

Глава 7: Бог Войны Виид.

Игроки, бегущие на подкрепление к Логову Атарога, были в шоке от услышанных новостей.

- Объединенный союз трех групп уничтожен. Выживших нет.
- Атакующие таскают за собой злых духов по всему подземелью, словно это их подчиненные.
- Количество жертв превышает 700 человек. В скором времени ожидается потеря всех находящихся в подземелье игроков гильдии.

Как правило, до этого злоумышленники если и были, то ограничивались нападением всего на одну-две группы Гильдии Гермес. Мало кто имел возможность и желание выступить против такого тяжеловеса Версальского Континента, как Империя Хэйвен.

Но сейчас всего пятеро игроков убивали сотни её членов. Демонстрируемая сила никак не умещалась в подсознании людей.

- Это... Почему, черт возьми, за ними следуют злые духи? Возможно их уровни выше 550-го?
- Дело не в уровне. У кого-то из них наверняка есть специальный предмет, позволяющий увеличить боевой потенциал группы. Мы все еще можем победить их.
- Мы не должны забывать, что их всего лишь пятеро, а нас триста. Мы не должны позволить им сбежать.

Игроки все еще были уверены в своей безоговорочной победе.

Однако подземелье было достаточно узким местом и любой, кто шел вперед – мог тотчас же умереть от внезапной атаки неприятеля.

«Может, мне не лезть вперед, а ждать своего шанса позади остальных?»

Однако сила собравшихся здесь была столь велика, что они всё равно не могли думать ни о чем, кроме как о своей безоговорочной победе.

Смерть бунтовщиков – это их шанс получить Славу, трофеи и укрепить свое положение в гильдии, так что её члены были крайне заинтересованы в том, чтобы поскорее схватить виновных.

- Как только я услышал о нападающих, я вот о чем задумался... В Королевской Дороге не так и много действительно сильных игроков, – произнес один из игроков, сидящий верхом на лошади.
- И кто же тогда на нас напал?

Игроки предполагали, что виновником был либо Карлиз из Гильдии Черного Льва, либо Странник из Гильдии Странников. Эти имена до сих пор что-то да значили в Королевской Дороге.

Но версия всадника оказалась иной:

- Виид.

- Виид? Виид из Королевства Арпен? Да, пожалуй, это может быть и Виид... Постойте, что? Виид?

Бог Войны Виид, которого считали единственным человеком, способным бросить вызов Бадырею.

Высочайшей гордости и высокомерию Гильдии Гермес был нанесен серьезный удар именно действиями Виида.

- Вы что, смеетесь?

- Это звучит как-то...неправильно.

- Однако...

- Виид сейчас должен быть на севере, так что откуда ему здесь взяться? Хватит молоть чушь и погнались вперед!

Большой отряд конных всадников продолжал скакать по направлению к Логову Атарога. Однако слово «Виид» никак не покидало их головы.

«Разве есть еще кто-то с такими же способностями?»

Его талант был редкостью даже беря во внимание просторы Версальского Континента.

Одно его мастерство зачистки подземелий стоило отдельного упоминания.

«Сильный человек и настоящий лидер для своих подчиненных. Во время прошлой войны мы уже видели некоего варвара, поражающего своей мощью»

- У меня какое-то нехорошее предчувствие. Позвольте мне проверить, - обратился к остальным сильнейший из всех присутствующих игроков по имени Филлипан.

- Как?

- В Золотой Шахте умер мой друг. Сейчас я напишу ему и попрошу подтвердить, был ли тот человек Виидом.

Филлипан предложил выяснить, насколько верна их догадка и правда ли, что за всем этим стоит Виид!

Спустя 1-2 минуты пришел ответ, от чего Филлипан не сдержался и издал удивленный возглас:

- Ах! Мастер Мапо сказал... Что у него тоже были определенные соображения по поводу того, что стиль боя похож именно на тот, который присущ Вииду.

- ...!

- Нужно срочно рассказать остальным, что им предстоит столкнуться именно с Виидом, - зашумели игроки.

- Его навыки непредсказуемы. Экипировку тоже невозможно предугадать.

- Но всё таки, что же заставило его подозревать, что там орудует именно Виид?

Скорость лошадей во время разговора, естественно, замедлилась.

- Да... Другие жертвы Золотой Шахты тоже рассказывают странные вещи. Якобы, они столкнулись с беспощадным противником, не жалеющим никого и ничего. Они совершенно ничего не могли им противопоставить, к тому же экипировка, защита и навыки этих людей были на каком-то другом, немыслимом, уровне.

