

Наконец-то этот день настал. Дилан сидел в своей комнате, а на кровати стояла коробка, в которой находится консоль VR. Простая коричневая коробка - это все, что отделяет Дилана от самой разрекламированной игры года.

«Ладно, хватит пялиться», - сказал он в воздух. Дилан взял в руки ножницы и быстро провел ими по заклеенным краям. Коробка мгновенно распахнулась, словно желая показать свое содержимое миру.

Внутри лежал еще один ящик, расположенный рядом с пластиковым кожухом. Дилан вытащил их и положил на кровать. Вторая коробка была покрыта красочными картинками, изображающими человека, ныряющего в разные миры. Дилан повернул коробку и увидел слово «VR», напечатанное большими буквами над изображением. Ниже более мелкими буквами размещена надпись «Виртуальная консоль полного погружения». Взволнованный, Дилан разрезал герметизирующую ленту и почти разорвал коробку.

Внутри был головной убор, похожий на мотоциклетный шлем. Вместо того, чтобы закрывать всю голову, шлем сужался на уровне глаз, оставляя отверстие для носа и рта. Дилан перевернул шлем и увидел, что внутренняя часть покрыта полосками мягкого поролона. Между каждой из полосок по всему шлему проходили золотые линии.

В восхищении Дилан провел руками по гладкой внешней оболочке и наткнулся на расположенные сзади порты.

Помимо шлема, он вытащил длинный шнур питания, потом ещё шнур, беспроводной аккумулятор, беспроводное зарядное устройство и руководство. Отложив всё это в сторону, Дилан открыл инструкцию.

Как бы сильно ему не хотелось по быстрее начать, он всё таки предпочел бы убедиться, что все будет работать правильно.

Дилан открыл первую страницу и обратил внимание на перечень предупреждений, выделенных жирным красным шрифтом.

Первым делом шла обычная болтовня, в которой говорилось, что Vert не несёт ответственности за какие-либо действия, которые могут привести к поломке или аннулированию гарантии, совершенных владельцем. И это повторялось на нескольких языках.

На следующей странице была более актуальная информация. «Пожалуйста, убедитесь, что пользователь сидит или лежит на устойчивой платформе во время игры. Тесты показали, что пользователи склонны к беспорядочным и неожиданным движениям, во время нахождения в виртуальной реальности».

Дальше шли инструкции по настройке. Оказалось, что новую консоль Vert можно считать дополнительным аксессуаром. Как например наушники к компьютеру. Игрок подключает её к

своему домашнему компьютеру или другой консоли с достаточной вычислительной мощностью и использует в тандеме со встроенными процессорами.

Дилан в свою очередь подключил всё это дело к своему компьютеру. Батарея нужна была на случай проблемы со светом и в инструкции сказано, что она держит заряд в течение восьми часов.

Покончив с настройкой, Дилан повернулся к пластиковому футляру, который все еще лежал в коробке. «World of Supers» сиял хромированными красками над изображением супер-женщины, сражающейся с гигантским мехом. Выглядел он в точности как герой и злодей из рекламного ролика.

Открыв футляр, Дилан нашел небольшую чип-карту и бумагу с кодом. На чип-карте была физическая копия игры, а код предназначался для прямой загрузки на его компьютер. У Дилана до этого не было ничего для чтения чип-карт, поэтому он открыл браузер и скачал рекомендуемую программу. Через несколько минут установка была завершена, и на экране его монитора появился новый сверкающий ярлык на рабочем столе.

Не в силах больше ждать, Дилан запустил World of Supers. Он быстро отклонил уведомление по типу "Уверены ли вы..." и поставил галочку, чтобы больше его не видеть. Удобно устроившись, Дилан надел шлем на голову и закрыл глаза.

Сначала все было черным и Дилан не видел ничего. Затем друг послышался голос.

«Поднимите, пожалуйста, правую руку». Дилан сразу сделал это.

«Калибровка... Поднимите, пожалуйста, левую руку».

