Глава 3: Задание Дракона.

Плодородные северные земли Империи Хэйвен, составляющие четверть всего Северного Континента, активно развивались усилиями назначенных лордов.

Прокладывались дороги, строились основные промышленные объекты.

Среди 1,000 лордов севера Робин особенно выделялся. За короткий промежуток времени он вложил просто колоссальное количество денег.

- Финансовые инвестиции в Деревню Арс.

Оккупированная Империей Хэйвен, Деревня Арс.

Жители захваченных территорий обеспокоены будущим. Репутация Империи Хэйвен вызывает у них озабоченность по поводу назначенных лордов.

Но увидев то, как новый лорд вложил в деревню целое состояние, жители успокоились.

За 4 месяца уровень производства вырос на 60%.

Площадь поселения расширилась.

Темпы роста населения выросли.

В зависимости от характера Деревни Арс, моментально могут быть построены следующие строения:

- Таверна - увеличивает уровень удовлетворенности жителей и повышает количество налоговых поступлений. Однако, возможно частичное снижение безопасности.
- Гостиница - место, где могут остановиться путешественники. Искатели приключений сделают село живее.
- Банк Лорда - предоставляет возможность осуществить займ или положить в него средства на хранение. Строительство этого объекта увеличит товарооборот и активность торговцев. Благодаря Банку в будущем возможно как получение большой прибыли, так и финансовые потери.
- Ювелирный магазин - место, которое специализируется на продаже золотых и серебряных украшений. В зависимости от навыков и технологий, возможна продажа ценных товаров. После строительства ювелирного магазина, становятся доступными задания на поиск определенных украшений.
- Полицейский участок - включает в себя организованные подразделения по борьбе с

преступностью и мошенниками, патрулирующие улицы и увеличивающие общий уровень безопасности.

- Гильдия наемников - отвечает за истребление монстров, блуждающих вокруг села, за что получает комиссионные. На её содержание требуется много налоговых поступлений, но в случае успешного выполнения её запросов, слава и безопасность деревни существенно поднимется.

- Низкосортное жилье - в связи с войной в деревне множество иммигрантов, которые не хотят жить на обочинах дорог.

При дальнейшем развитии деревни появится возможность строительства более продвинутых зданий.

Допустимые для постройки здания зависят от налоговой ставки в деревне, внутренней политики и бюджета.

- Хе-хе-хе, при текущей ситуации нет никакого смысла в усилении безопасности. Демонтировать существующий полицейский участок!

- Вы уверены, что хотите демонтировать полицейский участок?

Жителям это может не понравиться.

Бюджет деревни сэкономит 140 золота ежемесячно.

- Он не имеет большого значения, а значит и не нужен.

- Лояльность жителей снизилась.

У местного населения появилась небольшая неприязнь к лорду.

- Низкосортное жилье тоже ни к чему. В дальнейшем оно будет просто занимать перспективные участки города. Разобрать их!

- Вы уверены, что хотите демонтировать низкосортное жилье?

Жители будут сопротивляться этому решению.

В процессе разрушения жилья могут быть пострадавшие.

Расширение села замедлится, а поток иммигрантов сократится.

- Уничтожить.

- Лорд приказал армии уничтожить низкосортное жилье.

Если армия не будет строго контролировать этот процесс, то в ходе сноса построек могут возникнуть грабежи и поджоги.

Робин заменил часть существующих зданий другими.

Армия была расквартирована в крепости, а жители практически бесплатно получили кирпичное жилье.

- Вы слышали о нашей деревне? В ней нет голода, она чистая, а налоги маленькие. Если вы захотите, то можете заселиться семьей в настоящий дом. Разве нужно еще что-то объяснять?

- Вам не нужно беспокоиться о безопасности. У Лорда-нима под командованием находится двухтысячная регулярная армия. А если её не хватит, чтобы остановить крупное вторжение монстров, то может быть задействовано еще и 5,000 наемников.

- Здесь много разных областей, представляющих интерес. Работа? Дневная заработная плата довольно высока. График строительства утвержден на следующие несколько лет. Размеры нашей деревни... Ну, чтобы сбежать на рынок - уйдет 30 минут. Правда, поблизости много бесхозных земель, но и они когда-нибудь будут облагорожены.

