

Глава 2.

- Нет налогам, нет налогам. Когда я был молод, то не понимал, какое это счастье – платить меньше налогов.

- Хе-хе, вчера я впервые в жизни добавил себе в друзья трех девушек.

- Прохладное пиво! Один бокал – один серебряный, три бокала – два серебряных! Копченый шпинат тоже по два!

Игроки севера закатали пирушку прямо возле места падения Дворца Земли.

Здесь собралось просто несметное количество игроков, и все они хотели разделить свою радость друг с другом.

Повсюду горели костры и вкусно пахла едой. Людей было столько, что продуктов и алкоголя не хватало, даже если за них брали втридорога.

Трынть-тынть-тынть!

Кто-то настраивал гитару, а с другой стороны доносились звуки арфы.

Вокруг костров танцевали милые девушки, а торговцы охотно продавали всё, что только сумели сюда с собой притащить.

На самом деле, накормить всех, кто собрался на этих равнинах, было практически невозможно. Да и сами люди не успели запастись едой в ожидании праздника.

Тем не менее, от армии Империи Хэйвен осталось внушительное число продовольственных обозов.

Бой закончился и вокруг них копошилась целая толпа северян, напоминая собой муравьиный рой.

- Сушеные спинороги!

- Хо-хо, сушеные спинороги! Отлично пойдут под бокал вина.

- Ах! Еще сушеные спинороги!

- Смотрите сюда, тут целая повозка сушеных спинорогов!

- Да здесь в каждой повозке как минимум по корзине сушеных спинорогов.

- Настоящий спинорожий ад!

В то время, как Виид был занят сбором трофеев с убитых игроков Гильдии Гермес, северяне оккупировали повозки с продовольствием, рассовывая еду по карманам и рюкзакам.

В других повозках попадались материалы военного обеспечения. Но даже самые обыкновенные стальные стрелы имперских солдат были великолепны и продавались по хорошей цене.

Игроки севера готовы были отправиться даже в отдаленные регионы, чтобы повыгоднее распродать все награбленное.

Торговцы чуяли запах денег и тут как тут становились вдоль дороги, чтобы скупить всё, что подобрали участники сражения. Они заблаговременно запаслись лошадьми с повозками, и сразу после закупок разъезжались по своим торговым маршрутам.

«Следующим легендарным торговцем севера стану именно я. Все деньги мира будут в моих руках»

«На одной стреле можно заработать 60 медяков. И так, сколько это получается?»

Как только война закончилась, головы северян были заняты приятными вычислениями.

Широкий ассортимент сыров, виски и других продуктов, привезенных сюда с Центрального Континента – теперь щедро расходился между игроками.

Люди гуляли от души.

– Ик! Пойдем завтра вместе в подземелье кобольдов?

– Да, давайте отомстим за Эксожа-нима.

– Конечно пойдем. Многие игроки севера погибли в том месте.

– Подземелье кобольдов – это моё самое первое приключение. Эх, ностальгия.

– Но мы уже не почувствуем того адреналина, который испытывали там раньше.

– Да, мы сильно выросли с тех пор.

– А какого сейчас уровня Ниро-ним?

– 54.

– Обалдеть! Я только-только взял 51. Дашь пару советов?

– Просто трудись, и будешь вознагражден, как и я. Потихоньку ты станешь сильнее.

– Буду стараться.

Возле одного из костров происходила настоящая погоня.

– Ты почему до сих пор в Королевской Дороге? Завтра в школе тестирование! Огненный Шар!

– Айааааак, спасите! Помогите!

Другие игроки просто веселились и танцевали вокруг костров.

– В горах поднимается красное солнце.

Тяжелые ветры дуют в оконце, чвик-чвик!

Тучи сгущаются – бой надвигается, чвик!

А я стоял на переднем крае,

Темные эльфы там тоже стояли, чвит!

Парни и девушки начали подпевать.

Утром настанет день новых надежд! Чвик!

Смелость – залог наших новых побед! Чвик!

Благородные души, свободный дух! Чвик!

Должен я петь, как с рассветом петух! Чвик!

Чем громче кричу я слова этой песни –

Тем больше убьем мы врагов, чем те эльфы! Чвик!

