

## Глава 2: Раскачка общественного мнения.

Центральная приёмная Замка Арен.

Там, где собралось множество игроков Гильдии Гермес, появился и Дарий.

- Он всегда хорошо справлялся с грязной работенкой, но на этот раз обжегся.
- Повезло, что я не на его месте. В конце концов, он всё таки попался.
- Дарий всегда пользовался благосклонностью лидеров. Накажут ли его сейчас?

Собравшиеся в приёмной игроки вполголоса обсуждали произошедшее.

Элитная группа, которую Гильдия Гермес отряжала исключительно за победой!

Военных командиров, которым довелось потерпеть поражение, публично наказывали. У них отнимали войска и земли, а в некоторых случаях даже исключали из гильдии.

- Смерть тысячи человек. Это не тот вопрос, который можно спустить на тормозах, и не спросить с виновного. Дарий ничем не отличается от других.
- Точно. Драка-ним до сих пор не объявляется.

В качестве главнокомандующего северными войсками Империи Хэйвен, он занимал 10-ую строчку в рейтинге. Однако, потерпев поражение в той великой битве с Королевством Арпен, он был оштрафован и лишен множества привилегий.

- Это конец для Дария.
- Ну, у него нет ни солидного опыта, ни солидных сил. Если гончая провалила охоту и это будет спущено ей с рук, то вся дисциплина гильдии может пойти на дно.
- Я не хочу видеть, как он высокомерно расхаживает по Королевству Розенхайм.

Официальный приговор Дарию должен был быть вынесен на собрании лидеров Гильдии Гермес, включая Лефея.

- В подземелье Молс произошла катастрофа. Вы были лидером. Под Вашим командованием никто не выжил и Вы не смогли устранить цель. Разве Ваша главная задача не заключалась в том, чтобы убить Виида?
- Да, в этом она и заключалась, - ответил Дарий и поклонился. Его плечи были осевшими, а сам он принял раболепный вид, в полной мере раскрывающий его печаль и чувство ответственности.
- Вы настолько сосредоточились на поимке Виида, что не разглядели заранее поставленную ловушку.

Затем к Дарию обратился Лантан, один из лидеров гильдии.

- В результате этого сражения погибло 1,054 человека. Сравните это количество с северянами, которые потеряли всего 34 игрока. Что касается соотношения сил, то в эфире подтвердили, что игроки севера были малочисленнее. Что Вы можете сказать по поводу этих результатов? - прозвучал резкий голос лидера.

- Это потому что я не знал. Я не знал.

У Дария не было ни единого оправдания этому бою.

- Откуда я мог знать хоть о пятистах, хоть о тысяче поджидающих врагов, если не было никакой предварительной информации?

- Вы были слишком заняты, убегая от них.

- Мы пытались выполнить поставленную задачу даже когда нас начали преследовать.

- Пытались? Какой смысл пытаться, если результат нулевой?

- Вы хотите сказать, что все участвовавшие в операции игроки - дураки? Если это так, то что бы изменилось, если бы с нами пошел кто-нибудь из присутствующих здесь?

Когда Дарий отразил обвинения Лантана, в центральной приёмной повисла тишина.

- Это прискорбно.

- На этот раз мы действительно считали, что сможем избавиться от Виида.

Лефей и остальные лидеры смотрели друг на друга и обсуждали случившееся.

Для них не представляло особой проблемы наказать Дария. Однако же, мнения лидеров разделились надвое.

- Совершенно очевидно, что эта операция не удалась. С абсолютно справедливой точки зрения мы не можем отпустить Вас. Так что я буду настаивать на официальном наказании.

- Гильдия Гермес больше не может считаться непобедимой. Ловушка по поимке Виида закончилась провалом...

- Проблема в трансляциях. Рейтинги телеаудитории составили 16%. Более 200 миллионов человек увидело, что Гильдия Гермес опять провалилась.

- Они не перестают говорить о наших погибших. Я чувствую, что просто взорвусь, если еще раз об этом услышу.

- Мы проиграли слишком беспомощно. Кроме того, отдавать трупы убитых некроманту... Для него это как еда, позволяющая быстрее вырасти.

- Я посмотрел на видео в подземелье. Сражение шло из рук вон плохо по любым стандартам.

Игроки Гильдии Гермес не могли потерпеть ошибок.

Между ними шла жесткая конкуренция, а победители получали внушительные привилегии. Благодаря этой особенности Гильдия Гермес и стала лучшей среди всех престижных гильдий.

Выслушав мнения лидеров, Лефей пришел к выводу:

- Дарий не смог уберечь честь Гильдии Гермес и проиграл. А потому на него накладывается двухмесячный запрет на посещение охотничьих угодий класса А, а налоговая ставка для Деревни Чеграм, которой он правит, увеличится до 30%.

\*\*\*

Как только Дарий услышал решение Лефея, его сердце замерло.

«Да. Таким образом, они хотят просто сидеть здесь и собирать сливки?»

Он получил удар в спину. К слову, с того момента, как Дарий к ним присоединился, он не чувствовал к Гильдии Гермес никакой привязанности и преданности.

«Я не могу доверять этим людям. Мне нужно первым отсюда уйти»

После возвращения из Замка Арен, Дарий тайно сбыв все свои активы в Деревне Чеграм. Чтобы избежать ненужных слухов он воспользовался аукционом и продал как здания, так и сельскохозяйственные угодья с виноградниками.