Деревню Арс можно было назвать настоящим раем для жителей.

Зарегистрированные в ней жители могли пользоваться коммерческими зданиями совершенно бесплатно, и к тому же у них было свое жилье.

Здесь были и тренировочные лагеря, и лекарственные препараты для лечения заболеваний, и даже святилища.

За каждого новорожденного ребенка родители в ней получали 400 золота, а новых иммигрантов приветствовали тремя сотнями золотых.

Рождаемость в Деревне Арс была огромной, а иммигранты из соседних деревень выстраивались перед её воротами в целую очередь.

Жители оккупированных Империей Хэйвен регионов не могли вернуться в Королевство Арпен, так что искали место, где им будет жить комфортнее всего.

Робин был уверен в успешности развития своей деревни.

- Не зависимо от того, сколько я вложил денег, это всего лишь первые шаги. Период стабилизации займет 6 месяцев. Здесь будет самый крупный город всей северной части Империи Хэйвен, и этот статус будет постоянно поддерживаться непрерывными потоками новых жителей и торговцев.

При расходах в 16 миллионов, налоговые поступления за месяц составили всего 17,000 золота! Однако нельзя было сказать, что Робин сводил концы с концами, к тому же в ближайшее время он ожидал усиления экономики.

Население уже перевалило за 30,000, а скорость развития перегнала даже Мору в её первые дни.

Конечно, сейчас на севере была опасная ситуация, но Деревня Арс всё равно переживала ослепительный рост.

- Нужно обращать особое внимание на влиятельных людей, которые передают в казну мало налогов. После того, как Деревня Арс станет достаточно большой, она может стать независимой от Империи Хэйвен. В будущем здесь будет Королевство Арс, а я, Робин, стану его королем.

Робин продолжил вкладывать огромные инвестиции в развитие своей деревушки.

Лорд Дайни. Замок Эвалюк.

Бардак на территории бывшего Королевства Калламор никак не повлиял на её земли.

- Стать повстанцем и поднять бунт против лорда? Ты что, больной?! Проваливай, пока я не доложил о тебе солдатам!

- Вот же неблагодарный! С нашим лордом мы ни в чем не испытываем нужды.

- Потерянное Королевство Калламор? Империя Хэйвен? Никогда не слышал о таких вещах. Я просто живу комфортной и спокойной жизнью, а обо всех трудностях позаботятся рыцари.

Замок Эвалюк располагался на территории бывшего Королевства Калламор.

Как только Дайни стала его лордом, то сразу же снизила налоговую ставку.

Большинство правителей в Империи Хэйвен обкладывали жителей высокими налогами, и присваивали большую их часть. Они заботились только о своей собственной выгоде, покупая на полученные средства самые лучшие земли.

Дайни жила скромно, так что она не только снизила налоги, но и вкладывала все полученные средства в развитие Замка.

- Лорд-ним, в замок прибыл лучший торговец. Должны ли мы купить у него что-нибудь?

- Какая сейчас цена на нефрит?

- На сегодняшний день нефрит продается по самой низкой цене за прошедший год. Торговец хочет за 1 шт. - 1,000 золота. Качество отменное, так что может нам купить 20...

- Купим 40. А потом продадим по 1,500.

Дайни собирала даже разработки в области магических исследований, боевой магии и другие подобные вещи. Для того, чтобы заработать и вложить эти деньги в развитие своей земли, лорду нужно было скупать различные товары, а затем продавать их по возросшим ценам.

Обилие торговцев и развитая культура - всё это приводило к процветанию Замка Эвалюк.

Жители и игроки без опаски ходили по его улицам.

- Хиллия-ним, тебя не было почти месяц.

- Здравствуйте, Лорд Дайни-ним. Я вернулась, потому что бандиты ограбили мою повозку.

- Ох...Это произошло по дороге в свободный город Сомрен?

- Ага. Так что сейчас придется продавать только продукты питания, и то неподалеку.

- Неподалеку от Сомрена... Хочешь, я отправлю с тобой несколько солдат?

- Seriously? Буду благодарна.

У Дайни были прекрасные отношения с торговцами. Хоть они зачастую и вели «кочевой» образ жизни, посещая самые разные города и сёла, но для неё было важно поддерживать с ними хорошие отношения. Это помогало покупать и продавать товары по выгодной цене.

