

На этот раз это не похоже на предыдущее изменение версии, просто обновление, подобное исправлению.

Есть два основных момента.

Во-первых, вы можете напрямую объединить два навыка одного ранга, не потребляя никаких реквизитов.

И показатель успеха будет отображаться перед слиянием. В настоящее время показатель успеха слияния золотого уровня выше, чем мутация навыка, и он намного выше.

Вероятность успеха слияния платинового уровня аналогична вероятности мутации навыка...

Кроме того, по крайней мере один из двух навыков должен быть получен из библиотеки системных навыков.

В настоящее время каждый навык может быть интегрирован только один раз, а навыки мутации не могут быть интегрированы.

Во-вторых, открывается миссия Серебряного уровня Суда Вечного Бога под названием "Восход утреннего света".

[Требование к завершению 1: Создайте группу управляемых существ, которых можно использовать в качестве ездовых животных в мире Канглан, по крайней мере, с редкими врожденными рангами и более чем 50 группами.]

[Требование завершения 2: Есть более 100 полноправных членов, которые пробудили силу закона, кроме них самих, есть по крайней мере трое на Уровне 4, по крайней мере 50 на уровне 3 и по крайней мере 200 на уровне 2;]

[Требование к завершению 3: Реквизит правила понимания навыков владения, добавьте по меньшей мере десять навыков, которые можно многократно постигать, включая по меньшей мере два золотых уровня и по меньшей мере восемь серебряных уровней.]

[Награда за выполнение задания 1: Шанс слияния системной интеграции технологий платинового уровня +80%!

[Награда за выполнение миссии 2: Четыре знака канонизации юридического положения, этот знак может непосредственно канонизировать должность во власти в качестве священника закона, так что эта должность имеет дополнительный бонус к развитию территории...]

[Награда за выполнение задания 3: Хрустальный памятник навыков комбинирования двух

строк.

Хотя есть несколько обновленных товаров, они являются абсолютно сухими товарами.

Прежде всего, вы можете напрямую интегрировать навыки, что эквивалентно Талисману локальной сети, который можно использовать бесконечно!

Если вы думаете о силе солнечного света, вы знаете, насколько полезным будет это обновление.

Тогда главная задача Серебряного уровня, награды тоже неудивительны.

Награда 1 в основном эквивалентна использованию двух платиновых навыков для слияния одного алмазного навыка!

Если 80 % успеха все еще является неудачей, то Чэнь Гоу действительно должен поближе взглянуть на то, является ли он человеком, действительно есть что-то слишком беспринципное.

Излишне говорить, что действие знака канонизации правового положения награды 2.

Число в четыре юаня позволяет Чэнь Гоу канонизировать боевые позиции, а не просто помогать развитию территории.

Памятник кристалла мастерства с наградой 3 - самый удивительный.

Функция состоит в том, чтобы сначала установить два атрибута закона, такие как вода и огонь, будь то взаимный рост или взаимное сдерживание.

Затем два навыка, которые относятся к этим двум атрибутам, будут помечены на кристаллической табличке соответственно, и навыки автоматически претерпят соответствующие мутации и станут комбинированными навыками.

Этот навык запечатлен на хрустальной табличке, которую нельзя понять только многократно.

Когда два человека, которые соответственно поняли эти два навыка, одновременно используют свои навыки, они также будут сотрудничать с сублимацией, чтобы стать более мощной комбинацией навыков.

В результате боевая мощь двух человек значительно возрастает, когда они находятся вместе.

Если найдется еще несколько хрустальных памятников такого сочетания навыков, Гвардейцы

Хуадао, несомненно, станут существом, способным конкурировать с лучшими рядовыми, такими как Линь Цзяюэ Линь Вэй, Небесная армия Цзяпин и Семья Тяньюй, Двенадцать Охотников за Перьями.

Потому что каждый атрибут хрустального памятника может временно поглощать только один навык.

Прочитав все обновления, Чэнь Гоу снова обратил свое внимание на себя.

Впервые было естественно использовать два золотых правила, Юангуан, чтобы поднять навыки истинного призыва талантов до 4-го уровня.

"Открой третьего боевого стража!"

После того, как навыки улучшены, самый большой атрибут сублимируется, и оказывается, что новый боевой страж активирован.

