Созра-Сити, два дня спустя…

«Наконец-то мы здесь, в парикмахерской, о которой он нам рассказывал. Прекратите тратить время и давайте уже зайдем».

При этом четыре игрока из квеста Люка вошли в магазин поздно ночью в соответствии с инструкциями Мудреца.

«Мы уже закрылись. Приходите завтра», - равнодушно сказал хозяин, протирая пол довольно толстой метлой.

Осмотревшись и убедившись, что больше никого нет, Настоящий Маг сказал: «Нам нужно войти, в дверь позади вас».

Как только эти слова вырвались изо рта Настоящий Маг, глаза владельца слегка дернулись, когда его метла превратилась в дробовик, когда он нацелил его на Настоящего Мага, когда он сказал:

«Кто вас послал. Что вам нужно».

Пока остальные игроки запаниковали, Вид Год сделал шаг вперед и равнодушно сказал: «Мудрец послал нас передать письмо кому-то по имени Бартон. Он дал нам это в качестве доказательства».

Сказав это, он выхватил удостоверение личности из руки Настоящего Мага и передал его владельцу.

Изучив его некоторое время, он достал сканирующее устройство и подтвердил его подлинность, прежде чем прошептать что-то в воротник.

Через несколько секунд 12 человек, одетых в униформу МИ9, спустились с крыши и провели группу через дверь, похожую на сейф.

Затем их заставили ждать в комнате 20 минут, прежде чем вошел мужчина.

Увидев этого человека, группа решила не проверять его. С Мудрецом было трудно судить о его силе, но человек перед ними очень явно излучал чрезвычайно мощную ауру, которая заставляла их думать, что он был NPC чрезвычайно высокого уровня, который легко почувствовал бы их попытки оценки.

Мужчина в черном смокинге, источающем ауру тигра, сел и спросил требовательным голосом: «Зачем он вас сюда послал?»

Этим человеком был Бартон. Он все еще размышлял о том, было ли это одной из уловок Сопротивления, и поэтому он сам пришел сюда, чтобы предотвратить человеческие жертвы. Если и был кто-то, кто мог задержать Рэйчел на какое-то время, так это он, который в настоящее время был 76-го уровня.

"Вы Бартон?"

"Да"

«Он дал нам письмо».

Сказав это, Настоящий Маг передал письмо Бартону.

Бартон взял письмо и мгновенно разрушил невидимый барьер вокруг письма, который стал виден игрокам, когда он был разрушен, прежде чем снова исчезнуть.

Затем Бартон открыл письмо,

«Йо Феникс! Ты все еще не замужем?»

Читая первую строчку, веки Бартона слегка дернулись.

Затем он продолжил читать и через некоторое время глубоко вздохнул, прежде чем пробормотать себе под нос: «Он действительно жив»

С этими словами он встал и сказал, подождите здесь, и быстро ушел, чтобы написать ответ.

Снова оставшись в комнате одни, четверо игроков не могли не взять письмо и прочитать его.

Йо Феникс! Ты все еще не замужем?

Хе-хе. Я слышал, ты провел мои похороны? Ты ежедневно посещаешь банку с кровью? Должно быть, довольно неловко разговаривать с Мертвецом, да?

Не волнуйся. На самом деле я не умер. Лидер Сопротивления смог заставить меня отступить только на время.

Кстати, как только я объявлю, что выжил в королевстве Леон, меня будут называть «Тот, кто выжил» или «Бессмертный таракан»?

Хе-хе, я точно стану знаменитым. Но дело не в этом. Я пока не хочу, чтобы про меня узнал мир. Я приду, когда придет время.

Я тебя предупреждаю о некоторых вещах. Роланд и Ислесат начинают подготовку. Война нависла над нами, а королевство Леон все еще нестабильно из-за Сопротивления и той Рэйчел, которая чуть не убила меня!

Я знаю еще несколько мест, которые ты можешь исследовать и уничтожить с лица Гамина. Точные координаты приведены ниже.

В любом случае, расскажи совету об этой информации. Не забудьте упомянуть о моих намерениях работать с ними. Я надеюсь, что смогу присоединиться к войне, когда стану сильнее. В настоящее время я слишком слаб. Но к тому времени, когда начнется война, я стану достаточно сильным, чтобы сражаться бок о бок с вами или даже с членами совета.

Ваш искренне, объявлено мертвый, Мудрец.

Ниже было около 20 координат, которые отмечали точки на картах всех четырех игроков.

Однако они не обратили на это особого внимания. В этом одном письме было так много информации, что любой, кто его прочитает, сойдет с ума.

Самыми важными из всех были карты удачи. Мудрец и Феникс. Был ли это своего рода культ карт удачи?

Шутки в сторону, Мудрец работал с МИ9 раньше, и из-за человека по имени Рэйчел его сочли мертвым?

Кроме того, на континент Гамин приближалась война?

За прошедший день на форумах большинство игроков поняли, на каком континенте они находятся, на континенте Гамин, с тремя главными королевствами, называемыми Роланд, Ислесат и Леон, причем Леон является самым крупным из них, занимая почти 50% континента.

Значит, «война» была основной сюжетной линией этой версии? Это было огромной новостью для игроков, поскольку они узнали об основной сюжетной линии еще до того, как она началась.

Более того, Мудрец собирался вступить в эту войну и был для них лучшим билетом в основную сюжетную линию.

Более того, он пообещал стать сильнее и вступить на поле битвы. Это означало, что пребывание с Мудрецом было самым выгодным, поскольку его история до сих пор является историей главного героя. Вроде главного героя Версии, вокруг которого крутится множество инцидентов.

В этот момент вошел Бартон с уже сложенным письмом. Передайте его Мудрецу как можно скорее.

Как только игроки собирались сказать ему, что они не знают, где сейчас находится Мудрец, всплыло уведомление.

==========

Скрытый Цепной Квест - Таинственный мудрец (3 /?)

Мудрец собирается войти в Созру, встретиться с ним за городом.

Задача 1: вернуться к Мудрецу с посланием Бартона.

Задача 2: Обеспечить секретность миссии даже после ее завершения.

Задача 3: Предотвратить потери членов вашей команды

Награда за выполнение миссии: 25 опыта, +1 очко вклада для фракции МИ9.

Штраф за провал миссии: Вас будет преследовать Мудрец, а также МИ9.

Сложность миссии: F-

==========

http://tl.rulate.ru/book/48845/1214952