Врагу не сдадимся! Мы победим! Чвик! Чвик!

Песня, до боли напоминающая рэп в исполнении орка Каричи!

Возле одного из костров собралось больше 1,000 орков мужского и женского пола, которые тоже хотели отпраздновать победу.

Хоть ночь и была тёмной, но народу было хоть отбавляй. И все они либо плясали, либо играли на музыкальных инструментах.

Те, у кого были свои дела – вскоре разошлись, но большинство людей решило просто хорошо закончить эти тяжелые сутки.

– Да уж, потрясающе.

– Это культура севера!

Северяне получили прекрасную возможность насладиться большим фестивалем.

– Я нашел очень опасный склеп и умер там уже три раза.

– Ты чувствуешь как пахнет заданием?

– Каким?

– Заданием, связанным с Богом Войны Виидом.

Люди активно обменивались информацией о возможных приключениях и торговых новшествах.

А возле одной из груд щебня, оставшегося от Дворца Земли, кучковалось несколько архитекторов с лопатой и рулеткой в руках.

– Ну, эта колонна раскололась, так что повторно использовать её уже не выйдет.

– Посмотрите сюда, вот тут настоящий джек-пот. Остатки крыши Королевского Дворца явно делались тем, кто уважал долговечность. Нам повезло.

- Возможно ли пустить эти материалы на вторичное производство?
- Это не совсем разумно. Тем не менее, нам они пригодятся, даже если их не получится использовать при восстановлении Королевского Дворца. Например, чтобы сделать памятник...
- Камень хорошо сохранился, однако вскоре он просто рассыплется. Очень жаль.

Они осматривали обломки Дворца Земли. Непростительной тратой было бы выкинуть все те высококачественные материалы, которые использовались при его строительстве.

- Используем разбитые камни, чтобы вымостить дорогу.
- Металл можно переплавить в кузнице.
- От Империи Хэйвен осталось достаточно много металла, так что особой нужды в нем у нас нет. Да и на саму стройку наверняка будет огромный спрос.
- Тогда давайте не будем медлить. Мы должны воспользоваться этой возможностью и собрать побольше людей.

Архитекторы сразу же приступили к плану реставрации Дворца Земли.

Финансы и бюджет Королевства Арпен еще не были утверждены, но архитекторы очень любили это сооружение и немедленно взялись за его восстановление.

- Королевский Дворец был построен на горных вершинах.
- Ну, сейчас задача станет тяжелее, учитывая тот факт, что горы обвалились.
- С самого начала этот Дворец задумывался как нечто со своей собственной уникальностью и изюминкой. Сможем ли мы притащить сюда снова столько камней и песка?
- Что ж, если мы будем усердно трудиться, то наша рабочая сила сможет нагромоздить даже несколько гор.
- Это Дворец, так что мы с легкостью задействуем миллионы людей.

Архитекторы разработали страшный план, который предполагал использование колоссальной рабочей силы для наращивания горы!

- Гм-гм, Дворец Земли был хорош, но располагался на довольно средней высоте. Это нормально, если мы подыдем высоту горы на 500 метров или на километр?
- А еще неплохая идея построить здания вдоль подъема к вершине горы.
- Но тогда осложнится поддержание конструкций и вопрос доставки материалов...
- Число жителей севера постоянно растет. Если мы всерьез займемся дворцом, то его масштабность может увеличиться в 2-3 раза по сравнению с предыдущим.
- Это... Ну, вообще да, у нас уже есть достаточно опыта в подобных строительных работах.

Тем не менее, Паво был настроен достаточно скептически. Он считал, что эти планы становятся чересчур экстравагантными.

- Я понимаю, чего вы хотите. Моё сердце также жаждет восстановить Дворец Земли и сделать его еще лучше. Но мы, архитекторы, не должны идти на поводу у своей собственной гордости.

- А?

- Королевство Арпен сильно нуждается во дворце. Если у нас не будет Королевского Дворца, то возможен спад в экономике и культуре.

Без дворца возникали определенные сложности в управлении землями королевства. Региональные деревушки и города останутся без должного контроля, а налоговая ставка снизится. Из-за коррупции, в бюджете возникнут дыры, а безопасность не сможет поддерживаться на 100%-ом уровне.

