

Глава 8: Сокрушительный удар.

Виид стоял на плато, глядя на раскинувшуюся впереди Крепость Ванчеонхан.

Ффиииить!

Отовсюду слышалось завывание ветра, заставляя плащ Виида развеваться.

- Золотой Человек.

- Гол-гол.

- Желтоватый.

- Мууууууууу.

- Чтобы хорошо жить - нужно быть экономным. Но без определенных рисков богатства тоже не видать.

На Вииде был плащ, который он подобрал с убитого им члена Гильдии Гермес.

В большинстве случаев не было никаких ограничений по уровню на ношение плащей, так что их можно было продавать за довольно приличные деньги.

Но Плащ Черного Дрейка был таким предметом, обладать которым мечтал каждый игрок Версальского Континента.

В зависимости от игрока, этот плащ мог повысить сопротивление к физическому и магическому урону, а также скорость передвижения вплоть до +7%.

Помимо этого, был еще один замечательный эффект: при ветреной погоде его обладатель мог плыть по ветру. Данная особенность отличалась от магии левитации, которая позволяла двигаться в любом направлении, даже против ветра. Однако этот бонус всё-таки позволял частично увеличить скорость передвижения.

Кроме того, при падении даже с очень большой высоты плащ не позволял его обладателю разбиться.

- Хе-хе-хе-хе, - рассмеялся Виид, обнажив зубы.

Отвратительная и мерзкая улыбка тем не менее была белоснежной!

- Не пора ли собирать урожай?

Союн отключилась от Королевской Дороги пораньше, чтобы приготовить ужин. Естественно, её сила была большим подспорьем в бою, но и без неё отряд Виида был чрезвычайно силен.

О чем сейчас думал Виид - так это о более хитроумных способах охоты.

- Вы слышали что случилось в Золотой Шахте?

- Угу, Виид устроил там настоящее побоище.

- Гильдия отправила новые подразделения на усиление контрольно-пропускных пунктов, однако его нигде так и не поймали.

- Ну, если он к нам сунется – ему конец.

- Ху-ху-ху, да уж, мы то не такие тупицы, как те охранники.

Семеро игроков Гильдии Гермес отдыхали возле костра.

Их лагерь располагался неподалеку от Крепости Ванчеонхан, так что вокруг постоянно бродили монстры и воры.

Игроки частенько останавливались и зачищали дорогу от прибывших из крепости монстров. А если бы они решили зайти внутрь этих развалин, то им пришлось бы сражаться часами напролет.

Таким образом, это место считалось одним из лучших для желающих быстро набрать уровни.

Прямым из леса за отдыхающими воинами наблюдали несколько пар глаз.

- Эй, ребята, проводим быструю атаку. Все помнят что делать?

- Да, Хозяин.

С Виидом был Золотой Человек, Желтоватый, Герника, Севилль, Бахаморг, Виндекс, высший эльф Элтин и Белый Тигр.

Этого было более чем достаточно, чтобы организовать полноценный обед.

- Вперед.

Виид, Золотой Человек и Элтин выскочили из-за деревьев и выстрелили в сторону костра.

- Возможно Виид где-то рядом, а мы совсем об этом не знаем.

- Глупости, он никогда бы не посмел подойти так близко к городу.

Фу-фух-фух-фух!

- Кхех!

- Засада!

Разговаривающие члены Гильдии Гермес получили молниеносные ранения от стрел.

К слову, стрелы, выпущенные Элтин и Виидом, были охвачены огнем и ветром, и захлестнули ничего не подозревавших игроков, словно волна.

- Разве я не должен использовать и своих духов? Вызываю Земляного, Огонька и Ветерка!

- Ке-хе-хе-хе, мы пришли на зов великого повелителя духов, скульптора Виид-нима!

- Прекраснейший из людей, величайший из гениев! Никто не устоит перед такой выдающейся

личностью, как Виид, опасаясь гнева самой земли!

- ...

Появление Огонька и Земляного добавило врагам лишней головной боли.

Виид не мог считать себя успешным шаманом, повелевающим духами, однако он настолько промыл им мозги, что они тотчас же принялись говорить вот такие вещи.

- Моя преданность не знает границ, а сердце горит только когда рядом Виид-ним.

- Земля может выдержать даже тайфун. А всё благодаря тому, что мы имеем честь находиться возле красивого и обаятельного Виида-нима.

- ...

