Глава 4: Крепость Пухоль.

С помощью искусственного интеллекта Ю Бинг-джин следил за событиями, разворачивающимися в Королевской Дороге.

– Весь континент погряз в войне.

Элитные войска Империи Хэйвен защищали её территории как на севере, так и на юге. В то же время шли в бой и огромные войска Королевства Арпен.

В Корпорации Юникорн проанализировали, что это совсем не простая война.

Что у Империи Хэйвен, что у Королевства Арпен были серьезные проблемы, так что для дальнейшего развития обоим государствам нужна была только победа. По крайней мере в этой войне должны появиться новые герои и восходящие звезды.

Каждая телестанция сочла необходимым осветить текущие события.

– Эта будет решающая война.

– Тот, кто выйдет из нее победителем, тот и будет доминировать на Версальском Континенте!

– Мечта королей!

В ожидании войны они придумывали самые разнообразные заголовки. Эта баталия должна была стать беспрецедентной по масштабам для всего Версальского Континента, а её победитель получил бы всё.

– Пока нет каких-либо крупных прецедентов, всё зависит от Виида и Бадырея. Один из этих двух станет первым императором, объединившим мир Королевской Дороги.

Ю Бинг-джин смотрел за этими событиями с большим сожалением.

– Ему было бы проще, если бы он был более умелым.

Виид начал играть в Королевскую Дорогу намного позднее других. Выбери он боевую профессию сразу же по запуску игровых серверов, сейчас он был бы гораздо сильнее. Это было вполне понятно даже если просто посмотреть на задание в пустыне.

Если бы он получил последнюю секретную технику мастера боя, то ни один противник не смог бы сравниться с ним. На земле и под небом не было бы такого человека, который смог бы ему противостоять, а впереди открылись бы новые пути. Подчиненные ему войска прослыли бы как несокрушимые. А принимая в учет упорство Виида, его достижениям не было бы ни конца, ни края.

– По каким причинам он не стал сразу же играть в Королевскую Дорогу? – спросил Ю Бинг-джин у искусственного интеллекта, ожидая услышать подробные справочные данные. Тем не менее, записей о прошлом практически не было, потому что попросту невозможно было исследовать и держать под контролем абсолютно всё.

– Возможно, так случилось из-за каких-то неизбежных обстоятельств, например ДТП или еще чего-то?

ИИ воспользовалась всеми имеющимися ресурсами, в том числе записями данных с военных спутников США и Южной Кореи.

– Я нашла достоверные сведения, Доктор-ним.

– Так, и в чем же причина?

– Он наблюдал за Королевской Дорогой, чтобы определить перспективность.

– Перспективность? Это что еще значит?

– Он хотел выяснить, сможет он зарабатывать в ней деньги, или нет.

– …

Для разработки Королевской Дороги Ю Бинг-джин использовал сочетание передовых достижений науки и техники. Тем не менее, Ли Хэн ждал и смотрел насколько эта игра может оказаться прибыльной.

Затем искусственный интеллект запустила аудиозапись одной из фраз Виида: «Я не верю всем этим венчурным компаниям. Возможно, это просто какие-то заграничные мошенники».

– Действительно абсурдный парень, – пробормотал Ю Бинг-джин, чувствуя, как поднимается его давление.

– Во всяком случае, он явно не на 100% человек. Всего лишь несколько месяцев назад Империя Хэйвен и не подумала бы, что Виид будет громить их. А Гильдии Гермес не удалось использовать должным образом трансляции и повлиять на общественное мнение.

К несчастью для Бадырея и Гильдии Гермес, их кропотливый план по завоеванию континента не был полностью завершен.

У них было несколько прекрасных шансов получить полное господство над Центральным Континентом. Основываясь на своей военной и экономической мощи, они могли бы добиться полного контроля над другими игроками. Тем не менее, они решили не связываться с Церковью Эмбиню, что стало причиной разочарования для многих людей. Вот если бы они еще тогда продемонстрировали свою власть и без колебаний вступили бы в войну против Церкви Эмбиню, то наверняка победили бы.

А вместо этого им показали, что они вовсе не являются непобедимыми. Общественное мнение изменилось и люди стали считать их просто сборищем эгоистов, которые заботятся только о наращивании своего влияния.

