

Игроки Гильдии Гермес, победившие Бессмертный Легион, появились в студии одной из телестанций.

- Когда мы сражались против Бэрекена, нам пришлось рисковать своими жизнями. Учитывая всё то огромное количество нежити и повсюду шныряющих призраков, там попросту не было такого понятия, как «безопасная зона».

Гигантский рыцарь Баймонг, который в реальной жизни был спокойным мужчиной тридцати лет, давал интервью каналу КТС Медиа. Его собеседником был Хан Сынбин, бывший актер и ведущий программы.

- Я и сам играю в Королевскую Дорогу, но ещё никогда не участвовал в таких крупных битвах, поэтому мне очень любопытно: был ли такой момент, когда Вам хотелось просто сбежать? - спросил Сынбин.

- Нет. Я никогда даже не думал об этом. Мы не могли себе позволить проиграть это сражение. Я имею в виду, мы должны были это сделать ради Версальского Континента.

Рядом с ним сидели еще четыре игрока из Гильдии Гермес, ожидавших своей очереди. И вот, следующий вопрос был задан Аркхейму, который во время боя даже потерял свою жизнь.

- Бэрекен показал, что он намного сильнее, чем изначально предполагалось. Как вы считаете, что стало решающим фактором для вашей победы?

- Мы победили, потому что мы - Гильдия Гермес. Вот и всё. Мы могли бы уклониться от сражения, но всё-таки решили встретиться с нежитью лицом к лицу в Замке Валкис, чтобы свести к минимуму урон остальным игрокам. Мы согласились на эту битву, хоть и знали, что окажемся в невыгодном положении.

Тем временем на экране монитора, который был повернут к ведущему и гостям, можно было увидеть комментарии, которые зрители оставляли в режиме реального времени.

Куко: - Больше это похоже на «едва победили».

Бельдегар: - Ого... Вы только посмотрите, врут и не краснеют. Они сражались в Замке Валкис только потому, что хотели минимизировать ущерб для САМИХ СЕБЯ!

Три Бутылки Коньяка: - Мне всё равно, как они победили. Лучше спросите их о том, что они собираются делать, чтобы предотвратить полное падение империи?

Защитные характеристики: - Ради Версальского Континента? Чушь собачья. Хочу напомнить, что это они и заварили эту кашу, захотев уничтожить север.

Вун-динь Вун-динь: - Гильдия Гермес - рак этой игры. А в регионах, освобожденных Королевством Арпен, - настоящий рай.

Джон - воин-скелетон: - Если Королевство Арпен полностью захватит регионы Риттен и Альянс Бриттен, то я перееду туда.

Керу: – Не волнуйся. Империя Хэйвен находится в серьезном кризисе. Вполне возможно, что скоро она полностью рухнет.

Спокойствие, только спокойствие: – Я тоже вступил в Культ Травяной Каши.

Выпускник: – Травяная Каша – вот истинный путь. Империя Хэйвен – всего лишь заходящее солнце.

– ...

Глядя на монитор с комментариями, члены Гильдии Гермес поняли, что зрители уже потеряли интерес к битве против Бэрекена. Этот результат был совершенно противоположный ожидаемому; они рассчитывали, что после победы над Бэрекенем им удастся вернуть контроль над ситуацией в свои руки.

«Но почему? Почему зрители так щедро осыпают приветствиями и похвалами Вииду, приключения которого ничем не лучше наших?»

Пусть между Церковью Эмбиню и Бэрекенем были определенные различия, но в первую очередь они оба представляли собой могущественные силы, которые могли ввергнуть в хаос весь континент. Благодаря тому, что Гильдия Гермес достаточно быстро справилась с ситуацией, Бессмертный Легион нанёс обычным игрокам совершенно незначительный ущерб; к тому же не так много людей видели армию нежити лично.

Гильдия Гермес хотела обвинить Вииду в том, что именно он стал причиной всех этих ужасов, но это поставило бы их в довольно смешное положение, поскольку первоначально это было сделано исключительно для того, чтобы остановить Армию Теней Пальмы.

