

Глава 5: Проникновение.

Виид прибыл в Замок Формос, ранее принадлежавший Королевству Туллен.

Он хотел разведать местную обстановку, так что не стал брать с собой ни Союн, ни оживленные скульптуры.

- Здесь всё ещё много людей.

Возле ворот топталось достаточно большое количество и торговцев, и игроков, и простых жителей.

Хоть с прошлого года большинство игроков и отдавало преимущество старту на севере, но население Центрального Континента от этого практически не уменьшилось. С самого начала Королевской Дороги многие люди начинали играть именно здесь, в сердце Версальского Континента.

Это были налогоплательщики, которых нельзя было проигнорировать!

- Хотелось бы, чтобы этот замок принадлежал Королевству Арпен. Но реальность такова, что я только недавно потерял часть своих земель...

Он смотрел на людей, входящих и выходящих сквозь ворота замка. Виид шел в общей толпе, как вдруг солдаты армии Империи Хэйвен преградили ему путь своими копьями.

«Только не говорите...», - мысленно воскликнул Виид, - «Они точно вычислили во мне достоинство правителя Королевства Арпен».

Даже игроки Гильдии Гермес, непринужденно болтавшие в стороне, обернулись к Вииду.

«Они заметили»

Слава Виида многократно выросла благодаря трансляциям его великих приключений. Помимо Бадырея, он был самым узнаваемым человеком.

«Я был слишком жаден, решив войти на территорию Гильдии Гермес в одиночку и даже без использования Скульптурной Трансформации»

Виид лихорадочно завертел головой, присматривая пути для побега.

- Плата за вход в замок, - прервал молчание один из стражей.

- А?

- 2 золотых в неделю.

- ...

Если бы он был одет в Божественную Рыцарскую Броню и держал в руках Красную Звезду, то его наверняка бы раскусили. А так, заурядное лицо Виида служило ему отличным камуфляжем! А его завышенные характеристики, такие как Харизма или Достоинство, к счастью, никак не проявлялись внешне.

Виид был похож на рядового работника какого-то магазинчика или на обычного курьера.

Виид несколько секунд помолчал, а затем ответил:

- Простите, а как насчет скидки...

- Нет.

Солдаты, охранявшие ворота замка, были НПС. Зная это, Виид сделал шаг вперед, наклонился прямо к говорившему стражнику и прошептал ему на ухо:

- На самом деле, я знаменитый искатель приключений. Моя позиция довольно высока.

- Если Вы не оплатите проход, то мы Вас не пропустим.

- Я же только на денёк...

- Исключений нет.

Виид с неохотой отдал 2 золотых монеты.

«Я убью вас всех, Гильдия Гермес!»

Замок Формос считался транспортным узлом старого альянса свободных городов и был окружен Горами Гайнефа.

Так называемые «земли 1-ой категории» были переполнены подземельями, что делало их настоящим благословением для желающих поохотиться.

Здесь собирались целые толпы высокоуровневых игроков, жаждущих наживы.

- Повстанцы захватили деревню неподалеку от Замка Бэнрэна.

- Война... Где же герои, которые спасут нас от этой нескончаемой войны?

Виид шел вдоль замка, слушая разговоры местных жителей.

Он мог понять нависшую над этим местом атмосферу, даже не вступая с людьми в прямой контакт.

В зависимости от склонности жителей зависело и появление важных повстанческих заданий.

Побродив вокруг замка, Виид зашел в продуктовый магазин и обратился к его владельцу:

- Я смотрю, у Вас нет нехватки в товарах. Как торговля?

- Хуже некуда. Сразу после окончания войны настал продуктовый бум, но сейчас всё находится в упадке и продажи упали до рекордных показателей.

- А правда, что многие ненавидят Империю Хэйвен?

- Кажется, да. Во времена Королевства Туллен... Только тссс! Никому не говорите, что я такое говорил. Так вот, многие осуждают Империю Хэйвен. Но в эти дни лучшее решение - это

позаботиться о самом себе.

После этого Виид перекинулся парой слов с одним пожилым человеком прямо на улице.

- Дедушка, я хотел кое-что спросить у Вас об Империи Хэйвен.

- Не надо меня ни о чем спрашивать. Я ничего не видел и ничего не слышал. В этом мире лучше жить именно так - слепым и глухим. Будь я помоложе, то стал бы бороться... Но сейчас я не более чем старик, ожидающий своей смерти.

Виид даже поговорил с беспризорными ребятишками.