Даже сейчас они не могли заниматься захватом Версальского Континента, ведь центральная его часть пребывала в настоящем хаосе. Да и Лефей был слишком занят, всё время думая о падении экономической мощи Империи Хэйвен.

Они много сделали, но так и не смогли реализовать свои мечты. Гильдия Гермес была огромной организацией, которая потеряла импульс, как только всплыли её различные недостатки.

Её лидеры и высокоуровневые игроки хотели удержать свои миски с рисом, и от политики завоевания перешли к удержанию и управлению. Возможно, им следовало сначала довести захват континента до конца, а потом уже заниматься этим. Но если бы Империя пыталась править только с помощью силы, то период её славы наверняка был бы коротким. Никто не знал, что может произойти, если бы они оставались у власти год, два и более.

– Позор. Если бы они решили разобраться с Виидом раньше – то уже давно выиграли бы. Гильдия Гермес чересчур заботилась о своей репутации и недооценила север. И правда, несколько месяцев назад их силы попросту нельзя было бы сравнивать.

Виид и Бадырей.

Общество было за Виида, но у Бадырея была огромная власть и ресурсы.

– Ну, с этим уже ничего не поделаешь. Скоро всё решится.

– Я могу рассчитать вероятность того, кто завоюет континент: Бадырей или Виид, – проговорила ИИ по имени Версаль.

– В этом нет нужды, – отказался Ю Бинг-джин.

Вероятность не всегда соответствуют действительности.

– Подготовка к передаче всех прав и собственности лицу, покорившему Королевскую Дорогу, завершена?

– Конечно.

Этот человек должен был получить акции Корпорации Юникорн и других дочерних компаний. Помимо этого, были также огромные инвестиционные пакеты во многих крупных компаниях по всему миру и возможность влиять на политиков.

Просто страшно представить всю ту власть и богатства, которые достанутся человеку, покорившему Королевскую Дорогу.

Ю Бинг-джин хотел видеть победителя, который наслаждался бы деньгами и властью.

– Но могут возникнуть некоторые побочные эффекты.

– Какие еще эффекты?

– Правильно ли я понимаю: Вы хотите, чтобы Ваш преемник прошел генетическую модификацию на основе биотехнологий, что позволит превратить его в сверхчеловека?

– Правильно. Это является неотъемлемой частью.

Наследник должен был стать совершенным во всех отношениях.

Блестящий мозг и исключительное тело. Каждый человек должен завидовать преемнику Ю Бинг-джина. Он должен источать бесконечную энергию и заставлять прогибаться даже самых гордых людей.

– Эксперименты в генной инженерии над животными показали, что в ходе вмешательства чрезвычайно стимулируются функции мозга.

– Так значит, опыт провалился?

– В качестве защитной реакции тело может погрузиться в самогипноз. Слабый человек может закрыть себя в своём собственном пространстве и больше никогда не проснуться.

– Хмм…

Ю Бинг-джин был расстроен.

Это была цель всей его жизни. И если бы вмешательство прошло неудачно, то в конце концов завоеватель Королевской Дороги мог попросту не очнуться.

– Каким образом можно увеличить шансы на успех?

– К сожалению, нет такого способа, который смог бы противостоять человеческой воле.

Вполне вероятно, что первый император мог умереть или впасть в кому.

Ю Бинг-джинг оглянулся в своё прошлое.

«И когда что-то начало идти не так?»

Когда он еще только мечтал о создании технологии виртуальной реальности, у него были самые чистые намерения. Со временем он достиг своей цели, воплотив в жизнь Королевскую Дорогу. И считал, что неплохо было бы оставить свои богатства и власть достойному преемнику.

Но цена была таковой, что этот человек мог погибнуть.

Все его мечты и надежды обернулись бы горем. Но сейчас существовало достаточно много других вещей, которые необходимо было решить.

– Мы зашли слишком далеко, чтобы останавливаться на достигнутом. Сделай всё, чтобы гарантировать, что мой план движется в соответствии с графиком.

– Поняла.

***

Император Империи Хэйвен.

Бадырей очень сокрушался о принятом решении. Но другого выбора у него попросту не было.

– Я пойду по первому пути.

Дзынь!

– Император решил, как править своей империей.

«Здесь не место слабостям. Все живущие на континенте падут предо мной. Я проложу свой путь кровью, не зная усталости и пощады…»

Было принято решение выбрать путь силы.