«Самую тяжелую работу проделали мы, но вся слава досталась Вииду»

Игроки, участвовавшие в битве против Бэрекена, остались крайне недовольны, а Лефею и другим лидерам гильдии пришлось всерьез задуматься над ситуацией.

– Мы не ожидали, что всё будет настолько плохо... Игроки Центрального Континента так охотно переходят в Королевство Арпен...

– Кто бы мог подумать, что жители захваченных регионов по какой-то необъяснимой причине встанут на сторону захватчика...

То, что им удалось справиться с Бэрекенем Деморфом и его Бессмертным Легионом, безусловно, было хорошо, но в то же время был нанесён значительный урон 2-му и 5-му легионам. Империя Хэйвен постепенно утрачивала свою способность контролировать других игроков. Она быстро теряла своё господство над регионами, захваченными Королевством Арпен. Далеко не всё так радужно было и в других регионах, по которым маршировали пустынные воины.

Но ещё более горьким был тот факт, что местные лорды, назначенные самой Империей Хэйвен, полностью и абсолютно приветствовали своих завоевателей, вплоть до проведения фестивалей в честь их прибытия.

Эти лорды просто пытались найти способ выжить в изменяющихся условиях, но с точки зрения Гильдии Гермес они были предателями. Таким образом, учитывая огромное количество игроков, с такой легкостью переходивших на сторону Королевства Арпен, гильдия испытывала

давящее чувство кризиса.

– В целом, Виид и Королевство Арпен используют слишком хитроумную стратегию. Такое ощущение, будто каждый шаг, который они делают, основан на всеобъемлющем предварительном планировании.

– Что ж, только так это и можно объяснить. Враг координирует свои руки и ноги с максимальной точностью.

– Я подозреваю, что сам Виид держит под контролем все высшие чины Культа Травяной Каши, и, поскольку их игроки добровольно бегут выполнять все возложенные на них обязанности, нам сложно своевременно реагировать на их быстрые действия.

Поскольку игроки Гильдии Гермес мало понимали, как устроен Культ Травяной Каши, они начали подозревать, что всё это было частью великого плана Виида.

Выражения на лицах игроков, которые погибли в битве с Бэрекеном, включая чудом уцелевшего Бадырея, были довольно мрачными. Бадырей до сих пор возмущался тем фактом, что он даже не смог собственными руками прикончить Бэрекена Деморфа в последнем раунде их противостояния.

– Мы всегда считали, что Империя Хэйвен с легкостью пройдет по Королевству Арпен, но теперь, когда мы стали сражаться с ними всерьез, можно с уверенностью сказать, что их военная сила – вовсе не то, на что можно закрывать глаза.

– Я не думаю, что все произошедшие стычки можно назвать сражениями в полном смысле этого слова. Всякий раз возникало слишком много неожиданных факторов! – пожаловался Баймонг, на что Лефей с горечью ответил:

– Учитывая, что они полагаются на свою стратегию и массовость, мы должны признать, что Королевство Арпен действительно является опасным врагом. А учитывая то, что они манипулируют средствами массовой информации и постоянно обращают общественное мнение в свою пользу, на сегодняшний день их влияние превосходит наше.

– А как насчет нашей военной силы? – раздался чей-то голос, однако Лефей лишь вздохнул.

– Прямо сейчас слишком много игроков поворачиваются к нам спиной.

– Но по каким причинам? Мы ведь снизили налоги и смягчили множество ограничительных мер, не так ли?

– Просто они перестали нам доверять.

– ...

Услышав эти слова, лорды напряглись ещё больше, поскольку они согласились сделать шаг навстречу к игрокам лишь для того, чтобы успокоить общественность, а после того, как проблема в лице Виида и Королевства Арпен будет устранена, – вернуть всё обратно.

