

-----

Большая темная Живая Броня в демонической тематике, покоившаяся на троне, встала, ее душа излучала жуткий блеск. Два красных пламени появились в щелях глаз; устрашающая аура страха вырвалась из его поллой брони.

Подняв свою острую и темную нагинату, бронированный бегемот взглянул на Веронику, его намерения были ясны.

Казалось, что, увидев, как несчастно погибли остальные его "пешки", он решил наконец действовать. Комната, где родилась Вероника, была "секретной комнатой", где предполагаемые искатели приключений окажутся в ловушке внутри, сражаясь с ордой Живых Доспехов. После победы над большей его частью и мысли о том, что есть надежда, такая надежда будет сокрушена "Мини-Боссом" этой секретной комнаты, Командиром Живой Брони.

Такая тактика использовалась несколькими способами внутри подземелий, разумы подземелий были примитивными, но все же они были исключительными в обдумывании схем, чтобы заманить или заманить в ловушку своих захватчиков.

Однако Вероника не была захватчицей, а родилась внутри самого подземелья. Снаружи не было активировано ни одной ловушки для проникновения захватчиков, но ее братья и сестры считали ее "нерегулярной", которую необходимо было уничтожить.

Босс секретной комнаты ожидал своей внутренней команды двигаться, когда количество Живых Доспехов должно было уменьшиться.

Вероника взглянула на босса, раздумывая, что делать.

"Я не могу просто стоять спокойно и быть пронзенным до смерти моим... отцом? Ну, кем бы он ни был. Хотя, могу ли я вообще победить эту штуку? Оценка!"

Вместо того, чтобы пытаться определить силу своего "отца", она решила увидеть это сама с помощью своей доверенной "Оценки" без малейших сомнений.

[Имя: Безымянный.

[Раса: Командир Проклятой Живой Брони

[Названия: Отсутствуют.

[Тип: Нежить/Эфирный/Материальный

[Ранг: 3

[Уровень: 001/100

[Очки здоровья: 150/150

[Очки маны: 60/60

[Сила: 130

[Защита: 220

[Магия: 50

[Сопротивление: 65

[Ловкость: 50

[Пассивные Навыки]

[Особые Пять Чувств; Уровень 3]

[Призрачная Форма; Уровень 2]

[Иммунитет к Аномальному Статусу]

[Усиленная Физическая Сила; Уровень 3]

[Сопротивление Физическому Урону; Уровень 2]

[Перестановка брони; Уровень 2]

[Поглощающее Исцеление (Минералы, Материалы, Броня); Уровень 2]

[Активные Навыки]

[Заряд; Уровень 2]

[Координация; Уровень 2]

[Командующий; Уровень 3]

[Дистанционное Управление; Уровень 1]

[Техника Нагинаты; Уровень 3]

[Проклятые Раны; Уровень 2]

[Кровожадная Аура; Уровень 2]

"У него есть несколько навыков, которых у меня нет... и все они повышены, у него даже есть Навык Техники! Его характеристики также довольно мощные, его защита кажется почти непроницаемой, и в сочетании с его Очками здоровья, даже если я использую всю свою Ману с помощью приемов рукопашного боя, это может занять вечность, и за это время, когда я атакую его, он уже уничтожит все мое бронированное тело! Должен ли я сбежать?! Но отсюда нет никакого выхода... может быть, секретный выключатель?"

Вероника использовала свою собственную душу в качестве заменителя мозга, думая с невероятной скоростью по сравнению с тупыми и инстинктивными Живыми Доспехами, все ее мысли возникали всего за секунду. Командир Живой Брони все еще двигал ногами, когда Вероника все поняла.

"Гууунн!"

Командир Живой Брони взревел, когда он поднял свою нагинату, используя Навык "Командование", он схватил оставшихся трех Живых Доспехов, которые слишком боялись

приблизиться к Веронике, используя свою власть как более высокое существо, чем они, чтобы двигаться против их воли.

"Клац, клац!"

Живые Доспехи повиновались своим инстинктам и выполняли приказы вышестоящих, контроль над которыми был еще более усилен "Командованием".

Три Живых Доспеха одновременно использовали "Заряд" и бросились к Веронике, Живая Броня, вооруженная щитом, которая вела двух других, толкнула свой щит с мощной силой.

У Вероники больше не было времени на раздумья. Она заранее заметила движения Живых Доспехов и двинулась влево. Живая Броня, держащая щит, не смогла остановить свои движения в середине атаки и глупо потеряла равновесие из-за веса своего щита.

Вероника воспользовалась этим открытием, чтобы прикончить его одним ударом. Используя свои острые бронированные руки, она активировала Технику Рукопашного боя "Пронзительная атака".

"Сюда!"

Столкновение!

Она прямо пронзила броню его торса, как будто это было масло, шляпа души, хранившаяся внутри, была раздавлена сильной силой, умерев на месте.

Не теряя ни секунды, Вероника пригнулась и уклонилась от приближающегося удара Живой Брони, держащей топор, одновременно схватив щит упавшей брони и отправив его в полет к Живой Броне, владеющей длинным копьём, которая была в нескольких метрах от Навыка "Бросание".

Щит был запущен прямо в Живую Броню, не имея скорости, чтобы вовремя среагировать, он получил полную атаку тяжелого щита, поражающего все его тело.

