

Глава 6: Волнения в Форте Один.

- Вы получили новый уровень.

Виид сметал на своем пути монстров, получая уровни намного быстрее, чем когда он был скульптором.

Его Призыв Нежити достиг 4-го среднего уровня, а сам он перешагнул через 480-ый уровень!

Виид принимал простые задания, отказываясь участвовать в сложных.

- Я чувствую глубокую тьму, исходящую от Вас. А для этой работы нужна поистине высокая степень доверия.

Однако из-за своей второй профессии даже легкие задания в Гильдии Наемников ему не так-то легко было получить.

Когда это было возможно, Виид использовал свою Славу.

- Посмотри на меня внимательнее.

- Неужели... Ваше Величество?

- Да. У тебя есть деньги? Терпеть не могу, когда меня задерживают.

- Денег у меня нет, но Вы просто скажите, и я что-нибудь приготовлю.

Несмотря на то, что он был некромантом, в Королевстве Арпен не существовало препятствий, мешающих ему получить то или иное задание.

Сладость власти!

- Богиня признаёт Вас. Я настороженно отношусь к Вашей силе, но эту работу всё-таки нужно сделать.

Расправившись с демоном Деламом, Виид даже получал задания от религиозных орденов. Его Слава, Вера, Достоинство и Честь по-прежнему были высоки.

Ему было бы намного сложнее, если бы достижения, связанные с убийством Делама, исчезли. Но в этом и заключалась хитрость - применять их тогда, когда это действительно нужно.

- Я чувствую в этом мире тревожную энергию. У меня мало что есть, но я отдам это тому, кто сумеет расследовать некоторые инциденты.

- Э-э, нет. Я слишком занят.

- Вы отклонили задание.

- Сущность фей. Ни один авантюрист так и не смог познать эту тайну. Разве не было бы замечательно отыскать настоящие сокровища, которые еще никому не попадались на глаза?

- Мне не интересно.

- Вы отклонили задание.

- Существует огромный монстр, прилетающий с востока. О нем, правда, известно не так уж и много. Но с того дня, как он появился, люди стали жить в страхе. Можете ли Вы найти и убить его?

- Как же это раздражает. Лучше позвоните, когда он опять прилетит.

- Вы отклонили задание.

Он сразу проходил мимо, когда речь заходила о том, что нужно выследить какого-то монстра или отыскать какой-то редкий ингредиент.

Он брал лишь те задания, которые были связаны с охотой в окрестных регионах. На Версальском Континенте существовало еще достаточно много подземелий, которые до сих пор

не покорились игрокам.

Некоторые подземелья требовали участия больших групп и далеко не в каждое можно было зайти, если внутри игроков поджидали слишком сложные монстры или магические ловушки.

Виид пользовался экипировкой Бэрекена, которая предоставляла высокое сопротивление к магии; для своей защиты он призывал нежить, а когда это было необходимо – активировал свои скульптурные навыки.

- Вы получили новый уровень.

Каждый раз, когда накопленный опыт приводил к поднятию нового уровня, Виид чувствовал, будто наконец-то доделывает отложенную домашнюю работу.

- В отличие от своего уровня, я не слишком то беспокоюсь о текущем значении навыков.

В целях экономии маны, он не активировал свои техники, а непосредственно орудовал мечом. Будучи правителем пустыни, он уже побывал в роли опытного Мастера Меча, а потому был уверен, что в будущем тоже сумеет добраться до высшей ступени.

- Текущее значение можно будет быстро поднять, убивая сильных врагов. А я хорошо знаю, где такие водятся.

Рано или поздно, но Владение Мечом было тем навыком, которым он собирался овладеть в любом случае!

- Нужно просто думать о том, как стать сильнее. Повышать свой уровень – совсем неплохо, но и атаковать подземелья тоже весело.

Его бесконечные цели!

Когда он входил в новое подземелье, он всегда стремился зачистить его в кратчайшие сроки. Он перебивал рекорды остальных игроков и бросал вызов боссам, которых никто еще не сумел уничтожить.

А тем временем страдания Гильдии Гермес продолжались!

Пока Виид охотился, телестанции не прекращали уличать их в коррупции и других грязных делишках. Народное сознание, которое, казалось бы, остыло благодаря снижению налогов, вновь начало воспаляться.

- Слишком много интриг раскрыто. Люди никогда не захотят нам снова довериться.

- Это большой удар по нам и нашим долгосрочным планам.
- Если мы опять снизим налоги... Гм, это приведет лишь к потере прибыли.
- Согласен. Я только начал строить себе новую усадьбу и вот, вынужден был приостановить все работы. Этого лидеры почему-то не учли.

Лорды тихо переговаривались между собой. Лорды, которые выжимали соки и эксплуатировали игроков Центрального Континента!

С их точки зрения, из-за пониженных налогов существенно сократилась и их прибыль.

Они пребывали в ужасном настроении, поскольку поток денег, необходимый на завершение объектов или проектов по улучшению их благосостояния, был приостановлен.