В обширных землях Королевства Арпен развелось бы приличное количество воров, а строительство крупных объектов и коммерческих зданий стало бы настоящей проблемой, - особенно в городах, которые сильно уступают размерами Море.

Игроки рыцарской профессии лишатся возможности изучать новые техники.

А обычные игроки, которые попадут в королевство с низким уровнем славы, будут вынуждены принимать невыгодные предложения и задания с плохим вознаграждением.

В то же время Королевство Арпен выросло без дворца.

Игроки восприняли все его недостатки как само собой разумеющееся.

Но после включения в состав новых деревень и территорий, а также после взрывного роста населения, для дальнейшего развития всего королевства - Королевский Дворец стал необходимостью.

И архитекторы обо всём этом знали.

Если благодаря торговцам - деревни и города стали расцветать, то именно архитекторы заложили всему этому прочный фундамент. Они строили и видели, как в их дома заселяются всё новые люди, увеличивается количество торговцев и не могли нарадоваться.

Они спроектировали потрясающие коммерческие здания и целые удобные районы, где можно было просто спокойно жить.

- Сейчас самое время, чтобы Королевство Арпен развивалось, так что мы, архитекторы, не должны быть чересчур гордыми и жадными. Разве северные архитекторы не выше всего этого?

- Только необходимые здания. Здания для народа.

- Именно. Если мы будем гнаться за помпезностью, то работы закончатся непонятно когда. К тому же для этого потребуется бесконечное количество средств.

- Мда, действительно, план по восстановлению Дворца Земли на горе не совсем продуман.

- Важно построить его быстро, но качественно, ведь он будет играть ключевую роль в королевстве.

Архитекторы не спали всю ночь и утвердили базовый план реконструкции Королевского Дворца:

1. Если это будет возможно, строительные обломки пойдут на повторное использование. Если нет – все необходимые материалы будут закупаться у торговцев.
2. Дворец будет возведен на ровном участке, но в три раза большей площадью, чем в прошлый раз. После того, как его центральная часть будет завершена, при необходимости будет рассмотрен вопрос её расширения.
3. Рядом с Дворцом Земли будет построен город с рекой и размерами больше, чем Мора. Кроме этого, в наиболее подходящих местах будут построены 7 Грандиозных Зданий.
4. Для стимулирования дальнейшего развития Королевства Арпен, город будет именоваться «Город Зари».
5. Для бесперебойного проведения работ и экономии на его стоимости, к строительству базовых конструкций Дворца будут привлекаться новые игроки.
6. В течение семи дней будет построено необходимое количество лачуг и при необходимости их количество будет увеличено.
7. Все архитекторы севера должны подключиться к работам над первоочередной целью – реконструкцией Королевского Дворца.

– Это всё?

– К сожалению, большее количество основных требований станет явным перебором.

Таким образом, план по восстановлению Дворца Королевства Арпен был утвержден и готов для объявления всему народу севера.

Однако кое-какие оговорки архитекторы всё же решили не разглашать.

8. Королевский Дворец станет неприступной крепостью, чтобы снова не повторился тот печальный инцидент.
9. Новый дворец должен стать большим и роскошным, чтобы Королевство Арпен не упало в грязь лицом.
10. Затраты на строительство дворца должны быть скромными, а потому минимальный бюджет на возведение нового Королевского Дворца и города минимально составит 17 миллионов золота. При необходимости бюджет будет пересмотрен в сторону увеличения.

Если бы Виид увидел эти пункты, то рухнул бы замертво прямо там, где стоял.

Питон и Рак получили внушительные достижения в сражении против Империи Хэйвен.

После возвращения из южной пустыни, они без колебаний начали охоту на Гильдию Гермес.

Питон стоял на страже Дворца Земли от 1-го корпуса. Он не знал, что значит отступление, и боролся до самого конца.

Рак же был убийцей и не засиживался на одном месте, убивая тяжеловесов из Гильдии Гермес. Когда все были обеспокоены холодной водой и цунами, он проник в их расположение и вырезал

14 лидеров рыцарских подразделений и бесчисленное множество других высокоуровневых воинов.