Ветерок, дух ветра, постеснялся и промолчал. Правда, иногда он всё же использовал порывы ветра и, поднимая пыль, образовывал в воздухе нечто наподобие сердца.

Как правило, духи были довольно нейтральными существами и никогда не проявляли особой преданности, но подчиненные Виида существенно в этом отличались.

- В-Виид здесь!

- Айаааак!

Бахаморг, Герника, Севилль, Виндекс и Белый Тигр за считанные секунды разорвали противников на клочки. Эффект внезапного нападения предоставлял определенные преимущества.

Виид с довольной ухмылкой подбирал трофеи.

У него не было времени проверить подробную информацию о каждом предмете, но он интуитивно чувствовал, что добыча была достойной. Умение определять стоимость предмета по одному прикосновению!

- Теперь эти ребята обо мне знают.

Если убитые не были полными идиотами, то наверняка доложили о случившемся в Гильдию.

- Пошли.

Виид и его подчиненные направились ко входу в Крепость Ванчеонхан. Это место было эксклюзивным охотничьим угодьем, куда допускались только члены Гильдии Гермес.

- А это кто такие? Никогда их не видел.

- Это наверное те самые налетчики!

Очередная группа игроков Гильдии Гермес в количестве 6 человек оказалась под обстрелом Виида, Золотого Человека и Элтин.

- Вызываю Рыцаря Смерти Ван Хока, вызываю Лорда Вампиров Торидо!

Виид не преминул воспользоваться вызовом на вражеской территории и Ван Хока с Торидо.

Желтоватый, Белый Тигр, Герника и Виндекс мгновенно ринулись к противнику и уничтожили их буквально на месте.

Битва, длившаяся ровно одно мгновение!

- Продолжаем.

Виид уничтожал всех, кто попадался ему на глаза.

Он не давал ни времени, ни возможности для объединения разрозненных групп противника, как это случилось в Логове Атарога.

- Чик-чирик-чирик, враги находятся справа в 150 метрах.

Серебряная Птица выступала в качестве разведчика и докладывала о местонахождении игроков Гильдии Гермес.

- Двигаются на восток. Другой отряд - в четырехстах метрах. В общем, четыре группы в радиусе одного километра.

- Белый Тигр!

- Гррр!

- Останови их продвижение. Торидо, используй темноту, чтобы помочь ему скрыться. Остальные - в обход и атакуйте.

- Есть! - энергично ответили оживленные скульптуры.

- Желтоватый.

- Мууууууууу.

- Не беспокойся о врагах. Всё, что тебе нужно - это продержаться одну минуту.

- ...

Желтоватый опустился на землю и обхватил свою голову.

- Именно так. Береги мой багаж.

У Севилля, Герники, Виндекс, виверн и Ледяного Дракона боевой дух выходил за рамки общих правил. Команды Вииды моментально поднимали его до небывалых величин.

- Эй, эти люди хотят добраться до наших сокровищ.

- Отдайте мне все ваши деньги. Если вы снимете с себя всю одежду, то я сохраню вам жизнь. Я честный вор и вы можете верить мне!

Помимо игроков Гильдии Гермес, в Крепости Ванчеонхан Виид встречал и бандитские группы. Их отряды численностью от 30 до 100 человек осуществляли набеги на близлежащие деревушки и подземелья. Именно поэтому было довольно рискованно качаться в подземельях

поблизости этой крепости.

С другой стороны, победа над полчищем блуждающих здесь монстров и затаившихся бандитов с ворами могла обеспечить настоящее золотое дно.

В прошлом, некоторые игроки, которым хватало смелости отправиться в рейды на местных боссов, имели большой успех.

И вот, настал черед и Виيدا столкнуться с группой из 12 бандитов.

- Блин, они только путаются под ногами. Бахаморг, тебе не нужно убивать абсолютно всех.

- Понял!

Бахаморг прыгнул вперед, приняв на себя удары кинжалов, отравленных дротиков и веревок с крюками. Варвары отличались повышенным сопротивлением, но даже их можно было отравить.

- Клешня! - Виид отдал приказ о перестроении группы.

- Они слишком сильные!

- Отходим!

- Нужно доложить капитану!

После гибели своих товарищей, четверо оставшихся бандитов начали убежать.

Воры в Крепости представляли собой серьезную силу, так что ключом к успешной охоте - было прикончить их всех. В критической ситуации группа воров тотчас же начинала звать на помощь, и бороться с этим можно было лишь полностью заткнув их.