- Эй, ребята, кем вы хотите стать, когда вырастите?

- Мы будем усердно тренироваться владению мечом, а затем...станем революционерами!

Атмосфера, вне всяких сомнений, была на самом дне!

«Число повстанцев растет, а Гильдии Гермес приходится туго... Всё, как я и думал»

Факты, о которых говорилось на форумах и телепередачах, оказались правдой.

Политика правления Империи Хэйвен совершенно не располагала к себе жителей, что привело к еще большему падению их лояльности. Ситуация в Империи дестабилизировалась, а количество бунтов увеличилось в разы.

В действительности, в Королевстве Туллен была сложная система внутреннего управления. После поражения Гильдии Черного Льва, в качестве правящей организации была назначена подконтрольная Гильдии Гермес - Гильдия Беден.

Подавляющая часть налогов шла в казну Гильдии Гермес, так что она нещадно обложила жителей и игроков всевозможными налогами и сборами. Однако это вызвало тяжелую ответную реакцию по всей территории Королевства Туллен.

Помимо этого, страдало и Королевство Калламор, которое Гильдия Гермес обложила еще большими налогами, что привело к повсеместным восстаниям.

«После того, как они разберутся с Центральным Континентом, их жадность не должна покорить и север. Почему же они так спешат? Возможно, их желудки болят из-за того, что мне удалось получить последнюю секретную скульптурную технику? Да, вот что происходит, если быть чрезмерно жадным. Именно это и должно было случиться с их землями»

Земля под ногами Империи Хэйвен шаталась, но её армия всё ещё выглядела просто блестяще.

- Гильдия Беден поддерживается Гильдией Гермес в вопросе подавления мятежников.

- Это правда? А что насчет противодействия Гильдии Черного Льва?

- Они постоянно заходят нам в тыл, так что нам следует разделиться.

Кое-где Виид даже мог подслушать разговоры игроков.

- Оказывается, 30,000 армия размещена в Замке Порос. Ну, мне точно не по пути с теми, кто хочет захватить его.

Часто упоминались мятежи даже в крупных городах и крепостях.

- Разве в нашем замке нет нескольких сотен игроков Гильдии Гермес?

Виид провел краткий осмотр замка. Вокруг него с важным видом расхаживали игроки как Гильдии Гермес, так и Гильдии Беден.

Они были и у ворот, и в магазинах, и в домах. Однако совершенно не было никакой необходимости вычислять их количество. Если он собирался вызвать «маленький инцидент», то знание их точного числа всё равно никак бы ему не помогло.

Игроки Гильдии Гермес – опытные бойцы, среди которых было по-настоящему огромное количество высокоуровневых людей. С одной стороны, это свидетельствовало об их потрясающей силе, но с другой – характеризовало их как отборную пищу.

«Ну, хоть немного здесь есть?»

Известное подземелье возле Замка Формос, носившее название «Золотая Шахта».

Здесь в изобилии водились умеренно-сильные монстры, однако славу ему принес тот факт, что Золотая Шахта считалась одним из пяти лучших золотодобывающих рудников Центрального Континента.

Игроки зачищали полчища монстров под землей, добывая при этом внушительное количество золота. Новички считали за счастье попасть сюда, вооружившись кирками.

«Обед уже ждет не дождется, так что не пора ли подкрепиться?»

Легкой походкой Виид шел вперед. Однако последствия обещали быть многократно тяжелее.

- Подземелье Золотая Шахта.

Лучший золотоносный прииск на континенте.

Если Вы хотите заняться здесь охотой или добычей драгоценных металлов, то должны оплатить вход.

Входная плата:

Для шахтеров –10 золотых в день.

Для представителей боевых профессий – 250 золотых в день.

Особые условия:

Для групп, численностью свыше 12 человек, скидка 10%.

В случае нахождения в подземелье дольше одной недели – также допускается скидка.

Также Вы обязаны заплатить дополнительный сбор в размере 25% от стоимости полученных в подземелье золота и трофеев.

При выходе из подземелья оплачивается еще половина от входной платы.

Подпись: Империя Хэйвен.

- Жестко.

Виид посмотрел на информационный знак при входе и провел некоторые расчеты.

Возле Замка Формос было множество известных на весь континент подземелий.

Если не брать во внимание шахтеров, то один представитель боевой профессии должен оплатить 250 золотых. При 1,000 посетителей в день, доход должен составлять 250,000 золота. А значит, 7,5 миллиона за месяц без учета шахтеров и налога с трофеев.

