Глава 1: Победа Империи Хэйвен

Виид смотрел на бескрайние пески пустыни.

Его одежда преобразилась в лучшее обмундирование, какое только доступно пустынным воинам. На голове удобно расположился тюрбан, а плащ был пошит из превосходной материи.

Черты его лица изменились и он выглядел намного старше, чем ранее. Вокруг глаз проявились морщины, а голова стала лысой словно бильярдный шар.

Он проходил это задание в облике Нодюлля вот уже 20 лет.

«Это, безусловно, отличается от реальности»

Пробормотал Виид, ощущая затылком горячие порывы пустынного ветра. Было бы настоящим шоком вернуться к своему первоначальному состоянию после того, как задание будет завершено. Виид всё еще не достиг пика своих возможностей.

«Ну, это всё равно не имеет никакого значения, потому что всё происходящее нереально. Когда я на себя смотрю, то вижу, что мой возраст уже и так довольно солиден. Тяжело было бы представить себя со всеми этими шрамами на скулах и потрескавшимися от постоянной жары губами»

Вне подземелий он не заботился об эффектности своего внешнего вида, однако носил золотую маску фараона на своём лице. Это было двухтысячелетнее древнее сокровище с ограничением в 700-ый уровень.

Он был в теле Нодюлля и ему пришлось прокачивать его с самого нуля. Тем не менее, он рос с большой скоростью и добился настоящего господства в пустыне.

«Так намного лучше»

В отличии от разных моделей и знаменитостей, Виид носил обычные белые футболки и самые простые джинсы. Однако, его одежда здесь, в пустыне Королевской Дороги – кардинально отличалась. Его улыбка становилась всё гнилее и гнилее, когда по ходу выполнения задания к нему примыкало всё больше пустынных обитателей.

– Великий Император-ним, мы прибыли.

Вокруг Виида столпилось более 1,000 человек. Все они были либо героями пустыни, либо важными лицами из разных племён. Виид проговорил тихим, торжественным голосом:

– Всё ли подготовлено?

– Всё готово.

– Настало время разобраться с последним препятствием. И я хочу задать вам один вопрос. Кто мы?

Преданная оживленная скульптура по имени 1-ый Воин ответила:

– Пустынные разбойники.

– Чего?

Ответ был совершенно не таким, каким его ожидал услышать Виид!

3-ий Воин был честной скульптурой.

– Мы пустынные бандиты.

Да, иногда они совершали и не самые хорошие поступки. Время было на вес золота и ему некогда было разводить церемонии. Однажды, их группа натолкнулась на отряд НПС-авантюристов из Центрального континента… Результат для последних был плачевный.

«Хе-хе-хе, мои родненькие»

Глаза Виида прямо таки засияли, когда он увидел обмундирование авантюристов и их карту с сокровищами.

Уже через несколько минут авантюристы были ограблены и брошены посреди пустыни в одном нижнем белье. Пустынные племена хоть и были бедными, но славились своими боевыми качествами и жестокостью.

6-ой Воин произнес своим хриплым голосом:

– Пустыня – это суровое место, полное раскалённого песка и жалящих ветров, так что такой лидер как наш Хозяин здесь необходим. Он тот, кто пробудил всю пустыню! Его Величество Император Виид! Ура! Ура! Урааа!

– Вот именно. И запомните это получше.

– Это великая честь носить одежду таких же цветов, как и у Его Величества!

– Ладно. Вперёд.

Плащ Виида колыхался позади него, в то время как сам его обладатель уверенно мчался вперёд на своём Двугорбом Верблюде. Они направлялись к таинственному городу Метапеи!

Когда солнце достигло зенита, в пустыне появился огромный город. Это был словно какой-то мираж. Виид и пустынные воины Красного Ножа побежали на своих верблюдах вперед.

Задание Нодюлля требовало неустанного роста на протяжении 22 лет! Один день при этом равнялся ста, так что время шло довольно быстро. Оставалось всего немного времени до завершения этого срока, что означало и приближение концовки задания.

Спустя 21 год в пустыне его уровень достиг 783-его. Вне зависимости от того удастся ли ему завершить задание последней секретной скульптурной техники, он не получит то, чего добился. Это было похоже на выигрыш в лотерею, где вместо выдачи приза вас бы похлопали по плечу.

«Я бы предпочел получить деньги»

Виид обнаружил все скрытые подземелья в пустыне и зачистил их вместе со своими воинами Красного Ножа.

Они обошли всю пустыню и разграбили все самые сложные подземелья. Теперь же их путь лежал к таинственному городу Метапеи, чтобы одержать вверх и над ним.

– Я вернулся.

Когда его уровень был около 400-ого он уже несколько раз нападал на монстров, обитающих в Метапеи.

Кувоооох!

Монстры дёрнули прочь, как только увидели Виида, а кое-кто даже упал ничком вниз, притворившись мёртвым. Одна его Харизма вдавливала монстров прямо в землю. Когда он впервые приехал сюда, - здесь было множество разных тварей с острыми как бритва зубами и весьма неприятным запахом. Их звали Луку.

– Эй, ты что, мёртвый?

– …

– Я собираюсь снять с тебя шкуру.

– Уи-уи-уи-уи!

Виид был выше 700-ого уровня, так что даже самые свирепые монстры дрожали перед ним. Это было словно банковский клерк сам вышел навстречу к грабителю и попросил обчистить ему карманы. Ему нужно было охотиться не покладая рук, но для поисков новых мест оставалось совсем мало времени. Он пришёл, чтобы напоследок зачистить подземелье в Метапеи.

– Не время отвлекаться на этих жалких букашек. Моя цель – взять 800-ый. Вперёд!

– Поняли, Великий Император!

Виид и его подчиненные верхом на своих верблюдах направились ко входу в Метапею.

«Монстры внутри – те еще засранцы»

Он крутил головой из стороны в сторону.

По обеим сторонам от въезда в город стояли гигантские статуи с трезубцами, а впереди красовался позолоченный фонтан. Всё вокруг создавало непередаваемую мистическую атмосферу древнего города.

Он проигрывал в здешнем подземелье мириад раз и спустя лишь множество попыток понял, что на 400-ых уровнях это место попросту не одолеть.

Союн собрала ценную информацию касательно этого места от жителей пустыни, а Виид заготовил все необходимое для боя.

Когда они прибыли сюда впервые, то их уровни были в районе 430. Они сражались со свирепыми монстрами у входа, и кланом призраков в самом городе. Где-то здесь хранились бесчисленные сокровища, но и чем дальше – тем монстры были экипированы лучше.

У Виида не хватало времени, чтобы просто охотиться и не было достаточно хороших вещей. Но после того как он зачистил своё первое подземелье, то смог вооружиться более-менее сносно.

Его подопечные, которых называли Красными Ножами, так же были одеты довольно неплохо.

Конечно, все они одевались достаточно прилично, но это не исключало множество смертельных случаев, особенно среди новобранцев. Был недостаток обмундирования, поскольку пустынные племена похищали его как только оно появлялось.

– Младший, этот нож выглядит хорошо.

– Вождь моего клана специально отдал его мне, как только узнал, что я собираюсь вступить в ряды Красных Ножей.

– Дай его мне.

– Слушаюсь!

Это было похоже на армию, в которой процветала дедовщина. Кроме того, постоянные побои от Виида и строгий распорядок дня. Много кто из Красных Ножей, заработав достаточное количество достижений, занимались тренировкой новобранцев.

– Злоумышленники на горизонте.

– Они стали страшнее. Не трогаем их.

– На кону судьба всего нашего клана.

Клан призраков заперся в своих домах и не выходил наружу, пока мимо проезжал Виид со своим отрядом. Виид пришёл с целой армией верхом на верблюдах и остановился перед здоровенной каменной стеной. Это было подземелье, в котором обитал самый грозный монстр.

Ранее, Виид уже входил сюда, однако пока драпал – потерял более 100 пустынных воинов. Ему повезло, что он решил сбежать пораньше, иначе полученный ущерб был бы ещё больше. Возможно, он и понёс определенные убытки, но всё же потратил время не впустую, получив здесь 3-4 уровня.

Виид спросил своих подопечных.

– Вы боитесь?

– Нет.

– А я боюсь.

– …

Пустынные воины и оживлённые скульптуры абсолютно не поняли такой ответ Виида!

– Ты напуган?

– Да, Ваше Величество.

– Иди домой.

– …

Виид быстро посмотрел на своих пустынных воинов. Все собравшиеся здесь – были выдающимися бойцами и давно приняли решение посвятить свою жизнь служению Вииду.

Действия Виида и Союн привели к большим изменениям рельефа. В связи с обильными осадками пустынные города процветали, поэтому многие бандиты и монстры постоянно пытались вторгнуться в них.

Пустынным племенам приходилось сражаться против десятков тысяч монстров, и их уровни стремительно росли.

Конечно, даже скульптуры-воины, которым Виид дал жизнь, ещё не достигли 740-ого уровня. Но, не смотря на это, качество подобранной им армии было исключительным и походило на рыцарский строй, каждый в котором мог разорвать голыми руками даже берсерка.

«Великий Император, мы готовы пожертвовать собой в этом бою»

«Господин, мы станем стеной перед Вами»

Пустынные воины, чьи глаза встретились со взглядом Виида, показали всю свою решимость и отвагу. В разгаре сражения, Виид будет идти только вперёд. Он никогда не оглядывался и всегда давал бой противнику, стоящему перед ним. Как только бой начинался, любой из воинов полностью доверялся Вииду. Пустынные воины выказывали ему максимальное уважение, какое достойно лишь истинного правителя пустыни.

Виид одерживал трудные победы, которые приводили к расцвету пустыни. И в то же время он стал легендарным лидером! Воины, следующие за ним, думали что он бог.

Виид думал о том какую же выгоду извлечь для себя из их храбрости.

«Вот этого нужно убрать. Он бесполезный и будет только отвлекать»

Ненужные пустынные воины были убиты еще до начала сражения!

«В прошлый раз я использовал его в качестве приманки, чтобы выжить самому. Но этот гад уцелел. Ничего, он пойдёт приманочкой и в этот раз»

Если они возвращались уцелевшими, то он использовал их в качестве приманки снова и снова.

«Пополнение – это конечно хорошо. А ещё лучше, когда этим пополнением легко управлять»

Увеличение численности войск в пустыне было не эффективным. Ему нужно было сократить их до той численности, при которой останутся лишь самые способные элитные воины. Виид смотрел на воинов глазами, преисполненными целого букета эмоций, а его харизма буквально сочилась через них.

– Мы собираемся убить самого сильного монстра в пустыне.

– Даааа!

– Это будет крайне опасное мероприятие. Но есть одна причина, по которой мы должны сделать это…

Виид на мгновение заколебался.

Задание Нодюлля было с фиксированным временем на его прохождение. И для его успешного завершения не было никакой необходимости охотиться на сильнейшего монстра в пустыне. Хотя конечно, сумей они сделать это – то уровень поднялся бы ещё выше.

– Первая причина заключается в том, чтобы получить несметные богатства, а вторая…

Гульп!

Один из пустынных воинов громко сглотнул. В отличие от рыцарей, воины пустынь не хватались за честь и были очень жадными!

Быстрое развитие городов и блуждающие в их округах разбойники – результат деятельности Виида, вызывающего дождь. Но к пустующим и зачищенным подземельям привела именно их жажда наживы.

– Мы сразимся с сильнейшим существом в пустыне!

– Ваааааа!

Заголосили воины, полные экстаза.

– Вперёд за сокровищами!

Виид невозмутимо повел своих подчинённых в подземелье. Свой титул «правителя пустыни» он получил только благодаря своему безрассудству и жадности.

***

«С континентом уже всё ясно. Очевидно же, что не Империя Хэйвен, но именно Гильдия Гермес покорит его»

«Эх, вот чёрт. Похоже, налоги будут расти»

«Объединённые Силы не могут сравниться с Гильдией Гермес в тактике. Они просто взяли и напали»

«Гильдия Гермес показала свои возможности в этом сражении»

Гильдия Гермес полностью уничтожила войска Объединённых Сил в битве на Равнинах Бензен. В некоторых престижных гильдиях так же бытовала тирания, так что много плохих парней поддерживало Гильдию Гермес.

Основные крупные гильдии разделялись на несколько королевств. Но захвати Гильдия Гермес власть на континенте, то все они подвергнулись бы жесточайшему преследованию. Так что вне зависимости от ожидаемого результата боя на Равнинах Бензен, многие игроки чувствовали безнадёжность ситуации.

Престижные гильдии со всего континента могли объединиться в этом месте. Они верили, что они победят, если объединят свою мощь. Для того чтобы одержать убедительную победу, они собрали огромную армию на Равнинах Бензен и окружили войска Бадырея в Горах Рубидом и спереди и сзади.

Некоторые гильдии Объединённых Сил даже активно рекламировали себя в преддверии битвы. Армия Бадырея была ключевой для Гильдии Гермес, и телевещательные станции наверняка обратили бы свое внимание на факт её поражения.

Гильдия Гермес предугадала развитие событий и приготовила ловушку. Они мобилизовали всех доступных рыцарей и магов для того, чтобы с самого начала битвы нанести колоссальный урон противнику.

Более того, масштабность этой войны настолько увеличилась, что Объединённые Силы даже не имели надлежащего командования. Формирования из различных гильдий были построены в хаотичном порядке и под мощнейшей атакой Империи Хэйвен не могли никак сориентироваться что же им делать.

Империя Хэйвен не упустила эту слабость и нанесла своим противникам огромный урон с помощью магов и рыцарей. После этого, Объединённые Силы потеряли всю волю к борьбе.

«Я думаю, что мы выиграли эту битву»

«Они пытались предотвратить установление диктатуры Гильдии Гермес, но сами потерпели крах»

«После того, как одержим победу – мы станем известны всему миру как величайшие воины. Нам даже нет необходимости собираться всем вместе. Ведь скоро предстоит сражаться и с другими»

«Продолжат ли престижные гильдии хвататься за свои позиции? Как минимум пять самых знатных гильдий падёт и мы займем их места»

Гильдии Объединённых Сил рассчитывали на победу. Но как только дело запахло керосином, они перво-наперво озаботились сохранением своей собственной власти и дали команду отступить.

«Мы не должны умереть здесь! Бежим!»

«Каждый член гильдии должен сматываться на восток!»

Это была смертельная ситуация, и войска коалиции встряхнуло ещё сильнее, когда некоторые гильдии решили сбежать.

Результат сражения, конечно же, был очевиден.

«Обеспечить магическую поддержку!»

«Не останавливаться! Продолжать стрелять по всем подряд!»

«Посмотрите на их щиты. Наши стрелы ничего не могут им сделать!»

«Фронтальная атака!»

«Стоп, ошибка. Отступаем!»

Объединённые Силы не могли долго вынести такого напора и потерпели поражение! Компетенция руководящего звена вызывала вопросы, а отсутствие слаженности в действиях привело к печальному результату. Храбрые рыцари погибли на полпути, а солдаты НПС просто

сдались.

Под руководством Бадырея Империя Хэйвен понесла совершенно незначительные потери во время боя, но целиком и полностью разгромила врага.

– Соберите все наши войска. Теперь нам нужно позаботиться о тех, кто остался в горах.

– Ураааа!

Империя Хэйвен сделала небольшой привал и занялась лечением раненных.

А тем временем в Горах Рубидом! Кого там только не было… Маги, рейнджеры, опасные ловушки, Гильдия Чёрного Льва, Гильдия Облака и другие гильдии поменьше в количестве 51 шт..

Объединённые Силы в горах были озадачены. Маги и рейнджеры ждали момента чтобы застать врага врасплох, но их союзные войска на Равнинах Бензен были неожиданно разбиты и побеждены.

«Это еще не конец. Мы все ещё можем вырвать у них победу»

Сражение в Горах Рубидом проходило не в одну калитку. Объединённые Силы хорошо использовали местный рельеф и заняли большинство возвышенностей.

«Огонь! Как только они подойдут – отправьте их в пекло!»

«Не терять концентрации и сосредоточиться!»

«Маги – занять высоту и атаковать!»

Они частично окружили войска Гильдии Гермес, занимавшие более низкие точки, и поливали их градом стрел и магических атак. Но вскоре ситуация на поле боя изменилась.

Гильдия Гермес приготовила кожаные щиты и доспехи, которые специализировались на отражении стрел.

– Действуем в соответствии с планом. Группа Ромпельта на возвышенностях, Дринфельда на озере Точень и группа Гелькайта в зарослях тростника устроят засаду.

– Есть!

– Шагом марш.

С десяток подразделений разошлось в разных направлениях с целью занять стратегически важные точки гор и взять под контроль ситуацию. Они заняли несколько опорных пунктов и получили полное представление о передвижении противников.

Были отправлены группы убийц для скрытого перемещения в камышовой местности.

Кроме того, необходимо было учитывать, что при военных действиях в горной местности – выносливость солдат быстро падала.

Объединённые Силы потратили много энергии на преследование имперских войск в Горах Рубидом. В любой момент могло завязаться сражение и все они были облачены в тяжелые

доспехи и оружие, что увеличивало их и без того накопившуюся усталость.

Хотя войска Империи Хэйвен были в тех же самых условиях, но они передвигались по легким маршрутам, заранее проложенных для этих целей. Перед началом сражения они дали передышку своим магам и лучникам, которые использовались для удержания противника на дистанции.

Горы Рубидом по всему периметру постепенно заполнялись стягами Империи Хэйвен…

«Ураааа!»

«Уничтожить это отребье! В атаку!»

«Империя Хэйвен непобедима! Вперёд за Его Величество!»

В горах началось сражение двух армий.

В схватке что Империя Хэйвен, что Объединённые Силы полагались в основном на мечи и щиты. Но и стрелами с магией никто не брезговал. Обилие огненных заклинаний и зачарованных стрел, а так же сильный ветер привело к лесному пожару, который в свою очередь сделал битву еще более напряжённой и жесткой.

В Горах Рубидом бушевало сражение и обе стороны сражались еще более яростно, утратив свои первоначально занятые выгодные позиции. И, наконец, появилось главное оружие Империи Хэйвен – некромант Кробидун.

«Хе-хе-хе, это лучшая стадия боя, чтобы показать всю мощь некроманта»

Некроманта сопровождали лучшие рыцари из Империи Хэйвен.

«Что же мне показать им в первую очередь? Мой закон тьмы повелевает этой землей. Сила вечного бессмертия пробуждается. Правило Тьмы!»

Демонстрация Бессмертного Легиона Балкана!

Это было одно из трёх его заклинаний. Гильдия Гермес лично проанализировала бой Виида с Балканом. Его способность поднимать нежить была первоклассной. Таким образом, они приступили к исследованиям и нашли старую лабораторию Балкана, в которой находились свитки с его исследованиями и заклинаниями.

Тёмное Правило – было заклятием, изученным из неоконченной книги. Конечно, Тёмное Правило было незавершенным, так что и уровень нежити был слегка подгулявшим. А ещё оно постоянно потребляло ману, так что использовать параллельно другие заклинания не представлялось возможным. Но слабые стороны Тёмного Правила отошли на второй план с занятием возвышенностей!

Как и следовало ожидать, сила некроманта была на своём пике, когда вокруг были тысячи трупов. Не имело значения кто умер – друг или враг, все они пробуждались вновь, но уже в обличье вурдалаков, скелетов или зомби.

«Загрызть их! Порвать на клочки!»

В пределах действия Тёмного Правила всё новые и новые трупы пробуждались. Кроме того, та нежить, которую умерщвляли – поднималась вновь! Зомби и скелеты были слабыми, но они

вызывали замешательство и отвлекали на себя воинов и лучников.

Скелеты-лучники запускали свои костяные стрелы в сторону врага. Это были павшие лучники, которых вернула к жизни тёмная магия. Много кто погиб в Горах Рубидом, так что Тёмное Правило работало на всю катушку.

«Эхо Террора!»

Новое заклинание от другого некроманта.

Кухихихихинг!

Со всех сторон слетелись призраки и стали сыпать на солдат проклятиями, понижая их боевой дух. Объединённые Силы поняли, что в первую очередь им необходимо избавиться от вражеских некромантов, но это было не лёгкой задачей, поскольку те бдительно защищались элитными рыцарями.

Грамотная тактическая расстановка, использование магов и превосходное командование подавило мощь Объединённых Сил. Да, союзники сплотились вместе для этого сражения, но по сути – они были не единым целым, а маленькими разрозненными группками.

Империя Хэйвен смогла занять высокие точки на местности и использовала своих магов с большей эффективностью нежели Объединённые Силы. Первоначально союзникам удавалось держаться, но они не смогли ни перейти в атаку, ни провести сколько-нибудь успешные оборонительные действия. Бадырей с его Имперскими Рыцарями прорвали их ряды и смели всё на своём пути.

В мгновение ока Объединённые Силы утратили свои выгодные позиции на занятых высотах и были вынуждены сражаться уже в низинах. Они поняли, что так им не победить и пытались отступить, но и там их ждала неудача. Все перевалы были уже под контролем Гильдии Гермес.

Горы Рубидом превратились в сущий ад для Объединённых Сил. Всё это было благодаря бессонным дням и ночам руководящего состава Гильдии Гермес, которое скрупулёзно разрабатывало план и размещало войска.

Лидеры союзников показали преступную некомпетентность и поэтому были убиты! Мало кто после этого сражения уцелел.

КТС Медиа и другие телевещательные станции, такие как ЛК Геймс, вели свои новостные сюжеты.

«Империя Хэйвен одержала вторую крупную победу подряд»

«Очередная убедительная победа Империи Хэйвен, которая приблизила их к полному контролю над континентом»

«Заверяю вас, Бадырей – это тот, кого в будущем будут величать Императором»

КМС Медиа выпустили специальную передачу «История Версальского Континента», где освещались великие баталии.

– Ах, я никогда не ожидал увидеть вот такое сражение. Мощь Империи Хэйвен просто удивительна!

– Многочисленные полководцы и целые империи пытались покорить мир. Александр Македонский, Чингисхан, Наполеон. Их действия считались чрезмерными для тех эпох, в которых они жили!

– Ох, Джуван, нам нужно пересмотреть своё отношение к силе Империи Хэйвен!

– Проанализировав сегодняшнее сражение, они, кажется, не имеют никаких слабых мест в мощи, маневренности и эффективности во время боя.

– Нет, это просто Объединённые Силы вели слишком простецкие тактические действия. Ну, как ни крути, а Империя Хэйвен сильнее!

Комментаторам не оставалось ничего больше, как восхвалять Империю Хэйвен. Ведь их умение вести масштабные сражения – было действительно на высоте.

Очарование Королевской Дороги состояло в командовании десятками тысяч солдат. Тем не менее, следить за всеми возможными классами да к тому же на пересечённой местности – было далеко не просто. Империя Хэйвен выиграла сражение благодаря своему мастерству и навыкам. Видео настолько зрелищных боёв можно было пересчитать по пальцам одной руки.

И насколько контрастно это всё было по отношению к Объединённым Силам.

В то же время, продюсеры радиовещательных станций были обеспокоены кое-чем другим.

– Создается впечатление, что завоевание Версальского континента почти завершено. Будет ли у союзников возможность восстановиться и нанести ответный удар? Можно сказать, что Центральный Континент уже в руках Гильдии Гермес.

– Следующее крупное сражение вряд ли наберёт такие рейтинги. Но всё зависит от внешности нашей ведущей.

– Империя Хэйвен готовится поработить континент.

– Меня больше волнуют рейтинги.

У Гильдии Гермес появилось огромное количество анти-фанатов. Они разрушали города и устанавливали огромные налоги, чтобы покрывать расходы на войну. Поэтому большинство игроков и жителей недолюбливало их.

После того, как континент будет завоёван – сражения станут редкими и интерес игроков будет падать. Намёки на это были повсюду.

Интерес телевещательных станций заключался в том, чтобы транслировать интересные приключения, но Империя Хэйвен распространялась словно лесной пожар. Но, в то время как она одерживала вверх над своими противниками, на форумах постоянно фигурировало имя Виида.

«Почему вы не показываете Виида?»

«Где показ заданий Бога Войны Виида? Даже повторы сойдут!»

«Он разве не продолжает своё задание на мастера ваяния где-то на юге? Эй, станции, вы что, не знаете об этом?»

«Я хочу увидеть как потеет Виид»

Ситуация ухудшалась, поскольку зрители требовали от телевещательных станций одно и тоже. Но вне зависимости от того как настойчиво они бы не пытались выйти на Виида, все контакты с ним были отрезаны. Телефон был отключен, и даже входной дверной звонок не звонил. Он отключил электрический шнур.

КМС Медиа получила некоторую информацию от Син Хемин.

– Расскажите нам хоть что-нибудь, мисс Хемин. Мы будем держать это втайне! Всё будет в абсолютной секретности и не будет обсуждаться в вечерних новостях.

– Директор-ним, я не знаю подробностей.

– Просто расскажи мне что знаешь. Если он проходит своё задание на юге, то почему его там никто не видел? Много кто специально отправился на юг, чтобы увидеть Виида, но никто так его и не увидел.

– Это особое задание.

– Эти сложности связаны с заданием на мастера? Я чувствую, что он вот-вот его выполнит.

– Не настолько быстро.

– Тогда может он борется с бессмертной армией? Может в пустыне есть восставшая из мёртвых армия?

Директор Кан был довольнее обычного. Если Виид действительно сражался с бессмертной армией, то рейтинги будут просто зашкаливать, зрители будут в шоке, а его станция получит множество похвал. Даже рейтинги повторов этого всего будут выше чем у других обычных программ.

У Виида было наибольшее количество видеороликов входящих в 10 лучших Зала славы Королевской дороги.

1. Орк Каричи и Бессмертный Легион.

2. Скелет-солдат Виид и Костяной Дракон.

3. Виид против Бадырея в Мельбурнских шахтах.

4. Приключения в Джиголасе.

5. Воин Питон и Лес Авериан.

6. Двадцать шестая осада Форта Одина.

7. Бессмертный Легион ведомый Балканом.

8. Побег из Замка Серабург.

9. Лич Виид.

10. Виид и Церковь Эмбиню на реке Плача.

Видеоролики в Зале Славы занимали свои места в зависимости от количества просмотров, и более ранние приключения имели большее количество просмотров. Но даже ролики других игроков, которые засняли как Виид рыбачит, набирали по меньшей мере 3 миллиона просмотров. Он был настолько популярен, что даже самое худшее видео с его рыбалкой занимало высокие позиции.

– О, это не бессмертная армия. Вряд ли что-то кроме целого океана нежити было бы интересно Вииду после того, как он разделался с Балканом. Другая нежить не больше чем пыль из карманов, которые он решил вытрусить.

– Тогда что же это? Почему пустыня видоизменилась? Почему города в пустыне стали такими большими? Что за тип задания он проходит, раз может делать такие вещи?

– Я не знаю.

– Возрождение пустынь? Расцвет пустынь? Тогда почему Виид занялся южной пустыней, а не севером?

– Ну, Вы же не видели его в последнее время?

– Нет, но это не имеет значения. Разве у него нет ещё одного контракта с другой станцией? Разве КТС Медиа не предлагали ему роскошный автомобиль?

– Может он ещё не заключил с ними сделку. Возможно, он согласится на наше предложение, если мы дадим ему квартиру в центре или земельный участок.

– Наши прибыли высоки, так что мы вполне можем это сделать.

Популярность Королевской Дороги распространилась по всему миру, так что доходы КМС Медиа, как лидера рейтингов, были весьма и весьма солидны. Появление Виида на одном только канале привело бы к целому шквалу денег за рекламу для этой станции.

Даже дети хотели себе игрушку Ледяного Дракона или виверны. Еще одним преимуществом получения права на трансляцию приключений Виида одной станцией был настоящий бум на детские игрушки.

Он бы стал внушительно богатым, словно какая-то знаменитость. Однако удивительным было то, что всякий раз когда его видели – Виид не выглядел как человек, у которого есть деньги.

– Я думаю, что Виид отвергнет предложение квартиры. Ведь её содержание требует ежемесячной оплаты коммунальных счетов.

– Тогда, возможно он согласится на земельный участок?

– Да.

– Земля под бизнес, или для постройки дома?

– Мы не можем спрогнозировать.

– Так или иначе, но это должен быть большой участок земли. Быстро найдите подходящее место!

***

Королевский Дворец Королевства Арпен был построен между семью горными пиками.

Благодаря усилиям игроков, сооружение удалось соединить с вершинами самых высоких вершин.

«Уууф. Сегодня я просто продолжу делать это. Если камень будет слишком тяжелым, то я его не донесу. Нет, я всё равно справлюсь»

«Ааааай, моя спина. Мои ноженьки!»

Игроки тащили материалы на вершину горы. Внушительная высота и крутой наклон – это была непростая работа. Они выглядели словно рой муравьёв, покрывший собой горную гряду.

– Я думаю, что мы просто красавцы. Это восхитительно принимать участие в подобном.

– Да. И, кажется, рабочая сила не сокращается.

– Это оригинальная стройка.

– Я участвовал в строительстве пирамиды в Королевстве Розенхайм. Я тот парень из Университета Сеула.

– Вы были с нами на той охоте в подземелье?

– Я больше уделял времени общению со строителями.

Много игроков собралось здесь, в горной местности. Так что заготовка материалов была произведена достаточно быстро. Архитектурной формой дворца была корона с навершием на каждом горном пике. Архитекторы очень переживали перед началом работ с этим проектом.

«Я думаю, что стоимость строительства будет довольно высокой»

«Расширять интерьер здания будет так же не просто. Да и сама конструкция достаточно сложная»

«Королевский Дворец должен быть виден издалека. Мы должны закончить здания одно за другим и добиться их полной гармонии и совершенства. Но форма зданий, ширина и высота дворца а так же площадь ровной поверхности… Всё это необходимо учитывать»

«Тем не менее, мы должны попробовать. Мы что, откажемся от нашей затеи только потому, что это слишком сложно?»

«Если Королевский Дворец образует корону на вершинах самых высоких гор – то у людей останется о нем неизгладимое впечатление»

«Дух, который не боится вызовов! Вот почему север процветает! Да, при строительстве будет множество сложностей, но наша железная воля все преодолеет. Если мы успешно закончим его – он станет гордостью Королевства Арпен!»

«Давайте сделаем это! Мы попробуем! Нет ничего невозможного для архитекторов!»

Архитекторы, работающие над Королевским Дворцом, обладали самыми выдающимися навыками. И место было наилучшим для такого рода дизайнерского решения, позволяя рассмотреть всю форму короны при одном только взгляде в северную сторону.

Необходимо было придумать оптимальную конструкцию. Королевский Дворец был спроектирован в форме короны, окаймляющей семь горных пиков, а вокруг естественным образом должен был расположиться город. Им необходимо было создать широчайшую дорогу от Королевского Дворца к подножию горы.

Всадникам и обозам придется долго подниматься вверх, чтобы добраться до дворца. Но результат должен быть потрясать воображение, так что вся эта работа была не напрасной.

А игроки, трудящиеся над проектом, оставляли свои записи на горных склонах.

«Каждый день в ожидании новых приключений Виида, – Ассоциация Буженины Моры»

«Я рад, что начал на севере, – мечник Йинг»

«Здесь лучшая почва, – маг-призывник Линг»

«Только здесь есть пища для приключений, – ООО «КОНФЕТА»

Каменные стены были заполнены счастливым записями от игроков севера. Королевство Арпен развивалось, даря надежды и воплощая мечты всех, кто приходил сюда.

Регулярно проводились выставки скульптур и картин, так что игрокам не приходилось скучать. Те, у кого была творческая профессия – не оставался в стороне, так что никто не мог думать о Королевстве Арпен иначе как «супер!».

Лучшие коммерческие учреждения, лаборатории и здания гильдий строили вокруг Королевского Дворца. В каком-то роде всё происходящее было движущей силой прогресса севера.

Игроки даже дали прозвище Королевскому Дворцу Королевства Арпен.

Дворец Земли. Дизайн в виде короны на вершине горы был подобен тому, как король правит своими землями. И они думали, что Королю Вииду это подходит как нельзя кстати.

«Это хорошо если нашему королю здесь будет комфортно»

«Это точно. Иногда так легко забыть, что Виид – король»

«Легендарный искатель приключений и скульптор! Может это и хорошо, что он постоянно в странствиях»

По мере завершения работы над Королевским Дворцом – к нему стекалось все больше игроков. Они приходили посмотреть на завершающий этап строительства.

«О, наконец-то прибыли Рыцари Стали. Этим дворцом правит наш всемогущий правитель Виид-ним»

И тут, как по волшебству, на дороге к дворцу появилась группа рыцарей.

– Они что, телепортировались?

– Нет, послеэффект телепортации, типа тумана из под земли, здесь отсутствует.

– Может, они призраки?

– Ни один призрак не будет таким явным и четким посреди дня. Но посмотри на их снаряжение. Оно как у Королевских Рыцарей Королевства Арпен.

– Рыцари Королевства Арпен? Но они не были достаточно сильны, чтобы носить доспехи такого уровня.

Люди замерли в изумлении от того что рыцарь впереди вдруг ни с того ни с сего преклонил голову.

– Я прибыл сюда, дабы окупить данную мне жизнь.

Рыцари позади него так же поклонились.

Они были потомками 5-ой Железяки. Несмотря на то, что 5-ая Железяка осел в Королевстве Строд, он никогда не забывал о вечной преданности в которой поклялся Вииду. Он родил детей, имел полноценную счастливую жизнь и умер в окружении близких спустя многие годы. С тех пор его потомки передавали из поколения в поколение истории о Вииде и клялись ему в вечной преданности.