Дилан продолжал следовать инструкциям, двигая каждой конечностью, кивая головой, а затем подёргивая каждым мускулом. Выполняя каждое действие, Дилан начал ощущать присутствие второго тела.

«Пожалуйста, моргните», - сказал голос. Дилан так и сделал и мир побелел. Он вздрогнул, ослепленный внезапной переменой. Его рука инстинктивно поднялась, чтобы закрыть ему глаза, и он снова моргнул. Когда все утихло, Дилан стоял в бесконечной пустоте.

"Стоп, что?" Он сказал.

Он посмотрел вниз. Его тело было покрыто длинной белой мантией, но Дилан чувствовал, что это его тело. Он поднес руку к лицу, больше не чувствуя странных двойных движений, которые были раньше.

«Вау, - сказал он.

Перед ним появился интерфейс.

*Добро пожаловать в мир Supers!

Пожалуйста, введите ваше имя пользователя и пароль.

Примечание: это имя пользователя предназначено для создания личной учетной записи и не будет тем именем, которое вы используете в игре*

Клавиатура света появилась перед Диланом. Он набрал свое обычное имя пользователя Superfan39526 и ввел свой обычный пароль. Как только он закончил с этим, мир вокруг него вспыхнул, заставив Дилана снова закрыть глаза.

Когда они снова открылись, он стоял на улице современного города. Небоскребы величественно возвышались над ним и закрывали ярко-голубое небо. На земле бродили сотни пешеходов, каждый со своими мыслями и проблемами.

Машины ползли по дорогам, каждый квартал останавливаясь на светофорах. Повсюду слышались гудки, рев моторов и даже лай собак. С нескольких сторон доносились полицейские сирены и если прислушаться, можно было различить звуки выстрелов.

Шокированный таким уровнем детализации, Дилан не сразу понял, что стоит на платформе прямо над одной из улиц.

Дилан удивлённо таращился на реализм всего вокруг. Свет отражался от небоскребов наверху точно так же, как и в реальном мире, а улицы были такого же грязно-серого цвета. Даже люди казались настоящими; Кто-то шёл на работу, кто-то просто гулял с друзьями, а кто-то посещал магазины или кафе.

"Чёрт возьми..." Сглотнул Дилан.

Вдруг он заметил ещё одно системное оповещение.

Добро пожаловать в World of Supers! Какое мировоззрение вы выберете?

Пока Дилан сосредотачивался на словах, мир кружился вокруг него и изменялся, чтобы в конце концов сосредоточиться на трех людях. Слева был мужчина, одетый в толстовку с капюшоном и сгорбившийся, словно пытаясь стать невидимым. Справа по улице шел мужчина в простой форме полицейского и крутил дубинку. В центре была женщина, одетая в дорогую шубу, и держащая очень дорогую на вид сумку.

Не прошло и пяти секунд, как сцена перед ним начала стремительно меняться. Мужчина в

капюшоне бросился вперед и вырвал сумочку из рук женщины. Она закричала и на это многократно отреагировал защитник правопорядка.

На этом сцена остановилась, слова «герой» и «злодей» парили над двумя мужчинами. Дилан сразу выбрал злодея, и мир снова изменился.

Вы начнете свой путь один или с группой?

На этот раз сцена разделилась на две части, которые друг от друга разделяла стена. В первой сцене мужчина в капюшоне промчался по переулку и спрятался за мусорным баком. Мимо пробежал полицейский, а злодей сразу выскользнул и побежал обратно той же дорогой, которой пришёл.

Позже мужчина принес кошелек в ломбард и ушел с наличными. В следующей сцене мужчина также побежал в тот же самый переулок, но там к стене переулка прислонилась группа головорезов. Когда прибежал полицейский, бандиты окружили его и избили, в то время как мужчина в капюшоне наблюдал за ними со спины.

Потом картинка поменялась и показали кадры того, как человеку в капюшоне дают немного денег, но далеко не так много, как в первом варианте.