- Вы все знаете на что он способен. Одна из его отличительных особенностей - дерзкий и необычный способ ведения боя.

Гильдия Гермес многое разузнала о способностях Виида.

Она потратила немало усилий, чтобы разобрать по полочкам каждый из его боевых навыков.

Кроме того, они проанализировали специальные техники и слабые стороны всех представляющих опасность сильных игроков.

Им было доподлинно известно, что Виид может поднять свою Силу или Ловкость за счет использования Скульптурного Разрушения. В отличии от него, у обычных скульпторов и подавно не было таких умений.

- А еще этот воин-варвар... Экипировка, которую он носит, позволяет нам идентифицировать его личность как того самого подчиненного Виида, что сражался с ним у Дворца Земли.

- Значит, всё-таки Виид пришел на Центральный Континент. Как мы вообще это допустили?

- Пока-что мы не можем быть уверены на все сто, однако я подозреваю, что это всё же именно он. Пока потерпевшие еще не разместили видео на форумах, а аналитический отдел обрабатывает информацию, мы должны отталкиваться от того, что это Виид.

- ...

- Ну что, тогда вперед. У нас появилась прекрасная возможность избавиться от самого Виида.

С этими словами отряд тут же ускорился.

Замок Формос. Ранее принадлежавший Королевству Туллен и расположенный на Центральном Континенте.

Если они сумеют избавиться от Виида, то прославятся на весь континент. К тому же им наверняка будет обеспечена особая награда от Гильдии Гермес.

Королевство Арпен стало для всей гильдии настоящей головной болью, так что уничтожение её ключевого игрока стало бы наивысшим достижением во всей Империи Хэйвен.

И каждый игрок Гильдии Гермес жаждал приложить к этому руку.

Наконец отряд игроков Гильдии Гермес прибыл к Логову Атарога!

- И-го-го-го-го-го! - ржали уставшие лошади, вынужденные скакать без остановки целый час.

- Перед входом много посторонних.

- Избавьтесь от них.

Вход в подземелье был буквально окружен обычными игроками, которые прознали о кошмаре, творящемся внутри.

Даже до того, как начали распространяться слухи о массовой гибели игроков Гильдии Гермес в Логове Атарога, это подземелье было достаточно известным и собирало немало игроков.

Однако Гильдия Гермес ни с кем не церемонилась. Рыцари подлетели ко входу, и, разбросав обычных игроков, ринулись внутрь.

По пути до них доносились обрывки фраз:

- Там что, правда Виид?

- Вы слышали? Гильдию Гермес вырезала всего одна небольшая группа.

- А у кого-то есть доказательства, что это действительно он?

- Я слышал от своего знакомого, что Бог Войны Виид еще с Земли Магии был повелителем злых духов.

- Он и там командовал ими?

- Стрельба из лука, владение мечом и другие самые разнообразные навыки свидетельствуют о том, что это наверняка Виид.

- Очень похоже на правду.

- Я хочу зайти в Логово.

- Всем назад! - ответили блокировавшие вход в подземелье игроки Гильдии Гермес, - Логово Атарога временно закрыто.

Но даже для посторонних было совершенно очевидно, что где-то внутри происходят ожесточенные бои. Кроме того, запустив игроков, Гильдия Гермес рисковала тем, что они могли бы внезапно оказать Вииду ту или иную помощь.

По городам, деревням и чатам гильдий начала распространяться новость о вторжении Виида.

Гильдия Гермес хотела убедиться, что из Логова он живым уже не выйдет.

- Заходит группа из двухсот человек. Это идеальный план по его уничтожению.

Операция стартовала, когда перед входом стояло 400 игроков Гильдии Гермес. В этот раз Вииду не избежать правосудия с помощью своих трюков, как в Джиголесе.

Обычные игроки были оперативно выдворены из подземелья и начался поиск группы злоумышленников.

- Королевство Туллен пало?

- Да, это так.

- Тогда мои исследования...

- Её Величество Королева тоже умерла.

- Ох, это конец... Значит моя черная магия теперь совершенно ни к чему.

Уничтожив все охотничьи группы в подземелье, Виид вёл интересный разговор с духами дворян бывшего Королевства Туллен.

Притворившись несведущим, Виид произнес:

- И каковы Ваши успехи в исследовании черной магии?

Но дух дворянина ответил ему вопросом на вопрос:

- Вы знаете какое из достижений наиболее преследуется людьми?

Молчание.

Несмотря на вопрос, ответ на него уже был найден.