Столкновение!

Один только вес заставил Живую Броню упасть на землю. Хотя он не потерял много очков здоровья, он был временно пойман в ловушку под весом щита, а некоторые части его брони были разбросаны вокруг.

Живая Броня, вооруженная топором, попыталась использовать эту возможность, чтобы снова нанести удар, полоснув Веронику по спине, но ее топор застрял у нее в руке, в то время как она использовала свободную руку, чтобы пронзить туловище Живой Брони.

Использование ее рук в качестве щита никогда бы не сработало раньше как живое существо с телом из плоти, но как живая броня, ей не нужно было беспокоиться о кровотечениях, и она была более чем готова получить некоторый урон в обмен на лишение жизни врага перед ней.

Вероника действительно заметила, что Командир Живой Брони уже начал двигаться в ее направлении, когда она позаботилась о трех оставшихся Живых Доспехах.

Его Кроважидная Аура сделала это еще более очевидным, когда он приблизился к ней и сделал серию ударов своей большой Нагинатой, Вероника, к счастью, поняла, что он собирался

сделать, и двинулась вправо. Используя "Заряд", она увеличила свою скорость и отбежала на безопасное расстояние.

"Гуон...?!"

Командир Живой Брони был удивлен резкими движениями Вероники, которые были совершенно нехарактерны для Живой Брони.

"Фух... Это было близко! Мой отец действительно ублюдок в этой третьей жизни... Если бы я пострадал от его атаки, мой шлем наверняка был бы пробит несколько десятков раз... это была действительно Техника 3-го уровня...! Однако этот идиот не понимает, что у Живых Доспехов есть небольшие Запасы Маны? Если мне удастся уклониться еще от двух Техник 3-го уровня, у него закончится мана, и у меня будет возможность либо как-то одолеть его, либо найти ключ к тому, где находится переключатель, чтобы убежать отсюда!" - подумала Вероника, когда она взглянула на свою собственную статистику Маны. У нее все еще оставалось около сотни очков, достаточно, чтобы быть способной реализовать свой план, но были переменные, о которых она не могла знать.

Однако, учитывая обстоятельства, она могла сделать ставку только на этот шанс на победу или побег, в зависимости от того, что наступит раньше.

Вероника поняла, что подошла очень близко к Живой Броне, пойманной в ловушку под щитом, и решила быстро прикончить ее сильным ударом ноги в туловище.

Столкновение!

Затем она схватила щит и его шлем и бросила шлем в сторону Командира Живой Брони с помощью Навыка "Бросание", отвлекая его на несколько мгновений.

Однако ее "отец" даже не обратил внимания на атаку, так как получил ее лоб в лоб, повреждения были незначительными.

"Гу", - простонал он.

"Оно смеялось?! Неужели он думает, что я даже не вызов только потому, что он на два ранга выше меня?"

Вероника крепко ухватилась за щит, который был слегка изуродован после того, как ее с большой скоростью швырнули в Живую Броню, которую она только что убила.

Он был довольно тяжелым, но благодаря ее довольно высокому показателю Силы, она была способна прекрасно владеть им.

Командир Живой Брони решил, что это даже не стоит большего смеха, когда он набросился на Веронику с навыком "Заряд" 2-го уровня. Его Кровожадная Аура, казалось, покрывала все его тело подобно багровому пламени, казалось бы, увеличивая его скорость еще больше.

На мгновение Командир Живой Брони стал похож на ярко-алый метеор в жутком и замшелом Подземелье, полностью осветив его.

"Он заряжается прямо сейчас...! Я никогда не изучал Технику Щита в своей предыдущей жизни, но я пытался это сделать! И я помню все те времена, когда я занимался "Сохранением памяти"!"

Веронике так и не удалось освоить Технику Щита или Броню в своей второй жизни, однако она пыталась и практиковалась в этом три года подряд. Некоторые из ее подчиненных оправдывались тем, что ее раса просто не подходит для овладения такими навыками, и после стольких попыток она сдалась.

Но теперь она была Броней, Живой Броней. Как она могла не иметь сходства с Техникой Доспехов или Техникой Щита?

"Техника, которую я тренировался, чтобы получить в течение трех лет, но так и не получил! Железная стена!"

Вероника почувствовала, как ее Мана вытекает из нее, когда она влилась в ее щит, Командир Живой Брони столкнулся с ее щитом своей нагинатой, выпустив Технику пронзения 3-го уровня.

Столкновение!

Синий и малиновый свет столкнулись друг с другом. Сила и мощь Маны активировали Технику Щита, создав синий барьер, который противостоял мощной атаке Командира Живой Брони.

"Я - Это сработало!"

"Гуун...?!"

Клац!

Когда его заряд внезапно был остановлен, казалось бы, неподвижным объектом, Командир Живой Брони откинулся назад, опустив свою нагинату на несколько секунд, пока он обдумывал то, что только что произошло.

Тем временем Веронику ждал великолепный сюрприз.

[Вы приобрели навык [Техника щита; Уровень 1]!]

"Я-я понял! Я не могу в это поверить! Я никогда не был способен в своей прошлой жизни..."

<http://tl.rulate.ru/book/49080/1751583>