Дарий воспользовался услугами агента, так что какое-то время его решение должно было оставаться в тайне.

Охотничий пёс Гильдии Гермес заработал много активов, но сейчас он вынужден был их распродавать дешевле себестоимости. Тем не менее, даже это составило внушительную сумму.

Лефей и остальные лидеры часто поручали этой гончей такие задачи, которые решить было под силу далеко не каждому.

Распродажа активов заняла всего один-два дня, а другие ценные предметы, по типу повозок и лошадей, и вовсе ушли в течение нескольких часов.

На следующий вечер Дарий быстро договорился об интервью с КМС Медиа.

Он был известным среди игроков, но вот на национальном уровне его знали далеко не все. Впрочем, не так давно он стал известен как тот, кого уничтожили в Подземелье Молс.

- Мы уже в эфире?

- Сейчас не идёт прямая трансляция, но Ваше интервью будет показано после небольшого редактирования, примерно через час. Любые острые моменты должны быть донесены до сведения директора, который и примет решение.

- Ясно, - улыбнулся Дарий, обнажив свои белые зубы так, чтобы их увидел репортер.

Складывалось такое впечатление, что он специально сделал их таким образом, чтобы походить на вампира.

- Значит, интервью будет запущено в эфир немногим позднее?

- Да. Было бы хорошо, если бы Вы прокомментировали битву с Виидом в Подземелье Молс.

- Конечно, мы обязательно об этом поговорим, но... Для начала я хотел бы рассказать кое-

какую важную деталь.

- Вы можете говорить о чём угодно. Всё записывается.

Интервью проходило в Королевской Дороге, так что видеозапись поддерживалась базовыми настройками системы.

А затем Дарий сделал шокирующее заявление усевшемуся с комфортом репортеру.

- Гермес Гильдия прогнила.

- А?

- Лидеры бесстыдны и некомпетентны.

Репортер был потрясён.

- О-о чём Вы говорите...? Почему Вы вдруг начали критиковать своё руководство?

На телестанции провели определенное расследование сложившейся ситуации, но никто и не думал, что человек, известный как охотничья гончая Гильдии Гермес, начнет критиковать свою же гильдию.

- Лефей сделал меня козлом отпущения, чтобы прикрыть свои глупые приказы.

- Ах. Значит, в данном случае Вы стали жертвой?

- Как я могу отвечать за то, что вся наша группа попала в ловушку Виида?

- И то правда, - кивнул репортер.

Дарий спешил в подземелье со всей своей армией, не понимая, что его ждет впереди.

«Тем не менее, мои слова не должны выглядеть в эфире как оправдание», - подумал Дарий, а затем уверенно произнес:

- Мы потерпели неудачу в информационной войне. Это первое, а второе - Лефей и остальные лидеры приняли неверное решение. Честно говоря, это моя обязанность, но разве правильно отправлять людей в место, о котором ничего не известно?

- Да, я понимаю. Продолжайте, пожалуйста.

- Непобедимая Гильдия Гермес? Как весело, они всего лишь дешевое дерьмо, если сравнивать их с Виидом. Я сражался изо всех сил и проиграл только для того, чтобы стать козлом отпущения? Кто на самом деле неправ - так это те, кто сидит сверху и отдает такие приказы.

Репортер принял неоднозначное выражение лица: «Он ругается. Но как мы можем это отредактировать?»

Гончий пёс кусал за руку своего хозяина. Конечно, это было довольно забавное зрелище, но всё же оставалось несколько вопросов. К тому же было неясно, выпустят ли вообще в эфир это интервью.

«Мы можем использовать это как его оправдание. Или выпустить с основным новостным

блоком»

А если бы телестанция выставила это видео в интернете, то получила бы еще больше внимания.

Но следовало учитывать один важный факт: многие зрители любили смотреть на провалы Гильдии Гермес!

Дарий опустил плечи, словно был жертвой.

- Гильдия Гермес не учится на своих ошибках. Забавно, что Лефей, контролируя такую большую гильдию, продолжает раз за разом выдавать неверные приказы. А Бадырей забился в угол, как последний кретин, и носа не показывает из своих подземелий.

- ...

Глаза репортера становились всё шире.

«Если он продолжит говорить в таком же духе, то новости будут с эффектом разорвавшейся бомбы»

Из Дария продолжал литься поток слов:

- Я признаю способности Лефея, которые он продемонстрировал в прошлом, когда возглавил Гильдию Гермес. Да, таким образом он смог завоевать континент. Но этим способностям есть предел. Сейчас они никуда не годятся.

- Да, да. Я тоже так считаю.

Дарий продолжал бомбить Гильдию Гермес.

Репортера увлекал его рассказ в течение 10 минут, но затем он стал скучать.

- Господин репортер, а Вы знаете сколько грязных делишек провернула Гильдия Гермес?

- А? Ну да, конечно, они получили достаточно много публичной критики.

- Нет, я не об этом. Они тайно совершили множество крайне гнусных вещей. Так называемые скрытые истины.

\*\*\*

Дарий открыл ужасную правду о деятельности лидеров Гильдии Гермес.

Часть этих дел он совершал лично, будучи их охотничьей гончей, а кое о чем слышал. Для того, чтобы удовлетворить жадность лидеров, он часто нанимал бандитов и грабил торговцев на их же территории.

- Я работал с самыми могущественными лордами в гильдии.

