

Войдя в штаб гильдии Королевства Леон, Люк увидел довольно оживленную сцену. Многие утонченные молодые мужчины и женщины гуляли или сидели за столом, обсуждая теорию магии.

Теория магии была важной частью пути Мага. Игроки могли просто открыть соответствующую книгу и после просмотра содержимого в течение часа в игре получали соответствующие знания. Это позволило бы им использовать это конкретное заклинание, вызывая сокращенную фразу на руническом языке.

Тем не менее, NPC должны были полностью понимать более глубокий смысл каждого заклинания. Это может занять от нескольких минут до нескольких лет. Однако, как только они получают это знание, они смогут применить соответствующие заклинания, предав своих врагов забвению.

Большинство людей были одеты в мантии разного цвета с узорами на рукавах.

Люк узнал их, так как он тоже следовал по пути Мага в игре.

Белая пунктирная линия означала ученика, который соответствовал уровням между 2 и 4. Они были самыми низкими рангами, могли использовать заклинания крайне низкого уровня и помогали более сильным магам. Игроки этого ранга получали самые приземленные квесты с почти ничтожными наградами.

Следующими были те, у которых на рукавах была одна серебряная полоска. Это был официальный Маг, который соответствовал уровням между 5 и 39. Он мог использовать широкий спектр заклинаний низкого уровня, создавать артефакты низкого ранга и использовать несколько заклинаний среднего уровня, если они специализировались на определенном заклинании. Такие заклинания также были известны как окончательные заклинания, известные своей более быстрой способностью произнесения, увеличивающим эффектом и уменьшенным выходом маны. Игроки могли изучать такие заклинания, выполняя определенные квесты.

С 40-го уровня и до 79-го, маги были известны как великие маги с двумя серебряными линиями на рукавах, они могут владеть почти всеми заклинаниями среднего уровня и даже могут использовать некоторые заклинания более высокого уровня в качестве заклинаний абсолютного уровня, если они потратят достаточно времени на изучение их. Они также могли создавать артефакты среднего уровня с намеками на духовность.

Между 80 и 149 уровнями те, кто проходит путь мага, называются Высшими магами, с вышитым на рукаве узором из золотых листьев, которые могут использовать заклинания высокого уровня. Они также могут создавать полу-полные духовные инструменты с определенной степенью сознания.

Выше 150 уровня находилось царство архимагов, на одежде которого был вышит знак архимага. Так продолжалось до уровня 300. Архимаги могли создавать полные духовные

инструменты с полным сознанием и живыми характеристиками. Можно сказать, что это пиковый уровень известной вселенной вплоть до 4-й версии, где в бой вступают Темная Федерация и Золотая Цивилизация.

Увидев это, Люк почувствовал напоминание о ранних стадиях игры, когда он подошел к стойке, следуя стандартной процедуре регистрации.

«Здравствуйте, я хочу зарегистрироваться в гильдии»

"Хм? Новый член гильдии?" Секретарша гильдии некоторое время смотрела на Люка, прежде чем продолжить.

«Вы знаете, что вам нужно заплатить 10 серебра за регистрацию. Вам также необходимо достичь уровня ученика в течение первого года регистрации, иначе вы будете исключены, а ваш депозит не будет возвращен».

«Она сомневается в моем таланте?» Люк спросил про себя, кивнув и сказал: «Да».

«Хорошо. Пожалуйста, дайте мне свою информацию».

"Имя?"

"Лукас Ферланд"

"Кодовое имя?"

Когда Люк собирался ответить, секретарша продолжала приглушенным голосом.

«Ваше кодовое имя будет именем, которое будет показано всем членам гильдии и посторонним. Это сделано для защиты вашей конфиденциальности».

«Хорошо. Спасибо. Мудрец».

"Простите?"

«Мое кодовое имя. Я выбираю Мудрец», - сказал Люк с удовлетворенным выражением лица. Когда он впервые создавал персонажа, он хотел выбрать ник Мудрец, однако он уже был занят, и ему пришлось взять Мудрец_101. Теперь, когда он вернулся в прошлое, он мог выбирать все, что хотел.

"Хорошо. Возраст?"

«17»

"Путь?"

«Почему вы спрашиваете об этом? Разве это не очевидно?»

«Ну, возможно, вы не в курсе, но у нас много людей с путем Охотников и Жрецов».

«Ясно. Путь Мага».

«Хорошо, я потребую, чтобы вы внесли плату прямо сейчас».

В этот момент перед лицом Люка появилось уведомление

=====

Вы желаете вступить во фракцию «Гильдия магии»?

=====

"Да"

Как только он сказал это слово и вручил депозит в размере 10 серебряных монет, рядом со страницей статуса Люка появилось новое окно.

=====

Вы вступили во фракцию «Гильдия магии».

Доступен интерфейс фракции

=====

=====

Интерфейс фракции: Гильдия Магии

Количество активных участников: 2 904 346

Текущие враги: Братство крови

=====

В интерфейсе этой фракции всплыло множество информации, и Люк просто осмотрел ее.

В этот момент администраторша гильдии по имени Сьюзи дала Люку сумку, в которой была простая черная одежда с капюшоном, белая маска, значок с символом посоха мага и палочки волшебника, а также карта, показывающая текущий ранг Люка, достижения, и кодовое имя. Это был артефакт, созданный Великим Магом, и его можно было часто обновлять при посещении гильдии.

С этим в руке Люк спросил: «Где библиотека?»

Это была главная причина, по которой он пришел сюда. Чтобы получить необходимые знания и изучить необходимые навыки и заклинания. Где-то в библиотеке также должен быть скрытый квест, но он ограничен 21-м уровнем и выше.

«Идите прямо, а затем налево в конце коридора. Затем продолжайте подниматься по лестнице на первый уровень. Это библиотека для учеников и ниже. Она будет платная, 5 медных монет каждый час».

Люк кивнул и пошел, прокомментировав про себя: «Путь Маг - это тот, путь который выбрасывает деньги».

<http://tl.rulate.ru/book/48845/1206118>