- Эти здания стареют.

- Нам построить новые?

- Слишком дорого. Достаточно просто провести реконструкцию. Избавьтесь от любых объектов, которые мешают жителям. Наймите уличных художников, чтобы разрисовать фасады.

Возможно, жители хотели бы увидеть на стенах своих домов изображения любимых героев?

- Да, жителям понравилось бы это, Лорд-ним.

Империя Хэйвен определенно влияла на сознание жителей своей военной и экономической мощностью. Но здесь была территория бывшего Королевства Калламор, и Дайни поддерживала его культуру и традиции.

Высокая лояльность жителей и активная торговля привели к увеличению хорошей репутации всей области.

Опытные кузнецы, шахтеры, портные и т.д. стекались к Замку Эвалюк в поисках лучшей жизни. Игроки тоже чувствовали себя в нём комфортно. Здесь не было хаоса, и люди могли просто наслаждаться своей жизнью. Игроки всегда отдавали предпочтение именно такой атмосфере, нежели постоянным беспорядкам.

Всё еще оставались некоторые ограничения, навязанные Империей Хэйвен, которые касались охоты и заданий. Однако Замок Эвалюк всё равно был базой для дальнейших действий игроков.

Этот замок стал ключевым местом, где могли собираться игроки. Кроме того, он был самым быстрорастущим регионом Центрального Континента. Даже не смотря на повсеместные бунты в Империи Хэйвен, Замок Эвалюк мог похвастаться сильной внутренней экономической мощностью.

Время от времени Дайни покидала город и присоединялась к отрядам солдат.

- Капитан Карлсон.

- Я!

- Я собираюсь выбраться на охоту, так что до субботы меня не ждите.

- Так точно, Лорд-ним!

Дайни почти каждый день ходила на охоту, зачищая подземелье за подземельем. И конечно же уровнем она не отставала от бойцов элитных подразделений Империи.

Под руководством маленькой феи Виид направился туда, где отдыхала сама Королева Фей Тенейдон.

«Я могу получить хорошую компенсацию. Наверное, стоит выбрать оружие. Использование Красной Звезды каждый день слишком ограничено»

Его голова была забита сложными вычислениями. Если задание окончится успехом, то он мог бы получить несколько хороших вещей.

«Если учитывать общие тенденции к снижению цен... Но стоимость высокоуровневых товаров всё равно держится. Неплохо было бы получить броню, которая мне подойдет. В принципе, можно даже взять броню, которую я не смогу надеть»

Виид посмотрел на фею и осторожно снял Божественную Рыцарскую Броню, выкованную при помощи гелия и божественной силы. Она обладала отличными параметрами, так что вряд ли бы ему дали что-нибудь лучше. Возможно, позднее он и найдет что-нибудь другое в охотничьих угодьях и подземельях.

- Муууууу, Хозяин снял броню.

- Это подозрительно, гол-гол-гол.

Желтоватый и Золотой Человек почувствовали подвох.

«Жажда денег», - тотчас же определила Союн, лучше всех знавшая его сердце, однако вслух так ничего и не сказала.

Поблизости была гора. Миновав эльфийский лес и деревню гномов, они добрались до входа в пещеру.

К группе подлетело несколько фей, решив поприветствовать их.

- Поздно. Поздно.

- Медленные люди, вы совершенно не смотрите на время.

- Гнев Королевы будет велик. Ку-ру-ру-ру. Наверное, люди в конце концов умрут.

- Они заслужили того, чтобы перерезать им горло тупым ножом, а затем отправить в ад!

- ...

Феям явно надоело ждать.

Виид понимал их чувства. Подобное он испытывал, когда с запозданием получал плату за доставленные газеты и молоко.

Феи были крайне недовольны и совсем не шутили.

Таким образом, Виид вошел в пещеру вместе с Союн и оживленными скульптурами, чтобы встретиться с Королевой Фей.

Пристанище Тенейдон.

Место, сплошь состоящее из поросших травой старых скал, деревьев и...бассейна.

По человеческим меркам он был похож всего лишь на небольшой фонтан, однако для фей этот бассейн был настоящим озером.

Мало кто мог сюда попасть. Только те, кто обладал особой близостью с природой, как например гномы и эльфы, допускались в это место.