Это было похоже на то, словно кто-то украл вкусный торт прямо у них из-под носа.

Лорды сильных областей не думали, что повстанцы – это обязательно плохо. Они могли воспользоваться этим и начать эксплуатировать жителей еще сильнее.

Однако они не учли положение самой Империи Хэйвен.

- До полного объединения континента осталось всего одно королевство. Из-за этого всё завоевание пошло коту под хвост.
- Мы дали им слишком много времени. Будь моя воля, я бы сразу повел на север армию и уничтожил Королевство Арпен.
- А игроки бы не восстали?
- Нужно вести грамотную политику. Если повсюду паническая атмосфера... То конечно, тогда сложно бороться с мятежниками.
- Но Гильдия Гермес всё равно уже не та, что раньше.

Лорды обсуждали текущее положение дел, попивая дорогой сакэ.

Они не выражали свою лояльность к Гильдии Гермес. Но, одновременно с этим, никто из них не думал и о переходе на сторону Королевства Арпен.

«В конечном итоге Империя Хэйвен всё равно их съест»

«Ц-ц-ц, если я пойду в Королевство Арпен – то не смогу получить достаточное количество денег или экипировки»

«Правда, на севере много красивых женщин...»

Лорды были опьянены своей властью и деньгами.

- Кхе-кхе. Мы еще не получили окончательный результат, но...
- Можем предположить, какой продукт лучше.

- Если ты не выиграешь - это не имеет значения. Мы оба хорошо постарались и, как ремесленник, я хотел бы отпраздновать это.

- Да, будем считать, что это ничья.

Божественный металл гелий!

Два лучших кузнеца Версальского Континента, Фабио и Герман, уверенно ждали Виيدا.

«Эту игру точно выиграл я»

«Это была длинная гонка. Но, в конце концов, я стану победителем»

Казалось, что они выросли над собой после того, как стали Мастерами, но это было не так.

Каждый из этих кузнецов сделал по мечу.

Это была настоящая борьба, и теперь они хотели узнать, кто же из них станет лучшим кузнецом.

Материалы предоставил Виид, а потому было решено, что он и будет судьей.

«Это полностью моя победа»

«Хе-хе-хе. Разве сможет Фабио сравниться с моим опытом и навыками, которые я использовал, чтобы сделать этот меч?»

Два взрослых кузнеца.

Они имитировали расслабленный вид, но на самом деле, словно дети, с нетерпением ждали Виيدا.

Чем старше человек - тем больше его гордость!

И вот, перед кузнецами появился Виид.

- Хмм. Мечи, сделанные из гелия.

Фабио и Герман жили в просторном особняке, из окон которого открывался вид на Мору и Статую Богини Фрей.

Так как они были состоятельными кузнецами, то их особняк был украшен большим садом, высаженным эльфами.

Солнечный свет озарял деревья, распространяя по всему участку нежный отблеск и придавая особняку торжественный вид.

- Попробуй, возьми его в руку. Тебе не стыдно будет пользоваться им, хе-хе-хе, - с гордостью сказал Фабио.

Виид бегло осмотрел меч.

«Я должен делать деньги. Охота, охота, охота, охота»

Одного внешнего вида меча Фабио было достаточно. Рукоятка и сам клинок не были украшены

драгоценными камнями. Это был просто верный меч.

Виид создал скульптуру звезды и получил некоторое просветление.

Гелий был источником маны и излучал божественную силу.

В этом мече не было чего-то такого, чего ему бы не хватало, и не было такого, что стоило бы добавить.

Фабио продолжал говорить:

- Этот меч... Он будет следовать за своим хозяином. Он будет расти со своим хозяином. Гелий - живой, так что я в полной мере воспользовался его возможностями.

Просто слушая одно описание, можно было сказать, что Мастер-Кузнец действительно создал шедевр!

- Взгляни на этот меч. Мне не стыдно за свою работу, - указал Герман на свой клинок.

Ремесленник, который всю свою жизнь провел, создавая мечи!

Он был типичным мрачным человеком, рожденным в конце 20-го столетия!

Герман с предвкушением смотрел на удивительное мерцание своего меча. Гелий источал энергию бесконечной маны.

Ледяной меч!

Сам клинок обладал превосходной силой атаки, а также содержал свойства льда.

- Также он может вызвать бедствие.

- Бедствие?

- Разве ты разбираешься в этой сфере лучше кого бы то ни было? Этот меч может вызвать черную ледяную бурю.

Он мог заморозить врага при ударе, а потому обладал огромным преимуществом в бою.

Любому монстру или противнику трудно будет стоять против одного из этих двух клинков.

Вииду понравились оба меча, а на его лице сформировалась улыбка.

«Теперь я некромант и на данный момент мне сложно использовать экипировку из гелия. Правда, от неё я не умру»

Он мог пользоваться ими, применив Скульптурную Трансформацию. Тем не менее, он чувствовал себя несчастным из-за того, что на этом был конец их сотрудничества.

