

Глава 8: Жертва Союз.

Виид узнал о событиях в Форте Один во время охоты в подземелье.

Виид: – Ван Хок, зачистить тут всех. Ага, значит Форт Один подвергается нападению игроков?

Манауэ: – Да. Ожидается, что из-за повторяющихся столкновений в Форте Один будет настоящий хаос.

Виид: – Ухе-хе-хе, черная болезнь еще и заразная. Пробиваемся, а затем берем в клещи! Это и правда хорошее развитие ситуации.

Манауэ: – Хо-хо-хо. Я намереваюсь завезти туда боезапасы, потому что в будущем, как мне кажется, будет трясти всю область.

Виид выдавал команды нежити, разговаривая при этом с Манауэ!

Манауэ: – Лорды захотят нарастить количество боезапасов, так что будут покупать даже не торгуясь.

Виид: – У тебя достаточно необходимых товаров?

Манауэ: – Продуктивность Королевства Арпен значительно возросла. Если не будет хватать, то я могу привлечь начинающих игроков и посадить их на круглосуточное производство.

Виид: – Меня совершенно не заботит Гильдия Гермес, но не завышай чересчур цены для обычных игроков.

Манауэ: – Ах, я понимаю. Я не буду на них сильно наживаться.

Виид: – Я не это имел в виду... Если ты будешь продавать стрелы и прочее по слишком высокой цене, то игроки Центрального Континента долго не продержатся. А мы должны продолжать лизать мёд.

Манауэ: – Кьях! Еще один урок на всю жизнь! Я буду продавать их по умеренно дорогой цене!

«Неплохо. Гильдия Гермес может треснуть. Почему они так глупо правят своей империей?»

Вместе с Торговой Компанией Манауэ, Виид продавал свои товары по дорогой цене. Гильдия Гермес могла доминировать на Центральном Континенте, но Виид и Манауэ превыше всего ценили хороший заработок!

«Злодеи, которые действуют в открытую, – третьесортные. Настоящие плохие парни спокойно считают деньги»

Вместе с этим Виид устанавливал беспрецедентные охотничьи рекорды, действуя в качестве некроманта.

- Великое боевое достижение!

Вы уничтожили наибольшее количество хелькетсов за неделю.

Благодаря данному рекорду, Ваша Выносливость увеличилась на 2.

- Вы получили титул Стремительный Охотник!

Человек, убивающий абсолютно всех монстров в подземелье!

Его быстрые и точные движения не оставляют позади ни одного злого семени.

Количество трофеев и прочей выпадаемой добычи с монстров увеличится на 8%.

- Талантливый некромант!

Нет ничего сложного в том, чтобы вызывать мертвецов и командовать ими.

Они всегда подчиняются, так как не видят и не слышат должным образом.

Неизвестно, почему нежить подчиняется приказам некроманта, но... Так или иначе, Вы привели в этот мир огромное количество нежити.

Вы призвали наибольшее количество нежити за неделю, чем любой другой некромант!

Скорость роста текущего значения Призыва Нежити увеличится на 6%. Эффект будет длиться в течение недели.

Эффективность командования скелетами, Рыцарями Смерти и призраками увеличится.

Временами будет появляться уникальная нежить.

Достижения и титулы!

Это было бы совсем не просто, будь он скульптором, но некромант отличался.

В то же время благодаря многочисленным рейдам и боевым действиям, Ван Хок и Торидо тоже

повысили свою боевую мощь как промежуточные командиры.

Пока Виид продолжал охотиться, к нему поступил еще один доклад от Манауэ.

Манауэ: – Волнения на Центральном Континенте усиливаются. Это затронуло уже несколько областей, около двенадцати.

Виид: – Мощь?

Манауэ: – Средний уровень на Центральном Континенте настолько высок, что даже обычных игроков нельзя игнорировать. Пламя восстания по-прежнему распространяется!

Виид: – Понятно.

Виид подумал, что неплохо бы посмотреть что происходит по телевизору.

К тому же интересно было увидеть все эти бои.

«Я смогу увидеть прибыль»

Уголки рта Виида поднялись вверх.

– Сегодня на ужин пулькоги (п/п: блюдо корейской кухни, похожее на барбекю, обычно готовится из маринованной говядины или телятины).

– Ммм, вкусно.

Ли Хэн сидел за столом напротив Союн.