Однако среди игроков попадались и те, кому посчастливилось наткнуться на задание, связанное с исследованием этой пещеры.

Так и случилось с игроком из Крепости Варго, чьё видео стало довольно известным.

Игрок по имени Вибулло, уровень которого был всего лишь 14-ым.

Он не имел никаких склонностей к тому или иному классу и просто работал, стараясь подкопить немного денег.

- Доставка еды? Мелкие поручения? Да, уже иду.

- Мытьё посуды... Без проблем. Я могу приступить к работе прямо сейчас.

- Я могу нарубить целую комнату дров всего за 2 серебряных. Не хотите нанять меня?

Игроки часто получали рабочие места среди НПС в городах и сёлах. Так они могли подружиться с жителями и заработать денег.

Люди, начинающие играть в Королевскую Дорогу, вскоре обнаруживали, что это совершенно иной мир, и очень даже не скучный. Приспосабливаясь к нему, они усердно работали, чтобы скопить денег и купить экипировку.

В основном Вибулло подрабатывал в ресторанах.

- Ты и вправду справился. Я впервые вижу такую чистую миску. Вот, держи сверху еще 31 медяк.

- Спасибо!

Он мыл посуду и полы на кухне, и всегда делал больше, чем от него требовали. К сожалению, Вибулло не мог принять длинные задания из-за плотного графика в реальной жизни. Ему приходилось отклонять такие задания, как доставка писем незнакомцам.

Посуда в ресторанах, которая прошла через его руки, выглядела совершенной и сияла, как драгоценные камни.

- Вы получили титул «Чистильщик мисок».

Вы прекрасно справляетесь со своей нелегкой работой.

Независимо от того, насколько грязную и вонючую посуду Вам сдают, она становится чистой и блестящей.

- Слава увеличилась на 14.

За день он успевал поработать сразу в нескольких местах.

От одного только мытья посуды он сумел накопить внушительное количество Славы. Однако Вибулло все еще был без профессии и с 14-ым уровнем.

Но вдруг Вибулло получил любезное приглашение от Королевы Фей и сразу же написал сообщение на форуме Королевской Дороги.

Заголовок: Приглашение Королевы Фей. Уха-ха-ха-ха!

Тот факт, что он получил письмо от самой Королевы Фей, привлекло большое внимание других игроков.

- Ооох, это джек-пот!

- Как эксперт по Королевской Дороге, хочу заявить. Маловероятно, что это письмо гарантирует получение задания. Разве он не просто безработный? Наверняка ему поставят множество условий.

- Это нелепо. Встретить Тенейдон без высокой Славы – попросту невозможно. Феи разборчивы, и не стали бы рассылать свои приглашения кому попало!

- Нужна помощь в том, чтобы добраться до её пещеры? Я как раз нахожусь в Крепости Варго.

- Могу помочь абсолютно бесплатно.

Множество любопытных игроков пришло к пещере Королевы Фей, чтобы понаблюдать за тем, как с ней встретится Вибулло.

Даже телестанции прознали об этом задании! Поход Вибулло вырос до серьезных масштабов!

- Я здесь, чтобы увидеть святую Королеву Фей.

Вибулло положил руку на грудь и поклонился.

- Чем я могу вам помочь? Может быть мне и не хватает навыков, но я сделаю всё возможное, чтобы оправдать ваше доверие. Даже если я упаду, то встану и буду продолжать делать то, что вы мне поручите.

Становление нового героя Версальского Континента! Для людей это было настоящей мечтой. Особо популярным в последнее время среди учащихся начальных классов – было стать лордом какого-нибудь крупного города или убить дракона.

- Человек, разве ты не любишь чистить?

- Э? Ах, да, конечно...

- Эта пещера слишком грязная. Я дам тебе два золотых, если выдраишь её.

- Выдраить?

- Да, и, пожалуйста, сделай это как можно быстрее. Если справишься в ближайшее время, то

получишь еще 2 золотых.

Задание F-класса на то, чтобы вымыть пещеру!

Тенейдон предлагала заплатить ему, если он хорошо уберется в ней.

После этого еще долго на всех форумах смеялись над Вибулло. Однако впоследствии он всё равно стал хорошим авантюристом.