«Смогу ли я использовать их должным образом? Они - Мастера-Кузнецы. Они будут создавать удовлетворительные работы»

Виид предоставил им гелий, чтобы помочь стать мастерами Кузнечного Ремесла. Но даже без этой помощи Фабио и Герман справились бы с этой задачей. Возможно, они смогли бы найти

способ, чтобы достичь этой вершины даже быстрее.

Сейчас же Виид размышлял, что еще он может извлечь из этих двух мастеров.

«В Королевской Дороге часто любят эксплуатировать новичков. Они слабы и просты в обращении. Но что мне мешает эксплуатировать мастера?»

Новая преобразованная идея!

Фабио и Герман, будучи кузнецами, были собой очень горды.

И тогда Виид вытащил знаменитый Меч Лоа.

Меч Лоа.

Сокровище эльфов. Меч, который люди считали лучшим в этом мире.

Наследие, оставленное Хестигером.

- Из-за этой ржавой железяки мне пришлось столкнуться с большим количеством проблем. Так что спасибо вам за то, что выковали эти два клинка.

Оба кузнеца разом ахнули.

- Ах! Что это за меч!?

- Поразительно! Какой дивный и чудесный клинок...

Виид слегка взмахнул мечом. Он и правда был очень легким.

- Ничего особенного. Я просто решил временно попользоваться им, пока вы работаете над своими.

Фабио подошел ближе.

- Правда? Могу я осмотреть его?

- Конечно.

Кузнец мог идентифицировать чужое оружие с разрешения владельца.

Фабио даже скулы напряг, глядя на знаменитый Меч Лоа.

«Господи, этот меч...»

Герману тоже было любопытно.

- Можно я тоже взгляну на него?

- Вот.

Герман идентифицировал Меч Лоа.

«Просто космический меч. Нет, это божественный меч. Откуда он у него?!»

Затем оба кузнеца подумали об одном и том-же: «Могу ли я создать подобный клинок... Мой меч...»

Мечи, созданные ими, больше не казались вершиной мастерства.

Они создали клинки, которые вывели их на мастерский уровень в Королевской Дороге. Они были шедеврами среди всех мечей, которые они создавали до этих самых пор.

Любой мечник хотел бы заполучить их.

Тем не менее, и это было неизбежно, обоим клинкам чего-то не хватало по сравнению с Мечом Лоа. Они уступали ему в одном-двух эффектах.

«Если бы материалом был не гелий – то мой меч был бы весьма печален»

«Вы только посмотрите на него...»

Они вдруг почувствовали, что созданные ими мечи какие-то жалкие.

Конечно же, это было не так, однако с этого момента их гордость была разбита.

Два кузнеца взглянули друг другу в глаза и одновременно кивнули.

Первым заговорил Фабио.

- Та игра... Забудь о ней.

- Конечно. У нас были схожие интересы и мы оба стали мастерами, – согласился Герман.

- С самого начала это была просто шалость, хе-хе.

- Верно. Мы уже не маленькие дети.

«Я думал, что как кузнец я создал лучший меч. Но впереди еще долгий путь. Абсолютный меч. Меч, который никто не сможет отрицать...»

«Новая цель. Становление Мастером Кузнечного Ремесла – это был просто процесс. А теперь я обязан выковать лучший меч в Королевской Дороге»

У двух кузнецов началось новое состязание.

- У вас есть почти все, что нужно. Навыки, касающиеся металлов, ограничены, так что научитесь магии, – дал им совет Виид.

- Магии?

- Да, зачарованию. Другими словами, дайте мечу конечную магию.

- Магия...

Кузнецы замешкались. Однако они не могли избежать этого искушения, поскольку хотели создать лучший меч.

Рейд в Подземелье Баума!

Честуро, правивший Фортом Один в Империи Хэйвен, мобилизовал 700 воинов.

300 из них составляли рядовые игроки Гильдии Гермес, в то время как остальные были обычными игроками, заплатившими за то, чтобы принять в этом участие.

- 3,000 золотых за участие в зачистке подземелья... Я должен был продать большую часть своего обмундирования, чтобы получить эти деньги. Это уже слишком.

- Но это всё-таки Подземелье Баума.

- До тех пор, пока мы платим за вход, мы можем быть под крылом у Гильдии Гермес и хорошо навариваться. Разве этот рейд не будет транслироваться телестанциями?

- Да, его покажет аж 12 телеканалов.

- КМС Медиа?

- Да, но не в прямом эфире, а позднее, в записи.

- Это не очень хорошо.

- Ну, это не редкость для таких крупных станций, как КМС Медиа. А таким как мы совсем не просто попасть на экраны.

Обычные игроки болтали друг с другом.

Подземелье Баума располагалось поблизости от Форта Один, но его еще ни разу полностью не проходили. Здешние монстры были сильны, а их средний уровень достигал середины и конца 600-ых. Все предыдущие шесть попыток закончились неудачей, но на этот раз были все шансы, что экспедиция из Форта Один увенчается успехом.

- На этот раз мы станем хоть немного известнее.