– Кажется, не так и много. Они расстаются со своими жизнями, даже не сопротивляясь.

Одного за другим Рак приговаривал их к смерти.

И вот, после таких великих свершений, они встретились с Виидом.

Как только сражение окончилось, они первыми получили от него шепот и подумали, что он хочет им что-то сказать.

«Хм-хм, я так горд собой. Стоит ли мне прямо рассказать о своих удивительных навыках? В таком случае мне придется рассказывать очень долго»

«Я тот, кто решает – кому жить, а кому умереть.... В любом случае, из Гильдии Гермес еще никто не ускользнул от моего кинжала! Суматоха отлично помогла раскрыть все мои навыки»

Двое мужчин хотели похвастаться перед Виидом своим мастерством. Они думали, что сядут, и за бокалом вина и блюдом хорошей еды расскажут о всех своих подвигах.

Когда двое людей подошли, их встретил Пэйл молчаливым кивком головы.

«Ага, Питон тоже пережил битву у Дворца Земли. По-настоящему знаменитая личность»

Затем к троице подошёл Виид и поприветствовал их:

– Надеюсь, вы недолго ждали.

«Наверное, Виид решил собрать здесь несколько ведущих специалистов своего дела и провести собрание», – подумал Питон.

«Что ж, это будет немного неловко, но наверняка весело. Если здесь будут девушки, то нужно сказать им, как меня зовут. Скажем, Капучино звучит вполне приемлемо», – размышлял Рак.

Ожидания воина и убийцы!

Вскоре появился и Хестигер.

– Великий Император, все враги, которые пытались сбежать – уничтожены. Теперь королевство в безопасности.

– Да, спасибо.

Двое мужчин покосились на Хестигера.

На поле боя они чувствовали себя вершителями судеб и, несмотря на то, что Хестигер выглядел более грозным противником, их гордость не позволяла им в этом признаться.

«Мой меч больше»

«Он только один. Я мог бы попробовать убить его, будь у меня подходящая возможность...»

Спустя некоторое время прибыл и кандидат в папы Церкви Фреи по имени Альберон.

Некоторые обычные игроки его не знали, но вот Питон и Рак были хорошо осведомлены о его личности. Во время той безумной охоты с Виидом его сильнейшее магическое исцеление стало для них настоящим проклятием!

«Айаак! Эта конфигурация, безусловно... Нет, этого не может быть! Нет!»

«Кхы!»

- Ну что, тогда пойдем охотиться, - нарушил тишину Виид.

Скульптурное Воскрешение Хестигера работало только один день. И Виид хотел воспользоваться им как можно эффективнее.

Ирен, Ромуна и другие товарищи слишком устали после боя, чтобы их куда-то тянуть, так что им был дан перерыв. Вместо хорошей охоты, от напряжения они могли бы поубивать сами себя.

- ...

- ...

Питон и Рак тотчас же переглянулись.

Несколько раз моргнув, они начали наперебой отвечать:

- У меня голова кружится и еще какое-то чувство дискомфорта...

- Я вспомнил! У меня дома чрезвычайно важные дела.

Со стороны это выглядело так, будто студенты отпрашиваются у своего преподавателя домой.

Тем не менее, Виид проявил настойчивость.

- Ты действительно чувствуешь себя неважно?

- Да. Я не тот человек, который стал бы тебя обманывать.

- Что ж, если вы не хотите идти, то просто расслабьтесь и скажите мне об этом. Так вот, в будущем вы правда не хотите ходить со мной на охоту?

- Мне нужно спасти других людей. Я хороший человек.

- Ага, значит, ты действительно симулируешь свою болезнь.

- ...

- Хестигер, твой меч. Сегодня прольется еще немного крови.

- Да, Великий Император!

- ... - Рак благоразумно решил промолчать.

Таким образом, вся последующая ночь была посвящена охоте!

С ними был сильнейший из воинов, Хестигер, так что они могли зачищать даже самые сложные подземелья.

Хестигер мог убивать монстров даже голыми руками.

– Мой отец сильно переживал из-за воров и спрятал свою волшебную лопату. В конце концов, никто так и не смог её найти.

