

Битва была закончена, с человеческими существами, точнее, с победой Чэнь Гоу.

Следующим шагом, естественно, будет очистка поля боя, включая поиск межзвездного космического корабля хищника.

Используя навыки таланта Фан Пина для извлечения воспоминаний из мозга мертвых хищников, было установлено, что пять хищников, которые только что умерли, являются последними пятью на космическом корабле "хищник".

Поэтому, когда никто не может его контролировать, старейшина с железной кровью, должно быть, бросил космический корабль и спрятал его в соседней долине, прежде чем начать окончательную охоту.

Просто воспоминания, которые извлек Фан Пин, были прерывистыми, и еще не было известно, где находился космический корабль.

Естественно, Чэнь Гоу не стал бы заниматься такими вещами, как уборка поля боя и поиск космических кораблей в одиночку, и оставил их Фан Чэну и Нортону, чтобы они взяли на себя ответственность.

Что касается трофеев, в дополнение к месту для хранения, они взяли только два усиленных лонжерона, которые увеличили скорость восстановления жизни и получили золотое правило света.

Он вообще не смотрел на все остальные разные вещи, а просто отдал их Фан Чэну и другим в качестве личной привязанности.

Такого рода случайные вещи не приносят никаких "реальных денег", но они оказывают очень хороший эффект, покупая сердца людей.

В конце концов, даже меч второго уровня или даже меч с железной кровью первого уровня можно рассматривать как небольшое лучшее оружие для пробужденного человека ниже десятого уровня.

Кроме того, стоит упомянуть, что, поскольку Инопланетная императрица была поработана Чэнь Гоу, монах-призрак не будет конденсировать какие-либо предметы закона после ее убийства.

Это ограничение, вытекающее из закона и порядка, и члены одной команды будут обезглавливать друг друга, ничего не получая.

Очевидно, что закон и порядок ясного и очевидного не позволяют пробужденным убивать друг друга.

Когда остальные были заняты, Чэнь Гоу подошел, чтобы сесть на крышу космического корабля и сел, скрестив ноги, готовясь воспользоваться этим временем, чтобы использовать "Убийство Кристалла Происхождения·Шэн Хуа".

Что касается того, какой золотой навык улучшить, на самом деле, нет необходимости слишком долго колебаться.

На данный момент, должно быть, призраки важнее, чем извлечение души.

Текущая боевая мощь Богини Солнца достигла узкого места, даже если навык "извлечение души" пассивно повышен до платинового, качественных изменений не произойдет.

Кроме того, богиня не обладает мощными навыками вывода заклинаний, за исключением Ярости Солнца.

Призраки - это другое. Строго говоря, это единственный достойный навык перемещения, который Чэнь Гоу и два боевых охранника объединили.

Даже если это просто для того, чтобы Чэнь Гоу обладал более сильной способностью спасать жизни, повышение этого навыка определенно не приведет к потере.

Думая об этом, Чэнь Гоу больше не колебался, закрыл глаза и погрузил свой разум в зал призыва, и в то же время отправил кристалл усиленного убийством происхождения прямо из хранилища.

Когда был использован лонжерон, священный белый источник сияния немедленно излился в призрачного монаха.

Затем я нашел магический узор, представляющий навык "Призрачная прогулка", начал сливаться с ним и сублимироваться...

Я не знаю, связано ли это с тем, что призраки поглотили силу призрака, на этот раз процесс трансформации навыков намного сложнее и дольше, чем в то время, когда "будущее шаттла" было переведено в "будущее овердрафта".

Чэнь Гоу ждал десять минут и не стал дожидаться, пока родится новый навык. Вместо этого пленник хищника был воспитан Нортонем под давлением.

Но это не собственное мнение Нортоня, но Чэнь Гоу попросил его принести его сюда.

Все кризисы разрешены, после чего должен быть официально запущен "План развития старейшин с железной кровью".

В этом бездонном мире Зазубренных Инженеров основными силами являются не более чем три расы хищников, инженеров и людей.

Среди них люди относительно слабы, и, кроме добычи полезных ископаемых, нет места, на которое можно было бы рассчитывать.

Что касается инженера, Чэнь Гоу нашел полное тело для доктора Андриджа, и он в основном освоил методы производства черной воды и инопланетян.