- Надеюсь, мы сможем продемонстрировать наши навыки и попасть в Гильдию Гермес.

- Охо-хо, это слишком далекая мечта.

Игроки собрались в Форте Один еще ранним утром и с нетерпением ждали начала похода. Это время члены Гильдии Гермес использовали, чтобы отдохнуть как следует, а Честуро произносил перед репортерами долгую речь.

- Поехали!

Закончив говорить, Честуро, сидевший на спине слона, поднял свой меч.

Игроки зааплодировали и последовали за ним в Подземелье Баума.

- Нашему лорду уже за тридцать. Он еще не стар для такого?

- Не знаю, просто давайте сделаем всё, как подобает. Это будет славный рейд.

- К тому же он будет транслироваться. Эфир. Должно-быть, нашему походу выделят целую

программу.

Сражение в Подземелье Баума!

Игроки Гильдии Гермес пробивали путь вперед, в то время как обычные игроки подчищали оставшихся монстров. Тем не менее, они считали, что и это вполне неплохо, ведь они должны были появиться в телетрансляциях и могли подобрать кое-какие трофеи.

Проблема возникла в середине подземелья.

Ду-дух-дух-дух!

Кто-то, недоглядев, наступил в ловушку, вызвав тем самым обрушение потолка.

- Айак!

- Ах, что? Это...

- Давайте либо вперед, либо назад.

Минимальный допустимый уровень был 400-ым, однако игроки попросту смешались в кучу, угодив в эту ловушку. Однако на этом их бедствия не закончились. Появились монстры и, что еще хуже, на них напал босс - Дагниель!

«И что нам делать?»

«Сможем ли мы выиграть?»

Игроки были сбиты с толку. Рельеф местности был отнюдь не хорош, так что определенные жертвы были неизбежны. Кроме того, наибольшей опасности подвергались те, на кого первого решил напасть монстр класса босс.

Обычные игроки ждали решения представителей Гильдии Гермес.

Так прошло несколько секунд.

- Эй, давайте выбираться отсюда.

- Да. Если мы тут останемся торчать - то все умрем.

Таким образом, кто-то решил сбежать, потянув за собой и остальных. Многие из сбежавших были не из Гильдии Гермес.

Впрочем, сами члены Гильдии, а также рядовые игроки, были схвачены монстром-боссом Дагниелем.

Результатом стало сокрушительное поражение!

Мало того, что рейд в Подземелье Баума провалился, так погибло еще и 70% участвующих игроков от Гильдии Гермес, что составляло 230 человек.

Трудно было пересчитать жертвы среди обычных игроков, но они тоже потеряли больше половины от своей первоначальной численности.

Голоса ведущих наполнились горечью в связи с падением рейтингов из-за провала экспедиции, однако куда большая проблема всплыла на следующий день.

Честуро из Форта Один был очень зол на то, что потерял свою жизнь в каком-то подземелье.

- С нашей силой этот рейд обязан был стать успешным. Вся ответственность лежит на беглецах, так что с этой минуты мы начнем на них полномасштабную охоту.

Массовый отлов игроков!

Игроки Гильдии Гермес, понесшие потери в Подземелье Баума, преследовали тех, кто участвовал в рейде и смог спастись.

- П-почему мы...

- Вы - идиоты. Неужели вы думали, что сможете уйти целыми и невредимыми от Гильдии Гермес после того, как погубили все наши старания?

- Это было непреднамеренно. Я убежал потому, что хотел жить.

- Вы совершили ошибку и теперь должны умереть.

Мало того, что Гильдия Гермес понесла прямые убытки, так еще и потеряла лицо, провалив захват подземелья в прямом эфире.

- Я боролся до самого конца и ушел только после того, как вы сами решили отступить.

- Ты плохо сражался.

- Это я то плохо сражался? Да я дрался на грани жизни и смерти. Можете посмотреть видеоролики, в них это подтвердится.

- Не говори глупостей.

- Я могу сбросить вам видео прямо сегодня.

- Заткнись и не оправдывайся. В первую очередь ты не должен был быть настолько слабым.

По поводу и без, игроки Гильдии Гермес убили людей, участвовавших в рейде.

Были игроки, которые действительно боролись в подземелье до самого конца, но разозленных гермесовцев это не заботило.

Жизнь обычных игроков была для них не ценнее, чем жизнь мухи.

Масштабы насилия быстро выросли за самые короткие сроки.

- Ты кто?

- М-мы вместе были в группе. И сейчас просто охочусь.

- Зачем ты предал Гильдию Гермес?

- Это немного... Ах, я же ваш друг.

- Просто умри. Поздно теперь болтать.
- П-почему? Я же не сделал ничего плохого.
- Повторяю еще раз. Гильдия Гермес - не какие-то клоуны.

Члены Гильдии Гермес уничтожили всех своих бывших компаньонов.

Игроки же до самого конца пытались протестовать.

- Это уже чересчур. Разве мы не заплатили вступительный взнос, чтобы пойти и поучаствовать в охоте?