Теперь Вы можете видеть повстанцев.

Из-за чрезмерных сомнений, временами Вы будете заблуждаться.

Всякий раз, когда Вы будете убивать мятежников и заговорщиков, Вы будете получать дополнительный опыт.

Правление, основанное на страхе, увеличит рост Ваших характеристик.

Рыцари и солдаты Империи не смогут противиться ни одному приказу Императора.

Но Вам будет трудно заслужить их истинную преданность.

Те, кого загонят в угол, взбунтуются.

Перед тем, как потерять жизнь, все характеристики Императора увеличатся на 20.

– Не так уж плохо.

Благодаря заданиям своей профессии, Бадырей смог получить большое количество опыта и поднять навыки.

В настоящее время Империя Хэйвен находилась на перепутье, но он полагал, что сумеет преодолеть сопротивление отдельных лиц.

Гильдия Гермес поддержит его, так что результаты гарантировано будут отличаться от тех, которые были бы у обычного Императора-Черного Рыцаря.

***

До Виида дошли новости о том, что большое количество игроков Королевства Арпен направилось на юг.

– Война началась.

Вииду было немного жаль тех, кто ожидал его речь, однако он был занят охотой.

Высокоуровневые игроки Гильдии Гермес, прибывшие на север, как нельзя кстати подходили для такой охоты.

Трансформировавшись в лича, он призывал нежить, так что за время боев в полном комплекте вещей Бэрекена, его Сила нежити поднималась до 2,218.

Одним из преимуществ некромантов было то, что они быстро становились сильнее, однако существовали и некоторые побочные эффекты. Вера, Упорство, Концентрация, Боевой дух и Мужество подавлялись настолько, что Вииду сложно было оставаться человеком.

Побочные эффекты заявляли о себе даже когда Виид просто вырезал скульптуры.

Злая сила оживила статуэтку самой простой лисицы!

– Лисица с мрачными тенями под глазами.

Статуэтка лисицы выглядит словно живая.

Хороший и милый подарок для детей, однако с ним случилось что-то странное!

Художественная ценность: 3.

Маленькая скульптура лисички начала двигаться сама по себе! Она каким-то непостижимым образом обрела сознание и душу!

– Киль-киль-киль, хе-хе-хе-хе!

На морде лисицы была какая-то чересчур злая улыбка. В темноте это было бы поистине пугающее зрелище, но сердце Виида нельзя было назвать слабым.

– Я расскажу тебе кое-что.

– …

– Скажу честно, я понимаю твою позицию.

– …

Скульптура лисицы продолжала молчать.

– В том, что ты родилась, нет твоей вины. У меня есть Сила нежити… Нет, не вижу необходимости объяснять все эти сложные вещи. В общем, я хочу помочь.

Чувство, когда родитель смотрит на ребенка!

Скульптура лисы пошевелила глазами в знак согласия.

– Я подарю тебя маленькой девочке, – продолжил Виид и схватив её за хвост, завернул в ткань.

Так называемая коллекция злых скульптур! Лисица была тщательно обмотана оберткой, на которой он сделал заметку: [Рекомендовано в качестве подарка надоедливым детям].

– Они похожи на кукол, которые можно продать коллекционерам по высоким ценам.

В прошлом Вииду довелось работать в кукольном магазине на полставки. К нему часто заходили взрослые с избалованными детьми и покупали им куклы. Некоторые дети тотчас же начинали пинать и швырять на землю подарки. Издевательство над куклами было своего рода способом снятия стресса.

Скульптурное Ремесло Виида было на 98,9% 9-го продвинутого уровня! Так что даже проблема побочных эффектов Силы нежити была быстро решена.

– Божественная Рыцарская Броня зафиксировала аномальное состояние.

Аномальное состояние было подавлено.

Благословление Гестии наполовину снизило влияние тьмы.

Побочные эффекты, вызванные Силой нежити, снизились наполовину.

За время охоты на Гильдию Гермес и работы над скульптурами, его Сила нежити снизилась до 1,338.

Ему нужно было несколько больших сражений в облике лича, чтобы вновь поднять её. Мелкие стычки могли увеличить её всего на 10-20 пунктов, что почти никак не влияло на результат.

Лич был крайне полезен для крупномасштабных баталий.