– Более того, поскольку эта война продолжается, всё будет становиться ещё хуже. Если мы потерпим еще несколько поражений и потеряем все наши войска, тогда...

Лефей не стал продолжать дальше, но все и так знали, что это означает; Гильдия Гермес без её

вооруженных сил – это как гладиатор с отрубленными конечностями, брошенный в яму с дикими зверями.

Было не очень справедливо возлагать всю вину на плохие стратегические решения Лефея или его ошибочное суждение насчет каких-либо процессов. Его командные способности и вправду стали менее совершенными с момента завоевания Центрального Континента, но главным образом всё это происходило из-за того, что действия Виида постоянно выходили за рамки их предположений. Лишь получив несколько тяжелых ударов, они начали понимать, что сильно недооценили проблему в лице Виида и Культа Травяной Каши.

«Задания Черного Рыцаря... Возможно, это тоже возымело какой-то эффект?», – подумал про себя Бадырей.

Профессия Черного Рыцаря предполагала получение специальных заданий, в результате которых снижалась лояльность его подчиненных и жителей. Он активно проходил их, чтобы повысить свою собственную боевую мощь, но ещё до того, как побочные эффекты его деятельности успели проявиться в полной мере, Империя стала быстро терять своё влияние.

– У кого-то есть предложения по решению текущей ситуации? – обведя всех присутствующих тяжелым взглядом, спросил Бадырей.

Лефей долго молчал, но, поскольку никто так ничего и не произнес, он снова вздохнул и проговорил:

– Самым безотказным способом сохранить нашу силу будет отступление в регион Хэйвен. Если мы отступим и позволим им захватить остальные регионы Центрального Континента... То рано или поздно они рассеются, и мы нанесём ответный удар.

– ... И ты называешь это решением? – подняв брови, спросил Аркхейм. В его глазах это была крайне абсурдная идея, особенно если подумать о времени и усилиях, которые потратила гильдия, чтобы захватить контроль над Центральным Континентом.

– Это самый эффективный и безопасный способ. Популярность Виида и Культа Травяной Каши не будет длиться вечно. После того, как они захватят большую часть Центрального континента, обычные игроки неизбежно разделятся и начнут сражаться друг с другом. Поэтому всё, что нам нужно, – это в течение нескольких месяцев наращивать свои силы в регионе Хэйвен, над которым у нас установлен наиболее твердый контроль.

– ...

Лидеры Гильдии Гермес понимали его намерение, но никто не мог первым сделать шаг и открыто согласиться с этим предложением. Сворачивание их сил означало, что бесчисленные лорды должны будут отказаться от своих территорий, а потому их наверняка ждал бы жесткий протест. А поскольку Гильдия Гермес финансировалась из множества внешних источников, также очень важно было соблюдать осторожность, чтобы не отпугнуть своих же инвесторов.

– На мой взгляд это лучший вариант, но, к сожалению, он невыполним, – покачал головой Лефей, отказавшись от своей собственной стратегии. Этот план действительно было слишком трудно осуществить, даже если учитывать всё его влияние и молчаливое согласие Бадырея.

– Вариант номер два – это купить время, сконцентрировав наши военные силы на обороне.

– И как эта покупка времени нам поможет?

- Пока мы будем вести оборонительную войну, нам нужно сделать всё возможное, чтобы подпортить репутацию Вииду и Культу Травяной Каши путём распространения слухов, взяток и манипуляций с поставками.

Атмосфера в зале, где проходило совещание, становилась всё более серьезной. Совсем недавно им казалось, что весь Версальский Континент в их руках, и вдруг ни с того ни с сего они уже начали обсуждать собственное поражение.

- За всё это время мы даже ни разу не провели нормального сражения! Разве мы не можем разрешить эту проблему при помощи силы?

С этими словами Баймонг встал со своего места, вытащил меч и воткнул его в пол, а в глазах других игроков Гильдии Гермес загорелось пламя.

Сражения!