- Что за беспорядочные убийства? Откуда у лорда Форта Один такие привилегии? Это что, новая официальная политика Гильдии Гермес?

Жесткая позиция Гильдии Гермес встретила сопротивление.

Однако этот приказ был отдан Честуро, а потому они делали то, что должны были.

- Вы хотите сказать им, что они заблуждаются? Возможно. Но в этом мире у слабых нет права голоса. Так что заблуждаетесь вы, ребята, не правда ли?

Форт Один считался одной из главных баз Центрального Континента.

Честуро же был лордом этой гигантской крепости, и сейчас его достоинство было унижено абсолютно всеми телестанциями. Однако он считал, что у него достаточно сил.

Попирание обычных игроков до недавнего времени было обычным явлением на Центральном Континенте и не вызывало протестов.

- Все, кто протестуют, - будут считаться бунтарями. Убрать их.

Игроки Гильдии Гермес обнажили свои мечи.

Это была возможность официально получить опыт, трофеи, достижения и поднять текущее значение навыков.

- Умри.

- Зачистить здесь всё, и чтобы не скрылся ни один игрок!

Солдаты и рыцари Форта Один убили сотни протестующих игроков.

Инцидент транслировался в прямом эфире, и в Форте собралось немало репортеров, изъявивших желание осветить это событие.

- Гильдия Гермес подавляет новых повстанцев.

- Повстанцы? Разве восстания на Центральном Континенте не подошли к концу?

- Многие полагают, что это берет корни после того рейда в Подземелье Баума.

Репортеры рассказывали о том, что происходит в крепости.

- На самом деле их трудно назвать повстанцами.
- Давайте смотреть на вещи объективно. До сегодняшнего утра эти люди мирно жили в своих домах в Форте Один.
- Да уж. Игроков вытащили прямо из домов и магазинов, а затем казнили только из-за того, что они выражали несогласие.

Телестанции быстро поймали отклик зрителей, а рейтинги пошли вверх.

Когда Королевская Дорога стала популярна во всем мире, увеличилось и число телеканалов, посвященных исключительно ей.

В каждой стране было по крайней мере 10 телестанций и интернет-порталов, связанных с Королевской Дорогой.

Что касается рейтингов, они были выше, чем во время вечерних сериалов и драм.

Огромный Версальский Континент.

Существовали такие крупные компании, как КМС Медиа, и миллионы игроков, которые любили слушать интересующие их новости.

Также были некоторые телестанции, которые освещали события конкретных регионов, как например Телестанция Альянса Бриттен.

Это случилось в 08:00 часов утра по реальному времени.

В столь раннее эфирное время рейтинги редко когда превышали 1%, но всего за 20 минут они подпрыгнули выше 3%.

Даже если это и были низкие показатели, но подобного повышения за столь короткий промежуток времени было трудно достичь.

- Продолжать вещание... И записывайте всё видео. У вас остались материалы о вчерашней атаке на Подземелье Баума?

- Да, мы сделаем вставки.

Сотрудники телестанции поспешно забегали по студии.

- Как только мы получим основную часть материала.. Проверьте, если ли среди убитых невинные игроки.

- Будет сделано. Сейчас отправим в отдел анализа.

- Что можно сказать о том видео, где Гильдия Гермес атакует игроков?

- Ну, у нас нет полной записи, но в ближайшее время мы получим достоверные данные от убитых игроков.

- Нужно всё тщательно отработать. Продолжаем транслировать происходящее вместо запланированных передач.

Рейтинговая конкуренция между телестанциями была похожа на войну. Самой горячей темой для них в последнее время была критика, обрушившаяся со стороны Дария. И сейчас им представилась новая возможность склонить чашу весов – события в Форте Один.

Естественно, крупные телестанции быстро пронюхали о происходящем.

Начиная работать в Королевской Дороге с первых её дней, такие станции, как КМС Медиа или КТС Медиа увеличили свои размеры в сотни раз.

Они заполучили беспрецедентные ресурсы и рабочую силу, а производственных мощностей хватало, чтобы транслировать свои передачи не только внутри страны, но и по всему миру.

КТС Медиа первоначально была филиалом крупной корпорации и особых надежд на неё не возлагалось. Однако все изменилось после того, как руководство тщательнее присмотрелось к возможному потенциалу компании. Теперь они использовали любые средства и методы, чтобы увеличить зрительскую аудиторию, и освещали абсолютно все события, которые вызывали у людей интерес.

Вот и сейчас не было ни малейших сомнений, что этот эфир станет настоящим хитом.

Продюсер нервничал, поскольку во время прямого эфира появился сам директор телестанции.

- Разве Форт Один не знаменитое место?

- Да, господин Директор. Это неприступная крепость на границе между Альянсом Бриттен и Королевством Айдерн. Осада этого места чревата большими последствиями.

- Хорошо, раскопайте всё, что сможете. И проверьте наличие негативных слухов о членах Гильдии Гермес, которые обычно ведут в ней активную деятельность.