Не пропускались и задания, связанные с тем или иным подземельем.

Особых рисков не было, так что перерывы были максимально короткие. О такой роскоши, как сон или еда, и речи не шло, так что они оставались на ногах всю ночь напролет.

– Еще раз. Каждая минута на счету. Мы должны сделать как можно больше, пока с нами Хестигер... Хестигер, чтобы защитить мир, тебе нужно двигаться быстрее!

– Понял, Великий Император. Ваше великое и благородное сердце нисколько не изменилось.

– Защита справедливости – не простое дело. Поэтому нужно работать еще усерднее. Спящие сокровища мира... В смысле, да, во имя защиты невинных.

Они охотились в центральных регионах, но останавливались совсем ненадолго, так что Гильдия Гермес их не обнаружила. Виид хотел, чтобы Хестигер попутно уничтожил еще и несколько врагов, но на это просто не хватало времени.

Кроме того, Виид всё ещё был обеспокоен дальнейшим вторжением Империи Хэйвен.

– Осталось всего несколько часов до того, как он исчезнет. Должен ли я скормить ему Бадырея?

Несмотря на крах Императорского Дворца, Империя Хэйвен включала в себя несколько самых высокоуровневых игроков Версальского Континента.

Если Хестигера отправить к ним, то он сможет перебить достаточно большое их количество. От таких мыслей на душе у Виида становилось теплее.

Единственный, кто мог справиться с этой задачей, был Хестигер.

В будущем Вииду было бы сложно воскресить человека с таким абсолютным послушанием, как у него.

Конечно, были и другие подчиненные со времен пустыни, которых он мог бы воскресить. Но эта идея была довольно опасной.

Виид стал повелителем пустыни далеко не через доброжелательность. Он взял своё силой. И каждый раз, когда его отряд отправлялся в очередное подземелье, количество пустынных воинов уменьшалось на несколько человек.

Все они беспрекословно подчинялись Вииду, но после воскрешения всё могло стать иначе. Сейчас Виид был слабее, чем его пустынные воины.

«Некоторые из них опасны и могут даже ограбить Королевство Арпен»

Некоторое время Виид размышлял над своей идеей, но всё-таки решил отказаться от планов по вторжению в Империю Хэйвен.

Слишком рискованно полагаться на одного Хестигера в попытках устроить резню среди

игроков Гильдии Гермес.

Там были десятки тысяч лучших воинов с огромным разнообразием профессий и НПС-рыцарями в придачу.

В этой ситуации, Виид мог бы столкнуться с куда большим количеством войск, чем Ван Хок. Всё-таки Хестигер не был бессмертным, а сам Виид и Альберон мало чем смогли бы ему помочь.

Ну и совсем было бы плохо, если Хестигера, так же, как и Ван Хока, убил бы Бадырей.

Убийство легендарного героя повысило бы боевой дух войск и авторитет Империи.

Если в бою Хестигера ослабят, то может повториться ситуация с поединком Рыцаря Бездны и Бадырея. А с точки зрения Гильдии Гермес, смерть Хестигера принесла бы им хорошие дивиденды.

Таким образом, Виид решил использовать силу Хестигера, чтобы наверстать упущенное.

Он много времени потратил на свое последнее задание и понес большие потери, так что сейчас как никогда нуждался в хорошей охоте.

- Пойдем к следующему месту, Юрин.

- Да, я всё приготовила. Картинная Телепортация!

После зачистки одного из подземелий, Юрин перенесла их в следующее.

Она заранее подготовила несколько мест, которые они должны будут посетить.

Питон и Рак думали, что эта девушка просто хочет их добить.

«Техника самого дьявола. Эти художники и скульпторы – настоящие черти»

«Во время такой охоты я лишен всех человеческих прав. Я как боевой раб. Хотя моё тело все еще движется, но моя душа, кажется, уже его покинула»

После ночной охоты группа наконец-то вернулась в Мору.

Они настолько устали, что если бы на них напал новичок с навыком владения ножом 2-го начального уровня, то они бы, не сопротивляясь, отдали бы ему все свои деньги.

Большинство игроков сейчас праздновало победу неподалеку от Дворца Земли, так что в Море было довольно тихо.

