

Прошло добрых пять минут с тех пор, как Селена столкнула Астериоса на палубу, а он все еще подвергался ласкам и поцелуям со стороны обеих девушек, явно опьяневших от испытания, в котором они участвовали ранее. Вокруг них смеялись люди из команды, то и дело раздавались свистки, побуждая дуэт звероловцев продолжать свои ласки.

После того, как Мирия и Селена, сражаясь за мягкую поверхность, еще несколько раз поласкали его губы, ему удалось немного умерить их натиск и усадить их всех. Женщина, служившая официанткой во время мероприятия, помогла ему встать и подтолкнула Астериоса к двери, ведущей под палубу, от души хлопнув его по спине.

С некоторым трудом, из-за нестабильного состояния девушек и их продолжающихся ухаживаний, Астериос добрался до их каюты, не споткнувшись. Он бросил Мирию и Селену на кровать, но во время движения обе схватили его за одежду, и они все вместе упали на нее. Неудивительно, что он оказался между подвыпившими девушками, которые возобновили свои поцелуи, прижавшись к любимому.

Астериос подумывал о том, чтобы использовать заклинание, чтобы снять их опьянение, но решил отказаться. Они явно веселились и не выглядели неловкими или больными. Самое страшное наступит утром, а у него были свои средства, чтобы свести на нет их похмелье, так что беспокоиться было не о чем.

Поэтому он смирился с их глупыми выходками и позволил Мирии и Селене неловко обниматься с ним, пока они не заснули в его объятиях. Еще раз чмокнув в лоб каждую из своих драгоценных спутниц, он вскоре последовал за ними, слушая их блаженное дыхание, слегка подпорченное запахом алкоголя.

Как и ожидалось, неприятности настигли дуэт вскоре после того, как они проснулись, чувствуя себя еще более одурманенными, чем перед сном. Селена страдала от последствий своих действий гораздо больше, чем Мирия, свернувшись в клубок и держась за голову. Моча Дракона явно была тем противником, которого никогда нельзя недооценивать.

Когда состояние Мирии немного улучшилось, Астериос быстро подготовился и активировал нужную технику, вернув Селену к жизни и избавив ее от боли и дискомфорта, а затем занялся слегка неустойчивой пантеркой.

Обе они были удивлены столь быстрым выздоровлением и искренне поблагодарили Астериоса за милосердие, заставив его усмехнуться над их преувеличенной реакцией. Вскоре после этого к ним вернулись события предыдущей ночи, и Мирия мгновенно стала пунцовой от смущения, а Селена слегка покраснела, также немного взволнованная тем, что потеряла контроль над собой.

Он сказал им, что они не сделали ничего предосудительного, притянул каждую из них к себе для короткого любовного поцелуя, и они все вместе отправились мыться. Хотя Астериос планировал помочь дуэту, если они все еще будут чувствовать себя неловко, ситуация быстро изменилась, и в итоге девушки стали ухаживать за ним.

Весь день Мирия не отходила от Аста, пряча свое покрасневшее лицо в его плече. Каждый раз, когда кто-то из команды здоровался с ними, она вздрагивала от смущения, вспоминая свое глупое поведение прошлой ночью. Это было очень милое зрелище.

Удивительно, но капитан Моресо был в полном порядке, и ничто не указывало на то, что всего несколько часов назад он сильно напился, в результате чего заснул на середине пути. Другие претенденты также казались в более чем работоспособном состоянии. У капитана определенно был свой метод борьбы с похмельем, который сработал очень хорошо, учитывая интенсивность соревнования по выпивке.

И, как они и планировали, через несколько дней корабль достиг Кинжального Конца без каких-либо других неудобств. Мирия первой заметила порт вдаль, проведя время в "вороньем гнезде", шокируя своим дальним зрением находившегося там бармена.

Подойдя ближе, они смогли разглядеть мельчайшие детали города, расположенного на берегу моря. Большинство зданий было построено из каменных блоков, и темно-серый цвет

преобладал во всем районе. Только крыши и некоторые незначительные элементы отделки добавляли другие цвета к немного мрачному виду.

Свертаниэль спрыгнул с корабля сразу после того, как судно причалило должным образом, что никого не удивило. Астериос и его спутники последовали за ним, используя духовные платформы Селены для спуска на землю.

Пока Мирия разглядывала впечатляющую гавань, в которой находилось множество других судов, находящихся в разном состоянии погрузки, Селена обратила внимание на людей, деловито прогуливающих вокруг.

