

Глава 7: Награда Ратуаса.

Повсеместные и бесконтрольные вспышки бунтов.

Не имея возможности обеспечить себе пропитание, жителям Империи Хэйвен ничего не оставалось, кроме как становиться мятежниками.

Тяжелые налоги, пустые амбары, низкая безопасность и налеты разбойников – вот как можно было обрисовать текущую ситуацию в регионах.

В последнем восстании, произошедшем в городе Вандельран, погибло 10,392 человека. Всё производство рухнуло, поступление налогов упало на 49%, а общественная безопасность снизилась даже в окрестных областях.

- В награду за успешное выполнение задания:

Сила увеличивается на 5.

Мудрость увеличивается на 3.

Максимальный запас Здоровья увеличивается на 200.

- Еще одно задание по нанесению вреда Империи.

Бадырей старательно выполнял задания, связанные с его профессией черного рыцаря. Иногда от него требовалось уничтожить группу повстанцев, а иногда – принести в жертву ни в чем не повинных жителей своего же государства.

Причина, по которой Вандальран остался без еды и поднял бунт, заключалась как раз в действиях Бадырея. Он манипулировал бандитами, вызвав тем самым нехватку продовольствия в городе.

- Может, это ловушка? Или чем дальше – тем больше будут проявляться последствия моей деятельности?

Бадырей считал профессию черного рыцаря довольно увлекательной. Для человека больших талантов и амбиций она была действительно лучшим выбором.

Но когда он взошел на императорский престол, то стал получать достаточно сомнительные задания. Ему предписывалось править, никому не доверяя и вселяя в сердца подданных трепет и страх. Однако в результате таких действий могла возникнуть нестабильность того или иного

региона Империи.

Даже самые лояльные подчиненные были тайно убиты, или использованы как подстрекатели для бунтов, которые впоследствии подавлялись Императором.

Черный рыцарь – абсолютная боевая профессия с уклоном во тьму, а потому и штрафы для неё были особые.

Когда Бадырей принялся активно выполнять подобные задания, ситуация в Империи Хэйвен продолжала ухудшаться. Но в результате, неожиданно для него самого, произошла определенная стабилизация регионов.

- Здесь определенно есть какая-то хитрая ловушка. Тем не менее, быть черным рыцарем и есть моя профессия.

В ходе выполнения подобных заданий, Бадырей получал замечательные бонусы к характеристикам и дополнительную компенсацию. Некоторые поручения обладали крайне высокой степенью сложности и не могли быть пройдены быстро, но это лишь увеличивало удовольствие от их прохождения.

- Но даже так, излишнее искушение может привести к моему падению.

Хоть Бадырей и продолжал выполнять задания, он чувствовал некоторые сомнения.

Без него и так хватало восстаний, так наносимый им урон нельзя было назвать особо чувствительным. Солдаты продолжали умирать, а непокорные жители подлежали казни.

Однако, даже повредив основы Империи, это вряд ли бы отразилось на Гильдии Гермес. Хоть он и был правителем Империи Хэйвен, но не имел никакого отношения к большинству маленьких деревушек и к лордам, которые в них правили.

- Я Император. И в то же время глава Гильдии Гермес.

Продолжая выполнять свои профессиональные задания, Бадырей, тем не менее, был готов в любой момент бросить их.

- Система Гильдии Гермес тоже несовершенна. Пройдет год или два и кто-то наверняка захочет бросить мне вызов.

Править Империей Хэйвен и руководить Гильдией Гермес должен был исключительно сильный человек.

Хоть Бадырей и начал путь к трону через предательство и клевету, все его уважали за бесконечную силу и мощь. Он по-настоящему наслаждался преимуществами своей излюбленной профессии.

Но вот, вскоре ему выпало еще одно задание.

Дзынь!

- «Священный выбор Императора».

Усилия величайшего Императора наконец принесли свои плоды.

Загодя избавившись от всех заговорщиков, Вы заложили прочный кровавый фундамент для будущего развития Империи.

Император Черный Рыцарь может выбрать один из двух путей.

Первый путь.

Черный Рыцарь честолюбив и стремится избавиться от всех недостатков.

Он правит, погрузив руки в кровь, и убивает каждого, кто вызовет у него хоть малейшее подозрение.