- Назовите конкретные примеры поставленных задач.

- Я разводил множество ложных слухов внутри гильдии. Они должны были спровоцировать стычки между конкретными людьми или добиться перехода торговцев в другие места.

- Должно быть, были и удары по самим лордам.
- Конечно. Лорды, занимающие более высокие позиции, хотели приучить остальных к покорности с самого начала. Некоторых, чья экономическая мощь ослабла, мы попросту изгоняли.
- Они так далеко заходили?
- Да. К примеру, это я привел повстанцев в город Бордеман.
- Повстанцы...
- Я запустил их в город и смотрел, как они перевернули его кверху дном. Также мне приходилось даже сражаться с армиями лордов.

Выявленные истины были далеко не самыми радостными.

- Дарий-ним, Вы говорите, что это операция была затеяна, чтобы отобрать у лорда контроль над городом?
- Что-то вроде этого. Даже мне было не по себе, когда я исполнял подобные приказы.
- А есть ли у Вас какие-либо доказательства Вашим словам?
- Конечно. У меня есть видео с того времени. Я записал сцены боя, а также запросы Лефея. Я передам Вам их в конце интервью.

Дарий сдал КМС Медиа 42 секрета, и телестанция выпустила их в эфир.

Рейтинги были попросту феноменальны, а сайты, связанные с Королевской Дорогой, наполнились историями о черных делах Гильдии Гермес.

- Они попались.
- Это по-настоящему грязные дела. Я даже не знал, что они такое творят.
- И я не знал. Так было с самого начала?
- Наверное, избавившись от остальных на политической арене, они стали вести свою собственную политику во всей Королевской Дороге.
- Из-за своих размеров Гильдия Гермес способна на многое.
- Но делать такие вещи - абсолютно неприемлемо.
- Здесь только одна сторона медали? Гильдия Гермес получила так много критики за то, что замаскировалась несколько раз под мятежников...
- Гильдия Гермес много на себя берёт.
- Это уже перебор. Они должны быть уничтожены.
- Давайте отправимся на свободный север. Теперь даже не знаю, когда следующей мишенью

стану я сам.

Глядя на реакцию в интернете, Дарий улыбнулся. Таверны Центрального Континента были попросту заполнены голосами недовольных игроков Гильдии Гермес.

«Это будет мой им подарок»

Его цель состояла в том, чтобы стать в Королевской Дороге успешным и сильным. Он попытался взлететь повыше, используя Гильдию Гермес, но в конечном счете провалился и упал.

«Я должен использовать эту возможность, а не ждать какой-то подачки свыше»

У Дария был план.

Разоблачить Лефея и Гильдию Гермес, чтобы уменьшить их присутствие на континенте. И, как конечный результат, – получить хорошее отношение игроков, переехав в Королевство Арпен.

«Стать лордом в Королевстве Арпен... В основном там двухсот-уровневые игроки. Пфф... Просто смешно. Но, в этой должности есть и множество преимуществ!»

Он собирался сделать шаг в сторону Королевства Арпен. Тем не менее, ещё предстояло посмотреть, всё ли пойдет так, как задумал Дарий.

- Но кто хуже всех вместе взятых – так это сам Дарий.
- Охотничья собака – она и в Африке охотничья собака.
- Укусить кормящую руку. Мир сошел с ума.
- Он мечется из стороны в сторону. Таким охотничьим псам стало труднее жить в этом мире. Не зря он был прихвостнем Гильдии Гермес.

\*\*\*

Скандал вокруг Гильдии Гермес, рожденный Дарием!

Руководители всех телестанций собрались в одном тихом местечке.

- Директор Юн, почему Ваши рейтинги получились такими невысокими? Это очень плохо.
- Ух. У нас тоже есть интервью с Дарием, но мы получили его слишком поздно, а потому не собрали все сливки.
- Но рейтинги... Жаль, что весь эксклюзив монополизируется КМС Медиа.

В голосе Юн Ченсана, нового пресс-директора КТС Медиа, выразалось небольшое раздражение.

- КМС Медиа часто срывает куш.
- Потому что они часто работают с Виидом... Не пора ли и нам наверстать упущенное?
- Хо, для этого нужен опыт.

Юн Ченсану было далеко за 40, но всё же он был моложе по сравнению с двенадцатью другими директорами, собравшимися здесь.

- Единственный путь - вернуться к основам телевидения, вести трансляцию в прямом эфире.
- Прямой эфир... Это хорошее слово.
- Всегда важно упорно работать.

Руководители станции посмеялись и стали ждать следующих слов. Каждый из них прошел долгий путь внутри компании, чтобы добраться до должности директора.

Что касается этой встречи, то её предложил Юн Ченсан. Окинув собравшихся взглядом, он продолжил:

- Наша главная задача - освещать события. При этом к Вииду существует взрывной интерес. Как вы все знаете, простой показ его охотничьих рейдов возьмет хорошие рейтинги.
- Это верно, - согласились остальные директора.

Они получили секретную информацию, что Виид вернулся в прошлое, чтобы поохотиться.

«Такое задание вообще возможно?»

«Еще одно приключение? Это может оказаться весьма интересным...»

«Во время приключений Виида может случиться всё, что угодно»

Телестанции уже начали процесс отправки подарков в дом Виида.

Юн Ченсан знал об этом, но сделал вид, что не в курсе.