Чэнь Гоу подавил радость в своем сердце и посмотрел в хранилище.

Посмотрите, какие навыки доступны для изучения третьему стражу битвы.

"Волшебная хрустальная стрела золотого уровня, меч Фанчжи платинового уровня, кусающий огонь золотого уровня, необычайная злая сила алмазного уровня, палец бога золотого уровня, копание души платинового уровня, солнечный свет платинового уровня..."

Чэнь Гоу посмотрел и задумался. Он смотрел только на золотой уровень и выше, а серебряный уровень не мог войти в диапазон выбора.

Копание души было первым, которое нужно было исключить, потому что оно должно было быть близко к освобождению, что не соответствовало маршруту башни заклинаний.

Затем есть Горящий огонь Энни, который требует навыков с низким охлаждением для сотрудничества, ни одно из вышеперечисленных условий не соответствует.

А меч Фанчжи, необычайная злая сила и солнечный свет в основном необходимы для обучения.

Таким образом, осталось определить только пальцы и магические хрустальные стрелки.

Кроме того, существует глубокая тайная тайна. Проблема в том, что для овладения им требуется понимание, а сами боевые стражи не способны мыслить.

Поэтому после возвращения в Канглан для достижения цели необходимы некоторые специальные методы.

Подсказки были в основном разобраны, но Чэнь Гоу не позволил третьему боевому стражу напрямую начать изучать навыки.

Вместо этого он собирался сначала использовать все пять накопленных возможностей извлечения системных навыков, а затем принять решение на основе результатов.

Возможно, найдутся более подходящие.

Во-вторых, выбор первого навыка особенно важен, потому что он повлияет на внешний вид боевой охраны.

Хотя Чэнь Гоу не заботился о внешнем виде боевой охраны, если он мог выбрать ледяного стрелка, почему он должен был выбрать злого маленького мага?

Это не проблема номинальной стоимости, но дело в том, что нет необходимости смущать свои собственные глаза.

Более того, этот боевой страж будет превращен в тень, а внешний вид еще важнее.

В конце концов, тень также повлияет на его общий образ и темперамент...

Например, ощущение прогулки на улице с такой служанкой, как Юэ Цилуо, и такой служанкой, как Хуа, абсолютно разные миры.

Чэнь Гоу накопил пять возможностей извлечения навыков, четыре из которых были автоматически предоставлены системой с 28 по 31.

Оставшееся время - выбрать один из трех платиновых навыков, полученных при выполнении основного бронзового задания.

Чэнь Гоу даже не думал об этом, поэтому он сразу же нарисовал платиновые навыки.

Световая завеса игрового автомата, которую давно не видели, снова появилась в сознании Чэнь Гоу, и навыки, которые заставили глаза Чэнь Гоу блеснуть в трех окнах, все из которых были платинового уровня.

Трансформация Охотника на демонов Варкрафта.

Путь Бродяги из Лиги Легенд Ясуо.

Сверхновая Дота Феникс и т.д...

Хотя сложность получения платиновых навыков для Чен Го значительно снизилась, некоторые из этих навыков все еще имеют для него беспрецедентную привлекательность.

Например, тотем сотрясающей землю священной коровы, без этого навыка поток меча призрачного образа все еще плох, и каждую секунду нет ощущения воздуха.

Вскоре картинка на световом занавесе застывает, и объявляется результат.

Метеоритный дождь Жрицы Варкрафта в марте, стражи мстительного бога Варкрафта 3 и восходящий ангел справедливости Кайл в Лиге Легенд!

Метеоритный дождь - это чисто крупномасштабный навык нанесения урона. На первом уровне это может длиться 45 секунд. Он будет вызывать волну метеоритного огня каждые 1,5 секунды. Каждая волна наносит урон в 100 очков и атакует целевую область в радиусе 100 метров в диаметре.

Это более эффективно в реальности, чем в игре, потому что есть много навыков управления для сотрудничества.

Более того, здания могут быть разрушены, а резиденции семьи Шаньмэнь многих сил вообще не могут двигаться.

Как только игра будет сыграна полностью, результат можно будет назвать довольно пугающим, и это также самое большое преимущество, которое он может повысить до платинового ранга.