Второй путь.

Для того, чтобы избавиться от нестабильности в Империи, требуется проявить терпимость. Мудрый правитель всегда умеет убедить своих врагов, а Империя в его руках начнет новый расцвет.

Уровень сложности: Ограниченное императорское задание.

Ограничения:

Император должен быть Черным Рыцарем.

В Империи должны происходить вспышки восстаний.

Награда:

Выбранный путь окажет влияние на всю Империю Хэйвен.

Избрав первый путь, Император объявит настоящую войну заговорщикам.

Император получит особый взгляд, который позволит изобличить любое восстание еще до его начала.

Всякий раз, когда Вы будете убивать мятежников и заговорщиков, будет расти безопасность, а люди станут всё больше бояться Вас.

Увеличатся способности к управлению государством и Ваши личные возможности. Однако временами Ваш особый взгляд будет чересчур подозрительным и увидит даже в хороших людях недобрые признаки.

Если Вы не справитесь с восстаниями в Империи, то впадете в беспокойство, в результате чего снизится эффективность всех Ваших боевых навыков.

Если беспокойство будет продолжаться слишком долго – это может привести к серьезным заболеваниям.

Избрав второй путь, Вам будет предоставлена компенсация и навыки мастерского уровня.

Видя достоинство Императора, жалобы повстанцев развеются, словно дым.

Увеличится количество тех, кто захочет добровольно сдаться. При этом все отколовшиеся территории захотят вернуться в состав Империи.

Эффективность всех производственных объектов на территории Империи навсегда увеличится на 4%.

Увеличится прирост населения и лояльность жителей.

Активируется восстановление технологий и увеличение товарооборота.

По мере усиления экономики и безопасности, люди начнут слепо поклоняться своему императору.

Пожалуйста, обратите внимание:

Выбирайте обдуманно, так как Ваше решение уже невозможно будет отменить.

Для осуществления выбора Вам предоставляется 10 дней.

Глаза Бадырея сузились.

- Это задание просто невероятно.

Предлагаемая компенсация выглядела фантастической.

- Но для хорошего императора награда кажется слегка получше, не правда ли?

Тем не менее, Бадырею нужно было выбрать один из двух вариантов развития событий.

Первый был более эгоистичен и мог поспособствовать еще большему разрыву между ним и другими игроками. Но, хоть он и предполагал нещадную борьбу с повстанцами, это могло ударить еще больше по самой Империи Хэйвен.

Второй же вариант был как раз направлен на благополучие государства. Развитие, которое в нем проповедовалось, могло помочь Империи восстановить свои позиции. В конечном итоге государство должно было получить определенные привилегии и начать стабилизироваться.

- Оба варианта хороши.

Бадырей выбирал между двумя путями. Первый, определенно, был дорогой жадности. Он был похож на то, как Виид действовал в пустыне и выстраивал Империю Пэллос. Он ни с кем не церемонился и не принимал никаких законов. Виид использовал лишь абсолютную силу, чтобы стать Великим Императором.

Бадырей предвкушал, как перед ним раскроется путь бесконечной силы.

Но также его привлекала возможность стать мудрым Императором, что было полезно как для государства, так и для Гильдии Гермес в целом.

Но выбрать он мог только что-то одно, и это непременно повлияло бы на весь ход событий в будущем.

Два дня Бадырей провел, ломая голову над выбором. Он даже охотиться нормально не мог, постоянно думая о задании.

Бадырей решил заглянуть вглубь себя:

- Я добился своего положения своими собственными усилиями. С моей властью я могу абсолютно всё.

Он ни за что бы не отдал свой трон кому-то другому.

Соблазн выбрать первый путь был крайне силен, но имел множество побочных эффектов. Сердце Бадырея прямо-таки тряслось от жадности.

- Если я выберу первый путь - то в долгосрочной перспективе явно возникнут проблемы. Лучше остановиться на втором.

Жадность и разум. Его мнение менялось каждые полчаса.

На третий день Бадырей всё-таки решил сделать выбор.

- Я выбираю второй путь.

- Вы хотите выбрать второй путь в задании «Священный выбор Императора». Верно?

Решение нельзя будет отменить.

- Да, второй путь.