Виид основательно промыл мозги 5-ой Железяке всего за один проведённый вместе день.

«Я предан Вам навеки»

Временами эта преданность превосходила даже любовь ребенка к своим родителям. А иногда она была даже сильнее любви дракона побарахтаться на брюшке в океане.

«Вы дали мне жизнь, так что всё своё время я буду служить Вам»

«Вы первый, кто дал мне дорогую и вкусную еду. Это очень важно для рыцаря»

Через эти слова преданности Вииду 5-ая Железяка передал свой долг по наследству, и они переходили от отца к сыну до тех пор, пока его потомки не появились в Королевстве Арпен.

Глава 2: Покорение Метапеи

Виид и его Красные Ножи вошли в подземелье.

Оно находилось под Метапеей. Он проанализировал всю собранную информацию и определил, что это было подземелье 6 уровня.

Данное место являлось средой обитания саламандр, которые жили здесь более 1,000 лет. Это была чрезвычайно опасная зона, полная древних сокровищ, магических артефактов и предметов, которые могли получить только особо умелые исследователи. Пол здесь состоял из твёрдой породы, но наступив в любую щель – можно было по колено оказаться в лаве.

Виид не мог осуждать кого-либо в страхе идти в авангарде отряда.

«Воздух здесь совершенно отличается. Это напоминает мне кое-что, о чём я уже слышал раньше»

Ощущение, будто пьёшь расплавленный металл. Это было место на Версальском Континенте, где обитали монстры с самым высоким уровнем сложности.

Задание Нодюлля давало возможность убивать монстров и зачищать подземелье. И Вииду это нравилось.

И хотя создание произведений искусства доставляло немало удовольствия, не было ничего приятнее чем быть настоящим воином и убивать монстров. Он чувствовал покалывание в груди и гордость за самого себя каждый раз, когда проходил очередное подземелье. Это были настолько волнующие мгновенья, будто он вновь впервые ступил через врата Королевской Дороги и увидел звёзды во тьме ночного неба.

«Хе-хе-хе. Было бы хорошо, если бы я мог сделать что-то вроде этого, пока я был еще молод»

«Разве это не лучше, чем вести унылую торговлю или сидеть в затхлом офисе?»

«Я прожил здесь целую жизнь»

Подобные слова звучали от старожилов Королевской Дороги. Улыбка на лице Виида была подобно той, когда он смотрел на свежую рыбу в магазине морепродуктов.

«Нет ничего лучше, чем вкус сражения. Бушующее Пламя!»

Ужасающий огонь вытекал из тела Виида.

Бушующее Пламя — навык, доступный лишь воинам пустыни, достигшим наивысшего уровня! Навык придавал обладателю особую ауру огня, которая в спокойном состоянии была запечатана в теле, но могла в любой момент высвободиться для боя. Если любой стоящий неподалёку монстр получит физический удар – то аура огня моментально начнёт наносить монстру периодический урон. Магия огня будет постоянно вытекать и взрываться, нанося массовый урон и даже убивая монстров.

Вот почему Виид осмелился привести обычных солдат и рыцарей, даже несмотря на риск их смерти! Кроме того, Бушующее Пламя непрерывно пополняло ману и здоровье Виида, а также предоставляло удивительную защиту его подчинённым.

А ещё у него в запасе был древний боевой клич, которому могли обучить странствующие НПС-воины! Эффект повышал его Ловкость и способность противостоять бедствиям на 160%, при этом давал 70% эффекта всем союзным воинам.

Конечно, не все пустынные воины хотели обучать этому навыку других. Он был гордостью и славой воинов предыдущей эпохи. Их уровень был примерно таким же, как у Оберона, который руководил экспедицией на север.

«Ты хочешь умереть или обучишь меня? У тебя 2 секунды на размышления»

Как бы то ни было, воинам приходилось выкладывать свои секреты под воздействием впечатляющей Харизмы Виида, и иногда они даже оставались в живых. Он был грозным

воином и не показывал страха, даже когда горы ходили ходуном, а небеса, казалось, вот-вот развергнутся. Просто у него не было времени на разного рода мелочи из-за задания Нодюлля, которое ускорило ход времени в 100 раз.

Слава Виида в пустыне росла благодаря его плохим поступкам.

«Храбрец Пустыни!»

«Стальное Сердце!»

1-ый Воин и другие ожившие скульптуры так же использовали различные благословления. 1-ый Воин, 2-ой Воин и 3-ий Воин выросли в сильнейших элитных бойцов, против которых и не каждый рыцарь решился бы выступить.

Они первыми нападали на монстров, так что их лица были покрыты сплошными шрамами. Их рост был свыше двух метров и каждый мог похвастаться толстенными ручищами. Вокруг них была угнетающая атмосфера, но по сравнению с Виидом они были словно невинные овечки. Их уровень был ниже, чем у их короля, но, к счастью, они могли стать сильнее, следуя за Виидом.

Пустынные воины были хорошо организованы и по приказу вошли в подземелье. Строгая военная дисциплина! Эта дисциплина базировалась на выговорах и жестком обращении с ними Виидом.

– Как вы знаете, любой кто останется позади – будет выгнан прочь.

– Так точно!

– Если знаете – тогда бегите вперед.

Альберун и Альберен раздавали благословления всему отряду.

«Божественная Защита, Круглый Щит и Усиленное Сопротивление Огню»

«Пылающая Броня, Прилив Сил, Слепая Ярость и Подавление Боли»

Они были созданы по подобию Альберона, кандидата в Первосвященники, поэтому обладали божественными силами в лечении. Они были одеты в потрепанную одёжку, но были крайне полезны для увеличения боевого потенциала группы и в её лечении.

– Отряд с первого по третий – взять луки. С четвертого по пятый – поднять щиты. Остальные продвигаются вперёд с мечами и копьями наготове. После первой атаки меняйте оружие по необходимости.

– Есть.

Виид и его подчинённые были тёртыми калачами в зачистке подземелий, так что были немногословны. Они продвигались без разговоров, чтобы не тратить время.

Но это подземелье было опасным, так что было важно вовремя отдавать команды своим подчинённым. Перестань он грамотно руководить ими – и сам вскоре окажется в опасной ситуации.

Стрельба из лука у Виида достигла 8-ого продвинутого уровня. Не так много и до мастерского. Его подчиненные также были обучены этому навыку, так что бои на расстоянии вполне имели

место быть.

– Смотрите вперед. Будьте настороже и двигайтесь быстро.

– Есть!

Армия двигалась словно единое целое и была готова к появлению любого противника. Висящее в воздухе напряжение придавало подземелью тяжёлую атмосферу. Время было на вес золота, так что нельзя было тратить его впустую, даже если это и было действительно опасно.

Среди его подчинённых были воры, которые обезвреживали ловушки.

– Благодарю за то, что приняли меня. Я сложу свой меч за Вас, Великий Император.

– Ты знаешь, как открывать замки? Будешь вором. Теперь ты несёшь ответственность за демонтаж любых ловушек в будущем.

– Уух? Я всегда мечтал о жизни воина…

– Ты хочешь умереть? Подумай о своей семье.

– …

Семнадцать лет назад он завербовал 5 магов-изгоев и расходы на оплату их труда были относительно невелики.

– Нанять нас – дорогое удовольствие. Вам нужно каждый год оплачивать нам полный мешок золота в качестве заработной платы. Ваше предложение задевает нашу гордость и не будет рассмотрено.

– Смешно. Ваши способности не стоят таких денег. Вы растеряли всю страсть к чистой магии.

Он бранил их, в то время как ему нужно было сделать магам достойное предложение зарплаты!

– Это несправедливая компенсация.

– Охотьтесь и отдавайте мне любой магический предмет, который вы получите. Изучайте новые заклинания. И только если вы выживите, то сможете говорить об оплате. Это лучшее, что я могу предложить.

Маги-изгои были огорчены, но в конце концов приняли предложение. В то же время Виид получил опыт за проведение успешной сделки.

Но, к несчастью, навыки магов оставались на 3-ем продвинутом уровне. Было нелегко поднимать уровень мастерства магии, поскольку для этого необходимо было осваивать различные виды магии. А в пустынных городах разнообразия в магии было мало. У магов были свои пределы в обучении и прогрессировать, оставаясь на одном месте, было практически невозможно.

– Верь в своих напарников. И я поведу тебя.

– Если я буду путешествовать, то моя мана увеличится и я получу новое просветление.

– Ты что, пытаешься уйти?

– …

– Ты планируешь больше не возвращаться в пустыню? Ты можешь обучаться магии в прекрасном соседнем королевстве и заниматься научными открытиями для прелестной молодой королевы.

– …

– Работай усердно или тебе не выжить.

Правитель старательно вбивал в головы своих подчиненных правила поведения. Он не мог игнорировать потенциал магов пока задание Нодюлля не будет завершено!

– Хвииик.

– Люди… Здесь люди…

– Хо-ро-ро-ро-ром. Это же те, кто сбежал в прошлый раз. Хо-ро-ром.

Появилось 7 Огненных Саламандр. Они смотрели на Виида и армию Красных Ножей голодным взглядом. Их раздвоенный мерзкий язык достигал аж 10 метров. Каждый их шаг оставлял на земле лужу лавы.

Огненная Саламандра существенно была схожа с драконом. Огненные Саламандры не были огненными монстрами высшего уровня, как например Красный Дракон, но всё равно являлись крайне опасными.

В прошлом он боролся с Огненными Великанами в Джиголасе, которые были тупыми и имели много слепых зон. Конечно, они были меньше уровнем, чем Огненные Саламандры, да и их огненная аура не подлежала никакому сравнению с той, которая была у ящериц.

Пламенные атаки не причиняют урона монстрам с атрибутом огня. Например, при атаке Огненных Саламандр огненным заклинанием – можно добиться только увеличения силы этих монстров.

– Чу-чу-чу-чурум.

– Хо-ро-ро-ро!

Огненные Саламандры перекрыли проход впереди. Саламандры были хорошими охотниками, так что держались настороже. Тем не менее, особо они не дергались, поскольку в природе не существовало их естественных врагов. Свободолюбивые и опасные монстры с презрением смотрели на людей.

Виид быстро достал лук.

Дзынь!

– Вы надели Морозный Лук Юрбусики.

Это не простой деревянный лук. Жуткий холод исходит от него.

Безо всяких ограничений увеличивает скорострельность на 35%.

Урон холодом 65-194.

Замораживает противника.

Неограниченный запас магических стрел.

Увеличивает навык стрельбы несколькими стрелами на 40%.

Увеличивает урон на 100% при преследовании противника.

Ловкость +160.

При использовании лука – Вы не можете промахнуться.

Даже обычная стрельба из этого лука была поразительна. Наземные жители-призраки Метапеи использовали такие луки в борьбе с саламандрами, которые изредка выбирались наружу. Пустынные воины так же запаслись хорошим обмундированием от призраков, способствующим борьбе с огнём саламандр. Использование правильного снаряжения – вот главное правило зачистки подземелий.

Виид натянул тетиву и послал в полет морозную стрелу.

«Рассеивающая Стрельба!»

Упругая ледяная стрела разделилась на десять и все они устремились в сторону монстров. Специальный навык стрельбы из лука, который попал в Огненных Саламандр словно магическое заклинание!

– Куууувек!

– Холодно. Первый раз чувствую нечто подобное!

– Куек, как же холодно! Я замерзаю!

Саламандры изо всех сил пытались сопротивляться стрелам. Стрелы, которые попадали в трещины с лавой – замораживали их и покрывали всю землю аурой холода, нанося всем попавшим в её радиус огненным существам значительный урон.

Когда вокруг стало не так жарко, сильнейшая защита саламандр начала ослабевать.

– Это эффективно. Пли!

Пустынные воины нацелились на Огненных Саламандр. Одновременный залп!

Эти воины обладали телосложением настоящих варваров и им приходилось натягивать тетиву в полсилы. Сотни стрел устремились в Огненных Саламандр.

– Кха-кх!

– Мерзкие людишки. Я испепелю вас!

– Я умру, но съем вас всех до одного!

Под градом стрел Огненные Саламандры засеменили всеми своими шестью ногами в сторону лучников. Виид успел произвести по крайней мере еще три выстрела. Затем он вытащил свой меч.

– Вы надели Меч Трёх Орущих Детей.

Предводитель южного герцогства выжил из ума и бросил трёх своих детей в огненную печь, чтобы выковать этот меч.

Меч проклят и понижает максимальный запас здоровья и выносливости.

Режущий урон увеличен в пять раз.

Союн предоставила ему информацию о передвижении одного каравана и Виид заполучил этот меч после того, как устроил на них засаду. Сейчас он был в облике Нодюлля, а потому не сильно переживал за падение уровня своей Чести.

«Техника секущего ножа лунного света!»

Виид взмахнул своим зачарованным мечом. Хотя класс пустынного воина имел множество атакующих навыков и потрясающую защиту – им было трудно вести непрерывные атаки.

Вот почему техника секущего ножа лунного света, имеющая продолжительный период действия, была эффективной.

Его подчинённые атаковали саламандр скимитарами и копьями.

– Атаки в тело не наносят им существенного вреда! Цельтесь в глаза!

– Не держите ваши мечи слишком долго возле них! Они расплавятся!

Оружие пустынных воинов было огнестойким, но пламя саламандр было необычайно мощным. Если меч засадить глубоко в тело саламандры, то он попросту расплавится. Кроме того пребывание возле этих существ заставляло прямо-таки обливаться потом.

– Смешные людишки! Я заставлю вас почувствовать, как ваше тело горит!

Огненные Саламандры бросились вперед, поливая все вокруг лавой. Шесть ног разбросало первые ряды воинов и строй тотчас же распался.

– Куууок!

– Следите за лавой из их ртов!

– Атакуйте! Не ломитесь вперёд, обходите сбоку!

– Куууах!

Тела воинов, попавшие под струи лавы, немедленно расплавлялись. Воины, прошедшие через столько опасностей, погибали ни за грош. Те, кому доставался удар одной из шести лап – отлетали назад, словно сломанные спички.

– Круг Льда!

– Заморозка!

Трое магов применили свои заклинания! Над головами саламандр появились ледяные круги, нанося монстрам приличный урон.

Виид воспользовался этой возможностью.

– Воины, смелее вперед! Чем дольше мы с ними возимся – тем больше урона получим! Не давайте им пространства для движения!

– Так точно, Великий Император!

Огненные Саламандры были грозными противниками, но их в несколько рядов окружали пустынные воины. Стрелы пронзали их, а в тело постоянно врезались мечи и копья. Тем не менее, Виид и его отряд так же получали существенные повреждения.

Это отличалось от их последнего похода в подземелье.

– У них осталась лишь половина здоровья! Используйте всю вашу силу!

«Пламенный Занавес!»

Огненные Саламандры почувствовали наличие проблемы и стали применять свою собственную магию. Во все стороны стало распространяться пламя.

– Бьём!

– Не бойтесь их! Добиваем!

Воины бесстрашно преодолели пламенную завесу и атаковали Огненных Саламандр. Всё происходило достаточно быстро, но постоянно текущая лава из их уст всё равно находила свои цели.

«Хвост Смерти!»

Хвосты огненных Саламандр извивались из стороны в сторону, нападая на воинов. Пустынные воины носили щиты и доспехи с повышенной защитой от огня. Они основательно подготовились, чтобы зачистить это подземелье до того, как завершится задание Нодюлля.

Но те, кто получал удар хвостом – оказывались парализованными. После этого Огненные Саламандры попросту давили их.

«Цикл Жизни!»

«Исцеление Ран!»

Альберун и Альберен немедленно использовали своё лечение, пытаясь помочь воинам до того как они погибнут. Тем не менее, они не могли спасти всех.

К счастью, все воины обладали высоким уровнем и это лечение помогало им держаться, пока их мутузили саламандры. Виид дал своим подчиненным сигнал перестроиться.

– Люди… Меня убили люди…

В конце концов, одна из саламандр пала от бесчисленных атак пустынных воинов.

– Огненная саламандра была убита.

Она прожила 1,141 год.

Это был первый случай в истории континента, когда люди одержали победу над огненными саламандрами.

– У всех, кто участвовал в сражении, Сила увеличится на 1.

Сопротивление огню увеличится на 0,6% в течение 30 дней.

Это была только одна, но Виид закричал, поднимая боевой дух:

– Урааа! Мы победили их!

Это был древний боевой клич, который позднее стал именоваться Рёв Льва!

– Вперёд за Великим Императором!

– Мы сделали это!

Пустынные воины воодушевились и размахивали своими мечами и копьями, нанося монстрам урон. Саламандры брыкались и размахивали своими хвостами, не собираясь сдаваться.

Воины, которые были сбиты с ног, поднимались и сразу же кидались в гущу боя снова и снова. Это происходило не из-за их высокого уровня или характеристик. Эту отвагу Виид классифицировал как опыт, полученный в бесчисленных сражениях. Его подданные охотно прыгнули бы и в печь ради него.

1-ый Воин, 2-ой Воин и 3-ий Воин показывали в бою превосходную эффективность.

– Нам надо выжить.

– 2-ой Воин, привлеки их внимание, а я зайду с тыла.

– Позади них самое опасно место! Я пойду с тобой!

Они, словно пустынные рыцари на верблюдах, всегда держались друг друга, и сейчас стояли с копьями напротив опаснейших огненных саламандр, постоянно нанося им удары.

– 7 саламандр были повержены.

У всех, кто участвовал в сражении, Стойкость увеличится на 3.

Благодаря опыту борьбы с саламандрами, сопротивление огню увеличится на 0,6% в течение 45 дней.

– По мере продвижения вглубь подземелья, Вы встретите новых Огненных Саламандр.

– Ваш уровень повысился.

– Мы победили!

У Виида осталось всего 23% здоровья после конфронтации с Огненными Саламандрами. Монстры догадались, что он был лидером людей и пытались концентрировать своё внимание на нём. Альберун и Альберен в первую очередь поддерживали здоровье Виида, так что все закончилось благополучно.

При взгляде со стороны эта сцена казалось героической, к тому же, умирая саламандры извергали из себя остатки лавы, так что здесь всё-еще было опасно. Тем не менее, то тут, то там слышались радостные возгласы.

– Враги побеждены. Но вы ещё не…

Воины засуетились, услышав слова Виида.

– Все трофеи для вас, Великий Император и повелитель дождя Виид-ним!

– Это хорошо, что вы такие сообразительные.

– Ура! Ура! Ура!

Воины во всём угождали ему! Ему нельзя было медлить с подбором трофеев, поскольку время, выделенное на задание и ускоренное в 100 раз, таяло каждую секунду.

«Неплохо будет спуститься ещё глубже. Моё сопротивление огню будет расти всякий раз, когда я охочусь»

Воины будут адаптироваться к сражениям! В этих местах было огромное количество саламандр, однако после каждого боя Стойкость и сопротивление огню будут расти всё больше и больше, так что стоило попробовать.

Саламандры так же оставляли после смерти предметы. К сожалению, у него не было кузнечного или швейного навыка, так что он не мог использовать большинство из этих материалов.

Виид спросил 1-ого Воина:

– Сколько человек погибло?

– У нас 17 трупов.

– Это… много.

– Я сожалею, Великий Император!

Те кто умер были по меньшей мере 500-ого уровня, но даже 700-ые получали колоссальный урон. Вииду нужно было держать под контролем боевой дух своих подопечных.

– Умерли лишь слабаки. Готовьтесь к следующему бою.

– Есть!

Его методика поднятия боевого духа была довольно оригинальной.

Они сражались против крайне сильных противников, приобретая бесценный опыт и в целом становясь всё сильнее. Виид и его подчинённые пробыли уже 20 лет вместе и стали настоящими элитными бойцами.

Даже раздражающий копейщик по имени Хестигер без тени страха бросался на монстров и умудрялся постоянно оставаться в живых. Вот почему в разных королевствах о них говорили как о великих воинах.

– Пошли!

Виид вновь повёл их. Их лидер всегда был на переднем крае и выживал после каждой стычки с неприятелем, так что воины уверенно двинулись вперёд.

«Я должен идти впереди»

Это было естественным для него всегда быть в авангарде.

***

Джинг Дюк-су встретился с президентом банка.

В банке царила дружеская атмосфера, но когда он попытался уговорить их – всё оказалось куда пессимистичнее.

– Председатель Джинг-ним, наши кредиторы выяснили, что кризисное положение «Хосун Групп» не может быть решено с помощью одного только финансирования.

– У компаний корпоративного устройства просто обязаны быть как взлеты, так и падения. Если вы можете отложить сроки погашения кредитов и одобрить дополнительное финансирование, то мы сможем преодолеть кризис благодаря свежим инвестициям.

– Председатель Джинг-ним, мы получили ряд отчетов о «Хосун Групп» , включая «Хосун Электроника».

Двумя основными кредиторами компании были «Коммерческий Банк» и «Ду Санчул Банк». У

них «Хосун Групп» брала свои кредиты.

Президент «Коммерческого Банка» Хен Джин-вон положил на стол документы и проговорил:

– Кредиторы пришли к выводу, что санация «Хосун ГорСтрой» невозможна.

– Это трудно, но шанс есть. Опять же, только если будут выделены новые средства. Активов и наличия рабочей силы для этого достаточно. За рубежом тоже не всё потеряно.

– Господин Председатель еще не знает? Новые средства в «Хосун ГорСтрой» уже не ввести. Если бы мы могли – то не сидели бы сейчас за этим столом.

– …

– И мы считаем, что «Хосун Электроника» нестабильна. Фабрики в Соединенных Штатах убыточны, так что их придётся закрыть.

– Тенденции быстро меняются, плюс наши специалисты работают день и ночь, к тому же мы привлекаем новых дизайнеров. Рано или поздно будет виден положительный результат.

– Сейчас слишком рано, чтобы вкладывать крупные инвестиции, ведь ситуация может принять скверный оборот. Денежные потоки в «Хосун Групп» низкие, так что вам не удастся сохранить долю на рынке.

– Ваше беспокойство безосновательно. «Хосун Электроника» по прежнему ведущая мировая компания. Долги нашей группы безусловно высоки, но при должных инвестициях мы сможем прогрессировать. «Хосун Электроника» имеет ряд готовых изделий и материалов, так что компания по-прежнему конкурентоспособна.

– Но, до сих пор не вы ли были в дефиците, несмотря на все усилия? Производство на заводах падает, а инвестиции в эти объекты необходимо увеличить?

Председателю Джингу Дюк-су не удалось убедить кредиторов.

«Хосун Груп» имела слишком много долгов из-за спада производства и необоснованных инвестиций в другие сферы промышленности. Тем не менее, основной причиной кризиса в Корее стал крупнейший конгломерат «Бэква».

Около года тому назад, председатель «Бэква» провёл тайную встречу.

– «Хосун Групп» пересекается с нами на большинстве рынков. Это означает, что недополученных доходов станет все больше…

– И что?

– Новые разработки и исследования у вас идут со скрипом. «Хосун ГорСтрой» под угрозой, а еще вам стоит учесть влияние политической и финансовой сфер.

– Ничего. Новый продукт непременно вызовет спрос у СМИ.

– Да, но старт продаж продукта требует нового согласования сроков с подрядчиками или же его запуск и вовсе будет отложен. Цена продажи станет ниже, и ваши прибыли уменьшатся.

– Я не могу просто так взять и избавиться от «Хосун Электроника».

– Мы по прежнему будем пользоваться услугами исполнительного директора и команды «Хосун Электроника». Более того, я могу пойти через кредиторов и получить Ваше предприятие по низкой цене при проведении торгов. Но Вы можете отдать мне его без лишнего шума и СМИ ничего не узнают.

– Я позабочусь об этом.

Распространённая тактика в бизнесе, чтобы убить конкурирующую компанию!

Ведущая строительная корейская компания «Хосун Электроника» должна была вот-вот рухнуть.

***

14 саламандр было убито! На шум сбежалось еще 9 тварей.

– Занять оборонительную позицию!

По команде Виида, его подчинённые приняли оборонительное построение. В каждом подземелье была своя тактика ведения боя. В зависимости от неё, люди могли быть выстроены в линию или даже в круговую оборону. Огненные Саламандры обычно сбивались в кучу, так что их огненные атаки причиняли еще больше урона.

Группе Виида нужно было окружить одну саламандру в просторном месте и таким образом забить её. Во время тяжёлого сражения воины рассредоточивались и командовать ими становилось тяжелее, так что каждый из них должен был знать о групповой тактике сражения. Раненым же приходилось в основном заботиться о себе собственными руками.

Вскоре Виид освоил метод нападения на Огненных Саламандр.

«Они атакуют всеми своими шестью лапами и хвостом, а также время от времени они хватают людей языками»

Вывод был таков, что с какой стороны ни подойди - а везде опасно! Воины издавали жуткие крики, когда их поедали заживо. Тем не менее, воины Виида не были парализованы страхом от таких зрелищ, а атаковали ещё более яростно. Пустынные воины слепо верили в своего императора. Они постоянно бросали вызов сильнейшим противникам.

Виид использовал этот метод, чтобы значительно увеличить близость со своими подчиненными. Абсолютная близость между диктатором и преступниками!

Огненным Саламандрам нравился огонь и они были высокого уровня, но если они не были в ярости, то бороться с ними было вполне реально.

– Не спускайте с них глаз!

– Чу-чу-рик!

– Посмотрите на них и почувствуйте разницу в вибрации и температуре вдоль их языка. Там, где она меньше – это и есть слабое место. Будьте осторожны с огнем. Или ваше оружие расплавится!

– Поняли, Великий Император!

Пустынные воины и Огненные Саламандры были в одинаковом положении! Поэтому, несмотря на нападения друг на друга бесчисленное количество раз, обе стороны понесли не большое количество урона.

Это было словно они были как йети, а саламандры вторглись к ним в заснеженный ледник. Йети не могли приблизиться к саламандрами боясь сгореть заживо, а саламандры не могли подойти к ним опасаясь переохлаждения. Пустынные воины и Огненные Саламандры имели схожие навыки, так что бои были медленными.

Но храбрые пустынные воины не стремились тянуть резину и ринулись вперёд, производя залп за залпом из своих морозных луков. Вне зависимости от уровня защиты саламандр, их языки были уязвимы. А Виид и вовсе даже не старался избегать некоторых болезненных ударов.

Как только воинам удавалось поразить слабые места саламандр – те быстро умирали.

– Мы победили!

– Это всё благодаря Великому Императору!

Боевой дух и мораль пустынных воинов были на высоте. Конечно, были и потери а так-же некоторое количество раненных, но качественные показатели каждого из пустынных воинов после тяжелейших боёв только росли.

Виид лично добил двух саламандр и получил три уровня.

«Гмм, хорошо!»

Он использовал свой мастерский уровень меча и разнообразные навыки, которым он обучился за все эти годы, чтобы подняться на самую вершину в иерархии пустынных жителей. С помощью навыков ваяния он мог поднять свою силу и использовать атакующие навыки более эффективно для максимально быстрой зачистки подземелий.

Время от времени он встречался с монстрами уровня босса с высокими показателями здоровья и маны, но его способности давали ему возможность справляться с этими неприятностями и без использования своих людей.

На самом деле, он частенько не брал на боссов своих подчинённых. Ведь тогда он мог получить весь опыт, предметы и золото единолично! Он показывал чудовищную разрушительную силу, когда сражался с монстрами выше 700 уровня в подземельях, в то время как его оживлённые скульптуры и пустынные воины стояли в сторонке позади него.

Тем не менее, попав в окружение из нескольких саламандр, он мог погибнуть, так что сейчас ему была необходима помощь своих подчинённых.

По ходу продвижения вглубь подземелья Виид не раскрывал все свои карты. Если видео, как он зачищает подземелье Метапеи, попадет в Зал Славы – оно произведет эффект разорвавшейся бомбы!

Метапея был широко известен в качестве охотничьих угодий 500-ого уровня. Монстры здесь появлялись и исчезали, как туман. Весь город был их территорией и Вииду со своими подопечными приходилось участвовать в настоящей смертельной гонке. Люди, которые увидят их силу и скорость, будут дрожать от напряжения.

Однако сейчас они находились под Метапеей. Весь континент поднялся бы на уши, узнай люди о монстрах такого класса. С такой зрелищностью можно было не переживать за самые высокие рейтинги.

Число смертей среди пустынных воинов уменьшилось, но их уровень вырос. Его бойцы могли бы с легкостью захватить какое-нибудь королевство в изначальном времени Виида. Не представляла бы угрозы и Империя Хэйвен.

«Если бы я смог объединить континент – то первым делом поднял бы налоги. А эти ребята помогли бы мне предотвратить любой бунт»

Он до сих пор не выбросил из головы свою первоначальную мечту стать порочным королем и поднять налоги везде, где только можно.

***

Лишь немногие люди знали о подробностях приключения Виида.

Его сестра, Союн и Ю Бинг-джин, который следил за происходящим по своим мониторам. У них была бурная реакция, когда они узнали, что Виид начинает прохождения задания «Взлет Нодюлля».

«Оппа обязан сделать это хорошо»

Юрин оставила его и продолжила играть.

«Я должна активно помогать ему»

Союн хваталась за любую работу, которая могла помочь Вииду.

«Это будет сложно. Я посмотрю, справится ли он с задачей подняться с самого дна вновь. Если он выберет неверный метод прокачки… Теперь он должен доказать, что все его способности нечто большее, чем простое везение»

Ю Бинг-джин был несколько озабочен событиями, которые должны были произойти в недалёком будущем. Ситуация Виида была отнюдь не хороша. И он с нетерпением ждал, как Виид будет развиваться в этом задании.

«Я должна хорошо убраться по дому»

«Ты должен найти побольше людей для этого задания. Когда ты его выполнишь – я дам тебе следующее, а развитие пустынных городов может подождать»

«Удивительно. Он совершенно обезбашенный»

Его сестра и Союн верили в Виида. Одна была членом его семьи, а вторая той, которая знала его лучше всех других! Виид относился к типу людей, которые не остались бы голодными, куда бы не забросила их судьба.

Ю Бинг-джин отличался от них тем, что всего лишь смотрел в монитор, поэтому был полон сомнений.

«Тебе не стоит это делать»

Ю Бинг-джин не мог осмыслить и понять действия Виида.

В самом начале задания он воспользовался ваянием. Это был, безусловно, правильный выбор. Он использовал Скульптурное Разрушение для повышения своей производительности в первые дни.

Хотя были определенные ограничения и штрафы, рост Нодюлля являлся неотъемлемой частью задания на последнюю секретную скульптурную технику. Если бы он не воспользовался этим моментом, то все последующие задания оказались бы недоступны.

Однако, несмотря на своё слабое тело, он просто запрыгнул в подземелье с сильными монстрами, не понимая чем это может обернуться.

«Почему он это делает? Он должен был идти шаг за шагом, и постепенно расти с низу вверх. В независимости от того, насколько быстро растёт его уровень, даже наблюдать за этим методом бешенного роста – просто невероятно»

Виид, казалось, не испытывал никакой напряжённости, хотя это было задание на последнюю секретную скульптурную технику. Он не стремился быть слишком робким или качаться с постоянной оглядкой, и всегда смело охотился в опасных подземельях. Виид понимал, что время дорого и не собирался его тратить понапрасну.

Его уровень развития уже превзошёл тот, который Ю Бинг-джин мог себе представить. В ходе выполнения этого задания, его темп роста увеличивался стократно. Но, учитывая, что дело обстояло в пустыне, трудно было подняться на необходимый уровень за 80 дней.

Он мог потратить драгоценные часы, соверши одну малейшую ошибку, а небольшая оплошность могла привести его к неминуемой смерти. Виид должен быть удовлетворен достижением высокого уровня. Но если полученный им уровень будет слишком мал для последующих заданий – то Виид заплатит огромную цену.

Благодаря помощи Союн, Вииду удалось преодолеть все испытания и подняться до уровня Великого Императора пустыни. Вместо того, чтобы остановиться на этом, он искал более сильных монстров и даже пошел в Метапею.

Его блестящие навыки выживания и способность адаптироваться означали, что он может рисковать и просто наслаждаться своими приключениями. Опыт Виида, его логика и боевые навыки – вот что дало возможность добиться такого результата.

«Какая часть его мозга делает так, что при принятии решений он ничего не стесняется?»

Виид производил впечатление скупого человека, в то время, когда его подчинённые весь день ели мясо. Он был из тех, кто будет оплакивать потерю медяка в течение нескольких дней! Иногда он даже проклинал себя:

«Однажды я купил соль на 200 вон дороже!»

Обычный, заурядный человек вдруг показывает прямо-таки героические черты. Как голодная собака, не питавшаяся днями и ночами, его слабое тело искало любые охотничьи угодья и врывалось туда словно ополоумевший демон. Темп роста Виида в пустыне можно было назвать чудом.

По мере продвижения всё дальше и дальше, он демонстрировал свои возможности безо всякого

стеснения.

«Может быть, он действительно сможет получить последнюю секретную скульптурную технику? Благодаря заданию он вернулся в прошлое и может стать причиной огромных изменений»

Ю Бинг-джин видел, как Виид победил Бессмертный Легион и основал Королевство Арпен, так что идея получения последней секретной техники не была абсурдной. Глядя на приключения Виида, он небезосновательно находил их захватывающими и интересными. Они изрядно волновали его!

