Глава 7.

Виид не часто звал остальных своих товарищей: Пэйла, Ромуну, Сурку и других. Они не были похожи на Виида, и не могли уделять так много времени Королевской Дороге, как он.

Кроме того, Виид вёл интенсивную охоту и в случае необходимости ему нужно было быстро менять место дислокации. А если в группе было много людей – то это вызывало определенные затруднения.

Кроме того, перед тем, как отправиться в охотничьи угодья, нужно было заранее договориться о проведении такого болезненного мероприятия.

- В самом деле? Спасибо, Виид-ним! – радостно завопил Пэйл, схватив Виида за руку.

- Ты долго сражался, так что пока передохни.

- Да! Я чувствовал, будто падаю в глубокую-глубокую темную пропасть, где меня ждет дно самого ада. Спасибо, я никогда не забуду эти заботливые слова.

- Ах, я совсем забыл, что лучник – это очень полезная профессия в совместной охоте.

- ...

- Твои таланты будут как нельзя кстати. Правда, Мейрон-ним?

- Конечно. Пэйл-ним, расскажешь как всё прошло, когда вернешься.

- Кхе!

Мейрон прекрасно подыграла Вииду. Впрочем, остальная часть группы тоже поддержала такой ход мыслей.

Помимо всего прочего, у Виида состоялся неудобный разговор с Хварен. Хотя они и были в Королевской Дороге просто друзьями, она открыла ему свое сердце. Однако всё пошло прахом, когда она узнала, что по соседству с Виидом живет Союн.

Но у Хварен был нормальный характер и она не собиралась ругаться с другой девушкой.

- Союн? Правда, что Виид-ним особенный? Его очарование привлекло даже меня.

- Это верно, – кивнула в ответ Союн, будто для неё это было вполне естественно.

- Но я на этом не сдаюсь. Он еще вернется.

- Я... Не отпущу его.

Пэйл и Зефи, слушая разговор подруг, потеряли дар речи.

- Кажется, мир сошел с ума.

- Ад не за горами.

- А ты слышала, что Виида-нима называют хорошим и мудрым королем... – продолжала Хварен.

- Нет, мы уже на самом дне ада.

Манауэ стоял со своей подругой – Гамонг. Сейчас он был занят открытием магазинов со слегка завышенными ценами, а Гамонг вела бизнес по продаже доступных товаров. Ходили слухи, что её парень был нечист на руку, но Гамонг это ничуть не смущало, ведь она сама была торговкой.

Эффективность охоты Виида напрямую зависела от информации, полученной от игроков Королевства Арпен. А именно – расположение подземелий и анализ новых охотничьих угодий.

Вииду нужны были подземелья, которые еще никто не посещал, чтобы получить двойной опыт! Это было очень важно для быстрого роста, хоть и не закрывало все проблемы.

Быстрый рост уровней никак не влиял на увеличение текущего значения боевых навыков. А у Виида был целый перечень навыков, включая Владение Мечом, которые нужно было поднять в срочном порядке.

К тому же, если Виид не пользовался бы Скульптурным Разрушением, то был бы гораздо слабее, чем Союн.

- В-Виид-ним!

- Виид-ним пришел в это подземелье!

- Уаааах!

Подземелья, как правило, были многоэтажными. А при входе и на первых этажах зачастую обитали монстры послабее, так что здесь всегда было много людей.

Кроме того, на север мигрировало достаточно много и высокоуровневых игроков.

Люди, заметившие Виида, были похожи на настоящий фан-клуб.

Конечно, Виид мог изменить свою внешность с помощью Скульптурной Трансформации, но в таком случае он не смог бы заниматься ваянием во время перерывов. Помимо этого, его всё равно бы выдали Божественные Рыцарские Доспехи, Ван Хок, Торидо и Желтоватый.

Виид, нахмурившись, смотрел, как со всех сторон стекаются люди.

- Быть знаменитостью – утомительно. Моя личность действует на людей, как врожденный шарм.

- ...

Ситуация, которой он, на самом деле, пользовался!

В большинстве случаев уровень игроков был таким, что они вряд ли смогли мешать его охоте. Вообще мало кто смог бы идти в ногу с Виидом и Союн.

- Простите, это может показаться назойливым, но Виид-ним – лучший скульптор континента. Подарок для моей жены и дочери... – обратился к нему один из высокоуровневых игроков.

