Глава 5: Песнь Виида.

Наступление игроков севера!

Совместная атака как с земли, так и с неба!

После бедствия обстоятельства несколько изменились. Более 70,000 игроков и НПС-солдат Империи Хэйвен попало под действие этого катаклизма. Бедствие не пощадило никого.

– Империя Хэйвен настолько сильна… Просто так её не пробить.

Ситуация складывалась именно таким образом, как и предполагал Виид. Империя обладала мощнейшей армией, которая смогла бы встать перед лицом смерти не раз, и не два. Именно она добилась подавляющего превосходства на Центральном континенте, пройдя через множество непростых сражений. Она умела преодолевать трудности, и знала, что такое настоящий вкус победы.

– Игроки севера нападают волнами, а значит общая эффективность довольно низкая.

Северяне хотели только одного – сокрушить непобедимую армию Империи, и им требовалось внушительное количество ресурсов, чтобы прорвать её оборону.

Защитные формации Империи были разрушены, но опытные пехотинцы вскоре могли их восстановить. К тому же многие солдаты не попали под действие катастрофы и оставались целыми и невредимыми.

Кроме того, бедствие привело к определенным изменениям в рельефе местности, но и эта проблема была решаема – маги могли растопить лёд.

В целом, поле боя было широким, так что очаги сражения вспыхивали во многих его местах.

– Я должен проломить их. Для того, чтобы выиграть… Хмм, я думаю, что этот бой нельзя затягивать.

Виид похлопал 3-ю Виверну по загривку.

– Настало время и нам поиграть. Давай, вниз!

– Кууаааа! – 3-я Виверна покорно начала снижаться.

Бог Войны Виид собрался воевать.

Джа-джа-джа-джа!

– Взрыв Ледяных Башен!

– Пронзающий Град Стрел!

– Небесная Липкая Паутина!

Чтобы избежать магии и стрел, окружавшим его авиакам приходилось постоянно менять траекторию полета.

***

Равнины были сплошь укрыты телами погибших игроков севера.

– Восстаньте. Откройте глаза, призраки, не знающие сна. Живите и отомстите тем, кто погубил вас! Восстание Мертвецов!

Дженна, Отэм, Богхрам, Хариэн, Грузед, Варенна и Гоша!

На поле боя объявились люди, принимавшие участие в задании с Бессмертным Легионом.

В связи с особенностями их класса, они прокачались достаточно быстро, и перевалили за 400-ый уровень. Дженна, которая отдала охоте всю себя, недавно взяла 460-ый уровень.

Их экипировка выглядела потускневшей, и даже ржавой, но как для некроманта она была лучшей. Некоторые проклятые доспехи и оружие обладали способностью разжечь в призванной нежити злость к своим обидчикам.

В ходе выполнения заданий, Вииду постоянно приходилось жертвовать своим уровнем, так что он находился всего лишь в начале 400-ых. И если бы он увидел этих некромантов, то непременно бы почувствовал сильную боль в животе.

Появившиеся некроманты тотчас же использовали Взрыв Трупа, намереваясь задеть воинов Империи Хэйвен.

– Убитые, пора возвращаться в бой!

– Ну что, поехали. Я займусь вызовом скелетов.

– А я остановлюсь на Рыцарях Возмездия. Количество будет невелико, но эффект гарантирую.

– Рыцари Возмездия Дженны-ним определенно лучшие в своем классе.

Некроманты. Их индивидуальные боевые способности были сопоставимы с целой армией.

Конечно, Империя Хэйвен обладала сильнейшей армией на континенте, которой не могли противостоять даже некроманты. Тем не менее, эти игроки были достаточно сильными, чтобы поднять несколько тысяч трупов.

В начале боя некроманты были практически бессильны. Но вот со временем, когда количество убитых начинало накапливаться…

Слабые тела шли на взрывы, а сильные обращались в нежить.

Сегодня у некромантов севера не было недостатка в человеческих ресурсах.

Кроме того, проклятия некромантов вызывали много хлопот для вражеских жрецов.