В прошлом, в целях экономии электроэнергии, он не включал телевизор в то время, как ел рис. Но сейчас настали другие времена.

«Мне нужно получить информацию. Тем более, что сегодня повстанцы атакуют регион Риттен»

Шелджиум, столица старого Королевства Риттен.

Шло сражение между имперской армией и войском бунтовщиков.

Не так давно они переключили на канал КТС Медиа, который подарил Союн бриллиантовую диадему.

Несмотря на то, что у него были длительные отношения с КМС Медиа, он тщательно определял, что выбирать.

«Обратная отдача должна полностью отталкиваться от количества полученных мною взяток. Это можно назвать преимуществом того, кто дает»

Считалось, что политики прогнивали, беря взятки, но для тела Виида взятки были как свежие витаминизированные продукты!

Вскоре, на экране телевизора было показано, как повстанцы провалили штурм Шелджиума. Они были уничтожены армией Империи Хэйвен еще на подступах к городу.

Даже если игроки Центрального Континента обладали высоким уровнем, они погибали после нескольких слаженных атак имперской армии.

- Хе-хе-хе.

Ли Хэн то и дело улыбался, глядя на экран телевизора.

«Теперь эти игроки придут на север и я буду получать больше денег от Моры и Аквапарка Пухоль»

Необходимо было срочно рассмотреть вопрос строительства высотных зданий в Порте Варна для новых переселенцев, прибывающих с моря.

- Уу-ох, я хорошо покушал.

Закончив совместный ужин с Союн, Ли Хэн был полностью удовлетворен.

Следующим утром по телевизору показывали сражение между Империей Хэйвен и повстанцами в Сомрене.

- Здесь собралось 70,000 человек.

- Империя тоже привела немалое войско.

Ему приятно было смотреть трансляцию во время завтрака.

Он и не заметил, как проглотил всю тарелку с моллюсковым супом. Хэн решил охотиться весь день и на обед лишь легко перекусил бутербродом.

Выйдя под вечер из капсулы, он увидел смотрящую телевизор Союн.

- Они всё ещё воюют?

- Это битва в Крепости Акум.

- Ага, ясно.

Ли Хэн убивал время, смотря телетрансляцию событий.

«Не важно, кто победит»

Война на Центральном Континенте не особо скажется на Королевстве Арпен.

Он не думал, что повстанцы получат независимость, даже если захватят кое-какие территории.

«Можно сказать, что это просто ссора. Просто большая детская драка»

Они съели обед и с удовольствием поиграли с цыплятами и щенками во дворе. Простое свидание, на котором не нужно идти в кинотеатр или универмаг!

- Обычная картошка - вот то, что надо.

- Сладкий картофель лучше.

- Картошка полезна для здоровья.

- Сладкий картофель тоже.
- Горячий картофель зимой – настоящее объедение.
- Сладкий картофель также вкусный, когда холодно.

Он спорил с Союн по поводу того, что посадить в огороде: картофель или сладкий картофель.

В итоге они пришли к тому, что лучше посадить поровну и того, и того.

А потом Ли Хэн вернулся назад, в Королевскую Дорогу.

Когда он покинул капсулу, чтобы съесть обед, война по телевизору все еще продолжалась.

- Что там с Крепостью Акум?
- Гильдия Гермес выиграла. Но стычки происходят еще в двенадцати регионах.
- Не особо густо.
- За день к сражениям присоединилось еще больше игроков.

Ли Хэн, наряду с Союн, уже проанализировал возможности Империи Хэйвен.

«Обучают новые войска за свои деньги и повсеместно мобилизуют игроков Гильдии Гермес»

Однако, оборона крепостей стала проблемой чуть ли не в каждом регионе.

«Если повстанцы не смогут достичь больших результатов, то рано или поздно они успокоятся»

А на следующий день.

Утром Ли Хэн стал свидетелем того, как более чем 400,000 мятежников Центрального Континента собрались в Замке Моллена в регионе Айдерн.

- Мы можем сделать это.
- Даже если я умру, то жалеть не буду. За справедливость!
- За справедливость!

Игроки ринулись вперед, приняв единственное правильное для себя решение.

Десятки повстанческих группировок были подавлены, но они не сдавались.