Он весь был облачен в экипировку, изготовленную из специальных материалов и зачарованную божественной магией.

- Если я дам вам эти крылатые ботинки, то Вы сможете, пожалуйста, сделать для меня скульптуру?

Щелчок!

- Вы пришли в нужное место.

Высокоуровневые игроки часто делали заказы на скульптуры Виида. Кроме того, те работы, которые он делал для поднятия своей квалификации, могли быть проданы с помощью Манауэ. Виид был очень популярен как скульптор, так что с легкостью мог продать плоды своих стараний.

А в случае с заказами, он мог поднять цену на них еще выше.

- Смотрите, разве это не лучшие материалы? Какую-то дешёвку я Вам не продам.

- Да.

- Размер небольшой, так что работать над ней сложнее...

- Да.

- Хм-хм, превосходная отделка и эффект сглаживания повлекут за собой дополнительную плату.

- Пожалуйста, сделайте всё, как положено.

Всякий раз он повышал и повышал цену!

- Но у меня больше нет золота.

- Это, конечно, печально. Хотя, вот этих наплечников будет достаточно...

При помощи своих скульптур Виид мог получить дополнительный доход.

Империю Хэйвен охватила волна бунтов и восстаний!

- Фронт освобождения Королевства Калламор.
- Герои Туллена.
- Выжившие Королевства Айдерн.
- Дворяне Нортона.
- Армия сопротивления Реки Лука.

Бардак, который образовался на территории Империи Хэйвен, совершенно вышел из-под контроля.

- Они получили возможность... Быстрее, чем я думал. Но даже так, им не справиться с нашей силой.

Императорская армия получила следующий указ от Лефея:

- Войска, которые дислоцируются в крупных городах и крепостях, должны немедленно выдвинуться для подавления бунтов.

Игроки Гильдии Гермес тоже находились в состоянии повышенной боевой готовности.

Таким образом, перед расквартированными в городах и крепостях гарнизонами была поставлена задача подавить любое восстание, которое вспыхнет в их зоне ответственности.

Люди, которых поработила Империя Хэйвен, получили шанс обрести свободу! В прошлом, весь Центральный Континент был разделен между престижными гильдиями, так что их бывшие лидеры могли вернуть толику своей бывшей власти.

Небольшие повстанческие отряды быстро разгонялись игроками Гильдии Гермес. Однако бои вспыхивали повсюду: на окраинах городов, на рынках, в полях и правительственных кварталах.

- В городе серьезные пожары.

- Черт! Зря мы привлекли магов!

- Огонь продолжает распространяться через деревянные постройки. Ветер мешает любым нашим попыткам сдержать его.

- Мы должны отказаться от этого города. Если он станет грудой пепла, то как минимум его не смогут использовать повстанцы в качестве своего опорного пункта.

Пейтос, город с давней историей, сгорел дотла.

Ранее он попал в лапы к Церкви Эмбию, но благодаря приключениям Виида стал процветать. А теперь пожар не оставил от него и следа.

- Ты слышал? Императорская армия подожгла город, чтобы сжечь нас.

- Дети и пожилые люди оказались в ловушке.

- Жестокие твари. Это не люди, а черти.

Слухи о случившемся распространялись со скоростью ветра.

Естественно, что жители оккупированных территорий и без того не любили Империю Хэйвен, которая установила высокие налоги и бессовестно эксплуатировала их. И сейчас количество повстанцев росло не по дням, а по часам.

Опасения Лефея стали реальностью и ему от этого было не по себе.

- Кавалерия, войти в город. Разобраться с повстанцами, после чего отправиться в следующую зону.

Несмотря на повсеместные бунты, армия Империи была крайне мощной. Она удерживала все большие города и крепости, и сметала всех, кто осмеливался к ним подойти.

Повстанцы раз за разом проигрывали элитным подразделениям Империи Хэйвен.

- Вступайте в наши ряды. Если вам уже нечего терять, то давайте вместе бороться против Империи.

- Осталось совсем мало времени. Скоро мечта о возрождении Королевства Нест исчезнет.

Силы сопротивления и обычные игроки, которые получили задания на ведение повстанческих действий, были разбиты мощью Империи Хэйвен.

- Мы не будем...

- Гильдия Гермес слишком сильна. Я устал от этого всего, к тому же я болен.

