"Я всего лишь призыватель?"

Рыцарь с двумя ножами Шу Пин был неприемлем для такого результата, поэтому, когда Мория заставила его продолжить атаку через Революцию Теней, он даже почувствовал чувство ожидания.

На самом деле, даже несмотря на то, что он не смог высвободить единственный активный навык перемещения, при изменениях Революции Теней его тело может растягиваться и деформироваться, а эффективность фронтального боя сильнее, чем когда он контролирует ситуацию!

В прошлый раз, поскольку это была внезапная атака, главной целью было преследовать хитрые углы и скорость, и не сделал все возможное.

На этот раз Мория заставил свою руку вытянуться на пять или шесть метров, высоко поднял ее и ударил с величайшей силой.

С "треском" лучевая цепь в руках Героического Духа Огненного Солнца, когда она столкнулась с двойными ножами, была разрезана более чем на метр длиной.

Особая способность преодолевать предел в 50 очков атрибута прочности - шлифовальный круг прочности!

Это нанесет сокрушительный ущерб всем материальным объектам, и когда дробление достигнет определенного уровня, оно может быть непосредственно раздавлено.

Конечно, эта способность все еще следует основному закону, что чем сложнее вещь, тем труднее ее раздавить.

Хотя цепи героических духов пылающего солнца сконденсированы маной, они также осязаемы и, естественно, могут быть разрушены.

В начале, когда базовая сила Чэнь Гоу преодолела 50 пунктов, способность Измельчения Силы также появилась в опциях, но Чэнь Гоу в конце концов выбрал удар силы, который может быть унаследован вызванным объектом.

Столкнувшись с ним сейчас, я обнаружил, что этот Точильный Камень Силы действительно силен в сочетании с мощным Пробуждателем ближнего боя.

Шу Пин наблюдал эту сцену со смешанными чувствами в сердце.

Сложность в том, что в конце концов его не подавил призыв, но он сражался со своими

товарищами под контролем врага.

Я не надеюсь ни на победу, ни на поражение.

Но он боролся недолго, только для того, чтобы увидеть гиганта солнца, героический дух, раскалывающий почву, встряхивающий его руку, и еще одна цепь интенсивного солнечного света захлопнулась.

Вой ветра похож на завывание ветра, от которого людям становится жутко.

На этот раз я увидел, как в конце цепочки неожиданно вплелась черная древняя статуя...

Это памятник Иншиди!

бум!

Палуба задрожала.

Героический дух пылающего солнца скрутил памятник Иншиди цепью и разбил его. Мория управлял рыцарем с двумя ножами руками, как ветряной мельницей, развернул руки на 360 градусов и ускорился на несколько кругов, прежде чем резко повернуться вверх.

Если цепь и меч все еще сталкиваются, вероятность того, что первая будет раздавлена, бесконечна.

Но в следующий момент все открыли рты...какая это твердость и сила!

Памятник Инь Шиди ударил по двойным ножам со снисходительной позиции, и мгновенно раздался щелкающий звук. На корпусе сабельного ножа золотого класса появилась трещина. Хотя она не была полностью сломана, рука Шупинга мгновенно сломалась под воздействием огромной силы.

И она была разбита на куски, кости предплечья пронзены с тыльной стороны локтя, обнажая бледную щетину, а щетина предплечья пронзила плечо, налитое кровью, и это было так трагично, что люди не могли смотреть прямо.

Напротив, нижняя часть стелы Иншиди - это всего лишь две трещины, которые не имеют ничего общего с общей ситуацией.

Броня горы Иньшань, единственная пассивная и сильная физическая защита на императорской стеле, полностью продемонстрирована в этот момент.

Более того, поскольку эта императорская стела была выпущена после того, как в будущем была усилена овердрафтом, вес императорской стелы, пассивно увеличенный броней горы Иньшань, также был увеличен на 50%, увеличив вес в 4,5 раза по сравнению с общей базовой прочностью.

Таким образом, императорская стела в это время весила около тысячи катти, настоящая могучая сила!