Он шёл не маленькими шагами, а прыгал навстречу своему будущему огромными скачками.

В настоящее время Виид приближался к 800-му уровню. Быть в состоянии дойти до этого уровня, недоедая и недосыпая, было невероятно. Он уже был гораздо сильнее, чем Нодюлль, который был героем пустыни и разгромил Церковь Эмбиню. У Ю Бинг-джина не было слов, и он просто продолжал наблюдать за достижениями Виида.

Виид был героем, которому подчинялись пустынные воины и перед которым распахивались двери любого подземелья.

«Он и правда герой? Герой, скрывающийся в реальности, появился в мире Королевской Дороги?»

Ю Бинг-джин не хотел признавать это.

Любой, кто смотрел на Виида, видел в нём героя. Люди с духом самоотверженности и жертвенности поднимали свои головы, глядя на Виида. Ю Бинг-джин редко видел кого-то, похожего на этого человека.

Но было так же много и тех, кто отличался от Виида. Те, с кем всегда шли красивые девушки, кто всегда полагался на свой внешний вид и становился горячей темой для обсуждений, как только их лица появлялись в телепередачах.

Жители Королевства Арпен уважают своего короля. А Культ Травяной Каши распространился по всему континенту.

«Надеюсь, что у него все пойдёт насмарку»

Из-за недостающих 100 вон на горячий шоколад он надеялся, что Виид и его Королевство Арпен влетят в трубу.

***

Тени Земли.

Наиболее именитая группа авантюристов на континенте. Анрин, Бэн, Элликс! Они путешествовали неподалеку от области Просук.

– Так-так, это плита поддельна. А карта сломана.

– Мы бродим здесь уже 4 месяца и всё коту под хвост.

– Я вырыл столько могил, что если бы была такая профессия «могильщик», то я бы достиг в ней

мастерского уровня.

– Также имеется погребальная комната в храме. Мы бездарно растрачиваем наше время. Нам очень повезёт, если мы добудем хотя бы немного денег в будущем.

Анрин глубоко вздохнул.

– Почему мы занимаемся этим заданием…? Я очень сомневаюсь, что оно завершится удачно для нас.

– Потому что мы получим бесценный опыт.

– Но я всё равно чувствую себя не в своей тарелке, когда думаю о бесконечных войнах на континенте.

Авантюристы были крайне обеспокоены результатом этого задания. Они выполняли поручение от Храма Вальхаллы, связанное с деятельностью Церкви Эмбиню.

Церковь Эмбиню являлась религией, которая полагалась на силу тьмы. И поскольку в этом задании была замешена именно эта церковь, группа авантюристов, которой всё никак не удавалось продвинуться в своём задании, всякий раз испытывала чувство вины, когда до них доходили слухи о новых разрушениях на континенте.

Целью этого задания было установить справедливость. Удивительно, но в смежном задании Церковь Вальхаллы отрядила 30 лучших воинов с приказом вырвать корни у Церкви Эмбиню.

Задание продолжалось, так же как и другие, связанные с ним, ставящие задачу спасать от Церкви Эмбиню людей и поставлять нуждающимся провиант. Они успешно завершили 6 заданий на протяжении одного года. А теперь авантюристы искали сокровища Церкви Эмбиню. Они бродили вокруг развалин и могил, но до сих пор не смогли найти спрятанные сокровища Эмбиню.

– Больше не осталось книг с записями о разных случаях, происходивших в древние времена.

Когда весь мир оказался под управлением людей, они сожгли все записи из-за опасений, что их заговор раскроют.

Король Александр III совершил этот поступок из-за своего невежества и жадности.

Учёные, знавшие об этом случае, были пожизненно заперты в темницах или казнены.

1 миллиард лет назад, до того как появились люди, а эльфы, орки и гномы жили бок о бок.

В то время континентом правили драконы, несокрушимые монстры и даже боги, распространяя свое влияние по всему миру.

Ходили слухи, что божества спускались на землю, а один из них, Бог Эмбиню, оставил среди смертных несколько сокровищ.

Тени Земли как раз и занимались тем, что искали эти сокровища до того как до них доберутся фанатики Церкви Эмбиню. Они не знали прогресса в этом задании у Церкви Эмбиню и их не покидало чувство тревоги.

– Метапея! Нам нужно конкретное место. Мы не можем продолжать поиски, не зная где на

континенте оно находится.

– До сих пор я не смог обнаружить его.

– Было бы не плохо, если бы кто-то смог его найти.

Тени Земли обыскали все библиотеки в Море и собрали различные полезные записи, которые могли облегчить их поиски.

И в один прекрасный день.

– Вы знаете о величайшем герое континента Вииде?

Сказал один из жителей Деревни Кулен.

– О, да.

Тени Земли проходили мимо.

Они были авантюристами, так что слухи о Вииде застревали в их ушах словно гвозди. Имя Виида было на слуху у каждого, вне зависимости от того каким классом он обладал.

Отличный портной Виид; способный высечь тончайший узор на доспехах Виид; Виид, который может вытащить гигантскую рыбу, и т.д. Каждый раз, когда где-то были интересные приключения, у жителей не было выбора кроме как говорить о Вииде.

– Он был самым достойным человеком в истории Южной Пустыни, и никто не мог сравниться с ним. Именно так оно и есть, хоть он и жил сотни лет назад.

– Ээ?

Анрин был удивлен. Житель сказал будто Виид жил столетия тому назад.

– Дедушка, вы только что рассказывали о Вииде, Короле Арпена?

– Конечно, он велик. Но пустынный король Виид был по-настоящему хладнокровным предводителем. Он был жестоким и беспощадным к своим врагам, и пустынные племена возродились благодаря ему.

– Это благодаря ему пустыня стала процветать?

– Да. Вы видели самый лучший пустынный город, Агуселлию? Благодаря этому человеку в пустыне можно увидеть роскошные виллы и особняки.

– Видел.

Они были авантюристами, так что знали большинство областей на карте континента. И конечно же слышали про пустынные племена и небольшие городки на юге.

– Но ведь Агуселлия это место с населением в 3,000 человек.

– Эх, ты! Не говори ерунду! В нем одних только воинов 100,000! Будь там только три тысячи – оно не было бы таким богатым!

– …

– Загляните в город, когда будет проводиться фестиваль, посвященный Великому Императору Вииду и воинам солнца. Миллионы людей направляются к руинам Виида каждый год.

Анрин, Бэн и Элликс смотрели друг на друга, услышав какую-то странную историю.

Каждый из них задумался об услышанном.

«О чем это он говорит?»

«Воины солнца, Великий Император Виид… Моя интуиция подсказывает, что здесь пахнет знатным приключением»

«А это не ложь? Может, кто-то пустил ложный слух?»

Старик продолжал говорить.

– Он был воином, который любил приключения и поднялся на самую вершину.

И правда. Виид был скульптором, но так же прослыл известным как портной, кузнец и даже шеф-повар. Независимо от того сколько усилий вы прикладываете, крайне тяжело было прокачать навыки до продвинутого уровня, как это сделал Виид. Даже просто идти по его стопам было под силу далеко не каждому.

Виид был крупнейшим конкурентом для всех авантюристов! Даже когда те заканчивали какое-нибудь выдающееся задание, о них не говорили так долго, как о Вииде.

Виид заработал столько Славы, что жители с восторгом рассказывали о нём. Ему всегда всё удавалось, несмотря на отсутствие навыков или преимуществ профессии авантюриста.

– Виид был легендой пустыни. Он обнаружил таинственный город Метапея. Его достижения навсегда войдут в историю континента.

– Э! Метапея!?

– Кхеек!

– Н-на самом деле?

– Да, правда удивительно?

Группа Теней Земли была просто поражена.

Они так долго искали сокровища, связанные с Церковью Эмбиню, которые располагались как раз в этом самом городе под названием Метапея.

– Скрытое место в мире.

Таинственное место, которое недоступно посторонним, за исключением тех, кто идёт по пути смерти.

– Так он оказывается в пустыне!

– Не может быть!

Они проверили информацию, но не стали её разглашать. Но было обстоятельство, которое дальше их поразило еще больше…

– Вы слышали что-нибудь об Огненных Саламандрах?

– Да, я слышал о них, хотя сам никогда не встречался с этими тварями.

Монстры, живущие в огне! Огненные Саламандры обитали в подземельях глубоко под землей.

Единственное, что кто-либо успевал увидеть – это огонь из их ртов. Игроки 400-ого уровня моментально умирали! А трех-четырех злобных саламандр было достаточно, чтобы уничтожить целый город.

– Эти слухи передавались из уст в уста среди пустынных воинов, но…

– Что?

– Виид-ним уничтожил всех Огненных Саламандр.

– Кхек-кхек!

– Как?!

– Разве это возможно?

– Конечно возможно. Будь это небылицей – я бы не стал тратить ваше время. А есть еще кое-что. Для того, чтобы предотвратить появление новых саламандр – Виид уничтожил все их яйца. Гильдия Воинов даже ходила посмотреть. Они должны знать больше об этой истории.

Бэн почувствовал, что у него дрожит шея и ноги после этих слов. В прошлом, он считал Виида своим конкурентом и даже послал смелый вызов ему. Но это было только бравада.

Анрин и Элликс вообще думали, что это какой-то розыгрыш.

– Мы что, спим?

– Кажется, да. Но мы нашли Метапею. И… Огненные Саламандры уничтожены.

– Нам радоваться или плакать? Вот в чём вопрос.

Глава 3: Непревзойдённый воин

Виид смотрел на громадную тушу, лежащую на земле.

Её кожа походила на пылающую лаву, а трое рогов, торчащих изо лба, даже сами по себе выглядели достаточно опасно. Это был монстр уровня босса Метапеи, легендарное пустынное создание – Король Огненных Саламандр.

Но он был повержен Виидом и его подчинёнными. Красная кожа с разнообразными узорами на ней, рога и даже его кровь могли быть проданы в магазинах за баснословные деньги.

Хотя, не менее важным было не только качество материала, но и переговоры при их продаже!

«Как и следовало ожидать от чего-то, известного как сильнейший монстр»

– Вы получили серьезные ранения.

Уровень текущего здоровья составляет 4,3%.

Вы получаете периодический урон от пламени.

Ваша жизнь будет под угрозой до тех пор, пока Вы не вылечитесь.

Он достал лекарственные травы и бинты, а затем перевязал себя привычным движением рук.

– Холодные бинты идеально подходят для предотвращения кровотечения.

Они позволяют предотвратить ухудшение Вашего текущего состояния.

Ваша врождённая устойчивость увеличила скорость заживления ран на 67%.

Король Огненных Саламандр уничтожен. Среди всех монстров, с которыми сталкивался Виид, этот был определённо лучшим.

Во время сражения, даже толстенные стены и потолки плавились, не выдерживая окружающей температуры. Множество воинов было ранено, и много кто погиб. Быстрые и вёрткие пустынные воины отдавали жизнь за своего короля, отвлекая монстра, в то время как Виид запрыгнул на голову боссу и наносил непрерывную серию критических ударов.

«Мы едва одолели его»

Тело поверженной твари всё еще было горячим, а одежда Виида до сих пор искрилась. «Пламенный шаг» - навык, который использовал в бою Король Саламандр, однако сопротивление огню у Виида было на высоком уровне, так что он не боялся находиться вблизи от уже убитого монстра.

Дзынь!

– Легендарный Король Огненных Саламандр обрёл вечный покой.

– Вы получили новый уровень.

– Вы получили новый уровень.

– Вы получили новый уровень.

– Вы получили новый уровень.

– Слава увеличилась на 16,872 благодаря великому достижению.

– Харизма увеличилась на 7.

– После входа в подземелье, Вы проявили себя в качестве смелого полководца, таким образом Ваше Лидерство увеличилось на 6.

– Эта битва окажет влияние на всю пустыню, а значит у тех, кто принимал участие в сражении, все характеристики повысятся на 7.

«Хе-хе-хе, вот это я понимаю!»

Опыт, полученный в результате победы над боссом, увеличивался стократно.

Конечно, прогресс его роста не был нормален, так что Вииду удалось прокачать самые разнообразные навыки. Однако характеристики, связанные с ваянием, не удалось повысить даже на самую малость. Это было недостатком, но всё-таки он достиг колоссального уровня.

Даже когда он сталкивался лицом к лицу с монстрами 400-ого уровня, те попросту не смели сопротивляться и стояли, опустив вниз свои головы, смиренно ожидая своей кончины. Если бы Виид захотел, то наверняка смог бы уничтожить даже целый город. Его класс Пустынного Воина усовершенствовался в Воина Солнца.

Однако, профессия пустынного воина давалась только сильнейшим воителям в мире. А сильнейшим навыком у воинов солнца было «Выжигание Маны».

«Что ж, проверим вещички»

Сия! Сия! Сияк!

– Предмет швейного ремесла мастерского уровня.

Толстая кожа Короля Огненных Саламандр была получена.

– Сердце Маны Короля Огненных Саламандр было получено.

– Предмет для скульптурного ремесла мастерского уровня.

3 Рога Короля Огненных Саламандр было получено.

– Кристалл, ведущий к Святилищу Огня, был получен.

«Как и следовало ожидать, это не простые вещи. Я с нетерпением ждал этого. Эти предметы могут быть полезны»

Виид посмотрел на своих подчиненных. Раненные воины сидели на земле в центре комнаты, пытаясь оправиться после грозного боя. Осталось меньше половины тех пустынных воинов, которые зашли с ним в подземелье. По меньшей мере 200-300 человек было убито.

Его маленько покалывала совесть за то, что он сам приватизировал все предметы, выпавшие с Короля Саламандр.

«Мне нужно проверить эти вещички так, чтобы никто не видел. Идентификация!»

Совесть все еще слегка мучала его, однако он не сдался и начал проверять полученное втайне от своих подчиненных.

Дзынь!

– Кожа Короля Огненных Саламандр: прочность 125/125.

Кожа легендарного Короля Огненных Саламандр.

Она крепкая, но тем временем очень легкая и гибкая.

Она не рвётся и всякий раз когда подвергается воздействию тепла – на её поверхности проявляется благородный узор.

Кожа даёт 85% сопротивление огню.

Физические атаки нанесут на 88% меньше урона.

В зависимости от уровня навыка швейного ремесла, может быть получено дополнительное сопротивление магии и другие способности.

При правильной обработке она может дать огромную защиту и мистические особенности.

Предмет швейного ремесла мастерского уровня.

– Сердце Маны Короля Огненных Саламандр: прочность 17/17.

Сердце, наполненное огнём маны.

Очень редкий предмет.

Съев его, Ваш максимальный запас маны увеличится на 1,700, а сопротивление огню вырастет на 3%.

Доступен навык «Огненный Мир».

При многоразовом употреблении, суммарные эффекты сердца будут уменьшены.

Повара, которые приготовят это сердца пока оно ещё свежее, получат грандиозные способности и опыт.

– Рог Короля Огненных Саламандр: прочность 182/196.

Самый твёрдый рог в мире.

Практически невозможно работать с ним, но талантливые кузнецы и скульпторы могут попытаться обработать его.

Если он будет использован для создания оружия, то оно сможет пробивать любую броню.

«Прекрасно то как!»

Виид был крайне удовлетворен полученным. Успешная охота на монстра уровня босса всегда приносила большие дивиденды. Оставался ещё кристалл с занимательной красной аурой.

«Идентификация!»

– Кристалл, ведущий к Святилищу Огня: прочность 9/10.

Кристалл, который может создать портал в таинственное святилище.

Понадобится немного маны, чтобы использовать его.

Только 1 человек может пройти.

Если кристалл будет уничтожен, появятся огненные духи и начнут яростно атаковать пламенем всех без разбору.

«Я уже слышал об этом»

Один старец в пустыне рассказал ему:

«Огонь, ветер, вода, земля и молния. Существуют специальные места – источники силы этих стихий. В пустыне спрятано пять святилищ, связанных с ними. Откуда я узнал? Я видел запись в дневнике пятерых странников, от которых остались одни обгоревшие трупы. Кхы-кхы. Там говорится о городе, сокрытом в песках. Если вы попытаетесь найти его – то столкнетесь с множеством бед»

Старик дал ему некоторые наводки, но их было недостаточно, чтобы отыскать его. Да у него не было и планов по его поиску. До конца его восьмидесятидневного задания оставалось 4

минуты. Весь его план состоял в том, чтобы непрерывно охотиться, пока не выйдет всё отведенное на задание время.

«Эти парни… Они перенесли много лишений»

Он проверил предметы и перебинтовал раненных воинов.

– Куууох, Великий Император!

– Вы пришли сюда, потому что верили в меня. Вы тяжело работали.

В этом случае доброжелательность будет более благоприятной!

«Времени осталось всего ничего. Но разве мне не стоит попытаться поднять свой уровень хотя бы еще чуть-чуть?»

Глаза Виида светились от этой мысли. На текущий момент его уровень был 824. Уровень его подчиненных так же значительно вырос. Пустынные племена были настолько лояльны, что никто не обращал внимание на смерти их близких.

«Нет. У меня осталось еще несколько сотен выживших людей. Они следовали за мной несмотря на жесткое обращение и их дисциплина на должном уровне. Они не подняли бунт, даже когда я был тяжело ранен. Я могу использовать этих ребят позднее. Сделаю им перекусить чего-нибудь»

Виид, перевязав раны подчиненных, без тени колебания спрятал оружие.

– Спасибо за всё, что вы сделали. Эта победа досталась благодаря вам.

– Нет, Великий Император. Для меня была честь следовать за Вами. Даже после смерти я не забуду эти славные дни.

– Император, Вы не можете умереть прежде нас. Меня изнутри словно раздирает что-то, когда я вижу Вас раненным.

– Великий Император!

– Мы ничтожества, но не оставим Вас самого!

– Хееок! Пожалуйста, помните моё скромное имя.

– Конечно буду помнить. Мысли о всех вас надолго останутся в моей голове.

Виид назвал своих подчиненных по имени одного за другим и каждого отблагодарил.

– Таллония, Боллос, Кренгард, Аи…суми? Хм, хм. Твои раны серьезные. Иди-ка сюда, осталось еще немного бинтов.

– Мои раны – сущие пустяки. Великий Император не должен переживать обо мне.

– Мы карающие мечи и стрелы Великого Императора! Мы убьём любого Вашего врага!

Его подчинённые были в восторге от того, что он запомнил их имена.

«Этого парня зовут Хестигер. И он всё ещё жив. Правда вместо руки уже протез»

Вскоре подошло время окончания задания «Взлёт Нодюлля».

Дзынь!

– Задание «Взлёт Нодюлля» было завершено.

Посреди раскаленных песков… Время, данное Нодюллю, закончилось.

Он упорно трудился, чтобы поддерживать мир и защищать Хильдеран.

Пожалуйста, обратите внимание:

Время перестало течь в 100 раз быстрее и вернулось в своё обычное русло.

Следующее задание появится спустя сутки.

Сумасшедшая гонка, наконец, закончилась, но у Виида было предчувствие, что следующее задание будет насыщено событиями ещё больше.

«Следующее задание не было выдано»

Виид вздохнул, но ничего не мог с этим поделать. Он преуспел в сложных многолинейных заданиях и было естественным, что дальше станет ещё труднее.

Виид и его подчинённые вернулись в пустынный город Лаос неподалеку от оазиса. Конечно, перед тем как покинуть подземелье, Виид старательно упаковал кожу, рога и другие предметы, которые ему достались после сражения. Подземелье осталось безлюдным и пустым. Огненные Саламандры были уничтожены и для их нового появления потребуется по меньшей мере год.

Число уцелевших воинов после этого рейда составляло 741 человек! Его войска значительно пострадали, а их количество уменьшилось. Тем не менее, каждый из них стал значительно сильнее благодаря ценному опыту, полученному в сражениях с саламандрами.

– 1-ый Воин, это Лаос, верно?

– Да, похоже на то.

Лаос сильно преобразился за время их странствий. Вдоль песчаных дюн местные жители построили тысячи домов красноватого и белого оттенков. Красочные и яркие стены прямо-таки источали элегантность.

Королевства Центрального Континента славились городами, которые строились в первую очередь для дворян. Местность там в основном лесистая, так что материалами для

строительства становились преимущественно дерево и камни.

Лаос был популярным городом, но здешние дома были возведены из песка и глины. Всё вокруг придавало солидное и уютное чувство возрождённого города!

Это был город пустынных воинов, так что жителям можно было не беспокоиться о нападениях извне. Ворота были открыты, а высокие стены играли скорее не защитную роль, а разделяющую, не давая песку засорять улицы.

Благодаря Ваянию Облака здесь были обильные осадки и оазис превратился в чистое голубое озеро с рекой, вытекающей из него.

Мёд и молоко текли словно ручьи из Лаоса, а вокруг было постоянно столпотворение торговцев и кочевых фермеров.

«Столько денег на ветер… Эх, если бы я только мог всё это присвоить, или хотя бы обложить налогами»

Союн думала, что Виид любит искусство, поэтому щедро инвестировала в развитие города деньги, которые она заработала в гильдии наёмников. Пустынный город стал культурной столицей пустыни, где процветали танцоры, художники, певцы и скульпторы.

– Великий Император идёт!

– Все сюда!

Визит Виида привлёк к себе внимание, так что все воины и жители выбежали на улицы, чтобы поклониться своему правителю.

Величайшее приветствие в пустыне! Виид имел статус сильнейшего, так что для них было естественным выйти и поклониться ему. Власть Виида была настолько велика, что он мог даже решать споры между крупными племенами.

– Великий Император, они украли у нас целое стадо овец, которых мы выращивали в течение 80 лет!

– Нет, это наше пастбище. А их – вон там. Смотрите, вот доказательства.

– Чего расшумелись? Доказательства не имеют значения. Как по мне, вы оба не правы, поднимая в нашей пустыне бучу.

– Пощадите!

– Мы ошибались!

– Обе стороны сделали ошибку, так что теперь вы должны выплатить компенсацию. Стадо овец и пастбище. Но вы не ладите друг с другом, поэтому должны отдать их мне. Если вы конечно не хотите умереть.

– С-спасибо Вам за справедливое правосудие.

Виид слегка демонстрировал свою силу, чтобы заниматься вымогательством. Он вернется к своему исходному времени после завершения этих заданий, так что деньги ему были необходимы. А еще он использовал их, чтобы купить хорошее вооружение, обмундирование,

навыки и т.д.

Он даже получил титул «Человек, вымогающий взятки», но это его не беспокоило.

«В нём ничего плохого. Я честный человек»

Его беззастенчивый дух взяточничества всегда одерживал вверх над безвозмездной помощью или добродетелью.

Виид договорился о встрече с Союн в городе, но было сложно узнать друг друга, когда все ходили замотанными с головы до ног в ткань, оставляя только прорези для глаз. Виид послал шёпот Союн:

– Где ты?

– Я у фонтана.

– Буду через минуту.

Союн ждала его в городе возле фонтана.

Виид слез с Двугорбого Верблюда и снял Маску Фараона. Его лысина заблестела на солнце!

На Союн был платок и аккуратная пустынная одежда, придававшая ей элегантный и интеллектуальный образ. Это было абсурдно, но она ничуть не постарела в процессе задания.

Увидев направлявшегося в сторону фонтана Виида, Союн улыбнулась, сияя при этом будто модель для показа дорогой косметики. Весь её вид мог легко обосновать причину, по которой женщины тратят деньги на уход за кожей.

***

– Мы обречены…

– Сдаваться ещё рано. Мы можем выиграть немного времени, если пролезем в канализационные стоки!

Художники собрали свои кисти с красками и в спешке убежали. Как правило, города были безопасной от монстров зоной, но их преследователи были не монстры, а убийцы.

– Откуда они идут?

– Не знаю. Ничего не вижу. Мы же в канализации. Этого должно быть достаточно. Кх-кх!

Пурпурный ядовитый кинжал, явно указывающий на его принадлежность одному из убийц, внезапно воткнулся в стену справа.

– Так вот вы где, беглецы!

– Заткнись, ты, шавка Гильдии Гермес!

– Поговорите мне там!

Сиии-юк!

С целью поддержания мира на континенте, Гильдия Гермес пользовалась услугами отряда безжалостных убийц.

«Слишком много граффити и карикатур. Проблема общественного порядка становится серьезнее, чем я предполагал»

«Убить всех, на кого только падёт подозрение. Особое внимание обратите на городских художников»

Убийцы убивали одного за другим всех художников, повстанцев и тех, кто принадлежал к Церкви Эмбиню.

Реакция Гильдии Гермес для поддержания общественного порядка была незамедлительной.

Игроки протестовали на площади Императорского Дворца, но руководство Гильдии загнало сюда военных, в том числе боевые колесницы, для наискорейшего уничтожения митингующих. Общественное мнение было крайне низким, но Империя Хэйвен обладала сильнейшей властью на Центральном Континенте и использовала это для подавления малейшего восстания.

Помимо этого, Император Бадырей издал несколько указов.

1. Все, кто выступает против Империи Хэйвен, – подлежат смертной казни.

2. Любой, кто помогает повстанцам других королевств, – подлежит смертной казни.

3. Те, кто будет рисовать граффити и карикатуры на высокопоставленных чинов Империи, – подлежат смертной казни.

4. Все, кто связан с Церковью Эмбиню, – подлежат смертной казни.

5. Любые действия, направленные на ухудшение общественного порядка, – будут немедленно прекращены, а их зачинщики подлежат смертной казни.

Империя Хэйвен хотела объединить Версальский Континент, так что сейчас они были обеспокоены поддержанием порядка. Игроки из завоёванных королевств или гильдий часто распространяли разнообразные слухи, подрывающие авторитет Империи.

Игроков, которых удалось поймать за противоправными действиями, попросту убивали, а затем, когда те воскрешались – изгоняли из охотничьих угодий и территории Империи Хэйвен в целом. Подавляющему количеству игроков приходилось терпеть бесчинства Империи.

Понятие родного города было очень важным на Версальском Континенте. В нём всё было знакомо и там жили друзья. Вклад игроков и их близость с НПС в нём росли, и этот город постепенно становился базой для дальнейших приключений.

Но, несмотря на то, что много кто критиковал Империю Хэйвен, те игроки, которые начали свой путь в одном из их городов, уже успели приспособиться к плохим условиям жизни.

Дорогая плата за вход в охотничьи угодья и высокие налоги. Ситуация в Империи отличалась от большинства королевств.

Империя всё больше и больше набирала силу. По мере её расширения, сферы деятельности её игроков, естественно, тоже расширялись.

Кроме того, Империя Хэйвен могла стать первой, кому удалось бы объединить континент. Другим гильдиям же предстояло конкурировать за оставшиеся места. Множество людей, боясь гонений, ушло на север, однако много кто остался жить и в Империи Хэйвен.

– Указы? Это действительно не шутка.

– Империя Хэйвен просто хочет убрать тех, кто им не нравится.

– В этом суть диктатуры.

Игроки были недовольны, но никак не проявляли это. Военная мощь Империи висела над ними карающим мечом. Кроме того, положиться больше было не на кого, поскольку силы союзников не так давно были разбиты.

Империя Хейвен продолжала увеличивать количество захваченных территорий, а награбленное использовала для ещё большего увеличения своей военной мощи. Люди отводили глаза, пока это их не касалось, и продолжали спокойно охотиться и путешествовать.

***

Пламя под рукой Фабио будто танцевало. Он научился обращаться и с металлом и с огнем! Его кузнечный навык достиг своего максимума в 99%. Он хотел стать мастером, но даже самый идеально созданный меч не увеличивал уровень навыка ни на грамм. Даже плавка твердых металлов не помогала поднять квалификацию.

«Это предел простого производства. Нужно найти какой-то новый метод»

На самом деле, Фабио ожидал нечто подобное.

Лучший кузнец должен был как минимум создать легендарный меч, который станет известный по всему континенту.

Мастер Кузнец. Ему нужно было сделать нечто выдающееся, чтобы стать повелителем металла. Много кто хотел стать мастером кузнечного дела, но Фабио застрял на заключительном этапе.

Фабио поднялся со своего места.

«Лучшая броня и превосходный меч. Это будут хорошие вещи для того, кто сможет совладать с ними. Герой, который первым объединит континент – получит это оружие»

Он был хорошо осведомлен о происходящем на континенте.

Королевство гномов Тор пока находилось в состоянии мира. Их культура не признавала королей и вельмож, а все они были непримиримыми воинами, ведущие переговоры со своими врагами только с помощью топоров. Но больше всего осложняло завоевание этого королевства – присутствие дракона Акриона Кайберна.

Но гномов не обойдет стороной ситуация, которая образуется в мире, если Империя Хэйвен захватит весь остальной континент. Их ждала одна судьба – быть сметёнными с лица земли большой войной. Королевство Тор не проявляло особой активности на мировой арене, но они, естественно, интересовались изменениями, происходящими на континенте.

«Вооруженным силам необходимо укрепить своё сотрудничество с Гильдией Гермес. Мы

должны сделать этот выбор, пока не станет слишком поздно»

Фабио и младшие кузнецы решили помочь Гильдии Гермес в завоевании континента. Гномы обрабатывали руду и поставляли оружие и доспехи.

До этого многочисленные гильдии со стороны наблюдали за происходящим. Но после такого прецедента многие из них решили смириться и принять господство Империи Хэйвен.

***

Пэйл, Сурка, Ирен, Ромуна, Хварен, Беллот, Мэйрон и Манауэ собрались все вместе.

– Эх… Мы все прошли через бессчётное количество трудностей.

Сказала Бэллот, смотря на лица других. Она долгое время не подключалась к Королевской Дороге по причине проведения киносъёмок.

Но за последнее время лицо каждого из них существенно изменилось. Волосы были спутанными, лица грязными, а броня разбитой. Они не успели отремонтироваться, ведь только-только вернулись со своего задания.

– Всё нормально. Это стоило того. Посмотрите сейчас на мой кулак!

Сурка, чьё лицо было как у тёмного эльфа, крепко сжала свой кулак. Когда она наносила удар кулаком – был шанс, что противника поразит молния. Это был боевой навык, полученный в Долине Молний.

Лук Пэйла так же преобразился, что свидетельствовало о том, что недавно он подзаработал.

«Ах, какой прекрасный аромат у этого чая»

Лица Ромуны не было видно из-за особенностей её наряда и она тихо сидела, попивая чай. Это было необычно, поскольку она была любительницей поболтать. Ромуна думала о том, что их ждал либо большой провал, либо джек-пот.

«Я нервничаю, но думаю, что у меня неплохо получилось»

Хварен была одета в стиле индийских женщин, поскольку разучивала новый танец.

Друзья находились в особняке Манауэ в Море, куда он их и пригласил. После того, как все поприветствовали друг друга, хозяин дома серьёзным тоном произнес:

– Есть одна причина, по которой я позвал всех вас… Речь пойдет о книге, которую я недавно дёшево приобрел у одного фермера. Мне кажется в ней есть нечто, что требует нашего внимания.

Манауэ вытащил из своего рюкзака книжку. Она была вся потрёпана, а заглавие гласило «Находка на Горе Хальмеран».

– Давайте немного почитаем 1-ую главу. Начнём.

Я видел много мест, будучи авантюристом. Но думаю, что это место особое. Когда я впервые приехал на север… То вынужден был незамедлительно бежать, поскольку меня и моих коллег сильно напугали тамошние монстры.

Я пишу эту книгу, скрываясь от них в холодной и сырой пещере, но всё таки считаю это приключение достаточно романтичным.

Почему здесь такой затхлый запах? Так пахнут медведи. Но мы не хотим стать ужином для медведя. Хочу напомнить, что я совершенно безвкусный. Даже когда меня пытался цапнуть за руку Саблезубый Тигр, он вскоре передумал и отправился искать другую добычу. Причина этого кроется в секретной пасте, которой я смазываю свое тело.

– Здесь пропустим.

Так что я потерялся в месте, сплошь заросшем деревьями.

Я бродил по этому непроглядному лесу, с черными как смоль деревьями, когда вдруг увидел кольцо.

Это кольцо принадлежало пропавшему рыцарю Империи Нифльхейм Иванштайну.

Я решил получше осмотреться вокруг, но так ничего и не найдя, вернулся.

Было крайне опасно столкнуться ночью с одним из голодных монстров.

– Иванштайн это кто?

Спросила Сурка, но все промолчали. Никто из собравшихся в доме этого не знал, ведь их познания в этой области были как у только что вылупившихся птенцов.

– Рыцари Империи Нифльхейм постоянно сдерживали атаки монстров. Я прошерстил архивы библиотеки и выяснил, что этот рыцарь был хранителем латунной пластины до того как исчез. Это одно из четырех сокровищ Империи Нифльхейм.

– А что эта… латунная пластина даёт?

– К сожалению, этого я не знаю. Но она мне представляется достаточно ценной чтобы попробовать найти её.

– Найти нам?

– Ну да.

Собравшиеся переглянулись.

Им необходимо было найти гору, о которой идёт речь в одном только дневнике! Это было не близко и им потребовалось бы пересечь несколько опасных районов с монстрами.

Отправиться в приключение каждый игрок мог не только выполняя задание, но и благодаря вот таким-вот наводкам.

– Ну что, я за.

– И я за.

– Мы должны туда сходить.

Это было важное решение, но все легко согласились несмотря на непредсказуемые трудности,

которые могли у них возникнуть по пути.

«Это может быть трудно, но с Виидом мы будем потеть ещё больше»

«Это ничто по сравнению с обычными задачками Виида»

Они помнили тот темп охоты, который всегда задавал Виид, будучи с ним в группе!