- Я им завидую!

У Вииды даже мурашки пробежали по телу.

- 10 миллионов золота только с одного подземелья.

Это была по-настоящему астрономическая цифра.

- И это только одно. А возле Замка Формос таких десятки.

Плата за вход в подземелье могла покрыть все инвестиции и эксплуатационные расходы. Помимо этого, собранные деньги можно было использовать для укрепления своего военного потенциала или усиления игроков Гильдии.

- Это общество просто чертовски гнилое!

Виид находился в очень плохом настроении.

Он чувствовал себя по-настоящему паршиво, потому что не мог положить всё это в свой собственный карман.

Общественность поддерживала Вииду и Королевство Арпен. Север считался раем, и именно поэтому проживающие там люди были готовы сражаться даже против Гильдии Гермес.

Желудок Виида скрутило так, словно он съел несвежий кусок курицы.

А что еще хуже, так это вид того, как перед входом в Золотую Шахту выстроилась целая очередь игроков.

- Я - монах. Моя вторичная профессия даёт мне возможность пользоваться исцелением. Тем не менее, я не хочу страдать и готов вступить в группу со жрецом.

- Паладин 390-го уровня ищет небольшую группу из трех человек. У вас должно быть время как минимум на неделю охоты.

- Шаман с титулом «Быстрее белки-летяги». Не буду говорить лишних слов и просто вступлю в первую группу, которая пригласит!

Подземелье было крайне популярным, так что большинство людей перед тем, как сюда идти, обзаводились группами еще в замке. Однако часто собирались и прямо здесь, у входа.

Неподалеку размещался небольшой уголок торговцев, которым можно было сбыть награбленное и ценные ресурсы. Также он служил импровизированным рынком.

Если группа была составлена с оптимальной конфигурацией, то в Золотой Шахте можно было вполне неплохо пожить. Именно поэтому игроки продолжали выкрикивать запросы на вступление в группу.

- Жрецы, бегом к нам!

- Сюда, сюда. Это последний наш заход и в этот раз мы вынесем еще больше добычи!

Игроков с классом «жрец» просто заваливали приглашениями. В Шахте каждый игрок подвергался риску потерять свою жизнь, так что все были не прочь обзавестись хотя бы двумя жрецами.

Иногда, минуя общую очередь, внутрь подземелья проходили игроки Гильдии Гермес и Гильдии Беден. Они были одеты в самую дорогую броню и сидели верхом на лошадях, источая сногшибательную представительность.

Величественные покорители Центрального Континента.

Вскоре к ожидавшему своей очереди Вииду подошли прибывшие Союн и Бахаморг.

- Долго ждал?

- Нет, вы быстро.

Союн была привлекательной, даже когда на ней была надета маска! Виид мог только слышать ее голос, но даже так она поражала своей красотой. Ему нравился даже запах её волос.

Бахаморг гордо расправил плечи.

Воин-варвар. Высокий и мощный. От него исходила по-настоящему внушительная аура.

Люди возле входа в подземелье удивленно посмотрели на него, но так и не смогли определить его уровень и экипировку.

У Бахаморга был 562-ой уровень. Среди остальных оживленных скульптур, выше уровнем была только Золотая Птица, однако Бахаморг был всё-таки сильнее, будучи представителем истинного воинского класса.

- Здесь?

- Да.

- Я смету всё на своём пути.

- Это правильно. Не позволяй никому остановить нас.

Виид, Союн и Бахаморг вошли в подземелье Золотая Шахта.

- Вы вошли в подземелье Золотая Шахта.

Когда-то это место служило источником финансового благополучия королевской семьи Туллен, так что здесь было добыто немало золота.

Тем не менее, из-за человеческой жадности произошел несчастный случай, в результате чего шахтер и его семья оказались в ловушке.

С тех пор в подземелье пробудились злые духи, и королевская семья была вынуждена перекрыть нижний уровень. После этого инцидента в подземелье уже нельзя добыть так много золота, как прежде.

Если Вы спуститесь на нижний этаж подземелья, то найдете как золото, так и злых духов.

- Три человека. Вы знаете о входной плате? Она вносится наперед.

В нескольких шагах от входа в подземелье стояло 2 игрока Гильдии Гермес и 20 рыцарей, назначенных сюда для сбора входной платы.