- Подходящее название для жителей этой земли. Клан Дамаску, хм? Теперь понятно, откуда оно взялось.

С громким стуком деревянный настил ударился о платформу, на которой они стояли, и к ним присоединился капитан Моресо.

- Да. Многие предполагают, что это происходит от того, что большинство гномов, живущих в этом регионе, в первую очередь сосредоточены на добыче Дамасской руды в горах на западе. Она является их основным торговым товаром, затмевая все остальные области.

- В чем же истинная причина? - спросила Мирия со своим легендарным любопытным взглядом.

- Скорее всего, их кожа, - ответил Астериос.

- Ты прав, парень. Как ты уже видишь, почти у каждого гнома здесь кожа серебристо-серого оттенка, близкого к дамасской стали. Здесь редко можно встретить другие подрасы, поэтому все это место кишит невысокими коренастыми парнями и девушками, почти сливающимися с окружающей средой.

Это утверждение было очень верным и очень заметным. Даже в доках преобладали серебристокожие гномы. Время от времени им все же удавалось заметить другого, или человека совсем другой расы, но их количество было просто несравнимо.

- Хорошо. У нас есть дела, - Моресо поправил свой трикорн и положил руки на бедра. - Я и моя команда будем разбираться со всем сами, так что вы, ребята, проводите время, как хотите. Весь процесс пополнения запасов не должен занять больше дня, в лучшем случае двух. Есть одно небольшое дело, о котором я должен позаботиться, но оно не должно нас задержать. Наслаждайтесь отдыхом.

Затем он нахлобучил свою причудливую шляпу и помахал рукой нескольким людям из своей команды, после чего они всей группой отправились в сторону города.

Свертаниэль, которому стало заметно лучше после того, как он поставил ноги на твердую землю - по крайней мере, в какой-то степени, поскольку они все еще находились над водой, - подошел к группе и кивнул головой.

- Я бывал здесь несколько раз, поэтому, пожалуйста, дайте мне знать, если вы захотите, чтобы я провел вас по окрестностям. Или если у вас возникнут вопросы об этом месте.

Астериос взглянул на Мирию и Селену. - Что вы, девочки, хотите сделать?

- Давайте прогуляемся по городу! Я хочу посмотреть, как он выглядит изнутри! - Мирия улыбнулась ему, заработав несколько нежных похлопываний.

Селена повернулась к их другу-демону. - Здесь есть гильдия авантюристов?

- Да, конечно. Небольшое отделение, но вполне функциональное. Она находится возле западных ворот, ведущих из города.

- Мы могли бы нанести туда визит, Милорд, и, возможно, изменить там название нашей партии.

- Хорошая идея. Будет гораздо лучше сделать это сейчас, если мы сможем, чем после достижения Континента Демонов.

- Да! Тогда пойдем! - Мирия схватила Аста за руку и начала тащить его к зданиям вдалеке.

Он успел кивнуть Свертаниэлю с кривой улыбкой, прежде чем энергичная девушка пантера вывела их из поля зрения мужчины. Селена быстро побежала за ними и обняла Астериоса, тихонько посмеиваясь над ним. Он пошел в город, держа их обеих под руку.

Но это состояние длилось недолго.

Вскоре после того, как они вышли на оживленные улицы Кинжального Конца, Мирия отделилась от них и начала метать взгляд во все стороны, восхищаясь видом серых зданий и

сооружений, которые создавали почти сплошную массу, разделенную лишь редкими переулками.

Да, она видела немало зданий из твердого и красивого камня еще в Тириенхейме или даже в Роузвинде, но такой стиль архитектуры был для нее впервые. Почти каждое здание было похоже на мрачный замок, который она раньше видела только в книжках с картинками дома. Ее племя использовало для строительства в основном дерево, а люди Селены высекли свой город в огромной горе из мрамора.

Астериос и Селена могли только улыбаться друг другу, видя, как она веселится. Она танцевала между серебристокожими гномами, двигавшимися во всех направлениях, выделяясь своим ростом, не говоря уже о том, что она вела себя как туристка.

Улицы были полны ими. Сначала Астериосу и Селене это показалось немного странным. Возможно, это было немного оскорбительное сравнение, но им показалось, что они идут по городу, полному детей, что заставило их усмехнуться после того, как их мысли, казалось, синхронизировались. Мирия даже не обратила на них внимания, слишком занятая тем, что потерялась в своем собственном мире.