«Гильдия Гермес не является непобедимой. Если собрать здесь правильных игроков, то её оборона рухнет»

Под стены замка пришли игроки, которые учились жить словно по учебнику этики.

- Какова ситуация в Замке Моллена?
- Там 50,000 имперских солдат.

- Таким образом, чтобы убить одного - нужно около девятерых наших?

- У замка серьезная защита, так что это будет непросто.

Игроки высокого уровня размышляли о том, как проникнуть в замок, но никак не могли ничего придумать.

Здесь было много игроков, которым надоело терпеть и они подняли свои мечи. Тем не менее, замок был в руках Империи, а у повстанцев не было никакого оборудования, с помощью которого можно было бы штурмовать стены.

Также существовала проблема с поставками боезапасов, а потому многие игроки не могли поддерживать осаду в течение длительного времени.

Даже если к ним присоединялись кузнецы, чтобы помочь с ремонтом экипировки, у них по-прежнему не доставало материалов.

Каждый из этих людей был сильной личностью, так что никто не смог бы командовать ими.

- Восстание было поднято на волне уверенности, но теперь мы видим его пределы.

- Это сражение... В ходе боя всплывает множество недостатков.

Высокоуровневые игроки, стоящие у Замка Моллена, беспокоились о стратегии.

- Вперед!

- Уничтожить ворота.

- Захватить замок!

Замок Моллена, символ власти Империи Хэйвен в регионе Айдерн!

Игроки участвовали в осаде этого замка, который был третьим по численности населения и основной производственной базой региона.

- Не жалейте стрел. Сегодня мы всех отправим по своим могилам.

Лидер обороны Замка Моллена - игрок из Гильдии Гермес по имени Патрора.

В свою очередь Лидеры Гильдии Гермес уже объявили свою официальную позицию относительно восстаний:

- Игроки, которые вторглись в крупные города и регионы, должны быть убиты. Тем не менее, на раннем этапе всем нужно сосредоточиться на обороне замков и крепостей. Мы должны создать видимую пропасть в силе между их войсками и нашими, а также помешать им продвигаться вперед.

Также были тайно посланы шпионы.

А ещё Империя Хэйвен отдельно связалась с высокоуровневыми игроками, которые были на стороне Гильдии Гермес.

- Так... Поддержать восстание?

- Да. А ещё лучше - возглавить бунтовщиков.

- ... Зачем?

Восстания вспыхнули внезапно, но Лефей и лидеры ввели агрессивные ответные меры.

- Возглавить восстание, а затем направить их в тот район, который мы сами укажем.

- Я один из многих игроков... Послушают ли они мои слова?

- Послушают. Вы скажете им, что лучше атаковать известные регионы и крупные города.

- А не получит ли Гильдия Гермес урон сама от этих атак?

- Главное - это победа. А мы должны тщательно подготовиться.

Известные игроки начали организовывать бунты.

Они взяли на себя ведущую роль, и им легко было привлечь на свою сторону множество людей. У них не было причин отказываться вставать под знамена известных игроков из больших городов.

Благодаря этому, Гильдия Гермес получила возможность сконцентрировать свои силы в необходимых областях и подготовиться к сражениям.

- Победа!

- Свобода!

Игроки-повстанцы атаковали Замок Моллена и напрасно потеряли свои жизни.

В Форте Один был недостаток боезапасов на поддержание войны, а потому игрокам удалось взять его. Однако в этом случае игрокам пришлось остановиться. Империя Хэйвен без устали производила боевые материалы, воспользовавшись своими огромными богатствами, а также импортировала их.

Таким образом, под большими стенами Замка Моллена игроки потерпели сокрушительное поражение.

В этот день было зафиксировано целых 27 вспышек бунтов! Но повстанцы погибли, так и не добившись ни одной победы. На следующий день произошло 12 столкновений, но и там мятежники были разбиты.

- Убедительная победа Империи Хэйвен!

- Форт Одина постепенно забывается...

- Мечи и магия, доминирующие на Версальском Континенте...

- Гильдия Гермес выразила сожаление по поводу недавних инцидентов!

За последние несколько дней повреждения Империи Хэйвен были огромными.

Восстания, прокатившиеся по Центральному Континенту, привели к повреждению множества

крепостей и замков.

Производственная деятельность была прервана, объекты за пределами замков были разрушены, а основные торговые пути были заблокированы.