Тот, кто всю жизнь гнался за силой и властью, не мог смириться со своим нынешним положением и отступить.

- У нас просто нет шансов проиграть, если мы соберем все наши силы в один кулак.

- Совершенно верно. Мы уже победили Бэрекена, так что давайте прямо сейчас пойдем и сразимся. Только победа вернёт нам то, что мы по праву заслужили – господство над континентом.

Лефей не мог не почувствовать горячее настроение остальных лидеров.

«Возможно, это действительно может стать нашим рывком вперёд... Наверное и вправду есть предел тому, когда мы просто пытаемся играть умнее»

Они захватили власть над Центральным Континентом при помощи своей силы и мозгов, но всё же понесли большие потери, поскольку в этом процессе заслужили вполне обоснованное общественное порицание. Как организация, которая пришла к власти через войну, Гильдии Гермес больше не было куда отступать.

И вот, вскоре Гильдия Гермес опубликовала прокламацию.

[Королевская Дорога – это новый мир, в котором люди могут воплотить свои мечты в реальность. С самого начала многие люди начали играть в неё, мечтая о новом мире, и с тех пор они постоянно совершенствовались, находя радость и удовольствие от пребывания на Версальском Континенте.

Но теперь, Центральный Континент – земля, которая является для всех нас настоящим фундаментом, и лишь недавно начавшая возвращаться в стабильное состояние после многих войн и конфликтов, произошедших между различными силами, была потрясена вторжением с севера.

Настоящим Гильдия Гермес заявляет, что готова решительно противодействовать этой угрозе и дать противнику полномасштабный бой. Мы не допустим, чтобы эта война продолжала поглощать многочисленные города и деревни, в которых живут игроки. Чтобы предотвратить любые беспорядки и ненужные потери, Гильдия Гермес отправит всё своё войско на

Гарнавскую Равнину.

Виид и Королевство Арпен, если у вас достаточно храбрости, чтобы противостоять нам, примите наш вызов.

Сила против силы.

Если вы хотите забрать территории Империи Хэйвен, вы должны сначала доказать, что достойны этого].

Текст этой смелой прокламации был размещён в каждом замке и городе Центрального Континента. А как только новости об этом дошли до телестанций, и об этом узнали простые игроки, данные вести быстро распространились среди большей части всего игрового сообщества.

- Ва-а-ау, полномасштабная битва!

- Это безумие. Неужели они действительно собираются начать тотальную войну?

- Гильдия Гермес действительно собирается задействовать всех тех высокоранговых игроков, которые даже не появляются перед обычными людьми, а также все свои войска, которые были задействованы при захвате Центрального Континента?

- Но это означает... Кто победит в этой битве, тот и получит весь континент, верно?

- Я не уверен в этом, но... Культ Травяной Каши может себе позволить проиграть битву, тогда как у Гильдии Гермес в случае проигрыша не будет абсолютно никакого будущего, не так ли?

- Не думаю, что такое сражение будет выгодным для Кulta Травяной Каши. Если к бою присоединится и Бадырей и другие топ-игроки Гильдии Гермес, то их будет трудно остановить при помощи тактики человеческих волн.

На городских площадях и в тавернах тут же поднялось шумное обсуждение этих новостей.

- Ставлю один баррель пива на победу Гильдии Гермес!

- А я на Культ Травяной Каши. Они - настоящие легенды, которые до сих пор ещё ни разу не проигрывали.

- Однако битва будет происходить на Центральном Континенте. На этот раз всё будет иначе, ведь обстоятельства совершенно другие.

- Трудно предсказать результат. Вспомните Армию Теней Пальмы. Мы просто не можем знать, какие трюки они снова выкинут.

- Плюс Виид опять вызовет какую-нибудь катастрофу.

- А как тогда он планирует после неё приводить в порядок всю местность?

- Не знаю. Но именно поэтому наблюдать за его действиями настолько захватывающе.

- Вау... Я так хочу увидеть это, что просто умираю от нетерпения!