Некоторые игроки Центрального Континента продолжали отчаянно сражаться.

Но не все шло так, как задумывал Лефей. Многие области голодали, даже несмотря на огромное производство зерна. Своевременная доставка провизии стала невозможной из-за постоянных налетов бандитов и бунтов.

Для обеспечения продовольственных поставок в эти регионы пришлось также привлекать армию.

- Продовольственная помощь? Если перевести это на деньги, то стоимость будет больше 1 млн золота...

- Что нам делать, Лорд-ним? Жители голодают.

- Зачем ты задаешь такие дурацкие вопросы? Всё должно храниться на складах. А когда нехватка будет ощущаться еще острее, то мы сможем продать его по более высокой цене. Возле складов выставить охрану.

- Есть!

Вместо того, чтобы поддерживать жителей, лорды заботились только о себе. Их решение не было продиктовано указанием сверху, так что они просто не считали нужным заниматься благополучием своих городов.

Лордами в Империи Хэйвен становились те, кто внес наибольший вклад в войну. Они подкупали стражу и выжимали из жителей все соки.

Однако на то, чтобы города выросли до такого размера, каким могли похвастаться сейчас, потребовалось немало времени и сил. Так что в рамках послевоенного восстановления Лефей объявил о плане оздоровления экономики и коммерческой поддержке захваченных областей.

Если лорды станут работать на благо жителей, то и бунтов станет куда меньше.

- Снизить налоги и заняться благополучием народа.

Астрономические суммы, составлявшие треть текущей казны Империи Хэйвен были потрачены на это и на другие отрасли: магические исследования, развитие технологий, строительство дорог, реконструкция городов, восстановление достопримечательностей.

Если экономика и сам образ жизни на Центральном Континенте изменится в лучшую сторону, то у людей не будет ни малейших оснований уходить на север. Более того, со временем те, кто уже ушли, тоже должны вернуться.

Игра в экономическую политику!

Снижение налоговой ставки и налога с продаж определенно найдет поддержку у игроков и жителей.

Тем не менее, некоторые лорды принимали это с крайней неохотой.

Снижение налогов приведет к уменьшению их собственного дохода. А они этого совершенно не хотели. Они продолжали набивать свои карманы, даже когда в их регионах появлялись повстанцы.

Помимо всего прочего, повстанцы представляли собой лучшую возможность для тренировки собственных солдат. В случае полного подавления бунта, безопасность региона должна была увеличиться.

Если же какой-то лорд закрывал на это глаза, то могли пострадать даже соседние области. Восстания продолжали разрастаться, а повстанцы могли захватить уже и на центральные регионы. Кроме того, после успешного срыва поставок, бунтари могли уйти в горы, где их обнаружение и ликвидация оказалась бы сильно затруднена.

Если восстание не подавить сразу и полностью, то негативных последствий не избежать. Снизится не только безопасность, но и военный потенциал Империи.

Лефей начал тайную операцию против Королевства Арпен.

- Империя Хэйвен получила удар, так что нужно помешать и Королевству Арпен. Когда всё успокоится и мы захватим их, они почувствуют изменения.

Лефею сообщили о том, что Виид вложил определенные средства в развитие нескольких городов своего королевства. И он решил разобраться с ситуацией.

Хоть Виид и был авантюристом, это не означало, что у него не было задатков хорошего правителя.

Все знали о его истории успеха, как человека, который поднял Мору с нуля.

Всё, чего он добился - было бы невозможно с помощью одной только удачи и совпадений. Лефей чувствовал, что дело в хорошем планировании и политической власти.

- Мы должны вложиться в захваченные северные регионы. Если они будут развиваться быстрее, чем Королевство Арпен, то жители перейдут к нам.

Империя Хэйвен завоевала четверть севера. К тому же Королевству Арпен еще многого не доставало. И если Империя Хэйвен резко поднимет свои города, то вырастет и количество их жителей.

НПС-жители и даже игроки всегда предпочитают жить там, где комфортнее.

- Четверть севера. Это превосходный фундамент для завоевания всего континента.

Если Империя Хэйвен сумеет продемонстрировать ослепительное развитие захваченных территорий, то Королевство Арпен просто рухнет.

Губернатор построил бы великолепные здания и сделал бы в городах зоны свободной торговли. По сравнению с Центральным Континентом, у севера были свои преимущества.