- Но с точки зрения самих телестанций есть несколько составляющих, необходимых для получения высоких рейтингов.

- Каких составляющих?

- Благодаря этому разоблачению я узнал, что у нас, на КТС Медиа, тоже собрано немало информации о Гильдии Гермес. Разве у остальных телестанций не то же самое?

- Конечно. У нас есть очень занятая информация. И кое-что действительно сенсационное, - произнес Хан Сэнгу, директор интернет-портала Королевский Паук.

- До сих пор влияние Гильдии Гермес... Если честно, я не хотел бы транслировать подобные вещи, так как рассчитываю на сотрудничество с ними в некоторых передачах. Но разве мы можем проигнорировать полученную информацию? - с уверенным выражением лица сказал Юн Ченсан.

Взгляды директоров напряглись.

«Множество телестанций одновременно начнут разоблачение Гильдии Гермес...»

«Рейтинги телеаудитории будут высокими. Версальский Континент будет перевернут кверху дном, но нам нечего будет беспокоиться о мести»

«Гильдия Гермес уже не обладает прежней силой. Абсолютная власть Центрального Континента также рухнет, причем даже без повстанцев»

Директора поняли, что именно это было главной темой встречи.

Тем не менее, директор Канала КР покачал головой и произнес:

- Станции должны сохранять нейтралитет в споре между игроками. Не будет ли он нарушен, если мы используем Гильдию Гермес для рейтингов?
- Нет, нейтральность вещания, конечно же, важна. Но если о Гильдии Гермес появились какие-то новости, то разве мы не должны осветить их?

После слов Юн Ченсана, руководители телестанций принялись подсчитывать.

- Мы не критикуем и не разоблачаем. Мы просто говорим правду.
- И мы не затрагиваем чувство восприятия информации. Не думаю, что в простых обзорах случившегося есть что-то плохое.

Директора чувствовали одно и то же. Из-за неожиданной переменной по имени Дарий, рассыпалась целая информационная стена. Таким образом, если телестанции выпустят в эфир нечто о черных делишках Гильдии Гермес, то аудитория наберется в мгновение ока.

А если они упустят эту возможность – то попросту потеряют деньги.

Они должны были, по крайней мере, просто ретранслировать то, что показывали другие.

«Нет ни одной логичной причины отказываться от этого»

Стабильная прибыль – вот главный секрет успешного сотрудника.

\*\*\*

- Правда о Подземелье Дананг.
- Тайные убийцы.
- Лишение сокровищ путём принуждения.

С подачи Дария и благодаря новостям по телевизору, форумы Королевской Дороги стали шумными, как разбуженный улей.

- Я тоже жертва Гильдии Гермес. Они отобрали у меня конюшни.
- Они что, просто забрали их?
- Да, и приказали мне убираться. Если бы я отказался, они бы убили меня, так что у меня попросту не было другого выбора.

Каждый день на телестанциях показывали интервью с жертвами. Одновременно с этим телестанции не прекращали освещать информацию, которую утаили ранее.

- Они пытались убить меня.

- Гильдия Гермес оставила на входе в подземелье стражу и требовала у новичков по 5 золотых за вход, хотя раньше плата была всего 1. А когда у меня не было с собой денег, они просто убили меня. Я должен был целый день пропахать в городе, чтобы поохотиться на монстров.

- Игроки Гильдии Гермес действительно богаты и сильны. Я всегда задавался вопросом о том, какие методы они используют, чтобы сделать свои деньги. И ответ меня прямо-таки раздражает.

Действия, совершенные престижнейшей из гильдий, разом вылились в публичный доступ.

Виид же об этой ситуации особо не беспокоился и просто сосредоточился на охоте.

Сражение в Замке Каллапик, длившееся целую неделю!

После победы над ордой монстров, группа товарищей измождённо упала на землю.

- Ув-ах... Даже если меня убьют, больше я не могу сражаться.

- Моя Живучесть упала на самое дно. Это было просто бесконечно... Вторжение монстров привело к разрушению дворца.

- Кху... Эта битва. Я действительно испытал свои пределы.

Его коллеги улеглись на землю, наблюдая, как Виид продолжает охотиться за остатками монстров.

Мантия Адского Монарха из комплекта вещей Бэрекена.

Эта кровавая мантия, источавшая зловещую ауру и вызывавшая некие проблемы у группы из-за нежити.

Коллеги Виيدا привыкли к подобному зрелищу, но Питон размышлял иначе.

«Бог Войны. Он силён»

Виид никогда не прекращал сражаться и Питон удостоверился в его блестящем стиле ведения боя во время битвы за Замок Каллапик.

«Мне даже деликатесы со временем надоедают. Он же, кажется, от боевых действий совершенно не устаёт»

Он ни о чем не думал во время боя. Он просто боролся, пока его Живучесть не проседала до минимального значения.

Экстремальный дух тяжелого труда!

А скука и умственная усталость были просто роскошью, которую он не мог себе позволить.

- Вы завершили задание «Выживший Каллапика».

Война в Королевстве Каллапик, наконец, завершилась.

Безответственная королевская семья сумела уцелеть, но их авторитет упал, а жители начали страдать от голода.

Тем не менее, тех, кто выжил, ждут хорошие награды.

- Как воин, Вы доказали свою храбрость.

Удача, Концентрация, Боевой Дух и Сила увеличилась на 2.

Слава увеличилась на 5,000.

