Глава 1.

Виид стоял перед руинами Дворца Земли.

Горы, да и сам Королевский Дворец превратились в исполинскую груду щебня и обломков.

Всего несколько дней назад здесь красовался великолепный дворец, спроектированный в форме короны, окаймлявшей горные пики. Но сейчас не осталось ничего, что напоминало бы о его былом величии.

– Эх, нашей чести нанесена рана… Хоть захватчики и потерпели поражение, королевство истощено.

Виид глубоко вздохнул.

– В этой жизни человеку не суждено расслабиться.

Правда, по крайней мере ему удалось остановить Империю Хэйвен от полного завоевания северных земель. И это положило начало новому мифу.

– Бог Войны Виид!

– Следующее поколение будет жить в процветающем Королевстве Арпен.

– Культ Травяной Каши! Ураааа!

Тяжелое сражение завершилось, так что приободренные северные игроки собирали трофеи.

Виид развернулся к своему народу, при этом его плащ эффектно заколыхался по ветру. Он стоял на куче обломков, и мог видеть всех этих людей, оставшихся на равнинах после долгой и кровопролитной битвы.

Это были игроки Королевства Арпен. Война закончилась, но людей становилось всё больше. Однако же, несмотря на эту впечатлительную картину, никто не позволял себе расслабиться, думая о том, что Империя Хэйвен просто так их не оставит.

Среди толпы северян были и зеваки, которые вступили в бой совсем недавно.

Игроки Гильдии Гермес и войска Империи Хэйвен обладали высокой Дурной Славой, так что их убийство принесло бы повышенное количество Славы, денег и очков расположения.

Храбрые воины севера.

Рыцари, хранящие справедливость.

Охотники на злодеев.

Наемники 2-го класса.

Все эти титулы можно было приобрести, приняв участие в подобной битве.

Даже некоторые маги ближе к концу сражения захотели попрактиковаться в магии, вызывая

духов, или используя редкие виды заклинаний.

Однако Виид решил, что посрамить тех, кто присоединился к сражению позже остальных, – плохая идея. Такой поступок был недостоин правителя Королевства Арпен.

«Так или иначе, но от налогов никто из них не скроется»

Налоги! Много налогов!

– Я скажу только одну вещь.

– Виид-ним, пожалуйста, объявите всему миру о нашей победе!

– Ура Его Величеству! – доносились выкрики игроков. Они хотели, чтобы Виид объявил о победе Королевства Арпен.

Несмотря на то, что сражение завершилось, внутри у игроков севера по-прежнему бурлил адреналин. Солнце практически село, но их возбуждение от тяжелого боя ещё не прошло.

В этой ситуации Виид с легкостью выпросил бы у каждого из них немного денег.

– Рад видеть, что вы счастливы. И я разделяю с вами огромную радость победы.

К Вииду подошел Хестигер, – человек, получивший в этой войне наивысшие достижения. Скульптура, воскрешенная мощной техникой, и олицетворяющая собой предмет ревности Виида из военной эпохи.

Он в одиночку снёс со своего пути десятки подразделений и убил сильнейших игроков Гильдии Гермес.

Да, развалившийся Дворец отправил в мир иной командира 1-го корпуса, Драку, и 3-его – Поркаля. Однако именно Хестигер сумел своими собственными руками разобраться с лидером 6-го корпуса, Дромом.

«Это всё благодаря тому, что мне понадобился черпак для риса»

Из оставшихся командиров, Виид хотел было убить командира 2-го командира, Бальбаро, однако откуда ни возьмись появились высокоуровневые северные игроки и опередили его.

На севере собралось достаточно популярных имён. Кроме того, сюда переехали некоторые руководители больших и маленьких гильдий Центрального Континента.

Были и игроки с неважной репутацией. Но они спокойно жили себе на севере в свое удовольствие, выжидая шанса налететь на ослабленную армию Империи Хэйвен, словно стая стервятников.