Просторные и плодородные земли для выращивания сельскохозяйственных культур и отличные возможности для добычи полезных ископаемых.

Если у них получится увеличить население на своих землях, то усилится и экономическая мощь в целом.

А торговля между Центральным Континентом и захваченной частью севера будет нести много взаимной выгоды.

Первоначальный план Лефея состоял в том, чтобы разрушить север, а затем заняться его реконструкцией. Но смена подхода была не такой уж и плохой идеей.

- Эти рисовые лепешки будут просто великолепны. Если все пойдет хорошо, результат будет еще лучше.

В будущем север сыграет значительную роль для всей Империи Хэйвен.

- Нужно обеспечить лордам севера наилучшую поддержку. В будущем, в нашей власти будет еще больше городов и земель.

Правящие должности будут розданы тем членам Гильдии Гермес, которые окажут наибольшее влияние на развитие этого региона.

После обсуждения плана, предложенного Лефеем, огромное количество средств было выделено для развития захваченных северных территорий.

Лефей не думал о непосредственной конкуренции с Виидом.

У Гильдии Гермес хватало способов, которые они могли использовать. И самый мощный из них, под названием Бадырей, был уже готов.

Тем не менее, конкурировать с Виидом в сфере развития казалось Лефею довольно забавным. Королевство, на которое Виид потратил столько сил, будет разбито.

- Конечно, хоть этого и недостаточно, но разве я могу отказаться от возможности втоптать его в грязь?

Благодаря такому выбору, Лефей почувствовал настоящий душевный подъем. Коварные уловки всегда приводили к наилучшим результатам. Для того, чтобы снять отменный фильм, требуется много работы за кадром.

После этого Лефей вызвал Стира, человека, ответственного за информационную сеть Гильдии Гермес.

- Стир-ним.

- Да?

- Сколько твоих людей сейчас задействованы на севере?

- Внезапное появление Хестигера привело к непредвиденным потерям... Так что сейчас там

около 1,000 человек.

- Хорошо. Даже если их дело сейчас может казаться бесполезным, в решающий момент они сыграют важную роль.

- Я тоже так думаю.

Несмотря на проблемы с повстанцами, Гильдия Гермес не отвела глаз от севера. Даже предатели могут ослабить его.

За время последней войны, Лефей припас несколько схем, которые так и не успел запустить в действие. Он не ожидал появления Хестигера и крушения Дворца Земли.

- Что с убийством Виида?

- Уследить за ним довольно сложно. Виид передвигается так быстро, что мы не успеваем его отслеживать.

- Я слышал, что он передвигается на вивернах. А если загнать его в угол в подземелье?

- Его скорость зачистки подземелий очень быстрая. И в основном он сейчас посещает открытые подземелья, где охотятся и другие игроки севера...

- Если поползут слухи о том, что Гильдия Гермес безуспешно пытается убить его - нас поднимут на смех. Нельзя действовать так нагло. Рано или поздно шанс появится, так что действуйте скрытно.

- У нас есть кое-какие заготовки, которые помогут отрядам убийц.

Они хотели во что бы то ни стало помешать Вииду заниматься своими делами.

Весьма вероятно, что сейчас он пытается прокачать до мастера своё скульптурное ремесло и навыки. Даже одна смерть приведет к огромным штрафам и потерям.

Еще одной причиной, по которой так переживала Гильдия Гермес, было получение Виидом последней секретной техники. Очевидно, что он получил какой-то навык, но по каким-то соображениям не использовал его в войне.

В следующий раз он наверняка использует его против Бадырея, так что они хотели узнать, что же у него припасено.

«Как же неудобно и некомфортно... Ладно, если мы узнаем о нем заранее - то легко справимся с любым его трюком. Возможно, это какой-то сложный навык, который позволяет провести серьезную атаку и убить другого человека. Но смерть одного не изменит войну»

Лефей продолжил инструктаж:

- Вы уже вычислили коллег Виида?

- Конечно. Есть те, с которыми он охотился, когда еще был новичком, и еще пять сотен Рыцарей Пудинга.

- Я слышал, что некоторые из них довольно известны...

- Мейрон. Ведет ток-шоу о Версальском Континенте. Но она не участвовала в войне. Как ведущая, она обязана была сохранять нейтральную позицию. Вторую знаменитость зовут Хварен. Певица по имени Чон Хёрин. Она очень известна в реальности, к тому же имеет множество поклонников и в Королевской Дороге.