В сочетании с силой героического духа свирепого солнечного гиганта, раскалывающего саму почву, последний удар был настолько сильным, что он был удушающим.

Рыцарь с Двойным ножом, усилитель ближнего боя в стиле чоппера, получил сильный удар и почти потерял свою боевую эффективность.

Где сила героического героического солнечного гиганта?

Непревзойденные боевые навыки и опыт!

Но когда дело доходит до физической силы и оружия, по мере того как уровень становится все выше и выше, по сравнению с реальными законами, существа постепенно попадают в невыгодное положение.

В конце концов, у реальных существ есть поддержка навыков, которая может усилить атаку или защиту.

Но когда Стела Императора Иньшаня была использована в качестве оружия для гигантских героических духов и использовалась вместе, эти два изначально, казалось бы, не связанных навыка внезапно достигли сублимации.

Боевая эффективность увеличилась более чем вдвое!

Пассивная способность Стелы Иншиди может быть активирована без активации маны, что идеально соответствует боевым навыкам героических духов солнца.

бум……

Расколов землю, взмахнул цепью и покатил памятник Иншиди, чтобы поразить трех воинов-зомби-теней, которые напали на Донгли раньше.

В одно мгновение две фигуры были унесены ветром!

Воины-тени могут сохранить часть характера мастера теней и боевую осведомленность, поэтому, когда древний памятник разбивается цепью, они уже быстро увернулись.

Но перед героическими духами Солнечных Гигантов, которые были закалены в боевых навыках и в конце концов погибли на поле боя, это уклонение было просто бесполезным.

Они вообще не знали, почему древний памятник внезапно оказался сзади, а затем разбился о тело, половина тела мгновенно сгнила в мясистой грязи, даже более страшной, чем быть застреленным черным львом в аду.

Два бойца теневых зомби были убиты напрямую за считанные секунды.

Двойное убийство!

Башня Иншиди не упала на землю. Под контролем трескающейся почвы он гибко взлетел и ударил третьего теневого зомби-воина сбоку и сзади под странным углом.

Этот воин-тень чувствует, что, как бы он ни уворачивался, древний памятник в конце концов поразит его.

В конце концов, он мог пожертвовать только одним умением, сжимая перед собой каменную стену, но все равно это было напрасно. Каменная стена разлетелась вдребезги от этого звука, а затем он увидел, как древний памятник превратил его в плоть.

Три убийства!

Все поле боя было безмолвно, тихо, как смерть!

Лицо Мории в лунном свете позеленело. Воины-тени, которых он создал раньше, все были потеряны в предыдущих набегах. Эти трое только что сделали их уже самыми сильными в его руке.

Теперь три сильнейших помощника, плюс рыцари с двумя ножами, контролируемые Революцией Теней, все уничтожены вызовом, как они могут сражаться?

Но для гигантского героического духа пылающего солнца, растрескивающего почву, все только начинается.

Цепь катила древний памятник один за другим, и вскоре другие теневые зомби и пираты также быстро пали.

Четыре убийства!

Пять убийств!

Через десятки секунд...

На земле более дюжины трупов, и все теневые зомби уничтожены!

Врага вообще нет, и результат этой жестокой и сокрушительной битвы всегда был простым и ясным.

Если вы можете остановить это, вы можете остановить это. Если ты не можешь остановить это, ты не сможешь остановить это. Такой вещи, как противовес, не существует.

Более того, даже если он действительно сможет противостоять бомбардировке памятника Императору мира Инь, он будет потрясен последующим ударом пять раз.

Морской бриз был слабым, и все на трех кораблях были ошеломлены. Что это за вызов такой?

Разве это не означает, что призывы выигрывают по количеству?

Один такой сильный, его можно назвать непобедимым воином, который смел тысячу войск!

Тогда есть еще двое, разве один из них не был бы достоин лучшей команды?

Не говоря уже о других людях, Чэнь Гоу был почти шокирован.

На самом деле, когда богиню рассвета попросили изучить мастерство стелы Инь Шиди, у него смутно возникла эта идея, но не было подходящей возможности проверить осуществимость и силу.