По окончании битвы в Замке Каллапика у всех собравшихся поднялись характеристики. А перед Виидом выскочило еще одно информационное окно.

- Дворец Каллапика был накрыт зловещей силой.

Концентрация, Мудрость и Знания увеличились на 2.

Честь, Достоинство, Вера и Удача уменьшились на 2.

Максимальный запас маны увеличился на 300.

- Достижение, связанное с призывом нежити!

Каждый день Вы призывали более 30,000 мертвецов!

Пробуждение мёртвых!

Благодаря познанию сущности смерти, Здоровье нежити увеличится на 5%.

Затраты маны, необходимые на Призыв Нежити, сократятся на 3%.

- Так или иначе, это хорошо.

Его характеристики росли. Он становился сильнее и параллельно получал достижения, связанные с некромантией.

А ещё Виид достиг 471-го уровня!

Его характеристика Мудрости, которую он совершенно не развивал, также достигла 500-от пунктов.

Подобная охота была весьма неплоха, но победа над Гильдией Гермес в Подземелье Молс была более прибыльной.

- Давайте-ка посмотрим что здесь.

Книга заклинаний, полученная после убийства магов-мятежников.

Виид принялся её читать.

[Однажды к магу Водрену, любившему ветер, пришёл сон.

Что, если бы люди могли летать?

Разработка магии полёта, позволяющей путешествовать по континенту...]

Книга заклинаний описывала историю одного волшебника.

- Ээ-хэм, - зевнул Виид, читая книгу.

В ней описывались кое-какие факты о Версальском Континенте, но большинство деталей выглядели абсолютно бесполезными.

Здесь упоминалось о заданиях и приводилась кое-какая базовая магия.

Ещё в книге описывалось, в каких постоянных дворах отдыхал Водрен, и даже какие слова говорил девушкам, встречавшимся ему на улицах.

[Таким образом, Водрен решился на мужественный поступок.

- Я волшебник. Хотите, я научу Вас летать по небу?

- Извините, я занята.

- Вы сможете почувствовать свободу неба. Вы будете смотреть на мир с высоты, чувствовать тепло солнца и прохладу ветра.

- Даже если это правда, мне не интересно. У меня уже есть парень, уважаемый господин маг.]

- Вы изучили Левитацию.

Товарищи Виида тоже обучились этому заклинанию.

Будучи волшебником, не трудно было научиться подобному навыку. Для него требовалось всего 200 Знания и 200 Мудрости.

Левитация являлась продвинутой магией полёта. Тем не менее, все они сумели её изучить, просто дочитав до 16-ой главы приключений Водрена!

- Вах, как круто!

Виид и его коллеги смотрели сверху вниз, с неба на землю.

Под ними раскинулись разрушенные здания Замка Каллапик. А вокруг бродили тысячи мертвецов, напоминая о недавно завершившейся войне.

В этом месте располагалась настоящая крепость, теперь же разрушенная повстанческими войсками и опустевшая. Здесь не осталось ни одного выжившего, за исключением бессмертной армии Виида.

- Да, и мы сражались в таком месте...

- Это было здорово, даже несмотря на то, что долго. Смотрите, вокруг одна нежить.

- Пройдя через это, такой бой кажется вполне обычным.

А затем...

Ду-ду-ду-дун!

Земля задрожала и моментально осела. Здания разрушились, и даже нежить исчезла.

Это было действительно приятное зрелище для группы, прошедшей через ожесточенное сражение.

«Это оно... Больше мне не нужно опускаться вниз и сражаться»

«Всё кончено... Это и правда конец»

«Такое чувство, будто я лёг в ванную. Это действительно здорово»

Виид тоже чувствовал себя так, словно съел мороженое в разгар лета.

- Хотите пойти в простенькое подземелье?

- Нет! - тотчас же запротестовала Сурка.

\*\*\*

Лучший портной континента, Драго.

Он делал одежду из ткани и кожи, которая обладала чрезвычайно хорошей магической защитой.

- Сшейте мне юбку, пожалуйста.

- Да... Ваша профессия - мечница? Если вы наденете юбку, то защита станет ниже.

- Всё нормально. Пожалуйста, сделайте её покороче и чтобы хорошо держалась!

Он часто получал заказы от школьниц.

«Эти требования...»

Также были заказы и от девушек-актрис, которые любили похвастаться модельной красотой.

- Я хочу платье. Вы сможете сшить его до моего выступления на следующей неделе?

- Буду рад.

Иногда приходили и мужчины.

- Я хочу стильную форму.

- Из каких материалов?

- Тигровые шкуры.

- Дизайн с тигровых шкур...

- Да, это то, что надо. А также неплохо бы сделать пальто.

- Ме...Ваше имя начинается как-то так?

- О, Вы знаете? Меня зовут 240-ой МЕЧ.

МЕЧи были талисманами Королевства Арпен. Мало кто не знал о их существовании.

- Они невежественные и свирепые люди.

- Они замирают, когда мимо проходит девушка. Это просто удивительно.

- Хотел бы я иметь боевую профессию, чтобы ходить на охоту вместе с ними. Могу я чему-нибудь немножко подучиться? Просто я маг...

Драго тоже вёл активную деятельность в регионе Моры.

Хоть население и влияние Города Зари, Замка Вент и Крепости Варго тоже выросли, они не

могли сравниться с Морой.

Он встречался с ювелирами, кузнецами и торговцами.