Это место было лучшим охотничьим угодьем до тех пор, пока у воров не было возможности вызвать подкрепление.

Также вполне естественным было то, что чем дальше продвигаться в крепость - тем сильнее становились её обитатели.

Воры слегка видоизменили её, напичкав ловушками, но при этом сам облик крепости остался нетронутым. Изучив все проходы, можно было воспользоваться этими знаниями, чтобы избежать большинства неприятностей.

В крепости то тут, то там валялись пьяные воры, так что игрок вполне мог и сам украсть у спящего разбойника его деньги.

Для игроков, избравших класс вора или убийцы, и тайно проникших в Крепость Ванчеонхан, это был настоящий рай для охоты и заработка.

С другой стороны, если игрок попался и его заметила охрана, то преследования ему не избежать. В таком случае, вся группа рисковала погибнуть за считанные минуты.

Другими словами, сражаясь с бандитами, ни одного нельзя было оставлять в живых!

Но Виид почему-то не пытался остановить разбегающихся во все стороны воров.

- Оставь их, Элтин.
- Но это ведь опасно, Мастер.
- Я знаю. Но я должен отпустить парочку.

Он просто продолжал уничтожать отряд за отрядом.

Прошло уже довольно много времени, и несколько групп Гильдии Гермес всё же объединились.

- С южной стороны засада из 4 лучников.

Разведка – отличная особенность Серебряной Птицы!

Как правило, видимость обычных птиц в ночное время была ограниченной, но не касалось Серебряной Птицы. Её яркие глаза светились как у совы.

Гильдия Гермес хотела нанести ответный удар.

- Белый Тигр, заходи сбоку и атакуй. Севилль, садись верхом.
- Да!
- Увидимся впереди через 500 метров.

Виид собирался привлечь внимание цели, в то время как Белый Тигр и Севилль атаковали лучников с тыла.

Через 15 минут на окраине Крепости Ванчеонхан было уничтожено 40 человек.

В это самое время из крепости доносился какой-то шум. Это Гильдия Гермес окончательно установила, что на них напал никто иной, как Виид.

- Готовятся встретить меня?

Внутри крепости располагалось несколько недостроенных военных объектов, которые, однако, можно было отремонтировать. Всякий раз, когда кто-то пытался проникнуть в Крепость через один из её проёмов, – вход тотчас же блокировался усиленными подразделениями.

Крепость Ванчеонхан погрузилась во тьму, лишь изредка освещая свои контуры факелами вдоль стен и ворот. Отсутствие нормального освещения придавало крепости мрачную и угнетающую атмосферу.

- Золотой Человек.
- Гол-гол?
- Что это, по-твоему?
- Крепость.
- Это так, но... Бахаморг?
- Если мы пойдем в лобовую атаку, то к рассвету крепость падет.

Виид глубоко вздохнул.

Несмотря на силу его группы, он не мог безрассудно бросаться вперед. Бахаморг мог выиграть практически любой бой против игроков, но это не означало, что он был непобедим. Он мог попасть в ловушку или потерять всё своё здоровье под массированными атаками противника. Глупо было бы потерять Бахаморга впустую.

Помимо всего прочего, в крепость продолжали стекаться игроки Гильдии Гермес. Из-за внушительного расстояния между этим местом и городом, у них должно было уйти некоторое время, чтобы сконцентрировать здесь ударную группировку.

Если на Вииду нападет несколько тысяч игроков, то ни ему, ни его оживленным скульптурам не выжить.

– Это бессмысленно, Бахаморг. Мы не можем быть настолько безрассудными, чтобы вдесятером атаковать крепость.

– Значит, мы отступим?

Виид молча смотрел на Крепость Ванчеонхан, погрузившуюся в безмятежную тишину.

– На данный момент мы уже добились желаемых результатов.

Желтоватый одобрил такое положение дел.

– Муууууу, давайте перекусим горяченьким и отдохнем.

За полдня десятки игроков Гильдии Гермес распрощались со своими жизнями.

Эффективности внезапного нападения было достаточно, чтобы удовлетворить любую жажду убийства.

Но в Земле Магии Вииду не зря прозвали Богом Войны.

– В этом есть смысл, но...

– ...?

– Ради своего психического здоровья я не могу отказаться. Мы должны устроить здесь хаос, – выдохнул Виид, а затем изо всех сил прокричал, – Воры, собравшиеся в Крепости Ванчеонхан, слушайте сюда!