С появлением осад крепостей – увеличилось количество монстров, которые начали совершать налеты на зернохранилища.

Гильдии Гермес нужно было много усилий и средств для восстановления производства и торговли до нормального состояния. Но при этом ожидалось, что повстанческая деятельность постепенно угаснет.

Закончив с работой по дому, Союн осмотрелась.

Аккуратно высаженные в саду и огороде овощи грелись под солнечными лучами и продолжали расти.

- Растите хорошо.

Это был первый раз, когда Союн посадила салат и овощи.

Она переняла прилежность у Ли Хэна, но ей по-прежнему не доставало опыта.

Союн прочитала несколько книг и научилась выращивать овощи. А еще она пошла в местный садовый магазин, чтобы получить помощь.

- У Вас есть какие-нибудь удобрения?

- Для комнатных растений?

- Да. И для земли тоже.

- Разве это не слишком тяжелая работа? Я сейчас как раз свободен, поэтому позвольте мне помочь Вам.

Работники садового магазина помогли ей посадить картошку вместе со сладким картофелем.

- Вам не стоило делать этого. Мне очень неудобно. Могу я предложить Вам стакан холодной воды?

- Это большая честь... Я просто хочу поблагодарить Вас за проживание в нашем районе.

- ...

- Благодаря вам двоим наш район наполнился смехом. Даже мои дети стали лучше расти. А мой сын сказал, что надеется в будущем стать как Ли Хэн.

- ...

Ближних товарищей Виида бросило бы в пот, услышь они это! А вот Манауэ, он же Канг Чинчол, был бы рад, если бы его дети имели такие большие мечты.

Также Союн развесила белье, которое должно было хорошо просохнуть на теплом солнышке.

Счастье, которого она никогда не чувствовала в прошлом, теперь переполняло её, даже когда она просто стояла во дворе своего дома.

Животные любили её и постоянно за ней ходили. При чем не только щенки Мяса, но и цыплята, рожденные от Наполовину Жаренной, Наполовину в Специях.

«Хотела бы я продолжать так жить», – слегка улыбнулась Союн.

Это была по-настоящему счастливая улыбка.

«Нужно немного отдохнуть»

Союн вернулась в дом и включила телевизор, выбрав один из телеканалов, связанных с Королевской Дорогой.

Фактически, это она сейчас правила всем Королевством Арпен, так что ей нужно было собирать как можно больше информации для Ли Хэна.

Обстановка в Королевстве Арпен была очень хорошей, и всякий раз когда в эфире показывали праздники, проводящиеся на севере, или просто жизнь городов, она чувствовала гордость.

Она включила канал Луон Медиа, по которому освещалось сражение в Замке Формос.

Игроки Центрального Континента бежали по направлению к стенам замка.

- Это не выглядит обнадеживающе.

- Кажется, на данный момент они не могут организовать правильную осаду.

- Да. И как следствие – поражение.

- Но каковы же основные причины?

- Отсутствие подготовки у повстанцев. Да и Империя Хэйвен слишком сильна. Они не даром являются правителями континента. Это как разбивать яйца о скалу.

Игроки погибали от дальних магических атак и стрел.

Тем не менее, в эфире продолжал транслироваться этот односторонний убой.

- Военная мощь Империи Хэйвен просто удивительна.

- Это явно не совпадение, что именно они захватили Центральный Континент. Не без некоторой суматохи, конечно, но завоевание всей остальной части Версальского Континента просто неизбежно.

- День ото дня империя только крепнет, и мы хорошо видим это по данным сражениям.

- Ах...

Она не слушала замечания ведущих.

Она лишь видела людей, умирающих во время боя. И она видела их храбрость.

Замок Формос в регионе Туллен.

Область, которой раньше правила Гильдия Черного Льва, и одновременно с этим – место, где располагался один из сильнейших замков Империи Хэйвен.

И вот, сейчас здесь собралось немалое количество повстанцев, целью которых было желание захватить эту столицу местного значения, Замок Формос.

Среди атакующих было много как просто высокоуровневых игроков, так и достаточно известных активистов. Тем не менее, все пять попыток взять замок штурмом провалились из-за мощного противодействия элитных войск Империи Хэйвен.

Страшная сила имперской армии в виде магических подразделений, состоящих из НПС. Стоимость их найма была просто астрономической, а вся сумма должна была оплачиваться целиком и полностью.