Возле центральных ворот тоже почти никого не было, и это казалось настоящим чудом.

Но прошло немного времени и те, кто отключался от Королевской Дороги, чтобы передохнуть, вновь зашли и оказались на улицах Моры.

Кроме того, новые игроки тоже выбирали своим стартовым городом именно это место. К тому времени, как Виид со своими товарищами оказались в городе, здесь и яблоку негде было упасть.

Город заполнялся привычной суетой.

С первыми лучами рассвета слышалось щебетание птиц.

Теплые солнечные лучи, прохладный ветерок и аромат цветов – вот преимущества свободной жизни для каждого игрока Королевской Дороги.

– Я сражался с монстрами всю свою жизнь, Великий Император. А это место кажется таким мирным.

– Да, согласен. Прости, в пустыне у нас было мало приятных моментов.

– Я устал... Но с радостью бы вновь увидел амбиции Великого Императора.

– Этот мир сделал меня пассивным и спокойным.

Питон и Рак следили за этим разговором с крайней степенью недоверия. Они считали, что глубокие отношения этих двух слишком раздуты. А те бессмысленные фразы, которыми они перекидывались во время охоты! Олицетворение самого кошмара!

Хестигер прощался с Виидом максимально благожелательно.

– Это была честь для меня послужить Вам снова. Может Вы и слабее, чем в прошлом, но Вы всё ещё Великий Император. Ваша приверженность миру на всем континенте действительно впечатляет.

– Да, пустяки. Я просто пытаюсь жить правильно.

Виид натянул на лицо грустную гримасу.

Хестигер обернулся и посмотрел на центральный вход в город.

– Город, которым правит Великий Император, наполнен смехом и радостью. Я помню, как в прошлом мы мечтали именно о таком королевстве. Я, Хестигер, не жалею, что посвятил свою жизнь именно Вам.

– Гм-гм.

– Да прибудет с Вами мир. Хотя Ваш путь наверняка будет тернистым и извилистым.

Вокруг Хестигера начали клубиться мерцающие огоньки света, а его тело с каждой секундой становилось всё более размытым.

Время, выделенное на жизнь воскрешенной скульптуры, подошло к концу.

Великий герой военной эпохи вот-вот должен был исчезнуть.

Виид выглядел довольным. Подчиненный, которого он воспитал, успешно справился со всеми своими задачами, что вызывало в нем чувство гордости.

«Сегодня я необычайно благожелателен»

Виид понимал, что больше не увидит Хестигера, и вся ненависть к нему куда-то исчезла.

«Вот настоящий эталон правильного подчиненного»

Так он не хвалил даже своих оживленных скульптур!

Доживая свои последние секунды, Хестигер произнес:

– Мастер, я хочу Вам еще кое-что сказать.

– Что, мой преданный Хестигер?

– Вчера я рассказывал Вам о своём путешествии.

– Д-да, я помню.

– Путешествуя по «землям больших следов», я встретил человека-авантюриста по имени Лодсикер, который тоже прибыл в страну великанов.

– Хох, я слышал о Лодсикере.

Авантюрист Лодсикер.

Легендарный искатель приключений, которого можно было называть настоящим героем своей профессии.

Исходя из истории Версальского Континента, он прошел через всевозможные виды приключений, побывал во всех неизведанных землях и обнаружил самых таинственных морских созданий.

Мастер выживания и человек, который вернулся целым и невредимым из всех 10 запретных зон. О нём ходили настоящие небылицы: Лодсикер избороздил и морские глубины, и подземные миры, и даже ад.

Он был благородным человеком и обнаружил такие вещи, которые до него еще никому не попадались на глаза.

<101 вещь, которую должен знать любой авантюрист>

<Молодому авантюристу в помощь для составления завещания>

<Причина, по которой вам необходимы приключения. В путешествиях встречаются красивые девушки>

Из всех книг, которые он написал, остались только эти три.

Но даже в этом случае, все, кто их прочитал, мог повысить свой навык распознавания ловушек и ориентирования на местности.

Гильдия Авантюристов установила баснословное вознаграждение за любую информацию, связанную с деятельностью Лодсикера.

