

Глава 158. Популярная игра

После обеда Аеша вернулась в тренажёрный зал, сообщив, что собирается там прибраться. Неудивительно. Ведь после инъекции генетической вакцины способности к восстановлению возросли.

Цзян Чэнь сидел на диване и лениво смотрел телевизор. Через некоторое время ему и это наскучило, и он, зевнув, уже хотел добраться до кровати и вздремнуть. Однако тут неожиданно зазвонил телефон в кармане.

Парень достал его и прочитал имя на экране: Ся Шиюй.

А после нажал на кнопку ответ и лениво приложил его к уху.

– Алло? В чём дело?

– Ммм. Я хочу кое-что сказать вам. По поводу игры, – взволнованный и восторженный голос девушки удивил парня.

– Полагаю, это хорошие новости, – рассмеялся он.

– Верно, – Ся Шиюй облокотилась о спинку офисного стула. На её лице играла гордая улыбка, которую редко можно было увидеть на её лице. – После маркетинга и бета-тестирования первая мобильная игра нашей компании New Era официально вышла на рынок! Согласно недавно полученной ежедневной статистике, уже в первый день после релиза количество скачиваний превысило отметку в 15 миллионов, и стала самой скачиваемой игрой среди мобильных игр.

После долгой практики перед зеркалом Ся Шиюй смогла поделиться с боссом хорошими новостями, но её голос всё равно немного дрожал от жгучего восторга.

– Вот бл*дь! Цзян Чэнь настолько переволновался, что едва не вскочил с дивана.

– Кхм, не ругайся, пожалуйста, – пожурила его Ся Шиюй и продолжила. – Согласно данным на сервере наибольшее количество одновременных пользователей на сервере превысило пять миллионов... лучше приезжай в компанию. Я могу показать серверную статистику.

– Сейчас буду, – Цзян Чэнь повесил трубку и сразу же отправился к машине.

...

Университет Ван Хай, мужское общежитие

Парень в очках смотрел на экран мобильного телефона, пальцы порхали над сенсорным экраном. В линзах очков отражался бой его игрового персона в ролевой игре.

– Четырёхглазый, во что играешь? Или порно смотришь?

Тянь Чжунцзе, его сосед по комнате, пододвинул свой стул ближе и вытянул шею, пытаясь разглядеть экран.

Он сам только что закончил играть в Лигу Легенд и чуть не разбил о стол клавиатуру из-за нубов, которые всё запороли. Он так разозлился, что просто больше не мог играть. После двадцать проигрышей он закрыл клиент, а после открыл папку, чтобы всё удалить.

Он удалял эту игру уже десятый раз.

Большинство онлайн-игр кишело либо донаторами, либо читерами. Пусть в ЛГ играло множество нубов, сама ведь игра была неплоха. По крайней мере, чёртовы донаторы не могли увеличить наносимый оружием урон. Вот таким образом, успокоившись, парень обнаруживал, что снова качает игру. И сколько бы раз Тянь Чжунцзе её не удалял, он всегда клялся, что если ещё раз её установит, то отрежет себе руки. Но все равно возвращался в мир Лиги Легенд снова и снова.

Чэнь Хун искоса глянул на друга, а после опять перевёл взгляд на экран и направил своего персонажа в сторону главного города.

- Чего ты такой загадочный? - Тянь Чжунцзе только что оставил в покое компьютер, так что всё равно не знал чем заняться, так что встал, подошёл к другу и заглянул ему за плечо.

Чэнь Хун продолжал его игнорировать, полностью погрузившись в происходящее на экране.

Неожиданно дверь в комнату распахнулась, и в комнату влетел Гао Фэй, который только что закончил играть в бейсбол.

- Хай, четырёхглазый. Разве ты не говорил, что только дураки играют в мобильные игры? Тогда почему сам это делаешь? - Гао Фэй успокоился и тоже встал рядом с Чэнь Хуном, пытаясь рассмотреть, во что тот играет.

- Что?! Да быть того не может! Неужели это и впрямь мобильная игра?

Гао Фэй тоже застыл, не в силах отвести взгляда от экрана.

Текстура изображения, детализация дизайна персонажа и впечатляющий геймплей... все эти 3D игры не шли ни в какое сравнение с этим! Нет... не только мобильные игры! Даже «Скайрим» на компьютере не так хорош, как эта игра!