Дзынь!

- Вы выбрали второй путь Императора.

Вы хотите стать мудрым правителем, терпимым к своему народу.

Избрав этот путь, Вы будете осуществлять волю народа и станете желанным гостем в любом городе.

Внимание.

Амбиции черного рыцаря отрицают этот выбор.

Вы не можете пойти вторым путём.

Ваш выбор не удался.

- Что это такое?

Бадырей попытался выбрать второй путь еще несколько раз, однако всякий раз перед ним выскакивало одно и то же информационное окно.

Это происходило потому, что он принимал и выполнял все предыдущие задания своей профессии.

Виид с гордостью посмотрел на дракона Ратуаса.

- Вот моя скульптура.

- Способности и воля человека...действительно изумительны. Ты очень красиво преобразовал то золото и серебро, что я дал тебе, - произнес Ратуас, глядя на скульптуру Йускелланды.

- Значит, я успешно справился с Вашим поручением?

- Я не могу этого отрицать. Твоя скульптура - лучшая из всех, что я когда-либо видел. И никто

в будущем не сможет превзойти эту работу.

Дзынь!

- Вы завершили задание «Серебряный Дракон Йускелланда».

Дракон Ратуас восхищается Вашим скульптурным мастерством.

Он признает Вас, как лучшего скульптора.

- Ратуас признал Вас, как лучшего человека среди творческих профессий.

Слава увеличилась на 38,398.

- Ратуас признал ценность человеческой помощи.

Вы заработали 4,464 очков расположения.

«Что ж, довольно щедро...»

На лице Виида заиграла теплая улыбка. Затем он поклонился дракону и повернулся к Дарону.

- Дарон-ним, всё вышло успешно только благодаря Вам.

- Хе-хе-хе, ничего. Ты предоставил мне возможность заняться любимым делом даже после смерти.

Дарон вот-вот должен был исчезнуть.

Виид сильно сожалел, что решил оставить Дарона на финальную часть работы. Тем не менее, без него он не смог бы сделать её настолько искусно.

- Дарон-ним, Вы сделали намного больше, чем я. Без Вас у меня бы ничего не вышло.

- В будущем у тебя будут работы и получше этой. Будь для остальных скульпторов настоящим примером, - ответил Дарон и медленно растворился в воздухе.

Скульптурное Воскрешение сыграло огромную роль. Это был замечательный навык, с помощью которого можно было воскресить настоящего героя.

«Если бы только оно еще работало как надо и не давало им жизнь после того, как в этом пропадает необходимость»

Виид продолжал смиренно стоять возле Ратуаса.

«Много чего хорошего уже произошло, а значит...»

Виид тоненьким голоском попрощался с драконом и только сделал шаг к выходу, как вдруг...

- Человек.

Голова Ратуаса склонилась прямо над ним.

- Да-да?

Виида бросило в жар.

«Меня застучали. А я ведь взял совсем немного...»

Во время работы над скульптурой он присвоил себе немного гелия и золота. Конечно, ему не следовало этого делать, но жадность взяла верх.

Когда он решился на этот поступок, то сразу же придумал миллион оправданий.

«Я тяжело работаю, и так как задание крайне непростое, я должен получить соответствующее вознаграждение за свои старания»

Виид взял совсем немного гелия, которого не хватило бы на броню, однако было вполне достаточно для перчаток или сапог. Помимо этого, он решил стащить еще и 100 кг золота.

Это было совсем немного по сравнению с тем, чем обладал дракон.

- Я хочу кое-что сказать тебе.

- Что Вы хотите? У меня осталось еще много незаконченных дел. Мне некогда поживать на лаврах.

- Оставшиеся материалы.

В груди Виида бешено забились сердце.

Он сознательно сделал так, что трудно было определить точное количество материалов, использованных в работе. У него была скульптурная профессия, так что он не мог скрытно присвоить себе какую-нибудь собственность дракона. Так что, если бы его обнаружили, добрые отношения с драконом гарантированно сменились бы на враждебные. К слову, ни один здравомыслящий вор или убийца, обладающий подобными навыками, всё равно бы не рискнул

украсть что-то у дракона.

- Да, немного осталось... Но это всего лишь остатки, которые оказались лишними в работе.