Но будь то Инопланетянин или Блэкуотер, все еще скрыто слишком много неизвестных секретов, а это значит, что еще предстоит раскрыть большой потенциал, достаточный для того, чтобы доктор Андридж мог изучать его в течение длительного времени.

Поэтому в хищнике есть только большая целина для освоения.

Просто план - это одно, этому заключенному не так-то просто быть повышенным до Старейшины с Железной Кровью или даже просто Старейшины с Железной Кровью.

Первый, естественно, состоит в том, чтобы убедиться, что он становится на 100 % своим собственным.

Как это можно сделать?

Знайте, что этот пленник полностью отличается от доктора Андриджа, который является инженером-паразитом.

Прежде всего, Андридж - человек по своей природе. Он и Чэнь Гоу знали друг друга, когда они были на базе организации "Кровавый зонтик", и у них был опыт успешного сотрудничества.

Во-вторых, Андридж - чистый "ученый", не увлекающийся борьбой и властью, он стремится исследовать высшую тайну биологических генов.

Для человека, который пристрастился к учебе, у него нет энергии делать другие вещи, в которых он не силен, такие как создание влияния и так далее.

Но если он хочет продолжить исследования, он должен быть прикреплен к силам, которые могут предоставить ему различные ценные экспериментальные продукты, и Чэнь Гоу может удовлетворить это.

Таким образом, у Чэнь Гоу и у него идеальные отношения взаимного достижения.

Это не имеет никакого отношения к IQ. Можно только сказать, что все преследуют разные цели.

Говоря о пленнике с железной кровью, стоящем перед ним, самое большое отличие от Андриджа заключается в том, что он, по сути, является кланом с железной кровью.

Все та же фраза... у не-моей расы, должно быть, другие сердца!

"шипение....."

Чэнь Гоу необъяснимо вдохнул холодный воздух, но затем с безразличным лицом достал из хранилища Посох Пернатого Змея. Он не дал пленнику железной крови ни малейшего шанса на расспросы. Покрытые перьями змеиные зубы на наконечнике жезла пронзили кожу на его шее. Впрыснутый яд для перьев.

Порабощение ядом из перьев!

После смерти инопланетной королевы Бимон квота на рабство для персонала снова была освобождена.

Кроме того, уровень пленников с железной кровью составлял 26. Перед окончательной охотой уровень Чэнь Гоу был 25, и он не мог быть порабощен.

Но в конечной охоте Чэнь Гоу поднялся в общей сложности на два уровня, и его уровень пробуждения достиг 27, превзойдя противника на один уровень, так что уровень порабощения был решен.

В течение всего процесса охоты Богиня Солнца и Королева Пришельцев вместе убили четырех хищников, но Чэнь Гоу получил Ценность Пробуждения и только Старейшину с Железной Кровью.

Потому что, когда остальные три хищника были обезглавлены, он был слишком далеко, превысив предел способности воспринять происхождение закона.

Десять секунд спустя Яд из Перьев вырвался полностью, но результат был немного душераздирающим...

Провалился!

К счастью, еще через час навык персонала можно будет использовать снова после охлаждения.

"Что ты только что со мной сделал?"

Заклученный с железной кровью прошептал, что было автоматически переведено резонансным браслетом на руке Чэнь Гоу.

"Помочь тебе стать старейшиной с железной кровью". - небрежно сказал Чэнь Гоу, но его внимание вернулось к залу призыва, чтобы понаблюдать за сублимацией навыков.

"Невозможно, ты не можешь сделать это своей силой, ты не можешь контролировать железокровных тварей". Пленник с железной кровью снова покачал головой, и слова были автоматически переведены.

Чэнь Гоу услышал его сомнения и неверие, усмехнулся, указал на четыре труппа хищников снаружи кормового отсека космического корабля внизу и сказал:

"Если вы убьете пятерых хищников вражеского племени своей собственной силой на охоте, включая двух старейшин хищников, повысит ли это вашу репутацию в племени?"

"Невозможно! Ветераны не поверят, что у меня есть такая сила..."

"Будьте уверены, они поверят в это, и вы поверите в эту предпосылку".