Он мог получать интересную информацию от фей по довольно низкой цене. Когда авантюрист попадал в тупик с очередным заданием, то феи могли дать ему какую-нибудь подсказку. Кроме того, феи могли спасти его, используя телепортацию. Да, шанс того, что человеку внезапно понадобится подобная помощь во время падения в лаву или океан, был невелик, но случилось и такое.

Виид уже бывал здесь, так что сразу пошел к Королеве.

Как и в прошлый раз, Тенейдон сидела на гигантском древесном корне.

- Подойди, человек.

Виид почтительно поздоровался с ней, опустившись на одно колено.

- Королева-ним, должно быть у Вас неприятности. Я принес Вам сувенир от дракона.

- Тебя не было слишком долго. Моя боль усилилась настолько, что трудно стоять.

Крылья Тенейдон, пораженные проклятием дракона, мелко подрагивали.

Виид покачал головой.

- Мне нет оправданий за своё опоздание. Но в мире творилось невообразимое. Я должен был победить Церковь Эмбиню и изучить последнюю секретную скульптурную технику от старших скульпторов... Многие вещи ждали меня.

- Стоп. Ни слова не хочу слышать об этом. Покажи мне то, что принес.

- Вот, - ответил Виид и вытащил Зеркало Серебряного Дракона Йускелланды.

Помимо Красной Звезды, это был единственный предмет, связанный с драконом, которым он обладал.

Красная Звезда имела статус реликвии, но была похищена, так что Виид пользовался ею втайне.

- Ты действительно принес. Несмотря на другую формулировку задания... Реликвии драконов крайне сложно найти. Я отправляла исследователей даже к полярным регионам. Поразительно.

- Королева Фей Тенейдон восхищается Вами.

Слава увеличилась на 2,698.

- Это та вещь, которую искала Королева-ним?

- Это не совсем то... Но я не могу отрицать, что это не понадобится Рагуасу.

У Виيدا были небольшие опасения по поводу этого зеркала.

«Что за чертовщина?»

Этот предмет преодолел время и пространство, но Виид никак не мог понять, чем же он настолько важен.

- Идентификация!

- Идентификация заблокирована магией дракона.

Осмотр предмета не удался.

Идентификация провалилась даже после нескольких попыток!

Если не хватает знаний, то осмотреть предмет не получится, сколько не пытайся.

Пытаясь найти хоть какую-то информацию о зеркале, он даже задействовал Манауэ и библиотеку, однако так ничего и не выяснил.

На Версальском Континенте в логовах драконов лежали настолько редкие и ценные предметы, что люди о них даже ничего и не знали.

«Оно может как обладать огромными возможностями, так и быть простой безделушкой. Ну, хотя бы, можно воспользоваться им, чтобы завершить задание»

У Виيدا висело три задания одновременно!

Задания, связанные с профессией, можно было выполнять отдельно, но лучше всего – это проходить их параллельно с охотой и другими поручениями. Так что Виид мог завершить длинное задание Тенейдон, не потратив уйму времени и без особых потерь.

Немного поразмыслив, Виид передал его Королеве Фей.

- Вот оно.

Дзынь!

- Вы передали Зеркало Серебряного Дракона Йускелланды.

Вы завершили задание «Проклятие Дракона».

Задание нельзя было завершить, не подтвердив связь этого предмета с заданием о Ратуасе в Лесу Красного Тростника.

Вы совершили гигантский скачок в приключении.

- Вы получили опыт.

- Слава увеличилась на 121.

- Королева Фей Тенейдон счастлива и Вы получили 1 Энергию Мгновения.

Задание было класса С, так что при 435-ом уровне его текущее значение опыта не выросло даже на 1%.

Но тут...

Дзынь! Дзынь! Дзынь!

- Вы завершили задание «Следы Людей».

- Вы завершили задание «Старый Друг Дракона».

- Вы завершили задание «Брошенные Бледные Кости».

- Вы завершили задание «Подчинение Корпуса Монстров».

- Вы завершили задание «Спасение Духов».

- Вы завершили задание «Родной Город Людей».

- Вы завершили задание «Несчастные и Зловещие».

- Вы завершили задание «Восстановление Реликвии Дракона».

- Кхех!

Отдав Королеве Фей зеркало, Виид тем самым завершил целую серию заданий.