Менее восторженный дуэт также продолжал смотреть по сторонам и рассматривать новые достопримечательности. Многие магазины, лавки и другие виды помещений были встроены в каменные стены в виде ниш и отсеков разного размера. Это позволяло освободить улицы от ненужных киосков, ларьков и будок. Некоторые красочные навесы все же украшали время от времени один-два магазина, добавляя еще немного цвета в общую серую палитру.

Примерно через десять минут, что было бы меньше, если бы им не пришлось несколько раз останавливаться, чтобы извиниться за то, что Мирия натыкалась на случайных людей, потому что не обращала внимания на дорогу, группа достигла здания гильдии. И его было довольно легко заметить, даже несмотря на то, что оно было из одинаковых серых кирпичей.

Мирия не могла скрыть своего изумления, когда они стояли перед тем, что выглядело как

небольшая крепость. У нее даже были стилизованные башни для лучников и подиумы на нескольких разных уровнях. Оранжевые гобелены украшали небольшие оборонительные окна, и тут и там виднелось несколько причудливых щитов с гербами. Одним словом - впечатляюще.

Как и ожидалось, внутреннее помещение было выдержано в том же замкоподобном стиле. Общественная зона была обставлена столами, стульями и скамьями, вырезанными из темного дерева. Все украшения, факелы и лампы были сделаны из тяжелого железа, включая большую люстру над серединой главного зала. А персонал гильдии состоял практически только из гномов клана Дамаску. Конечно, среди приключенцев можно было заметить и представителей других рас.

Астериос поймал Мирию, пока она не убежала куда-то, и успокоил ее, почесав за ушком, отчего она быстро растаяла под его ласками.

- Давайте не будем привлекать к себе всеобщее внимание. По крайней мере, здесь. После того, как мы разберемся с нашими делами, ты сможешь свободно бродить вокруг.

- Эхехе~ Простите, Хозяин. Я немного перестаралась, - она обняла его за бока и чмокнула Аста в щеку, позволив ему продолжить гладить ее пушистые ушки.

Медленно подойдя к прилавкам, они заметили, что все они были обычного роста, что фактически делало их такими же высокими, как некоторые из гномов. И поскольку это было бы очень неудобно для обеих сторон, со стороны покупателей у каждой секции стояла переносная стремянка. Естественно, у сотрудников были свои собственные платформы, чтобы соответствовать им.

Они оказались перед свободным администратором, женщиной с длинными черными волосами и заплетенной бородой. Да, женщины среди нескольких подрас гномов действительно носили бороды, и клан Дамаску был одним из них. Астериос старался не смотреть на Мирию слишком много, чувствуя, как она рада видеть бородатую девушку.

- Добро пожаловать в Гильдию авантюристов Кинжального Конца, путешественники. Я - Нерст. Чем я могу помочь вам сегодня?

Если Труви была особым случаем, то у Нерст был явно хрипловатый голос, но со скрытой в нем женственностью, не такой хриплый и глубокий, как у гномов-мужчин. Астериос мог почувствовать некоторое очарование даже от Селены.

- Привет. Я Астериос, а это Мирия и Селена. Я хотел спросить, сможем ли мы изменить зарегистрированное имя нашей партии в вашем филиале?

- Конечно. Мы, естественно, подключены к межгильдийной системе. Если вы не возражаете, изменение будет сопровождаться небольшой платой.

Астериос кивнул. - Этого следовало ожидать. Что-нибудь еще требуется?

- Я должна спросить текущее имя, которое использует ваша партия, и удостоверение авантюриста лидера. Надеюсь, это один из вас, потому что я не могу принять его от кого-то другого, даже если этот человек является членом группы.

Мирия посмотрела на Астериоса, и он улыбнулся ей, кивнув. Затем она перевела взгляд на секретаря.

- Это Гарем Призывателя! И Хозяин - лидер, так что проблем не будет!

Нерст на мгновение подняла одну бровь на девушку пантеру, окинула взглядом всех троих и от души хихикнула про себя.

- Понятно. Конечно, необычная у вас партия. Услышав это название, я бы ожидала увидеть демона в качестве ее главной опоры.

- Что я могу сказать? Это вышло как шутка, а потом как-то прилипло к нам, - Астериос криво улыбнулся, протягивая свое удостоверение администратору.

- Хорошее название! И оно правдивое! - Мирия надулась на него. - Но мы должны изменить его, иначе у хозяина будут неприятности на Континенте Демонов.

Нерст с пониманием кивнула. - Я понимаю, что ты имеешь в виду. Авантюрист ранга В в окружении красавиц, да еще и человек, наверняка привлечет внимание многих демониц.