- Так и сделаем.

- Мы должны убедиться, что телезрители заинтересуются именно нашей передачей. Имейте ввиду, наши рейтинги должны быть выше, чем у КМС Медиа.

Интересы каждой телестанции сосредоточились исключительно вокруг Форта Один.

Лидеры Гильдии Гермес наконец-то узнали об этом происшествии и приказали Честуро остановиться.

Гигадо: - Я из администрации гильдии. Немедленно прекратите все нападения на игроков, участвовавших в рейде.

Честуро проигнорировал приказ.

Администрация гильдии имела на него мало влияния, к тому же Честуро не хотел на этом останавливаться.

«Этот рейд привел к большому ущербу. Им следовало бы знать, каким уроком для остальных будет смерть каждого из этих игроков. Как лорд, я обязан сохранить своё лицо...»

В порыве гнева, он взмахнул мечом, приказав продолжить начатое.

Если бы он остановил убой, то его люди, как и он сам, потеряли бы своё лицо.

«Я убил всего лишь несколько сотен. Из-за телепередач это всё разрослось ещё больше, но если я остановлюсь, то разве не буду казаться полным дураком?»

Для того, чтобы удержаться на посту лорда Форта Один, нужна была сила и политическое влияние. Глядя на трансляции он понимал, что даже по окончании этой бойни, критика в его сторону не прекратится.

И наконец, Честуро решил проявить настоящую силу.

«Нужно очистить мою землю от всех недовольных. В крайнем случае, я смогу разрядить обстановку с помощью дружественных лордов из гильдии. Я должен устроить массовую зачистку мятежных игроков хотя бы раз или два. Я вышвырну их вон»

Он не волновался по поводу отношения к этому Гильдии Гермес или недовольства людей его действиями, как лорда Форта Один.

Еще несколько месяцев назад простые игроки Форта Один были для него обычной добычей. И протесты всегда были редки, хоть и раздражали.

Правление с помощью силы!

Он верил в легитимность Гильдии Гермес.

Таким образом, Честуро, правящий Фортом Один, выявил всех недовольных игроков и приказал их уничтожить.

Весь этот процесс был широко освещен телестанциями по всему миру.

- Гильдия Гермес без разбора решила поубивать всех, кто не поддерживает её политику?
- В районах вокруг Форта Один всё тихо. Но вот саму крепость можно рассматривать в качестве карательной площади Гильдии Гермес.
- Значит, происходящее можно рассматривать как действия самой Гильдии?
- Весьма возможно, что всё происходящее было заранее скоординировано.

КТС Медиа удалось выйти на ни в чем не повинных игроков, которые сражались в Подземелье Баума до самого конца. У жертв взяли подробное интервью, а на Гильдию Гермес обрушился шквал критики.

- Думаю, Гильдия Гермес и Честуро ведут себя не совсем корректно.
- Но каковы же их намерения?
- Они считают, что они самые лучшие. И это довольно сомнительно, учитывая их методы удержания игроков в послушании.
- Мне не хотелось бы употреблять это слово, но как иначе назвать подобные действия Гильдии Гермес, кроме как слишком дерзкими?
- Мне тоже не совсем понятно, зачем они это делают.

Из-за провокационного содержания своих передач, КТС Медиа удерживала самые высокие рейтинги.

Тем же вечером Гильдия Гермес объявила свою официальную позицию.

- Ситуация в Форте Один не имеет никакого отношения к Гильдии Гермес. Это было произвольное решение Честуро и мы примем соответствующие меры после проведения собственного расследования.

Хоть Гильдия Гермес и обозначила подобную позицию, ситуация для них выглядела совсем не так хорошо, как хотелось бы.

Более тысячи жертв!

Несмотря на то, что налоговая ставка была снижена для успокоения общественного мнения, внутри гильдии всё равно считали, что массовые убийства были необходимым злом.

- Нам слегка не повезло, что это попало в эфир, но время от времени мы должны делать такие вещи. Мы обязаны продемонстрировать людям, кто здесь настоящий хозяин.

В последнее время Гильдия Гермес редко когда использовала силу.

Многие люди думали, что временами открыто заявлять о своей силе - выгодно для поддержания авторитета правящих лордов.

На самом деле, во время завоевания Центрального Континента довольно часто происходили массовые убийства.

После проведения тех или иных показательных казней, игроки становились податливее и послушнее овец.

Пандвель, Паго и Рундич.

Тем же днем три лорда из Империи мобилизовали свои войска и начали истреблять активных игроков своих городов.

- Они не платят налоги. Гильдии Гермес не нужны бесполезные отбросы.

Лорды сами нашли себе причину.

- Это моя территория и моя земля. Как они смеют критиковать меня, охотясь и торгуя здесь?

Они хотели править своими землями, как настоящие короли! И вскоре зверства трех лордов попали в эфир.

- Скажете, мы удивлены? Ничего подобного. Гильдия Гермес изначально была такова.

- Снижение налогов? Мы не должны доверять этому.