Да и сама нежить могла похвастаться уникальной способностью снижать боевой дух противников, а их навык восстания даже после повторной смерти имел немаловажный психологический эффект.

Некроманты обожали сражения, в котором люди гибли тысячами.

***

– От желания подраться я уже чесаться начинаю.

– Хмм, игроки севера сражаются самоотверженно. Тем не менее, разве изменить ход боя не будет слишком тяжело?

– Думаю, что будет. Людей собралось действительно много, но особо это не помогает.

Значительное количество высокоуровневых игроков наблюдало за битвой из Дворца Земли.

Умерев, они бы много потеряли.

Многие мигрировали на север, не собираясь мириться с политикой Гильдии Гермес, или стремясь найти здесь новую, полную приключений, жизнь. Однако они не могли опрометчиво броситься в бой, ведь смерть привела бы к серьезным штрафам к текущему значению навыков и уровню.

Несмотря на то, что часть из них принадлежала к Культу Травяной Каши, они не могли заставить себя идти воевать.

Кроме того, они были не единственными, кто просто наблюдал за битвой.

– Масштаб сражения просто великолепен. Я не ожидал такого. Какие же у них мощные боевые заклинания. Да, это война наверняка останется в летописях Версальского Континента.

– Я был бы рад повоевать… Но это может стать для нас шагом назад.

Темные Геймеры следили за ходом боя либо из Дворца Земли, либо находясь на безопасном расстоянии.

Они участвовали в сражении только мысленно.

Внезапно погода наладилась, а небо прояснилось, обнаружив бесчисленные стаи авиаков.

Бесконечное количество игроков сцепилось друг с другом в борьбе не на жизнь, а на смерть. Но Темные Геймеры никак не могли пойти на то, чтобы присоединиться к бою, даже если это им гарантировало запись отличного видео.

Да, они надеялись, что Империя Хэйвен потерпит поражение. Но при этом понимали, что даже если они пойдут на помощь северянам, то шансы на победу всё равно останутся слишком низкими.

Их собственное благополучие было для них куда важнее.

Восстановление потерянного значения того или иного навыка – занятие сложное и долгое. А навыки для них были не чем иным, как средством заработка.

Немногим ранее Темные Геймеры пошли на то, чтобы убить некоторое количество игроков Гильдии Гермес, но в этот раз риск был слишком велик.

Тем не менее, ни один Темный Геймер не решался покинуть своё место, независимо от того, насколько бы глупо это не выглядело.

– Хмм, если армия Империи Хэйвен рассыплется хоть немного…

– Тогда у нас появится очень много работы.

***

Прямо с неба до игроков донеслись слова песни.

Низкий потолок и сырые стены

Ветер продувает насквозь вне сомнений.

Гром гремит и трусится

Мой ветхий скромный дом.

Ву-гель-гель, ву-ву-гель-гель-гель.

В ушах игроков зазвенело, а барабанные перепонки завибрировали от напряжения!

– Что это за ужасные слова… А рифма…

А затем прозвучало следующее, после чего абсолютно все задрали вверх свои головы:

– Никто не сравнится с умением Бога Войны Виида тянуть гласные посреди куплета!

В небе летали тысячи авиаков, но лишь один человек парил в небе на виверне.

Виид приподнялся на её спине и гордо поднял свой меч – Красную Звезду! Естественно, перед тем как экипировать его, он превратился в Воина Хаоса.

Его внешний вид преобразился – мышцы раздулись, но вот ловкость и защита упали. Меньше всего Воин Хаоса подходил для ведения аккуратного оборонительного боя!

«Я всегда переживал об этом украденном мече. Меньше всего я хочу встретиться с Красным Драконом»

Существовала возможность того, что появится истинный хозяин Красной Звезды, но ситуация требовала неотложного применения этого меча.

И Виид загорланил, использовав при этом Рёв Льва:

В доме холодает, тело всё знобит.

Ветер задувает, бойлер не кипит.

Свет вам отключили,

Газ и не давали,

Почему же нету одеяла с подогревом?

Ву-гель-гель, ву-ву-гель-гель-гель.