Ночную тишину разорвал громopodobный Рёв Льва.

Наполненные силой слова разнеслись по всем уголкам крепости – и по просторным залам, и по её глубоким подвалам.

Воры, спавшие где попало, повскакивали на ноги и зажгли факелы.

– Воры! Мои подчиненные уже внутри крепости и заберут у вас все сокровища, которые только смогут найти! Скоро вы все будете мертвы!

Ду-ду-ду-ду-ду!

– Кхек.

– Кху-кху-кху, – раздавалось тяжелое дыхание игроков Гильдии Гермес.

– Выжили.

– Мы сделали это.

В Крепости Ванчеонхан охотилось около 70 человек, многие из которых большую часть своего времени проводили именно за убийством монстров, а не в городах. В результате внезапной агрессии воров, в живых осталось всего 23 человека.

Воры использовали стратегию бесконечной волны, сдерживать которую было крайне нелегко. Но Гильдии Гермес удалось справиться с ними. Они разделились и поэтому им удалось выжить.

– Это было реально тяжело.

– Хорошая работа, парни. Мы получим кучу достижений.

Игроки Гильдии Гермес испытывали чувство выполненного долга. Благодаря сражению с ворами, они получили много Славы и даже подняли свои характеристики, а подобное было редкостью для их рода деятельности.

Не обошлось и без жертв, но зато теперь они могли похвастаться тем, что сумели одолеть воров Крепости Ванчеонхан.

«Мы справились с ловушкой Виида», – крутилось в головах выживших.

Все события, связанные с Виидом, наверняка будут транслироваться. И это происшествие, вне всяких сомнений, тоже рано или поздно попадет на экраны.

«Интересно, какой гонорар я получу от станций?»

Несмотря на грязную уловку Виида, они одержали победу.

– В этом Вииде ничего особенного.

– Просто мы грамотно распределили силы. Других он сумел застать врасплох, но с нами такое не прошло.

– Если он захочет зайти в крепость – ему конец.

– Да уж, войдет, но не выйдет, ха-ха-ха!

Поскольку появление Виида возле Крепости Ванчеонхан было обнаружено, то ожидалось прибытие подкрепления от Гильдии Гермес.

Однако игроки, назначенные в качестве резерва для этого места, неожиданно стали оправдываться, будто они сейчас очень заняты и прийти не смогут.

Охота за Виидом может занять несколько часов, к тому же её успех был абсолютно не гарантирован. Да и в общем, они попросту не хотели лишний раз рисковать. Кроме того, все

они понимали, что как только они придут к эпицентру событий, то всё уже, вероятно, закончится.

Гильдия Гермес получила пощечину, и её игроки совершенно не хотели понапрасну жертвовать собой.

Таким образом, оставшиеся в живых игроки Гильдии присели отдохнуть, чтобы восполнить истощенную ману и здоровье.

- Похоже, что сегодня нас покажут по телевизору.

- Да, все узнают о нашем мужестве и навыках.

- Ну, тогда просто продолжим охотиться здесь.

Фииииих!

Откуда ни возьмись грудь одного из разговаривающих игроков пронзила стрела.

Фа-ту-ту-ту-тух!

Раненого игрока тотчас же охватило пламя.

- Айаааааак!

У выживших оставалось совсем мало здоровья, так что под непрерывным потоком стрел у них появились новые потери.

Десятки стрел градом накрывали игроков.

- Похоже, что еще осталось несколько бандитов.

- Прячемся!

Игроки бросились в укрытия за колонны и стены. Они хотели хоть как-то выжить, поскольку прекрасно понимали: чем выше уровень, тем больше штрафов в случае смерти.

«Должно быть какая-то группа воров ждала, чтобы напасть»

«Вот же грязные ублюдки. Не показываются»

«Воры убили моего друга. Я должен разобраться с ними»

Несмотря на усталость, некоторые все же выскочили из своих укрытий, восстановив ману и здоровье.

Они хотели перехватить инициативу.

Однако стрелы перестали лететь прямо в них, а, делая изгиб, поражали игроков в спину!

- Огибающие выстрелы!

Некоторые стрелы и вовсе пробивали укрытие и доставали спрятавшихся членов Гильдии Гермес.

«У воров что, есть такие высокоуровневые навыки стрельбы?»