Одни только их названия вызывали у него дрожь по всему телу.

«Названия заданий звучат чересчур воинственно. Они бы заняли как минимум 6 месяцев тяжелого труда. А если бы я сбился с пути или был вынужден искать редкие материалы, то

потратил бы еще больше времени»

Своего рода это был бонус за потраченное время на последнюю секретную скульптурную технику.

Огромное количество заданий, связанных с Тенейдон, разом завершились.

«Если бы я не получил этот предмет после победы над Драконом Хаоса... А если бы я посчитал, что он бесполезен и выбросил его?», – подумав об этом, в груди у Виида похолодело.

Но как только перед ним выскочило следующее информационное окошко, уголки его рта начали расползаться в довольной улыбке.

Дзынь!

- В связи с завершением нескольких заданий, было получено значительное количество опыта.

- Вы получили новый уровень.

- Вы получили новый уровень.

- Вы получили новый уровень.

- Слава увеличилась на 22,981.

- Вы справились с заданиями, затрагивающими Версальский Континент.

Энергия Моментa увеличилась на 61.

- Близость к феям увеличилась на 64.

Вы станете своим человеком среди фей.

Временами они будут следовать за Вами, непрерывно болтая.

Вместе с ветром до Вас будут долетать и сплетни фей. Вы получите возможность обрести ценные сведения.

Конечно же, иногда феи будут подшучивать над Вами и врать...

Награда за все эти задания!

- Ку-хе-хе-хе!

Рот Виيدا растянулся в настолько широкой улыбке, что, казалось, вот-вот треснет.

Хоть он и не получил ни дорогой брони, ни легендарного меча, но остался более чем доволен.

«Эта компенсация довольно значительна»

Благодаря этим заданиям, вырос как его уровень, так и Слава.

Виид не испытывал недостатка в Славе, но это всё равно несло в себе определенные преимущества. Чем больше у игрока было Славы, тем проще было получить задания у жителей и в гильдии наемников.

Эти бонусы сделали его по-настоящему счастливым.

Кроме того, Виид был правителем Королевства Арпен. А успехи Короля поднимали национальную славу и лояльность жителей.

Слава, полученная за выполнение цепочки заданий, наверняка приведет к тому, что имя Виيدا вновь будет у всех на слуху.

Затем Тенейдон сказала:

- Хоть я и долго ждала, но ты проделал большую работу. Среди людей я никогда не встречала авантюриста лучше тебя.

- Я благодарен за эти слова, Ваше Величество!

После произошедшего, Королева Фей стала более благосклонна к Вииду. Хоть она и продолжала немного ворчать, но всё-таки ситуация изменилась в лучшую сторону.

- Я думаю, что должна наградить тебя чем-то... Но у фей не так много вещей...

- Ч-что, правда?

Губы Виида задрожали.

- Ты получишь возможность посетить Фонтан Фей.

Виид лихорадочно стал копаться в памяти.

Фонтан Фей!

Он считал, что определенно слышал уже об этом месте.

«Где же он... Много кто упоминал его и зачастую это было как-то связано с заданиями»

Виид забыл математику и иностранные языки, но прекрасно помнил всё, что могло принести ему прибыль.

Однажды, во времена правления пустыней, он ехал верхом на Двугорбом Верблюде и по пути остановился в раскинувшейся возле оазиса деревушке. Там он и услышал историю о фонтане фей от местных ученых.

Ученые: - Существует легенда о воде в пустыне. Затерянный Фонтан Фей... Но он находится не в нашем мире, а в мире фей. Глоток воды из него сделает Ваше тело моложе, снимет усталость и вылечит все болезни. Подобная магия... Вы верите в неё?

В пустыне Виид занимался заданием на последнюю секретную скульптурную технику, убил тысячи монстров и прошел множество подземелий. Слава и уровень Виида были выше всех допустимых пределов, но его ответ был прост:

- Заткнитесь уже, что за чушь?

А затем ученых просто выдворили из деревни.

Виид вспомнил об этом случае и проговорил:

- Я слышал о Фонтане Фей. Разве он не в мире фей?

Фей могли путешествовать сквозь время и пространство в специальных местах, где это позволялось только им.