Хварен постоянно танцевала в главном концертном зале Моры.

Блестящие выступления, наполненные светом, огнем, капельками воды или заледеневшими цветами, были похожи на настоящий сольный концерт.

Естественно, она была на пике популярности!

Распространённой практикой было выступление на сцене сразу нескольких певцов. Но никто из них не мог переплюнуть качество выступлений Хварен.

- Насколько у нее близкие отношения с Виидом?

- Ну, довольно близкие. Она всегда помогает ему, когда этого требует приключение или какая-то война.

- А насколько реально её перекупить?

- Это...

Все эти знаменитости были товарищами Виида.

Но у человеческой жадности нет границ. Если цена была хорошей, то предать мог даже близкий друг. Особенно в случае с таким человеком, как Виид, который отбрасывал на всех длинную тень.

Лефей был уверен, что коллеги Виида наверняка ревнуют к его славе и достижениям. И если получат от Гильдии Гермес достойное вознаграждение, то наверняка отвернутся от него.

- Его товарищи и эти Рыцари Пудинга. Я думаю, что нет ничего невозможного и нам удастся заполучить некоторых из них. Я свяжусь с ними и... Сколько я могу им предложить?

- Титул лорда в захваченных землях и год финансовой поддержки. Рыцари Пудинга одержимы силой, так что предложи им возможность изучить новые навыки и наемные должности. Так, а этим двоим, Хварен и Мейрон, предложи титул лорда в любом регионе Центрального Континента, какой только они пожелают. Оно того стоит.

- Да... Здесь и вправду царит беднота. У местных жителей ни специализации, ни возможностей для карьеры. Трудно даже найти продуктовую лавку.

К такому выводу Виид пришел во время охоты в разных уголках Королевства Арпен.

Помимо Моры и еще нескольких деревушек, у северо-западной границы королевства вообще не ступала нога человека.

Здесь были бесконечные леса, широкие поля и болота по лодыжку.

А у рек обитали тысячи диких коз и бизонов.

Временами ему на глаза попадались повозки торговцев, идущие под охраной наемников; и авантюристы верхом на лошадях.

- На виверне всё равно лучше.

Местность была слишком уж пересеченной, а из-за отсутствия нормальных дорог не росло и население в селах. Всё вокруг было прямо таки усеяно монстрами и дикими животными.

Несмотря на то, что в Королевстве Арпен была определенная стабильность, всё это было применимо по большей части только к большим городам, замкам и Крепости Варго. А приграничные села находились под риском постоянного нашествия монстров.

- Налегли! Если мы будем действовать сообща, то сможем продержаться до утра!

- Наемник-ним, если Вы не убежите, я в долгу не останусь.

Игроки и авантюристы помогали защищать деревушки. А в тех поселениях, где ситуация была особо критичной, даже выдавались задания на их защиту.

Наймом занимались и торговцы, которые брали игроков для сопровождения своего груза.

Это было Королевство Арпен, которое выросло вместе с Виидом.

И игроки, живущие в гармонии с ним!

Север существенно отличался от Империи Хэйвен, где угнетали слабых.

Здесь торговцы, авантюристы, ремесленники, художники и т.д. сами решали свою судьбу и бросали вызов своим мечтам.

Виид надеялся, что Королевство Арпен продолжит развиваться.

- Купить бы эту землю, пока не стало слишком поздно. Магазины будут платить ежемесячную ренту, а я смогу продавать и распоряжаться вещами по выгодной для себя цене.

Даже пограничные деревушки, скорее всего, начнут активное развитие, поэтапно решив проблемы с вторжениями монстров. Они посеют целые поля с кукурузой, картофелем и морковкой, а в близлежащих горах построят шахты по добыче серебра и золота. И их жизнь станет похожа на удивительный сладкий сон.

- Вы находитесь за пределами Королевства Арпен.

Люди, живущие в этих землях, завидуют культурным достижениям и свободной энергичной жизни жителей Королевства Арпен.

Некоторые отдаленные территории были потеряны, однако Виид не отчаивался.

- Маленькие деревушки чуть позже вернутся. А когда это произойдет, то они узнают, что такое высокие налоги!

Виид путешествовал по отдаленным регионам вместе с Союн.