Каждая стрела, помимо основного урона, несла в себе и дополнительный в виде огня, воды или ветра. Над этим специально потрудились духи, зачаровав стрелы своей магией.

Игроки Гильдии Гермес были порядком озадачены.

И вот, наконец-то перед ними появились виновники всех неприятностей – Виид, Золотой Человек и Элтин.

– Это Виид! Он вернулся!

Виид всё-таки не покинул территорию Крепости Ванчеонхан, и пришел в самый что ни на есть худший для них момент.

– Лу-лу-лу, – на ходу напевал себе под нос Виид.

– Вот чёрт!

Один из игроков выскочил из своего укрытия и бросился в сторону выхода. Он ловко уворачивался от стрел Виида, решив бросить своих товарищей ради собственного спасения.

Замечательная Гильдия Гермес!

– Так, первый пошел...

Тем временем другие стали сожалеть о том, что первыми не решились на такой шаг. Так что как только первый из Гильдии стал убегать, остальные решили, что настало самое время и им делать ноги.

Первый сбежавший уже был вне зоны досягаемости стрел Виида. Хоть его и грызла совесть за то, что он ретировался первым, но стать последним – было куда хуже.

– Уаааааа!

Внезапно до остальных игроков донесся его крик.

– Ррррр! – за ним последовал мощный рык Белого Тигра.

Гильдия Гермес оказалась полностью окружена.

– Не торопитесь. Так или иначе, вы уже все мертвы, – неспешно проговорил Виид.

Слова человека, которого совершенно не волнуют чувства других людей. Таким же тоном он говорил с представителями престижной гильдии из Земли Магии, в которой устроил настоящую резню.

От этих слов игроков Гильдии Гермес прямо таки затрясло от гнева. Их разочарование было настолько велико, что, казалось, они вот-вот взорвутся.

– Давайте, быстрее подходите. Доставка молока не должна заставлять себя ждать... Вот раньше всё было иначе. А сейчас? Дети слабы духом и даже как следует не повеселишься.

«Он еще тогда решил нас убить»

Впервые игроки Гильдии Гермес поняли, что с самого начала они были не охотниками, а добычей. Им показалось, будто земля уходит из-под ног.

Именно такое ощущение и витало вокруг Вида.

– Здесь.

Сердце Крепости Ванчеонхан.

После победы над игроками Гильдии Гермес, Вид привел своих подчиненных сразиться с лидером воров.

Оставшиеся бандиты были уничтожены по пути в его покои, при этом особых трудностей это у группы Вида не вызвало.

– Подходите, воришки! – выкрикнул Бахаморг, ошеломляя всех своим несравненным боевым духом.

После того, как предводитель воров пал, уцелевшие утратили волю к сражению окончательно и разбежались.

Вскоре Вид отыскал и хранилище.

После смерти лидера воров, его подданные, очевидно, пытались сюда проникнуть, о чем свидетельствовали царапины и сколы на замке. Удалось им это или нет, но вещи их мертвого капитана, впрочем как и они сами – исчезли.

Вид, оценив обстановку, вытащил ржавый ключ, подобранный в качестве трофея с трупа предводителя воров.

– Должно быть, в прошлой жизни я был политиком, который предал свою страну. Гмм, но иногда во мне наверняка просыпался добросердечный чиновник, который берет взятки.

Вид вставил ключ и повернул его.

Сккриик.

Как только двери хранилища открылись, его взору предстали сокровища в виде золота, серебра и драгоценностей.

– Ухе-хе-хе-хе, – тотчас же вырвалось у Вида.

– Гол-гол-гол-гол! – Золотой Человек, стоя немного в стороне, тоже был рад.

Дзынь!

– Вы отыскиали сокровища Крепости Ванчеонхан.

Вы получили сокровища, тщательно оберегаемые ворами.

Благодаря этому достижению, все Ваши характеристики увеличились на 1.

Вы получили титул «Подчинивший Лидера Воров».

Золотая Шахта, Логово Атарога и Крепость Ванчеонхан были только началом.

Виид совершил налеты еще и на такие места, как Гробница Щитов, Высокогорье Волшебников и Секретное Пристанище Валькирий, вычистив там всех игроков Гильдии Гермес до единого.

Невероятное количество в размере 470 человек было убито в течение всего трех дней!

Деятельность Вииды охватила и Альянс Бриттен, и Королевства Лессаль. Последствия такого нещадного уничтожения привели к тому, что количество членов гильдии Гермес, посещающих охотничьи угодья, резко сократилось.