После того, как Чэнь Гоу закончил говорить, он проигнорировал его, потому что в это время повышение квалификации, наконец, подошло к концу.

Через некоторое время все источники поглощаются, свет конденсируется, и поведение призрака преобразуется в совершенно новый платиновый навык.

Более того, Чэнь Гоу напрямую вызвал монаха-призрака, чтобы проверить атрибуты навыка LV4.

[Навык: Непредсказуемый]

[Происхождение: Dota]

Заказ: Платиновый

Уровень: LV4

[Введение: После сублимации постоянно меняющиеся виртуальные и реальные клоны призрачного призрака сливаются, чтобы стать единственным призрачным клоном.

[Атрибут 1: Призрак активен, тело исчезает с места, входит в пространственное пространство и появляется в любом месте в пределах базового интеллекта\*4 через секунду, и может быть слева, справа, вверх и вниз, и оставляет клон призрака в том же месте.

[Атрибут 2: Непредсказуемая инициатива, пока существует призрачный клон, каждый раз, когда тело высвобождает навык, который потребляет более 100 очков маны, вы можете выбрать, следует ли обмениваться позициями с призрачным клоном непосредственно в следующую секунду!

[Призрачный клон обладает 40 % физической силы атаки основного тела, несет 160 % физического урона и магического урона основного тела и наследует все пассивные навыки основного тела. Может высвобождать все активные заклинания основного тела, основное заклинание может быть смещено, но не наносит урона и не может увеличить бонус статуса.

[Примечание 1: Время охлаждения навыка заменяется точками энергии. Когда в реальном мире нет призрака, точка энергии навыка равна 1, которую можно высвободить один раз; когда клон призрака существует, точка энергии равна 0 и не может быть временно высвобождена.

[Примечание 2: Призрачное изображение сохраняется вечно, пока оно не будет активно восстановлено или сломано.

[Примечание 3: Предельное расстояние между основным корпусом и позицией обмена призрачной тенью не может превышать базовый интеллект \* текущий уровень мастерства, в метрах.

[Примечание 4: Если призрак находится в неконтролируемом состоянии, например, у него кружится голова, его нельзя обменять.

[Примечание 5: Каждый раз, когда уровень навыка увеличивается, физическая атака призрака по отношению к телу составляет +10%, а наносимый им урон уменьшается на 10%.

[Оценка: Призрак скрылся из виду, непредсказуемый!

"Черт, это действительно потрясающе!"

После того, как Чэнь Гоу внимательно прочитал информацию об атрибутах, весь человек был в невероятном шоке.

Этот навык перемещения платинового уровня просто слишком силен для друзей!

Прежде всего, есть ощущение происхождения между "Непредсказуемым" и "Различными действиями" героя Dota Phantom Lancer.

Просто "Бог из призраков" означает, что тело становится невидимым после вызова иллюзии, в то время как "Непредсказуемый" означает, что тело непосредственно удаляется после появления клона.

Во-вторых, по сравнению с "Прогулкой призраков" золотого уровня, можно вызвать только одного клон. Исходное виртуальное изображение и реальное изображение объединяются, чтобы стать единственным призрачным клоном.

Но эффект таков, что один плюс один намного больше, чем два, а призрачный клон сильнее, чем две пары виртуальных и реальных изображений вместе взятых.

Короче говоря, когда вы достигнете девятого уровня, между этим призраком и основным телом почти нет разницы, за исключением того, что активные заклинания не могут увеличить урон, наносимый государством.

При выполнении физической атаки наносимый урон составляет 100%, даже пассивный может передаваться по наследству!

В-третьих, это одно из двух сильнейших мест в этом непредсказуемом навыке!

До тех пор, пока субъект использует навык со стоимостью маны более 100 очков, он может активно выбирать, следует ли поменяться позициями с призрачным клоном.

Если Чэнь Гоу изучает навык с перезарядкой около 10 секунд и удовлетворяет требованиям к потреблению маны, это означает, что он может выполнить перемещение в пространстве в течение 10 секунд.

Вы можете либо позволить призраку нести урон, поменявшись местами, либо быстро преследовать его или держаться подальше от поля боя, поменявшись местами.

<http://tl.rulate.ru/book/48540/1741496>