Молодежь не знает. Им живется сладко,

Но пусть помнят дети – в мире жить опасно.

Сотни жизней сломаны, тысячи страдают,

А куда пропала моя миска с рисом?

Ву-гель-гель, ву-ву-гель-гель-гель.

Семена посеял на почве плодородной,

У меня в руках всё ещё есть ложка!

Ву-гель-гель, ву-ву-гель-гель-гель!

Барды, которые это слышали, не могли потерять свою профессиональную гордость и попытались понять о чём идёт речь в песне.

– Н-нет, эта задача невыполнима.

– Текст сложнее, чем древние ритуальные песни людоящеров. А что это за слог вообще такой?

– Это пп… поэтические стихи. В них рассказывается о современном обществе. Начиная от окружающей среды, заканчивая физическими страданиями, пенсионным обеспечением и вопросами равенства доходов. Этот текст простой, но в то же время очень сложный… Аааайк!

Чем дальше тянулась песня Виида, тем сложнее она становилась для понимания!

И барды начали подпевать!

– Ву-гель-гель! Ву-ву-гель-гель-гель!

Они пели, совершенно не понимая о чём!

Затем песню подхватили и северные игроки.

– Ву-гель-гель! Ву-ву-гель-гель-гель!

От этих лишенных всяческого смысла звуков исходило по-настоящему зловещее ощущение!

Виид продолжал петь, спускаясь всё ниже и ниже!

Вокруг него порхали авиаки, создавая впечатление, что он ведет за собой целую птичью армию.

Виид заблаговременно использовал Скульптурное Разрушение, чтобы увеличить свою Живучесть. Это позволило к тому же существенно поднять и уровень здоровья.

Было бы совершенно нелепо, если бы его убила шальная стрела.

– Империя Хэйвен! Вы ступили на северную землю, и назад пути нет!

Глаза игроков Гильдии Гермес удивленно расширились. Они забыли про всё остальное, наметив для себя единственно важную цель – Виида.

Маги начали делать пассы руками и читать слова заклятий. Мана, сгущающаяся вокруг них – с одной стороны приобрела красный оттенок, а с другой – синеватый.

– Нельзя упустить эту возможность! Пламенное Копье!

– Схватить его! Это лучшая добыча. Взрывная Волна!

Со стороны позиций Империи Хэйвен в небо взмыли сотни заклинаний.

Но Виид просто фыркнул в ответ. Он знал, что этого не достаточно.

– Хех, как весело. 3-я Виверна, разве мы не сможем с легкостью избежать этого, а?

– Куеееее!!

У 3-ей Виверны попросту не хватило дыхания, чтобы издать более протяжный стон. Она знала, что их положение чрезвычайно опасное.

Сердце 3-ей Виверны трещало по швам от количества жалоб, но она лишь расправила крылья и на высокой скорости спикировала в сторону, миновав тем самым огромное количество летящих в них заклятий.

– Ваааааах!

Северная часть равнин загудела от аплодисментов.

Взорвавшаяся за спиной Виида магия производила впечатляющий эффект.

Виверна маневрировала что есть мочи, но маги Гильдии Гермес были крайне настойчивы. Однако мало какие заклинания достигали своей цели, натыкаясь друг на друга и взрываясь.

В воздухе разворачивалось глобальное магическое сражение!

Маги сосредоточились на Вииде, что было на руку игрокам, находившимся на земле.

– Чик-чирик, нужно сражаться, как Виид-ним.

– Для орлов большая честь сражаться вместе с Королем.

К Вииду присоединились авиаки.

Среди них были и те, кто держал в своих цепких когтях игроков-людей, вступивших в Отряд Небесной Каши.

Виид быстро окинул взглядом армию Империи Хэйвен.

«Гмм… С солдат мало что возьмешь, но вот рыцари выглядят привлекательно. К тому же у Гильдии Гермес столько 400-уровневых игроков…»

Но уровень не являлся абсолютной мерой измерения силы. Виид всегда отставал по уровням из-за использования Оживления Скульптуры или Скульптурного Воскрешения.