Вииду же было весело.

Гильдия Гермес всерьез взялась за обеспечение правопорядка, закрыв некоторые известные подземелья.

Виид в свою очередь переоделся под обычного игрока и использовал Скульптурную Трансформацию. Оплатив взнос, он получил возможность легально зайти в подземелье. Но естественно, его целью не была обычная охота.

- Все зоны Подземелья Черного Слуги были разрушены.

Покорив это подземелье, Вы продемонстрировали невиданную храбрость.

- Подземный лабиринт Королевской Крепости полностью уничтожен.

В связи с изменением геологии местности, плодородие почвы увеличилось на 2.

- Босс подземелья «Горы Иллейча» был схвачен.

Если Вы доставите его для изучения в гильдию магов, то получите щедрое вознаграждение.

Для того, чтобы ускорить скорость зачистки подземелий, Виид постоянно пользовался Скульптурным Разрушением, и получил множество достижений.

Преимуществом охоты с Виидом пользовалась и Союн, и Севилль, и Герника. Когда их группа вторгалась в очередное подземелье, то каждая из оживленных скульптур убивала по меньшей мере 15-25 монстров.

Сейчас он был в Подземном Лабиринте Себаса, и обстановка в нём была довольно специфичной.

3-я Виверна, сложив крылья, еле проталкивалась по узким проходам.

- Ку-куууик! Жарко, темно и страшно!

Крокодил Нил испытывал схожие проблемы, все время цепляясь за что-то своим длинным хвостом.

- Кье-кье!

- Заткнись уже. Ходи помедленнее и не задирай хвост. Иначе всех бесполезных оставлю прямо здесь!

Обычные игроки, которым доводилось увидеть картину шествия Виида и его оживленных скульптур, впадали в полнейший ступор. Для них это было просто невообразимое зрелище.

- Виид-ним, автограф...

- Я ничего не подписываю. Однако я могу продать Вам свою скульптуру.

- Сколько?

- Если я продам её дешевле 30 золота, то пойду себе в убыток.

- Покупаю! Дайте 10, пожалуйста!

- Хорошо, сейчас выберу для Вас что-нибудь красивое и милое.

- Спасибо, это большая честь.

Популярность его скульптур!

Скульптуры виверн, Желтоватого и Ледяного Дракона были популярны, куда бы он не пошел.

- Я заработал больше 1,000, так что каждый из вас получит по 5 серебряных в качестве гонорара. Так будет продолжаться ежедневно, пока вы хорошо выполняете свои обязанности.

- Мууууу, скоро я разбогатею!

- Спасибо моей судьбе за то, что я встретил такого великого мастера!

Иногда, услышав цену за скульптуру, опытные игроки слегка хмурились.

- Это обычная деревянная статуэтка, которую можно купить в любом магазине. Даже если её сделали Вы, Виид-ним, то цена кажется слегка завышенной...

Естественно, после таких слов настроение Вииды моментально ухудшалось.

Творец вкладывал всю душу в свою работу, так что снижение предложенной цены вызывало у него боль в животе.

Конечно, материал тоже играл важную роль, но покупателям всегда стоило смотреть на работу в целом.

В таких случаях Виид отвечал, понизив голос:

- Что ж, это можно обсудить. Каково Ваше предложение?

- Во-первых, я хотел бы извиниться...

- Не берите в голову и просто скажите свою цену.

- 30 золотых – слишком дорого, так что как насчет 20?

- Мое творчество для меня значит намного больше, чем заработок, так что я соглашусь.

Материалы, из которых были выполнены его работы, не несли в себе абсолютно никакой ценности. Статуэтки были вырезаны из самых простых кусков дерева и камней, которые Виид подбирали прямо с земли. И делал он их, конечно-же, быстрее, чем заводской станок.

Хоть он и получал внушительный заработок от продажи экипировки убитых игроков Гильдии Гермес, но совершенно не собирался отказываться и от реализации своих скульптур.

Кроме того, для использования Ваяния Времени, ему нужно было поднимать Энергию Мгновения. А когда другие игроки с улыбкой на лице получали в руки сделанные им скульптуры, то иногда повышалась и Энергия Мгновения.

А вот Скульптурное Ремесло от такой работы практически не росло.

Но так или иначе, мастеру своего дела крайне важно было оставить позади себя какой-то след.