Однако с их помощью Империя Хэйвен получала силу, способную сотрясти землю и небо.

- Это возможно...

- Они должны устать через какое-то время.

- У них есть святилище, которое повышает восстановление маны.

- Ах... Значит надежды нет.

Игроки, стоящие за пределами Замка Формос, пребывали в унынии. По сравнению с другими местами, Замок Формос стал настоящим кладбищем игроков.

Гильдия Гермес испытывала особый энтузиазм, когда видела, как по телевизору транслируются события у Замка Формос.

- С самого начала мы поставили перед собой слишком амбициозную цель.

- Ух... На Центральном Континенте больше не осталось надежды, а поэтому мы должны перейти в Королевство Арпен.

Осада Замка Формос всё ещё продолжалась, но плечи игроков опускались всё ниже и ниже.

Они даже подойти к стенам не могли, потому что как только это делали, их сразу же убивали.

Дорога к смерти.

Игроки утратили свою волю.

Они могли бы продолжать штурм замка, но все эти попытки лишь подтвердили бы их неудачу.

Кроме того, транслировались новости и о поражениях в других регионах, а потому их решимость свергнуть Гильдию Гермес серьезно упала.

Возможно, они были стойкими людьми, но их цель оказалась слишком недостижимой. Именно к такому выводу пришли игроки, когда потери составили 200,000 человек.

Но в этот самый момент ситуация резко изменилась.

Я вам хочу сказать,

Забыв, как говорить.

Мой голос был не слышим.

А сердце - одиноко.

Мне было очень грустно.

И было очень больно.

И слёзы не текли...

- Это что такое?

- Откуда эта песня...

- Боевая песня... Виид?

- Нет, этого не может быть. Этот голос... Женский. И невероятно красивый.

Игроки, участвовавшие в сражении, заозирались в поисках источника песни.

- Там!

- В небе.

Песня раздавалась прямо с неба.

Высоко над облаками летела виверна с широко распростертыми крыльями. А на её спине сидела девушка!

- То-есть...

- Кто это? Кто-нибудь знает?

Лучники обладали превосходным зрением и могли видеть объекты и людей, даже если они находились на большом расстоянии.

- Я-я-я...

- Да какая разница?

- Кхек. Как в этом месте...

- Ну, кто же это?

- Кхак!

- Кто?

- Самый красивый человек в мире.

- В мире нет одного или двух красивых людей. Этот человек единственный... Богиня-ним!

- Богиня Куклы Травяной Кашы!

- Посмотрите на её лицо. Ничего подобного вы больше никогда не увидите. Богиня-ним пришла!

Появление Союн, летящей в небе на 3-ей Виверне.

Дует теплый ветер.

И растут цветы.

Мне было холодно,

Словно вокруг льды.

Но я шла вперед,

Держась за руки с кое-кем.

Дождитесь, скоро ночь.

Поднимется луна. И звезды засияют.

Придет и к вам весна...

Союн пела песню своим ясным голосом, в то время как 3-я Виверна летела в сторону Замка Формос.

- Послушайте песню... Она такая милая.

- Так петь... Кажется, я схожу с ума. Мне нужно записать это на видео и сохранить его себе на всю жизнь.

- Но почему она на поле боя?

- Только не говорите мне, что она собирается сражаться.

- Она - человек из Королевства Арпен. Почему она появилась на поле боя в Центральном Континенте? Это всё станет очень сложно, если Королевство Арпен вмешается в эту битву.

- Не знаю ничего такого. Но это просто замечательно, что она пришла сюда.

В самое короткое время слухи о ее появлении дошли и до Замка Формос, а игроки задрали свои головы к небу.

- Урааааа Куклу Травяной Кашы!

- Сестренка, ты прекрасна!

- Великолепно! Сын, посмотри, это тебе награда за то, что сдал вступительный экзамен в университет.

- Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!

После того, как кто-то это прокричал, вся толпа начала скандировать:

- Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!

Вся местность заполнилась криками «Травяная Каша!». Хотя большинство из толпы и не были членами культа, но появление Союи привело к настоящей буре аплодисментов, словно здесь было Королевство Арпен.

Они позабыли, что стоят на поле боя, страстно выкрикивая приветствия в сторону Союи.

Союи подлетала к Замку Формос, слушая крики толпы, и вскоре со стен полетели красные и синие вспышки, целью которых была она.