- Удивительно. Среди людей немногие об этом знают. Ты действительно великий авантюрист. Как много мест ты посетил?

Виид задумался.

«Ну, я не авантюрист, и целенаправленно ничего не посещал»

- Фонтан Фей соединен с магическим местом. Его вода несет в себе жизнь и даст человеку невероятную силу. Благодаря этой воде феи рождаются на свет, так что его можно назвать нашим домом.

- Значит, это особое место, которое не видел ни один человек?

- Это не так. Ты превосходный авантюрист, но у фей есть один особый друг.

- Это кто?

- Он не так известен среди людей, но его художественные таланты по-настоящему велики. Его зовут Петров.

- Петров...

Виид уже слышал это имя.

Художник, время от времени вызывающий настоящую бурю негодования на форумах. Его картины, написанные на крепостных стенах, выставляли Гильдию Гермес с плохой стороны.

Картины Петрова были наполнены причудливыми образами и фантастическим артистизмом, так что его часто сравнивали с Виидом.

«Мой соперник уже был там»

- В награду за твои старания, мы возьмем тебя к Фонтану Фей.

- А у вас точно нет никаких украшений или других полезных предметов?

- Жадность людей воистину велика. Феи не любят блестящие безделушки. Вместо них ты попадешь к Фонтану Фей.

- С-спасибо...

Виид был сильно разочарован.

«Ну, хоть убытков никаких нету»

Казалось, что награда совершенно не соответствует тому, сколько заданий нужно было пройти для её получения. Однако Виид всё ещё не знал эффектов этого Фонтана.

Возможно, он получит характеристики или нечто такое, что в перспективе окажется полезнее меча или брони.

Наибольшей слабостью Виида была его Живучесть. Кроме того, полезно было бы поднять Знания и Мудрость.

«Они не лишние, особенно в крупном сражении»

Мысли Виида вернулись к моменту, когда он охотился с помощью Ваяния Времени.

«В увеличении Силы тоже есть свои пределы. Я должен охотиться еще усерднее»

Если он полностью отдастся охоте, то сможет поднимать уровни в 5-6 раз быстрее. Но Вииду было не по себе, когда он думал о Бадырее и других высокоуровневых игроках.

«Я должен поднимать свои уровни, даже если не столкнусь с этими ребятами. А в большом сражении мне наверняка придется использовать Оживление и Воскрешение Скульптур»

Гильдия Гермес монополизировала все большие охотничьи уголья и даже задания на Центральном Континенте. Кроме того, она получала самую свежую информацию, превосходное оборудование и навыки.

Гильдия Гермес обладала наилучшими условиями для роста, по сравнению с другими игроками.

Иногда этот мир действительно был неразумен.

Виид искал ответ на вопрос: как же ему прокачаться быстрее, чем другие?

Подземелья Центрального Континента! В них можно было получить специальные характеристики и экипировку. Виид еще не занимался их исследованием, так что зачистка хороших подземелий могла бы существенно усилить его.

Благодаря тому, что Гильдия Гермес была занята повстанцами, он мог бы зачистить некоторые из таких подземелий, получая море опыта и достижений.

Конечно, в таком случае ему нужно было использовать некоторые уловки, чтобы избежать обнаружения. Скорость их зачистки должна быть такой же быстрой, как подбор денег с земли!

Способности Виида вполне соответствовали его славе, но он всё равно не мог бы выдержать натиск сразу нескольких людей.

В Земле Магии Виид сражался с целой гильдией.

И сейчас, при необходимости, он мог бы воспользоваться способностями некроманта.

Превратившись в лича, он сможет экипировать полный комплект вещей Бэрекена.

Темное Правило! Аура Смерти! Абсолютная Магическая Защита!

Помимо этого, он мог использовать Дьявольский Шлем, подобранный с Монтуса, который давал его обладателю внушающую силу.

Словно воронье, нежить устроила бы настоящий пир! Зомби поднимутся из могил и присоединятся к армии призраков, приведений, рыцарей смерти и возмездия. А командовать ими будет лич, облаченный в рваные одежды и с длинным посохом в руке.

О подобном мечтал каждый человек, избравший класс некроманта.

Бог Войны Виид показал бы всем свою мощь!