В общем, Вииду так и не суждено было лично убить какого-нибудь командира.

Тем не менее, несмотря на плачевное состояние армии Империи Хэйвен под конец боя, на Виида все еще бросались её рыцари и игроки Гильдии Гермес. Правда, все они были убиты с помощью Хестигера и оживленных скульптур.

Типичное превосходство количества над качеством!

В ходе этой войны Виид поднял три уровня и добрался до 422-го. Также существенно выросли его Сила, Ловкость, Честь, Достоинство и Харизма.

– Как Король, Вы привели своё королевство к абсолютной победе.

Вы добились победы в бою над потрясающе сильным противником.

В связи с уничтожением захватчиков из Империи Хэйвен, которые стремились объединить континент, Ваше Достоинство, как Короля, значительно увеличилось.

Виид взглянул на миловидного Хестигера и на него опять накатила грусть. Он вновь почувствовал к нему ревность и даже ненависть!

Даже когда тот просто стоял с мечом руке, то выглядел как настоящее произведение искусства. Его очарование заставляло женщин слетаться к нему, словно мотыльки на свет!

«Сколько там времени осталось у Скульптурного Воскрешения? Он и после этого останется стоять, словно ожившая картинка»

Ситуация, в которой ему хотелось плеваться!

Виид высоко ценил себя. Он был Королем Арпена.

«Это я добился того, что мои подчиненные так выросли. Хестигер – выдающийся воин. А всё почему? Потому что встретил хорошего учителя»

Вывод был таков: всему заслугой был он сам!

– Что ж, давай вместе разделим радость этой победы, – сказал Виид и посмотрел на толпу.

На него смотрело множество пар глаз. И само собой, миллионы людей увидели бы его по телевизору.

Кроме того, собравшиеся здесь игроки Королевства Арпен надолго запомнят этот день и важно было определить дальнейшие шаги развития всего государства.

«Я должен сказать крутую речь»

Битва закончилась, но у Виида не было заготовлено ни слова.

«Помнится, политики по телевизору всегда говорили что-то о… Нет, эти глупости даже мне

надоело слушать. Значит…»

Виид использовал Рёв Льва:

– Не радуйтесь победе!

– Ээх!?

Реакция людей была такая, словно на них вылили таз холодной воды.

– Что это он такое говорит?

– Разве это правильно?

– Немного странно.

Люди, услышав Рёв Льва Виида, чувствовали себя достаточно странно. Но всего пару секунд спустя последовал еще более громкий Рёв:

– Победа была неизбежным результатом!

– Вааах!

Простые слова вызвали целую бурю возгласов.

Все эти игроки чувствовали, что ситуация практически безнадёжная, так что когда им представился шанс победить Империю Хэйвен – их радости не было конца.

Королевство Арпен было их домом, в котором они могли жить свободной жизнью.

Несмотря на то, что Королевство Арпен никогда не вынуждало игроков быть лояльными по отношению к нему, в нём ценились верность и преданность. Именно это и помогло им добиться победы над армией вторжения Гильдии Гермес.

«Нужно взять толпу в кулак. Даже умному диктатору может быть не под силу побороть восстание. Хороший политик знает, как позаботиться о людях. Мне нужно медленно разогреть в них чувство преданности. Как воду для вкусного чая»

Хитрый диктатор знал, когда нужно применять метод «кнута», а когда «пряника». Вииду же было не занимать терпения, чтобы стать именно таким лидером.

– Война закончилась, но бесконечная жадность Гильдии Гермес означает, что они не остановятся. С этого момента настоящая война только начинается! – вновь выкрикнул Виид, использовав Рёв Льва.

Ликующие игроки смолкли. А радостный блеск их глаз сменился напряжением.

Они прекрасно понимали, что такое Империя Хэйвен. Структура, обладающая неоспоримой силой на Версальском Континенте.

Игроки севера сражались мужественно, и сдаваться совершенно не хотели.