- ...!

- Атака!

- О, мой бог... Невероятно!

Заклинания магического подразделения ударили парящих в небе Союи и 3-ю Виверну.

- Ку-ваааааак! - воскликнула 3-ая Виверна, пытаясь уклониться от них. Несмотря на то, что за всё время пребывания в Королевстве Арпен она неуклонно росла, десятки магических попаданий были крайне болезненны.

И вот Союи и 3-я Виверна рухнули на землю!

Замок Формос располагался на открытой равнине, так что они стали легкой мишенью для новой атаки.

- Кто это такие? Убрать их.

Игрок Гильдии Гермес, отвечавший за магическое подразделение, приказал своим подданным уничтожить виверну.

- 3-ий блок, атака.

Заклинания накрыли Союи и 3-ю Виверну, словно ковровая бомбардировка.

- Ку-йеееек!

3-я Виверна опустилась на четвереньки и обхватила себя израненными крыльями.

Могучая боевая мощь магического подразделения проявилась во всей своей красе!

Союи подняла меч и принялась отбивать заклинания.

Одно, два, три, четыре, пять...

Однако она не могла предотвратить абсолютно все попадания. Толпа безучастно смотрела на происходящее. Благодаря своей профессии берсерка, Союи была одним из самых сильных игроков в Королевской Дороге. Но её развитие задержалось на определенном уровне, поскольку она участвовала в задании Вииды и была занята управлением Королевством Арпен.

Союн пыталась защитить 3-ю Виверну, но кое-какие атаки всё равно пролетали сквозь её заслон.

- Ку-ку-ку-ку, я в порядке.

- Прости, что привела тебя сюда.

- Я знала, что этот день в конечном счете настанет. Что ж, это была богатая событиями жизнь, - сказала 3-я Виверна, дернув плечами, - Я родилась на поле боя и жила, чтобы бороться. Я летала высоко и быстро, наслаждаясь своей короткой жизнью виверны.

- ...

Пошатнувшись, 3-я Виверна поднялась и встала перед Союн.

- Бегите, пока я стою здесь. Оставайтесь в живых.

Эти слова прозвучали из уст трусливой виверны с неподдельным мужеством.

Союн ярко рассмеялась.

- Не волнуйся. Тебе незачем здесь умирать.

А затем она послала шепот Вииду.

Союн: - Призови прямо сейчас 3-ю Виверну. Быстро!

В этот момент Виид был занят охотой на территории Королевства Арпен, но как только он получил это сообщение от Союн, то сразу же использовал Призыв Скульптуры. И 3-я Виверна исчезла во вспышке света!

3-я Виверна спаслась, и перед замком осталась стоять лишь одна Союн.

Она смотрела на то, как к ней приближается град магических атак, и пела.

Я тоже мечтаю, как Вы,

Надежда ведь есть впереди.

Вы мужество своё не теряйте.

Идите вперед шаг за шагом.

Держитесь и не сдавайтесь.

Нет жизни без веры и тягот.

А затем магические атаки настигли её.

Смерть Союн!

В Королевской Дороге много кто из игроков переживал такое событие, как смерть.

Когда их Здоровье достигало 0 во время сражения с монстрами или другими игроками, они умирали. В качестве штрафа, погибшие теряли уровни, текущее значение навыков и не могли подключиться к игре в течение ближайших 24 часов. Кроме того, смерть сама по себе была не из приятных ощущений.

Таким образом, смерть Союн была показана по всему миру.

- Она...

- Богиня умерла.

Северные игроки, увидев это по трансляции, ощутили чувство большой утраты.

Присутствие Союн в Королевской Дороге было особенным.

Хоть здесь и было множество других красивых женщин, именно она стала известной людям благодаря скульптурам Виида.

Её увидели миллионы игроков, когда она присоединилась к Вииду в его приключении и стала ближе к людям после становления правительницей Королевства Арпен.

Она открывала игровые площадки и прекрасные парки в захудалых деревушках из лачуг. Помимо озеленения городов, она также осуществляла ряд культурных и социальных мероприятий и строила как небольшие, так и крупные коммерческие и военные здания.

Она ввела невообразимые социальные пособия для начинающих игроков Королевской Дороги! Благодаря её действиям, люди самых разных возрастов и профессий, которые играли в Королевскую Дорогу, смогли позабыть о своих беспокойствах и насладиться окружающей атмосферой.