– Гнилой запах скелетов и зомби – вот настоящий символ некроманта.

После полного овладения Ремеслом, его текущие значения навыков начали расти быстрее. В дополнение к этому, быстрее стало прокачиваться и Владение Мечом. Положительно сказалось это и на навыках, получаемых в результате применения Скульптурной Трансформации.

– Это правда Королевской Дороги.

Если у Виида будет достаточно времени – он сможет вырасти куда больше остальных.

В настоящее время у него был 447-ой уровень. От его деятельности пострадало немало членов

Гильдии Гермес. По всему северу они пали жертвами от его руки.

Гермесовцы были одержимы идеей стать сильнее, но сейчас они находились в тылу врага. Они умело сражались плечом к плечу со своими коллегами, но не смогли одержать верх над Виидом и расставались со своими жизнями.

– Просто бессмыслица какая-то. Почему так происходит? Разведка определила, что уровень Виида находится в начале 400-ых.

– Благодаря своему кузнечному делу, он может носить лучшую экипировку. Но ведь и у нас есть прекрасное обмундирование.

– И это не учитывая навыки. Недавно я подобрал лучшее сочетание навыков для мечника. Кроме того, я изучил технику парных мечей.

Как правило, у скульптора не было бы шансов против мечника.

Но Виид не был обычным скульптором. Он использовал все боевые, производственные и скульптурные навыки, чтобы победить своих противников.

Благодаря кузнечному делу у него были прекрасные доспехи, в то время как Скульптурное Разрушение позволяло значительно поднять Силу.

У Виида были как ближние, так и дальние техники меча, что, естественно, крайне тревожило обычных игроков.

Кроме того, за ним всегда следовали его оживленные скульптуры: Бахаморг, Элтин, Герника и Золотой Человек. Может, они и были вполне обычными, но вот такие монстры, как Ледяной Дракон, Феникс, Огненный Гигант, Имуги и Король Гидра были настоящим ночным кошмаром для Гильдии Гермес.

В частности, Король Гидра и Феникс обладали практически бесконечным запасом здоровья в своих стихиях, а Огненный Гигант мог перевернуть с ног на голову любые планы на поле боя.

А иногда Виид мог воспользоваться Скульптурной Трансформацией и перевоплотиться в одну из худших рас…

К примеру, орк Каричи! Мало кто мог заблокировать удар топором этого невежественного создания. Кроме того, в длительном бою противостоять орку было крайне тяжело.

Еще Виид мог превратиться в Воина Хаоса или лича, которых особенно страшилась Гильдия Гермес.

Что и говорить о Ваянии Великого Природного Бедствия! Широкодиапазонная техника, вызывающая настоящую катастрофу. Именно из-за неё члены Гильдии Гермес решили, что штурм городов Королевства Арпен попросту невозможен. Те, кто попадет под её воздействие – окажутся в критической ситуации, а оживленные скульптуры Виида довершат начатое, собрав урожай.

Помимо всего прочего, игроки Гильдии Гермес теперь семь раз думали, прежде чем отправляться на охоту.

– Вроде бы сегодня его не видели.

– Может быть он уже пошел на войну. Теперь и мы сможем поиграть…

– Да, это наша возможность.

Члены Гильдии Гермес пошли в сторону ближайших деревень, решив атаковать всех без разбору и уничтожить заново отстроенные деревушки.

– Сегодня мы их по-настоящему опустошим. В живых никого не оставляем. Сбор возле Реки Кер.

Тем не менее, всего через час после того, как они выдвинулись, откуда ни возьмись появился Ледяной Дракон и еще 40 оживленных скульптур. От этих величественных существ исходил энтузиазм.

– Твою ж…! Он появился сразу же, как я об этом подумал!

За день от руки Виида и его группы погибло более трехсот человек. При этом все они были высокоуровневыми игроками Гильдии Гермес и действовали исключительно осторожно.

Следующим вечером Гермесовцы собрались вновь.

– Теперь он точно ушел.

– Как грязно. Я отомщу ему.

– Виид лично убил меня. Я искалечу и убью его.

Цель этих людей состояла в том, чтобы жечь и грабить Королевство Арпен! Так что промежуточной мишенью на сегодня они выбрали село на полпути между Морой и Замком Синсэнь.

Но не успев прибыть к месту назначения, они вновь встретились с Виидом.

