Прошло несколько минут с тех пор, как Вероника победила своих "братьев и сестер", Живых Доспехов, и своего "отца", Командира Живых Доспехов. Она уже собралась уходить, но перед этим ей нужно было сделать одну вещь.

"Эволюционировать... способность "эволюционировать", данная системой Сансары, все еще присутствует даже в моей третьей жизни. Хотя, по сравнению с монстрами Критиаса, которые эволюционируют сразу после достижения максимального уровня, система Сансары нуждается в одобрении пользователя для этого", - подумала Вероника.

Систему Сансары часто называли "божьим чудом" или "божьим благословением". Поскольку в Критиасе уже существовала удивительно похожая система, она воспринималась не как нечто чуждое или странное, а как благословение.

Обладая уникальной системой, данной ей странной сущностью, она смогла сделать то, что не смог развить ни один демон! Уникальная черта, присущая только монстрам, в то время как разумные расы были ограничены своей работой и не могли быстро развить свое телосложение в процессе эволюции.

В довершение всего, если бы она просто могла эволюционировать, ее бы назвали "полумонстром", но она также смогла получить работу, на что не были способны даже полумонстры, дети между монстрами и демонами.

Благодаря этим привилегиям она смогла прибавить в силе, даже когда ее считали бездарной из-за ее низкой физической силы и отсутствия какого-либо магического сродства.

Теперь, в этой третьей жизни, Вероника планировала использовать такие способности в полной мере, открыв раздел "Эволюция" в Системе Сансары, она взглянула на свои варианты.

[Доступные Эволюции]

[Проклятая Живая Броня], [Духовная Живая Броня]

"Два варианта..."

Вероника использовала оценку в самой системе, которая открыла свои скрытые секреты, которые она даже не показывала своим пользователям, такие как эволюция и информация о работе до их получения.

[Проклятая Живая Броня]

Особая эволюция, дарованная Живым Доспехам, которые усвоили большое количество проклятой стали. Он специализируется на физическом нападении и защите, а не на всем остальном.

Он также получает навык "Проклятые раны", который может заставить врагов, пораженных его атаками, страдать от статусных заболеваний, таких как "Снижение скорости восстановления", "Снижение силы" и т.д.

Эта эволюция специализируется на Очках здоровья, Силе и Защите.

[Духовная Живая Броня]

Особая эволюция, дарованная Живому Доспеху, который научился общаться с духами, создала связь с одним из них и получила навык "Магия Духов". Редкая эволюция Живой Брони, которая специализируется на использовании магии.

Эволюция в эту опцию даст бонусы на уровнях навыков, таких как "Магия духа" и "Контроль маны".

Эта эволюция специализируется на Очках Маны и Магии.

"Ах, оба выглядят хорошо... Трудно принять решение, но я должен думать быстро... Мне нужно обдумать ситуацию и свое будущее развитие, прежде чем принимать решение, но также и об удобстве и выживании", - подумала Вероника.

Цель Вероники состояла в том, чтобы в будущем специализироваться как на магии, так и на физическом бою, смешивая то и другое для достижения наилучших результатов.

Однако теперь ей был предоставлен выбор между выбором одной стороны или другой, у нее не было середины, такой как "Проклятая Духовная Живая Броня" или что-то в этом роде.

Она обдумывала свой нынешний боевой стиль и приоритеты выживания вместо того, чтобы думать о далеком будущем.

"Проклятая Живая Броня, это... на данный момент это наиболее удобно, я должен использовать инструменты, которые я уже получил. "Проклятые раны" очень помогут мне в борьбе с любым монстром всякий раз, когда я использую свою Технику Рукопашного боя. Повышение уровня моей Магии Духа или Контроля над Маной с помощью другой эволюции кажется приятным, но я не думаю, что это принесет столько пользы, сколько быстрое увеличение моей массы и немедленное нападение", - заключила Вероника, выбрав первый вариант эволюции.

Вспышка!

Когда она выбрала вариант эволюции "Проклятая живая броня", она почувствовала, как все ее тело в броне на мгновение окутала тьма... ее компоненты медленно увеличиваются в качестве одновременно с ее душой.

Она чувствовала, как будто ее душа обрела странную, новую составляющую...

"Даже моя душа развивается...?"

Дзинь!

[Поздравляю! Пользователь успешно эволюционировал в [Проклятую Живую Броню; Ранг 2]!]

[Вы приобрели навык [Проклятые раны; Уровень 1]!]

Вероника проверила свою статистику и увидела, что ее Очки здоровья, Сила и Защита немного увеличились. Эволюция не всегда давала большие улучшения характеристик, но сбрасывала свой "уровень эволюции", чтобы получить больше характеристик за счет повышения уровня.