«И правда, Гильдии Беден не доверили право собирать деньги. В Гермес очень осторожные люди»

Имена двух игроков, Дерульда и Чуджа, светились красным.

Это означало, что не так давно они убили других игроков. Однако для Гильдии Гермес подобное явление было отнюдь не редкостью.

В прошлом люди, отмеченные как убийцы, даже в город опасались войти, боясь быть схваченными стражей. Но сейчас все эти убийцы свободно посещали любое место в Империи

Хэйвен, считая свою отметку чуть ли не медалью.

Фииниюх!

Виид вытащил свой меч.

Демонический Меч!

440-ый уровень, отличные показатели урона и сбалансированность. Благодаря этим параметрам он отлично подходил для охоты на монстров.

Однако, несмотря на то, что рядом с Виидом стояла Союн и Бахаморг, игроки Гильдии Гермес только посмеялись.

- Ха-ха, новенькие? Каждый день сюда приходят такие-же безголовые, как вы.

- Да, а всё потому, что Золотая Шахта - очень известное место. К тому же их всего трое. Разве они не слышали, насколько здесь сильные монстры? Ну, если они подохнут, это не наше дело.

На Вииде была экипировка 300-го уровня, так что даже когда он вытащил свой меч, охрана абсолютно не напряглась, посчитав, что он намного слабее их.

А затем Виид взмахнул своим мечом.

- Айааах! - завопил раненный Дерульд. От мощного удара Демоническим Мечом его даже сбilo с ног.

- Что это они творят? Совсем страх потеряли?

- Они хотят умереть, даже не оплатив вход!

Виид сделал шаг вперед, делая быстрые взмахи мечом. Всего за пару секунд он вскрыл оборону противника, не дав ему толком и опомниться.

Па-ба-ба-ба-бак!

- Убийца Дерульд погиб.

Дерульд, получавший удовольствие от убийства слабых, распрощался со своей жизнью.

- Слава увеличилась на 296.

- Вы можете получить дополнительное вознаграждение от жителей близлежащих деревень.

- Близость с жителями Замка Формос увеличилась.

- Измена! - придя в себя, прокричал Чудж.

С позиции Гильдии Гермес, завоевавшей Королевство Туллен, он считал этой изменой.

Но в ту же секунду Чудж потерял огромный кусок своего Здоровья от удара Бахаморга.

Основным условием для вступления в Гильдию Гермес - было наличие 400-го уровня. Тем не менее, Виид заблаговременно использовал Скульптурное Разрушение, чтобы поднять свою характеристику Силы.

Таким образом, вполне естественно, что Виид смог позаботиться о ничего не подозревавшем Дерульде всего за несколько атак. Ну а Бахаморгу никакие специальные навыки и вовсе были не нужны.

- Нет! Взять их!

- Отомстить за капитана!

- Измена против Империи!

Рядом стояло 20 рыцарей Замка Формос. И все они с запозданием схватились за свои мечи.

Но в эту самую секунду Бахаморг издал пронзительный рёв:

- Вы все умрете, глупцы!

- Боевой Клич.

Воин Бахаморг издал Боевой Клич.

На время битвы Здоровье всех его союзников увеличится в 2,5 раза.

Защитные навыки его союзников усилятся в 3 раза.

Страх, исходящий от монстров, будет проигнорирован.

Определить параметры противника стало проще в два раза.

Урон увеличится на 39%.

Одна из грозных воинских техник.

- Дробящий Ветер! - Бахаморг сразу же выкрикнул слова активации следующего навыка и ворвался в толпу рыцарей, орудуя своим топором.

- Этого не может быть. Хестигер номер два.

- Этот мой!

К тому времени, как Виид и Союн справились с двумя рыцарями, Бахаморг уже позаботился обо всех остальных.

Рыцари Замка Формос были слишком просты, чтобы противостоять его убийственным широкодиапазонным атакам.

- Ох...

- А? А? А? Что за...? Это просто нонсенс.

Одна из охотничьих групп, войдя в подземелье, застыла на месте, разинув рты.

Произошедшее было не шуткой! Кто-то осмелился бросить вызов Гильдии Беден и самой Гильдии Гермес!

Виид, закончив бой, занялся сбором трофеев.

- Так, нашейный элемент рыцарской брони. Довольно востребованная вещь с ограничением в 430-ый уровень. И... Хе-хе-хе!

На лице Виида появилась довольная улыбка. В качестве дополнительного трофея он получил 58,000 золота, которые наверняка являлись платой за вход в подземелье.