При помощи 3-ей Виверны они прилетели к одной из вершин заснеженных гор.

Сверху на них лилось сияние звезд и луны, а 3-я Виверна каталась по снегу.

Здесь Союн была единственным его компаньоном, но атмосфера стояла душевная.

- На этот раз я сделаю превосходную скульптуру. Мне нужно до конца освоить Скульптурное Ремесло и поднять Ваяние Времени... Ик!

Виид был преисполнен эгоизмом.

- Так-с, посмотрим, мы находимся недалеко от старой горнодобывающей деревушки. После падения Империи Нифльхейм, добыча была приостановлена, так что сейчас разработка идет только медных руд. Медь дешевая, но довольно полезная. Кроме того, продажа медной руды повысит количество торговцев, что положительно скажется на развитии региона.

Виид внимательно изучал карты и исторические сводки об Империи Нифльхейм.

- Создать скульптуру в этом месте... Да, это будет просто. Шахтеры!

Он решил, что не будет использовать свой Нож для резьбы и обрабатывать дерево или камень. У него не было никаких ограничений на материалы, которые он мог использовать.

Вокруг было снежно, а гномы и люди, живущие в селе, зачастую прибегали к использованию в своей работе именно меди.

Работы гномов почти наверняка вызывали симпатию у девушек и маленьких детишек.

Первоначально, это была шахтерская деревушка гномов. А гномы, как известно, любили селиться вблизи рудников. Именно гномов можно было назвать передовой рабочей силой.

Виид хотел создать нечто, связанное с жизнью деревни.

Темное небо и прохладный ветерок помогали Вииду сосредоточиться на выплавке меди.

- В конце концов, тяжелая работа жизненно важна для ваяния.

Он не был похож на благородных и элегантных художников. Скульптору нужно пролить немало пота, чтобы создать объемную часть.

В это время Союн, Желтоватый и Золотой Человек неподалеку ужинали вареной и сладкой картошкой. Также они следили как коптится на гриле конина для 3-ей Виверны.

- Нельзя допустить ни одной ошибки.

Виид разливал расплавленную медь по формам.

Каждодневная работа кузнецов!

Это было похоже на то, как делают кексы, используя специальные формочки.

Для начала необходимо было выковать шаблонную форму, которая будет использоваться для придания объема той или иной части скульптуры.

Многие современные здания строились с помощью заливки бетона в заготовленные формы. Затем все стыки и швы укреплялись, а полученная панель окрашивалась. Такой тип строительства был довольно распространенным явлением.

В зависимости от используемого сырья, скульптуры воспринимались совершенно по-разному. Их текстура и форма имели огромное значение.

- Воротник... Отлично!

Виид выплавил стандартную одежду шахтеров.

Скульптура шахтера, сделанная из цветной потертой меди.

Естественно, для работы над её деталями, Виид использовал свой средний уровень кузнечного ремесла.

- Уух, эта скульптура...

Уникальный дух скульптора позволил создать настолько детальный и проработанный образ, о котором кузнец мог только мечтать.

- На самом деле кузнецы уделяют больше внимания прочности материала. Медь - низкосортный продукт, так что кузнецы редко берутся с ним.

К рассвету Виид закончил свою работу.

- Пожалуйста, дайте название завершённой скульптуре.

- Круглосуточно работающие шахтеры.

И действительно, нет такой причины, по которой им следовало сделать перерыв. Они должны пахать сутки напролет для процветания Королевства Арпен и комфортного выхода Виида на пенсию!

- Подтвердите название: «Круглосуточно работающие шахтеры». Верно?

- Верно на 100%.

- Вы завершили создание скульптуры класса «Шедевр» - «Круглосуточно работающие шахтеры»!

Величественная работа скульптора Виида, правителя Королевства Арпен, исследующего континент и изучающего силу природы и времени.

Скульптура представляет из себя шахтеров, выполненных в полный рост при помощи выплавки меди.

Создание форм, выплавка ингредиентов, заливка и окончательная шлифовка - скульптор не сделал ни одного лишнего шага.

Создатель скульптуры обладает прекрасными навыками во многих областях.

Усталый взгляд, похожий на картошку нос, толстый живот и кирка на плече - производят впечатление истинного шахтера.

Эта скульптура станет символом горнодобывающей деревушки Кайрака.