Драго наслаждался городской жизнью портного, подслащая её вкусной едой!

«Задание на Мастера Портного... Мне и правда оно не нравится»

Он уже приступил к 13-му этапу задания на мастера.

Пришить 100,000 кукольных глаз, пристегнуть 100,000 кнопок, сделать 100,000 стежков иглой и сшить 120 метров ковра.

«Нет, ну почему в этом задании нет своих приключений, а лишь сплошной тяжелый труд? Скульптору вон, пришлось бегать по всему континенту...»

Драго вздохнул при этой мысли.

Среди местных портных у него не было конкурентов, так что и пожаловаться было некому.

«Я хочу сделать это задание. Я...»

Каждый день Драго посещал Гильдию Портных, чтобы брать новые задания.

- Есть одна несчастная девушка. Скоро её свадьба, но у неё нет платья... Могли бы Вы что-нибудь для неё пошить?

Несмотря на то, что это было всего лишь свадебное платье, требования к нему были просто огромными! Требовалась даже специальная нить.

«Может после этого мне наконец-то дадут приключение? Если я привлеку людей, которых знаю, то, наверное, смогу его пройти...»

Имя Драго было хорошо известно среди Культа Травяной Каши.

Многие игроки сблизились с ним, потому что он был портным с высоким уровнем мастерства и мог выполнить сложные заказы для магов и жрецов.

- Я от Торговой Компании Манауэ. Вы искали благословленную нить?

- Кхе... Не совсем понял, откуда Вы, но мне нужна нить, сотканная из росы на рассвете, и лямки из паучьей пряжи.

- У меня это есть.

- Одного набора мне будет недостаточно. Это довольно редкие материалы.

- Я принёс три. Цена будет немного выше, потому что их тяжело было достать.

- Кха, Вы шутите...

- Если купите три комплекта, я сделаю скидку в 10%.

В отличие от этого, предметы для задания на мастера портного было достаточно легко получить.

«А у скульпторов всё дорогое, так что разве я не должен любить это задание? Нет? Хоть оно и легкое, я не могу похвастать об этом другим»

Драго утомился от постоянных свадеб и тяжелого однообразного труда. И вот, когда он работал над очередным заказом, в его магазин зашла молодая девушка.

- Это здесь мастерская известного портного? Я хотела сообщить Вам, что через месяц в Море будет большое наводнение.

- А? Что Вы сказали?

- Правитель этих мест - некромант, так что Тирон, защитник справедливости, сердится.

- Тирон сердится...

Тирон был богом справедливости. Однако Драго знал, что в Королевстве Арпен есть и несколько других религий, которые оберегают его.

- Вы можете остановить гнев Тирона. Если Вы произведете достаточно ткани, то это предотвратит попадание воды в город и обернет потоки вспять, - проговорила девушка и исчезла, словно мираж.

Дзынь!

- «Предотвращение затопления Моры».

Тирон - божество, оберегающее закон и справедливость.

Король Виид из Королевства Арпен защитил Версальский Континент и получил титул человека, признанного богами. Но теперь он стал некромантом, что вызвало гнев богов.

Тирон поднимет воды реки Йуселлин и Персаль, а затем накроет ими город.

Чтобы предотвратить катастрофу, ещё есть некоторое время.

Создание водного пути с помощью мистической ткани.

Вам необходимо перенаправить потоки воды к морю, и гнев богов исчезнет.

Для того, чтобы предотвратить наводнение, Вы можете безо всяческих ограничений пользоваться помощью своих друзей.

Если Вы примете задание и не сможете остановить поток, то Вы и все задействованные в этом люди будут наказаны Тироном.

Наказание Тирона:

Особая божественная магия, которая будет действовать в течение 100 дней.

Значительное понижение Славы.

Враждебность Церкви Тирона.

Уровень сложности: А.

Награда:

Очки достижений в Королевстве Арпен.

Повышение Славы и близость с жителями.

Титул «Спаситель от Воды».

Ограничения:

7-ой продвинутый уровень навыка Швейного Ремесла.

- У Вас есть 5 минут на то, чтобы решить: принимать задание, или отказаться.

- Кхек!

Драго был поражён.

Сама по себе катастрофа в Море было чем-то крайне удивительным, но и содержание самого задания вызывало у него беспокойство.

- Я должен создать водный путь при помощи ткани. Но от Моря до моря - большое расстояние.

Был Порт Варна и Порт Речад. В этих местах открывались красивые виды на морскую гладь, а потому прибрежная зона была застроена красивыми домами и виллами.

Вода, акулы и романтические путешествия начинающих игроков на небольших лодочках.

- Туда ехать несколько дней верхом на быке, так что это задание попросту неосуществимо.

- До принятия решения осталось 2 минуты.

Драго был глубоко привязан к Море, а потому решил принять задание.

- Кажется, у меня нет другого выбора... Так или иначе, я постараюсь сделать всё возможное.

- Вы приняли задание.

Получив это задание, он сразу же связался с Торговой Компанией Манауэ.

- Мистическая ткань. Водонепроницаемая и эластичная настолько, что может растянуться до 2,000 раз... У Вас есть такая?

- Ага, понял. Вы имеете ввиду, можем ли мы такую достать?

- Да, у Вас она есть в наличии?

- В Море лучшие кожи и ткани на континенте. У меня есть всё, что нужно. Сколько мистической ткани Вы хотите?

- Мне нужен огромный объем. Я могу себе это позволить.

