать тринадцатой стадии, чтобы перейти в область очистки ци, достаточно восьмой стадии. Но почему так?” – подумал Линь Ву.

«Система, почему необходимо войти в царство очистки ци именно так. Разве не нужно, чтобы человек достиг тринадцатой стадии царства закалки тела?» - спросил Линь Ву.

~ Дзынь ~

[ОШИБКА: недостаточно данных, обновите базу данных.]

"Черт возьми, глупая система, как раз тогда, когда я думал, что ты становишься лучше". выругался Линь Ву.

~ Вздых ~

«В любом случае, я должен составить план, как к этому подойти. Я должен начать с охоты на мелких зверей и изготовления ловушек. Я червяк, поэтому мне следует воспользоваться этим и выкопать ямы». Решил Линь Ву.

„Система, ты можешь показать мне ближайших зверей на карте?“ – спросил Линь Ву.

~ Дзынь ~

[УВЕДОМЛЕНИЕ: отметка всех ближайших зверей в радиусе десяти километров.

ОТМЕТКА ЗАВЕРШЕНА: Найдено зверей - 258]

<http://tl.rulate.ru/book/49322/1726593>