Виид продолжал вещать, с использованным Рёвом Льва:

– Королевство Арпен слабое! Следующее вторжение мы уже можем и не остановить.

– …

И в этой ключевой части своего выступления, Виид облизнул губы и натянул на лицо нагловатую улыбку.

– Но даже в этом случае мы всё равно победим! Это неизбежно, потому что мы – одно целое!

– Оооох!

По спинам людей пробежали мурашки.

Дополнительный эффект придавало то, что разговор шел с огромным количеством людей.

Драматическая победа, зашкаливающие эмоции: в целом, атмосфера перед павшим Дворцом Земли была замечательная.

– Да, Королевство Арпен еще молодо, оттого и может быть слабее остальных. Но если мы объединимся, то добьемся успеха! Фермеры займутся посевами. Они соберут урожаи и накормят нас. Рыцари будут охотиться и охранять города от монстров, а авантюристы вновь будут рисковать своими жизнями, отправляясь в приключения. Они отыщут ценные находки, которые принесут нам пользу. Художники, архитекторы, торговцы, скульпторы, кузнецы и портные: все профессии важны для нашего с вами государства. Если каждый из нас приложит хоть каплю своих усилий, то никто и никогда не поработит Королевство Арпен!

Виид закончил свою речь на высокой ноте. В школе он не изучал искусство риторики, и говорил от чистого сердца: жители должны много трудиться и платить налоги.

– Ура Королевству Арпен!

– Виид-ним, мы вместе поднимем Королевство Арпен!

Толпа людей просто взорвалась. Они кричали так громко, что остановить их, казалось, было бы абсолютно невозможно. Друг от друга они заразились этим пьянящим чувством и наслаждались по-настоящему праздничной атмосферой.

Сегодня вместе с Дворцом Земли пали и их враги, так что у игроков появилась надежда на дальнейшее процветание Королевства. Возможно, работа предстояла просто титаническая, но они были готовы ко всему.

Лица людей светились неподдельной радостью.

– Мы победили! Победа!

– Империя Хэйвен! Приводи сюда сколько хочешь своих солдат, тебе нас не взять!

– Хе-хе-хе, я один из членов Отряда Грибной Каши, которому удалось дожить до самого конца. Теперь я могу наслаждаться от всей души. Даже заснуть в миске травяной каши.

– Ку-ха-ха! Сегодня я буду гулять и пить ночь напролет! А под утро зажарю 20 диких кабанов!

– Члены Ореховой Каши. Задача следующая – праздновать всю ночь. И проследите, чтобы никто не пропустил веселье.

– В честь победы проводится встреча всех 404-ех членов Бобовой Каши! Приходите нарядно одетыми к большим соснам на востоке!

Равнины были заполнены радостными криками и поздравлениями.

И через какое-то время до них дошли новости о крушении Дворца Империи Хэйвен.

Поначалу они подумали, что это какая-то глупая шутка. Потом, что это наглое враньё. Однако чем дальше, тем слух быстрее распространялся: через шепот и чаты гильдий.

Вскоре последовала трансляции этого события, которая подтвердила: Императорский Дворец действительно рухнул.

Место, где он стоял, выглядело как одна большая свалка строительных отходов и драгоценностей.

Для всех это был настоящий шок. Никто не мог взять в толк, как мог разрушиться Императорский Дворец, воплощение чести и достоинства Империи Хэйвен.

Северяне наблюдали через прямые трансляции, как из-под завалов выкарабкиваются уцелевшие игроки Гильдии Гермес и солдаты Империи Хэйвен.

– Что за? Как это… Он упал, пока мы сражались?

– Их кто-то атаковал!

– Нет, здесь что-то другое. Кто-то намеренно обрушил его. В любом случае, в Гильдии Гермес сплошные тупицы.

Хоть они такого и не ожидали, но крах Императорского Дворца приподнял настроение северянам еще больше.