- Начало просто блестящее. А эта находка - как получение в наследство бензоправочной станции! Бахаморг!

- Вы звали?

- Пора собирать деньги.

Виид, Союн и Бахаморг побежали вглубь подземелья. Им не следовало оставаться возле входа.

Тем временем вошедшая группа людей продолжала стоять, словно окаменев.

- Они настолько сильны?

- Всё случилось слишком быстро, так что я даже не успел рассмотреть.

Затем в подземелье вошла еще одна группа.

- Что здесь такое? А где рыцари?

- А что, плату за вход отменили?

В Золотой Шахте творилось невообразимое!

Всё началось у самого её входа.

- Кхак, настолько грозная сила...

- Говорят, с ними был воин. Нужно следить за ним особо внимательно, он силён до безумия!

Гильдия Беден монополизировала лучшие места в Шахте для своих собственных потребностей. И когда перед ними показалось трое людей, не потрудившихся скрыть звук своих собственных шагов, они даже не посмотрели в их сторону. Для всех был один закон - на Центральном Континенте никто не имеет права вмешиваться в охоту Гильдии Гермес. То же самое касалось и членов Гильдии Беден.

Вот почему троица игроков их совершенно не насторожила, даже учитывая то, что шли они с оружием в руках. Все они были из Гильдии Беден, а значит обладали исключительной уверенностью в своих навыках. Они считали, что другие игроки слишком боятся возмездия, чтобы попытаться хоть как-то навредить им.

Но Виид убедил их, что они заблуждаются.

Всего через 10 минут четыре охотничьи группы Гильдии Гермес и Гильдии Беден были уничтожены.

- Уаааааа!

- Что происходит то? Кошмар какой!

Игроки, ставшие свидетелями расправы над Гильдией Гермес, были просто поражены.

- Хмм, стоит ли нам атаковать и этих?

Виид посмотрел на стоящих в стороне игроков. В мгновение ока он вычислил уровень и стоимость их экипировки.

- Угу, самые обыкновенные люди. Я конечно не прочь получить их вещи, но...пожалуй, мне не следует трогать их.

Виид, Союн и Бахаморг быстро закончили дело и продолжили движение. Местность здесь была непростой, однако Виид хорошо изучил все переплетения коридоров подземелья. Он знал, где находятся лучшие места для охоты, а значит и где пасутся группы этих двух гильдий.

- Бахаморг, маги.

- Понял.

Внезапные налёты продолжались. Большинство групп были в настоящей панике после того, как их маг ни с того, ни с сего падал замертво.

Бахаморг был достаточно силен, чтобы предотвратить любые попытки к бегству по узким коридорам подземелья! А Виид и Союн тем временем планомерно избавлялись от игроков Гильдии Гермес.

Вииду, Союну и Бахаморгу совсем не сложно было обрабатывать охотничьи группы Гильдии Гермес, несмотря на то, что у них было сбалансированное нападение и защита, подкрепленная жрецами, магами и рыцарями.

Но Виид не использовал обычный стиль боя. Первый массированный удар наносился по одному из членов группы, что ломало всю её структуру. Кроме того, эффект внезапности заставлял их врасплох.

- Просто удивительно, они совершенно не знают, как сражаться. Как растения, выращенные в оранжерее.

Несмотря на то, что Гильдия Гермес прошла через много войн, её охотничьи группы ничего не знали о том, как нужно противостоять внезапным нападениям.

Спустя 15 минут по Золотой Шахте поползли слухи.

- На Гильдию Беден и Гильдию Гермес кто-то охотится!

Игроки из Гильдии Гермес также слышали эти новости.

- Кто? Наверное, это очередная безрассудная провокация от Гильдии Черного Льва.

- Очень смешно. В этом районе нет повстанцев. А даже если так, вся область находится под нашей юрисдикцией, и разве можно считать, что им удастся выбраться отсюда целыми и невредимыми?

- Избавьтесь от них.

Охотничьи группы Гильдии Гермес пошли на поиски изменников, и вскоре их обнаружили.

- Три человека... Это они?

- Среди них варвар. Точно они.

- Схватить их!

Между группой Виуда и охотниками из Гильдии Гермес вспыхнуло сражение. Трое против семерых - не самые выгодные условия для первых.

Но Бахаморг рванулся вперед и с помощью своей булавы и топора моментально сократил количество группы противников сразу на два человека.

Виид стрелял по магу и жрецу, а Союн, как истинный берсерк, пошла в мощное наступление.