«Идеальная картина. Сначала вызвать бедствие, а потом нежить. Это будет очень весело. Теперь, когда отношения с Гильдией Гермес ухудшились и ситуацию уже никак не исправить, мне нужно найти эффективный способ нанести удар первым»

Виид долго ломал голову над этим.

Убивать лидеров Гильдии Гермес на Центральном Континенте было бы слишком рискованно. Враги там были повсюду и он не смог бы тягаться с ними в одиночку. Если он попадет в опасную ситуацию, то может уже и не выбраться.

«Подобно Богу Войны в Земле Магии. Есть много способов, чтобы преодолеть разницу...»

Мало-помалу он мог бы разобраться даже с Гильдией Гермес.

«Жизнь - как длинная и тонкая ткань. Угм, нужно всё делать последовательно»

Тогда Тенейдон прервала его раздумья:

- Зеркало, которое ты принес, слишком тяжело для феи.

- Э?

Очевидно, что зеркало было размером со всю фею.

- Нужно довести дело до конца. Пожалуйста, отнеси зеркало Ратуасу.

Дзынь!

- «Логово Ратуаса».

Дракон не приемлет неожиданных посетителей.

Его логово охраняют многочисленные монстры и стражи.

Вам необходимо доставить это зеркало прямо дракону Ратуасу.

Вам очень повезет, если дракон не заберет Вашу жизнь.

Если Вы выживете, то можете считать себя самым везучим авантюристом в мире. Однако каждый мудрый искатель приключений готовится к подобному заранее.

Уровень сложности: невозможно определить.

Ограничения:

Уверенность Королевы Фей Тенейдон.

Другие ограничения невозможно определить.

- Кхееееек!

Виид хотел отказаться, но всё-таки не решился на этот шаг, ведь это был заключительный этап всех этих заданий.

«Будет здорово, если я смогу решить эту проблему. Награда в конце, как правило, самая высокая. И если будет уж сильно опасно, то, возможно, я просто верну зеркало назад?»

Жадность Виида привела его к такому выводу.

«Да, но мне нужно подумать о своей собственной жизни. Я не должен быть чересчур алчным»

- Королева-ним, это слишком для меня... Есть множество других вещей, которые я должен сделать...

- Если я предлагаю тебе что-то, то наверняка уверена, что ты с этим справишься.

- Вы приняли задание.

Полное лишение свободы выбора!

- У тебя благородный дух и сильное чувство ответственности, так что я даже не могу представить, чтобы поручить эту задачу другим авантюристам. Ты справишься.

- Конечно.

После принудительного принятия задания, в голове у Виида роилось множество мыслей.

Зеркало, плавающее по воздуху, вернулось к нему.

- Вы снова получили Зеркало Серебряного Дракона Йускелланды.

Виид проверил статус предмета.

- Зеркало Йускелланды.

Прочность: 80/80.

Зеркало, отражающее форму Йускелланды.

Материал изготовлен из специальных чешуек.

Тот, кто владеет им, может использовать особые эффекты серебряного дракона.

Ограничения:

Уровень - 1000.

Сила - 2000.

Мудрость - 2000.

Эффекты:

Очарование +122.

Достоинство +20.

31% вероятности отразить все атаки и магические проклятия.

Небольшая вероятность двойного отражения магии.

В зеркале запечатлена сущность серебряного дракона Йускелланды.

Вне зависимости от места применения, раз в день Вы можете увидеть его в зеркале.

Сильный враг, или даже несколько противников, могут быть запечатаны в нём.

Со временем печать ослабевает и те, кто попадут внутрь зеркала, через неделю освободятся.

Это был потрясающий предмет с почти феноменальными эффектами.

«Поразительно. Я должен занять что-то наподобие этого»

Но ограничения были настолько высоки, что Виид не мог его использовать даже с учетом

своего кузнечного навыка, который находился на 2-ом продвинутом уровне! Хотя требования и снижались на 48%, но 1000-ый уровень всё равно не позволял ему пользоваться этой вещью.

- Я знаю, что ты занят, но моё задание не может ждать. Я хочу, чтобы ты разобрался с ним за 30 дней.

Дзынь!

- Для задания «Логово Ратуаса» был создан лимит по времени.

Если Вы не завершите его в течение 30 дней, то задание будет провалено.

<http://tl.rulate.ru/book/487/13847>