«Это место… Из-за магов подобраться к Империи Хэйвен довольно непросто. Чтобы заставить пахать всех этих людей, нужно их спасти. Но для начала, нужно к Хестигеру, возле него безопаснее»

– 3-я Виверна, Хестигер в опасности, давай к нему, – громко прокричал Виид.

– Куууаааак!

3-я Виверна полетела к Хестигеру.

Найти его было довольно легко, – в том месте всё было залито пламенем, а по земле текла лава.

Хестигер прорвался через оборонительные позиции Империи Хэйвен, ведя за собой других игроков.

Другими словами, Виид хотел использовать Хестигера в качестве живого щита.

– Поехали, – сказал Виид и, находясь в 600 метрах над землей, спрыгнул со спины 3-ей Виверны.

Сотни стрел и заклинаний устремилось в него, как только он оказался в состоянии свободного падения. Это свидетельствовало о том, что абсолютно все подразделения Империи Хэйвен внимательно следили за ним.

– Вот бы внизу лежал огромный мягкий мат.

Виид прямо в воздухе вытащил свой Древний Щит. Этот уникальный предмет не подлежал ремонту, но обладал изумительной защитой. Он не использовал его ни в подземельях, ни в любых других охотничьих угодьях, но на этот раз битва была крайне важной.

Огромное количество стрел и заклятий должны были испепелить его, но благодаря Древнему Щиту удалось заблокировать большинство из них.

– Прочность Древнего Щита уменьшилась на 1.

– Уууух!

Здоровье Виида уменьшилось всего лишь на 14%. Тем не менее, у Щита оставалось всего 16 единиц прочности, так что даже эта потеря глубоко ранила его сердце.

Падение на землю привело бы к получению определенного количества урона, но Виид

предусмотрительно купил в Лавиасе Перо Лёгкости. Для этого ему пришлось раскошелиться на целых 50 серебряных, но зато он мог не бояться разбиться.

Виид с легкостью опустился на землю, однако Хестигер уже пробежал это место и, убив сотню человек, был впереди.

Возле Виида стали кучковаться другие игроки, которые следовали за Хестигером.

– Ох, Виид-ним. Видеть вас так близко…Очень приятно.

– Это честь для меня. Меня зовут Джексон, я лорд Деревни Хоремонг.

– Я воин-гном по имени Айронхэнд. Мои друзья-кузнецы рассказывали мне о ваших превосходных навыках в скульптурном ремесле.

Виид осмотрелся, увидев вокруг себя множество хорошо экипированных игроков. Всех этих людей можно было по праву назвать влиятельными личностями Королевства Арпен.

«В будущем я обязан сделать их своими постоянными клиентами»

Они находились на поле боя, так что Виид попросту не мог поздороваться с каждым.

– Приятно познакомиться со всеми вами.

Виид поднял вверх Красную Звезду.

Остальные повторили.

Ча-ча-ча-чанг!

Виид пошел вперед, соприкасаясь своим мечом с их клинками. Такое движение должно было существенно поднять боевой дух окружавших воинов.

«Этот Хестигер не так уж и крут», – подумал Виид, направляясь к нему.

Но другие игроки по какой-то неизвестной причине начали жаловаться!

– Это что такое? Прочность моего меча понизилась на 7.

– Показатели атаки упали…

– Черт! Мое любимое оружие!

Люди были недовольны ущербом, причиненным их оружию Красной Звездой, которая соприкоснулась с ними.

И хоть никто об этом не знал, но до прибытия сюда – Виид обзавелся несколькими благословлениями.

– Хорошего сражения, Виид-ним!

Игрокам нравилось сражаться под действием благословлений. Ведь, как правило, услуги жрецов в Королевской Дороге стоили недешево.

Девушки-жрецы заглядывались на него, но Виид лишь молча побежал вперед.

– Я, Дренкил, из Гильдии Гермес. Тебе конец, Хестигер.

– Нет нужды тратить время на разговоры. Покажите лучше Ваше превосходство в бою, – ответил Хестигер и зарубил игрока по имени Дренкил.

Даже мощные благословления и первоклассные доспехи не могли уберечь игроков Гильдии Гермес от всепожирающего пламени Хестигера.