- Они напрочь лишены совести и просто убивают тех, кто им не нравится!

- Сколько нами еще будут помыкать? Черт, как же мне всё это надоело.

- Включите КТС Медиа. Там прямо сейчас показывают, что они не чувствуют угрызения совести даже после убийства игрока 30-го уровня.

- Они просто выжили из ума.

Сообщения, укоряющие Гильдию Гермес, заполнили интернет.

«Какая досада», - подумал Лефей, в последнее время сосредоточенный исключительно на укреплении империи.

Он занимался набором лучших высокоуровневых игроков в Гильдию Гермес, численность которой за последнее время увеличилась до 750,000. Также прошли подготовку более 300,000 имперских солдат.

В целях укрепления государства, он отправил их в подземелья и охотничьи угодья.

Снизив налоговую ставку для стабилизации Центрального Континента, он увеличил военную мощь и заложил основу для дальнейшего долгосрочного доминирования.

Он не беспокоился о незначительных инцидентах и пытался с наименьшими затратами получить максимальный результат.

Массовые убийства были не редкостью, но редко когда Гильдия Гермес подвергалась особо большой критике.

- Для общеимперского уровня ущерб будет минимален.

- Выдайте лордам этих регионов официальные предупреждения. Если это случится еще раз - то они будут лишены своих должностей.

- Seriously? На Центральном Континенте тысячи лордов. Если они начнут жаловаться - проблемы возникнут и у нас.

- Убедитесь в том, что лорды верны политике гильдии. И мы скажем им, что эти показательные предупреждения только для телестанций. К тому же они не постоянны, так что лорды должны остаться довольными.

- Да, излишние предосторожности нам тоже ни к чему. Мы - те, кто назначил их, и мы - те, кто может их в любое время снять.

Лидеры не особо переживали о смертях обычных игроков. Возможно, это могло привести к небольшому увеличению потока мигрантов в Королевство Арпен, но они не ожидали каких-либо серьезных изменений. Лидеры считали, что игроки уже должны были привыкнуть к жесткой политике Гильдии Гермес.

- Этим занимаемся не только мы, но и другие гильдии. Каждый человек преследует свою собственную выгоду. А так как налоговая ставка в Империи Хэйвен снизилась, то у них нет никаких причин переходить в Королевство Арпен.

Лефей развивал экономическую и технологическую мощь Империи Хэйвен. По сравнению с Королевством Арпен, здесь было куда больше информации о приключениях и открытых подземельях, а потому лидеры не особо заморачивались произошедшим.

- Я тоже так считаю.

- Мы легко купим их снижением налогов. Это успокоит большинство людей. Ну а те, кто останется недоволен, познают нашу силу.

Люди были сердиты из-за резни, учиненной Гильдией Гермес, но они были уже привыкшими и приняли это.

Некоторое время игроки продолжали злиться, но со стороны казалось, что с течением времени всё должно было улечся.

На домашней странице Королевской Дороги содержалось множество разных историй, в том числе статей, осуждающих Гильдию Гермес.

И вот, однажды один из местных игроков Форта Один разместил на форуме свою статью.

[Я - игрок Центрального Континента по имени «Пинта».

Для начала хочу упомянуть, что мой уровень - 514-ый. Конечно же, я пишу это не для того, чтобы похвастаться. Просто прочитайте эту историю, она расскажет вам о том, как я жил.

Попав в мир Королевской Дороги, я начал играть в Королевстве Калламор и стал рыцарем.

Я помню, как по достижению 200-го уровня сам король наградил меня мечом.

Многие люди поддерживали меня в этом, так что я устроил для них небольшую пивную вечеринку. Это были славные деньки.

Первые дни Королевской Дороги.

Если Вы - старый игрок, то наверняка помните красоту и романтику того времени.

Выходя за городские ворота с дрожащими сердцами и разделяя этот страх со своими верными товарищами... Мы объединяли наши силы, сталкивались с сильными монстрами и разбивали лагерь посреди ночи, слушая волчий вой.

В то время у меня не было навыка Готовки, так что приходилось довольствоваться безвкусным картофельным супом.

Карта мира еще не была составлена, так что каждый мой шаг должен был быть продуманным и осторожным. Мы наслаждались прелестями от полученных достижений и расширяли границы областей, которые могли исследовать.

Предисловие затянулось, но я хотел, чтобы вы поняли, насколько эти воспоминания ценны для меня.

Теперь же я перешагнул через 500-ый уровень...

Многие из вас, должно быть, завидуют.

Тем не менее, я совершенно не могу похвастаться своими способностями перед Гильдией Гермес. Всякий раз, когда я захожу в подземелье, я должен преклонить пред ними голову и оплатить вход.

Я хотел поучаствовать в некоторых заданиях вместе с Гильдией Гермес, но мне отказали. Я всегда должен был правильно выбирать выражения, чтобы не дай бог не вступить с членами Гильдии Гермес в конфликт на улице. Даже если они и были слабее меня... С их нимбом над головой, человек вроде меня был бы попросту растоптан.