А еще её почитали как Богиню Куклы Травяной Каши.

И вот, она была убита Империей Хэйвен.

Дунь-дунь-дунь-дунь!

Из рук рабочего, который в одиночку обедал в ресторане, выпала ложка.

С угрюмым выражением лица он встал со своего места.

- Эти собаки.

- Эй, а обед?

- Еда сейчас не имеет значения. Поехали!

Разгневанные люди выбежали из ресторана, поспешно расплатившись за еду, которую даже не съели.

В это же время один из офисных сотрудников безучастно смотрел перед собой.

- Не может быть...

Из-за событий в Королевской Дороге он решил прийти на работу попозже.

И конечно же члены Культа Травяной Каши! Этот инцидент вызвал огромную ярость.

Еще один из сотрудников большой компании пытался дозвониться до своего офиса. Он собирался отпроситься у начальника своего отдела, но его телефон был выключен.

- Да что такое... Вот же день.

После неудачной попытки связаться с начальником отдела, сотрудник связался с главным менеджером.

Он использовал аварийный телефон, но страх перед будущим в компании был отодвинут на второй план. Он думал, что и так работает больше, чем кто-либо другой.

- Я хочу сегодня взять отгул.

- Вон Чул тоже не вышел на работу.

Главный менеджер, которого звали Ча Кихван, был человеком с выдающимися способностями и всегда строго подходил к вопросам дисциплины.

- Богиня-ним мертва.

- А? Что?

- Да...

Ча Кихван тоже был членом Культа Травяной Каши. В этот момент он пил чай в буфете компании, а потому не знал, что произошло.

- Иди. И сделай, что должен.

Луон Медиа транслировало сражение у Замка Формос. Ведущие и прочий персонал телестанции получили большие подарки от Гильдии Гермес.

Их обеспечили экипировкой, особняками и свободным доступом в охотничьи угодья, чтобы те умело поддерживали сторону Гильдии Гермес.

- Империя Хэйвен. Она сильна. Даже помимо других преимуществ, с этим противником в плане военной силы никто не может потягаться. Разве это не настоящая Империя?

- Сражение продолжалось целый час, но повстанцы так и не смогли подняться на стены.

- Если быть точнее, их смели еще до того, как они приблизились. Они храбры, но это действительно бессмысленная смерть.

- В Гильдии Гермес тоже много героев. Они были практически первыми первооткрывателями Королевской Дороги, да и многие сильнейшие люди присоединились именно к этой гильдии. Думаю, битва вот-вот закончится.

Ведущие и остальные сотрудники телестанции несколько раз за эфир подчеркнули силу и доблесть Империи Хэйвен.

Зрители на форумах не могли не согласиться с заданной ведущими атмосферой, поскольку сила Империи Хэйвен действительно поражала.

Луон Медиа вела трансляцию только по интернету, но при этом охватывала множество стран Азии. Рейтинги аудитории были не особо высокими, но этот канал был признан людьми.

- Эту войну выиграть невозможно. В конечном счете это сражение закончится смертью всех восставших игроков.

- Империя Хэйвен обладает сильнейшей военной мощью, основанной на их опыте завоевания Центрального Континента. Кроме того, с ними могущественные магические подразделения. Это - решающее преимущество. Даже если некоторые вещи не работают должным образом, Гильдия Гермес всё ещё твердо стоит на ногах.

- Значит, никто не сможет пошатнуть Империю Хэйвен?

- Нет ничего невозможного. Что-то вроде Церкви Эмбиню, деятельность которой может затронуть весь континент, или нападение дракона - вот что вполне может привести к кое-каким последствиям.

- Ха-ха. Ну, это маловероятные события.

- Верно. Империя Хэйвен слишком прочная, чтобы сломаться.

Ведущие расслабленно комментировали происходящее, глядя на разбитые войска повстанцев.

Но в этот момент на экране появилась девушка-игрок, сидящая верхом на виверне.

Луон Медиа ретранслировала видео, передаваемое одним из игроков со стены Замка Формос, а потому они не смогли распознать её.

Затем из-за магических атак виверна упала на землю, и на экране показалось лицо Союн.

- Э? Лицо этой девушки... Очень красивое.