Напряжённость от обычных заданий не была достаточно высокой. Поэтому каждый раз когда они хотели почувствовать острые ощущения – они шли охотиться вместе с Виидом.

Глава 4: Во времена войны.

Ко-ко-ко! Ко-ко-ко!

Ли Хэн кормил собравшихся кур.

– Ешьте хорошо.

Он смотрел на подросших цыплят довольным взглядом. Счастливая улыбка появлялась на его лице всякий раз, когда он кормил своих питомцев.

«Я действительно хороший хозяин»

Птенцов ждала суровая судьба. В то время, как куры могли нести яйца, петухи, не обладающие такой возможностью, были приговорены ещё будучи цыплятами. Куры же, проживая свою жизнь в узком замкнутом помещении и каждый день неся яйца – умирали спустя два года.

Жизнь животных была слишком грустной. Наверное поэтому существует столько движений по защите прав животных.

Ли Хэн пожелал расти своим цыплятам здоровыми и большими.

«Таким образом, они будут еще вкуснее, когда я буду их есть»

Это удовольствие, когда кушаешь курятину наполовину жаренную, наполовину в специях!

Он убрался во дворе и наслаждался мелкими делами по дому, которыми пренебрегал некоторое время.

У него было ограниченное время для этого задания, но оно учитывалось только в том случае, когда Ли Хэн и Союн были подключены к игре. И хотя дела обстояли именно таким образом, в его исходном временном периоде Версальский Континент не прекращал видоизменяться, так что он не мог позволить себе расслабиться.

«Вечером подключусь опять. Лу-лу-лу!»

Ли Хэн напевал, заканчивая с уборкой по дому.

– Заработать денег. И чтобы побыстрее.

Прикупить земельки мы тут захотели.

Будет плодородной. Будет черноземной.

Огурцы, редиска, и арбуз огромный!

Ну а если рядом построят магистраль –

Это будет словно мне джекпот упал!

Забавная песенка, от которой ему было хорошо на душе!

В то время, как Ли Хэн работал, с крыши противоположного здания за ним наблюдали через бинокль.

– Он живет не так, как мы ожидали.

– Хёнг-ним, мы уже выбили из него все долги. Действительно ли он захочет подписаться на новые обязательства?

– Я об этом позабочусь. А твоя работа – просто наблюдать за ним.

Ростовщики Мёндона!

Они знали, что Бог Войны Виид был Ли Хэном. У него была огромная популярность, которая привлекала внимание телевещательных станций. Поэтому у них был определенный план, чтобы завербовать его.

Они использовали незаконные средства для сбора информации и шпионили за Ли Хэном.

Ди-ри-ри-ри!

Ростовщики были так увлечены своими мечтами, что не заметили 9 крошечных точек, летающих вокруг них.

Новейшие стелс-дроны! Это были летательные аппараты для ведения наблюдения, посланные Ю Бинг-джином и его искусственным интеллектом. Они провели сканирование ростовщиков и измерили их биометрические данные. Ракеты, установленные на этих маленьких беспилотниках, могли убить шпионов.

Главный офис Мёндона изучил всех людей, с которыми контактировал Ли Хэн.

– У него есть бабушка и сестра. Первая уже очень стара и находится в доме престарелых, так что от неё мало проку. А вот сестра станет хорошим заложником.

– Схватить его сестру будет легко, директор-ним.

– Мы должны быть осторожны. Могут появиться проблемы, если про это разнюхают СМИ, или делом займётся полиция. Сделайте все по тихому, и мы сможем держать его на крючке до самого конца. В то же время, мы будем получать деньги от его контракта, так что это будет выгодно.

– Мы составим список домов, которые продаются поблизости, и купим некоторые из них.

За этим разговором конечно же наблюдал беспилотник. Не так давно Ю Бинг-джин приказал искусственному интеллекту разобраться с ростовщиками:

«Позаботьтесь о них так, чтобы я никогда больше не слышал про этих людей»

Искусственный интеллект определил лучший способ выполнить эту команду после того, как

узнал о планах ростовщиков. И пришел к следующему выводу.

Ди-ри-ри-ри!

«Высокий уровень риска. Проблема не будет решена с помощью обычных переговоров. Я должна позаботиться о них более активно»

С этого дня, судьба ростовщиков Мёндона была предрешена.

– Что? Какое такое расследование, комиссар-ним? Что все это значит?

– Ваш арест – законный долг полиции, так что ведите себя подобающим образом. И я не знаю кто Вы.

– Просто невероятно! Разве я не давал Вам столько денег до сих пор? Вы не имеете права так поступать со мной после того, как взяли все те деньги!

– Первый раз слышу про какие-то там деньги. И Вас тоже я слышу впервые. Я не знаю, откуда Вам известен мой номер телефона, но больше по нему не звоните. Кроме того, имейте в виду, что если Вы будете продолжать разговаривать в таком-же духе, то это только ухудшит Ваше положение.

Дынь-дынь-дынь…

Ростовщиками внезапно заинтересовался уголовный розыск и специальный следственный отдел прокуратуры. Им пришлось обратиться за помощью к политикам, которым постоянно отстёгивали часть доходов.

«Пожертвования? Ху-ху-ху, кхек! Вы только посмотрите! В наши дни все эти так называемые «пожертвования» незаконны, и я никогда их не получал! Я предупреждаю Вас, если будете вести такие разговоры на людях – пожалеете!»

…

«Гвон Дже-Хенк, я обедаю в ресторане сенатора уже 16 лет! Ты смеешь мне угрожать? Ты что, хочешь быть похороненным заживо?»

Всё здание Мёндона было перетрушено с головы до ног государственными органами.

«Это… Этого не может быть… Так внезапно…»

Хан Джин-Соп подумывал что это козни других конкурирующих организаций. Но все связи, которые только у него были – резко оборвались.

Политики, прокуратура, полиция и национальная налоговая инспекция. Все эти органы почему-то ополчились на его компанию.

– Стереть все данные. Уничтожить все материалы, в том числе жёсткие диски компьютеров.

– Но эти данные содержат информацию на более чем 1 млрд. вон!

– Нам в первую очередь необходимо избавиться от всех доказательств.

Книги бухгалтерского учета, компьютеры, документы и т.п. были уничтожены и сожжены. Они

так же выделили немало средств на адвокатов, готовясь к обыску. Учитывая терпимость законов в Корее, у них не было другого выбора кроме как ждать и надеяться. Они распродали все свои активы, кроме незаконных, и оставили на виду лишь небольшую часть акций в зарубежных компаниях.

– Мы успели вывести средства, полученные от руководителя-нима?

– Думаем, что да. Все деньги должны были быть обналичены, а следы, которые могут к нам привести – зачищены.

– Нас не должны раскрыть… Общественная реакция похоронит нашу фирму.

– Они не получат ни одного доказательства.

Им настал бы конец, узнай проверяющие органы о том, что они занимаются деятельностью, которая обирает людей до нитки. Поэтому они и стремились как можно быстрее избавиться от любых доказательств. Так прошло 6 дней.

Обыск и изъятие ничего не дали, так как данные были потеряны. Проверка закончилась, так что финансовая компания почувствовала некоторое облегчение.

«Корейская система правосудия дала нам время подготовиться»

Судебный процесс в Корее шел медленно, так что это было преимуществом таких предприятий, как это. Но всё что происходило – было частью плана искусственного интеллекта!

«Фаза №1 завершена. Начинаю фазу №2»

Позднее, тем же вечером, Хан Джин-Соп и другие члены финансовой компании резко потеряли сознание. Вне зависимости от того где они были – в своём доме, в офисе, на улице – все они отключились, а очнулись уже в маленькой тёмной комнатушке.

– Г-где мы?

В углу располагались небольшие кровати, порядком смахивающие на нары из тюремных камер, в углу стоял телевизор, а напротив него столик, на котором был пакет с хлебом и прочей едой.

– Этого не может быть.

Они вдруг вспомнили об истории одного человека из фильма, который оказался в такой-же ситуации и в течение 15 лет был вынужден жить на одних пельменях.

С того дня им самим пришлось выживать на одном ячменном хлебе и воде из под крана.

– Кто-то… найдёт нас. Наши сотрудники и полиция не будут сидеть сложа руки.

Ростовщики сидели в своей коморке, скрежеща зубами. Но они не знали об одном. Полиция уже закрыла «дело ростовщиков». Полиция провела повторный обыск офиса, но не нашла никаких следов пропавших людей. Она изучила записи телефонных разговоров и искала другие свидетельства, но ничего не смогла отыскать. Таким образом, полиция законно предположила – что ростовщики ударились в бега за рубеж.

Прошло 10 дней и в интернете появился заголовок.

Название: Каков наилучший метод борьбы с ростовщиками?

Автор: ИИ.ВЕРСА

Есть несколько вредных ростовщиков, которые мне порядком надоели. Несмотря на то, что с ними уже расплатились, они настойчиво продолжают досаждать. Словами их, кажется, не переубедить. Что же мне делать?

– Да закопайте их просто всех, делов то. Где-нибудь на диком пляже во время отлива.

– Э, это что, шутка? Если это правда, немедленно сообщите в полицию.

– В полицию сообщать бесполезно. Просто перестаньте идти у них на поводу – и рано или поздно мир станет лучше.

– Да, место ростовщиков – в тюрьме. Они тоже меня постоянно дёргают. Будьте осторожны.

– Эти люди неисправимы. Их нужно навсегда изолировать от общества.

– Их надо запереть, как в фильме «Олд Бой».

– Согласен!

– Правда!

– И я согласен!

– Пельмени дорогие. Не стоит нести такие затраты ради каких-то ростовщиков. Дайте им лучше испортившийся рис.

– Да, но чтобы их накормить – им нужно эту еду привезти. А бензин нынче дорогой.

А затем был перечень отличных продуктов, которыми люди советовали кормить ростовщиков.

Самыми экономными и практичными продуктами из перечисленного, были ячменный хлеб и консервы из тунца. Поставки ячменного хлеба и консервов были оплачены на более чем пять лет вперёд.

***

Виид вновь подключился к Королевской Дороге. Он был воином солнца 824-ого уровня.

На текущий момент поток времени на континенте для него вернулся к нормальному режиму. Над пустынными городами в холодном ночном небе ярко сияли звёзды. Он провел спокойный день в городе, поедая вместе с Союн приготовленных на гриле скорпионов и верблюжатину.

«Ну, я немного переживаю»

Задание Нодюлля заключалось во взрывном росте. И Виид не позволял себе расслабляться. Он понимал, что дальше будет только тяжелее и чувствовал, что кульминация задания всё ближе и ближе!

Вскоре подключилась и Союн.

– Ты рано сегодня.

– Да. Хорошая ночь.

Виид и Союн уселись на груду камней в ожидании следующего задания. Вечерняя пустыня не была слишком холодной и атмосфера вокруг была вполне уютной. Они провели много времени вместе в процессе выполнения задания на последнюю секретную скульптурную технику.

«Пусть мне попадется подходящее заданьице… Если я получу эту последнюю секретную скульптурную технику, то смогу предотвратить нападение Гильдии Гермес и заработаю много денег. Союн… Я благодарен ей за то, что она мне помогает»

Виид поставил на огонь кастрюльку с супом из кимчи. Он пытался думать о том, что ждёт его в будущем.

Ситуация в Королевской Дороге выходила из под контроля. В то время как он продолжал выполнение своего задания, война среди престижных гильдий дошла до своего апофеоза.

«Те ребята, похоже, собрались захапать весь континент»

Неопровержимым фактом было то, что Империя Хэйвен собирается захватить Центральный Континент! В Королевстве Арпен собралось множество людей и не было нехватки ресурсов, но ситуация не внушала надежды.

Популярность Виида и мифы, вызванные стремительным развитием севера, были мотивом для того, чтобы напасть на Королевство Арпен немедля.

Империя Хэйвен провела лобовую атаку и была отбита Культом Травяной Каши. Однако появились слухи, что она собиралась напасть снова. Он предполагал, что шпионы Гильдии Гермес уже были на севере. Сражения на Центральном Континенте закончились, поэтому вариантами для нападения оставались только Королевство Арпен на севере и Церковь Эмбиню на западе.

Королевства Розенхайм и Брэнт на востоке уже были разрушены Церковью Эмбиню.

Оставался юг, коренное население которого было небольшим, однако быстро расцвело благодаря приключениям Виида.

Вчера Виид решил немного расслабиться и полазить в интернете, так что был в курсе происходящего.

Несмотря на то, что юг развивался, он не мог сравниться с сильными игроками Центрального Континента, наращивавшими свою мощь годами. Да, пустынные города стали больше, но этого было недостаточно чтобы остановить Империю Хэйвен и Бадырея.

«В конце концов, именно Бадырей стоит за всеми этими плохими вещами. Северные и южные районы, которые я так старательно поднимал, могут быть уничтожены им»

Бадырея тоже почитали как героя. Он был великим воином, одерживающим победы в каждом бою. Объединённые Силы были разбиты, и, казалось, никто не в состоянии остановить Гильдию Гермес. Внутри Виида разгорался комплекс неполноценности.

«Он не намного лучше чем я. Кажется, он выше меня всего лишь на 10 сантиметров. Мой рост

170, что не так и мало, но 180 уже считается высоким. А когда я видел его лицо… Кажется, он получил прекрасное образование»

Внимательные глаза, аккуратная стрижка, – Бадырей имел вид типичного представителя элиты.

«Его руководство тоже показательно… Ну, я не такой уж и лидер. Я жил скромно, учась в старой школе. При взгляде на него… Просторный дом и хорошая машина. Банковские вклады тоже невероятные»

Чем дольше он себя накручивал – тем больше злился на Бадырея. В действительности, он никак не мог соперничать с Бадыреем и его последователями. Они просто съедят его с потрохами.

«Некоторым жизнь дана для процветания»

И пока Виид сидел и завидовал Бадырею, перед ним и Союн заиграл видео-ролик.

***

Глубокая, темная и мрачная пещера!

– Чакуджель, почему ты провалил свою миссию в Королевстве Порту?

– Я собрал все необходимые для черной магии материалы, так что нельзя назвать это полным провалом.

Лиц говорящих не было видно, и в пещере можно было услышать только их голоса. Но он знал, что их было как минимум двое. Их голоса были низкими, но в них было достаточно власти, чтобы заставить всю пещеру трястись.

– Десун?

– Мертв.

– Ху-ху, и это несмотря на то, что он был способным учеником, которого ты воспитал.

– Он окупил все затраты. По крайней мере, мне не придется больше нянчиться с ним.

Десун – так звали Короля Порту.

– Жертвы?

– Они сбежали. Но сила демонов возросла, так что наше задание нельзя назвать крахом. Если мы прошерстим континент – то отыщем подходящих жертв вновь. При достаточном их количестве – демоны смогут пробудиться.

– Позволь мне помочь. Я хочу, чтобы эпоха войн и убийств продолжалась так долго, как только мы захотим.

Видео приостановилось а затем появилась совершенно другая локация.

На этот раз их глазам предстала широкая красная пустошь. Видео показывалось от лица парящей в небе птицы, улетающей оттуда прочь.

Остатки стен рушились, а вокруг бродили уродливые монстры. Река с черными водами, несущая кости убитых. И за всем этим стоял храм, который источал угнетающую ауру.

На высоких сторожевых башнях стояли, держась за луки, демоноподобные кентавры. По центру мельтешили люди, занятые строительством башни, уходящей прямо в небо. Это само по себе было грандиозно, но помимо этого в самом центре храма стояла статуя в 200 метров высотой. Статуя с 12 руками!

Виид, пока смотрел видео, подумал про себя:

«Это же Эмбиню! Церковь Эмбиню!»

Виид действительно был утомлён своей злой судьбой.

«Ну почему опять я? Хоть раз бы Бадырей потрудился вместо меня. Церковь Эмбиню никогда его не беспокоит. Он действительно счастливчик»

Все что связано с Церковью Эмбиню никогда не отличалось лёгкостью. Но глядя на масштаб происходящего нельзя было сказать что это очередная обычная святыня Церкви Эмбиню.

Многочисленные здания были размещены вокруг статуи, образуя целый город. В одном из таких зданий, соединённом с самой Небесной Башней, демоны клали души на алтари. В тренировочном лагере обучались держать в руках оружие женщины и маленькие дети, с налитыми кровью глазами. Различные создания, звери и даже насекомые были захвачены в плен фанатиками и приведены на алтари Эмбиню.

Их тела превращали в злых духов. Это было настоящая обитель зла и одновременно военно-производственная база Церкви Эмбиню.

«Как-то это не производит хорошего впечатления»

Экран переместился ближе к статуе в центре.

– Верующие! С нашей силой мы очистим этот порочный мир!

Это было похоже на важную церемонию, где перед огромной статуей держал речь сам Верховный Жрец.

После каждого его выкрика в бронзовых котлах вскипала красная жидкость, грозясь вот-вот взорваться. Бесчисленное количество людей преклонило колени и хором ответило:

– Оооо!

– Бог Эмбиню, приказывайте!

Сам воздух вокруг будто бы налился свинцом и кровью.

– Бог Эмбиню ответил нам. Уничтожать, уничтожать и еще раз уничтожать! Ваши молитвы и сила воли придадут мне сил!

Дзынь!

– Вы получили важную информацию.

Церковь Эмбиню строит башню.

Если башня достигнет облаков, она сможет генерировать огромную силу, получаемую от самого Бога Эмбиню.

До окончания строительства башни осталось 197 дней и 16 часов.

Люди, порабощённые Церковью Эмбиню, послушно укладывали камни, чтобы построить бесконечно высокую башню. Многие люди, шатаясь от усталости, теряли остатки сил и умирали. Другие фанатики буквально ступали по трупам, чтобы продолжать строительство.

В этом противоестественном и пугающем мире эта сцена была совершенно кошмарной.

Верховный Жрец поднял палку с земли и закричал, размахивая ею:

– Бог Эмбиню бесконечно милосерден! Уничтожив лицемеров и открыв этот мир для своих подчиненных, он снизойдёт к нам!

– О, Бог Эмбиню!

– Мы покараем всех!

Звук барабанов грянул по всему святилищу. Фанатики стояли с налитыми кровью глазами и пеной у рта. Громадная фигура медленно проявлялась рядом с Верховным Жрецом.

Гладкий корпус длиной более 100 метров и пара великолепных крыльев. Это было совершенное творение.

Дракон Асоллет.

В древние времена, в отличии от других драконов, поддерживающих гармонию и равновесие, Асоллет появился на свет с одним только чувством ненависти и безумием. Даже другие драконы не хотели связываться с ним.

Асоллет сжёг мирные эльфийские поселения и вторгся в мир людей. Духовенство и высшие эльфы позаимствовали силу богов и других драконов, чтобы запечатать Асоллета.

Именно поэтому Асоллета прозвали Драконом Хаоса. Было немыслимо что Церковь Эмбиню собиралась освободить его. Священники приносили в жертву свои собственные души и тела, чтобы получить мощь, необходимую для освобождения Асоллета.

Асоллет был похож на каменную статую со спокойно сложенными крыльями и закрытыми глазами. Но даже одна его статуя делала окружающую атмосферу в разы тяжелее.

Иногда такие драконы как Акрион Кайберн решали напомнить всем о своей силе. Они сжигали целые города и разрушали горы всего за один день. Кайберн был непреодолимой ношей для гномов.

С самого зарождения мира, люди общепринято считали драконов непобедимыми. Чтобы добраться до дракона им приходилось пробиваться через огромное количество монстров. Драконы отличались от обычных монстров, поэтому даже гильдии и целые королевства не могли чувствовать себя безопасно, когда нависала угроза дракона.

Церковь Эмбиню нашла и уничтожила печать, сковывающую Асоллета.

Бог Эмбиню организовал для нас эту церемонию, чтобы мы могли контролировать душу дракона. Требуются незапятнанные, но благословлённые новорождённые младенцы.

Ох, мы будем глазами и ушами Бога Эмбиню.

"Больше разрушений и убийств. Мы привезём детей, чтобы получить душу дракона!

Фанатики кричали и неистово веселились.

***

«Хммм»

У Виида в голове крутилась целая куча мыслей.

«Некоторые только развлекаются в Королевской Дороге, так что я не удивляюсь тому, что со мной продолжают происходить все эти вещи. Ну почему меня должны волновать тайные планы Церкви Эмбиню и стабильность мира на континенте?»

Он вспомнил времена, когда был 12-и летним ребёнком. Гадалка, сидящая на ступеньках пешеходного перехода вздохнула, увидев его лицо:

– Ээх, на нём судьба миллионов людей.

Ли Хэн остановился и спросил гадалку о значении этих слов.

– Если от меня зависят судьбы миллионов людей, это значит, что я заработаю большие деньги?

– Нет, но ты будешь делать работу миллионов других людей. Это всё будет запутываться и запутываться, а вода станет мутнеть…

– Ни за что.

– Будет непросто пройти через все эти трудности. Тёмные тучи, тёмные тучи… Тёмные тучи со

всего мира будут стекаться к тебе.

Теперь, оглядываясь назад, казалось, что слова гадалки были правдой.

Просмотрев видео, Виид на мгновение выпал из реальности.

«Этого не может быть. Этого не может быть. Этого не может быть. Я не хочу к дракону. Просто дайте мне гоблинов. Это Бадырей должен нести бремя забот о Церкви Эмбиню и Драконе Хаоса»

Дзынь!

– Путь к миру.

После того, как сила Нодюлля в пустыне многократно возросла, пара направилась в сторону Центрального Континента, чтобы снять проклятие с Хильдеран.

Но Центральный Континент был охвачен вихрем войны. Королевские семьи повышали военные налоги и сборы из-за своей жадности.

И самый большой культ на континенте, Церковь Эмбиню! Они мобилизовали свои силы, чтобы уничтожить континент, пока тот готовился к финальной стадии великой войны.

Им требуется множество новорождённых, чтобы пробудить душу Дракона Хаоса. Они будут случайным образом похищать детей в дальнейшем. Если будет собрано 100 000 душ новорождённых, то Асоллет проснется.

Священники различных религий получили достоверную информацию об этом и планируют нападение на Церковь Эмбиню.

Они должны реализовать свой отчаянный план, прежде чем будут убиты. Если не остановить зло в течение указанного периода времени, дьявол в теле Хильдеран пробудится.

Уровень сложности: Задание на последнюю секретную скульптурную технику.

Ограничения: Осталось три месяца.

Если Вы или Хильдеран погибнете, то задание будет провалено.

Пожалуйста, обратите внимание: Если Вы не сможете выполнить предназначение Нодюлля, то континент сильно пострадает.

Пробуждение дьявола, господство Дракона Хаоса, и расширение Церкви Эмбиню будет зависеть от этой цепочки заданий»

«Ухх!»

Виид сглотнул.

«Честно говоря, я ожидал чего-то подобного и вот, дракон действительно появился»

Это как с покупкой лотерейного билета, когда не рассчитываешь на победу, но все равно чувствуешь разочарование, когда ничего не выиграл. С технической точки зрения, Вииду не нужно будет сражаться с Драконом Хаоса. Дракон ещё не проснулся, так что его задача ограничивается только Церковью Эмбиню.

«Но ведь это конечно жё еще не конец»

Естественно, выполнение задания такой сложности не могло идти как по маслу.

Это не могло быть тем концом сказки, которую читали в детском садике, где Золушка и её принц жили долго и счастливо. После постоянных ссор с мачехой и сводной сестрой, ей пришлось бы столкнуться ещё и с неверностью мужа.

Виид же оказался вовлечённым в историю с Церковью Эмбиню.

«Сила Церкви Эмбиню в эти военные годы просто огромна. Нет необходимости упоминать что будет, если дракон пробудится»

Виид не смог найти какие-либо подробности о Нодюлле и Хильдеран в исторических хрониках. Кроме того, не было никакого упоминания о Церкви Эмбиню во времена войны.

«Это должно означать, что приключения Нодюлля не привели к каким-либо разрушениям на континенте. И сейчас я должен взвалить на свои плечи его миссию»

Он знал, насколько ужасна Церковь Эмбиню.

Даже в современной временной эпохе, Церковь Эмбиню имела значительную территорию со множеством последователей. Города и сёла разрушались, а их армия насчитывала тысячи фанатиков. Они росли, как ядовитые грибы, чтобы покрыть собой весь Версальский Континент.

Если Виид провалит задание, то это будет отличным подарком для Церкви Эмбиню и Дракона Хаоса. Что стало бы катастрофой для многочисленных игроков.

«Ну, похоже, я в любом случае ничего не потеряю»

Чувство нравственности Виида отличалось от героического. Оно зависело от того, получит ли он прибыль или нет!

Даже если демоны пробудятся из-за Церкви Эмбиню, действие будет происходить в основном на Центральном Континенте. Неописуемые разрушения охватят королевства Центрального Континента и прилегающие районы. В частности, это может даже сравнять с землей Империю Хэйвен, которая в настоящем времени заняла доминирующую позицию.

Демоны и Церковь Эмбиню несли в себе страшное зло. Если Вииду не удастся пройти задание, то с ними будут иметь дело уже и Бадырей и вся Гильдия Гермес.

На его лице появилась небольшая улыбка.

«Если я и пострадаю – то все будет не напрасно. И останусь на плаву, даже если задание не выгорит. Хотя обстоятельства стремительно ухудшаются»

***

Гильдия Гермес проводила свою политику на основе тщательного стратегического мышления.

Они владели богатыми ресурсами, подготавливали крепости, выжимали из людей последние деньги, модернизировали военные объекты и прокладывали новые дорожные сети.

Лефей пользовался учебниками по менеджменту и стратегии лидерства.

– Направьте 40 000 воинов в область Хэверс. Она должна быть захвачена в течение 14 дней.

– Остановите войска, находящиеся в области Ром, и проведите ротацию. Командир запрашивал снабжение на поле боя?

– Ещё нет.

– Отправьте им любое доступное магическое вооружение лесными путями.

– Пути снабжения будут взяты под охрану, и через 19 дней всё будет на месте.

Они получили преимущество над своими врагами благодаря обширной военной поддержке.

Союзники вновь объединились после поражения в Горах Рубидом и бросили им вызов, чтобы поднять свой боевой дух после стольких потерь. Предыдущая гибель опытных игроков и НПС-воинов ослабила мощь Объединённых Сил.

За это время несколько мелких гильдий не упустили своего шанса отправить запросы на

объединение с Гильдией Гермес. Точнее, это было официальное предложение альянса, но на самом деле они изначально были их марионетками.

– С такими шансами на успех, может нам изначально было выгоднее объединиться с Гильдией Гермес, нежели бороться с ней?

– Если мы сдадимся, то сможем действовать в рамках Империи Хэйвен.

– Лучше выбрать сторону Гильдии Гермес, даже если нам придется платить репарации. Необходимо уже сейчас заняться получением достижений в лоне их армии. Гильдия Камелот выступит в качестве передового отряда оккупационных войск.

Захватнические действия Империи Хэйвен только набирали обороты. Но белые флаги поднимались ещё до того, как в ту или иную сторону выдвигалась Императорская Армия.

Империи Хэйвен требовалось совсем немного времени, чтобы обеспечивать общественный порядок, потому что они хотели захватить весь континент. Они полностью оккупировали Королевство Грэдиан, Королевство Нортон и Королевство Нест!

Телевещательные станции незамедлительно объявили об этой новости.

«Я видел, что Замок Дракона открыл свои двери для Империи Хэйвен и сдался»

«В Крепости Непия, которая сражалась несколько дней назад, поднят белый флаг. Они отказались от борьбы против Империи Хэйвен»

Станции уважали Империю Хэйвен. Императорская Армия получила прозвище непобедимой.

Лидеры Гильдии Гермес издали новый указ:

«С этого момента армия будет разделена на две части. Оккупационные войска будут реорганизованы и сосредоточены на основных сражениях. Оставшиеся – будут поддерживать порядок на занятых территориях»

Поскольку количество захваченных территорий постоянно увеличивалось, требовался более продуманный план управления.

Завоевание континента проходило гладко, а Объединённые Силы не могли противостоять Бадырею.

Помимо этого, Империи Хэйвен помогали Королевство Тор и Гильдия Железной Дороги. Гномы ковали оружие сеющее хаос на поле боя, а доспехи практически сводили на нет весь получаемый урон.

– Хорошо, что мы поглотили Королевство Тор и Железную Дорогу. А эльфы не выходили на связь?

– Нет. Этот вид, как правило, не участвует в войне, так что там тишина.

Эльфы не строили городов или крепостей. Они дружно жили в больших безлюдных лесах и не претендовали на мировое господство. Многие игроки выбирали расу эльфов именно из-за спокойной атмосферы.

Центральный Континент мог быть охвачен войной, но эльфы оставались свободными.

Престижные гильдии, правящие городами и замками на территориях эльфов, не знали как вмешаться и заполучить над ними влияние. По этой причине, игроки-эльфы беспрепятственно развились до такой степени, что на них больше нельзя было закрывать глаза.

– Должны ли мы по прежнему не обращать внимания на эльфов?

– Нет. Армия должна пройти через эльфийский лес, чтобы благополучно прибыть в Замок Дракона.

– Лес – это естественная крепость для эльфов.

Эльфы могли заручиться поддержкой деревьев и духов, с которыми имели высокую степень родства. Рейнджеры-лучники так же были широко распространены в лесах.

– Используйте топоры, чтобы вырубить все деревья, завалите лес камнями и сожгите его, если будет сопротивление при продвижении. Будет хорошо, если вы наймёте на эту работу новобранцев с уже высоким уровнем Дурной Славы.

– Понял. Примем меры.

Империя Хэйвен направилась к эльфийскому лесу.

***

– Уф, мы можем попытаться пожить вот здесь.

– Осторожнее, людям нет веры.

30 новичков внимательно осматривали область перед выходом из леса. Они были игроками из очередного разрушенного города, именовавшегося Крея.

Прошло всего несколько дней как они впервые подключились к игре, но город уже был в руинах. Вокруг оставались только следы от пожаров, разрушенные здания и трупы на улицах. Несмотря на то, что был полдень, темные тучи заполнили небо и дул прохладный ветер.

Авуууууу!

Неподалёку завыл волк. Это было похоже на мрачную атмосферу из сцены фильма ужасов.

– Сюда! Быстрее!

– Нужно скрыться прежде, чем волки смогут нас унюхать.

Игроки Креи, подключившиеся позднее, присоединились к тем, кто зашёл в игру ранее. Они подключились с запозданием и нигде не могли найти укрытие.

– Что тут случилось?

– Разве ты не знаешь? Церковь Эмбиню прокатилась по нему, как бульдозер по асфальту.

– Эх, я так и не получил вознаграждение за задание от хозяина оружейной лавки.

– Забудь о нём. Теперь тот торговец – каннибал.

– А другие?

– Сейчас есть только несколько оставшихся в живых жителей. Кроме того, большинство из них превратились в фанатиков. Было бы глупо погибнуть из-за каких-то заданий, когда мы должны делать отсюда ноги и искать новый безопасный город.

Лидером большинства групп, как правило, был игрок с классом воина.

– Но мой уровень 230. Волки ничего мне…

– А я воин 300-ого. Но, поверь, я едва выжил после стычки с ранее казавшимися мне безобидными монстрами. Их сила возрастает, когда они попадают под влияние Церкви Эмбиню.

– Давайте сбежим когда стемнеет.

Пока разговор продолжался, другие игроки по-прежнему продолжали подключаться к Крее, и присоединяться к тем, кто уже нашёл укрытие.

– Церковь Эмбиню направилась на север и на юг.

– Давайте действовать. Расскажем всем.

И вот, вечером 30 человек двигались в противоположном от Церкви Эмбиню направлении. Они прятались за камнями, когда слышали волчий вой или на горизонте показывались фанатики.

Это было интересно и захватывающе, но они не могли не беспокоиться на счет Церкви Эмбиню.

– До каких пор это будет продолжаться?

– Ах, я хотел бы, чтобы Версальский Континент обрел мир и покой.

Игроки, вырванные из своей зоны комфорта, старались двигаться настолько незаметно, насколько это вообще было возможно.

Город Иллек.

– Эмбиню! Эмбиню может спасти вас. Крушите. Убивайте и разрушайте всё вокруг!

– Эпоха разума закончилась. Безумие и гнев сделают нас свободными. Мы покараем всех, кто противится нам. Во имя Эмбиню!

Но даже здесь последователи Церкви Эмбиню бродили по городу и проповедовали свою веру. Городская стража отлавливала их, но новые последователи продолжали появляться будто из ниоткуда.

– Есть новость, что войска Церкви Эмбиню направляются сюда.

– Это так? И куда нам теперь идти?

– Идите куда угодно, где сможете выжить.

Игроки продолжали бежать от Церкви Эмбиню.

Глава 5: Воин, спасающий мир

Виид и его люди решили хорошенько экипироваться в Лаосе перед отъездом. Им необходимо было это сделать, ведь впереди их ждала тотальная война против Церкви Эмбиню.

«Не думайте о стоимости, выбирайте что вам по душе»

Но в то же время, пустынные воины передали всё награбленное и добытое Вииду. И хотя много кто из воинов в ходе охоты завладел неплохим оружием, всё еще оставалось большое количество бойцов, оружие которых сильно отставало от их уровней.

Они выбирали своё базовое оружие, однако каждый из них освоил обращение с луком и стрелами.