«Не зря я его выбрал. Стоять за кем-то всегда комфортнее»

В эту самую секунду Виид догнал Хестигера и остановился прямо у него за спиной. Тот, словно почувствовал это, и, развернувшись, направил на Виида свой скимитар.

– Вы пришли, Мастер!

– ……Да, Хестигер.

Виид чуть обморок не получил, однако сумел скрыть это. Если бы его задела атака Хестигера – то серьезная травма или даже смерть была бы неминуема.

– Я не достоин вести за собой людей в этом сражении. Пожалуйста, приказывайте.

Несмотря на высочайший уровень Хестигера, он предоставил командование Вииду.

– В этой ситуации нет определенного плана. Просто прорывайся вперед и убивай всех, кого видишь.

– Понял. Тогда, наверное, Вы хотите пойти впереди, как мы и делали в прошлом?

– …Нет. Ты должен расчистить мне путь. Можешь взять инициативу на себя.

– Есть!

И Виид последовал за Хестигером.

Атаки Хестигера разносили всё в радиусе 10 и даже 20 метров, убивая за раз по несколько игроков Гильдии Гермес.

– Как же он силён. Его появление…

– Такова моя судьба…

Виид же добивал тех, кто умудрялся уцелеть после ударов Хестигера!

– Вы подобрали Серебряный Шлем Сиодрама.

– Вы подобрали Пояс Славы.

«А это еще и доходно!»

От убийства других игроков Виид получал как опыт, так и предметы. Их уровни были выше 400-го, так что каждый предмет мог оказаться настоящим джек-потом!

К тому же их Дурная Слава была выше, чем у обычных игроков, а значит, шанс падения с них ценных предметов был тоже выше.

«Ммм, превосходно»

Хестигер шел через войско Империи Хэйвен, как нож сквозь масло, и всех, кого сбивали с ног его невероятные навыки, Виид в ту же секунду добивал!

Те, кого Виид не успевал обработать – оставались на растерзание другим северянам. Их глаза прямо таки горели, когда к ним попадал очередной полумертвый игрок Гильдии Гермес!

«Мир таков»

Виид не был настолько наивным, чтобы предполагать, что все эти игроки пошли за Хестигером только для того, чтобы защитить север.

Для них это было и выгодно в том числе. На поле боя можно было подобрать немало хорошеньких вещей!

«Да уж, прогнил так прогнил»

– Виид.

– Эй, Бог Войны, я перережу тебе глотку!

Прямиком на Виида неслось три прекрасно экипированных рыцаря. Их уровни были где-то в районе 430-го, а значит, теоретически, каждый из них был сильнее Виида.

«Моя проклятая популярность. Одни неудобства»

Виида сильно раздражал этот факт, ведь он мог не успеть справиться сразу со всеми тремя.

На всем поле боя было чрезвычайно опасно, так что ему следовало держаться возле Хестигера настолько близко, насколько это вообще было возможно.

Однако нападавшие рыцари совершенно не ожидали, что их поджидает засада. В небе!

Сотни тысяч авиаков сопровождали Виида, и трёх несчастных игроков со всех сторон облепили разъяренные пернатые создания.

– Хм, ваш уровень слишком мал, чтобы бросать мне вызов. Телепорт!

Виид применил уникальный навык Воинов Хаоса, – телепортацию на короткое расстояние, и оказался вплотную возле Хестигера.

– Меч Красного Дракона, Красная Звезда, поглотил энергию бушующего вокруг пламени.

Ваши Сила, Ловкость и Живучесть значительно увеличились.

Вы находитесь в прекрасной физической форме.

Воин Хаоса, как и пустынные воины, получал дополнительные бонусы от взаимодействия с огнем.

Благодаря тому, что Виид находился прямо возле Хестигера, сила атаки Красной Звезды удвоилась, а его характеристики выросли на 30%.

– Огненный Взрыв! Исчезающее Пламя! Адский Огонь!

Мощные навыки, которые могли применяться обладателем Красной Звезды.