- Именно!

- Хорошо. Какое новое название ты хочешь зарегистрировать?

Астериос взглянул на Мирию и Селену, и они обе кивнули с улыбкой. Они вчетвером, разумеется, включая Умбру, потратили немало времени, придумывая несколько идей, и, наконец, решили выбрать одну незадолго до того, как достигли Кинжального Конца.

Задача была не из легких. Несмотря на то, что Мирия была невероятно увлечена драконами, она не хотела выбирать что-то простое и обычное, вроде "Истребителей драконов", "Клыка дракона", "Багрового дракона" или других вариантов, которые, по понятным причинам, были очень популярны среди авантюристов. Селена и Астериос тоже были с ней в этом, пытаясь придумать что-то такое, что сохранило бы связь с легендарными существами, но не было бы таким обычным.

В конце концов, именно Астериос затронул тему некоего предмета, попавшего к ним в руки в прошлом. Его впечатляющую прочность можно было рассматривать как символ прочности их уз, вращающихся вокруг одного человека, как и единственный клочок волос, обвивавший этот предмет. Всем быстро понравилась эта идея, поскольку они чувствовали, что она идеально подходит к их обстоятельствам.

- Алая чешуйка, - объявили все трое вместе.

Хотя имя не относилось к Драконам напрямую, этого было достаточно, чтобы только они знали его истинное значение. Даже Мирия была согласна с тем, что любое из прямых упоминаний, которые они рассматривали перед тем, как выбрать это имя, не было настолько близким и подходящим для них, как это.

- Мне придется выполнить несколько быстрых процедур, чтобы обновить информацию, так что, пожалуйста, ждите моего возвращения здесь. Обещаю, это не займет много времени. Что касается платы, то она составляет десять серебряных монет, так что приготовьте их, пожалуйста.

Нерст подождала, пока Астериос кивнет, а затем сошла с платформы и исчезла за оранжевым занавесом. Мирия повернулась к Астериосу с любопытным выражением лица.

- Интересно, как именно работает эта система, Хозяин. Об этом говорят довольно часто.

Он провел рукой по ее мягким черным волосам. - Мы всегда можем спросить у Суанори, не может ли она раскрыть нам некоторые подробности о ней. Я уверен, что большинство из них в той или иной степени являются коммерческой тайной. Я знаю кое-что из книг, но понятия не имею, правда ли это.

- И что же это, Хозяин?

- Ну, общеизвестно, что существует Ассоциация Гильдии Авантюристов со штаб-квартирой в центре страны высших эльфов. Именно там якобы хранится вся информация, и именно с ним связаны гильдии. Говорят, что это похоже на гигантскую магическую библиотеку. У каждой гильдии есть свои способы связаться с ней, скорее всего, с помощью каких-то сложных артефактов.

Выражение лица Мирии становилось все более восторженным, пока она слушала его объяснения и догадки, что заставило Селену тихонько хихикнуть над ней. Она сделала себе мысленную заметку спросить об этом гильдмастера Суанори, когда у них будет возможность побеседовать в непринужденной обстановке.

Серебристокожая секретарша вернулась через несколько минут после того, как они закончили обсуждение того, какие артефакты может использовать гильдия для передачи информации. Она вернула Асту удостоверение личности и взяла у него деньги.

- Все уже должно быть обновлено. С этого момента ты можешь официально называть себя Алой Чешуйкой в отношениях с гильдией или другими авантюристами. Должна признаться, что я не ожидала, что в твоих записях есть убийство ядра подземелья. Честно говоря, ты не выглядишь таким уж сильным, хахаха.

- Внешность может быть обманчива, фуфufу~ Мы можем заверить вас, что наш лидер очень силен~, - Селена хихикнула, прикрывая рот одной рукой, а другой притянула себя ближе к Астериосу, прижимаясь к нему грудью.

Он закатил глаза на озорную лисичку, покачав головой. Не было ничего, что она не превратила бы в дразнящий намек.

- Скажите, а вы, ребята, не хотели бы немного подрастить еще одного? - спросила Нерст.

Астериос взглянул на нее, отводя глаза от своей очаровательной спутницы-лисицы. - Может, есть какие-то проблемы с соседним подземельем?

- Оно свежее. Оно открылось всего две недели назад. И в это время они наиболее опасны, так как Ядро подземелий еще не знает, как правильно настроить защиту от вторженцев. Было бы неплохо, если бы кто-то опытный немного исследовал его, прежде чем мы позволим новичкам или менее опытным авантюристам войти туда.