- Верно. Это не мобильная игра, и поэтому я в неё играю, - Чэнь Хунтэн пальцем поправил очки и, нахмурившись посмотрел на ошарашенного Тяня Чжунцзе.

Гао Фэй сглотнул и, оживившись, насмешливо сказал.

- Графика такая классная. Наверняка сама игра отстой.

Чэнь Хун кинул на него взгляд и продолжил:

- Открытый мир и карта континентального масштаба 2 к 1. Эта игра сочетает приключенческие элементы РПГ и элементы экономического симулятора. Игрок может выбрать приключенца или превратиться в лорда, который правит своими землями. Также можно превратиться в купца, бороздить моря и сражаться с пиратами. В отношении графики и содержимого эта игра во много раз превосходит даже игры на ПК, это настоящий трипл-эй шедевр, - с уверенностью сказал Чэнь Хун. Хотя он всегда был довольно переборчив и критичен по отношению к играм в New Era он пока не нашёл недостатков.

- Как вообще твой дерьмовый телефон обрабатывает карту размером с два континента? - Тянь Чжунцзе чувствовал, что вот-вот упадёт в обморок. Похоже его пристрастие к Лиге Легенд всё-таки излечимо!

- Игра весит только 300 мб.

- 300 мб?! Да ты меня разыгрываешь, - пробормотал Гао Фэй недоверчиво.

- Компания сообщила, что они воспользовались новейшей технологией сжатия данных и технологией облачных вычислений... в любом случае в этом не разбираюсь. Меня интересует процесс. И да. За день я трачу только 10 мб. Это нормально, - Чэнь Хун убил ещё одного монстра и подобрал лут в размере пары серебрянных монет и снаряжения, а после пошёл бить следующего.

- Похоже ты некоторое время только бил монстров. Разве это не скучно? - заметил Тянь Чжунцзе, уже довольно долго наблюдая за игрой. Разумеется, сами боевые сцены и графика вне всяких похвал, но разве не скучно постоянно атаковать монстров?

- Разве может быть скучно, когда дело касается денег? - Чэнь Хун ответил ему и посмотрел как на идиота.

- Деньги?

- Они называется юани. Ты же знаешь, верно? - со вздохом спросил парень.

- Чего?! Игровую валюту можно конвертировать в юани? - шокировано воскликнул Гао Фэй, выпучив глаза.

- Игровой оператор не позволяет обменивать золотые монеты, но предлагает платформу, похожую на аукционный дом из Дьябло 3. Игроки могут оценивать и продавать золотые монеты на консигнационной основе. Система напоминает действующую для акций. Низшая цена - будет более предпочтительной. Игровой оператор берёт только 5% комиссионного сбора и 10% комиссии на аукционе снаряжения, - глаза Чэнь Хуна сияли сумасшедшим светом.

- Во время бета-тестирования Future 1.0 раздавало огромное количество кодов активации VIP-участников. Согласно официальных данным в эту игру играет немало богатых игроков.

- Так что есть большая вероятность, что донаторы будут вышибать из тебя дер*мо, - насмешливо сказал Гао Фэй.

- Да. Так будет думать обычный человек, - друг заносчиво на него посмотрел. - New Era создавала игровой магазин. Приобретённые очки можно использовать только чтобы расширять склады или приобретать разного рода косметические улучшения, которые не влияют на баланс игры.

- То есть это похоже на игровой магазин Лиги Легенд? - глаза Тяня Чжунцзе загорелись. Он ужасно захотел поиграть в эту игру.

Чэнь Хун проигнорировал вопрос друга и пробормотал:

- Ну уже забыл, что я сказал? Можно играть в эту игру разными способами. Хочешь - будь приключенцем, лордом и т.п

- Ведь это и есть донат, верно? - нахмурившись, спросил Гао Фэй.

- Именно! - в глазах Чэнь Хуна словно сияли золотые монеты. Он облизнул потрескавшиеся губы и продолжил. - Для того, чтобы стать лордом, нужно выполнить одно условие - купить

договор аренды города за 100000 золотых монет и получить квалификацию города. Только представь. Если ты богатый игрок, разве будешь ты охотиться на монстров как я это делаю или лучше превратишься в правителя города с бесчисленным количеством слуг?