Духи дворян раскрыли Вииду секрет некроманта Варрены.

- Это красота... Мы хотели вечно поддерживать молодость и красоту, без усталости работая в этом направлении. Однако теперь, когда Её Величество мертва, мы отдадим это Вам.

Один из духов дворян вручил Вииду 3 Эликсира Красоты.

- Вы получили Эликсиры Красоты, сделанные при помощи черной магии.

Само название «Эликсиры Красоты» - сплошной обман.

Здоровье, Сила, Ловкость и Стойкость увеличатся на 20, но Вера и Очарование резко упадут.

Даже Удача будет снижена.

После того, как Вы выпьете Эликсир Красоты, Ваше тело будет подвержено изменениям в течение одного года по времяисчислению Версальского Континента.

Выпивший зелье - изменится. Ночью его кожа будет черной, как у демонов.

После захода солнца выпивший зелье получит усиленное Сопротивление, и будет выглядеть как привлекательный монстр.

«Не каждый решится выпить это. Лучше всего – использовать такие эликсиры на животных»

Виид не собирался пить Эликсиры Красоты, решив продать их.

– Это действительно великое открытие.

– Куль-куль-куль, но чтобы сделать еще, нужны ингредиенты...

– Я могу поискать их.

– О да. Место, где их можно найти...

– Прогнившее Пенистое Болото.

– Куль-куль, туда лежит долгий путь. К счастью, есть врата, связывающие с ним. Пройдя сквозь портал, вы сразу же будете атакованы прогнившими скелетами.

Некромант Варенна, от которой Виид и узнал всю эту информацию – была игроком. Кроме того, она состояла в сообществе Темных Геймеров и мигрировала на север.

Она и опубликовала данные о духах дворян на форуме Темных Геймеров.

– Виид-ним. Гильдия Гермес и Гильдия Беден объявили чрезвычайное положение и собираются у входа в Логово Атарога. Они поняли, кто за всем стоит, – пришел шепот от коллеги Манауэ по имени Грязные Деньги.

– Еще бы они не поняли...

Виид мог бы использовать узкие подземные проходы, чтобы противостоять подавляющему количеству противников. Но со временем, при постоянной поддержке жрецов, ситуация могла бы стать чересчур опасной.

Ему нужно было максимально эффективно использовать свою внезапность.

Виид вспоминал те времена, когда он преследовал целую гильдию в Земле Магии. Если кто-то потревожил его хоть самую малость, месть Виида настигала его сотни и сотни раз.

Его действия были беспощадными и бескомпромиссными несмотря на все попытки переговоров.

Воплощение настоящего злодейства!

Оглядываясь назад, он понимал, что в то время действовал...слегка безумно.

Но тот период был для него настоящей ностальгией.

– Как ты думаешь, я плохой человек? – повернувшись к Союн, внезапно спросил Виид.

– Нет, – покачала головой девушка.

– Я не пытаюсь выглядеть хорошим. Это общество и так прогнило.

– Это верно.

Когда Виид был правителем пустыни, Союн всегда помогала ему информацией. Она изучала особенности регионов, добывала характеристики монстров и поддерживала его всеми возможными способами.

- Что ж, пойдём в следующее место.

- Я взяла с собой обед.

- Отлично.

В Прогнившем Пенистом Болоте Виид мог получить довольно много очков опыта. Там обитало множество монстров, созданных при помощи черной магии, так что их уничтожение позволяло повысить Веру и Близость к природе.

А в зависимости от достижений, он мог бы получить дополнительные очки Силы и Мудрости.

Союн, Виид и его оживленные скульптуры прошли сквозь портал, готовясь к очередному избиению членов Гильдии Гермес.

Спустя несколько часов после налета на Золотую Шахту и Логово Атарога на форумах начали появляться обильные комментарии о резне игроков Гильдии Гермес и Гильдии Беден.

- Виид взял на нож Гильдию Гермес.

- Убито 200, нет, 300 человек.

- Он растворился из Логова Атарога.

Телестанции тоже не остались в стороне, выпустив экстренные новости.

После детального анализа видеороликов экспертами, стало известно, что вторжение осуществил действительно Виид.

- Виид!

- Виид начал мстить за павший Дворец Земли!

- Бог Войны Виид сделал свой ход!

Все эти новости вызвали целую бурю обсуждений, привлекая к Вииду и Бадырею еще большее внимание.