С этими словами Виид вытащил два слитка.

Однако выражение лица дракона не изменилось.

Виид вытащил еще два. Вновь ничего не произошло.

«Значит, он знает... Трудно идти против такого высокого интеллекта»

Дракон продолжал смотреть, как Виид вытаскивает из рюкзака золото снова и снова.

«Может, уже достаточно... Еще?... Он его словно чувствует... Вот она сила дракона!»

Выложенное из рюкзака золото сформировало маленькую гору.

Несмотря на большие потери Виида при Скульптурном Воскрешении, на отношение к нему дракона это никак не повлияло.

Виид закончил выкладывать из рюкзака золото, о чем торжественно объявил дракону.

- Вот!

- Человеческий мир не заслуживает того, чтобы в нем злоупотребляли гелием. Это превосходный материал, на использование которого нужно разрешение.

Гелий!

Виид ни за что не хотел расставаться с ним.

«Может, попробовать применить Ваяние Времени и сбежать? Проблема только в том, что далеко уйти я не смогу»

Тем не менее, ситуация приняла новый оборот.

- Однако, человек, я могу отдать тебе его за твои достижения. Ты заслужил его, сделав скульптуру Йускелланды.

Дзынь!

- Дракона Ратуас сделал Вам предложение.

После завершения скульптуры Вы располагаете 4,464 очками расположения.

Вы хотите потратить 4,192 очков на то, чтобы забрать гелий?

Приняв это предложение, Вы получите полное право распоряжаться гелием.

Если Вы отклоните предложение и не вернете гелий, Вы потеряете значительное количество Славы и станете в глазах дракона вором.

Вииду редко доводилось видеть подобные информационные окна.

- Для меня было большой честью работать над скульптурой Йускелланды. В свою очередь, я буду Вам благодарен за материалы, которые в будущем смогу использовать во благо искусства.

- Вы приняли предложение дракона Ратуаса.

Теперь гелий по праву Ваш.

У Вас осталось 270 очков расположения.

Само собой разумеется, что он решил принять предложение!

В прошлом Виид уже использовал гелий для создания Божественной Рыцарской Брони.

Так что сейчас, благодаря новой порции гелия, он мог создать что-нибудь еще.

«Было бы очень круто, если у меня получится выковать шлем, сапоги или какой-нибудь щит»

Экипировка играла огромную роль даже для простых новичков. И несмотря на уровень Виида, его боевые возможности существенно бы возросли только благодаря смене устаревшего обмундирования.

Это было действительно важно. Улучшение экипировки можно было почувствовать даже при охоте на сильных монстров.

И вот, получив гелий, Виид без малейших колебаний обратился к Ратуасу.

- Простите, а можно я возьму еще немного золота?

Обмен очков расположения на золото! Обладание высоким расположением дракона было бы

просто великолепно, но могло привести и к обратному эффекту.

«Шанс совсем небольшой, но...»

Виид больше не собирался встречаться с Ратуасом, кроме как в случае охоты на него.

- Бери, если хочешь.

Дзынь!

- За каждую единицу расположения Ратуаса Вы можете взять 50 кг золота.

- Оххх.

Это был просто астрономический коэффициент, и голова Виида тотчас же принялась производить подсчеты.

«Текущая цена...»

Как правило, 3 грамма золота были эквивалентны 1-му золотому. Значит, 1 кг золота составлял 333 золотых. Соответственно, 1 очко расположения могло превратиться в 16,666 золотых. Таким образом, Виид мог выручить целых 4,5 миллиона!

«Ну, это довольно значительная сумма»

Всего 270 очков могли принести столь внушительную сумму. Что и говорить о стоимости гелия, которую даже подсчитать было крайне непросто.

«Можно сказать, что за счет этих денег я сэкономлю на каких-нибудь материалах», - подумал Виид и добавил уже вслух:

- Я согласен на сделку.

Таким образом, он перевел оставшиеся очки расположения в золото. Виид совершенно не хотел в ближайшее время вновь встречаться с драконом.

- Спасибо, дракон. Тогда я пошел.

Тем не менее, Ратуас еще не закончил с Виидом. Голова дракона оказалось прямо перед лицом Виида, буравя его своими жесткими глазами.