Даже Виид, почувствовав, что атмосфера находится на пределе, громко прокричал Рёвом Льва:

– По этому поводу я поднимаю налоги на 60%!

Его мечта о повышении налоговой ставки!

В ответ игроки Королевства Арпен громко рассмеялись.

– Кха-ха-ха!

– Киль-киль-киль, вот что значит вовремя сказанная шутка.

– Мои шутки и рядом не стояли с юмором Виида-нима.

– Ура Богу Войны Вииду!

– Пожалуйста, в честь победы снизьте все налоги! А лучше – отмените их!

***

– Кх-ух, – 3-ий МЕЧ изможденно рухнул на землю.

– Вы израсходовали всю Живучесть.

Вы голодны.

Иммунитет вашего организма ослаблен.

Ваше тело изранено.

Ваше Здоровье стремительно уменьшается, так что без срочного целебного вмешательства, Вы потеряете свою жизнь.

– Кхе-кхе, хуже некуда. Что уж, я выжил и это само по себе чудо.

3-ий МЕЧ и другие его соратники яростно обрушили свой гнев на Империю Хэйвен.

Они поставили перед собой задачу – не упустить никого! Он ясно помнил, как убил 3-4 сильнейших рыцарей.

Они столкнулись с отрядом конных рыцарей, но это только подбодрило группу инструкторов и учеников. Все они полагались исключительно на свои собственные силы и решимость. А также на чувство боя.

– Позаботьтесь о себе и наслаждайтесь битвой! – такую команду отдал 1-ый МЕЧ.

Чтобы выжить на поле боя, им следовало полагаться только на самих себя. У них не было какой-то определенной тактики, так что они просто с головой окунались в сражение и испытывали от этого неподдельное удовольствие. Это было несравнимо приятнее, чем иметь стабильную работу, депозит в банке, пенсию и т.п.

Пусть это могло продолжаться всего несколько минут или даже секунд, но 3-ий МЕЧ наслаждался каждым мгновением. Весь стресс исчез, а голова стала ясной, как никогда.

«Такого военного опыта достаточно, чтобы любой мужик обзавидовался»

3-ий МЕЧ сражался как с солдатами, так и с рыцарями, но армия Империи Хэйвен была непоколебима. Их ряды были словно нерушимая стена, а дальние атаки вызывали в рядах любого подразделения настоящий хаос.

5-ый МЕЧ и 7-ой МЕЧ попали в плотное кольцо и держались до последнего, а 4-ый МЕЧ погиб от магии. Даже их учитель не смог избежать смерти, когда многочисленные противники окружили его со всех сторон.

Время от времени к 3-му МЕЧу подлетали авиаки, пытаясь помочь ему отбиться от полчища врагов.

3-ий МЕЧ держался и продолжал сражаться за Королевство Арпен.

– Пожалуйста, передохните немного. Мы возьмем их на себя, – предложили ему северяне, пробившиеся к его месторасположению.

Но 3-ий МЕЧ просто пошел вперед, попутно ответив им следующее:

– Это моя детская площадка! И я еще не закончил играть!

Иногда ему удавалось получить кое-какое лечение от жрецов Королевства Арпен.

«Даже не знаю. Выжить становится всё сложнее. Но мне не о чем сожалеть. Я не могу отказаться от своего образа жизни»

3-ий МЕЧ сражался с настоящим неистовством.

В пылу боя он позабыл обо всём. Во времена своего неблагополучного детства все свои переживания ему приходилось оставлять на потом, полагаясь только на свои кулаки.

«Мне нечего терять. Просто сражаться. Жизнь для того и дана, чтобы побеждать своих врагов. Вот что самое главное»

Всё его тело было преисполнено чувством радости! Как у ребенка, который наслаждался игрой.

Для него не имело значения насколько ухудшалось его физическое состояние. Он бросался на всех игроков Гильдии Гермес, какие только попадались ему под руку.