- Такие вещи особо никто не покупает, так что думаю, что этот вопрос решаемый.

- Вы не понимаете. Мору ждет катастрофа...

Затем Драго вкратце объяснил ситуацию. Представитель одного из филиалов Торговой Компании Манауэ выслушал портного и кивнул.

- Э-э... Это действительно большая проблема, так что мне нужно сообщить Манауэ-ниму и Вииду-ниму.

- Я тоже об этом думал. Мы должны рассказать об этом Королю Вииду и эвакуировать жителей Королевства Арпен...

- Если Драго-ним потерпит неудачу, то будет шанс для распродажи спасательных жилетов и лодок.

- А?

- А ещё мне нужно быстро продать все непроданные дома.

\*\*\*

- И почему это для портного? Почему не для архитекторов, которые строят плотины и прокладывают водные пути? - проворчал Драго, однако сразу же приступил к шитью мистической ткани.

Торговая Компания Манауэ объявила о том, что в Море может произойти катастрофа.

[Объявление!

Будьте готовы к тому, что вскоре может случиться стихийной бедствие!

Через месяц Мору может затопить.

Если хотите предотвратить катастрофу, то, пожалуйста, приходите в магазин портного Драго!

Вы сможете заработать очки достижений в Королевстве Арпен и Славу!]

- Отряд Грибной Каши прибыл для оказания поддержки!

- Отряд Кунжутной Каши тоже здесь!

- До меня дошли новости, что Вам нужны волонтеры?

- Стать портным - моя мечта. Драго-ним, пожалуйста, научите меня шить.

От количества посетителей, дверь в магазин Драго чуть с петель не слетела.

Улицы, площади и даже склады заполнились людьми, занятыми шитьем.

- Может быть, Вам нужен 1-ый уровень? Я играю всего четыре месяца и еще не выходил из Моры.

- Я-я... Я не могу убить медведя, но могу отгонять насекомых. Если Вы поделитесь со мной заданием, то я смогу жарить Вам червей...

-левой! Правой! Отряд Лягушачьей Каши пришел сюда, чтобы умереть!

Драго, зная, что ему предстоит проделать тяжелейшую работу, был удивлен всем этим людям, которые решили присоединиться к нему.

- Почему так много людей?

Люди собрались со всего Королевства Арпен. Они приходили сюда, поскольку были настоящими патриотами.

- Если задание провалится, то вы получите наказание от бога. Вы всё ещё хотите присоединиться?

- Я просто играю.

- Тяжелая работа? В Королевстве Арпен нет ни одного человека, который бы не знал, как делать тяжелую работу.

- Я умею рыть.

- Это задание, безусловно, станет успешным. Вот увидите, если Отряд Грибной Каши взялся за дело... Это будет как раз плюнуть.

Тяжелая работа была святыней для Культа Травяной Каши.

Задание заключалось в том, чтобы перенаправить воду в море, используя водонепроницаемую мистическую ткань.

Они не могли покрыть этой тканью такую огромную площадь, поскольку количество материала было ограничено, поэтому им необходимо было использовать местность.

Если вода подтопит широкие равнины и поля - то в этом не будет никакого вреда. В целях защиты города и окрестных деревень, они могли бы соединить реки, чтобы вывести потоки воды к морю.

Чтобы помочь с этой частью задания, пришел умелый картограф и авантюрист Бодрствующий.

- Я составлю конкретный план. Драго-ним, Вы должны сделать столько ткани, сколько это вообще возможно.

- Тогда мне нужно возвращаться в мастерскую и работать...

- И не почивайте на лаврах. Пожалуйста, сделайте самую лучшую мистическую ткань в Море.

- Ку-хок...

Также к заданию присоединился и Миретас, лучший фермер континента.

- В этом могут помочь некоторые виды растений, способные поглощать большое количество воды. Я высажу их вокруг Моры, чтобы уберечь территорию.

Миретас оказал огромную помощь, вступив в задание. У него было великолепное понимание земли и растительности, а когда дело доходило до подкормки земли и производства продуктов питания, его называли лучшим фермером всего севера.

Он посмотрел на расположение рек и высказал идею, которая могла бы предотвратить наводнение.

- Если нас ждет потоп... Река Йуселлин довольно глубокая. Чтобы предотвратить наводнение Моры, разве мы не можем отвести от реки несколько каналов, чтобы обеспечить стабильное водоснабжение сельскохозяйственных угодий Порты Речад?

Мора и её окрестности практически ни в чем не нуждались благодаря благословлению Богини Фрей. Но Миретас нацеливался на территории с юго-востока от Моры, Равнины Натальи!

В прошлом, Виид сражался там с Бэрекенем, и эти широкие равнины были размером с небольшое королевство Центрального Континента.

«Он хочет проложить каналы и туда, к этим огромным полям?»

Драго рассеянно слушал его слова. Он собирался сказать нет и сосредоточиться на задании, но Лимона из Культа Травяной Каши неожиданно согласилась.

- Хорошая идея. Если наладить орошение Равнин Натальи, то и жизнь игроков станет лучше.

Поскольку фермеры увеличат сбор урожая, увеличится рост населения.

- Да.

Слушая слова Лимоны и Миретаса, Драго засомневался, хватит ли у людей сил на подобное.

«Это увеличит как объем работы, так и количество участвующих в задании»

Он не стал возражать, поскольку многие люди уже присоединились к нему. Никто еще не отказался от этого предложения, а наоборот, был искренне рад этой возможности.