- Человек, ты знаешь о смерти Йускелланды.

Дух-дух-дух!

У Виида чуть сердце из груди не выпрыгнуло.

«Еще одно драконье задание? Кажется, оно связано не с ваянием, а с приключением»

Подобное задание попросту не могло быть простым, так что Виид весь напрягся. Задание дракона, связанное со смертью другого дракона даже звучало устрашающе.

Виид покачал головой:

- Я ничего не знаю. Я всего лишь слабый скульптор. А даже если знал, то уже забыл.

Он использовал притворную невинность, которую частенько можно было увидеть у дающих интервью чиновниках в вечерних новостях!

«Может мне лечь и притвориться больным?»

Зеркало, которое он передал Ратуасу, было получено от Дракона Хаоса Асоллета, так что Виид даже не хотел предполагать какие в задании могут описываться обстоятельства.

Очевиднее некуда было только одно - причина смерти Йускелланды.

Он бы не удивился, если бы за всем этим стояла ныне исчезнувшая Церковь Эмбиню или сам Асоллет.

Или, некто более могущественный...

Если бы Виид внимательно изучал всю информацию, получаемую в ходе выполнения заданий, то знал бы всю картину в целом.

«Я не могу в одиночку постоянно поддерживать мир на континенте. Почему бы этим не заняться Гильдии Гермес?»

Первоначально под удар Церкви Эмбиню попал именно Центральный Континент. И лишь вопросом времени было то, когда фанатики доберутся до севера. Тем не менее, Виид очень ловко решил эту проблему в ходе задания на последнюю секретную скульптурную технику, в результате чего Центральный Континент стал еще более развит, чем прежде.

Сейчас у Виида хватало и другой головной боли. Он уже сделал достаточно много хороших вещей за всю свою жизнь. Тем более, что на пороге вот-вот могла вновь объявиться Империя Хэйвен.

Однако дракон продолжал смотреть на Виида своими пронзительными глазами.

Дзынь!

- Перед тем, как приступить к заданию «Расследование дракона Ратуаса», Вы должны стать более квалифицированы.

Ваш уровень должен быть по меньшей мере 480-ым.

Ваше Достоинство и Мужество должны быть по меньшей мере 400.

Ваш главный боевой навык должен быть по меньшей мере 7-го продвинутого уровня.

Таким образом, задание Виид так и не получил.

- Еще не время. Сейчас твоих способностей недостаточно, но никто не знает, что произойдет в будущем. Когда будешь готов, приходи ко мне в любое время, если захочешь выслушать эту историю. Человек, который до конца готов защищать Йускелланду...

- Спасибо, - ответил Виид и поспешно убежал от дракона.

Он совсем не заботился о том, что случится в будущем.

Он совершенно не горел желанием оставаться здесь еще хотя бы полминуты.

И абсолютно точно никогда бы не захотел узнать эту историю.

Баааааааа!

- Берегитесь, с востока!

- Давайте снова спрячемся в кустах.

- Нет, я должен раздавить всех, кто встретится на моем пути!

Гильдия Алых Крыльев прибыла на землю великанов.

Сотни людей следили за трансляцией приключения Тероса и его спутников.

- Еще один континент? Это интригует.

- Новый Мир? Мы должны застолбить себе там местечко.

Игроки, входящие в Гильдию Алых Крыльев, мечтали вернуть свою репутацию благодаря этому приключению.

Они надеялись, что смогут восстановить свою честь.

Терос верил, что избавится от всех проклятий и станет лордом какого-нибудь северного городка, а разрозненные члены его гильдии вновь воссоединятся.

Они преодолели океан на лодке из отмерших ногтей, прошли через терновые леса и справились с огромными червями, чтобы спуститься в мир великанов.

Тем не менее, великаны обладали колоссальными уровнями свыше 700-го. Им стало понятно, почему боги решили оградить этих чудовищ от мира людей.

- Букашки...но...выглядят...вкусно.

Великаны с легкостью поймали группу Тероса. К счастью, они съели всего пару человек, а остальным позволили уйти.

Никто не мог тягаться с великанами!

Телестанции с удовольствием транслировали это приключение, а их рейтинги стабильно держались на 10% отметке.