Благодаря своему кузнечному ремеслу и высокому уровню монстров, на которых он охотился, Виид мог постоянно менять своё обмундирование. Конечно, Вииду хотелось все вещи прикарманить себе и ничего им не покупать, но он понимал пользу от своих воинов и высоко

ценил их боевой дух.

– Мне нужно копьё.

– Покупай.

– Мне нужно много стрел.

– Бери сколько хочешь.

– Я хочу взять эльфийские стрелы. Те, которые подороже.

– Ээ, купи сколько посчитаешь нужным. Я заплачу.

Виид хорошенько раскошелился.

Он подобрал много драгоценных камней, пока выполнял своё задание! Уровень посещаемых охотничьих угодий был высок, так что и сокровищ там было внушительное количество.

Виид чувствовал, что вот-вот разрыдается, когда вытащил из кармана опалы, чтобы расплатиться ими. Безупречные алмазы и изумруды были сложены отдельной кучкой в рюкзак. Он надеялся, что обработанные драгоценные камни смогут стать настоящими королевскими сокровищами!

«Настало время избавиться от них. Неужели такое же чувство уныния родители испытывают, когда отдают своих детей на вступление в брак?»

Виид так же отобрал драгоценности, которые пойдут на обработку.

Так или иначе, он не сможет вернуться обратно со своими подчиненными, когда задание будет завершено и он попадёт в своё исходное время.

Дзынь!

– Огранка драгоценного камня завершена.

С помощью своего продвинутого уровня ваяния Вы обработали драгоценный камень.

Драгоценному камню была придана форма округленного яйца!

Оно прозрачно и сияет красочными цветами.

Людям приятно смотреть на его цветовую гамму и узорчатые переливы.

– Стоимость драгоценного камня повысилась в 2,6 раз!

Из-за редкости исходного материала, стоимость ограненного камня будет расти в течение долгого времени.

Если человек, носящий его, имеет достаточное количество Славы, его максимальный запас здоровья увеличится.

Владение навыком ваяния увеличилось.

Благодаря успешной обработке драгоценного камня, Ваша Слава увеличилась на 154.

Виид работал над драгоценностями не покладая рук.

Его задание на последнюю секретную скульптурную технику подразумевало постоянные приключения или необходимость выживания, так что ему едва хватало времени на эту довольно кропотливую работу.

Текущая стадия задания была ещё круче, но он не прекращал обрабатывать другие камни.

«На этот раз я сделаю кубок. Он будет переливаться разными оттенками в зависимости от того, чем его будут наполнять – водой или вином. Это будет трудная задачка, и мне нужно правильно направить лучи света. Но стоит попробовать»

Так родилось целое искусство производства ювелирных украшений. Пустынные воины и местные жители всякий раз удивлялись, когда Виид демонстрировал им свою новую работу.

«Великий Император… такой талант… даже сложно представить»

«Когда я первый раз это увидел – то мог только смотреть с открытым ртом»

«Воистину герой пустыни!»

Но Виид не слушал их, полностью сконцентрировавшись на обработке драгоценных камней. Конечно, их стоимость была немаловажна, но Виид мог с легкостью добыть их при своём текущем уровне.

Он обрабатывал бесконечное количество больших и малых камней всевозможных расцветок. Настало утро и лучик солнца ударил сквозь окно, высветив коробку с готовыми ювелирными изделиями. Вся комната засветилась мириадами красок.

«Если подумать, то я так и не сделал подарок Союн»

Всё нажитое Виидом исчезнет при возвращении в своё исходное время, так что он создал серёжки и ожерелье, использовав значительную часть запасов своих сапфиров и алмазов. На всём континенте было всего 92 таких камня, и Виид использовал 60 по-настоящему дорогих камней на эти изделия.

Он не забыл о своей благодарности Союн за помощь в задании.

Драгоценные камни в любом случае бы исчезли, так что он не прочь был использовать их сейчас в качестве подарков.

– Возьми это.

Если бы она отказалась, он произнёс бы целую речь, которую заготовил ранее.

– Спасибо.

– …

– Красивые.

– Нет, ну, я всё же обременил тебя некоторыми непростыми вещами…

– Я с удовольствием буду носить их.

– …

Вне зависимости от стоимости, Союн считала ценным любой полученный от Виида подарок.

Она надела ожерелье и сережки. Эффект от ювелирных изделий значительно повысил её Достоинство и Очарование!

Тон её кожи стал ещё красивее, морщинки пропали. Поры и чёрные точечки – исчезли.

Драгоценности имели эффекты как у магических предметов, к тому же девушки-игроки были намного чувствительнее к ювелирным изделиям. Союн и до этого обладала идеальной кожей и фигурой, так что великолепное ожерелье и сережки хорошо сочетались с ней. Блестящие драгоценности не выгляди на ней нелепо, наоборот – они смотрелись настолько естественно, будто бы Союн с ними родилась.

Союн выглядела словно роскошная принцесса из богатого королевства. Её можно было принять за главную героиню кинодрамы, где плохие парни хотят её выкрасть.

– Они прекрасные.

Виид не жалел об этом подарке.

– Я могу подарить тебе ещё несколько драгоценных камней.

Союн отлично шло ожерелье. Сверкающие драгоценности, естественно, привлекали к себе внимание. Затем он поднял глаза вверх, на её лицо, и вздохнул, чувствуя, что он благодарен богам за то, что может дышать с ней одним воздухом.

«Они очень и очень хорошо подобраны. Наверное поэтому девушкам дарятся такие подарки? Если бы Союн была моей девушкой… Ухх, бессмысленные фантазии. Красивая девушка в капиталистическом обществе тянет за собой слишком большие расходы»

Даже с чистыми намерениями будет трудно преодолеть современное капиталистическое общество! Он всё еще был в шоке от цен на продукты питания, которые покупала Союн.

В то время как весь внутренний мир Виида был в смятении, его подчинённые закончили закупку товаров.

– 6,74 миллиона золотых.

– Что?!

– Великий Император, общая стоимость — 6,74 миллиона золотых.

– Откуда возникла такая нелепая цена? Вы что, не уважаете меня?!

– Воины предпочли дорогие вещи.

1-ый Воин теперь обзавелся наплечником, которого у него раньше не было, а у 3-его Воина появился новый ремень. Оживленные скульптуры стали воинами высокого уровня с отличным обмундированием.

На самом деле, обычному городскому магазину было просто нереально обладать товарами на сумму в почти семь миллионов золота. Но это Союн неустанно развивала город Лаос. Он был штаб-квартирой Гильдии Наемников в пустыне, так что здесь собиралось немало воинов и наемников. Именно поэтому магазины оружия и доспехов торговали магическими предметами, цена которых и смогла составить 6,74 миллиона золотых.

«Я был осторожен, не переплачивая за покупки всю свою жизнь, но мои подчиненные просто взяли и опрометчиво купили все эти вещи»

Он ворчал, но не думал, что мог бы получить все предметы где-нибудь дешевле.

Виид был спасителем пустыни, так что вся цена для него уже была снижена вдвое. Торговцы и кузнецы, которые продавали импортные товары, были рады понести такие потери. Покупка экипировки всего для одного пустынного воина обходилась не менее чем в 10,000 золота.

– Подожди немного.

Виид использовал оставшиеся сапфиры, чтобы сделать браслет. Его художественная ценность была 3,600. Он усиливал магию и давал охлаждающий эффект тем, кто пребывал в пустыне.

– А сколько сейчас будут стоить эти драгоценности?

Он с нетерпением ждал высокой цены. Владелец магазина осмотрел изделия и ответил:

– Великий Император, это удивительно, что Вы лично обработали все эти драгоценности, и я польщён тем, что Вы показываете их мне. Цена их будет только расти со временем. Но Великий Император, десятков тысяч золота, переданных мне из моего пустынного племени будет недостаточно, чтобы заплатить за него. Этот браслет будет стоить 3 миллиона золота. Нет, даже 3,35 миллиона золота. Это огромная сумма для украшения, но я, несмотря ни на что, куплю его.

Он заработал значительную сумму денег за выполненные поручения. Он зачищал подземелья и находил хорошие вещи, однако большинство из них приходилось отдавать пустынным воинам, чтобы те не были слишком слабыми. Именно поэтому он не мог продавать обмундирование из подземелий и зарабатывать на этом.

Если бы Союн не работала на Гильдию Наемников, они по-прежнему были бы бедными.

– Хорошо, продаю.

Виид достал драгоценный камень, обработанный в виде жезла. Это был магический жезл, и его художественная ценность составляла 4,150, поэтому он был гораздо более ценным, чем браслет из сапфиров. Это было сокровище, которое могло бы профинансировать целую армию на Центральном Континенте.

– Эта вещь… Наш магазин довольно известен, так что много знатных людей посещает его. Стоимость предмета 3,6 миллиона золотых. Но так как Вы Великий Император, мы можем предложить Вам 3,87 млн. золота.

– Эта вещь бесценна. Хм-хм.

Он мог потерять лицо, но не отказался от возможности поторговаться.

– Конечно, я знаю это. Но если стоимость будет выше, то я попросту не смогу продать его в этом магазине. Мне нужно, чтобы предметы пользовались спросом.

Сделка не удалась! Торговец уже увеличил цену настолько, насколько смог, так что Виид решил просто продать его.

Ему надо было заплатить за предметы своих подчиненных. Если их лояльность упадет – то проблем не избежать.

– Тогда, я продам тебе сапфировый браслет и ювелирный жезл. Я оказываю тебе великую честь. И… И если бы ты мог дать мне еще 30 золотых…

– Понял, Великий Император!

Дзынь!

– Вы продали большое количество ювелирных изделий.

Владельцы магазинов будут иметь хорошее впечатление о Вас как о человеке, совершающем такие крупные сделки.

Вы стали важным клиентом торговцев Лаоса.

Вы сможете заказывать специальные предметы по мере необходимости. Заказанный товар можно будет получить через Ваши связи в Лаосе.

До Вас будут доходить слухи о разных товарах.

– Харизма увеличилась на 2.

Высокий показатель Славы будет способствовать увеличению стоимости драгоценных камней.

За Вами могут охотиться воры после распространения слухов о Вашем богатстве.

Слава города Лаоса увеличилась на 2.

4,8 млн. и 30 золота было получено от продажи других драгоценностей.

7-ой Воин посмотрел на Виида преданными глазами и сказал:

– Великий Император, я хочу купить ещё кое-что.

– … Купи. Однако, воздержись от лишних трат.

Легендарный пустынный Воин Солнца был раздосадован тем фактом, что вынужден был считать каждую копеечку.

«Правда, я всё же горжусь своими подопечными. Если сравнить их с ореховыми печеньями, то

это как купить коробку с 20 печенюшками, в которой окажется 21»

Виид чувствовал, что его деньги тратятся не понапрасну! Конечно, они собиралась держать путь на Центральный Континент, так что он не был уверен, сколько из них смогут вернуться в родную пустыню живыми.

Союн, стоявшая рядом, открыла свой рюкзак.

– Это для твоих подчиненных.

– Мне не нужно. У меня достаточно денег, чтобы позаботиться о своих людях.

Виид задавался вопросом сколько же она заработала за все то время пока он набивал свои уровни. И это несмотря на то, что она всегда давала ему деньги в процессе выполнения задания, когда он в них нуждался.

– И… Сколько там?

– Чуть больше 20 миллионов золота.

– Кхэк!

– Это операционные средства Гильдии Наемников и компенсация за то, что я управляла ими.

Союн так же скупала земли возле главных торговых маршрутов, перед тем как вкладываться в развитие города. Стоимость земли возрастала и она её продавала. Она серьезно занималась торговлей, так что даже ходили слухи о том, что все богатства пустыни находятся в её собственности. Эти средства были использованы для расширения Гильдии Наемников и помощь Вииду.

***

Королевский Дворец Королевства Арпен привлек ещё одного гостя.

Вооруженные до зубов люди загорелой внешности скакали на лошадях к воротам. На их талиях крепились мечи, так что они, очевидно, были воинами.

– Остановитесь!

НПС-рыцари Королевства Арпен увидели их приближение и преградили путь, подняв кверху отполированные стальные мечи и щиты.

На щитах была гравюра виверны, определяющая их принадлежность. Но она отличалась от обычной, а именно – спина была плоской как у 3-ей Виверны!

– Чужаки! Это славная земля севера, так что вы не имеете права вторгаться в нее.

– Сложите своё оружие. Иначе вы будете атакованы!

Стражники стояли перед воротами.

Ча! Ча! Чак!

На стенах появились лучники и тот час же приняли атакующие стойки, натянув тетивы своих

луков. Рыцари и лучники Королевства Арпен постоянно получали приглашения от игроков на совместную охоту. Таким образом они могли поднять очки вклада в королевство.

Теперь, когда Королевство Арпен расширилось, приняв под свою юрисдикцию большое количество поселений и деревушек, игрокам ничего не оставалось кроме как поспевать за хорошей скоростью развития и участвовать в укреплении экономики и военной сферы.

– Это что, какая-то гильдия решила напасть на Королевский Дворец?

– Не похоже. Взгляните на их наряды, я вижу такие впервые. Может это НПС?

– А может это какое-то событие?

Около входа в Королевский Дворец толпились любопытные игроки. Конечно, все они были готовы к бою, который мог завязаться в любой момент. Мечники положили руки на ножны, а маги начали читать заклинания, готовясь выпустить их в любую секунду.

Вокруг игроков зависла напряженная и даже немного кровавая атмосфера.

– Возможно все-же это событие, связанное с НПС.

– Почему? А как тогда объяснить их внешний вид?

– Я видел таких раньше. Высокие и страшные люди, вооруженные мечами.

– О, да, они похожи на тех людей.

– Воздух вокруг них будто налит свинцом. Я инстинктивно чувствую, что они по крайне мере 400-ого уровня!

Неподалеку стояли МЕЧи. 1-ый МЕЧ и его ученики были добры к новичкам и даже оказывали им помощь в охоте. Но их Дурная Слава шла впереди них! Это было необъяснимо, ведь они не делали никаких плохих поступков… Просто атмосфера вокруг них была такой, словно они позаимствовали её из какой-нибудь тюрьмы особо строго режима.

Тем не менее, воины, которые прибыли в Королевство Арпен, гордо осмотрелись, не обращая внимания на окружающую недружелюбную атмосферу.

– В соответствии с законом пустыни, мы прибыли сюда дабы исполнить клятву крови.

Рыцари Королевства Арпен были сбиты с толку и попросили объяснить поподробнее.

– Что это значит?

– Теперь наши мечи принадлежат Королевству Арпен.

– Чего?

– Мы не успокоимся, пока не вернем свой долг Королю Арпена.

Это были воины из южной пустыни. Пришедшие были потомками тех пустынных воинов, которые в прошлом следовали за Виидом.

«Однажды, прямо в противоположном этому месте, на севере, будет построено Королевство

Арпен. Они братья пустыни. Когда придёт это время и я стану Королем Арпена – пошлите воинов чтобы они служили мне. Все, кто не подчинится этому приказу – будет закопан заживо в песок»

«Есть, Великий Император!»

Для пустынных воинов приказ Виида был словно Божья воля. Присутствие Виида было подобно снисхождению к ним Бога Солнца, так что они безоговорочно следовали за ним. В прошлом известность Виида и его высокий уровень принесли ему немало рабов.

***

Количество пустынных воинов Виида выросло до 3,000 человек.

– История о том, как вы истребили Короля Огненных Саламандр, очень популярна в моём племени.

– Я недостоин, но без промедления пойду за Вами.

– Хорошо.

– Я вырос на Озере Роско. Я в Вашем распоряжении. Пожалуйста, примите меня.

– Я предоставлю вам массу возможностей для сражения.

Многие пустынные воины отдали свои жизни во время сражений с Огненными Саламандрами. Кроме того Виид принял 1000 воинов для их замены, а так же новое пополнение из каждого пустынного племени в отряд Красных Ножей.

В прошлом он находил их раздражающими и намеренно скармливал монстрам. Но сейчас, для выполнения текущего задания, их присутствие было довольно необходимым.

По сравнению с теми подчинёнными, которые шли за Виидом с самого начала – их уровни были довольно низкие. Тем не менее, все же это были элитные пустынные воины и представляли из себя определённую ценность.

«Я не могу быть опрометчивым. Мне предстоит война против Церкви Эмбиню»

Согласно описания задания, Нодюлль взял несколько коллег из пустыни и направился на Центральный Континент вместе с Хильдеран, чтобы остановить Церковь Эмбиню.

«Это невозможно сделать в одиночку. Мне нужно больше подчинённых»

Количество воинов медленно и бесконтрольно росло! У Союн так же было немало связей. Она изъяла средства, инвестированные в пустынные города, и направила их в Гильдию Наемников.

«Я приберегу для Вас людей»

«Все что угодно для Хильдеран-ним! Я не знаю что происходит, но доверю Вам всех своих воинов»

Она завербовала 8,000 элитных пустынных воинов! Наемники были относительно дешевыми, но имели необычайную ценность. В связи с тем, что Виид и Союн частично инвестировали в развитие пустыни, стандарты вооруженных сил стали значительно выше.

– Мы отправимся на Центральный Континент. И там мы примем участие в праведной битве, чтобы предотвратить хаос во всём мире.

– Ваааах!

Его войска превысили 11,000 человек!

Собрались старейшины пустынных племён. Исторически между племенами были разногласия, но благодаря процветанию пустыни и справедливому правосудию Виида, они отошли на второй план.

– Монстры, угрожающие пустыне, исчезли благодаря нашим воинам. Великий Император движется в направлении Центрального Континента, чтобы гарантировать, что наши дети смогут расти в безопасности.

– Я не знаю, какие трудности могут быть в тех плодородных землях, но… это должно быть важно, раз Великий Император готов взяться за них.

– Хорошо. Там как раз нехватка песка.

9,000 воинов из различных пустынных племён пришли, что бы помочь им. Экспедиция Виида становилась всё более массированной.

И тут высветилось информационное окно!

В последние дни Виид вздрагивал при его появлении, но на этот раз содержание окошка было позитивным.

Дзынь!

– Количество подчинённых достигло 20,000 человек.

Вы пошли другим путем, нежели Нодюлль, и избежали превратностей судьбы.

Судьба может измениться и открылся новый путь.

Многие события будут изменены, когда вы поведёте свои войска для атаки на Церковь Эмбиню.

Примите ли вы новую судьбу?

«Хмм»

Виид задумался на мгновенье.

«Должен ли я мучиться в одиночку или сражаться вместе со своими подчиненными?»

Другими словами, откажись он принять новую судьбу, ему пришлось бы попросту уволить большую часть своих подопечных. Он мог взять лишь небольшую, но лучше всех подготовленную, группу Красных Ножей.

«Они мне понадобятся, если Дракон Хаоса всё-таки пробудится»

Он не брал в расчет тот факт, что его подчинённые могли бы пострадать или даже погибнуть.

«Я принимаю новую судьбу»

– Колесо новой судьбы пришло в действие.

Это специальная компенсация в связи с гораздо более высоким прогрессом в задании, на которое ушло 22 года.

Ваша профессия изменилась на «Герой, спасающий мир»

Это первое улучшение для профессии Солнечного Воина.

Все Характеристики Солнечного Воина будут увеличены на 30%.

Это последняя профессия среди рыцарских и одновременно только один человек может обладать ею.

Вы вышли за рамки человеческих навыков обращения с оружием, вам дано особое божественное предназначение.

Вы можете использовать все виды оружия.

На основе своего опыта вы можете легко обучаться новым боевым навыкам.

Независимо от текущих показателей, Ваша Честь будет всегда на максимальном уровне.

Само понятие Славы исчезнет. По мере того, как Вы будете раскрывать потенциал своей профессии, всё больше людей начнут уважать Вас.

Вы сможете спасать своих коллег с помощью Веры, Чести и Харизмы.

Любое из действий будет минимально влиять на увеличение Вашей Дурной Славы.

Воины, сражающиеся за мир, будут находиться под особым наблюдением со стороны богов.

Боги готовы передать часть своей силы Вам.

– Бог Войны Тир благословил Вас.

«Молодой человек, на ваших плечах тяжесть проблем всего континента. Но Вы сможете победить, если поверите в себя»

Выберите пять техник, связанных с боем.

Бог Войны Тир предоставит вам навыки 7-ого продвинутого уровня, однако они не будут расти. Кроме того, Вы не можете обучить этим навыкам других людей, и после окончания войны они исчезнут.

– Бог Воинов Атрок благословил Вас.

«Твои лидерские способности поражают. Каждый, кто слышит тебя во время боя, получает заряд мужества»

Лидерство увеличилось на 130.

Был получен командирский навык «Клич Атрока: Боевая Храбрость».

Рост ваших подчиненных ускорился.

– Богиня Земли Ми-Нэ благословила Вас.

«Воины, я помню всё что происходило на этой земле. В этом бушующем мире ваши души получат многочисленные раны. У вас впереди много работы, и в отдалённом будущем вы посадите семя новой жизни в пустыне. Любите землю, и вы будете процветать»

Максимальный запас здоровья увеличился в 3,7 раза.

Когда здоровье опускается ниже 20%, скорость его восстановления увеличивается в 4 раза.

Если Вы коснётесь рукой земли, то обретёте мистическую Стойкость, превосходящую даже дарованную троллям.

– Лю, символизирующий солнце, благословил Вас.

«Храбрый воин с мечом из света и пылким нравом, иди и срази зло»

Урон, ассоциирующийся с атрибутом света, увеличится на 55%.

Свет будет защищать вас и уменьшит весь получаемый урон от темной магии на 60%.

Благословение усилит эффективность Ваших заклинаний.

– Фрея, Богиня Благополучия и Изобилия, благословила вас.

«Хозяин Моры, ты уже совершил великие деяния и несёшь колоссальную ответственность на своей спине. Ты шел процветающим путем фруктов и зерна. И это продолжится в будущем. Ты и твои подчиненные не будут голодать и не утратят достоинства что бы ни случилось»

Еду будет очень легко найти.

Независимо от того как долго Вы не будете мыться, Ваше Обаяние не уменьшится.

У жителей будет складываться хорошее впечатление о вас.

Получено Пять божественных благословений.

До тех пор, пока война против Церкви Эмбиню не завершится, все Ваши характеристики увеличатся на 89.

Тир, Атрок, Ми-Нэ, Лю и Фрея!

Боги, искавшие справедливости, наградили его новой судьбой и властью. Виид почувствовал тяжелое чувство долга.

В этот день и в этой эпохе, он, вероятно, был сильнейшим человеком. Это было похоже на поедание обеда без необходимости тратить деньги.

«Благословления богов и Воин, спасающий мир. Я получил максимально доступные силы для этой эпохи»

Теплая улыбка была на его лице. Это была та самая причина, по которой Виид хотел поднять свой уровень в пустыне как можно выше.

Честно говоря, он обнаружил, что играть роль Нодюлля было скучно. Он должен был следовать по стопам хорошего человека. Несмотря на то, что многие люди беспокоились о нём, он отказался от гарантированного будущего ради женщины, которую любил.

«Может быть он ещё и все свои деньги в пустыне раздал…»

В будущем он скорее всего стал широко известным на континенте после победы над Церковью Эмбиню. Конечно, он был другим, но образ мышления Виида настолько отличался, что это было похоже на сравнение тунца с орлом.

«С такими силами я смогу подобающим образом встретиться с Церковью Эмбиню»

Боги доверили ему позаботиться о Церкви Эмбиню.

***

– Огромные силы собираются на юге континента чтобы остановить вас. Уничтожьте их. Избавьтесь ото всех, кто помешает вам!

– Так точно. Сделаем.

Первый Жрец разбудил спящие силы зла раньше, чем планировалось. Он также мобилизовал другие ветви Церкви Эмбиню.

Первосвященник 4-й секты Мотулс возглавлял Бронзовую Армию. Первосвященник 6-й секты Игриг вел армию, состоящую из фанатиков.

– Скажите мне, как помочь моим братьям разбудить дракона Асоллета.

Пэчет была готова помочь Церкви Эмбиню. Игриг был другого мнения.

– Стоит ли оно того?

– Это первостепенная задача. Мы должны уничтожить всех, кто будет мешать нашей работе по разрушению континента. Бог Эмбиню доверил нам это, поэтому с данной проблемой нужно разобраться неотложно.

– Хорошо, тогда я согласен.

Пэчет была величайшим злом в этой эпохе войн и вызывал большие проблемы в королевствах, в дела которых решал вмешаться. Пэчет уничтожила бесчисленное количество элитных сил

Королевства Келтон, что привело к серьёзному понижению их военной мощи.

В прошлом Церковь Эмбиню была застигнута врасплох. Нодюлль путешествовал вместе с 7 своими друзьями и помешал планам Церкви Эмбиню. Друзьями, которых он встретил в то время, были Хестигер, Люхельран, Бревинсан и другие.

Везучему Хестигеру и в этот раз повезло. Он был самым верным союзником Нодюлля. Четверо из этих людей стали подчиненными Виида, а трое других умерли пока он был занят зачисткой всевозможных подземелий.

Виид не знал этого факта и счастливо смеялся.

«Хе-хе-хе, в этом задании есть различия. Бедный Нодюлль занимался какой-то ерундой, пока кое-кто другой упорно трудился и получил кое-что взамен»

Он был менее удачлив чем Нодюлль, однако события стали ещё более непредсказуемыми. Уровень сложности этого задания был и так высокий, так что сейчас он просто увеличился ещё на одну ступень.

Виид решил выбрать пять боевых навыков.

«Абсолютная Защита!»

Этот навык повышал защитные способности доспехов воина в 3 раза. Даже под шквалом критических и смертельных ударов, его тело всё еще могло пытаться увернуться от них.

Если он использует Абсолютную Защиту, то он не умрёт даже в окружении нескольких рыцарей. Благодаря значительному увеличению здоровья от благословения Богини Ми-Нэ, он мог выдерживать концентрированные атаки сильнейших врагов.

«И следующие техники… Увеличивающее урон Пробуждение Меча, Сила Рождения, Удар Чёрного Рыцаря и Вызов Второго Меча!»

Было выгодно пользоваться этими навыками. Это были навыки, которыми владел Бадырей.

Пробуждение Меча увеличивало урон от самого оружия. Сила Рождения уменьшала Живучесть, но давала ему возможность использовать свою максимальную мощь. Также был дополнительный эффект отбрасывания врагов.

Удар Чёрного Рыцаря был навыком обширного действия. Вызов Второго Меча создавал меч из маны, который летал сам по себе, атакуя при этом врагов и блокируя их удары.

Сражаясь с Бадыреем, Виид убедился в том, что сочетание его атакующих и защитных навыков было действительно хорошо подобрано.

Он не обучился Мощному Разлому, который уничтожал оружие противника или Хераимской технике владения мечем из Башни Героев.

Бадырей пользовался поддержкой Гильдии Гермес и использовал её ресурсы, чтобы обучиться превосходным навыкам.

«Однажды я тоже выучу их»

Текущие навыки Виида были неплохи, но всё же это было как небо и земля по сравнению с

Бадыреем. Конечно, он достиг 824 уровня и освоил мастерство владения мечом, поэтому их нельзя было сравнивать. Во время охоты в пустыне он также прокачал до максимума некоторые свои навыки, которые позволяли ему немного улучшить положение дел.

«Теперь я могу идти на Центральный Континент и встретиться с Церковью Эмбиню»

Задание было ограничено по времени тремя месяцами. А полем боя был весь континент, так что он мог сильно не спешить.

***

Княжество Ной.

Это была страна на берегу Центрального Континента, которая вела активную торговлю. Во время войны поставки шли именно через это княжество, что позволяло местным торговцам получать внушительные барыши.

Виид и его люди ехали на верблюдах по направлению к Ною. Во время предыдущего задания он был в постоянной спешке, так что их навыки езды на верблюдах были отличные. Виид и его войска неслись вперёд словно ветер. Навык верховой езды воинов был так же выше начального.

«С юга идёт облако пыли»

«Что это?»

Стража Ноя обнаружила, что к ним что-то приближается.

Динь! Динь! Динь!

Раздался звон, что бы сообщить о тревоге. Вскоре собрались все вооруженные силы Ноя. Они насчитывали 32,000 солдат!

Это была эпоха войн, так что даже у небольшого княжества было много войск. С другой стороны, они в основном были нацелены на оборону, так что среди личного состава преобладали лучники.

Это был Виид со своей бандой Красных Ножей.

«Масштабы торговли в этом городе существенно больше»

Под голубым небом в городе красовались старинные здания из красного кирпича. Узкие проулки, сложная инфраструктура – всё это были признаки действительно старого города. У него был традиционный и элегантный внешний вид средневековых времён.

– Враг появился!

– Готовьтесь к битве. Их не так и много!

Со стороны воинов Ноя доносились крики.

«Мы просто приблизились, а их армия уже приготовилась дать бой. Это естественно, ведь пустынные воины похожи на настоящих захватчиков»

Конечно, его подчиненные не пришли с чистыми намерениями.

«Что же мне сейчас делать?»

Теперь Вииду необходимо было сделать выбор.

Пустынные воины были вооружены до зубов, так что во время их передвижения по Центральному Континенту их могли неправильно понять.

Движение многочисленных войск не допускалось даже в мирное время, а уж сейчас, во время войны, тем более! Пустынные воины, держащие курс в сторону Центрального Континента, естественно будут рассматриваться в качестве армии вторжения с юга.

Виид на мгновение задумался.

«Могу ли я решить эту проблему дружеским разговором? Кроме того можно использовать подходящую взятку. Но убеждать лидера каждого города, через который я должен пройти, будет довольно утомительно. Может разделить пустынных воинов на маленькие группы и пересекать города по очереди? Нет, это ещё хуже. Эти нетерпеливые люди будут нарываться на каждом своём шагу»

Он не мог отказаться от 20,000 пустынных воинов. А вооруженные силы Ноя так же не считались сильнейшими на Центральном Континенте. Они блекнут по сравнению с монстрами, которых группа Виида уничтожала в пустыне.

Виид принял решение.

«Я счастлив. Если они будут препятствовать нам, тогда мы просто должны разрушить здесь всё и забрать себе всю добычу»

Княжество Ной славилось своим золотом и торговлей специями. Он выкинул из головы все мысли о дипломатии и решил уничтожить их. Тем более сейчас он Нодюлль, и Дурная Слава его не заботила.

«Быть слишком хорошим – скучно. Это будет весело»

Виид проводил бесконечно интенсивные дни в Земле Магии, убивая всех, кто только подвернется ему под руку. Вот почему у него не было никаких тревог о возможных внутриигровых наказаниях. Жить в мире меча — вот что было стремлением людей!

Он мечтал командовать армией во время войны. Если он последует голосу разума, вместо зова сердца, то будет жалеть об этом позже.

Но драться придётся крайне осторожно. Виид и его войска могли называться сильнейшей боевой силой. Тем не менее, он не так давно принял в свои ряды не закаленных во многочисленных боях воинов. Они не были должным образом экипированы для масштабной войны, поэтому 20,000 армия могла быть уничтожена понапрасну.

– Мы должны тщательно избегать столпотворения во время боя. Всем приготовиться к битве.

Воины пустыни подняли свои луки и скимитары. У них не было никаких осадных орудий, так что Вииду нужно было найти способ как разрушить ворота и стены.

Фактически, если Виид грамотно использует свою силу, то Замок Ноя будет не таким уж и

трудным.

«Я должен обдуманно использовать армию»

Игроки Королевской Дороги мечтали сражаться против армий в одиночку. Виид имел для этого и достаточную квалификацию и подходящие способности. Но он всё равно не мог бы уследить одновременно за тысячами обычных солдат и рыцарей.

На стенах появились рыцари Ноя.

– Какие-то варвары из пустыни пришли сюда, чтобы грабить нас.

Рыцари Ноя были конечно-же НПС. Солдаты Ноя выкрикивали в их сторону насмешки.

– Ке-ке-ке, они не знают во что ввязываются.

– Они просто бесполезное мясо, которое будет похоронено.

– Может кинем этим нищим немного хлебных крошек, прежде чем убить их?

Виид был командиром, но не чувствовал необходимости что-либо им отвечать.

«Нет такого способа, который мог бы снизить боевой дух моих войск»

Его репутация в пустыне не добралась сюда. Единственными людьми, которые хорошо знали Виида, являлись сопровождавшие его воины. Его веселила даже сама мысль о том, что его армия могла бы взять и сдаться от насмешек тех забияк на стенах.

У востока, запада и юга не было никаких политических взаимоотношений. Ветхая одежда воинов пустыни означала, что с ними попросту не будут вести никакие переговоры. Состоятельные воины Ноя были экипированы в стальные доспехи. И это не шло ни в какое сравнение с пустынными воинами, которые облачались в кожаное обмундирование.

Но ведь причина была в том, что металлические доспехи были непрактичными в знойной пустыне, и было трудно найти кузнецов. Пустынные племена производили кожаные доспехи и оружие, но их качество не было достаточно хорошим по сравнению с вещами Центрального Континента.

Виид понимал что значит когда тебя игнорируют. С самого раннего возраста в отличие от других школьников он всегда носил старую немодную одежду и потрёпанный портфель.

«Если подумать, в начальной школе я ни разу не купил какую-нибудь закуску или даже мороженое»

В то время ему было стыдно и неловко среди своих друзей. Теперь он был гораздо более зрелым. Но его скупая личность только усугубилась когда он стал старше!

– Убить их всех. И всех их детей. А еще – забрать доспехи, которые они носят. 3-ий Воин, прими командование частью войск и атакуй.

– Есть!