И Дилан конечно же выбрал путь одиночки. Хотя это и более рискованно, но в воображении Дилана, его персонаж просто напросто не хотел ни с кем и ни чем делиться.

Сцена снова изменилась и Дилан оказался лицом к лицу с человеком в капюшоне. Мужчина опустил капюшон, чтобы показать настоящее лицо Дилана.

Выберите образ

Интерфейс с различными вариантами появился перед Диланом... типичный экран создания персонажа. И это был момент, которого он давно ждал.

Образ персонажа уже давно был в его голове.

Во-первых - Рост.

Он должен быть высоким, не меньше двух метров, но при этом худой, как макаронная лапша. Он менял соответствующие ползунки и смотрел, как персонаж растягивается вверх. Он сделал так, чтобы ноги и руки персонажа были немного длинными. И вот, на него смотрел высокий мужчина с лицом Дилана, но худой, как доска.

Следующим пунктом было лицо. Дилан выбрал вкладку с чертами лица, и камера увеличила

масштаб.

Сначала была форма.

Злодеи должны иметь угловатые черты лица, а у Дилана они - слишком круглые. Он удлинил чуть-чуть подбородок и уменьшил щеки, но не настолько, чтобы выглядеть изнеможенным. Он также попытался изменить глаза так, чтобы придать ему естественный взгляд, полный презрения. И у него это даже получилось.

Дилан все еще не закончил. Он переключился на вкладку волос. Он сменил каштановые волосы на черные как смоль с короткой стрижкой. Затем Дилан добавил растительность на лице.

Сначала он думал о бородке, стереотипных злых волосах на лице, но передумал, когда вспомнил усы. Это были изящные завитые усы, которые можно было увидеть у злодеев в старинных черно-белых фильмах или мультфильмах.

Идеально подходит для того, что играть с ними после каких-нибудь злых поступков... Ну или во время них. Теперь властный мужчина выглядел во всех смыслах злодеем, хотя и был немного странным, так как был одет в толстовку с капюшоном.

Дилан решил первым делом во время игры - купить новую одежду. Он приблизился, чтобы еще раз взглянуть на него, и удовлетворённо кивнул. Теперь все, что нужно персонажу - это костюм и шляпа, и он станет идеальным олицетворением безумного зла. Дилан подтвердил свою внешность, и мир снова потемнел.

Вокруг него материализовалась полоса препятствий. Лестницы, стены, балансиры и многое другое усеяли ландшафт. Дилан посмотрел вниз и понял, что действительно стал тем персонажем, которого создал.

Пожалуйста, как можно подробнее опишите желаемую сверхсилу

Дилан напечатал «Безумная наука» и дал краткое описание. Он хотел, чтобы любая глупая технология, придуманная им работала, даже если законы физики и здравого смысла этого не позволяли. После того, как он закончил, появилась следующая подсказка.

*Пожалуйста, введите Ваше имя

Примечание - У вас есть возможность создать секретную личность во время игры, и на данный момент вам нужно ввести только свое суперзлодейское прозвище*

Дилан какое-то время молча думал. Он хотел чего-то немного глупого, но все же угрожающего. Честно говоря, он думал об этом ещё до игры и у него даже было несколько вариантов.

Например, ему нравилось прозвище «Доктор», поэтому Дилан решил выбрать нечто похожее

На машинном экране Дилан ввел «Доктор Зло» и нажал «Выбрать».

*Добро пожаловать в World of Supers, Dr. Zlo. Ваши способности будут предоставлены вам, как только наша команда определит способ интегрировать их в игру. А пока ознакомьтесь со своим новым телом, взаимодействуя с нашей полосой препятствий. Имейте в виду, что все игроки должны пройти 40-часовой курс, прежде чем присоединиться к игре.

Дилан моргнул.

"Сколько?"

{Поставь лайк}

<http://tl.rulate.ru/book/48652/1555861>