Берсерк мог увеличить свои боевые возможности, сражаясь против других игроков.

Маги были уязвимы в тесном пространстве подземелья, так что Виид легко забрал их жизни. А Бахаморг тем временем справился уже с тремя игроками!

Таким образом, Союн и Виид убили по 1-2 человека, продемонстрировав совершенно иной уровень подготовки.

Закончив, Виид повел свою группу дальше.

- Они заметили нас. Пора позвать Гернику и Севилля.

Виид еще раньше вызвал Гернику и Севилля, но от самого входа в подземелье приказал им держаться чуть позади, на случай непредвиденных ситуаций. Однако до сих пор таких не случилось, и сражения можно было назвать односторонним убоем!

Но теперь Гильдия Гермес вычислила, что группа нарушителей состоит из трех человек, так что он решил подключить к своей группе и этих двоих.

Вскоре на них наткнулась другая группа, состоящая из игроков Гильдии Беден: трех магов, одного вора, воина, жреца и лучника. Золотая Шахта была довольно вместительным подземельем, так что размеры этой группы вполне ему соответствовали.

Первым заговорил игрок из Гильдии Беден:

- Эй вы, там.

- Да?

- Вы видели трех человек? Они напали на нашу гильдию.

- В самом деле?

Глаза Виида засветились. Такое выражение лица у него появлялось, когда он должен был вот-вот заключить сделку на рынке. Переговоры – важная часть жизни общества и инструмент формирования отношений между людьми.

Гильдия Беден ни о чем не подозревала.

- Мы их не видели. Подземелье широкое и они могли пойти куда угодно.

- Ладно. Так что, идем вперед? Рано или поздно они еще кого-то убьют.

- Нужно найти их. Если они еще живы, то это наш шанс показать на что мы способны. Если повезет, мы даже что-нибудь получим с тех гадов.

- Давайте проверим участок охотничьих угодий в том углу.

Сейчас на Вииде была совершенно другая броня. А благодаря тому, что к его группе присоединилась Герника и Севилль, узнать в них зачинщиков беспорядка Гильдия Беден попросту не могла.

- Идем быстрее. Нужно все внимательно осмотреть, прежде чем вернуться к охоте.

- Я уже устал от этой охоты, так что давайте поймаем их.

Группа Виида медленно шла мимо группы Гильдии Беден. Коридоры в Золотой Шахте были достаточно узкими, так что расстояние между ними было довольно небольшим.

И тут Виид вскинул руку вверх.

- Начали! - последовал сигнал для атаки.

Севилль, Герника и Бахаморг бросились на воина и вора, а Виид и Союн занялись магами.

- Нас атаку...

- Это они!

Схватка закончилась довольно быстро. Члены Гильдии Беден были убиты прежде, чем успели осознать, что попали в импровизированную засаду.

- Вы получили новый уровень.

- В следствии убийства плохого мага Хэллина, Ваша Мудрость увеличилась.

- Честь увеличилась на 1.

- Значительно увеличилось Владение Мечом.

- Ухе-хе-хе-хе, - рассмеялся Виид, - На этих ребятах очень неплохо качаться.

Члены Гильдии Гермес и Гильдии Беден обладали высокими показателями Дурной Славы, так что штраф за смерть у них был существенно выше. Кроме того, за их убийство давалось больше опыта и трофеев.

В результате последнего сражения Виид получил 400-ый посох и гримуар ветра. Эти роскошные предметы легко можно было продать за солидную сумму.

Виид тут же сгреб все трофеи в охапку.

- И правда удовлетворительное охотничье угодые.

Он знал, что вражеские гильдии не обладают достаточно подробной информацией об их группе. Рыцари расставались со своими жизнями прежде, чем успевали сообщить о них. А те, кто приходил посмотреть убитых товарищей - моментально приносились в жертву вслед за ними.

Однако, вскоре кое-какие детали о группе Виида могли раскрыться. Например, точное число людей и подробное описание каждой профессии. Не так много похожих групп охотилось в Золотой Шахте.

Если бы такая информация стала общеизвестной, то преимущество Виида могло исчезнуть.

- Обед еще не закончен.

Но он просто продолжали делать свою работу и отправил на тот свет еще четыре группы из Гильдии Беден.

Ни Гильдия Беден, ни Гильдия Гермес ничего не могли противопоставить молниеносной войне Виида.

<http://tl.rulate.ru/book/487/14654>