3-ий Воин взял 400 бойцов и пошёл к врагам.

– Огонь! Не позволяйте этим дикарям лезть вверх по стенам!

Армия Ноя выпустила свои стрелы, как только пустынные воины оказались в подходящем радиусе. Лучники выпустили огромную тучу стрел, которых было не избежать.

– Куоок!

– Щиты!

– Блокируем атаки сверху!

Войска 3-его Воина двинулись вперёд и попытались прикрыть своих упавших коллег. В действительности тем просто выпала роль наживки. У большинства войск 3-его Воина было высокое здоровье даже несмотря на то, что они не носили хороших доспехов, поэтому убить их обычными стрелами да ещё и с такого расстояния было не так просто.

Это было сделано для того, чтобы оценить силу противника и заставить их потратить стрелы!

Некоторые даже правдоподобно падали и изображали мертвых.

Воины пустыни следовали любым инструкциям Виида, даже если те попахивали трусостью. Они послушно следовали любым командам, и без раздумий атаковали противника как только поступал такой приказ.

«Они какие-то глупые. Я бы даже сказал безмозглые. Думаю у нас получится провести эту осаду без лишних потерь»

И тут командующий армии Ноя прокричал:

«Они ничто! Не переводите на них драгоценные стрелы. Выйдем и размажем этих ребят!»

Армия наивно открыла ворота и вышла из города, чтобы встретиться с пустынными воинами. Было несколько представителей кавалерии, но основная часть войск состояла из пехоты. Рыцари и Лорд Ноя стали тщеславными из-за того, что постоянно, и, главное, успешно, им удавалось отбиваться от захватчиков во время этой войны.

В глазах Виида они были словно младенцы, только-только появившиеся на свет.

– Ждём, пока их достаточно соберётся.

– Так точно, Великий Император.

Воины пустыни продолжали ждать на своих местах. Они не хотели упустить возможность подраться.

«Из-за этой их постоянной жажды битвы мы все могли отправиться на тот свет по меньшей мере сто раз»

Виид умел терпеливо выждать правильное время, а также был настойчив. И, наконец, вражеские войска подошли настолько близко, что уже не успели бы сбежать обратно в замок.

«Пробуждение Меча, Сила Рождения»

Он использовал дополнительные навыки, чтобы увеличить свой урон. Его уровень был уже

достаточным, чтобы не умереть от страшных монстров, даже когда он отвлекался во время зачистки подземелья чтобы быстренько подобрать выпавший предмет.

Острое покалывающее ощущение пробежало по его телу, когда он оказался перед солдатами Ноя.

«Меч Бездонного Краха!»

Этот навык он приобрел, будучи Воином Солнца.

Многочисленные цветные лучи стали выходить из меча Виида, распространяясь во всех направлениях. Затем он направил остриё меча вниз и воткнул его в твердую почву. Меч вошёл в землю по самую рукоять.

Кукунг!

Земля вдруг стала бесплодной, словно пустынная местность. Трава и камни рассыпались мелкими песчинками. Земля растрескалась и покрылась эрозией.

Солдаты Ноя, ступая на эту поверхность, мгновенно погружались в песок. Это был атакующий навык по широкой области!

Земля, по которой ступали враги – сразу же подвергалась воздействию этого навыка.

«Кувеееееек!»

«Я падаю! На помощь!»

К моменту, когда пыль улеглась, количество жертв перевалило за 2,000. Даже первоначально это был превосходный навык, но когда Виид достиг 800-ого уровня – диапазон его применения расширился ещё сильнее.

Вражеские войска были похоронены в яме на глубине двадцати метров. Выжившие звали на помощь и никак не могли оттуда выбраться.

«Благословения богов, безусловно, эффективны. Это даже не предел максимальных возможностей»

Армия Ноя застыла, не веря в происходящее. Они остановились, шокированные нападением, и дико заорали.

«Монстр!»

«Черная магия! Этот человек – дьявол!»

Слова «хулиган» было бы недостаточно, чтобы описать его. Он напугал всю армию одной своей атакой.

Но пустынные воины не шелохнулись, даже несмотря на хорошую возможность. Виид приказал им перво-наперво подбирать добычу!

Виид начал применять свой второй навык. «Бездонный Крах» дал ему достаточно времени, чтобы подготовиться. Потребление маны было довольно большим, но он был в состоянии использовать этот навык еще три или четыре раза подряд.

«Закат Дня!»

Жгучее пламя распространялось как цунами. Жестокие и жадные огненные языки пожирали всё на своем пути! Это выглядело так, словно раскаленная лава высвободилась после извержения вулкана.

Как только огонь добирался до обычных солдат, они превращались в пылающие факелы и лишь их обугленные кости падали спустя доли секунды на землю.

Те же, кого пламя только цепляло – мгновенно передумывали вести дальнейшие боевые действия и пытались удрать назад.

«Н-неет! Я не могу умереть здесь. Дома моя мать, жена и дети… А еще соседская жена Елена ждёт меня!»

«Мы разгневали бога пустыни. Если сможем вернуться в замок, мы выживем!»

«Это же настоящее воплощение огня. Лорд Ноя сделал что-то плохое, и вот наказание!»

«Красный Дракон! Красный Дракон нашёл нас!»

Солдаты вопили, их охватила настоящая паника. Армия Ноя получила серьёзный удар и её боевой дух резко упал.

Если командир обладает выдающимися способностями, то и сила всей его армии может увеличиться в разы.

Виид обладал такими качествами, ведь его мощь выходила за любые человеческие рамки. Видя это, рыцари и маги неприятеля поспешно стали разворачиваться и бежать в сторону замка.

Это была истинная мощь Солнечного Воина 800-ого уровня! Боевой дух 200-ых, 300-ых и 400-ых уровней шёл ко дну при одной только встрече в Виидом. Их конечности инстинктивно дрожали от бесконтрольного страха.

Будто настоящий Бог Войны снизошел на эту землю.

«Как мальчики-с-пальчики, которые бегают по моей ладошке. Удар Чёрного Рыцаря!»

Виид воспользовался атакующим навыком, чтобы перепрыгнуть через образованную им же яму. Его ловкость была высока, и он не был одет в полную боевую выкладку, так что его прыжок походил скорее на полёт. Но даже так было бы безрассудно атаковать армию Ноя в одиночку. Однако среди противников Виида не было никого, кто мог бы его остановить.

«Один, два, три, четыре!»

Враги исчезали один за другим после каждого его взмаха мечом. По завершению серии непрерывных атак он использовал навык по широкой области.

– Удар Чёрного Рыцаря!

Необратимая атака по окружающим врагам.

Солдатов, которые пытались сопротивляться, настигла ударная волна мгновенно превратив их в серую пыль. Лучники с низким уровнем здоровья и живучести были добычей ещё легче. Даже стрелы, летящие в его сторону, смело прочь. Рыцари и солдаты безжалостно уничтожились Виидом!

В прошлом он считал, что организовывать и координировать своих подчинённых было крайне важным. Вся группа должна действовать с максимальной оптимизацией её манёвренности. Но сейчас он практически не уделял внимания руководству своими подчинёнными, делая всю работу практически сам.

Во время охоты в подземельях, Виид также сражался впереди, пока его подчинённые подчищали недобитых монстров сзади. Вот и сейчас даже само присутствие его подчинённых не обязательно, так что не было никакой необходимости заботиться о них.

Поле боя смахивало на детскую площадку.

А Виид был как лев среди стада овец. Он сделал новый прыжок к противникам в тыл и устроил там настоящий беспорядок. Да, до него тоже доставали удары вражеских воинов, но Виид просто игнорировал их. Его Стойкость и Упорство представляли собой практически абсолютную защиту.

Но у него и не было никакой необходимости заботиться о слабой армии Ноя в одиночку. Он уже получил все возможные достижения с самого начала сражения. Виид послал приказ своим кровожадным людям.

«Наступайте. Пленных не брать. Убить и ограбить!»

– Вы применили «Клич Атрока: Боевая Храбрость».

Было использовано 49,050 маны.

Длительность действия: 30 минут.

Ваши подчинённые слепо верят в победу.

Каждый раз, убивая своих врагов, их чувствительность к боли будет понижаться, а количество получаемого опыта увеличится.

Сопротивление к магическим проклятьям увеличится.

Даже самые щедрые предложения не приведут к предательству.

«Великий Император разрешил нам! Начинаем охоту!»

Пустынные воины были верхом на верблюдах и лошадях. До получения приказа они были вынуждены ждать, так что сейчас мчались сломя голову к солдатам Ноя. Везде, где пролегал их путь, не оставалось ничего, кроме безжизненных трупов.

Бойня в одну калитку!

И хотя в эту эпоху войн солдаты и рыцари имели высокие стандарты подготовки, Виид и его войска, лишь сделав свои первые шаги на Центральном Континенте, полностью уничтожили процветающее Княжество Ной.

Глава 6: Исчезающий город

Снеся под корень Княжество Ной, Виид продвигался вперёд без малейших колебаний.

– Враги на горизонте. Это союзники Княжества Ной.

– Они запрашивают переговоры. Никакого перемирия и пустой болтовни. Атакуем!

– Есть, Великий Император!

Они смели на своем пути Княжество Провиста и свободный город Моген.

– Вы тратите слишком много времени на сбор трофеев. Ускорьтесь.

Армия Виида сносила всё, что попадалось у них на пути. Пустынные воины полагались на своих выносливых верблюдов, чтобы с молниеносной скоростью достичь самого сердца Центрального Континента.

Люди часто заблуждались в том, что лошади были быстрее верблюдов. Но это было не так. Именно верблюды были намного быстрее и выносливее лошадей.

Виид со своими Красными Ножами добрался до центральных регионов.

«Вы слышали о трёхглавом монстре из пустыни? Он повелевает адским пламенем и уносит с собой в пекло души убитых им людей»

«Настоящий дьявол появился в нашем мире»

«Бог послал его, чтобы наказать нас, да?»

Вне зависимости от того сколько усилий он прилагал чтобы уменьшить влияние своей Дурной Славы, гнусные слухи распространялись о нём словно лесной пожар.

Первоначально задумывалось, что Воин, Спасающий Мир, – спасёт этот континент, полагаясь на праведность людей. Будто в фильме, им предстояло победить и злые силы, и злобного дракона. Это было несправедливо, но если ему удастся преодолеть все трудности – тогда мир признает его как величайшего героя.

Виид чувствовал, что у него накопилось столько стресса, что пора было ехать в больницу.

«Как учат ещё в начальной школе: в этом мире жить совсем не просто»

Но сейчас, Воин, Спасающий Мир – без разбору уничтожал все стоящие у него на пути города. Однако, капля милосердия все-ещё оставалась в его сердце – он оставлял немного сладкого картофеля жителям поверженных городов, который не смог съесть.

Дзынь!

– Вы накопили большое количество боевых достижений.

Ваши действия повлияют на баланс Центрального Континента.

Виид игнорировал сообщения, выскакивающие время от времени. У него не было иного выбора кроме как вести свою вперед.

Он тайком перемещался вместе с Союн, когда не обладал такими силами. Но теперь в этом не было необходимости. Он мог себе позволить не медлить, имея в подчинении такую сильную и хорошо вооруженную армию.

Хотя конечно, его подчинённым нужно было стать ещё сильнее, чтобы сокрушить Церковь Эмбиню. Именно во время проведения полномасштабных военных действий можно было получить куда больше опыта, чем во время охоты. Текущий уровень его людей все-ещё был недостаточно хорош. Однако постоянные грабежи и разбои позволяли им обзавестись первоклассным обмундированием.

– Вы разграбили город Фредерика.

Дурная Слава увеличилась на 2,774.

Вы получили эксклюзивный титул «Грязный и жадный человек».

Этот титул получают только низменные люди. Титул будет вызывать неприязнь у других.

«Что ж, это достойное прозвище. Во всяком случае, так или иначе, но все мои титулы и

достижения сойдут на нет, когда я вернусь в своё исходное время»

Виид не вел себя по-джентельменски. Всех, кто выступал против него в Землях Магии – он попросту убивал.

По сравнению с тем, что было раньше, он вёл довольно сдержанный образ жизни в Королевской Дороге. Он избегал каких-либо взаимоотношений с престижными гильдиями. Виид потом и кровью поднимал на ноги Королевство Арпен только для того, чтобы стать одной из мишеней для Гильдии Гермес.

В груди у Виида накопилось немало стресса и раздражения!

«Глядя на все те беды, через которые я прошел, – иногда мне кажется, что можно было бы написать драматическую повесть»

Это было похоже на ту ситуацию, когда хочешь выпить горячий бульон, но обнаруживаешь, что он уже остыл.

При взгляде на ситуацию с этой точки зрения, можно было бы сказать, что уничтожение целых королевств для того, чтобы предстать лицом к лицу с Церковью Эмбиню – было не самым гнусным его выбором.

«Я сутками пахал, и теперь могу поступать как мне захочется!»

Во время его продвижения вперёд случилось ещё несколько масштабных сражений. Время было ограничено, так что войска Виида просто шли напролом.

– Вы сожгли город.

Любого человека, который будет совершать дурные поступки, станут осуждать.

Однако свидетелей данному деянию не осталось, так что Ваша Дурная Слава увеличилась всего на 1,938.

– Замок Горна был разрушен.

Слухи о Ваших насильственных действиях будут распространять страх.

Вы получили документы Владельца Замка.

«Что это тут у нас»

Виид взял в руки листок бумаги.

Я поклялся в вечной преданности Богу Эмбиню.

Только он прочитал эти слова, перед ним высветился видео-ролик!

– Этот день скоро настанет…

– Да, конечно.

– Солдаты…

– Они закончили подготовку и ожидают указаний.

– Я присягаю во всём следовать Эмбиню…

– Моя душа навсегда будет в его власти!

Это была сцена, в которой Лорд Замка Горна присягал на верность Церкви Эмбиню.

– Был обнаружен тайный последователь Церкви Эмбиню.

Вера увеличилась на 14.

«Ещё одна. Какие-то странные бумажки»

Виид мог получить дополнительную информацию, тщательно изучив предмет.

– Город Тирэк является официальным представителем Церкви Эмбиню.

Подготовьте войска и уничтожьте его.

А ещё одно сообщение он получил прямо в разгар сражения. Виид продолжал получать информацию о Церкви Эмбиню, проходя через города и замки.

– Вы получили список причастных к Церкви Эмбиню №3.

– Была получена важная информация.

Дзынь!

– Историки будущих поколений опишут эту военную эпоху как «дикие времена».

В этот период существовало множество коррумпированных и самовлюблённых королей а также алчных вельмож, заботящихся только о своих прибылях, и целые гарнизоны жаждущих крови рыцарей.

Тем не менее, и это был не общеизвестный факт, но большинство таких королевств следовали за Церковью Эмбиню.

Они собирали войска в кулак, чтобы якобы противостоять Церкви Эмбиню, но на самом деле являлись её тайными членами.

По прошествии некоторого времени, Церковь Эмбиню внезапно прекратила всю свою активность и исчезла.

С тех пор войны на континенте превратились в обычные междоусобные свары и для многих стали скучными.

– Была получена справочная информация о временах войны.

Произошло важное изменение в ситуации на континенте.

Задание было обновлено.

Новое, связанное с Церковью Эмбиню, задание заменило текущее «Путь к миру».

– «Пришествие Завоевателя»

В эпоху войны многие королевства побратались с Церковью Эмбиню. Были и те, кто хотел следовать праведным путем, но они были слабы и не имели никакой надежды на победу.

Фанатики Церкви Эмбиню тайно расползались по всему континенту, как ядовитые грибы. Мирные и солнечные дни окрасились тёмным заговором Церкви Эмбиню!

И тогда никому неведомые разрушители пришли из бескрайних песков, чтобы переломить ход истории. Может ли их бескомпромиссное стремление побороть тени, нависшие над этим миром?

Целью задания является уничтожение всех королевств, которые следуют за Церковью Эмбиню. Особый акцент Вы должны уделить истреблению фанатиков!

Во времена войны, когда зло широко раскинуло свои сети, Вам необходимы большие силы, чтобы срубить надвигающуюся тьму под самый корень.

Уровень сложности: Задание на последнюю секретную скульптурную технику.

Награда за задание: Специальный титул и характеристики.

Ограничения: Вы должны продолжать это задание, пока не встретите Ахеллуна.

Задание будет провалено, если Вы или Хильдеран погибнете.

Цель: Уничтожение нижеперечисленных королевств, находящихся под властью фанатиков.

– Уничтожить города вокруг Реки Герр.

– Разрушить Королевство Джебен.

– Сравнять с землей тренировочный лагерь фанатиков в Княжестве Руприя.

– Уничтожить государство Вино, состоящее из трёх городов.

– Сожгите город Итуя.

– Стереть с лица земли нацию Тарот.

– Кроме того, уничтожьте остальные неизвестные города, которые поклялись служить Церкви Эмбиню.

Задание будет считаться завершенным при выполнении трёх из вышеперечисленных пунктов. Если Вы успешно выполните пять и более пунктов задания, борьба с Церковью Эмбиню наберет большие обороты.

Пожалуйста, обратите внимание:

Члены Церкви Эмбиню могут прийти на подмогу своим соратникам, на которых производится нападение.

В зависимости от распространения Вашей Дурной Славы, члены Церкви Эмбиню могут лучше подготовиться к моменту, когда Вы придёте, дабы предотвратить пробуждение Асолетта.

Чем больше фанатиков будет убито, тем тяжелее Церкви Эмбиню будет набрать нужное количество жертв для возвращения в мир Дракона Хаоса.

Если Вы получите значительное достижение, Вам будет дана компенсация по завершению задания на последнюю секретную скульптурную технику.

Ущерб, причинённый Церкви Эмбиню, так же повлияет на их силу в Вашем исходном времени.

«Задание изменилось»

Эпоха войны была полна гнилых людей. И для того, чтобы избавиться от тьмы понадобился настоящий завоеватель!

Может быть и реальная жизнь является постоянным потоком заданий и необходимостью выживать. В садик и начальную школу ребёнка водят родители. В среднюю школу он уже ходит сам. Затем выпуск, университет, служба в армии, работа, вступление в брак, ипотека и воспитание уже своих собственных детей.

Не так-то легко было пройти эту цепочку заданий. Постоянные выговоры от начальства, бессонные ночи с целью не сорвать проект, необходимость поддержания хороших отношений с коллегами. А после тяжелого рабочего дня – отсутствие уважения и не ценящая этот труд семья.

Тем не менее, неся такую ношу – люди не были лишены и определённых моментов счастья. Их опыт так же своеобразно рос и они вознаграждались за проделанную работу.

Виид чувствовал аналогичные точки соприкосновения и в этом задании.

«Таким образом, мне нужно запомнить требования этого задания. А оно состоит всего-то в разрушении, коим я, в общем-то, и занимался всё это время»

Это задание было ему по плечу. После получения звания Воина, спасающего мир, его способности к ведению боя выросли ещё больше. Его подчинённые так же были смелыми и надёжными. Они были теми, кто по-настоящему мог продемонстрировать все свои амбиции в этом жестоком мире.

«Я уничтожу континент своими собственными руками»

***

Королевство Дэган являлось одной из стран, бывшей на грани краха из-за войны.

Когда-то оно обладало важной системой зернохранилищ вдоль Равнин Рубен. Король и дворяне, заявившие о своей лояльности Церкви Эмбиню, получили в награду немалые богатства, в то время как солдаты приобрели специальные полномочия.

Население этой страны было недостаточным, чтобы назвать ее мощным государством, хоть и культура королевства находилась на подъеме.

В золотое время, их территория была достаточно обширной, чтобы одновременно управлять более чем 13-ю большими замками.

Но ход истории изменился после того, как более ста лет назад появились пустынные воины вместе с Виидом, заставив королевство столкнуться с настоящим вторжением.

«Нам нужно хорошо подготовиться для войны. Королевство Дэган достойный противник»

Войска Виида пересекли границу Королевства Дэган.

Королевская семья Дэган провела экстренное совещание. Но Виид видел эту сцену на видео-ролике. Это был своеобразный бонус от благословления Богини Земли Ми-Нэ.

– Эти варвары осмелились вступить на нашу священную землю, Ваше Величество.

– Давайте преподадим им урок.

Королевский Дворец был охвачен хаосом: всюду сновали члены королевской семьи, дворяне и их наложницы. Даже само понимание о дисциплине накрылось медным тазом. Рыцари-ветераны были понижены в званиях, а чиновники умели только рассыпаться в лести перед вышестоящим начальством. Экстравагантное поведение и ублажения себя любимых – вот к чему привела их Церковь Эмбиню.

– Мы с легкостью сокрушим этих варваров. Даже соседние королевства, узрев Ваше величие, воздадут должное уважение. Даже люди, ропщущие в сторону королевской семьи – тот час же поутихнут.

– Согласен. Я лично поведу войска и накажу их. Я преподам этим дикарям урок своими руками.

– Это опасно. Я слышал, что те люди необычайно жестоки.

– Я тоже про это слышал. Но они пришли под наши стены. Наша тяжелая кавалерия и бравая пехота представляют из себя настоящую неприступную крепость, которая им не по зубам.

– Конечно, Ваше Величество. Это ведь отличный шанс отработать боевые действия перед тем, как мы приступим к покорению соседних земель!

– Ха-ха-ха, наши громадные вложения в армию того стоили.

Король Королевства Дэган собрал шестидесятитысячное войско и вывел его на равнины.

«Вы только посмотрите на них. Я даже не могу понять что это за тип пехоты такой»

«У них даже доспехи все разные, Ваше Величество»

«И флага у них нет, который служил бы подтверждением, что у них есть хоть какое-то достоинство»

«Ваше Величество, вряд ли против таких оборванцев Вы могли бы по-настоящему показать всё своё великолепие. Достаточно будет и небольшой группы солдат, а Вы идите отдыхать. Мы затянем бой до завтра»

Дворяне Королевства Дэган глумились над пустынными воинами. А элитные солдаты королевства выстроились прямо таки вразвалку.

– Эти парни смотрят на нас и смеются.

– Мы собираемся просто стоять и ждать? Никто не посмел бы смеяться над нами в пустыне.

Виид ехал на своём Двугорбом Верблюде и от души смеялся.

– Пе-хе-хе-хе-хе!

Верблюды выглядели потешно в глазах Королевства Дэган.

Пустынные воины ездили верхом на верблюдах, а их вооружение было подобрано вразнобой. Это казалось нелепым для рыцарей Королевства Дэган, вооружённых мечами и твёрдо стоящих на своих ногах.

Оружие пустынных воинов было действительно специфичным, но, благодаря ему, они могли выказывать потрясающие боевые способности. Помимо этого, они могли метать топоры и стрелять из луков прямо на скаку.

«Это первое сражение, в котором мы потягаемся силами с настоящей армией. Группа 1 притворится, что пытается прорваться через вражеские ряды. Группа 2 пойдёт по правой стороне, обходя все препятствия. Группа 3 ждёт приказа для совместной атаки с Группой 2. Группа 4 пойдёт налево. Группа 5 вооружится луками»

Виид распределил группы по 3,000 пустынных воинов для использования различных тактик, в том числе для ведения дальнего боя.

– Я пошёл. Кайаааа!

Как только верблюды ринулись вперёд, вверх взмылись столбы пыли. Впереди их ждало 60,000 тяжёлой кавалерии и хорошо вооружённой пехоты, что было весьма опасно.

Прорыв через самую гущу боевого построения их пехоты отнял бы приличное количество сил. Ну а бросаться сломя голову на бронированную кавалерию – это как копать самому себе яму.

Виид не чувствовал потребности проводить лобовую атаку и мог позволить себе испытать различные тактики.

– Мы должны нанести им хороший удар.

Рассредоточенные пустынные воины собрались и ударили в одну точку.

– Я – 1-ый Воин!

Оживлённые скульптуры были командирами пустынных воинов.

– Вперёд, Хёнг-ним!

– Сегодня будет праздник крови.

Каждая из оживлённых скульптур имела свои собственные подразделения, которые атаковали врагов.

Их мобильность и разрушительная сила, которую было попросту не остановить – сразу же выявила слабину во вражеском построении. По умолчанию, бронированные пехотинцы передвигались медленно, поэтому они выбились из сил в попытках угнаться за всадниками на верблюдах. Кроме этого, пустынные воины, постоянно кружа вокруг них, засыпали пехоту стрелами и метательными топорами.

Бронированная кавалерия была противником намного проще. Пустынные воины тоже были своего рода кавалеристами, только родом из пустыни. Когда бронированная конница попыталась показать свою разрушительную мощь, всадники на верблюдах рассредоточивались и уходили от массированного удара. Защитникам казалось, что их враги просто бесконечны, но такое ощущение было вызвано просто хитро продуманной тактикой.

– Эти пустынные дикари, у них нет никакого понятия о чести!

– Они похожи на гиен!

Бронированные кавалеристы люто негодовали. Рыцари пытались вывести их из себя обвинениями и насмешками, но всё было впустую, так как для пустынных воинов такие слова звучали словно какой-то лишённый смысла бред.

– Почему они всё время говорят о чести?

– Я не знаю. Мои родители никогда даже не упоминали о чём-то подобном.

– Виид-ним, наш Великий Император, как-то говорил о чести.

– Да? И что это такое?

– Это то, что делает жизнь более утомительной. Чем больше мы совершим плохих поступков, тем здоровее будем и дольше проживём.

Пустынные воины, верящие в слова Виида! И вот, в конце этих гонок, бронированная кавалерия настолько устала, что у неё не оставалось никаких шансов. Они были медленными и тяжёлыми, так что когда останавливались – то становились крайне уязвимыми. Как только их скорость замедлилась, они стали лёгкой добычей для врагов.

Это была тактика, которую можно было увидеть в учебниках по военному делу. Даже волки использовали такой метод охоты на стадо пасущихся животных.

Пустынные воины Виида были сильны и обладали чётким пониманием слабостей противника. Опытность Виида и его подчинённых была результатом 22-летних тренировок!

– Сдавайтесь и мы закончим бой.

– Я сдаюсь. Пожалуйста, обращайтесь с нами, как с благородными.

Король и дворяне сдались после победы. Королевство Дэган понесло потери в 23,000 человек. Пленных было почти 25,000.

Пустынные воины стояли в роли победителей. Некоторые из них выросли вместе с Виидом, но основная масса была завербована в пустынных племенах.

Виид дал команду.

– Не убивайте пленных.

– Так точно, Великий Император!

А затем они разграбили и опустошили Королевство Дэган!

– Как вы можете совершать такие жестокие поступки… Побойтесь кары небесной!

Король и дворяне, попавшие в плен после капитуляции, начали возмущаться.

– Кара небесная? Я ничего не знаю об этом. Реально страшная вещь – это цены на отопление зимой. Эй, парни, эти ребята расшумелись, перережьте им глотки!

Король и дворяне были обезглавлены!

Дзынь!

– Лидеры Королевства Дэган, присягнувшие Церкви Эмбиню, исчезли.

Многие в Королевстве Дэган отказались от сопротивления, что дало возможность проводить бескровные набеги.

«Оxxxx!»

«Эти дикари, они должны уйти»

«Бог Эмбиню будет править на этой земле. Разрушение. Разрушение. Разрушение!»

Церковь Эмбиню показала своё истинное лицо после того, как правящая верхушка была убита. В городах начались поджоги и грабежи. В этом состоянии жители были равнодушны к таким вещам, как человеческая мораль, честь или дурная слава, и просто хотели следовать за кем-нибудь.

Например, Нодюлль мог бы стать великим лидером Королевства Дэган. Но у Виида были другие планы.

– Обыскать в городе каждый уголок и забрать всё ценное. А потом полностью уничтожить его!

Он отобрал молодых людей с хорошими физическими данными и вынудил их стать его рабами. Войска Виида увеличились до 60,000 человек. Но они не были похожи на слепо преданных фанатиков Церкви Эмбиню! Их лояльность была на нуле, так что всегда был шанс, что они дезертируют.

– Следующее поле боя – Элуна. Марш!

60,000 воинов шли своим ходом и передвигались на повозках. Гора ценных ресурсов двигалась вслед за войском. Торговцев вынуждали отдавать свои повозки, предназначенные для торговли. В эти военные времена Виид пребывал в роли злодея.

«Я не могу перестать собирать трофеи на полпути. Раз я это начал, то должен довести до конца. Я должен действовать как настоящий завоеватель, если я хочу победить Церковь Эмбиню»

Вооружение из Королевства Дэган было использовано для прохода через другие оккупированные территории без особого сопротивления.

И настало время войны с Королевством Элуна!

Оно было намного больше, чем Королевство Дэган и имело древнюю историю. Виид не медля привёл свои войска к важной крепости в Королевстве Элуна под названием Брунхейм.

«Убирайтесь прочь, дикари!»

«Скоро Его Величество пришлёт подкрепление, и все эти захватчики распрощаются со своими жизнями»

Он решил напасть на Крепость Брунхейм в Элуне. Слава Виида уже достигла этих мест, так что они были подготовлены.

«Воин не может оставаться вечно живым, когда идёт война. Это шанс сделать из рабов настоящих бойцов»

Виид начал беспощадную эксплуатацию.

«Дайте мобилизованным солдатам из Королевства Дэган луки и стрелы. Щиты и доспехи для защиты им не понадобятся. Пусть движутся в сторону крепости и стреляют»

«Так точно, Великий Император»

По его приказу пустынные воины выдали луки и стрелы новоиспечённым воякам. И пинками вытолкали их вперёд.

Из Крепости Брунхейм вылетел первый залп стрел, нанося солдатам тяжелые увечья и раны.

«Невероятно…»

«Нет, я не хочу умирать!»

Солдаты, которые пытались сбежать, были незамедлительно казнены пустынными воинами! Пустынные воины были беспощадными, поэтому нисколько не стеснялись своих действий. Крепость Брунхейм считалась врагом, и они не собирались сойти с этого пути, даже если это означало бы смерть. Кроме того, пустынные воины не могли достать со своих луков до стен неприятеля.

Тем не менее, солдаты-рабы нападали и умирали! У них не было брони или даже простецких щитов, чтобы защитить свои тела. Им негде было спрятаться, так что всё, что им оставалось – это бежать вперед и стрелять.

Почти половина из 40,000 рабов погибли напрасно. Это было страшно, ведь их принудили стать настоящими жертвами.

Голова Виида была забита совершенно другими мыслями во время этой ужасающей сцены.

«Должен ли я отужинать спагетти? Но, в принципе, сойдёт и рамэн»

Тяжелейший выбор в его жизни!

Было немало случаев, когда игроки нападали на НПС. Предоставление или получение помощи от них так же влияло на близость между игроками и НПС. У Виида и его оживлённых скульптур были схожие отношения. Он заставлял их пахать, даже когда те выбивались из сил.

Эти слабые и умирающие НПС никак не были связаны с Виидом. Они существовали только в этой временной эпохе, так что позднее их попросту не станет. Другими словами, они были расходным материалом, которым грех было не воспользоваться. Сильный человек всегда имеет более комфортную жизнь, чем слабый!

– Этого достаточно. Пусть отступают.

– Да, Великий Император!

Пустынные воины дали солдатам сигнал отступить. Несколько вслепую запущенных стрел ранило парочку защитников крепости, но общий ущерб был почти нулевым. Защита тратила свои стрелы, а без резервов крепость могла пасть в течение всего одного-двух дней.

«Чтобы не было попыток восстания, – необходимо уменьшить число этих недоучек»

Порабощённые солдаты и без того ненавидели Королевство Элуна. Они тоже были захватчиками и так же практиковали насильственную мобилизацию.

Кроме того, они чрезвычайно боялись пустынных воинов. Виид умел мотивировать своих подчиненных, а в особенности тех, которыми он не дорожил.

В тот же вечер Виид создал скульптуру. Это была точная копия Крепости Брунхейм и её окрестностей. Должно было произойти жуткое землетрясение, разделяющее крепость пополам.

Виид и его подчинённые отошли от крепости.

«Ваяние Великого Природного Бедствия!»

Ква-ру-ру-ру-ру-рунг!

Земля задрожала так сильно, что ровно стоять не представлялось возможным. Далеко-далеко, в тылу Виидовых войск, где располагался провиант и запасы – у обозов потрескались колёса. Толстые каменные стены Крепости Брунхейм рухнули. Башни с лучниками на своих вершинах падали прямо на своих же воинов.

Благодаря силе Ваяния Великого Природного Бедствия, вдалеке послышались истеричные крики! Вот почему, несмотря на большие штрафы, он использовал именно этот навык – ему нужна была быстрая и уверенная победа.

– Атакуем.

Виид и пустынные воины, верхом на верблюдах, перепрыгнули через развалы, оставшиеся после стены. Солдаты-рабы шли позади без каких-либо доспехов, но вооружённые мечами. Солдаты Элуны даже не знали как отреагировать на столь внезапное разрушение их крепости.

«Закат Дня!»

Навык Виида пронёсся сквозь рыцарей.

«Удар Чёрного Рыцаря!»

Никто не осмеливался пойти против Виида. А его последний навык, к тому же, являлся ещё и широкодиапазонным.

Пустынные воины тоже немедля ринулись в бой.

Армия, пришедшая из жаркой пустыни, захватывала Крепость Брунхейм.

«Уааах!»

«В атаку! Убьём их всех!»

Солдаты-рабы тоже с остервенением вырезали воинов Элуны. Они пережили бесконечный страх, когда их отправили штурмовать неприступные стены с одними луками! Они не смели жаловаться на Виида и пустынных воинов, поэтому направили всю свою ненависть по отношению к солдатам Элуны.