- Я займусь посадкой семян на Равнинах Натальи.

- Земля Королевства Арпен широка, но развитых регионов не так и много. Таким образом, это станет большим толчком.

- Нам не нужны специалисты и люди высокого уровня. Участвовать в задании может любой, кто справляется с лопатой.

- Большинство жителей Королевства Арпен имеют свои собственные лопаты.

- У Культа Травяной Каши есть даже личный резерв в количестве 10 миллионов штук.

- Мы должны собрать как можно больше людей.

Благодаря восторженной реакции участников задания, разработка Равнин Натальи пошла полным ходом.

А на следующий день даже появился официальный анонс от Культа Травяной Каши.

[Благодаря Вииду-ниму каждый член Культа Травяной Каши может принять участие в новом задании! Ради процветания Моря вы должны прибыть на Равнины Натальи, которые находятся на востоке! Количество участников в этом королевском задании не ограничено!]

Драго, занятый шитьем мистической ткани, тоже прочитал их объявление.

- Что это... Факты как-то странно перекручены. Разве они не должны ненавидеть Виида за то, что он стал причиной надвигающейся катастрофы?

Прочитав официальный анонс, у ворот Моря, Города Зари и Замка Вент начали собираться люди с лопатами в руках.

В частности, возле Моря собралась попросту неисчислимая толпа!

Попытки подсчитать их количество были абсолютно бессмысленными.

- Королевское задание? Я должен принять его.

- Мы попросту обязаны делать вещи такого рода. Интересно, а после задания будет какой-нибудь фестиваль?

- Я уже устал купаться в Аквапарке Пухоль и теперь хочу весело провести время, роя землю.

- По завершению задания я смогу получить штамп с изображением 3-ей Виверны!

Для того, чтобы получить задание, люди продолжали посещать магазин Драго. Задание могло быть общим, даже если основная задача Драго заключалась в шитье.

Затем задание раздавалось тысячам других прямо на площадях.

После того, как обычные игроки ринулись выполнять задуманное, появились и животноводы с целыми стадами крупного рогатого скота.

- Мууууу!

Бесконечная процессия коров и быков.

- Что это...?

- Откуда столько коров?

- Вах, так много. Я насчитал по крайней мере 2,000 голов.

- Их более 4,000.

- Мне кажется, что поголовья рогатого скота больше, чем населения самой Моры.

На севере не было никаких препятствий для выращивания скота и лошадей. Помимо людей, избравших профессию животноводства, даже фермеры, торговцы и рыцари могли разводить животных в случае необходимости. А благодаря присутствию Желтоватого и благословлению Богини Фреи, в Королевстве Арпен эффект от разведения был многократно выше.

Коровы имели высокий уровень рождаемости, а на широких землях их ждала обильная пища, поэтому поголовье скота, естественно, увеличивалось.

- В квартире трудно даже собаку прокормить. А здесь я могу содержать сотни коров.

- А правда, что коровы - собственность?

- Да, и мне нужно зарабатывать на них деньги. Так что если они будут хорошо расти, я заработаю целое состояние!

Помимо разведения, на быках можно было ездить или даже приспособливать их к ведению боя, как это сделал Виид.

Глядя на передвижение стада, Драго подумал: «Это задание. Это уже не просто задание».

Уровень сложности задания, как правило, зависит от количества вовлеченных людей. Но благодаря сотрудничеству северных игроков, даже стихийное бедствие можно было воспринимать как какое-то очередное интересное событие.

Добровольно приходили даже повара, чтобы приготовить трудящимся игрокам кашу. И с запозданием наконец-то присоседились архитекторы.

- Я закончил заниматься Аквапарком Пухоль... Уху-ху-ху, и вот, произошло еще что-то интересное.

Появился Мибулло и архитекторы Каменного Молота!

- Мы проложим дорогу в горы и построим деревню. Деревни и зернохранилища имеют важное значения для Равнин Натальи, чтобы они развивались должным образом.
- Мы должны расширить водные пути, чтобы по ним могли двигаться и более крупные торговые суда.
- Давайте сделаем красивые мосты, соединяющие реки.
- Это будет нелегко, так как времени у нас в обрез, но я создам смотровую площадку для осмотра достопримечательностей.

В дополнение к препятствию наводнения, архитекторы взялись за общее развитие Равнин Натальи.

«Это поразительно»

Драго больше ни в чем не сомневался.

«Если бы я хотел развить какой-то большую кусок территории, то это было бы попросту невозможно без астрономической суммы денег и рабочей силы. Тем не менее, здесь всё так просто началось...»

Если бы подобную задачу преследовало правительство, то оно могло бы вложить деньги и добиться схожих результатов. Но здесь люди сами собрались и сотворили настоящее чудо.

Союн, доверенное лицо правителя Королевства Арпен, тем временем занималась разработкой различных стратегий и бюджетными затратами в связи с любым возможным ущербом, который мог быть причинен Море, а также развитием Равнин Натальи.

Она разрешила строительство Грандиозных Зданий в этой области и пообещала назначить лордами юго-восточных земель наиболее отличившихся людей.

Благодаря начинающим игрокам и жителям, сила Северного Континента и Королевства Арпен стала действительно огромной. А на Равнинах Натальи строилось нечто, напоминающее небольшое королевство Центрального Континента.