Виид совершенно внезапно появился на Центральном Континенте и устроил резню в двух достаточно популярных подземельях, в то время как операция по его поиску и устранению закончилась ничем. Это событие просто не могло не поднять на уши весь Версальский Континент.

Пока форумы кипели разного рода домыслами и догадками, прошли целые сутки и Виид тем временем уже закончил охоту в Прогнившем Пенистом Болоте. Никто и подумать не мог, что он уже там, к тому же многие люди просто сидели перед телевизорами!

- Ладно, следующее место недалеко - Крепость Ванчеонхан. Если Золотая Шахта идеально

подходила, чтобы набить карманы, то Ванчеонхан – замечательно подходит для охоты.

Крепость Ванчеонхан также принадлежала бывшему Королевству Туллен и располагалась относительно далеко от Замка Формос.

Исторически, крепости в королевстве возводились на крутых склонах, однако строительство Ванчеонхан было приостановлено из-за проблем в бюджете государства. Хотя она и проектировалась как полноценная крепость, но по факту была построена лишь наполовину, при этом вторая её часть осталась недостроенной и напоминала собой руины.

Со временем крепость была заброшена окончательно и стала пристанищем для случайных монстров, бандитов, воров, магов, лучников, наемников и убийц. Средний уровень здешних обитателей переваливал за 390, делая Крепость одним из особо опасных мест Версальского Континента.

Жители крепости часто осуществляли налеты на близлежащие города. Со временем сила крепости выросла еще выше, превратив её в замечательные охотничьи угодья.

Отменные расходные боевые материалы, специальные сокровища, награды за пройденные задания и горы трофеев – вот что можно было получить, покорив Крепость Ванчеонхан.

Её по праву можно было назвать одним из лучших мест для охоты на всем Центральном Континенте.

На лице Виيدا расцвела удовлетворенная улыбка.

В результате вторжения Гильдии Гермес на север он получил немало ущерба. И теперь, придя на Центральный Континент, Виид собирался с лихвой вернуть должок. Он мобилизует каждый свой трюк, отточенный еще в Земле Магии, чтобы обмануть и побороть своего врага.

– Когда мы прибудем в Крепость Ванчеонхан, нас ждет настоящий фестиваль.

Союн посмотрела на Вииду, который прямо таки излучал гордость от ощущения себя злодеем.

– Не перетруждайся и отдохни.

– Я еще даже не начинал. К тому же мне это в удовольствие.

Сейчас они находились в горах неподалеку от Прогнившего Пенистого Болота и Замка Порос.

– Куууууек! – раздался приветственный крик 1-ой Виверны, которая вместе с 3-ей ожидала их в лесу.

– Сегодня полетим на 1-ой Виверне, хорошо?

– Ничего страшного, – ответила Союн, посмотрев на окрашенных в разные оттенки синего 1-ую и 3-ю Виверну. Это было сделано специально в целях маскировки.

Виид мог бы воспользоваться Картинной Телепортацией Юрин, однако ему нужно было каким-то образом переместить и огромное количество награбленного. Таким образом, 3-я Виверна с её плоской спиной идеально подходила как средство для перевозки багажа!

– Кувааак!

Всякий раз, когда на 3-ю Виверну взваливали очередной тяжелый груз, она вздрагивала и жалобно вскрикивала. Она пошатывалась, а голова склонялась к самой земле.

– Будь осторожнее при загрузке. Обвяжи всё веревкой и убедись, что ничего не выпадет, – Виид отдал приказ Бахаморгу.

– Понял.

Трофеи идеально разместились на спине 3-ей Виверны.

– 3-я Виверна, – тихо обратился к ней Виид, сверкая глазами, – Ты хочешь прожить долгую и счастливую жизнь?

– ...

– Жить в этом мире ох как не просто. Ты можешь замерзнуть, заболеть, и сломать себе что-то. Так что после того, как ты доставишь этот груз, я дам тебе теплую флисовую одежду.

– Куаааак! – на глазах 3-ей Виверны показались слезы радости.

Виверны были чувствительны к холоду, к тому же им часто приходилось летать рядом с Ледяным Драконом, так что теплая флисовая одежда была для них как нельзя кстати.

«Бедненькая», – Союн нежно погладила голову 3-ей Виверны.

Она понимала всё лучше, чем кто либо.

Виид собирался предоставить флисовую одежду 3-ей Виверне, чтобы ему самому было комфортнее летать.

И всё, что ждет виверну в будущем, – так это только много тяжелой работы.

– Виид атакует, – спокойным голосом сообщил Лефей.

Ни один бунт не был так важен, как информация о действиях Виида.