Хестигер тем временем прорвал линию фронта еще глубже.

– Копьеносец Дженнер был убит.

Мастерство Владения Мечом увеличилось.

– Рыцари Уллума были разгромлены.

Слава увеличилась на 498.

Сила увеличилась на 1.

Кроме того, Виида ждал целый урожай отличных предметов.

Настоящий мастер передвижения под прикрытием!

Виид умудрялся подчищать за Хестигером чуть ли не каждого подбитого солдата и рыцаря!

Многие игроки были рады увидеть здесь Виида, ведь легенды о его подвигах наверняка останутся в истории континента. Так что Гильдия Гермес поставила перед собой первоочередную задачу – убить Короля Арпена.

– Принесите сюда его голову!

– Бог Войны Виид! Сегодня твой последний день!

Все: и НПС, и игроки Гильдии нацелились на Виида. Но тот не отступал. Он продолжал идти за Хестигером, который в первую очередь уничтожал именно тех, кто их атаковал.

– Перед тем, как сразиться с Великим Императором, Вы должны пройти через меня!

Очередной удар Хестигера покалечил десятерых высокоуровневых игроков, которых добила последующая атака Виида!

– Позорный отряд Зеленых Свиней был уничтожен.

Вы получили значительное количество опыта.

Игроки Гильдии Гермес отличались высоким уровнем Дурной Славы, так что Виид получал за них внушительное количество опыта. Если не умирать, то это поле боя стало бы просто отменным местом для охоты.

Красавец Хестигер обворожительно улыбнулся.

– Мастер, я вдруг вспомнил те времена, когда мы вместе бродили по пустыне. И когда убивали алчных королей и их приспешников в таких боях, как этот.

– Да, я тоже припоминаю, как хотел лишить тебя всех дости… В смысле, да, мы были вместе.

Виид болтал с Хестигером, не забывая усердно подбирать все выпавшие предметы.

– Вы подобрали маленький дротик.

– Вы подобрали маленький дротик.

Люди частенько не подбирали, или выбрасывали некоторые трофеи. В случае Виида, всякий раз, когда он был вынужден пропустить или выбросить какую-то добычу, то у него на голове прибавлялось седых волос.

– Вызов Рыцаря Смерти Ван Хока! Вызов Лорда Вампиров Торидо!

Пу-шу-шу-шук!

Неподалеку заклубился черный дым, и появился Ван Хок.

После того, как ему довелось побывать Рыцарем Бездны, он стал опытнее. В целом, он достиг своего предела, как Рыцарь Смерти, и изучил несколько новых навыков и техник. Правда, до Рыцаря Бездны ему следовало еще расти и расти.

А прямо из-под земли показался Торидо, чьё статное тело было окутано плащом. Достоинство и авторитет Лорда Вампиров!

– Ага, явились, некомпетентные мерзавцы!

– …

Ван Хок и Торидо промолчали.

Виид и дня не пропускал, чтобы не отчитать Ван Хока за его поведение в облике Рыцаря Бездны.

Торидо же был крайне силен по началу, но на высоких уровнях не мог показать всю силу истинного Лорда Вампиров. То, что Ван Хок превзошел его, очень давило на его самооценку.

Таким образом, двое подчиненных Виида просто молча стояли.

Но в такой ситуации, как эта, у Виида попросту не было времени, чтобы заняться их боевым духом.

– Ван Хок, пойдешь к нежити, и будешь командовать ею.

– Я знаю, Хозяин.

– Не ломись вперед, как баран, и заботься о своей нежити. Если сделаешь всё, как в прошлый раз, то будешь наказан.

– Приму это к сведению.

– Торидо, сражайся аккуратно. Не бросайся в бой, а лучше пей кровь у тех, кто уже ранен, или утомлён.

– Будет исполнено, Хозяин.

Оба подчиненных Виида вступили в сражение.

Правда был и недостаток. Нежить легко упокоевалась с помощью божественной магии.

Тем не менее, нежить под руководством Ван Хока становилась сильнее, да и подданные Торидо могли нанести определенный ущерб.