– Должны ли мы брать пленных?

Спросил 1-ый Воин, когда битва вот-вот должна была завершиться их победой.

– Нет. Мы не можем простить тех, кто пытался выступить против нас. Сжечь всю крепость.

– … В самом деле?

– Да.

Подчиненные Виида по его приказу полностью сожгли крепость.

– Дурная Слава увеличилась на 48,921.

Харизма увеличилась на 27.

Был получен титул «Жестокий и Беспощадный Убийца»

Жесточайшая и кровавая война!

Такие действия, как правило, совершенно не воспринимались людьми. Однако Виид подумал, что он не должен действовать слишком мягко во время этого задания.

«Мне нужно посеять в округе больше страха, чтобы будущие сражения прошли гладко»

Жители по-другому относились к обыденным вещам в военное время. Если пустынные воины не будут пользоваться уважением у них – то неизбежны восстания и партизанская война на каждом шагу. В качестве примера стоит упомянуть, что порабощённые солдаты тоже боялись Церкви Эмбиню и при этом не верили, что кто-то способен одолеть её. Безжалостное насилие является наилучшим решением для того, чтобы люди не бунтовали.

Став свидетелями этой резни, солдаты-рабы замерли.

– Как прекрасно.

– Идеальный военный тиран.

– Да, он, очевидно, является новым воплощением Эмбиню. Он может создать увлекательное будущее.

Фанатики Эмбиню радовались на руинах Брунхейма!

Это повлияло на порабощённых солдат, и к следующему бою они действовали более агрессивно. После серии победных сражений, принудительно вербуя выживших солдат, он увеличил число своих войск до 200,000. Крупная череда побед разносила всё больше страха перед Виидом, по мере его продвижения по Центральному Континенту.

Единственным человеком, который мог бы остановить безжалостную деятельность Виида, была Союн. Она была в ответе за военное финансирование Виида и за другие связанные с этим вопросы.

– … Да? Мы можем сделать это.

Невероятные денежные операции между родителями, братьями, сёстрами и детьми! Но Виид знал, что Союн справилась с этим в пустыне, так что он с лёгкостью позволял ей заниматься своими финансами.

«Она будет заботиться о них хорошо. В любом случае, я всегда смогу достать ещё»

Ему просто нужно было грабить разные товары!

Союн платила деньги торговцам, предоставляющим необходимые материалы для армии. Это были времена войны, так что карманы торговцев просто ломились от барышей.

– Спасибо Вам за сделку. Что-нибудь ещё?

После нескольких успешных операций, Союн сделала специальный заказ.

– … Сможете достать вот это?

– Трудно будет пройти мимо башни мага, но если мы используем Королевские Врата Телепортации, то с лёгкостью их доставим. Что? Если мы доставим их быстрее, вы дадите нам больше денег? Боже, я так благодарен! Я сделаю всё, что от меня зависит!

И торговцы доставили 300 слонов.

До этого момента войска Виида состояли из пустынных воинов и солдат-рабов. Но сейчас, дабы вселить ещё больше страху в сердца врагов, Союн организовала ещё и мобильные части боевых слонов.

***

Империя Хэйвен, отбившая атаку Объединённых Сил!

Замок Морос был важным местом на Центральном Континенте. Это был исторически значимый торговый город, который торговал большим количеством высококлассной мебели, а также бархатом и специями.

Он был включён в Империю Хейвен после завоевания Альянса Бриттен, и приносил им хорошие деньги в связи с повышенной налоговой ставкой.

Лорд Ропно!

«Я правильно сделал, что подкупил Гильдию Гермес, чтобы они позволили мне править этим

местом. Высокие налоги приносят мне отличную прибыль с самого начала моего правления здесь»

Лорд чувствовал гордость, когда смотрел в окно и наслаждался видом голубого неба и зданий, расположенных перед его апартаментами.

– Руони, вон там же были дома… Когда там успел появиться пустырь?

– Ээ, не могу точно сказать.

– Возможно это какой-то зрительный обман.

– Возможно. Там был тихий жилой район, а не заброшенная свалка.

Они оба начали смеяться над нелепой ошибкой. Лорд помнил каждый дюйм своего города. Но в этот жаркий летний день дома на окраинах начали таять словно мороженое.

– Что это такое? Роскошные резиденции стали будто мельче в размерах. Э? Теперь они полностью исчезли…

– Что происходит? Маленькие домики на окраинах исчезли и город сжался! Это же какой-то бред.

Ропно проверил количество жителей, используя информационное окно правителя. Но оно только подтвердило, что жителей стало на 30,000 меньше, чем вчера.

– Как это произошло? Это как чума.

Происходящее начало сводить его с ума! Изменения постепенно перемещались из жилых районов к торговому кварталу Замка Морос. Процветающий деловой район заметно уменьшился.

Товары с прилавков пропали, одежда местных жителей ухудшились, а улицы стали пустыми. Торговцы с выпирающими животами, стали тощими, как дворовые собаки. Придорожные лавки закрылись, а близлежащие здания и вовсе исчезли.

Торговый квартал закрылся, да и сам город буквально растаял. Места, где ранее были дороги и здания, покрылись зарослями бурьяна, а пространство вокруг них превратилось в пустыри и леса.

– Что вообще происходит?

– В чём дело?

Игроки Гильдии Гермес и обычные пользователи, заметив это – растерялись. Здесь было много торговцев, которые пришли в Замок Морос, даже несмотря на высокие налоги.

Кроме того, сотни людей, ожидающие перед воротами, подумали что это какой-то абсурд! Не мог ведь город просто взять и исчезнуть.

«Ну, это грандиозное зрелище»

«Действительно. Я никогда не видел ничего подобного»

В любом случае, это были чужие проблемы, так что на это было интересно посмотреть. Игроки по-прежнему остались на своих местах, исчезли лишь здания и НПС-жители. Это был странный опыт для них, когда здания или товары, которые они покупали, вдруг растворились прямо перед ними.

Город продолжал исчезать, пока не остались одни только игроки. Стены Замка Морос стали постепенно утончаться, пока не пропали и вовсе. Замок Морос и торговый квартал превратились в поля и леса.

Почти одновременно с этим, возле близлежащей реки будто из под земли выросли деревянные постройки. А на самой реке появились небольшие лодочки с НПС-рыбаками, неторопливо закидывающими свои удочки.

Гильдия Гермес подбежала к ним.

– Прошу прощения, я бы хотел спросить кое-что.

– Что? Я здесь рыбачу уже который год и впервые вижу в этих местах столько людей.

– Э?

– Да, так откуда вы пришли? С севера или с юга?

Ответ рыбака, насаживающего червячка на крючок, окончательно разочаровал Гильдию Гермес.

– Мы ни откуда не пришли. Мы были здесь, в Замке Морос.

– Замок Морос? Никогда о таком не слышал в этих краях.

– Он стоял вооон на той большой опушке всего 10 минут назад.

– Эй, хватит шутить. Там пустырь. Кроме того, разве не мой сын бегает туда каждый день? Он даже пытался вырастить там небольшой огород два года тому назад, но там оказалось слишком много гравия и ему пришлось сдаться.

Гильдия Гермес не могла понять, что говорит рыбак. Они обладали некоторыми знаниями о серийных заданиях в Королевской Дороге. Однако это было непостижимо для их умов осознать такое невероятное событие, как исчезновение большого города.

Обычные игроки, которые подошли к рыбаку, тоже навострили уши. Исчезновение Замка Морос вызывало у них немалое любопытство.

Затем один из членов Гильдии Гермес, играющий за тощего воришку, закатил глаза и спросил:

– Значит, Замка Морос здесь нет?

– Конечно, нет. Ближайший замок – это Хэпен.

Замок Хэпен был на территории бывшего Альянса Бриттен и также принадлежал Гильдии Гермес. Повезло, что хоть то место рыбак знал и подтвердил его существование.

– Замок Морос вдруг исчез… Разве ваши слова не означают то, что его здесь никогда и не было? И никто о нём не слышал?

– Да, это так.

– Но я жил прямо здесь, где Вы сейчас рыбачите.

– А я здесь с семи лет. И чтобы Вы понимали, с тех пор прошло уже целых тридцать. И ещё тридцать я буду здесь рыбачить, пока моя жена дома будет готовить мне обед и плести снасти.

Они не могли понять, каким образом Замок Морос мог исчезнуть с континента без единого следа. Но Гильдия Гермес была в таком положении, что они должны были разобраться.

– Почему же тогда здесь не построен город? Похоже, земли в этом месте достаточно обширные.

– Что ж, это… Я слышал от одного путешественника, что раньше на этом месте находился Замок Хэлтан.

До захвата этого региона Альянсом Бриттен, Замок Хэлтан находился под юрисдикцией Королевства Элуна.

– После нашествия пустынных племён, от Замка Хэлтан не осталось и камешка.

– Нашествия?

– Да. Они вызвали огромное бедствие. Королевство Элуна не смогло их остановить. Огненный Демон Виид забрал всё.

Виид!

Это имя объясняло большинство из происходящего сейчас на Континенте. Многие из стоящих здесь игроков поняли, в чём же настоящая причина возникшей ситуации.

– Это всё как-то связано с внезапным расцветом пустынных городов?

– Я думаю, всё сходится. И рост южных городов и исчезновение Замка Морос.

– Но что же это за задание, которое влечёт за собой такую магию?

– Я не знаю. Но в любом случае, Замок Морос погиб.

– Да уж.

Члены Гильдии Гермес, прояснив для себя происходящее, были готовы упасть в обморок.

Замок Морос имел большую коммерческую ценность, а также являлся важным транспортным узлом. Потеря Замка Морос нанесёт огромный удар по деятельности Замка Хэпен и Реки Мэдхэд. В округе обитало множество лютых монстров. И если не будет армии, расположенной в Замке Морос для их сдерживания, то это выльется в серьёзную проблему.

– Для начала нам стоит выдвинуться в сторону Замка Хэпен, где можно будет подумать касательно мер противодействия. Если они окажут нам поддержку, то мы сможем отстроить Замок Морос по новому.

– Приготовьте людей к отбытию через 30 минут.

Разговор игроков Гильдии Гермес прервался фразой рыбака.

– Ближайшее место – это Замок Прайдал.

– Ээ? Замок Хэпен ближе. Замок Прайдал довольно далеко. Это займет примерно 2 часа верхом.

– Разве Вы не говорили сами, что ближе всего – Замок Хэпен?

Рыбак почесал затылок.

– Когда я такое говорил? Я не помню. Впервые в жизни слышу про какой-то там Хэпен.

Лица членов Гильдии Гермес побледнели.

Глава 7: Война в прошлом

История переписывалась!

Форумы просто закипали от новостей про приключения Виида, тянущих за собой изменения на Версальском Континенте.

– Уже пропало 6 замков и 12 городов.

– Нда уж, это настоящий шок.

– Ещё четыре замка исчезли без следа, а два больших города стали похожи на какие-то дикие заброшенные деревушки.

– Это всё Огненный Демон Виид!

– Но является ли Виид, пришедший из пустыни, Виидом Богом Войны?

– Определённо. Это точно он. Кто же ещё мог сделать нечто подобное?

– Это не тот нормальный Виид, которого все знают. Говорят, в Землях Магии он был совершенно иной личностью.

– Я бы хотел стать другом Виида.

– А я согласен даже стать его подчинённым. Было бы неплохо сопровождать его везде.

– Но разве не о «Дикаре Вииде» появляются жуткие истории во всех учебниках по истории? Везде, где он проходил, – оставались только горы трупов. Не слишком ли это для Виида-нима?

– В этом то и причина. Если вы не понимаете причинно-следственную связь таких его поступков – то не стоит его и критиковать.

– Все убитые им, вероятно, заслуживали такой судьбы.

– Ну да! Нам что, всегда быть беленькими и пушистенькими? Или нам сидеть, сложа руки, пока Гильдия Гермес нами помыкает?

– Вы ничего не знаете о том, какой тип задания он выполняет. Вот я хотя бы недавно разобрался в том, какая разница между понятиями «раса» и «племя».

Форумы кишели дискуссиями. Однако были и обиженные игроки, которым факт исчезновения их города или замка приносил определённый дискомфорт.

– Виид. У меня был славный домик. А теперь он исчез, словно пыль. И что я должен теперь делать?

– Идите жить в Мору.

– Это хорошая возможность для миграции.

– Едем на север!

Здесь было полно игроков, которые обожали Виида и его приключения, а также которым просто надоел беспредел Гильдии Гермес. Они выстроились неприступной стеной против едких комментариев в сторону их любимца!

Страдали даже игроки Центрального Континента. Когда Империя Хэйвен начала свою войну, множество городов оказались в невыгодном для торговли положении и несли убытки.

– Моя попытка поторговать в Замке Хэпен оказалась напрасной. Это жутко раздражает. Ну вот почему такие обычные люди как я должны страдать?

– Правда же, что все эти налоги идут на финансирование военных действий Империи Хэйвен?

– Вы готовы загрызть за свои гроши, а на действительно серьёзные вещи даже не хотите обращать внимания! Если вы остались без навара – идите в Замок Вэнт. Найдите там Гамонг.

– Легендарный торговец севера Гамонг!

– О, а вот и Гамонг-ним!

На форуме появилось важное сообщение.

Заголовок: Я знаю, что представляет собой приключение Виида.

Хе-хе-хе. Я пришёл к правильным выводам с помощью силы моего супер-разума!

Просто для информации, я был лучшим в своей стране! Моя мама каждый день хвасталась мною перед всеми её родственниками и друзьями.

И так, прежде всего, давайте собирать улики.

Благодаря приключениям Виида, пустынные города развились до умопомрачительных высот, а некоторые города – исчезли. И совершенно неожиданно Виид проходит по историческим сводкам как пожилой человек.

Это же мечта каждого! Быть великим воином Версальского континента с миллионом достижений, и прослыть по всему миру как легендарный воин прошлого!

Ни один из игроков при этом Виида не видел, а местные жители рассказывают о его подвигах, как о случившемся в давних временах.

Нет ни одного другого логичного объяснения, что всё происходящее случилось ещё давным-давно.

Другими словами, Виид сейчас не в текущем времени Версальского Континента, а в прошлом.

Если рассматривать внезапное появление пустынных племён на севере – то это не лишено смысла.

Ах, я знаю, что много кто этому попросту не поверит.

Большинство людей основывают свои доводы только на том, что знают наверняка.

А то, о чём говорю я – может выглядеть какой-то бессмыслицей.

Даже, если Версальский Континент существовал в прошлом, то только для того, чтобы сформировать сложный Версальский Континент современности.

Огромное количество ресурсов и данных для поддержки задания всего одного человека является экономически абсурдным.

Но это Королевская Дорога.

Исходя из различных легенд и особенностей серьёзных заданий, я считаю, что это возможно. Технологии Корпорации Юникорн находятся за гранью воображения.

Успех Виида, вероятно, повлияет на всю эпоху войн!

И по какой-то причине он гораздо сильнее своего нынешнего уровня. Основываясь на историях, он успешно охотился в пустыне, а затем привёл своих людей на Центральный Континент для ведения бесчисленных войн. Даже хорошо-экипированные игроки высочайшего уровня не посмели бы сделать нечто вроде этого.

Вне всяких сомнений он находится на середине чрезвычайно важного задания.

Степень сложности этого задания выше любых других в разы.

Это всего лишь моё предположение, но я думаю, что оно верное.

Виид вернулся в прошлое, чтобы изменить историю, и это оказывает стопроцентное влияние на континент.

Виид разрушает города и возводит новые.

Это точно крутое задание.

Накопив такое количество достижений сотни лет назад… Я даже боюсь себе представить какие изменения могут произойти в настоящем.

Это словно чьи-то дерзкие мечты, однако они реальны, и мы видим их последствия в результате действий Виида.

Насколько же всё это весело?

Он стал выдающимся завоевателем, который переписывает саму историю.

Королевская дорога поистине безгранична и прекрасна.

Теперь моя мечта – устроиться на работу в Корпорацию Юникорн в юридический или инвестиционный отдел.

Будет здорово, если Корпорация Юникорн обратит внимание на мой блестящий ум и железную логику.

Вы же внимательно прочитали все мои объяснения?

Если хотите что-то уточнить – то Вы знаете как связаться со мной. Рад буду подискуссировать на разные темы. И конечно же считаю все свои претензии на работу – обоснованными.

И 3,900 последующих комментариев…

– Иди ешь рис.

– У тебя вообще есть друзья?

– Время принимать лекарства. Сестра, пациент №205!

– Я восхищаюсь Вашим блестящим умом. Я учусь в 5-ом классе начальной школы, пожалуйста, помогите мне с домашним заданием.

Не смотря на то, что большинство комментариев к этой статье были язвительного характера, некоторые всё же отличались определенным сочувствием к автору.

Тем не менее, к этому времени много кто из игроков уже догадывался, что дело всё-таки в Вииде, а его задание прогрессирует. Они не могли себе даже представить, как его занесло в прошлое, но чувствовали, что он участвует в грандиозных сражениях и эпохальных битвах. Как же им было завидно!

Все они хотели таких же увлекательных приключений в Королевской Дороге, как и у Виида. Каждый раз, когда они смотрели за потрясающими подвигами Виида по телевизору, у них даже дыхание спирало.

Было просто невыносимо слушать постоянные рассказы о его приключениях без возможности принять в них участие!

***

– Найдите его. Он появился в начале прошлой неделе и подал в отставку.

– Другие станции уже удвоили количество своих неофициальных сотрудников. Нужно предупредить людей, чтобы сообщили нам о действиях конгломерата КТС Медиа.

– Вы что, первый день на телевидении? Как только рейтинги пойдут вверх – нужно пулей мчаться к рекламодателям, а не следить за конкурентами.

КМС Медиа позиционировала себя в качестве профессиональной телевещательной станции о Королевской Дороге. Но кроме этого, компания являлась частью большого конгломерата.

Помимо Королевской Дороги, они транслировали спортивные каналы, бизнес, досуг, моду и многое другое. Именитые инвестиционные эксперты давали советы о правильных вложениях, спортсмены предоставляли интервью, и конечно же в их арсенале были каналы о путешествиях и дикой природе. Это не считая новостей и событий по типу пересечения очередным пловцом широкого залива.

Но компания предусмотрительно решила сконцентрироваться на Королевской Дороге с самого начала её открытия для игроков. Шквал предложений о рекламе был им обеспечен. Телевещательная станция рекламировала продукты премиум-класса и получала за это баснословные гонорары. Если образ компании в глазах телезрителей будет положительным – это станет хорошей предпосылкой для открытия новых филиалов станции в других странах.

Однако самым удивительным было то, что Королевская Дорога пользовалась спросом даже у таких гигантов телерадиовещания как ББА, ВОЛК и АБСД.

Королевская Дорога была современным законодателем моды для всех.

Когда в Европе начинался сезон отпусков или праздников, то люди не ехали на дорогие курорты. Они просто заходили в игру и наслаждались морозной, но солнечной погодой, обильным снежком и другими прелестями свободной жизни. Людям не приходилось заботиться о своём внешнем виде в игре, ведь они могли выбрать себе в качестве персонажа даже темного эльфа, орка или гоблина.

Поэтому представители каждой станции, говоря простым языком, буквально прописались напротив дома Ли Хэна. Они ждали, когда же он подпишет их контракты ещё со времён прохождения лабиринта Родерика.

– Гм, рад снова видеть вас.

– Уважаемый директор Хён-ним, что же вы не в офисе в рабочее время.

– В будние дни мы транслируем программу о путешествиях, так что моё присутствие там не обязательно.

– А ваши рейтинги случайно не подупали в последнем времени?

– Нет!

Официальные лица станций ворчали друг на друга. Каждый из них с уважением относился к другим телевещательным станциям, однако в борьбе за контракт – они были друг другу конкурентами.

«Я хорошенько подготовился»

«Я предложу новый вариант доходов от рекламы. Нужно ли согласовывать с Генеральным Директором, если Ли Хэн запросит больший процент?»

Конкуренция между телестанциями была на руку Ли Хэну. В прошлом, он сам ходил прямиком в офисы этих компаний, чтобы подписывать контракты, но сейчас обстановка накалилась. Они были полностью в его руках!

Чиновники телестанций стояли у его ворот на солнцепёке.

– Кстати, сегодня же…

– В последние дни он вообще не выходил из дома.

– Разве это не доказательство того, что у него крайне важное задание? Сегодня в Королевской Дороге ходило множество слухов о Вииде-тиране.

Если Ли Хэн погружался в капсулу, то несколько часов напрасного ожидания им было обеспечено.

«Хоть бы только он открыл дверь…»

«Я просто хочу пойти прогуляться и выпить чего-нибудь прохладительного. Но если бы я не

пошёл сюда – то сидел бы всю ночь в офисе. Моя жена не думала, что я буду приходить домой затемно, когда меня повысят до директора»

«Наша телерадиостанция подготовила хорошие условия договора. Если мы продадим его зарубежным станциям, то одни только доходы в виде роялти…»

Время было около полудня.

Ли Хэн открыл дверь и приветливо улыбнулся. Его выражение лица было радостным от мыслей о больших деньгах!

– Хм, вы пришли в мой дом по какой-то причине?

– Ээ, здравствуйте. Предыдущие зрительские рейтинги оказались хорошими. Мне было бы стыдно прийти к Вам с пустыми руками, так что…

– Я – директор Кан.

– У Вас фасадная часть дома чуточку устарела и я хотел поделиться некоторыми современными идеями. И вот, новый телевизор последнего поколения. Уверен, что он не отяготит Ваше времяпрепровождение. Я надеюсь, что Вы будете с комфортом смотреть наши передачи.

– Нет, этого не нужно.

– Это энергосберегающая модель.

– Тогда ладно.

Ли Хэн получил несколько подарков от должностных лиц станции.

Они были опытными в этих делах, так что после нескольких лестных фраз – сразу решили перейти к делу.

Представители станций почувствовали себя более раскованно, когда Ли Хэн принял их подарки. В то же время, они и не пытались сделать вид, что подарки были без какого-то подтекста. Ведь человек, получив подарки – станет более благожелателен и в последующем разговоре. Как говорится, не смажешь телегу – не поедет!

Ли Хэн пригласил их в свой дом и предложил им растворимый кофе и ячменный чай.

– Ваши приключения в эти дни…

Нынешний директор КТС Медиа попытался сразу заговорить о конкретике.

– Подождите. Я редко принимаю гостей, поэтому хочу что-нибудь вам приготовить.

– Д-действительно?

Представители станций были несколько удивлены. Ли Хен был широко известен среди телевещательных станций как крайне скупая личность. Они позавтракали заранее, чтобы быть готовыми только быстренько выпить одну небольшую чашечку кофе.

«Наверное, он заварит лапшу быстрого приготовления»

«Неужели он сделает спагетти?»

Прежде чем выйти к себе во двор, Ли Хэн сказал.

– Это займет немного времени. Мне нужно собрать ингредиенты.

– О, конечно, мы будем ждать.

Со стороны двора доносился какой-то шум. Затем все стихло.

Когда представители станций входили в дом, то ясно слышали, как на улице лаяла собака. Сейчас она замолкла!

Вскоре раздались звуки работы какого-то механизма, сопровождаемые квохтаньем куриц. Затем Ли Хэн вернулся на кухню, что-то порубил на небольшие кусочки и принялся готовить.

Он взял достаточно много картофелин и разных овощей. Это было кари с овощами.

«Возможно он…»

«Может он взял одну из куриц во дворе для приготовления блюда…»

«…»

Сотрудники станций чувствовали, что Ли Хэн сильно отличается от нормального человека. Их ожидания всё росли и росли.

«Он готовит для нас, а это отличается от его обычного характера. Возможно, его приключения на этот раз станут настоящим хитом»

«Это будет нечто. Аналитики нашей станции уже поняли, что это задание не имеет себе равных по сложности. Оно на каком-то совершенно другом уровне»

«Это задание, должно быть, действительно нереально большое»

Готовить для гостей не было характерно для Виида, поэтому у их ожиданий не было иного пути, как раздуваться до невообразимых масштабов.

И вот, прекрасно приготовленная курица!

– Вкусно.

– Это первый раз, когда я пробую столь вкусное блюдо из курицы.

Представители станций подняли свои большие пальцы кверху. Это не было банальной лестью, им на самом деле очень понравился вкус. Всё-таки Ли Хэн был мастером на все руки. Гости съели 10 кусков курицы с соусом, оставив одни косточки.

– Теперь давайте поговорим о моём приключении.

Ли Хэн начал говорить первым.

Он решил, что пришло время начинать телепоказ. Он уже достиг пика задания секретной скульптурной техники и Гильдия Гермес уже никак не могла ему помешать.

Кроме того, он мог использовать старые записи с приключениями, чтобы вызвать ажиотаж у зрителей. Результаты уже были известны через разные слухи на Версальском Континенте, поэтому он не видел никаких препятствий для заключения контрактов с телевизионными станциями.

– Сейчас мои приключения связанны с последней секретной скульптурной техникой.

– Последняя секретная техника?

– А такая существует?

То, о чем говорил Ли Хэн, не было знакомо представителям телерадиостанций. Однако Директор КМС Медиа смог понять все детали с первого взгляда.

– Последняя секретная техника существует, но Вы должны вначале собрать все секретные техники, связанные с Вашей профессией.

– Правильно.

– Получается, что Вы собрали…

– Всех их.

– …

Было трудно получить даже одну секретную технику, но он собрал все! Виид был действительно достоин восхищения!

«Сенсация!»

«Я должен рассказать об этом!»

«Я должен вернуться на станцию раньше, чем эти ребята»

Но сейчас было важнее подписать контракт с Ли Хэном, нежели первым добраться до офиса. Они даже не могли отвлечься, чтобы отправить смс со своих телефонов.

Ли Хэн был молодым, но всё же важным человеком. Если они не будут вести себя учтиво при общении, то он может быть раздражён!

– Прежде всего, приключение в Лабиринте Родерика также было связано с последней секретной скульптурной техникой. Это очень запутано, поэтому я только кратко поясню содержание задания… Это приключение, наполненное любовью, мечтами и мужеством на просторах всего Версальского Континента.

– …

Для представителей станций такие вещи ни о чём не говорили.

«Мне нужно принять все его условия безоговорочно»

«Я подам в отставку, если не смогу подписать с ним контракт»

«Меня точно оштрафует начальство. Менеджер Нох уже метит на моё место»

Все телестанции из кожи вон лезли, чтобы заставить его подписать контракт. Приключения Виида даже сейчас привлекали к себе колоссальное внимание, так что они были готовы пойти на всё и без малейших колебаний.

Тем не менее, по-прежнему необходимо было задать некоторые важные вопросы.

– Задание. Вы уже прошли его?

– Оно всё ещё продолжается. Такие события, как недавний расцвет пустынных городов и исчезновение других – являются результатом задания. Это моя вина, так как жертвы, необходимые для завершения задания на последнюю секретную технику, несколько превзошли мои ожидания. Кхм-хм.

– Оооо…

Официальные лица станций были счастливы. Незавершённое задание было гораздо интереснее. Ведь зная, чем закончится роман или фильм – теряется часть удовольствия.

Станции смогут сделать всё более реалистично, и зрители будут захлебываться от восторга. И, конечно же, это приключение было крайне рискованным, так что его показ может стать настоящим джекпотом.

– Можете ли вы рассказать о навыке последней секретной скульптурной техники?

– Я и сам до сих пор о нём не знаю.

– Мы ожидали, что это будет трудно, но всё же, каков уровень сложности этого задания?

– Ну, это довольно сложно объяснить. Но если вкратце, оно включает в себя Церковь Эмбиню и Дракона Хаоса.

– Кхеок!

Они были в полном шоке!

Виид Бог Войны во время прохождения задания на последнюю секретную скульптурную технику сталкивается с Церковью Эмбиню и Драконом Хаоса. Даже одного такого заголовка было достаточно, чтобы целиком и полностью обеспечить максимальные зрительские рейтинги.

«Это…»

«Я абсолютно точно должен это показать»

«Я заставлю его подписать контракт!»

Представители станций телевещания настроились очень решительно, едва поняли масштабность своих перспектив.

Они пришли сюда, ожидая от Виида задания в духе спасения континента или любого другого с классом S. Согласно условий контракта, необходимо было определить ход выполнения задания и установить конкретный график. И конечно, приключения Виида имели самый высокий приоритет, так что другие программы будут отодвинуты в сторону.

– Вот, это карточка членства в гольф-клубе.

– Я пришлю Вам немного столетнего женьшеня. Он действительно редкий.

– Скажите мне, если Вам будет нужно что-нибудь для дома, например диван или раковина.

Взятки начали поступать снова!

Им нужно было в срочном порядке придумать что-то, чтобы уговорить Ли Хэна принять их предложения. На его контракт претендовало несколько телестанций, однако добившись такой вещи, как например эксклюзивное интервью – они могли бы сорвать невероятный куш.

– Вещи такого рода… Пожалуйста, не забудьте, чтобы всё было с гарантией. И я бы попросил диван из натуральной кожи. И разве для установки раковины не требуется знать точные размеры?

Ли Хэн стабильно получал взятки.

В последнее время наблюдалась тенденция к взяточничеству. Но на востоке это считалось скорее актом вежливости, которые переходили от поколения к поколению.

Сегодня все были улыбчивы и доброжелательны, и под конец Директор Кан из КМС Медиа достал кое-что из кармана.

– Возьмите эти бумаги.

– Что это?

– Земля.

– …!

– Эта земля находится в районе, в котором запланировано развитие инфраструктуры. Хм-хм, владельца можно законно изменить, а ежемесячная арендная плата будет поступать на Ваш счет. И конечно же в перспективе Вы сможете получить хорошую прибыль.

Станция знала, что это задание было далеко не простое и подготовило свой козырь.

Ап!

Ли Хэн схватил руку директора Кана.

– Как и ожидалось от КМС Медиа.

– Хе-хе-хе, да!

Когда все должностные лица станций собрались уезжать, Ли Хэн вышел на крыльцо проводить их.

– Спасибо за гостеприимство. Я хорошо поел.

– Пожалуйста. Домашние куры и 5 бутылок сидра. 45,000 вон.

– …

***

«Хосун Групп» испытывала финансовые трудности.

Кредиторы считают, что компания уже не сможет реабилитироваться.

Кредитный рейтинг «Хосун Групп» упал. Выпущенные корпоративные облигации оказались никому не нужными.

Крах «Хосун Групп» неминуем.

Свежие новости за последний месяц! «Хосун Групп» сосредоточились на погашении долгов, однако сроки подходили к концу и закрыть хотя бы часть своих проблем не представлялось возможным.

Недвижимость и квартиры были проданы по сильно заниженной цене. Основные дочерние компании «Хосун Групп» перебирались в Восточную Европу или развивающиеся страны, такие как Индия и Африка. Зарубежные покупатели, связанные с «Хосун Групп», задерживали оплату их продукции, что приводило к ещё большему ухудшению финансового положения корпорации!

Новости о критической ситуации в «Хосун» появлялись на телевидении и в газетах, а это приводило к тому, что им негде было занять денег. Для усиления конкурентоспособности в политических кругах, им необходимо было проводить активную реструктуризацию.

В конце концов, на встрече кредиторов было принято решение, что они должны реструктуризироваться и продать их флагманскую компанию по производству электроники. Председатель Джинг Дюк-су взял на себя ответственность за компанию и решил уйти в отставку с должности главного управляющего.

– Уф.

Барт сидел у фонтана в Королевской Дороге.

– Жизнь стала свободной.

Как председатель огромной компании, он всегда имел неотложные дела и беспокоился о финансах. Но из-за своих многочисленных друзей и коллег, ему было сложно покинуть компанию. Однако нынешняя ситуация предоставила ему такую возможность.

После возвращения в свой просторный особняк, он подключился к Королевской Дороге, и смог наконец расслабить свои мозги.

– Мы должны поесть мандаринов. Гамонг продает их со скидкой.

– Так ли? Я ел фрукты купленные у Манауэ, и они были такие вкусные. Цены у него немного дороже, но их качество того стоит.

Вокруг сновали новички.

Торговцы разворачивали цветастые палатки, а воины красовались своими раздутыми мышцами. Улыбки не сходили с лиц людей, смотрящих на своё сверкающее оружие. Это было

настоящее удовольствие – просто смотреть на новенькое оружие, недавно купленное или выкованное кузнецами! Хотя много кто ходил, ничуть этому не стесняясь, в своих старых потрёпанных кожаных доспехах. Мора по-прежнему получала приток новых пользователей, так что новички здесь были обычным делом.

А еще здесь были авиаки, строящие свои дома, будто гнёзда, прямо на деревьях. Не все они покупали собственные дома, однако для них не представляло труда собрать необходимое количество веток и выстроить на дереве настоящую резиденцию.

Вокруг с невозмутимым видом ходили величавые орлы и сонные совы.

Уровень авиаков определялся их размером и цветом меха. Однако все они были минимум 120-ого уровня. Птенцы, выглядящие словно маленькие цыплята или воробьи, как правило, держались своих родителей.

– Чик-чирик.

– Кр-кр!

Маленькие птички плавали вокруг фонтана.

Сложно было найти различия между авиаками-НПС и игроками, выбравшими эту расу, но всё же были некоторые несущественные отличия. Авиаки были привычны к коллективному образу жизни, так что они всегда и везде держались стайками.