Художественная ценность: 3,749.

- Эффекты:

У всех, кто посмотрит на скульптуру «Круглосуточно работающие шахтеры», в течение следующего дня скорость восстановления Живучести будет увеличена на 24%.

Горнодобывающее ремесло +2.

Удача увеличится на 68.

Стойкость увеличится на 43.

Вырастет вероятность обнаружения редких минералов.

Количество созданных скульптур класса «Шедевр»: 27.

- Вы получили опыт в Скульптурном Ремесле.

- Вы получили опыт в Кузнечном Деле.

- Вы получили опыт в Ремесле.

- Слава увеличилась на 121.

- Стойкость увеличилась на 2.

- Сила увеличилась на 1.

- Проницательность увеличилась на 1.

- Текущее значение Ваяние Времени увеличилось.

- Увеличилась лояльность жителей деревни Кайрака.

- В связи с созданием скульптуры класса «Шедевр», все характеристики дополнительно увеличились на 3.

Жители благодарны своему Королю за то, что он лично сделал для них скульптуру.

В связи с этим событием они проведут фестиваль.

По его окончанию в деревне временно увеличится рождаемость.

Вся преступная деятельность будет подавлена.

Увеличится близость с гномами, живущими в этом регионе.

- У-хе-хе-хе! Шедевр, шедевр! И дополнительные характеристики, - громко рассмеялся Виид.

Ваяние и Ремесло близилось к уровню мастера и он мог почувствовать это своими собственными руками.

- Это как идти по улице, держа в руках выигрышный лотерейный билет.

Несмотря на тяжелую работу, это приносило ему удовольствие.

- Иолсу-иолсу, иолсу-иолсу.

Информационное окошко вызвало у него хорошее настроение, так что Виид стал странно посмеиваться, как вдруг вспомнил, что на него может смотреть Союн.

Виид повернулся и увидел, как на него действительно уставилась Союн, а рядом с ней еще и Желтоватый с Золотым Человеком.

- ...

Он привык, что его приключения зачастую проходили в одиночку, так что сейчас чувствовал себя неловко.

- Скульптору...естественно чувствовать себя счастливым после того, как сделана хорошая работа, - прервала молчание Союн.

Хорошая девушка, которая могла понять путь творческого человека!

- О да, невозможно контролировать свои эмоции, когда речь заходит об искусстве.

Виид подумал, что он действительно благословлен судьбой. Встреча с такой девушкой - было как божье вмешательство в его жизнь.

- Повезло, что ты скульптор. А ведь твоей профессией мог стать некромант или чернокнижник,
- тихо добавила Союн.

И тогда бы его смех был как у скелета или химеры...

Виид ничего не ответил.

Он промолчал потому, что когда-то уже был личем и вызывал скелетов. В моменты счастья он не сдерживался и противно смеялся вместе со своей нежитью.

«Я не понимаю её вкус»

Солнце вот-вот должно было взойти, так что небо на горизонте слегка покраснело.

- Иди ко мне, - обратился Виид к Союн.

- ...

Его намерения были очевидны даже для тех, кто еще ничего не знал.

Виид приобнял покрасневшую Союн за плечо и поцеловал её.

В этот самый момент солнце наконец взошло.

- Гол-гол-гол, я хочу познакомиться с женщиной.

- Муууууууу, я так скучаю по коровам.

Тук-тук-тук!

- В чем дело?

- Я из Гильдии Гермес. У меня для Вас есть хорошее предложение.

- Я ничего не покупаю!

Информационный агент Бенхайм из Гильдии Гермес смутился.

Он никак не ожидал такой реакции от коллеги Виида, Сурки!

- Я пришел не для того, чтобы предложить Вам купить что-то. Наша Гильдия хочет предложить Сурке-ним должность лорда.

Бенхайм объяснил Сурке суть предложения.

У Виида в окружении было много молодых и уверенных в себе девушек. И Бенхайм предполагал, что легко завербует их.

- И так, Вы хотите, чтобы я согласилась на эту грязную закулисную сделку и предала Виид-нима?

- Это не так. Мы считаем, что репутация Сурки-ним достаточно высока, чтобы стать лордом. Гильдия Гермес признает Ваши способности, поэтому и предлагает сделку. Разве не лучше раскрыть свои таланты, вместо того, чтобы оставаться среди обычных северных игроков?