Гарнавская Равнина располагалась на востоке региона Хэйвен, к югу от Харпана. Эти

бескрайние поля были идеальным местом для крупномасштабного сражения, где не прошёл бы ни один грязный трюк.

Тем временем, когда офицеры Собрания по Чрезвычайным Ситуациям Культа Травяной Каши услышали эту прокламацию, то громко расхохотались.

- Это просто вздор. Тотальная война против Империи Хэйвен? Тогда в одном месте и вправду может быть собрано более ста миллионов солдат. Однако вопрос в другом, зачем оно нам нужно?

- В настоящее время мы гораздо более популярны, чем они, и время тоже на нашей стороне. Если мы просто продолжим и дальше захватывать регионы, постепенно увеличивая население...

- Территория Королевства Арпен постоянно расширяется. Если текущие показатели сохранятся, вскоре мы сможем закрепится на Центральном Континенте.

Со стратегической точки зрения всё, что им нужно было сделать, это просто проигнорировать вызов Гильдии Гермес. Однако реакция заинтригованной публики становилась все более и более возбужденной.

- Виид и Бадырей! Кому же достанется звание самого сильного игрока?

- Все войска Империи Хэйвен будут собраны в одном месте.

- Ожидается, что скоро начнется величайшая битва в истории.

- Кто же станет лауреатом премии, предлагаемой Корпорацией Юникорн, разработчиком Королевской Дороги?

Телестанции, которые до сих пор достаточно дружелюбно относились к Культ Травяной Каши, также не могли обойти стороной эту тему. Даже мнение самых обычных членов Культа Травяной Каши сводилось к необходимости принять вызов.

- Наконец-то Виид-ним и Бадырей сойдутся лицом к лицу. Как бы это было весело...

- Нет. Это слишком опасно.

- Они в открытую вызывают нас на бой, а мы откажемся? Разве мы не освободим весь Центральный Континент, если победим?

- Гильдия Гермес и Культ Травяной Каши уже перешли друг другу дорогу. А раз нам всё равно предстоит столкнуться с ними, то сейчас - наилучшее время, так как все обстоятельства в нашу пользу.

Впрочем, определенные сложности в достижении консенсуса были не только среди рядовых игроков Культа Травяной Каши, но и среди его высших чинов.

Таким образом, ключевым фактором в принятии решения должно было стать слово Виида.

Если Виид примет вызов, то и весь Культ Травяной Каши последует за ним. Если же он отклонит его - они также последуют его примеру, хоть и будут весьма разочарованы.

Виид получил известие о прокламации, когда грабил города Империи Хэйвен вместе с пустынными воинами.

В своём нынешнем состоянии Центральный Континент превратился в сплошное поле боя, на котором Виид мог сражаться, постоянно меняя своё местоположение на то, которое было наиболее выгодным, будь то Риттен, Харпан, Альянс Бриттен или Великие Равнины. Будучи некромантом, он вызывал огромное количество нежити, нанося Гильдии Гермес существенный урон, при этом сам получая определенную прибыль. Это была окончательная форма самой грязной из всех тактик. Тем не менее скорость, с которой его влияние росло, попросту выходила за рамки воображения; вся тяжелая ручная работа, которую он проделал, наконец-то стала приносить некоторые плоды.

- Не стоит надеяться на то, что сможешь как следует набить себе желудок, когда идешь на публичную вечеринку.

Руководствуясь здравым смыслом, он принял единственно верное решение и собирался было проигнорировать провокацию Гильдии Гермес, однако всего несколько телефонных звонков заставили его передумать.

- Вы имеете в виду, что мой гонорар... Что? Вы серьезно?

Виид, Бадырей и величайшая битва в истории континента...

Чтобы приобрести право на её трансляцию и получить возможность напрямую наблюдать за происходящим от лица самого Виида, телестанции мгновенно сделали ему свои предложения.

- Мы готовы выплатить вам вплоть до пятисот миллионов вон.