Конечно, наблюдалось определенное повышение качества тела, и иногда более экстремальные изменения в телосложении приводили к большему увеличению характеристик или изменению характеристик.

Новая внешность Вероники казалась почти идентичной ее предыдущей, так как она уже впитала в себя материал "Проклятая сталь", из которого состояло тело Командира Живой Брони. Она почувствовала, что ее тело стало немного тяжелее, а когти в перчатках стали острее.

Кроме того, Вероника по какой-то причине чувствовала себя невероятно здоровой, ее душа, которая была повреждена с тех пор, как она перевоплотилась, внезапно стала более энергичной и плотной. Хотя она все еще была ослаблена, если бы она снова эволюционировала, то, возможно, наконец полностью восстановилась.

Помимо бодрого чувства, которое она испытывала, ее душа приобрела более темный оттенок, больше не будучи бледно-желтой. Это не создало для нее никаких проблем, и даже Шейд, который отдыхал внутри ее полого тела, почувствовал, что ее душа стала более "знакомой" с ним.

"Качество твоей маны стало выше... и вкуснее тоже. Это был сюрприз от тебя, кусок хлама", - сказала Тень, снова окутываясь темнотой полого тела Вероники.

У Вероники не было времени поговорить с Шейдом, она сразу же снова перешла на вкладку "Система" и выбрала раздел "Смена работы".

[Доступные Вакансии]

[Ученик Воина], [Метатель Доспехов], [Драчун в Проклятых Доспехах] (Новинка!), [Ученик Мага Без Атрибутов] (Новинка!), [Ученик Заклинателя Духов] (Новинка!), [Пользователь Души] (Новинка!)

Вероника с волнением взглянула на свои варианты, за то время, которое ей потребовалось, чтобы достичь 100-го уровня как в Ранге, так и в рабочих местах, она уже открыла четыре новых рабочих места, чтобы перейти на...

Она была знакома с двумя работами Мага там, так как использовала их в своей предыдущей жизни, и догадалась, что "Драчун в проклятых доспехах" был просто улучшением ее работы "Бронированный Невооруженный боец". Но последнее задание "Пользователь души"... она никогда не слышала и не видела этого в своей прошлой жизни.

Вероника инстинктивно использовала слово "Оценка", даже не задумываясь.

[Пользователь Души]

Работа, открываемая теми, кто способен использовать свои обнаженные души в качестве инструмента. В отличие от задания "Призрачный пользователь", в котором используется Призрачная Сущность, покрывающая душу Нежити, "Пользователь Души" использует саму свою душу для борьбы, что приводит к большей силе.

Эта работа усиливает навык пользователя "Форма души" и дает ему возможность использовать свою душу в качестве конечности.

Эта Работа специализируется на Очках Здоровья, Очках Маны, Силе и Магии.

"Это... смогу ли я исцелить свою Душу, если прокачу навык "Форма души"? И бонусы тоже не кажутся наполовину плохими... Если я смогу использовать свою собственную душу в качестве оружия и конечности, то мои боевые возможности наверняка увеличатся", - подумала

Вероника, решив выбрать эту Работу.

Дзинь!

[Вы сменили работу на [Пользователя Души]!]

[Уровень навыка [Форма Души; Уровень 1] увеличился!]

[Вы Приобрели Навык [Материализация Души; Уровень 1]!]

Вероника во второй раз почувствовала, как ее душа исцеляется сама собой… Ужасный ущерб, нанесенный злым Богом Света и Праведности в ее второй жизни, оставил большой шрам в ее душе, но теперь этот шрам, наконец, закрылся, и она чувствовала себя наполненной энергией и энтузиазмом.

"Моя душа… болезненная рана наконец-то закрылась сама собой… хаах… это действительно облегчение", - подумала Вероника, похлопывая себя по животу, как будто она так много съела и чувствовала себя удовлетворенной.

Помимо исцеления своей раненой души, она приобрела таинственный навык "Материализация Души". Не сомневаясь ни секунды, Вероника изучила его информацию с "Оценкой".

[Материализация Души: Уровень 1/10]

Навык, который могут приобрести только те, кто способен манипулировать своими душами и превращать их в полутвердый материал.

Это еще больше увеличивает эффект этой способности, позволяя пользователю легче материализовать свою душу и формировать ее по своему усмотрению с небольшими затратами маны.

Повышайте уровень этого навыка для большего контроля и силы.