– Как же он…?

– Я знал, что он опять придет.

Виид опять истребил их.

На следующий день было то же самое.

Перед смертью один из игроков Гильдии Гермес задал ему вопрос:

– Скажите нам честно. Правда, что среди нас есть Ваш шпион?

– Нет.

– Вы лжете. Без него Вы не смогли бы так часто нас выслеживать.

– Дело в другом.

– В чем же?

– Дети должны есть и гулять во дворе своего дома.

– …

Виид продолжал искоренять Гильдию Гермес.

Благодаря его мобилизованным оживленным скульптурам многие Гермесовцы потеряли свои жизни. Несмотря на то, что эти высокоуровневые игроки имели много опыта в охоте на боссов, сражение с оживленными скульптурами существенно отличалось.

Они не были трусливыми и взаимодействовали друг с другом, дополняя и прикрывая слабые места своих товарищей. Игроки Гильдии Гермес ничего не могли противопоставить слаженной работе скульптур Виида.

Помимо этого, Виид использовал бедствия с применением землетрясений и наводнений.

– В будущем здесь должны появиться сельскохозяйственные угодья. Не забыть отметить на карте… Хмм. Нужно будет купить землю где-то поблизости.

Кооперация с авиаками означала, что он насквозь видел все передвижения Гильдии.

Также у Виида было отличное знание местности. На Северном Континенте он объездил все как опасные, так и безопасные места. Даже если он и не охотился непосредственно во всех областях, то мог спокойно нарисовать карту, поскольку везде пролетал.

Максимально подробная карта северного региона была похожа на карту сокровищ для авантюриста!

– Это никуда не годится. Здесь дождливо и случись что, река может выйти из берегов и всё затопить.

Виид создавал карту для спекуляций с земельными участками!

Кроме того, природный рельеф местности мог быть изменен при помощи ваяния, так что подобная карта имела важное значение и для развития королевства.

Он отмечал на ней леса, горы, места обитания монстров и все лакомые земельные участки.

С помощью этой карты и авиаков он мог моментально отслеживать все перемещения Гермесовцев.

Игроки севера, сопровождающие Виида, легко расправлялись с членами Гильдии Гермес, но чувствовали себя тревожно.

– Это… Разве мы не должны вступить в войну? Пора бы уже выдвигаться.

Культ Травяной Каши уже устремился в сторону оккупированных Империей Хэйвен северных областей. Они уже должны были быть там, так что игроки были смущены тем, что Виид продолжает охотиться.

– Война? Ну… Я пойду в ближайшее время.

– Вы говорили, что мы пойдем уже этим утром.

– Я жду.

– В новостях говорится, что битва уже началась.

– Я еще не получил депозит от телестанций…

– …

***

Алькард увеличил численность своих войск на оккупированных территориях до 1,9 млн человек.

Их-за чрезвычайной ситуации он в срочном порядке усилил свои гарнизоны подкреплениями.

– Подготовить крепости согласно плану!

Алькард занимался подготовкой крепостей к осаде со стороны игроков севера.

При помощи финансирования из Империи Хэйвен он построил прочные и надежные стены.

Крепость Пухоль, построенная вблизи широкой реки и важной транспортной развязки. Северяне не могли пойти дальше на юг, не минуя её. А даже если бы они и нашли способ обойти её – то такой важный объект служил бы источником постоянного раздражения и блокировал бы все дальнейшие поставки.

В то время, как в каждой крепости располагался гарнизон численностью 100,000 – 200,000 человек, в Крепости Пухоль базировался 1 миллион солдат.

– Они не смогут легко взять эту крепость. А раз они собираются её атаковать – мы должны сделать её неприступной горой.

У Гильдии Гермес уже был опыт двух предыдущих неудач на севере. С самого начала важно было использовать психологическое воздействие. Они хотели сделать крепость настолько неприступной, что любая осадная тактика казалась бы попросту бессмысленной.

Также на север прибыл некромант Кробидун и его ученики. Командующий Алькард лично пришел к телепортационным вратам, чтобы встретить их.

– Я знаю, что Вы очень заняты, так что спасибо, что пришли сюда.

– Хо-хо-хо. Для некромантов за счастье оказаться в таких местах, как это, – удовлетворенно улыбнувшись, ответил Кробидун и осмотрелся.