Благодаря своим навыкам, 3-му МЕЧу каким-то чудом удавалось выживать в каждой стычке. В то время, как другие ученики и даже 2-ой МЕЧ умерли бы в подобной ситуации, 3-ий умудрился уцелеть и дожить до самого конца боя.

– Вы выполнили все свои обязательства на поле боя, как мастер боевых искусств.

Текущее значение всех боевых навыков увеличится.

Вы преодолели ограничения собственной плоти.

Максимальный запас Здоровья увеличится на 3,405.

В течение следующего месяца Ваша Стойкость будет повышена на 350.

В течение следующих двух месяцев, Ваш Боевой дух, Харизма и Концентрация будут повышены до максимального значения.

Все характеристики увеличатся на 6.

Вы получили титул «Супермэн Поля Боя».

Данного титула удостаиваются только сильнейшие, благороднейшие и достойнейшие воины.

– Хе-хе-хе.

3-ий МЕЧ был доволен.

Он победил и получил супермэнский титул! Его тело, казалось, вот-вот развалится на части, но 3-ий МЕЧ был горд собой.

– Я прожил жизнь не напрасно.

И в этот самый момент 3-го МЕЧа окутало волшебное сияние.

Дзынь!

– Баталли наблюдал за Вами и был впечатлен.

Вы признаны им как «Преодолевший Страдания».

По всему континенту отобрано только 5 человек, способных получить силу Баталли.

Вне зависимости от Вашей текущей профессии, Вы получите возможность изучить любой из божественных навыков Баталли.

Эффект божественных боевых навыков удвоится.

В Вашем распоряжении появилась божественная магия: «Восстановление Свежести», «Полное Вооружение» и «Грозный Кулак».

В связи с признанием Вас как «Преодолевшего Страдания», все характеристики увеличились на 45.

Сформирована характеристика Веры.

Вы получили 145 очков Веры.

Вы утратите данную характеристику, если погибнете семь раз.

Вы утратите данное признание, если дважды откажетесь от заданий, связанных с религиями.

– Ву-ху-ху-ху, – 3-ий МЕЧ почувствовал, как становится сильнее, – В следующий раз я смогу сражаться еще лучше и не пропущу ни одного сильного противника.

– Здоровье начало восстанавливаться по 45 ед. в секунду.

Раны на Вашем теле постепенно затягиваются.

Дарованная божественная магия исцеляла тело 3-го МЕЧа.

Теперь, даже если его не обнаружат жрецы Королевства Арпен, он сможет передвигаться и сам по себе.

3-ий МЕЧ увидел, как деловито снуют туда-сюда девушки-жрецы и он никак не мог отделаться от мысли, что их белые одеяния довольно привлекательны.

1-ый МЕЧ, 2-ой МЕЧ и 5-ый МЕЧ были единственными, кто мог похвастаться наличием подруг, а значит в глазах других они являлись предметом настоящей зависти.

Королевская Дорога – рай для романтиков.

3-ий МЕЧ крепко сжал кулак.

– Мне это не нужно. Останусь холостяком до самого конца. Ээх, как грустно…

***

– Виид-ним! Я так соскучилась!

После того, как битва закончилась, Виид встретил Пэйла, Сурку, Ирен, Ромуну, Хварен и других. Сурка подбежала поприветствовать его первой.

Коэффициент выживаемости северян в этой войне был низким, однако, несмотря на все

трудности и невзгоды, товарищам Виида каким-то образом удалось выжить.

– Я видела твое скульптурное задание. Если бы не твоя настойчивость и упорство… Это действительно здорово, – подхватила Беллот.

– Спасибо. Я рад, что вы все живы.

– Это уж точно. Я действительно не знал, выживу или нет.

Помимо Сурки и Зефи, остальные друзья не были представителями классов ближнего боя, так что им пришлось сражаться бок о бок с оживленными скульптурами.