После попытки это сразу же стало ошеломляющим.

Это просто соответствие ритма богов гигантским героическим воинам.

В глазах Адского Черного Льва, которого превратил Донгли, появилась улыбка, и Синь сказал, что он угадал правильно. Сила Чэнь Гоу определенно входила в первую десятку. Это он поднял общий рейтинг команды, а не Лан Лин!

Здесь выражение лица Лань Линя менялось снова и снова, глядя на Чэнь Гоу чрезвычайно

сложными глазами.

Я думал, что был одним из бедер этой временной команды.

Но результат... Кажется, как будто, действительно, она сама тоже человек, держащий бедро?

Она спросила себя, если бы четырехрукий призыв приблизился к ней на расстояние десяти метров, столкнувшись с четырьмя ошеломляющими цепями и ужасающими древними памятниками, это было бы слишком плохо.

Единственный шанс - победить его на расстоянии десяти метров.

Однако, судя по его удивительной боевой грамотности и опыту, сделать это отнюдь не просто...

Цвет лица Чэнь Гоу был спокойным, и он вообще не обращал внимания на изменения других людей, потому что он только что получил системное приглашение, после того, как героический дух пылающего солнца совершил большое убийство, его уровень поднялся до 21!

Первого уровня не так много, но это позволяет ему подняться до третьего уровня, получив источник света золотого правила, который может повысить навык до 3-го уровня.

Чэнь Гоу не колебался и использовал его для истинного вызова талантов.

Истинное призвание увеличивается на один уровень, и все навыки боевого стража также увеличиваются на один уровень. Этот вид дохода ужасает и не может сравниться ни с какими другими навыками.

По мере того как свет источника закона превращается в золотой теплый поток и распространяется по всему телу, а затем еще больше преобразует тело в тело закона, атрибуты истинного призыва соответственно изменятся.

[Истинный призыв: Эксклюзивный талант]

Уровень: LV3

[Атрибут 1: Призыв - У этого навыка есть зал призыва. В зале текущего уровня есть два боевых стража. При использовании навыка стражи могут быть вызваны из зала, чтобы сражаться за себя.

[Свойство 2: Реальность - Боевой страж будет таким же, как настоящий пробужденный, с возможностью активировать закон священства!Однако из-за характеристик навыка могут быть

активированы только соответствующие ему закон и священство!

[Описание боевого стража 3-го уровня: HP = базовая мощность 1000 л.с. + 50 % от HP мастера, мана = базовая мощность 500 мана + 50 % от маны мастера, смертельной слабости нет, может быть повторно вызван после поражения.

[Стоимость маны: 500]

[Время охлаждения: до двух приказов о вызове, каждый приказ о вызове может вызвать любого боевого охранника один раз, у вызова нет времени на охлаждение, после использования приказа о вызове он перегруппируется по одному через каждый час.

[Продолжительность боевого охранения: два часа.

[Примечание: По мере повышения уровня мастерства будут усиливаться призывающие и реальные атрибуты, включая, но не ограничиваясь, открытием третьего боевого стража, способностью улучшать натальные предметы и так далее.

[Уже боевые стражи: Богиня Рассвета, Призрачный монах]

[Оценка: Когда иллюзия более реальна, чем реальность, тогда иллюзия становится реальностью!

После прочтения этого, сердце Чэнь Гоу сильно забилось, и ему было трудно успокоиться.

Все происходит из дополнительных "реальных" атрибутов после повышения навыка до 3-го уровня.

Он не ожидал, что после повышения уровня навыка он не активирует третьего боевого стража, а усилит его таким образом.

Все боевые стражи также могут активировать священство закона, как и пробужденные!

Что такое истинное призвание?

Это более реально, чем реально!

Не только правила богов, но даже родовые предметы могут быть улучшены после продолжения обновления.

Страж будущей битвы, боюсь, действительно может сравниться с половиной героя...

http://tl.rulate.ru/book/48540/1723716