Толстые стены в тридцать метров высотой, бесконечно растянувшиеся в обе стороны. На них были высажены специальные растения, в ночное время источавшие яд. Первоначально Алькард хотел сделать здесь нечто наподобие Великой Китайской Стены, однако за такой короткий период времени это было попросту невозможно.

Но и без того стена получилась весьма внушительной, а охраняли её надежные и непобедимые воины Империи Хэйвен.

«Великолепная крепость»

Подобные сооружения играли важную роль в оборонительной войне. Несколько раз в истории крепости приносили огромную пользу защищающимся армиям.

После несколько удачно отраженных осад, на людей наваливалось психологическое давление в виде боязни повторного вторжения.

– Это потрясающая крепость. Ваши способности действительно грандиозны, раз Вы сумели построить её за такой короткий промежуток времени.

– Те желторотики севера должны быть польщены тем, что мы вообще считаем их за врагов.

– Когда они придут?

– Думаю, к полудню мы уже их увидим.

– Я предполагаю, что уже в самом начале боя появятся некоторые жертвы.

Некроманты были готовы к сражению.

Крупномасштабная война.

Северянам было бы очень непросто идти против некромантов. В особенности против Кробедуна, уровень которого перешагнул через 500-ый благодаря быстрому набору опыта.

По уровню он лишь немного отставал от Бадырея, однако не смел говорить об этом открыто. Он боялся, что это может вылиться в недостаток при возможном столкновении с самим Бадыреем и его мощными последователями.

«Когда-нибудь… Я стану сильнее. Потому что я некромант»

Кробидун и его ученики сосредоточились исключительно на самообучении. А на север они пришли только потому, что видели в этом шанс поднять еще несколько уровней и повысить текущее значение навыков. Вот такая простая причина и заставила их присоединиться к Алькарду.

– С нетерпением жду, когда Вы покажете Ваши грандиозные умения.

– Конечно, я покажу всё, на что способен.

К полудню того же дня из-за горизонта послышался какой-то шум.

Дэнь! Дэнь! Дэнь!

– Враг!

Крепость Пухоль перешла в чрезвычайное положение, готовясь к началу сражения.

Затем что-то показалось в небе. Защитники крепости знали, что это могут быть либо виверны, либо авиаки, так что подняли свои луки, направив их в сторону приближающейся угрозы. Их луки были сделаны по специальной технологии с дополнительным зачарованием. Маги же начали читать слова заклинаний.

Вскоре летающие существа приблизились настолько, что стало возможно их различить.

– Не стрелять! Это союзники!

Корпус Грифонов!

До того, как был убит рыцарь Мьюль, основным местом их деятельности было Королевство Грэдиан. Однако Виид разобрался с ним и отобрал самое дорогое, что у него было – Громовое Копье.

– Поражение недопустимо. Я до сих пор не могу поверить, что он выиграл с помощью таких презренных и трусливых средств.

Корпус Грифонов прибыл на север, чтобы взять реванш!

Таким образом, Крепость Пухоль проводила последние приготовления и терпеливо ждала начала осады.

Постепенно рос Боевой дух Алькарда и других солдат.

– Эти северные мерзавцы. Мы растопчем их, как червяков!

– Под руководством Алькарда-нима мы обретем безоговорочную победу. Никто не сможет пройти мимо этой крепости.

– Хотелось бы увидеть свою семью. Но если бы они меня увидели, то поняли бы, что я борюсь за славу Империи Хэйвен.

Командующий Алькард обладал исключительными способностями и высоким лидерством, так что Боевой дух солдат стал еще выше.

Ведение оборонительных действий отличалось от наступательных, ведь во время марша у солдат падала Выносливость и Боевой дух, а вот сидя в крепости таких проблем не наблюдалось.

Среди защитников было еще и 20,000 членов Гильдии Гермес. Половину из них составляли рейдеры, а остальные прибыли через врата телепортации.

Кроме того, здесь были и журналисты с популярных телестанций.

– Мы ведем прямой репортаж из Крепости Пухоль. Небо здесь ясное, а погода безветренная. Но судя по напряженным лицам этих людей – скоро всё изменится.

– Сейчас мы вам покажем вид с максимальным обзором. Есть основания предполагать, что битва будет длиться несколько часов. В настоящий момент Империя Хэйвен занята укреплением стен и проверкой других оборонительных объектов. С вами Кан Бэмджин из КТС Медиа.