После падения Дворца Земли, они атаковали впавшие в замешательство войска Империи Хэйвен. Конечно, это заняло довольно много времени, но в конечном итоге битва подошла к концу.

– Виид-ним, мы добились кое-какого успеха в том поручении, – поделился новостями Зефи, говоря о сокровищах Империи Пэллос.

– Там очень много проклятых призраков, но если мы будем сражаться с ними и дальше, то сможем получить кое-какие божественные предметы и задания.

– Уровень экипировки?

– Большинство предметов 300-го уровня. Некоторые в районе 400-го. Но, к сожалению, каких-либо особо ценных или дорогих вещей мы так и не нашли.

– Гм, – задумался Виид.

Прошло уже очень много времени, так что большая часть обмундирования пустынных воинов наверняка была разбросана по всему континенту.

Даже на форумах изредка попадалось оружие или специальные предметы, которые были в ходу у пустынных племен. История изменилась, и игроки могли найти множество новых подземелий и руин.

Но Виид знал примерное количество спрятанных сокровищ.

Военная эпоха. В этом времени хватало и мощных реликвий, и сокровищ, и магических предметов.

Ценных вещей было достаточно, чтобы доверху набить несколько дворцов. Во время победного марша по континенту, пустынные воины разграбили ни один десяток сокровищниц королевских семей и дворян.

Золота, ювелирных изделий и серебра было достаточно, чтобы профинансировать постройку тысячи Грандиозных Зданий.

«Всё наследие Империи Пэллос похоронено в одном месте. Эти ребята спрятали его»

Хотя конечно часть сокровищ могла потеряться во время транспортировки на север.

Виид оставил четкий приказ, и он хорошо знал традиции пустынных воинов.

Абсолютное послушание! Смысл жизни пустынных воинов – в подчинении Великому Императору.

Но когда он покинул тот мир, история приняла другой ход. Пустынные племена вели войны, так что посчитали необходимым использовать для этого часть сокровищ Империи.

Влияние Виида было абсолютным, и они добросовестно исполнили его приказ, пойдя на север и закопав там клад, однако не трудно было догадаться, что кое-каких вещей сокровища на тот момент не досчитывались.

«Картина постепенно проясняется. Значит, остальные сокровища непонятно где»

А экипировка Виида наверняка хранится в месте, связанном с заданием «Поиск Следов Великого Императора».

– И еще, есть небольшая проблема.

– Какая?

– Во время раскопок на нас постоянно нападали призраки, так что в конечном счете мы больше не смогли их сдерживать. Те, кого окончательно упокоили – покинули то место, но там до сих пор настоящий рай для них.

– Это что-то вроде охотничьих угодий. Чтобы получить сокровища, нужно сражаться.

– Ага, что-то вроде этого.

Чтобы в одиночку выкопать сокровища Империи Пэллос, нужно совладать с огромным количеством разъяренных призраков.

«Призраки будут мешать, даже если не заниматься раскопками. И так на всём континенте. А что касается серьезных артефактов, то они, вероятно, будут появляться и среди пустынных воинов. Наверняка это связано с тем заданием Великого Императора»

Взгляд Виида упал на Хварен. Она тоже смотрела на него.

Как всегда, Хварен была одета в короткую юбку, а её шею украшало прекрасное колье.

Сверкающие наряды всегда хорошо шли такому типу женщин, как она.

– Это, я имел ввиду… – язык Виида стал заплетаться.

После недавней ситуации с Союн, у него не оставалось иного выбора, как чувствовать себя неловко рядом с Хварен.

Его товарищи в этом вопросе сохраняли абсолютное молчание. Они не должны были вмешиваться в отношения между мужчиной и женщиной.

– Всё ли у тебя было хорошо? – вежливо поинтересовался Виид. Он решил начать разговор первым.

– Да.

– Ты не болела…

– Нет, – прохладно ответила Хварен.

Пэйлу хотелось закричать.

Какая неудобная и неловкая атмосфера!