"С этим... делать то, что я делала раньше, должно быть немного легче..." - сказала Вероника, на мгновение высвобождая свою темную душу и формируя ее в виде руки… ну, он был слишком деформирован, чтобы даже выглядеть так, он напоминал большой и гротескный коготь с четырьмя острыми пальцами.

Когда она активировала "Материализацию Души", ее коготь стал немного более твердым, и она была способна брать с собой большие куски брони и даже пробивать их, используя "Технику рукопашного боя", хотя, делая это со своей душой, она потребляла больше маны, чем с ее собственными перчатками.

Довольная своими новыми способностями, Вероника начала искать "выключатель" или что-нибудь, что могло бы открыть скрытую секретную комнату.

Используя свою "Оценку", чтобы осмотреть каждую область комнаты, она быстро нашла странную кнопку под троном, на котором обычно сидел Командир Живой Брони.

Она решила, что прежде чем нажать на нее и открыть ей остальную часть опасного подземелья, она воспользуется чем-нибудь, чтобы скрыть свое присутствие.

"Тень… давайте применим "Меньшую манипуляцию яркостью". Вот, возьми мою Ману", - сказала Вероника.

Шейд молчал, когда повиновался, питаясь вкусной маной Вероники, он дал ей возможность использовать заклинание Магии Духа Атрибута Света 1-го уровня "Манипуляция меньшей яркостью".

С помощью этого навыка она манипулировала яркостью, которая отражалась на ее теле, заставляя ее казаться так, как будто она всегда была покрыта тьмой ... хотя эффект заклинания был не таким сильным из-за его низкого уровня.

Это было лучшее, что она могла сделать на данный момент, но она подозревала, что, как и в ее предыдущей жизни, если она будет использовать это заклинание достаточно часто, она скоро приобретет навык "Скрытность", чтобы еще больше скрыть свое присутствие, если это возможно.

Однако звук трескающейся ее брони все еще был очевиден…

Нажав на кнопку, стены рядом с ней задрожали, когда они начали двигаться влево, открывая длинный, темный и сырой коридор… туман и темнота были единственными вещами, сопровождавшими Веронику в этом подземелье, наряду с тусклым светом, создаваемым факелами, прикрепленными к замшелым стенам.

"Хорошо, Шейд, пойдем"

Конечно, она была не совсем одна, с ней был Шейд.

"Кусок хлама, всякий раз, когда тебя убьют, я оставлю тебя… Но я бы предпочел, чтобы ты этого не делал, так как твоя мана вкусна... - сказал Шейд.

"Ты очень странный для духа, знаешь? Я никогда не встречала такого разговорчивого! - тихо пробормотала Вероника.

"…"

Тень не ответила, казалось, она разволновалась…

[Имя: Безымянный (Вероника)

[Раса: Проклятая Живая Броня.

[Возраст: 0

[Названия: Отсутствуют.

[Тип: Нежить/Эфирный/Материальный

[Ранг: 2

[Уровень: 001/100

[Работа: Пользователь Души.

[История работы: Бронированный Невооруженный Боец.

[Уровень: 001/100

[Очки здоровья: 125/125 > 145/145

[Очки Маны: 180/180

[Сила: 98 > 118

[Защита: 170 > 190

[Магия: 82

[Сопротивление: 57

[Ловкость: 65

[Пассивные навыки]

[Сохранение памяти; Уровень 4]

[Особые Пять Чувств; Уровень 6]

[Форма Души; Уровень 2]

[Увеличение Маны; Уровень 5]

[Магическое Увеличение; Уровень 5]

[Иммунитет к Аномальному Статусу]

[Усиленная Физическая Сила; Уровень 3]

[Сопротивление физическому урону; Уровень 2]

[Перестановка брони; Уровень 2]

[Исцеление Поглощением (Минерал, Материалы, Броня); Уровень 1]

[Активные навыки]

[Трудолюбивый; Уровень 7]

[Оценка; Уровень 6]

[Заряд; Уровень 2]

[Координация; Уровень 1]

[Техника Рукопашного Боя; Уровень 3]

[Метание; Уровень 2]

[Техника Щита; Уровень 1]

[Магия Без Атрибутов; Уровень 1]

[Контроль Маны; Уровень 1]

[Магия Духов; Уровень 1]

[Проклятые раны; Уровень 1]

[Материализация Души; Уровень 1]

[Уникальные навыки]

[Оружейный склад; Уровень 1]

[Текущие места в Арсенале: 2]

[Слот 1: [Командир Проклятой Живой Брони] [Броня]

[Слот 2: [Медный щит Среднего размера] [Щит]

[Подружившиеся Духи]

[Тень, Дух Теней и Тьмы (Атрибут Света)]

http://tl.rulate.ru/book/49080/1817651