Журналисты, разодетые в красивые наряды, и сами очень увлекались Королевской Дорогой, так что частенько отправлялись в те или иные регионы, чтобы снять репортаж непосредственно с места событий.

А иногда они были не прочь и поучаствовать в каком-то событии, так что их уровни были достаточно высокими, а экипировка вызывала серьезную зависть у зрителей.

И всего через час со всех сторон начали появляться люди.

– Культ Травяной Каши!

Игроки Гильдии Гермес напряглись еще сильнее. Они хорошо поняли, на что способны

северяне, когда сражались с ними.

Игроки Королевства Арпен скакали верхом на лошадях и быках. Сотни приближающихся людей быстро превратились в тысячи.

Гильдия Гермес пока что просто наблюдала. Если бы она решила выйти за пределы ворот, то без сомнений оказалась бы в ловушке. Но по какой-то причине северные игроки внезапно остановились, стали разводить костры и вытащили горшки. А кое-кто стал рвать траву прямо с земли.

– Что они…

– Прежде чем умру, я собираюсь поесть травяной каши.

Первые прибывшие игроки начали варить кашу всевозможных сортов и видов, добавляя в неё говядину или овощи. В такой напряженной обстановке они стали делать ничто иное, как готовить кашу с целью набить свои желудки!

Среди людей из Порта Варны особо были популярны морепродукты.

– Ух-ух, я не могу позволить себе убивать морских обитателей. Как можно кидать эти невинные креветки в глубокую миску с кипящей водой?

– И действительно, нам не нужны креветки. Начиная с сегодняшнего дня я перехожу в Отряд Грибной Каши и будут питаться исключительно поганками!

– Санбай-ним, это совсем не здорово.

Люди продолжали собираться на равнинах и есть свою еду.

– Хе! Свежепойманный дождевой червь! Всего 2 золотых!

– Свежая полынь! Хороша в качестве закуски с травяной кашей. Вы можете насладиться ею всего за 3 золотых.

– Крабы! Передние клешни продаваться не будут. Становитесь в очередь!

– Починка оружия. Сегодня акционный день, так что я беру всего 3 медяка.

Неподалеку от крепостных стен сформировался настоящий рынок. Тысячи людей ели и торговали. Пришли даже северные торговцы, которые оперативно развернули свои лавки и принялись что-то продавать.

– Большой молот, чтобы долбить Гильдию Гермес! Не беспокойтесь о его прочности и просто размахивайте им пошире.

– Кожаный доспех, которые защитит ваше тело в любом месте и в любое время! Специальный эффект доспеха позволяет отражать стрелы. Абсолютно необходим каждому, кто хочет дойти целым до стен крепости!

– Лестница! Осадная лестница, которая может вместить шесть человек! Поспешите, так как количество ограничено. Сегодня вы станете героями, которые повергнут крепость!

В основном северные торговцы относились к жизни, как к чему-то малозначимому. Они

заботились не о спасении человеческих жизней, а о своем бизнесе. В магазинах Королевства Арпен они купили много самого разного товара, необходимого для войны, и привезли его сюда, чтобы перепродать.

Множество членов Культа Травяной Каши привезли сюда и осадные орудия. Кузнецам Моры ведь тоже нужно было делать деньги!

Этот рынок выступал в качестве своеобразного тылового обеспечения. Благодаря Гильдии Гермес, блокировавшей Северный Континент, бизнес находился на спаде, так что торговцы были готовы рисковать своими жизнями.

Однако именно они были тем фундаментом, который позволил игрокам севера отправиться на войну.

Кроме того, все были заинтересованы в подборе трофеев с убитых игроков Гильдии Гермес.

Торговцы победившей стороны всегда пожинают астрономическую прибыль.

– Что вообще происходит?

– Такая атмосфера перед войной… У меня наверное галлюцинации.

Напряжение, царившее в рядах игроков Гильдии Гермес, достигло своего пика. Наблюдая за расслабленными северянами, они не могли избавиться от мысли, что им это всё мерещится. Глядя на лица своих противников, им становилось еще больше не по себе.

«Это не шутка. В этом должна быть какая-то логика»

«Если крепость будет захвачена… Оккупированные северные земли будут потеряны. Возможно, даже Центральный Континент…»

Игроки Гильдии Гермес продолжали молчать.