Девушки наблюдали за происходящим с интересом, а вот парням хотелось убраться куда подальше.

Но потом Хварен ярко улыбнулась:

– Всё нормально. И спасибо.

– А?

– У того, кто сочиняет песни, должно быть много жизненного опыта. И мне, чтобы написать песню с правильным эмоциональным фоном, тоже нужен опыт. Потому что она будет отображать то, что лежит у меня на сердце… И всё равно…

Речь Хварен стала слегка сбивчивой.

– Так много мужчин влюблены в меня. Это происходит на уровне инстинктов. И мои чувства должны стать для них достойным подарком.

Неиссякаемый оптимизм!

Хварен была очень привлекательной девушкой и прекрасной певицей.

И она не собиралась терять уверенность в себе из-за Виида.

Её друзья смотрели на всё это и размышляли.

«Она до сих пор не выбросила эту мысль из головы. Насколько это правильно…»

«Моя мама всегда говорила мне, что любовь до свадьбы – не любовь. Правда же?»

«Но почему ей так нравится Виид? Не понимаю… Женщины поистине загадочные существа»

Виид же вёл себя куда более непринужденно. Он присел на корточки и открыл свой рюкзак.

– Ну что ж, тогда давайте перекусим!

– Ура!

Вкус блюд, которые Виид сделал своими руками! Они тяжело работали над добычей сокровищ, так что времени на вкусные обеды у них совершенно не оставалось.

***

– Невероятно. Это какое-то издевательство.

Гордые игроки Гильдии Гермес опустошенным взглядом смотрели на развалины Императорского Дворца Хэйвен.

Вся мощь Империи была собрана в этом величественном строении.

Украшенный золотом и драгоценными камнями, Императорский Дворец был апогеем роскоши и великолепия. Громадные здания, составляющие Дворец, могли вместить в себя 100,000 дворян и жителей. Однако, неожиданно для всех, он просто взял и рухнул.

Правда, погибли под его обломками совсем немногие.

– Как же так произошло?

– Может это какое-то событие?

– Это божья кара.

Как только на потолке и опорных колоннах начали появляться трещины, многие игроки поспешно выбежали наружу. Однако всё произошло достаточно быстро, так что определенное количество людей всё-таки расстались со своими жизнями.

Несмотря на сущий ад под его развалинами, некоторым удалось прорыться сквозь груды щебня и выбраться из-под упавшего Дворца.

В отличии от Дворца Земли, Императорский Дворец был построен на плоской местности, так что его крах нёс куда меньшую угрозу жизням людей.

Но так или иначе, гордости Империи, от которой у обычных игроков начинала кружиться голова, больше не существовало.

– Выжившие, отзовитесь!

– Быстро спасти выживших… Похоже, кое-кто остался жив. Так, что нам делать?

Рядовые игроки Гильдии Гермес были сбиты с толку.

Что касается высокорейтинговых игроков Империи Хэйвен и лидеров, которые были на банкете, включая Лефея и Бадырея, – они благополучно успели выбежать из Дворца до его обрушения. Однако, на какое-то время все они застыли на месте, наблюдая, как рушится предмет их гордости.

– Дворец Королевства Арпен просто упал, но это…

– Что вообще произошло? Это явно не магическая атака.

– Восстание? Но кто бы осмелился на такую вещь?

– Виид. Это его заговор против нас!

– Виид находится на севере, и оттуда ему было бы тяжело такое провернуть. К тому же нет никаких доказательств.

– Я думаю, что это сделал тот, кто работал над Дворцом.

Они совершенно не понимали в чем причина внезапного краха Императорского Дворца и обвиняли в этом всех подряд.

Лефей холодно принял ужасную реальность.

«Как подобное могло случиться?»

Ду-ду-ду-ду-дунг!

Кое-какие здания Императорского Дворца всё еще продолжали обваливаться. Их стены, украшенные золотом других королевств, рушились и игроки попросту отворачивались, не желая вновь смотреть на эту страшную картину.