Мстительный Бог должен призвать вызванный объект, такой как сторож. Самая большая особенность заключается в том, что он не может быть атакован физическими атаками, и его устойчивость к урону от заклинаний и негативным состояниям также очень высока.

Если уровень высокий, вы в принципе можете быть невосприимчивы ко всем уронам от заклинаний и навыкам контроля и стать говнорезом, с которым вообще нельзя справиться.

Что касается длинной стадии восхождения Кайла...

Атака будет усиливаться по мере повышения уровня.

Например, крылья будут зажигать священное пламя, постепенно обеспечивая скорость атаки,

скорость передвижения, расстояние атаки и огненные волны при атаке.

В целом, как только эволюция достигнет предельного состояния, общая сила может быть качественно изменена.

В описании игры Кайл, похоже, превратился из полноценного человека в бога.

Естественно, в реальности такого преувеличения нет, но это потому, что в реальности существуют более мощные навыки и существа. На самом деле, эффекты самих навыков даже более мощные, чем в игре.

Чэнь Гоу думал об этом около пяти секунд, затем принял решение и решил подняться на ранг бога лонга.

Через пять секунд, одна секунда, чтобы исключить мстительного бога.

Хотя Бог Мести, вызванный этим навыком, сделает врага неспособным справиться с ним, потому что нет возможности наследовать тело и никаких других выходных навыков, выходная способность ограничена.

Независимо от того, насколько это возбуждает, большую часть времени это может быть только отвратительно, так что на самом деле это довольно безвкусно в платиновых навыках.

Исключите метеоритный дождь за две секунды.

Результат заклинания этого навыка можно описать как взрывной, и разумно, чтобы он подходил для третьего боевого стража, который проходит по маршруту башни заклинаний.

Но эффект атаки аналогичен эффекту солнца, падающего на большую змею, оба они наносят масштабный непрерывный урон.

Более того, солнце светит шире, и выход в то же время более взрывной.

Это может даже прервать кастинг навыков!

Если враг находится близко, это вызовет короткое и непрерывное оглушение, если только оно не будет прервано навыком управления на сверхдальнем расстоянии за пределами диапазона навыков, оно в основном равно малой непобедимости при высвобождении.

По сравнению с этими двумя, победителем стало общее освещение Sunshine.

Так что с готовым солнечным светом подобные метеоритные дожди, естественно, не так нужны.

Последние две секунды используются для размышлений о преимуществах восхождения к богам.

И Чэнь Гоу действительно быстро подумал об огромном улучшении, которое получила бы Богиня Солнца, если бы она научилась этому навыку.

Это и есть изменение дистанции атаки!

Поскольку длинный шаг восходящего бога увеличивает дистанцию обычных физических атак, после того, как он станет дальнобойным, атака унаследует все пассивы самого себя и оружия.

Это означает, что огонь солнца, который издалека срезают крылья стелы золотого ворона богини, также будет сопровождаться пассивностью стелы Иншиди!

Это, несомненно, сублимация качественных изменений.

Более того, в дополнение к дистанции атаки, длинный шаг восходящего бога имеет несколько других улучшений, включая скорость, и они могут увеличить приличную боевую мощь богини.

Чэнь Гоу не остановился после того, как в хранилище появился навык "Бог, взбирающийся по длинному шагу", и сразу начал четыре последовательных розыгрыша в режиме выбора одного из трех героев.

Только что нарисованные навыки принадлежат Богине Солнца, поэтому у третьего стража битвы все еще есть пробел в навыках.

Чего Чэнь Гоу не знал, так это того...

В это время в уезде Вэньсянь японец Онмедзи, которого Юэ Цилуо обыскивал с бумажными человечками по всему городу, тихо появился перед особняком Чжан Сяньцзуна.

Постучав в дверь, Чжан Сяньцзун взял на себя инициативу поприветствовать его.

Эти двое, похоже, знали друг друга давным-давно, по крайней мере, видно, что они встречаются не в первый раз.

Если бы Чэнь Гоу был там, он был бы еще больше удивлен, обнаружив, что этот знаменитый уровень Онмедзи достиг 39, всего в одном шаге от 40-го уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/48540/1741549>