Виид продолжал сражаться, пропуская время от времени сконцентрированные магические удары. Гильдия Гермес акцентировала внимание именно на нём и на Хестигере, так что Ван Хок и Торидо получили прекрасный шанс показать всё, на что они способны.

– Убить их!

– Вперед!

В чате Гильдии Гермес всё чаще можно было увидеть имя Бога Войны Виида. Командиры то и дело напоминали своим подопечным – высматривать и пытаться убить именно их с Хестигером.

Эти двое были первостепенными целями в деле покорения севера. Командиры даже закрыли глаза на то, что их построение рушилось, словно домино.

Их интересовал только шанс покончить с Виидом.

Убить его, закончить войну, и подмять под себя весь Версальский Континент.

– Хе-хе-хе, ты не скроешься от меня. Цепи Страха!

– Глупый паренек! Гильотина Жарящей Смерти!

В сторону Виида полетели проклятия.

Особо сильные игроки всегда получали поддержку от Гильдии Гермес. Многим из них предложили помощь в развитии класса чернокнижника, так что спустя какое-то время в Гильдии Гермес оказался достаточно большой процент игроков именно этой профессии.

Таким образом, Виид и Хестигер подверглись действию передовых проклятий.

– Божественная Рыцарская Броня уничтожила чёрную магию.

– Красная Звезда предоставила Вам временный иммунитет.

– Печать Правителя Континента предоставила Вам дополнительное сопротивление к негативному действию заклинаний.

В дни его становления Великим Императором пустыни, Виид особо боялся магии, связанной с проклятиями. Церковь Эмбиню постоянно забрасывала его всеми видами чёрной магии, и у него, из-за ограничения по времени, не было возможности обзавестись предметами с повышенным сопротивлением к влиянию божественной магии.

Но сейчас у него были доспехи, выкованные из гелия, меч дракона и императорская печать. Полный набор экипировки для защиты от проклятий!

Таким образом, проклятия не возымели никакого эффекта.

Хестигер же – Воин, Спасший Мир, обладал своим собственным сопротивлением к черной магии.

«Просто великолепно. Какой сегодня хороший урожай»

Как обычно, Виид следил за достаточно большой площадью поля боя.

В то же время у авиаков, которые кружили вокруг и помогали Вииду, были потери. Уменьшилось и количество следующих позади игроков.

Чем дальше они продвигались, тем выше казался уровень их противников. Но рядом с Хестигером он никогда бы не умер!

Бу-дыж-дыж-дыж!

Внезапно в спину Виида что-то сильно ударило.

– Вас поразил вор по имени Снекер.

Вы потеряли 13% здоровья.

Координация временно снизилась.

Вор Снекер!

Известный карманник Гильдии Гермес. После начала сражения, он просочился через линию фронта и скрылся среди игроков севера.

Профессия вора имела схожие навыки, что и убийца, однако обладала куда большей живучестью.

Определив слабое место своего противника, они могли нанести последовательную серию критических ударов. Именно это Виид на себе и ощутил. Тем не менее, благодаря Скульптурному Разрушению, он не оказался в смертельно-опасной ситуации.

«О, это же прекрасно. Снекер – довольно известная личность, а профессия вора широко распространена, так что элементы его экипировки…»

Виид быстро развернулся к Снекеру, намереваясь разжиться его вещами.

– Мастер в опасности! Второе Пришествие Огня!

– Айааак!

Вора тотчас же охватил столб пламени. Помимо этого, вокруг и без того было небезопасно из-за широкодиапазонных навыков Хестигера.

Пламя от Снекера быстро перекинулось на ближайших к нему рыцарей.

– Вы поглотили энергию огня и восстановили своё здоровье.

Все, кто подходил слишком близко к Вииду – тотчас же загорался.

Огонь оказывал двойной эффект. Он не только уничтожал противников, но и исцелял самого Виида.

«Да, держаться возле Хестигера – действительно прекрасное решение. Он как черпак, который насыпает мне в миску рис»

Виид смотрел на игроков Гильдии Гермес и от предвкушения чуть ли не пускал слюни.

http://tl.rulate.ru/book/487/9145