Тем не менее, Гильдия Гермес была уверена, что хотя бы ворота выстоят и не падут.

– От них исходит какой-то непонятный звук…

Рухнули абсолютно все здания, за исключением громадных центральных ворот.

Они были спроектированы таким образом, чтобы служить Императорскому Дворцу еще и элементом защиты. Часть их была выложена из больших камней, а в качестве связующего звена использовались магические сущности эльфийских деревьев.

Императорский Дворец мог сдерживать натиск осадных орудий целые сутки!

Помимо всего прочего, ворота были укреплены переплетенными ветвями и корнями. Да, это было не золото, но ценность ворот всё равно зашкаливала.

После начала глобальной войны, отношения с эльфами у Империи Хэйвен стали хуже некуда, однако Гильдию Гермес это совершенно не волновало.

Игроки видели, как падают на землю последние куски наружных стен Дворца. И вот, вскоре после того, как были разрушены последние его здания, конец настал и для центральных ворот.

– Как же…

– Это какой-то мираж…

Дзынь!

– Императорский Дворец Империи Хэйвен был разрушен.

Все здания, находящиеся на его территории, включая покои Императора, дворянский зал и рыцарские казармы – разрушены.

Дворец Солнца утратил свою функцию в качестве столицы Империи Хэйвен.

Слава Империи уменьшилась на 49.

Ухудшилось административное управление огромными территориями.

Также существенно ухудшилась политическая ситуация на всём Центральном Континенте.

В оккупированных землях формируются опасные движения.

Высокая вероятность образования вооруженных повстанческих группировок.

Боевой дух армии снизился.

Эффект от тренировочного процесса упал, а в сфере логистики возможно появление коррупции.

В экспедиционных воинских корпусах участятся случаи дезертирства.

Чем дальше зайдет имперская армия, тем тяжелее будет её контролировать.

Рыцарская честь существенно снизится.

Многие рыцари с пониженным уровнем лояльности покинут Империю.

Местные военачальники ополчатся против Империи.

Лояльность жителей Империи снизилась.

В частности, жители оккупированных территорий высказывают серьезное недоверие по отношению к Империи. Их недовольство может вылиться в активное противодействие.

Если не решить эту проблему в ближайшее время, на захваченных землях появится большое количество повстанцев.

Деревни и крепости окажутся под угрозой налётов организованных групп монстров.

Торговцы будут реже осуществлять поездки на дальние расстояния.

Возможен спад экономики.

Налоговая ставка временно снизится.

Из-за неразберихи в королевстве, влияние на окрестные территории уменьшится до 42%.

218 деревень выйдут из состава Империи.

Выплата наград за выполнение заданий в Империи Хэйвен не сможет происходить в нормальном режиме, либо же будет полностью отменена.

– Невероятно!

Несмотря на то, что свои дворцы потеряли оба государства, Империя Хэйвен понесла куда больший ущерб.

Обширные территории, огромное население и тысячи разных народностей – вот что было свойственно Империи.

Торговля, культура, военная сфера – всё это было колоссальных размахов, и падение Императорского Дворца затронуло их намного сильнее, чем в случае с Королевством Арпен.

Экспедиция на север была уничтожена и Империя Хэйвен получила серьезный удар по своей славе.

– Немедленно собрать совещание! Всех лордов известить о случившемся и начать подготовку по стабилизации регионов!

Для того, чтобы править громадными территориями Империи Хэйвен, Лефею нужно было держать под контролем сотни разных нюансов.

Ну или по крайней мере, требовалось поддерживать уровень безопасности и экономическую стабильность захваченных регионов.

Тем не менее, появилась весьма реальная вероятность повстанческих движений, что, со временем, могло привести к куда большим негативным последствиям.

Абсолютное достоинство и мощь Империи Хэйвен, властительницы Центрального Континента, оказались под ударом.

http://tl.rulate.ru/book/487/9578