Подобные действия противника перед самым началом боя казались какими-то зловещими.

Им трудно было угадать результат предстоящего сражения. Но вот, прошло еще совсем немного времени, и вдалеке показалось новое облако пыли, ознаменовавшее приближение новой партии северян.

– Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!

Игроки севера шли, напоминая собой стаю муравьев.

Солдаты, расставленные по стенам крепости, положили руки на своё оружие.

– Приготовиться к бою!

Некоторые из членов Гильдии Гермес начали дрожать. Онемели даже более-менее опытные бойцы.

– Не удивляйтесь, это еще не конец.

– А?

– Это только начало. Они будут прибывать.

Игроки севера покрыли собою всю землю. Грандиозное зрелище людей, заполоняющих равнины. Им не было ни конца, ни края.

Людей было столько, что лучники могли стрелять с закрытыми глазами и не промахиваться.

– Травяная Каша! Травяная Каша! Травяная Каша!

От шагов и криков дрожала земля. Казалось, даже толстые стены крепости потрескивают, не выдерживая этого гула.

Алькард и другие старшие члены Гильдии Гермес с тревогой ожидали начала.

«Скоро и Виид появится»

Виид был командующим армией.

Серьезнейшее событие!

Это было сражение не просто за контроль над Северным Континентом, но и над всем Версальским. Чем компетентнее был командир, тем больше войск было у него в подчинении. Но если командир допустит несколько ошибок подряд – то армия может попросту развалиться.

«И каким же способом он появится? Возможно, в сопровождении очередной странной песни. Тем не менее, положение крепости и равнин совершенно разные. Эта чернь не сможет взять мою крепость своими причудливыми средствами»

У Крепости Пухоль были действительно высокие и толстые стены.

Огромнейшее строение, растянувшееся на 6 километров! Эта крепость была наибольшей среди всех построенных для защиты оккупированных северных земель.

Мьюль и Алькард горели желанием отомстить.

– Сегодня мы покажем им силу императорской армии.

– Согласен. Виид ничего не получит.

– Куль-куль-куль. Так или иначе, война предполагает геноцид… Здесь так много людей, которых я могу использовать, чтобы продемонстрировать свои навыки. Некромантия отлично вписывается в эту битву.

Высокоуровневые игроки Гильдии Гермес поклялись, что станут героями сегодняшнего сражения.

Поскольку эта была самая настоящая полномасштабная война против Королевства Арпен, то по телевизору наверняка должны были показать всех отличившихся игроков. И они обязаны были занять геройское место, сместив с него Виида.

Пока Гильдия Гермес ждала появления Виида, в стане северных игроков произошел новый серьезный инцидент.

– Ч-что? Неужели это они?

– Пришли сюда…

– Тьфу! Хуже и придумать нельзя. В сторону, пока нас не затоптали до смерти!

Игроки Культа Травяной Каши слышали, что со стороны Города Зари должно подойти подкрепление в виде орков. Но новоприбывшие не знали о ситуации на линии фронта и продолжали невежественно проталкиваться вперед.

– Давайте немного побыстрее.

– Подумайте о людях позади вас.

Те, кто был сзади, стали тесниться вперед, подталкивая тем самым и первые ряды игроков.

– Начало поединка со смертью.

– Да!

– Эх, даже не знаю. Так или иначе, мы бы всё равно погибли…

Без какого-либо объявления начала боя, Культ Травяной Каши зашагал в сторону Крепости Пухоль. А далеко-далеко за ними можно было увидеть подпирающую армаду орков.

Великий орк Каричи! Вот причина, по которой они вступили в войну! Каричи был тем, кто крайне высоко ценился орками. Здесь была как минимум двухмиллионная армия орков, состоящая из игроков и их потомства.

– Деритесь смело. Я не люблю отступать, чвик!

– Мама, мне немного страшно. Чвик. Я бы хотела пойти домой поесть риса.

– Это невозможно. Чви-чвик. У нас закончился весь рис.

В потомстве орков не было никакого различия между сыновьями и дочерями. Сражаться шли абсолютно все.

Игроков прямо-таки толкали в сторону Крепости Пухоль.

Война за господство на севере Версальского Континента началась.

http://tl.rulate.ru/book/487/24786