- Мне кажется, я где-то видел его раньше.

- Оно выглядит как скульптура звезды, которую Виид...

Популярность Союн была настолько велика, что ведущие быстро узнали её.

- Последние новости. Аналитический отдел говорит, что это Богиня Королевства Арпен.

- Вы уверены, что это достоверная информация?

- Эти данные мы получили из лагеря повстанцев.

- А еще она прилетела на виверне.... Виверна. Разве это не 3-я Виверна?

Они сделали удивленный вид, а затем Союн накрыл шквал магических атак.

- Ах. Сила Империя Хэйвен слишком велика. Сможет ли она выбраться из этого кризиса?

- Слишком опрометчиво. Может она рыцарь дракона из мифов? Ну не может же она изменить

подобное невыгодное положение только потому, что прибыла на виверне.

- Маги увеличили затраты маны. Это предел.

Ведущие были на стороне Империи Хэйвен. Они получили хорошие вещи от Гильдии Гермес, а потому им приходилось отрабатывать полученное.

Союн орудовала мечом, но результатом всё равно была смерть.

Ведущие насторожились.

«Гильдия Гермес... Ведь она не просто красивая девушка!»

«Она известный игрок. Она подруга Вииды. Не захочет ли Виид из-за этого напасть на Гильдию Гермес?»

«А как насчет Замка Формос? Кажется, рейтинги подросли, а значит я должен переговорить по поводу повышения моего гонорара»

Пока ведущие раздумывали что делать, в их наушниках раздался возбужденный голос продюсера.

- Ситуация накаляется. Будьте внимательны! Прямо сейчас вы должны комментировать всё как есть.

- Ох... Кстати, мы должны или не должны критиковать магические атаки?

- Должны. Я не знаю, что происходит, но эти магические атаки - уже чересчур. Всё слишком серьезно.

Ведущие поспешно изменили свое отношение, начав оплакивать смерть Союна.

- Уважаемые зрители... Это могло показаться неизбежным, поскольку там поле боя... Но эти магические атаки были просто безжалостны.

Вскоре после смерти Союна было сообщено, что интернет-сообщества просто застыли от шока. А затем форумы начали сходить с ума.

- Это правда? Может, в эфире случился какой-то сбой?

- Возможно, это какая-то ошибка?

- Она должна была быть в Королевстве Арпен... Остаться во Дворце Земли...

- Я всего пару часов назад видел её у зеленого фонтана. Это просто какие-то выдумки.

- Нет, я точно вам говорю. Посмотрите видео, там отчетливо видно 3-ю Виверну.

С появлением всё большего количества информации, форумы начали нагреваться еще сильнее. Рейтинг поисковых запросов на сайтах выглядел примерно таким образом:

1. Союн.

2. Смерть Богини Культа Травяной Каши.

3. Союн и Замок Формос.

4. Появление Союн.

5. Смерть Союн.

6. Союн и Виид.

7. 3-я Виверна.

8. Замок Формос.

9. Богиня Союн.

10. Гильдия Гермес и Союн.

Вскоре появился анализ видео, и люди приняли смерть Союн как факт.

- Гильдия Гермес пересекла последнюю черту.

- Виид-ним может умереть. Но она... Она не должна была пострадать.

- Мы будем воспринимать это как формальное объявление войны Культуре Травяной Каши!

- Я просто обезумел, когда это увидел. Я чуть не отправился на телестанцию, чтобы совершить теракт.

- Заткнись, лучше давай подключаться к игре. Разве сейчас время болтать?

Скорость подключения к Королевской Дороге начала расти взрывными темпами.

Улицы резко опустели и даже такси практически перестали появляться на дорогах.

Стало так тихо, будто случилась национальная драма, привлекающая внимание 60% аудитории.

Помимо этого, центры с капсулами по всему городу были просто битком забиты.

- Сэр, есть ли номер?

- Нет.

- А как долго ждать?

- Вам нужно прождать более 8 часов. Кроме того, ожидающих тоже много, а потому это может затянуться до 20 часов.

В больших городах, где были центры с капсулами, стоял настоящий переполох.

Популярность Союн в Корее не была неожиданностью, но после этого к Королевской Дороге начали подключаться люди и из Китая, Японии, Соединенных Штатов и других стран мира.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...

<http://tl.rulate.ru/book/487/70471>