- Это бред! - воскликнул Гао Фэй, но тут он, казалось, что-то понял, и его глаза расширились. - Погоди. Если аренда города стоит 100.000 золотых монет, то аукционный дом...

- Верно. Если ты просто играешь в эту игру, то не сможешь набрать 100000 золотых монет в такой короткий срок. За убийство одного кабана ты получаешь 2 серебряных монеты, а за 50 едва ли получишь одну золотую. Поэтому чтобы стать лордом ты можешь приобрести монеты только в аукционном доме!

- Но разве будет много желающих арендовать город? - спросил Тянь Чжунцзе.

- Позволь мне разъяснить. На данный момент цена за одну золотую монету в аукционном доме составляет 5 юаней. Так что за каждые десять кабанов, которых я убиваю, я получаю 1 юань, - чем дольше объяснял Чэнь Хун, тем больше друг хотел поиграть в эту игру.

- Что за чёрт?! Земля стоит полмиллиона юаней?! Это сумасшествие! - воскликнул Гао Фэй недоверчиво.

- Ты, нуб. Некоторые богачи вкладывают миллион, играя в «Растения против Зомби». Разве ты не думаешь, что строительство близко к фермерству? К тому же с помощью системы налогообложения, производства материалов и других способов заработать деньги можно не волноваться по поводу возврата денег... разве нет?

От одного друга я услышал кое-что. Вы знаете о гильдии Кровавое Море из Sword 4? Из-за популярности New Era они планируют перейти в эту игру. На данный момент они собирают деньги для чего-то очень крупного. В деле замешаны не только богачи. Многие игровые мастерские присматриваются к возможностям аренды города. Так что ты можешь представить, что ждёт эту игру в будущем.

- Разве Sword 4 не игра на ПК? - не удержался Тянь Чжунцзе.

- Если мобильная игра веселее, чем компьютерная, что ты выберешь? Будущее за мобильной платформой! - сам Чэнь Хун тоже был очень воодушевлён по поводу своего будущего. - К тому же говорят, что строительство городов - особенность игры. Огромный мир позволяют игрокам строить город где угодно на основе собственных предпочтений. Его можно расположить где угодно. Нужно было только соблюдать минимальное возможное состояние между городами. И в зависимости от рельефа и карты город также получит награду, которая позволит нанимать НПС и привлекать одиночных игроков.

Знаете, что это значит? Это значит, чем раньше вы постройте город, тем больше преимуществ у вас будет! Вы можете создать шахты, где будут добывать железную руду, выбрать берега, чтобы построить порты для кораблей и отправить НПС изучать местность... все главные гильдии покупают золотые монеты, чтобы найти удобные места для постройки городов!

На данный момент я планирую убивать монстров, чтобы зарабатывать золото. После я продам это золото и обменяю его на деньги. Когда мой уровень повысится, я отправлюсь исследовать самые отдалённые уголки континентов. Будет здорово, если мне удастся получить какую-нибудь скрытую миссию. Это будет просто сумасшествием! - на лице Чэнь Хона сейчас читались надменность и предвкушение.

- Но разве золото не обесценится, если все начнут брать города в аренду? - встревоженно спросил Гао Фэй.

Он спрашивал, как раз потому что неожиданно решил зарабатывать, играя в игру. Убийство каждых десяти монстров принесёт ему 1 юань. Очень соблазнительная перспектива для человека, которому не хватает карманных денег.

- Не надо так переживать. После строительства города понадобится тратиться на очень много вещей - стена, ратуша, дома, фермы и тому подобное... и на всё нужны деньги. К тому же помимо городских лордов есть исследователи морей! Купить маленький магазин можно будет куда дешевле, около пятисот золотых монет. Большой корабль стоит не меньше 1000.

Аукционный дом никак не вмешивается в саму игру, а разница между спросом на золото и ценой юаня может только поспособствовать возникновению торговли между игроками. Пока оператор будет продолжать апгрейдить игру и расширять мир, цена на золото не упадёт, и игра будет жить и дальше.

Учитывая высочайшее качество игры, количество пользователей и рост Future 1.0....

Гао Фэй думал об этом, и всё более привлекательной для него становилась идея:

- Четырёхглазый, у меня есть идея. Почему бы нам, комнате 101, не учредить игровую мастерскую?

<http://tl.rulate.ru/book/4900/187219>