Я сильнее, но вынужден бояться тех, кто слабее.

А как вы знаете, если вы идете против Гильдии Гермес или протестуете... То вас выгонят из своего же родного города. Для вас больше не будет безопасного места во всей Империи Хэйвен.

Такие игроки вынуждены покинуть свои родные города. Они подвергаются преследованиям и несут убытки.

В какой-то момент я понял, что больше не смеюсь и не улыбаюсь во время игры.

Но Королевская Дорога настолько хороша, что я не решился отказаться от этого удивительного мира и вынужден был склонить свою голову.

А теперь скажу честно.

Мне стыдно.

Я не забыл все те унижения, которые мне довелось перенести.

Воспоминания о нелепых претензиях и притеснениях со стороны Гильдии Гермес беспокоят меня каждую ночь.

Такие дела... Когда я начинаю думать об этом - у меня в груди вырастает комок и я чувствую себя каким-то неудачником.

Вспоминая это, мне становится стыдно и тоскливо.

А потому я хочу спросить.

Зачем мы в Королевской Дороге?

Зачем мы вообще живем?

Разве мы не занимаемся самообманом?

Можем ли мы быть счастливы, продавая свою гордость?

Я слишком поздно понял эту драгоценную истину.

С этого момента я буду делать так, как подсказывает мне мое сердце. Я больше не хочу, чтобы меня грызли болезненные воспоминания.

Друзья, я поделился с вами этой историей и наверняка умру от рук Гильдии Гермес.

Я устал закрывать глаза на правду.

Я встану перед воротами Форга Один.

Я закрывал глаза, думая, что это не мое дело. Но больше я не хочу держать рот на замке.

В мою кожу навсегда будут врезаны шрамы трусости.

Сегодня.

Я собираюсь умереть в Форте Один.]

Статья Пинты на форуме Королевской Дороги произвела настоящий фурор, и чем дальше – тем число просмотров росло всё больше.

Вскоре она появилась на каждом сайте, связанном с Версальским Континентом.

- Я обязан прочитать ту статью.

- Это история жизни высокоуровневого игрока.

- Обязательно прочитайте. Она нашла отклик у множества других игроков.

- Я думал, что только меня гложут подобные мысли. Я всего 300-го уровня, но испытываю те же самые чувства.

- Гильдия Гермес стала настоящим ночным кошмаром.

Появившись на сотнях разных сайтов, статья была переведена на другие языки и распространилась по всему миру.

Она обрела настоящий успех с десятками миллионов просмотров.

Поведение Гильдии Гермес подверглось буре яростной критики.

Это была не выдумка, а истинная правда.

Другие пострадавшие от Гильдии Гермес игроки соперничали Пинте, а потому история разошлась еще шире.

Даже телестанции поведали о ней.

- Не думаю, что Форт Один может привлечь к себе еще больше внимания. Мы можем получить видео с этого места?

- Да, у нас есть агенты, которые помогут в этом.

- Похоже, это будет превосходный материал.

- Не закончится ли это просто несколькими атаками? Хоть Пинта и 500-го уровня... Ему не справиться в одиночку. Вряд ли стоит рассчитывать на какие-то неожиданности, как в случае с Виидом.

- Да разве это имеет значение? Люди хотят не каких-то спецэффектов, а жизненную историю! Историю!

Внимание телестанций сосредоточилось на Форте Один. Даже мелкие каналы смело вели эфир

с места событий.

Когда Пинта зашел в Королевскую Дорогу, то увидел, что его чат, до этой поры шумный и заполненный сообщениями, был тихим и спокойным.

- Эх-эх... В конце концов меня оставили даже самые близкие друзья.

Когда он писал на форуме свою статью про Гильдию Гермес, то приготовился к такому развитию событий.

Он предполагал, что подобное может произойти.

Но он хотел пойти, даже если расстанется там со своей жизнью и навсегда потеряет своих товарищей.

- Возможно, никто больше не захочет иметь со мной дела... Но я не буду сожалеть о своем выборе.

Он покинул охотничьи угодья и направился в сторону Форта Один.

Хоть его шаги и были тяжелыми, он спешил сдержать свое обещание. Обычно по этой дороге проходило достаточно много людей, но резня, учиненная в крепости, заставила игроков забиться в свои норы.

- Вряд ли кто-то стал читать мое сообщение... А Гильдия Гермес наверняка и вовсе надо мной посмеется, но... Я всё равно сдержу свое обещание. А потом уйду на север.

Закончив свою работу в Форте Один, он собирался мигрировать в Королевство Арпен.

У Пинты оставались теплые воспоминания о своем городе и старых друзьях, но после смерти у него будет новая жизнь.

Он был готов к этому, даже если ему доведется испытать десятки смертей до того, как он пересечет границу с Королевством Арпен.

- Что ж, пошли. Форт Один.

Его переполняли смешанные эмоции, но по большому счету он чувствовал себя хорошо.

Спустившись с горной цепи, Пинта спокойно шел по направлению к Форту Один.