- 500 миллионов? Я не ослышался?

Сумма, достаточно большая для того, чтобы его сердце забилося быстрее.

- Да, поскольку нам то и дело звонят рекламодатели... И ещё, заранее хотелось бы оговорить, что нам также нужно будет заснять весь процесс подготовки.

- Процесс подготовки? Хорошо, меня это устраивает.

- Итак, мы заплатим Вам 500 миллионов за 10-часовое видео битвы.

500 миллионов вон получали знаменитости топ-класса за участие в съемках всего одного рекламного ролика; так что принимая во внимание славу Виида, а также влияние и прибыль, которые они получают благодаря этой трансляции, на самом деле для них это была очень выгодная сделка.

А через несколько минут начали звонить и другие телестанции.

- Наша компания подготовила для вас 800 миллионов вон. Также мы готовы выплатить вам 10% от рекламы.

- КМС Медиа готова максимально удовлетворить ваши потребности; 1,2 миллиарда плюс 20% рекламного дохода.

- Это КТС Медиа. Перейду сразу к делу. 2 миллиарда и готовность обсудить процент с рекламы.

Глядя на то, как его состояние получило возможность увеличиться сразу на несколько сотен миллионов вон, Виид начал слегка терять ощущение реальности происходящего.

– Хм... Это похоже на ту ситуацию, когда я продал свой аккаунт с Земли Магии. Это настолько большие деньги, что даже тяжело представить, насколько они большие.

До этого самого момента телестанции считали, что вероятность тотального полномасштабного сражения была не очень высокой. Они сомневались в том, что Виид согласится на вариант, который может поставить его в невыгодное положение; и даже если он примет вызов, его всегда можно отменить в процессе подготовки.

Гильдия Гермес тоже могла бы сделать более мудрый шаг. В настоящее время к их владениям стекалось невероятное количество северных игроков, однако ярость – это эмоция, которой характерно со временем исчезать. Если бы руководство гильдии решило позволить северным игрокам взять часть своих земель, а не сражаться с ними в разгар их боевого духа и максимальной концентрации силы, тогда Империя Хэйвен могла бы получить шанс на стабилизацию. Поскольку северные игроки не могли бесконечно оставаться в городах Центрального Континента и защищать их, то тактическое отступление в нынешней ситуации стало бы более выгодным выбором.

Однако, несмотря на все эти факторы, телестанции просто так, на всякий случай, решили предложить огромные гонорары за право увидеть и показать эту битву.

Если бы это величайшее сражение в истории Версальского Континента действительно имело место быть, то телестанции заплатили бы любую сумму за возможность показать её по своим каналам.

А затем Вииду пришло ещё и экстра-предложение от исполнительных директоров КТС Медиа.

– Если разразится тотальное сражение, то рейтинги просмотров будут самыми высокими за последние несколько лет. Плата за рекламу также установит новый рекорд... Если так, мы обязаны удержать его, даже если это означает, что мы должны отдать ему всю прибыль от трансляции. Мы должны воспользоваться этим шансом, чтобы продвигать нашу компанию.

– В зависимости от того, насколько качественно мы осветим эту войну, может измениться сам класс нашей телестанции. Мы должны во что бы то ни стало получить Виида!

Они уже выяснили одержимость Виида деньгами. И вот, после нескольких телефонных звонков, которые радиостанции сделали в спешке и без особой надежды, Виид решил сразиться с Гильдией Гермес.

– Мне просто нужно пойти на битву, и у меня будет своё здание... Я смогу купить здание в центре города.

Мечта, которая у него была с самого детства: сделать инвестиции в недвижимость и стать владельцем офисного здания!

Жизнь, свободная от забот о деньгах. Всё, что от него требовалось бы – это просто взимать ежемесячную плату у арендаторов.

– Говорят, в жизни случаются битвы, которых человек не может избежать. Наверное, это про меня.

<http://tl.rulate.ru/book/487/190662>