- Ах. Мы были бы рады помочь, но наш корабль отплывает завтра или послезавтра. Будет трудно сделать больше одного-двух этажей.

- Верно. Вы направляетесь на Континент Демонов. Жаль, но, конечно, понятно. Не обращайтесь внимания.

- А нет ли поблизости других опытных авантюристов? - спросила Селена.

Секретарша покачала головой. - Это промышленный регион. Не так уж много зверей или монстров появляется в этой местности. В непосредственной близости от городов и деревень нет подземелий, поэтому сильным людям не слишком выгодно оставаться или приезжать сюда. Учитывая ваши записи, вы, возможно, на данный момент являетесь самыми сильными авантюристами в Кинжальном конце.

Астериос потер подбородок.

~Умбра? ~

~Не вопрос. Думаю, это займет у меня около десяти минут, учитывая расстояние. Возможно, немного быстрее~.

Затем он взглянул на женщину-гнома.

- Я могу быстро связаться с несколькими гильдиями на человеческом континенте. Если ситуация того потребует, я смогу привести сюда партию или две, если кто-нибудь согласится. Что может оказаться не так просто, поскольку мои средства передвижения весьма своеобразны и не всякому под силу.

Глаза Нерст расширились от его заявления. - Ты хочешь сказать, что можешь доставить сюда людей меньше чем за день, и не через телепортационную сеть дальнего действия?

Он усмехнулся. - Что-то вроде этого. Должен ли я?

Секретарша слегка склонила голову. - Мы были бы очень признательны вам за помощь. Я уверена, что Гильдмастер не откажется вознаградить вас за это. Возможно, это даже можно зарегистрировать как официальный квест. Я могу спросить об этом, если вы хотите.

- Это было бы здорово. Тогда я посмотрю, что можно сделать. Но я не могу ничего обещать. Это зависит от того, согласятся ли люди вернуться с нами.

- Конечно. Тогда я позволю себе попросить о встрече с гильдмастером. Желаю вам приятного пребывания в Кинжальном Конце! - Нерст одарила их зубастой улыбкой, поклонилась и снова скрылась в подсобке.

Мирия хихикнула и ткнулась ухом в щеку Аста. - Не думаю, что Суанори захочет снова путешествовать через способности Умбры.

Астериос тоже захихикал. - Я знаю. Возможно, нам будет трудно найти желающих. Думаю, нам придется проверить тех, кто проявит интерес, прежде чем совершить большой прыжок.

- Это было бы разумно. Мы не можем допустить, чтобы вы случайно перебили сильнейших авантюристов этого королевства, Милорд, фуфufу~.

Он покачал головой, представляя себе это. - В любом случае, давай оставим это на потом. Не хочешь немного погулять по городу?

- Да! Экскурсионное свидание с хозяином! Мы могли бы вместе пойти на пляж! Или полюбоваться закатом, обнимаясь друг с другом! - Мирия начала подпрыгивать вверх и вниз, улыбаясь ему.

Он погладил ее очаровательные ушки и повернулся к Селене, чтобы спросить ее мнение, но прежде чем Астериос успел открыть рот, тонкая рука коснулась его щеки, и его губы запечатала ослепительная леди-лиса.

Тихонько хихикнув, она отстранилась с теплой улыбкой. - Я в деле~

После того, как Астериос позволил Мирии тоже осыпать его поцелуями и с укором посмотрел на озорную лисичку, они вышли из гильдии и пошли гулять по городу, держась за руки или сцепив их. Что бы они ни выбрали в ларьке, девушки почти соревновались в поедании различных яств. Но все знали, что это всего лишь дружеские препирательства, и вдоволь посмеялись.

Как и предлагала Мирия, они нашли отличное место для любования закатом и уселись на травянистом утесе за городом. Веселая пантерка прижалась к его коленям, наслаждаясь приятными ласками Аста, а Селена обняла его сзади, положив подбородок ему на плечо.

Они недолго наслаждались безмятежной атмосферой, прежде чем решили вернуться на корабль. Мирия начала немного приходить в себя, и Селена быстро уловила это, начав дразнить шею Аста своими нежными губами. Лучше было вернуться, пока ситуация не обострилась слишком сильно и он не увлекся ухаживаниями дуэта.

Но как только они появились в доках, они поняли, что что-то случилось.

<http://tl.rulate.ru/book/49086/1765512>