Так же авиаков можно было смело назвать одной из достопримечательностей Моры.

А ещё все они незамедлительно вступили в вооруженные силы! Когда наступал вечер, авиаки парили вокруг Лавиаса, отрабатывая свои тренировочные упражнения. Тысячи птиц кружились в удивительном небесном танце.

НПС и игроки даже придумали специальный вид танца, движения в котором соответствуют хлопанью крыльев. Те, кто присоединялся к танцу – увеличивали свои Очарование и Славу. Каждый вечер люди, эльфы и гномы с удовольствием участвовали в больших спектаклях.

«Они действительно выглядят счастливыми»

Барт чувствовал, как тяжёлый камень у него на сердце уменьшается всякий раз, когда он наблюдает за беззаботной жизнью игроков. Он потерял компанию, которой посвятил всего себя, но это не означало, что его собственная жизнь подошла к концу. Он потерял некоторое своё имущество, а так же нужно было отдать свой особняк, но у него всё еще оставалось достаточно денег для жизни.

«Такое чувство, что у меня настала вторая жизнь»

Барт отремонтировал своё оружие и броню. Он предпочитал охоту в группах, так что решил поискать себе команду на близлежащей площади.

– Виид-ним уничтожил Огненных Саламандр… Это просто удивительно.

– Кья! Я надеюсь, Виид-ним закончит это задание как можно быстрее и вернётся. Тогда мы устроим ещё один фестиваль.

– Он оценит как сильно развилось Королевство Арпен.

Разговоры про Виида были повсюду. И единственной тревожной вещью в Море для Барта – был как раз сам Виид.

Как-то раз он предложил деньги Вииду, если тот больше никогда не будет встречаться с его дочерью. Но теперь ситуация изменилась. Его компания рухнула, а присутствие Виида в Королевской Дороге было как солнце в небе. Барт же был всего лишь новичком, живущим в Море.

«Но я могу никогда и не встретить Виида здесь. Однако, если это произойдет – мне будет очень стыдно и неловко»

Мора была огромным городом, так что встретить на её улицах Короля Виида – было не так-то просто. После всех этих мыслей настроение Барта стало тоскливым.

«По-настоящему свободная жизнь… Я никогда не думал, что всё сложится именно так»

– Простите, Вы устали?

Приятная молодая девушка подошла к нему.

– Нет, всё хорошо.

– Может вы получили проклятье… Или где-то ранены?

– Всё нормально. Спасибо за заботу, но я собираюсь пойти поохотиться.

– Если вы собираетесь на охоту, то я дам Вам благословение. Защита Богини!

Защита Богини была навыком, доступным лишь жрецам 420 уровня! С такой защитой было бы сложно умереть даже в охотничьих угодьях для 200 уровней. Именно поэтому высокоуровневых священников так уважали и ценили в городе.

– Кхек, это…

Барт был шокирован, когда увидел, что его защита увеличилась в 5 раз.

– Благословление продлится ровно сутки. Хорошего Вам дня и будьте осторожны.

– Подождите минутку… Могу я узнать Ваше имя?

– Ирен.

– Ах, этого ангела зовут Ирен.

– Вы слишком сильно хвалите меня. Мне нужно идти, там есть раненные люди.

– Спасибо Вам.

Это большая честь увидеть Ирен, которая была очень известна в Море. Наблюдая, как она уходит, Барт глубоко вздохнул.

«Интересно, что делает моя дочь… Я надеюсь, что она правильно питается и не страдает. Моё сердце не будет знать покоя, пока не узнает, что у неё достаточно денег»

Глава 8: Становление тирана

Армия Виида одержала череду побед.

Как нож сквозь масло они проникали через любое сопротивление мелких княжеств. Города, которые не сдавались сразу, – оказывались разграбленными и сожжёнными. Число его «солдат-рабов» уже перевалило за 200,000 и могло заполнить собой огромное поле или целые равнины.

Средства, полученные от разграбленных замков и городов, использовались для улучшения обмундирования воинов. Все города и сёла, которые предпочли сдаться в плен – днями и ночами работали над производством военного снаряжения для войск Виида.

История менялась, и всё больший груз ответственности ложился на плечи Великого Императора.

– Погодка сегодня хорошая. Проявите милосердие к семьям завербованных солдат… Но золото все равно отберите.

– Есть, Великий император.

– Для поддержания боеспособности армии, обеспечьте призыв каждого третьего дома. Если они не придут – перережьте им глотки… И сожгите там всё.

– Мы сделаем, как Вы прикажете.

– Принудительный призыв народных масс на военную службу.

Безопасность в городе снижена, а лояльность граждан упала.

Экономическая активность застыла, производство находится в полном упадке. Техническое развитие было существенно замедлено на долгий период.

Люди неохотно присоединяются к захватчикам, местами возникают акции протеста. Жители считают, что Вы больше заинтересованы в военных действиях, нежели в стабильности региона.

Мобилизованные солдаты, имеющие убитых среди членов их семей, имеют глубокую антипатию к Вам. Успокоить их – невозможно.

Виид вёл недальновидную правящую политику.

Конечно, было бы у него достаточно времени – он не разрушал бы города, а вкладывался бы в их развитие и строил бы огромную империю. Но сейчас такой подход был непозволительной роскошью, ведь Церковь Эмбиню на месте не стояла и времени было в обрез. Кроме того, в будущем игроки Гильдии Гермес будут повышать свои уровни, охотясь тут.

Если Виид провалит это задание, то он потеряет всё. Мало кому в этом мире он мог бы по-настоящему довериться. Если он затянет с заданием – то рискует дождаться, пока враги доберутся и до Королевства Арпен.

«Нельзя тянуть. Промедление смерти подобно.»

Это была действительно необратимая ситуация. Несмотря на то, что он взял под свой контроль множество территорий, ему можно было не беспокоиться об инвестировании в развитие городов и заниматься их внутренними делами.

Альтернативы у него не было.

Единственное, что Виид увеличил – это количество разбойных нападений и принудительно призванных на службу. Флаги подразделения Красных Ножей развивались повсеместно в павших городах и сёлах.

Как только количество военнослужащих дошло до 250,000 – Виид принял решение разрешить отпустить домой стариков и маленьких детей в возрасте до 14 лет.

– Король, правящий этими землями, дарует тебе свою милость. Возвращайся домой и живи счастливо со своей семьёй.

Правда, отпускали их чуть ли не голыми, а дома они были обречены жить практически впроголодь, так что мало кто интересовался возвращением в родные края.

– Владыка Замка Тейтун трусливо сдался, когда увидел поражающую мощь Вашей армии.

Он подавлен Дурной Славой захватчиков и отдаст все богатства только чтобы выжить.

– Все дворяне бежали из Замка Эрун.

Вскоре сдались и все солдаты.

– Это место, где процветает Церковь Эмбиню. Всех юношей независимо от возраста и способных держать меч, – взять в плен. Всё остальное – сжечь.

Виид получал море удовольствия от командования армией в эту военную эпоху.

Завоеватель. Он мог свободно реализовать свои необузданные дикие амбиции.

Вскоре его армия дошла до места, где в обе стороны растянулась внушительная стена. Местами она была частично обрушена из-за длительного отсутствия ремонта, но это не уменьшало её величественности.

«Это граница Королевства Келтон»

В эти военные годы Королевство Келтон было в самом центре событий. На границе располагалась большая крепость для предотвращения угрозы захватчиков. Войска, которые попытались бы вторгнуться в Королевство Келтон – не имели ни малейшей гарантии в том, что смогут унести свои ноги целыми и невредимыми отсюда.

– Идём.

Пограничная защита Королевства Келтон не являлась исключением и была уничтожена. Боеспособность армии Виида была тем, с чем рыцари на границе ещё не сталкивались. Его разрушительные навыки заставляли обороняющихся просто дрожать от страха. Не следовало забывать и про пустынных воинов – мастеров ведения боя, которые верхом на своих верблюдах в считанные минуты прорывали оборону противника.

Тактика управления простыми солдатами у Виида была крайне радикальной, но и не менее разрушительной. Число врагов продолжало накапливаться по мере их агрессивного вторжения. После очередной убедительной победы – количество его заключенных только росло.

Он так же нанёс удар по беснующимся фанатикам Эмбиню. 250,000 сдавшихся в плен воинов – все же представляли из себя грозную боевую силу. Правда, это число постоянно понижалось до 140,000 воинов путём убийства фанатиков Эмбиню среди пленных.

– Правитель бескрайней пустыни и повелитель дождя. Его Величество Виид, уничтожающий эту землю! Ура!

– Ура! Ура! Ура! Во славу Его Величества!

Некоторые фанатики решили перейти на сторону Виида и следовать за ним. Их способности идеально подходили для сложившейся ситуации.

– Игнорируйте защиту и прорывайтесь вперёд. Сражайтесь до тех пор, пока все враги не будут убиты… Любому, кто попытается сбежать с поля боя – перережу горло.

Противники, столкнувшиеся с подразделением боевых слонов – в ужасе бежали, а те, кто не успел – умерли в мгновение ока.

Дзынь!

– Было получено военное достижение.

438 ново-призванных солдат получили повышения.

613 опытных воинов получили уровни и повышены в званиях.

4 рыцаря получили звания младшего командного состава.

Участвующие в сражении приспешники Эмбиню внезапно очнулись, слово их окунули в холодную воду. Они поняли, что жизнь для них важнее, чем религия! Фанатики не были чем-то новым в армии Виида. В сражениях они без малейшего промедления бросались на врагов.

«Я верю в Великого Императора и буду следовать за ним до конца»

«Я отдам свою жизнь за него»

Лояльность солдат по отношению к Вииду продолжала расти.

– Лояльность армии увеличилась на 3.

Ваши боевые способности и Харизма с легкостью контролируют армию!

«Как я и хотел»

Неоспоримость Виида, как военачальника, была абсолютной в эти военные времена. Кроме пустынной местности, он покорил Королевство Дэган, Королевство Элуна а так же множество других княжеств и провинций поменьше.

Его армия представляла из себя настолько подавляющую силу, что он попросту не обращал внимание на такие вещи, как человеческие нужды, торговля и внутренние дела. Его войско было настолько велико, что одни только обозы могли растянуться на тысячу километров.

«В Королевстве Келтон множество последователей Церкви Эмбиню, так что они наши враги. Им уже ничем не помочь. Нам нужно пройти здесь, чтобы добраться до Королевства Мапон»

В Королевстве Келтон они уже одержали три победы подряд. Армия Виида легко разобралась с рыцарскими заставами и небольшими дворянскими имениями, так что сейчас двигалась дальше.

К моменту, как они достигли Равнин Номега, армия насчитывала уже 50,000 полноценных солдат и 70,000 элитных рыцарей.

«Рыцарь Валлес. Мозги этих варваров сгнили окончательно. Не показывай им слабость»

Благородный рыцарь из Королевства Калламор решил бросить вызов представителю армии Виида.

Виид пожал плечами и вышел вперед.

– Я буду признателен, если вы добровольно пропустите меня.

Он с лёгкостью провёл этот бой, даже особо не напрягаясь. Уровень рыцарей и магов в эту военную эпоху был конечно высок, но Виид всё же был для них недосягаем.

– Блестяще. Такое великолепное владение мечом… Это честь для меня быть побеждённым Вами. Убейте меня.

– Вы ещё слишком молоды. Прискорбно, если Ваш талант будет утрачен при таких обстоятельствах. Может Вы захотите следовать за мной?

Он сделал предложение достойным рыцарям.

– Я поклялся в верности королевской семье Келтон. Что будет с моей честью, если я последую за лидером варваров?

– Если Вы последуете за мной, то сможете получить горы золота и драгоценных камней.

– Да, удача сейчас на Вашей стороне. Но как только Вы будете побеждены, Ваши войска будут рассеяны, а Вы умрёте жалкой смертью в далёкой пустыне. И останется после Вас лишь прогнивший скелет, который в полной мере отобразит Ваш настоящий облик.

– Серьёзное заявление.

– Есть ещё кое-что, о чем я хочу сказать. Ваше уродливое…

Фьюх!

– Кееоок!

Но не все рыцари были настолько безрассудно доблестными.

– Если вы последуете за мной, я покажу вам истинную сущность меча. И вы станете свидетелями, как я покорю весь континент.

– Каждый рыцарь мечтает проложить себе дорогу в мир. Если Вы пощадите мою жизнь, я клянусь быть верным Вам.

Некоторые рыцари, столкнувшись с Виидом, становились его подчинёнными. Подданные дворян, которые оставили их, трусливо сбежав, так же переходили на сторону Виида.

– Я хочу следовать за Королём Виидом-нимом.

– Я с нетерпением ждал этого дня. Это большая честь познакомиться с Вами. Я преклоняю перед Вами колени.

Виид видел глаза дворян. Эти товарищи производили впечатление настоящих хитрецов.

– Хорошо. Если вы искренне последуете за мной, то получите большое количестве рабов и

земель.

– Спасибо Вам, Ваше Величество.

– Но неужели вы пришли с пустыми руками?

Он не доверял дворянам и ставил их в авангард. На захваченных территориях он оставлял по несколько пустынных воинов в связи с необходимостью управлять солдатами-рабами. Некоторые королевства попробуют отбить их территории, так что ему надо было оставлять определённое количество войск позади. При попытках восстания им было приказано незамедлительно сжечь город, в котором произошёл бунт!

Пустынные воины брали на себя ведущую роль в сражениях, но участие порабощённых воинов так же было немаловажным. Принудительная вербовка проходила после каждой победы, так что армия продолжала расширяться.

Пустынных воинов было бы сложно заменить, если они умрут во время битвы. Но отнюдь не трудно было восполнить личный состав обычных солдат. Безжалостный призыв на службу позволял сохранить количественные и качественные показатели армии.

Королевство Келтон было известно своей доблестью и рыцарскими орденами, так что Церковь Эмбиню не имела здесь большого влияния. Но позднее оно станет Королевством Калламор, которое войдёт в состав Империи Хэйвен.

Виид думал о предстоящем будущем.

По завершению этого военного периода, Королевство Келтон станет Королевством Калламор. Когда-то это была гордая империя, но и она в конце концов лишилась своего суверенитета, будучи поглощённой Империей Хэйвен.

Однако, опустошив города Королевства Келтон – Виид тем самым поможет ухудшению стабильности региона в прошлом, что отобразится и на его настоящем времени. В текущем времени на просторах захваченного Империей Хэйвен Королевства Калламор будут появляться повстанцы, общественная безопасность упадёт.

«Королевство Мапон тоже станет частью Империи Хэйвен»

Мысли Виида хаотично метались в его голове. Он пытался найти себе оправдание за все плохие поступки!

«Королевство Арпен прежде всего. А его король должен быть непоколебимым и сильным. Мне не нужно беспокоиться о чьём-то мнении со стороны. Или думать о личных обидах. Королевства Мапон и Бейнер будут полностью уничтожены!»

Приговор двум королевствам! На территориях этих государств не было острой нужды вторгаться в каждый город, но они не обходили стороной не одно поселение, сжигая всё на своём пути и не забывая брать пленных. Такое поведение Виида в будущем значительно сократит население Империи Хэйвен.

– Шире шаг! Время – деньги, так что мешкать нельзя.

Если бы он уничтожил всё, то само существование Империи Хэйвен могло бы быть вычеркнуто из истории.

Виид взял пустынных воинов и пронёсся через Центральный Континент, но изменив при этом лишь короткий промежуток истории Версальского Континента. Важные моменты в истории не могут быть изменены, а отстроить и восстановить Королевство Мапон было довольно просто. Тем не менее, среднего размера города и кое-какие охотничьи угодья могли исчезнуть навсегда.

«Мне нужно больше власти!»

Плохие вещи всегда захватывающие.

– Несколько городов пали от силы нашей благословенной пустыни, Император!

– Ху-ху-ху, я перерезал глотки трём сотням людей!

– Пришло время для кровавого пира!

По мере того как продолжались грабежи и разбои, регулярные солдаты постепенно становились похожими на пустынных воинов.

Оживлённые скульптуры Виида имели в своём подчинении как минимум по 700 человек. А вот пустынные воины, которых он принял позже, не имели такого уровня умственного развития и не могли руководить столь большими отрядами.

Они были опьянены жестокими разрушениями и победами. Их дисциплина была железной, но оставь Виид без присмотра своих пустынных воинов – они бы вскоре погрузились в пучину безумия.

«Если они не будут сохранять рассудок в бою, то победы будут доставаться нам тяжелее»

20,000 пустынных воинов Виида и две сотни тысяч солдат вели беспрерывные боевые действия и от такого количества убийств кто угодно мог бы сойти с ума.

Но единственное, чего Виид хотел именно сейчас – так это абсолютного разрушения!

– Королевство Мапон, Королевство Бейнер. Вы можете разгромить здесь всё.

***

– У нас есть определённые перемены в армейских частях. Причём все они не к лучшему. Если мы будем молчать…

Лидеры Гильдии Гермес собрались на экстренное совещание.

– Южный регион Писаро пребывает в полном транспортом и экономическом коллапсе. Налоги и сборы перестали оттуда поступать ещё несколько дней назад.

– Население, проживающее у реки Герр, уменьшается, а застроенные земли становятся всё больше похожи на сельхозугодья. Некоторые поступления всё же ожидаются, но это в разы меньше, чем было запланировано.

Вопрос Виида и его приключения, приводящего к разрушению городов, не мог быть рассмотрен поверхностно. Из-за него некоторые крупные города либо исчезли полностью, либо уменьшились вдвое.

Виид сжигал захваченные города, однако спустя долгое время они всё же восстанавливались. Однако, даже несмотря на это, Империя несла колоссальные убытки и должна была прилагать массу усилий для сдерживания нарастающих народных волнений.

Города, захваченные в процессе войны – повелевались лордами. Они много инвестировали в их развитие, так что текущая ситуация приводила к огромным потерям. Лидеры гильдии Гермес получали свою долю прибыли от виноградников, шахт и производственных предприятий, находящихся в ведении лордов, а потому не могли сидеть сложа руки, наблюдая за происходящим.

Чем ближе Виид подбирался к столице Империи – тем неспокойнее становилось лидерам Гильдии.

– Кельн всё-еще цел. Там наш тренировочный центр тяжелой кавалерии.

– Как будто мы этого не знаем! Проблема в том, что с этим ничего нельзя поделать!

Задание Виида сильно притормозило загребущую руку Империи Хэйвен. Согласно информации, полученной от официальных лиц телевещательных станций, сейчас их заядлый противник находится в прошлом, так что они никак не могли помешать ему.

– Как обстоят дела с Объединёнными Силами?

– Мы одержали ещё несколько побед. Им будет крайне тяжело оправиться.

Главные силы Империи Хэйвен загнали объединённые войска в угол и не давали им ни малейшей возможности перегруппироваться. Командиры каждого из подразделений, включая Бадырея, проявили себя выше всяческих похвал.

Теперь они направлялись в сторону эльфийских лесов и земель варваров, чтобы завершить объединение континента. Но их наступление продвигалось, на удивление, паршиво.

Эльфы были похожи на каких-то лесных призраков. Хорошо, что пехота была вооружена щитами и имела возможность противостоять их нескончаемым залпам стрел. Однако эльфы знали свои леса как пять пальцев и сумели взять войска Империи в кольцо. Вскоре после этого, к эльфам прибыло подкрепление и в последней решающей битве они смогли одержать вверх над захватчиками.

С орками было иначе.

Люди, в отличие от орков, нуждались в хороших запасах провизии и должны были чувствовать безопасность. Только тогда их популяции начинала расти. В случае же с орками – не было ни одного критерия, который бы ограничивал рост их населения.

Несколько полудохлых орков могли выжить, добраться до гор, и спустя месяц там уже будет целая орчья крепость! Умелые охотники вскоре вырастут до звания настоящих воинов.

Орки жили в суровых условиях, так что самой природой в них было заложено быть более крепкими и выносливыми. Но из-за среды обитания были и постоянные риски для их жизней.

Эльфы же обладали низкими показателями рождаемости. Они были больше ориентированы на магию и взаимодействие с духами, нежели на ближний бой. Правда, нельзя было отрицать их славу как опытнейших лучников, обладающих потрясающей меткостью и ловкостью. Благодаря

этим преимуществам, многие игроки склонялись к выбору именно этой расы.

Эльфы и люди были соперниками друг другу в борьбе за лесной массив. Однако, в отличие от эльфов, для которых леса были родным домом, люди использовали их для строительства своих королевств. Таким образом, эльфы совершенно не благосклонно относились к захватническим действиям Гильдии Гермес.

Игроки-эльфы, которые не захотели оставаться в лесах на постоянной основе – как правило попадали в престижные гильдии. Как это ни парадоксально, но в Гильдии Гермес находилось наибольшее число игроков этой расы.

– Здесь возможны некоторые затруднения, но наиболее важные военные действия всё еще впереди. После того, как мы оккупируем Центральный Континент и разберемся с Церковью Эмбиню, Бадырей поведёт наши войска прямиком на север.

Больше не существовало острой необходимости вести полномасштабную войну против Объединённых Сил. Кавалерия зачищала ослабленные крепости и обескровленные города. Каждый день Империя Хэйвен увеличивала территорию и количество жителей. Как только они доведут до конца строительство Империи – то займутся Церковью Эмбиню.

– Пощады не будет. Это наш изначальный план. Наши некроманты и чернокнижники нашлют настолько сильное проклятие на северный регион, что жить там станет просто невозможно.

Гильдия Гермес планировала опустошить север! Они предполагали, что ещё не вставшему на ноги Королевству Арпен, не под силу будет противостоять всему Центральному Континенту. При чём, ни в экономическом, ни в военном плане.

***

– Сегодня КМС Медиа начнет показ нового приключения Виида.

– КТС Медиа! Приключения Виида в прямом эфире!

– ЛК Геймс! Эксклюзивное интервью: Виид в эпохе войн!

– Телестанции посвящают приключениям Виида 24 часа в сутки!

Телевещательные станции Королевской Дороги занялись рекламой своих передач. Все они собирались показать только одно приключение. Это могло быть рискованно в случае рядового задания или события, однако речь шла о Вииде и успех был гарантирован.

– Уже не могу дождаться того, что же он делает. Я столько ждал!

– Жизнь – прекрасна!

– Когда я вижу Виида, я всегда могу хорошенько посмеяться.

У телезрителей была просто взрывная реакция. Станции уже начали консультироваться с должностными лицами касательно графиков показа.

– Нам вести передачу всего несколько часов, или рискнуть и провести её в один день?

– Даже не знаю как лучше. Но оставьте время для рекламодателей в утренних повторах. Уже более чем 150 компаний связались с нами по поводу рекламных мест.

– Да, там тоже будут высокие рейтинги, но я не думаю, что мы сможем проигнорировать требования рекламодателей.

– На основании отчетов аналитического центра, в видео нет ни одной сцены, которую можно было бы пропустить.

– Рост по мере прохождения задания в пустыне. Оно пропитано ощущением срочности, поэтому нет нужды в редактировании.

Станции размышляли о том, чтобы показывать приключение Виида частями. Они решили выпускать его в эфир каждый день беспрерывно на протяжении недели.

Станции так же договорились между собой не раскрывать заранее какие-либо сцены в рекламных трейлерах. Особенно это касалось последней секретной скульптурной техники. Это был очень волнительный момент, поэтому было бы здорово использовать его для рекламы.

Но они решили начать показ в полдень, не сообщая заранее о времени начала трансляции. Станции хотели услышать истории о том, как захватывающе и интересно наблюдать за ним по телевизору. Зрители могли узреть приключения Виида своими глазами на протяжении всех пяти дней.

***

Рыцарь смерти Ван Хок и Лорд Вампиров Торидо!

Сразу после того, как Виид и Союн отправились в эпоху войн.

– Хмм, я неожиданно перестал чувствовать душу Хозяина.

– Даже его кровожадная аура пропала.

– Может его поглотило море?

Они обыскали ту часть моря, где последний раз был Виид, но так и не смогли найти его.

Как правило, они сопровождали своего хозяина на заданиях и во время охоты, но это не означало того, что они стремились поскорее повидаться с ним. И вот, после нескольких дней проведённых на пляже, Торидо поднялся на ноги.

– Я собираюсь отправиться в путешествие по миру. Познакомлюсь с красивыми девушками…

Ван Хок тоже хотел путешествовать. Ведь он потерял свою свободу после того как стал Рыцарем Смерти.

Балкан приказывал ему повелевать целой армией тёмных сил, а Виид и вовсе был ужасен.

– Хозяин, я скучаю по Королевству Калламор. Могу я съездить туда?

– Ты уже потерял свой дом.

– Но я всё-еще чувствую некоторую ностальгию. В прошлом, я поклялся служить Королевству Калламор, так что я хочу посмотреть всё ли у них хорошо.

– Ты Рыцарь Смерти.

– Я больше никогда ни о чём не буду просить. Только это…

– Охоться!

– Я вернусь так быстро, как это возможно…

– Охоться!

Ван Хок считал, что его хозяин безнравственный и совсем его не уважает!

Виид знал, что Королевство Калламор было захвачено Империей Хэйвен, так что он беспокоился, как бы Ван Хок не вызвал проблем.

И вот, Ван Хок ехал верхом на своей призрачной лошади в направлении вожделенного Королевства Калламор. Рыцарь Смерти, путешествующий средь бела дня, привлекал к себе достаточно много внимания. Временами от скуки он убивал пару-тройку людей!

Путешествуя, Ван Хок иногда натыкался и на монстров уровня босса а также на призраков рыцарей. Он явно ощущал окрестную ауру тьмы и смерти.

– Ты пройдёшь только через мой труп.

– Вы, восставшие из мертвых рыцари, слишком долго существовали в этом месте. Я с нетерпением жду момента, когда отправлю вас в царство мёртвых вновь. Таково моё желание.

Каждый день он кого-то побеждал!

По мере продвижения вперёд, каждый раз он сталкивался с всё более и более сильными противниками. Которых, впрочем, тоже убивал. Та же судьба не миновала и рыцарей, а заодно и монстров класса босс.

Ван Хок был воплощением тёмной энергии, так что его тело попросту испарится, если он проиграет. Но в эти времена по всему Версальскому Континенту текли целые реки тёмной энергии.

Число некромантов на полях сражений увеличивалось. Жрецы Церкви Эмбиню использовали силы тьмы. Тёмная энергия была повсюду.

Ван Хок поглощал тёмную энергию пока держал свой путь к Королевству Калламор.

«Эмм, здесь всё поменялось»

Он не видел никаких признаков великолепных городов и замков, которые принадлежали Королевству Калламор. Вокруг были лишь следы разрушений и флаги… Империи Хэйвен.

«Пойду-ка ещё куда-нибудь»

Ван Хок на своей призрачной лошади направился к холму в королевских землях.

Еще с ранних дней Империи Калламор тут находилось тайное место! Это был схрон Императорской Гробницы Калламор. Императоры былой эпохи почивали здесь вместе с бесчисленными реликвиями.

Если бы Виид узнал об этом месте, то он бы пришёл с лопатой и мешком!

«Н-невероятно…»

Ван Хок потерял дар речи, когда прибыл к холму Королевской Семьи. Вход в секретную гробницу уже был раскопан. Гильдия Гермес втайне от всех разграбила её.

«Даже его Величество…»

Ван Хок упал на колени перед входом. Могила Императора Теодора, которому он поклялся в верности, была разграблена.

«Не понятно. Я должен зайти и посмотреть»

Ван Хок вошёл внутрь. Он спустился на 10 метров вглубь тоннеля, кирпичные стены которого были сплошь покрыты узорами Королевства Калламор. Гильдия Гермес прямо таки верещала от радости, когда наткнулась на это место.

Здесь был скрытый вход в Гробницу. И в этом место покоился великий Император Теодор, правящий этими землями со всей строгостью и с глубокой мудростью.

Монумент при входе выглядел нетронутым, однако двери были разнесены вдребезги. Дрожащими шагами Ван Хок вошёл.

Это место было длинным и просторным, с поддерживающими потолок каменными колоннами. Тем не менее, открывшаяся картина не вызывала приятных чувств.

Повсюду были пустые сундуки, и одни только следы от картин и прочего антиквариата говорили о былой роскоши и убранстве гробницы. Расхитители могил выгребли отсюда всё.

А ещё здесь остался саркофаг, где лежал Император Теодор. Ван Хок поднялся к алтарю, где и стоял саркофаг. На алтаре были вырезаны портреты Императора и Императрицы. Однако команда расхитителей бессердечно раздолбала и сам саркофаг.

Было похищено всё, что представляло из себя хоть какую-то ценность – императорская корона, одежда, обувь. Лежать осталась лишь одна вещь… Невзрачный скелет Императора Теодора.

«Оох, мой Император…»

Ван Хок был очень зол. Не смотря на то, что Балкан вытащил его из могилы и насильно сделал Рыцарем Смерти, он по-прежнему был верен своему королю. Все воспоминания о прошлом пробудили в нём чувство злости, словно в живом человеке.

– Куваааааааах!

Ван Хок закричал и Гробницу Императора встряхнуло, словно произошёл толчок землетрясения. И тут по гробнице расплылась ужасающая тёмная аура!

Дзынь!

– Новое событие.

Рыцарь Смерти Ван Хок.

Командующий армиями тьмы!

При жизни известный в качестве рыцаря Королевства Калламор.

Рыцарь, впечатляющий своей преданностью, отвагой и честью.

Будучи образцовым подчинённым, он пользовался особой милостью у Императора Теодора, при этом отличался приятной внешностью и популярностью среди женщин.

Тем не менее, его постигла злая судьба. После смерти он не познал покоя обычного смертного, а был оживлён великим Балканом и приставлен к руководству армиями тьмы.

Будучи главнокомандующим армии, Ван Хок использовал Меч Тьмы, но потерял свою силу и стал рядовым Рыцарем Смерти.

Его глубокое отчаяние и гнев стали причиной пробудившихся сил бездны.

Продолжительность события: пока растёт гнев Ван Хока.

Рыцарь Бездны появился на пребывающем в хаосе континенте.

Ван Хок пулей вылетел из гробницы Императора, окружённый исходящей от него аурой тьмы. Благодаря совместной охоте с Виидом его уровень давно перевалил за 400-ый, но сейчас, благодаря растущему внутри гневу и силам тьмы, его сила стремительно увеличивалась.

Пробудилась легендарная нежить – Рыцарь Бездны.

Из Ван Хока волнами заструилась тёмная энергия, и он взревел:

– Мой гнев охватит эту землю!

Его крик раздался эхом по катакомбам!

… Но вдруг, окружавшие Ван Хока саркофаги, начали искажаться.

– Это… Нееет!

Магия принудительного призыва. Ван Хок попытался сопротивляться ей, используя свои силы тьмы. Но даже Рыцарь Бездны, монстр уровня босса, не мог сопротивляться этому заклинанию.

Он был призван и тотчас увидел знакомое лицо. Лысого Виида.

***

Во время войны Виид достиг храма Атрока.

В процессе своего задания он разрушил множество городов и деревень. И конечно-же не

преминул прикарманить всё золото с серебром и в Храме Атрока.

– Бог… Вы уже покинули этот мир, так дайте мне что-нибудь!

Виид ограбил несколько богатых княжеств и получил буквально гору золота и сокровищ. Однако, Атрок решил выполнить его желание.

– … Да, кое-что я могу тебе дать.

Действия Виида на континенте точно не могли считаться милосердными. Ему нужны были хорошие помыслы, что бы получить что-то от самого божества!

– Мне нужны неуязвимые подчинённые, чтобы победить Церковь Эмбиню.

– Для этого необходимы слишком большие жертвы.

Атрок вежливо отказал.

Виид был непобедимым, проносясь по Центральному Континенту, но ему всё ещё необходимо сражаться с Церковью Эмбиню.

– Тогда, что Вы можете сделать?

– Ты вернулся во времени, так что я могу перенести двух человек из твоей исходной временной зоны. Они будут сражаться с тобой до окончания твоего приключения.

– Вот как?

Виид был вполне удовлетворен.

Игроки из исходной временной зоны будут хорошим подспорьем. 1-й МЕЧ ему поможет на поле боя вне всяких сомнений.

Но Виид думал, что тот не будет настолько преданно за ним следовать, как его пустынные воины, которых он сам тренировал. Кроме того, 1-ый МЕЧ был занят Заданием на Мастера и тренировками, так что Виид решил ему не мешать.

«Рискованно приводить сюда оживлённых скульптур, вроде Золотого Человека или Желтоватого»

Он мог привести только 2-х человек, но Пэйл и остальные были заняты собственным приключением.

– Ху-ху-ху, тогда приведите Бадырея сюда!

Виид хотел призвать Бадырея.

Это было бы подло, но его уже не раз обвиняли за трусливые и подлые поступки.

«Жизнь можно прожить только один раз. Даже от ежедневного выслушивания проклятий ещё никто не умирал»

Но Атрок отказал.

– Он уже под моим покровительством. У него есть важная миссия, так что он не может прийти сюда.

– … …

Бадырей содействовал многим богам, и получал все доступные виды благословений и защитных заклинаний. Он был воплощением богатенького сынка!

«Тогда я могу привести сюда только этого парня»

В любом случае ему был необходим кто-то на длительный период времени, так что он решил призвать Ван Хока.

– Приведите Ван Хока.

– Хорошо.

Виид не знал о происходящем и воспользовался Атроком, чтобы принудительно вызвать Ван Хока в военную эпоху прошлого.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ…

http://tl.rulate.ru/book/487/8949