Экспедиционная группа продолжала бродить по землям великанов, охотясь на громадных стрекоз и крыс. Маленьким людишкам легко было прятаться на здешних просторных землях.

Товарищи настойчиво исследовали местность в течение целого месяца, потеряв при этом 70% своей группы. Они хотели найти обратный путь в мир людей, но даже это было не так то просто.

Перед путешествием им попало несколько подсказок.

[Впервые там побывал авантюрист Лодсикер. А причиной, по которой он решился на такое путешествие, было задание Богини Земли Ми-Нэ.

К западу от Версальского Континента, через океан, находятся забытые земли великанов.

В связи с опасными монстрами, новый континент был огражден магическим барьером

Великаны унесли огромное количество золота из Версальского Континента в Новый Мир].

Новый Мир!

Иногда о нём можно было услышать из уст жителей Версальского Континента.

- Вы и правда считаете, что за пределами этого континента ничего нет?

- Мой отец был настоящим авантюристом. Он рассказывал, что если пересечь океан и пройти через волшебную дверь, то можно попасть в Новый Мир. Он решил попробовать сам... И больше не вернулся.

Несмотря на упоминания о новом континенте, это никогда не приводило к появлению заданий. Однако же все игроки мечтали, что когда-нибудь смогут отыскать Новый Мир.

Версальский Континент и сам по себе был просто огромен.

И вот, обнаружили пионеры Нового Мира! Для того, чтобы их путешествие увенчалось успехом, им следовало стремиться к этому, как Виид, когда основывал собственное Королевство Арпен.

Таким образом, Терос и Гильдия Алых Крыльев обнаружили ключ к Новому Миру, что уже само по себе было огромным успехом. А их приключение вызвало большой ажиотаж со стороны игроков.

Южная пустыня.

- Есть более короткий путь, позволяющий обойти опасных монстров и добраться до цели быстрее.

Это был один из советов пустынным воинам. Им нужно было спасти расположенный в пустыне город Бухарес от осаждающих его монстров в течение 10 дней.

Тени Земли грамотно направляли пустынных воинов и помогали им устранить любые препятствия.

На текущий момент пустынные племена находились на 14-ом этапе задания.

В пустыне было множество разрозненных племен, смело бросавших вызов любым опасностям! Более того, на этом всё не ограничивалось! На помощь Теням Земли пришли игроки севера! Это были 5-ый МЕЧ и его ученики, которые подключились к заданию слишком поздно и решили скооперироваться с авантюристами.

Реальными претендентами на трон правителя пустыни были Байбучи, Кемчо и Хейсо. Остальные воины оказались слишком трусливыми и сдались еще на середине задания.

- Просто пойдем вперед, - ответил на предложение одного из Теней Земли загорелый 5-ый МЕЧ.

- А?

- Мы не ищем легких путей.

Таким образом, ученики пошли напролом за 5-ым МЕЧом!

Они были верхом на верблюдах и использовали изогнутые мечи. Участвуя в этом задании, они поднимали свои уровни и прокачивали боевые навыки.

У МЕЧей была одна цель - уничтожить верхом на верблюдах всех монстров, которые только попадались им на пути.

- Нам не следовало рождаться в нашу эпоху, - проговорил 19-ый МЕЧ.

- Да. Жизнь в пустыне - тяжелая задача. Борьба под знойным солнцем закаляет нас лучше, - согласился 282-ой МЕЧ.

5-ый МЕЧ и его ученики были теми, кто жил независимо от основной человеческой цивилизации.

В ходе выполнения пустынного задания в них проснулась первобытная дикость. Их тела были покрыты шрамами и татуировками, символизирующими принадлежность к воинскому классу.

У 5-го МЕЧа и вовсе был огромный шрам, оставшийся после ситуации, в которой он едва выжил. Он сознательно ездил с голым торсом, чтобы другие люди завидовали его боевому рубцу.

- Что будем делать, когда закончим это задание?

- Тогда пойдем на Центральный Континент и прикончим этих ублюдков из Гильдии Гермес!

Тени Земли и пустынные воины неслись, словно песчаная буря.

Верблюжья кавалерия.

Ведущая сила времен Империи Пэллос возродилась.

<http://tl.rulate.ru/book/487/22065>