- И Вы считаете, что я продам свою совесть за какой-то там титул?

- Человек должен использовать свои возможности. Подумайте об этом рационально. Если у Вас будет статус лорда, Вы сможете добиться гораздо большего.

- Мне и так неплохо. Я не хочу такой жизни, приятель.

Бам!

И дверь была со звоном закрыта прямо перед носом представителя Гильдии Гермес.

Другой агент Гильдии в это же время встретился с Ромуной.

- Вы дадите мне магические книги? Как подарок? Ваах, я так долго искала их.

- И статус лорда на севере.

- Я буду тяжело трудиться, чтобы изучить все эти заклинания. И тогда Гильдия Гермес сгорит в огне.

- ...

Ирен отличалась превосходной репутацией среди игроков. Она щедро благословляла своей божественной магией новичков и помогала любым нуждающимся и попавшим в сложную ситуацию.

О её доброй натуре знал каждый.

Она редко была одна, так что представителю Гильдии Гермес ничего не оставалось, как подойти к ней тогда, когда её окружало несколько людей.

Он объяснил Ирен то, зачем пришел.

- Мда, и как Вы можете просить меня пойти на такие ужасные вещи?

- Это совсем не ужасно. Разве это не возможность? Гильдия Гермес отличается. Мы по справедливости оцениваем способности и талант каждого человека.

- Очень плохо, очень-очень. Ааах, бедный Виид-ним.

На глазах Ирен показались слезы. Это выглядело так, будто девушка-героиня заплакала, когда узнала, что ее друга предали.

- Ирен-ним плачет!

- Кто ее обидел?

На площади начали толпиться люди.

- Ты кто? Что ты ей сказал?

- Господа, пожалуйста, успокойтесь. Я просто сделал Ирен-ним хорошее предложение.

- Это правда, Ирен-ним?

- Нет. Я считаю, что это очень плохой человек!

Агента Гильдии Гермес тотчас же выставили из Моры.

Пэйл и Мейрон тоже отказались от подобных предложений.

Пэйл: - Предать Виида-ним? Хах, и я наконец-то вырвусь из этого охотничьего ада? Нет, спасибо. Лучше уж я буду его рабом по зачистке подземелий до конца своей жизни. И вообще, моя душа уже продана Вииду-ниму. Это окончательный ответ. А еще мои родители открыли свой собственный магазинчик в Море и поощряют меня, когда я хожу с ним охотиться.

Мейрон: - Нет, ребята, не хочу. Гм, может мне отправить это предложение телестанциям?

Один за одним товарищи Виида отказывались от вербовки.

Но вот Хварен и Беллот отреагировали совершенно иначе.

- Лордом? В центре континента? Что ж, я буду далеко от Виида-нима. Это хорошее предложение. Я поняла. Давай.

- Титул лорда... Хех, Вы делаете правильный выбор. Хотите каждый день проводить вечеринки? И еще, Вы сможете купить себе несколько платьев и сумок.

Агент Гильдии Гермес был смущен количеством требований, но ему все-таки удалось переманить Хварен.

Беллот тоже была известной личностью, и представители Гильдии об этом знали.

- Беллот-ним, Вы будете счастливы, гарантирую.

- А есть возможность стать лордом не захваченного города?

- Это... Это непросто, так как в таких городах уже давно назначены свои лорды.

- Тогда, пожалуйста, договоритесь о том, чтобы выдать мне земли на севере.

- И какую область Вы хотите?

- Место с удобной транспортной развязкой. Ну, чтобы побольше людей на вечеринку пришло.

- Вы получите, что хотите.

Агенты Гильдии Гермес не могли сдержать смех, видя тщеславие этих двух знаменитостей.

«Интересно, как много людей придет на вечеринку, устроенную на оккупированных землях севера?»

Гильдия Гермес решила активно поддержать проведение вечеринок на севере.

Разведка связалась также и с 1-ым МЕЧом, инструкторами и их учениками. Но вести какой-либо диалог с ними было практически невозможно.

Они часто бывали в опасных охотничьих угодьях и разведчики едва могли выследить их. А даже, когда им удавалось найти кого-то из МЕЧей, то каждый из них производил впечатление серийного убийцы.

- Я прошу прощения...

- Чё?

- Ах, нет, извините, ничего...

<http://tl.rulate.ru/book/487/12677>