– Вопрос перед нами следующий: подождать и посмотреть за развитием событий или принять ответные меры?

Так или иначе, Лефей был обеспокоен.

По всей территории широкого Центрального Континента каждый день Империя Хэйвен сталкивалась с десятками восстаний. Ей пришлось мобилизовать армию, чтобы подавить повстанцев и стабилизировать регионы.

Ради будущего Империи ему нужно было сохранить закон и порядок на всём Центральном Континенте.

В прошлом Гильдия Гермес легко расправлялась с любыми бунтовщиками, однако сейчас общественное мнение ухудшилось и повстанцы росли, как грибы.

Гильдия Облака, Гильдия Звездного Льва, Гильдия Странников, Наемники Черного Меча. В

прошлом эти гильдии относились к категории престижных и сейчас прилагали все усилия, чтобы вернуть под свой контроль территории Империи Хэйвен.

Больше половины Императорской Армии было мобилизовано, чтобы сдержать их.

Но на появление их заядлого врага Гильдия Гермес просто не могла закрыть глаза.

– Нужно немедленно отправить людей. Если мы убьем Вииду, то практически завершим завоевание континента.

– Я пойду.

– Пожалуйста, пошлите меня. Я возьму нескольких рыцарей и избавлюсь от него.

Во временном Императорском Дворце происходило совещание. Для этих целей был переоборудован один из залов Замка Арен.

Виид был здесь, на Центральном Континенте, так что о лучшей возможности поймать его и мечтать было нельзя.

Игроки среднего ранга просили лидеров отправить их на поиски Вииды.

Лефей на мгновение задумался, а затем произнес:

– Я поддерживаю мнение, что Вииду нужно схватить. Однако он не дурак и так просто нам не дастся. Так как же нам поймать его?

– Мы должны прямо сейчас организовать непрерывное преследование.

– Нужно не забывать, что благодаря ваянию он может изменять свой внешний вид.

– Нам просто надо образовать большое кольцо окружения, что со временем позволит нам сузить поиски.

– Он может уйти по небу верхом на вивернах.

– Тогда мы должны мобилизовать корпус грифонов.

У Гильдии Гермес был свой собственный корпус грифонов, который можно было назвать одной из сильнейших ударных группировок всей Империи Хэйвен.

Это подразделение активно использовалось для завоевания Королевства Калламор, и со временем постоянно привлекалось в случае необходимости усилить атакующую мощь.

Сейчас корпус грифонов размещался в пограничных регионах Королевства Грэдиан и Королевства Нест для борьбы с повстанцами. Таким образом, около 5,000 грифонов были прикованы к этому месту, словно кандалами.

Лефей хотел было согласиться с тем, чтобы отправить часть корпуса для поимки Вииды, но всё таки передумал.

Первоначальной целью Империи Хэйвен было избавление от внутренних врагов и стабилизация ситуации. Конечно, уничтожение повстанцев – не самая тяжелая из задач, с которыми приходилось сталкиваться Гильдии Гермес, но в тоже время она не могла себе

позволить раздуть погоню за Виидом до целого события.

«Как только Империя стабилизируется, мы сразу же уничтожим и север. Я не должен бросаться из стороны в сторону»

Разум Лефея прояснился и он ответил:

– Мы не можем посылать так много войск для поиска всего одного человека. Со стороны это может показаться постыдным. Кроме того, в настоящее время приоритетной задачей является поддержание внутренней политики Империи.

Империя Хэйвен решила сфокусироваться на вопросах безопасности и внутренних делах.

Они не знали где искать Виида, потому что он был словно настоящий крот.

Однако Лефей расставил отряды быстрого реагирования в тех областях, где он мог бы предположительно появиться. И тогда армия Империи наверняка прихлопнет его.

Кроме того, за голову Виида была назначена щедрая награда.

Сделав всё это, Лефею осталось разве что сесть и смотреть, как Гильдия Гермес продолжает получать дивиденды от своего господства.

«Даже если он сделает еще десять таких налетов, то рано или поздно всё равно попадетсЯ. Это будет его последней вылазкой»

В конце концов, Гильдия Гермес стала брать верх над повстанцами.

После того, как те утратят свою последнюю надежду, у них ничего не останется, кроме как сложить оружие и подчиниться власти Империи Хэйвен. А уж её амбициозные лорды покажут им, что значит истинная власть.

В голове у Лефея роилось множество мыслей, а Виид тем временем продолжал наносить вред его Империи.

<http://tl.rulate.ru/book/487/15624>