Таким образом, на лице Виида тотчас же появилось крайне заинтересованное выражение.

«Сокровища Лодсикера превышают 300 миллионов золотых... А еще, по слухам, у него было множество редких вещей»

Слепая жадность, которая могла спутать даже север с югом!

- Мы вместе исследовали земли великанов. И оттуда...

Дзынь!

- Вы получили информацию о Лодсикере.

- Ух, я чувствую, что слабею. Пришло время покинуть этот мир...

- Куда? 300 миллионов золота! Подожди! Расскажи мне побольше о Лодсикере, прежде чем тебя не станет!

- Нет времени, Великий Император. Если Вы отыщете цветок Аллиум, следуя за большими следами, ведущими к красному монументу, тогда Вы узнаете все остальное. И может быть...Мастера там что-то будет ждать.

Дзынь!

- «Земля Больших Следов».

Где-то за самым краем земли есть судно, построенное из отмерших ногтей.

Великаны живут неподалеку от территории богов, и красный монумент станет ключом к загадке Лодсикера.

Если Вы принесете никогда не увядающий Аллиум, то душа Лодсикера пробудится.

Уровень сложности: S.

Задание авантюристов.

Награда:

Задание «Обещание Лодсикера».

Возможна связь с эпическим заданием «Миф о Мире».

Ограничения:

Необходимо владеть информацией о Лодсикере.

Доступно только авантюристам или тем, кто обладает титулом «Исследователь».

Необходимо обладать славой известнейшего авантюриста континента.

- Задание ограничено рамками профессии авантюриста, однако в связи с особым предложением, Вы можете принять его.

- Кхек!

До Виида наконец-то дошло, что происходит.

«Задание»

Из-за своего задания на последнюю секретную скульптурную технику он уже позабыл, что такое обычные поручения. Правда, до этого ему приходилось колесить по всему континенту, выполняя самые разнообразные миссии.

«Сложность уровня S. Плюс Лодсикер, мастер-авантюрист»

Одно только упоминание в задании о Лодсикере ставило его на поражающе тяжелый уровень!

Задания для авантюристов всегда отличались особой сложностью и требовали немалой смекалки. Если не отыскать верную подсказку, то можно было попасть в тупик. И конечно же, временами требовалось использование особых навыков авантюристов и умения быстро избавляться от монстров. Вииду, с его скульптурными техниками, пришлось бы переть через все предстоящие тяготы, как настоящему бульдозеру.

Перед Виидом отчетливо вырисовывался новый тернистый путь, для преодоления которого, казалось, требовался как минимум самолет.

«Не зависимо от того, в чем там заключается сложность, я не уверен, что смогу с ним справиться»

Виид не боялся заданий и прикладывал все силы, чтобы справиться с ними. Даже задание на последнюю секретную скульптурную технику не напугало его.

«С другой стороны, задания – это хорошо. Есть предел набора уровней при помощи одной

только охоты... Но я до сих пор так и не поднял Ваяние Времени, чтобы пользоваться им на полную катушку. И мне нужно еще сильно попотеть, чтобы прокачать его... К тому же сейчас покидать Королевство слишком опасно... Нужно вернуть потерянные уровни, позаботиться о Королевстве, и сделать еще кучу другой работы»

Виид подумал, что кинется навстречу неизвестному как-нибудь в следующий раз!

«Ну, мне постоянно выпадают подобные шансы. С моей славой мне будет достаточно сказать лишь пару слов, и я получу задание королевского масштаба. И вообще, лучше пройти несколько заданий попроще, чем одно огромное»

И Виид быстро стал говорить:

- Хестигер, я слышал о том авантюристе от бардов. Он был одним из самых выдающихся людей той эпохи и конечно же заслуживал того, чтобы зваться настоящим героем...

Хестигер улыбнулся и ответил:

- Для меня большое облегчение, что Великий Император так считает. Не забудьте то, о чем я Вам сказал. Надеюсь, Вы сможете осуществить мечты Лодсикера.

- Вы приняли задание.

- Кхек!

Тем временем Хестигер исчез в яркой вспышке света, пронесшейся от земли к самому небу.

<http://tl.rulate.ru/book/487/9901>